

Q1. 輸入多個字串(含英文字母&空格),請計算字串內每個字母出現的次數(同一字母大小寫視為同一字元)
hint. 利用字元轉 ASCII 碼的特性將值記錄下來

Q2. 建立一個代表 student 的 struct,裡面共有幾項資訊
1. 編號 2. 姓名 3. 生日 4. 身高 5. 體重
練習輸入幾個 student 的資訊,並寫到一個名為"record.txt"的檔案裡面。
p.s. 生日的部分可以練習輸入字串後切割
2019/01/04 => 2019 1 4

Q3. 讀取剛剛寫入的"record.txt",並實做出下列功能

1. 新增一筆資料 2. 刪除一筆資料(輸入編號)
3. 修改一筆資料(輸入編號) 4. 列出全部資料
bonus: 修改一筆資料的某個欄位(輸入編號 & 欄位)

p.s. 要怎麼修改 or 刪除一筆資料呢,讓檔案指標指向某個特定位置,在那個位置做寫入的動作,就可以覆蓋那個位置的資料了。

刪除一筆資料的時候,除了可以利用修改資料的方式把資料往前遞補,也可以使用標記的方式,使其在列出全部資料的時候不要輸出

就可以了

在實作上述的功能時,請先思考資料要怎麼存進檔案裡,又要怎麼

讀出來,分別又要用什麼模式開檔之類的...

功能必須要可以重複選擇多次,不是執行完一個功能就結束程式

Q4. 設定一個偏移量,當輸入一個字串後,針對每個字串中的每個字元的 ascii 加上該偏移量,並輸出最後的字串。舉例而言: 若偏移量為 1,當輸入 abcde 時,經過轉換之後新字串應該為 bcdef, 以下為範例

```
預設offset = 5  
abcde  
fghij  
  
12345  
6789:  
  
67890  
;<=>5  
  
ABCDE  
FGHIJ
```

Q5. 在學function的時候, 有說過傳遞陣列是要這麼寫的...

```
void bubblesort(int arr[], int size)
```

```
bubblesort(arr, 10);
```

呼叫函式的時候, 直接寫上了陣列的名稱
陣列的名稱代表什麼意思呢?

.

沒錯!!! 它是個記憶體位址, 所以如果function有需要傳入陣列的時候, 該陣列其實是一個pass by address的參數
也就是說function可以改變傳入陣列內部的值

請使用傳遞陣列的函式實作bubblesort & binary search

bubblesort : 傳入陣列後排序

binary search : 傳入陣列及搜尋值過後, 函式回傳該值出現在哪個位置, 或是陣列沒有該值。