

Theoretische Grundlagen der Informatik

Tutorium 1

Institut für Theoretische Informatik



- **Michael Fürst**
mail@michaelfuerst.de
Mittwoch 15:45, SR -109

- **Abgabe:** *Handschriftlich* in Zweiergruppen
- **Schein:**
 - Klausurbonus (1 Notenschritt)
 - Ab 50% der erreichbaren Punkte
- Tutoriumsmaterial auf GitHub
 - <http://tinyurl.com/tgi1415>
 - E-Mail-Liste über Ilias

- Stoff soll wiederholt werden
- Dabei Fokus auf Übungsbetrieb
- Fragen/Vorschläge/Anmerkungen willkommen!
- Credits to: Joachim Priesner, Sebastian Ullrich, Max Wagner

Eine *formale Sprache* L ist eine Teilmenge aller Wörter über einem endlichen Alphabet Σ . Also $L \subseteq \Sigma^*$.

Beispiele:

- $\Sigma = \{0, 1\}, L = \{w11z \mid w, z \in \Sigma^*\}$
 - Die Menge aller Wörter über $\{0, 1\}^*$, die "11" enthalten.

Im Allgemeinen kann man formale Sprachen sehr frei angeben:

- $\Sigma = \{0, 1\}, L = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ hat eine gerade Anzahl an 1en}\}$
 - Die Menge aller Wörter über $\{0, 1\}^*$, die eine gerade Anzahl an Einsen enthalten.

Eine Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ heißt regulär, wenn für sie einer der folgenden Punkte gilt:

- Verankerung
 - $L = \{a\}$ mit $a \in \Sigma^*$ oder
 - $L = \emptyset$
- Induktion: Seien L_1, L_2 reguläre Sprachen.
 - $L = L_1 \cdot L_2$ oder
 - $L = L_1 \cup L_2$ oder
 - $L = L_1^*$

Beispiel ($\Sigma = \{a, b\}$):

- $L_1 = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ besteht aus einer geraden Anzahl } a\}$
- $L_2 = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ enthält gleich viele } a \text{ und } b\}$

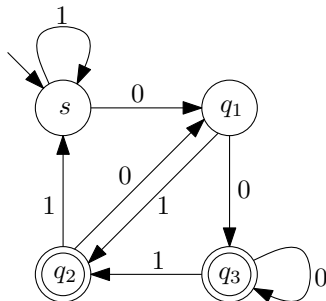
L_1 ist regulär, L_2 nicht.

Deterministische endliche Automaten

Ein deterministischer endlicher Automat M ist ein 5-Tupel

$$M = (Q, \Sigma, \delta, s, F).$$

- Q : endliche Zustandsmenge
- Σ : endliches Alphabet
- δ : Zustandsübergangsfunktion
 $Q \times \Sigma \rightarrow Q$
- s : Startzustand $\in Q$
- F : Endzustandsmenge $\subseteq Q$

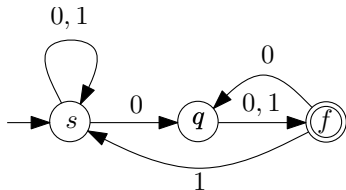


Nichtdeterministische endliche Automaten

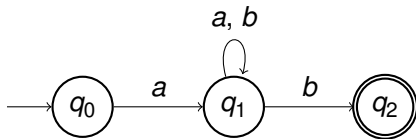
Ein nichtdeterministischer endlicher Automat M ist ein 5-Tupel

$$M = (Q, \Sigma, \delta, s, F).$$

- Q : endliche Zustandsmenge
- Σ : endliches Alphabet
- δ : Zustandsübergangsfunktion
 $Q \times (\Sigma \cup \varepsilon) \rightarrow \mathcal{P}(Q)$
- s : Startzustand $\in Q$
- F : Endzustandsmenge $\subseteq Q$



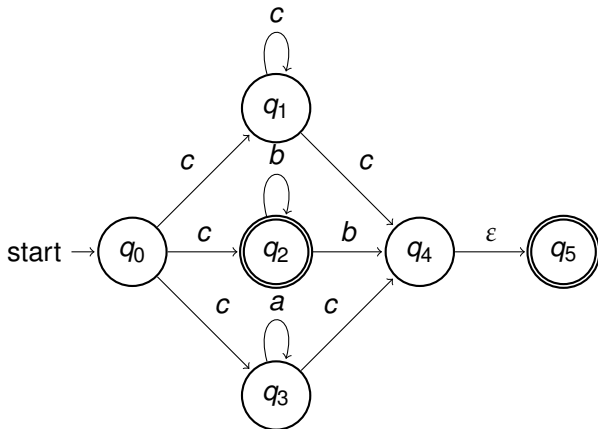
Damit der NEA ein Wort akzeptiert, muss es *einen* akzeptierenden Weg geben.



Bei Eingabe von b im Zustand q_1 gibt es mehrere Möglichkeiten.

(siehe Berechnungsbaum an der Tafel).

Welche Sprache akzeptiert der nichtdeterministische endliche Automat zu dem folgenden Zustandsgraphen?



Über dem Alphabet $\Sigma = \{a, b\}$ sei der reguläre Ausdruck

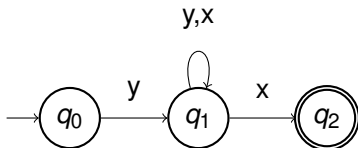
$$r := (a \cup (ab(b)^*ba))^*$$

gegeben.

