



# 팀 프로젝트 중간 진행도

2015182025 오현호

# 프로젝트 전체 진행도



100% 중 대략 30% 완성



기존 계획: 기본 게임플레이  
완성 후 UI 진행



현재 상황: 기본 게임플레이  
마무리 단계에서 버그 발생

# 나의 진행도



맵 요소 관리 및 랜덤 생성  
관리하는 BoardManager  
스크립트 작성



게임 전체 진행을 관리하는  
GameManager 스크립트 작성



게임 로딩 관리하는 Loader  
스크립트 작성