研究方向:视觉 SLAM

求职意向: SLAM 算法工程师

性 别: 男 年 龄: 26 户 籍: 河南驻马店



教育背景

硕士(推免) 中南大学(双一流、985) 电子信息专业(自动化学院)

2020, 09-2023, 06

| 绩点: 3.63/4 | 嵌入式三级 | 班干部、优秀学生 | 一等学业奖学金、华为优秀学生奖

河南大学(双一流) 本科

自动化专业(计算机与信息工程学院) 2016.09-2020.06

|排名: 3/102 | CET4、CET6 | 校优秀学生干部、毕业生 | 连续三年获评国家励志奖学金

专业技能

- ◆ 熟悉 C/C++语言,如基本的算法和数据结构,了解多线程;
- ◆ 熟悉 Linux 开发环境,如常用终端命令、CMake 工程:
- ◆ 熟悉 ORB-SLAM 系列视觉定位系统,了解特征点法视觉里程计、滤波和非线性优化等基础知识;
- ◆ 了解 ROS,如常用命令、rqt *、TF、Rviz、Gazebo 等工具,节点通信、URDF 模型等:

科研竞赛

硕士 研究课题 《轻量的物体级数据关联、变化检测和地图更新系统》

2020, 09-2022, 03

该课题面向轻量化和低代价的应用场景,基于 ORB-SLAM2 提出了一种数据关联方法用于构建物 体级地图和一种变化检测方法用于实现机器人地图自主更新。在物体的层面进行场景的变化检 测和地图更新, 实现物体级地图构建和更新的统一。

在多个公共数据集和机器人上测试结果表明,提出的方法在时间和空间复杂度方面优于同类方 法,并且物体变化检测率达到了83.75%。目前基于该课题申请国家发明专利一项(实质审查阶 段,公开号: CN113744397A)。

学科竞赛 "兆易创新杯"第16届中国研究生电子设计竞赛(赛区一等奖) 竞赛内容为基于研究课题在搭载了低功耗的嵌入式平台 Jetson Xavier 机器人上的部署和展示。 帧率可达到 20 fps 仅当使用一半的系统资源。

毕业设计 《基于 ROS 的移动抓取服务机器人的设计与实现》 本科

2019, 09-2020, 04

该课题基于 RGB-D 深度视觉和 ROS 系统, 开展移动抓取机器人的仿真模型和软硬件的设计与实 现。仿真环境基于 Gazebo, 硬件基于 Turtlebot2。主要功能包括地图构建、语音导航规划、机 械臂识别抓取等。获评校级优秀毕业论文,项目内容在CSDN获得1万+访问量,并在GitHub 开源代码。

学科竞赛 第20届中国机器人大赛(全国一等奖) 2019.09

本科期间参与机器人、智能车、蓝桥杯等嵌入式系统开发类比赛并荣 获多项国家级和省级奖。其中参与该比赛工程竞技类机器人仿人竞速 组,基于32位MCU和CCD摄像头实现赛道检测和机器人运动控制。