Gib einen NEA an, der $L(r)$ erkennt. Begründe kurz die Korrektheit deines Automaten, ein formaler Korrektheitsbeweis ist jedoch nicht erforderlich.

(Hinweis: Es gibt einen NEA mit 3 Zuständen.)

Zu jedem nichtdeterministischen endlichen Automaten existiert ein äquivalenter deterministischer endlicher Automat.

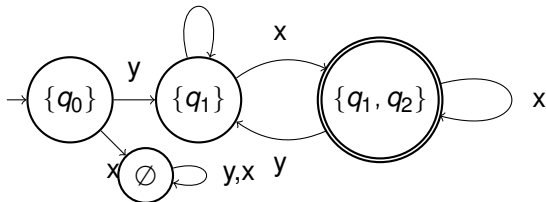


In eine Tabelle werden die Automatenzustände und ihre Folgezustände bei jeweiliger Eingabe eingetragen.

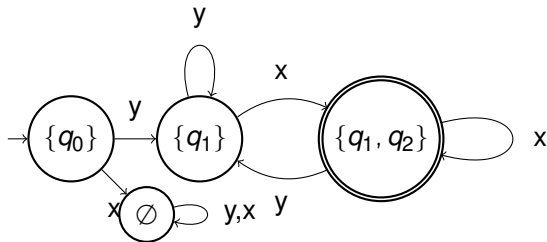
	y	x
$\{q_0\}$	$\{q_1\}$	\emptyset
$\{q_1\}$	$\{q_1\}$	$\{q_1, q_2\}$

Ein **neuer Zustand** entsteht, wenn man von einem alten Zustand durch eine Eingabe in mehrere Zustände kommt.

	y	x
$\{q_0\}$	$\{q_1\}$	\emptyset
$\{q_1\}$	$\{q_1\}$	$\{q_1, q_2\}$
$\{q_1, q_2\}$	$\{q_1\}$	$\{q_1, q_2\}$
\emptyset	\emptyset	\emptyset



Die Einträge der ersten Spalte sind die neuen Zustände. Alle Mengen, die einen Endzustand enthalten, sind wiederum im neuen Automaten Endzustände.



Satz 2.13 (Skript)

- Zu jedem nichtdeterministischen endlichen Automaten mit ε -Übergängen gibt es einen äquivalenten nichtdeterministischen endlichen Automaten ohne ε -Übergänge, der nicht mehr Zustände hat.
- äquivalent = akzeptiert dieselbe Sprache.

Erinnerung

Der ε -Abschluss $E(q)$ eines Zustandes q ist definiert als die Menge aller Zustände, die von q aus durch lediglich ε -Übergänge erreichbar sind (q selbst zählt auch dazu).

Konstruktion

Zu einem NEA $A := (Q, \Sigma, \delta, s, F)$ mit ε -Übergängen konstruieren wir einen äquivalenten NEA $\tilde{A} := (\tilde{Q}, \Sigma, \tilde{\delta}, \tilde{s}, \tilde{F})$ mit

- gleicher Zustandsmenge $\tilde{Q} := Q$
- gleichem Startzustand $\tilde{s} := s$
- neuer Endzustandsmenge $\tilde{F} := \{q \in Q \mid E(q) \cap F \neq \emptyset\}$
 - “alle Zustände, in deren ε -Abschluss ein Endzustand liegt”
- neuer Übergangsfunktion $\tilde{\delta}(q, a) := \begin{cases} \{q\} & \text{falls } a = \varepsilon \\ \delta(E(q), a) & \text{sonst} \end{cases}$

Eigenschaften von \tilde{A}

$L(\tilde{A}) = L(A)$ und $|\tilde{Q}| = |Q|$.

Gegeben sei der NEA $\mathcal{A} = (\{s, q, f\}, \{a, b, c\}, \delta, s, \{f\})$, wobei die Übergangsfunktion δ gegeben ist durch:

	ε	a	b	c
s	$\{q, f\}$	\emptyset	$\{q\}$	$\{f\}$
q	\emptyset	$\{s\}$	$\{f\}$	$\{s, q\}$
f	\emptyset	\emptyset	\emptyset	\emptyset

1. Geben Sie zu dem Automaten \mathcal{A} den Übergangsgraphen an und eliminieren Sie die ε -Übergänge.
2. Ermitteln Sie mittels Potenzmengenkonstruktion den zu \mathcal{A} äquivalenten DEA. Geben Sie hierbei die Übergangsfunktion tabellarisch an.

Bis zum nächsten Mal!



Some people, when confronted with a problem, think 'I know, I'll use regular expressions.' Now they have two problems. – Jamie Zawinski

Some people, when confronted with a problem, think 'I know, I'll quote Jamie Zawinski.' Now they have two problems. – Mark Pilgrim



Dieses Werk ist unter einem "Creative Commons Namensnennung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland"-Lizenzvertrag lizenziert. Um eine Kopie der Lizenz zu erhalten, gehen Sie bitte zu <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/de/> oder schreiben Sie an Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California 94105, USA.

Davon ausgenommen sind das Titelbild, welches aus der März-April 2002 Ausgabe von American Scientist erschienen ist und ohne Erlaubnis verwendet wird, sowie das KIT Beamer Theme. Hierfür gelten die Bestimmungen der jeweiligen Urheber.