### Homework 3 - Image Sentiment Classification

學號:b05901033 系級: 電機二 姓名:莊永松

#### 1. (1%) 請說明你實作的 CNN model, 其模型架構、訓練參數和準確率為何?

模型架構 使用類VGG架構,考量到此次圖片大小只有48\*48,不需要像真的VGG一樣多層 Conv層有使用padding,所有filter大小皆為3\*3,filter數量64-64-128-128-128

在大部分的Conv與Activation之間有做Batch Normalization(除了第二個block外,原因:try過發現會比較高分&GPU記憶體太小,全部都塞BN算到一半很容易chuck,拿掉兩層比較安全)

flatten後架三層full-connected層,也有做Batch Normalization

另外在maxpooling完,以及後面full-connected層,都有加上dropout避免overfitting

### [Input Layer]

Conv2D(64, (3, 3))

[BatchNormalization]+Activation('relu')

Conv2D(64, (3, 3))

[BatchNormalization]+Activation('relu')

MaxPooling2D(pool\_size=(2, 2))

Dropout(0.25)

Conv2D(128, (3, 3))+Activation('relu')

Conv2D(128, (3, 3))+Activation('relu')

MaxPooling2D(pool\_size=(2, 2))

Dropout(0.25)

Conv2D(128, (3, 3))

[BatchNormalization]+Activation('relu')

Conv2D(128, (3, 3))

[BatchNormalization]+Activation('relu')

MaxPooling2D(pool\_size=(2, 2))

Dropout(0.25)

[Flatten]

Dense(512)

[BatchNormalization]+Activation('relu')

Dropout(0.333)

Dense(512)

[BatchNormalization]+Activation('relu')

Dropout(0.333)

Dense(7)+Activation('softmax')

|                             | Output Shape        | Param # |
|-----------------------------|---------------------|---------|
| onv2d_1 (Conv2D)            | (None, 48, 48, 64)  | 640     |
| atch_normalization_1 (Batch | (None, 48, 48, 64)  | 256     |
| ctivation_1 (Activation)    | (None, 48, 48, 64)  | Θ       |
| onv2d_2 (Conv2D)            | (None, 46, 46, 64)  | 36928   |
| atch_normalization_2 (Batch | (None, 46, 46, 64)  | 256     |
| ctivation_2 (Activation)    | (None, 46, 46, 64)  | θ       |
| ax_pooling2d_1 (MaxPooling2 | (None, 23, 23, 64)  | θ       |
| ropout_1 (Dropout)          | (None, 23, 23, 64)  | θ       |
| onv2d_3 (Conv2D)            | (None, 23, 23, 128) | 73856   |
| ctivation_3 (Activation)    | (None, 23, 23, 128) | 0       |
| onv2d_4 (Conv2D)            | (None, 21, 21, 128) | 147584  |
| ctivation_4 (Activation)    | (None, 21, 21, 128) | 0       |
| ax_pooling2d_2 (MaxPooling2 | (None, 10, 10, 128) | θ       |
| ropout_2 (Dropout)          | (None, 10, 10, 128) | 0       |
| onv2d_5 (Conv2D)            | (None, 10, 10, 128) | 147584  |
| atch_normalization_3 (Batch | (None, 10, 10, 128) | 512     |
| ctivation_5 (Activation)    | (None, 10, 10, 128) | Θ       |
| onv2d_6 (Conv2D)            | (None, 8, 8, 128)   | 147584  |
| atch_normalization_4 (Batch | (None, 8, 8, 128)   | 512     |
| ctivation_6 (Activation)    | (None, 8, 8, 128)   | 0       |
| ax_pooling2d_3 (MaxPooling2 | (None, 4, 4, 128)   | 0       |
| ropout_3 (Dropout)          | (None, 4, 4, 128)   | 0       |
| latten_1 (Flatten)          | (None, 2048)        | θ       |
| ense_1 (Dense)              | (None, 512)         | 1049088 |
| atch_normalization_5 (Batch | (None, 512)         | 2048    |
| ctivation_7 (Activation)    | (None, 512)         | 0       |
| ropout_4 (Dropout)          | (None, 512)         | 0       |
| ense_2 (Dense)              | (None, 512)         | 262656  |
| atch_normalization_6 (Batch | (None, 512)         | 2048    |
| ctivation_8 (Activation)    | (None, 512)         | 0       |
| ropout_5 (Dropout)          | (None, 512)         | Θ       |
| ense_3 (Dense)              | (None, 7)           | 3591    |
| ctivation_9 (Activation)    | (None, 7)           | 0       |

<mark>訓練參敦</mark> 初始化使用Xavier uniform initializer,batch size設256,epoch數設40,另有使用Early Stopping,訓練過程如下(此圖為了完整呈現40 epoch,先關掉Early Stopping)*淺色為沒平滑化的曲線* 



可看到val\_loss後期雖然有上升,但val\_acc也有增長且趨穩定,推測是有做augmentation的緣故 準確率 在kaggle上public score為0.68013,private score為0.67818,後來將我所訓練出最好的三個model做 ensemble後,在kaggle上public score為0.71301,private score最佳則為0.70911(是另一組ensemble組合)

## 2. (1%) 請嘗試 data normalization, data augmentation,說明實行方法並且說明對準確率有什麼樣的影響?

Data normalization 針對dataset中所有image算出統一的mean及variance,做標準化。對準確率有不錯的 幫助,提升了1~2%的準確率。另外我在未做normalize之下訓練結果並沒有下降的很嚴重,推測原因是我 的model結構有batch normalize層,所以挽救到一些沒做normalize的缺陷。

在kaggle上成績如下: public score private score

有做 normalization 0.65923 0.65059 未做 normalization 0.63889 0.64781

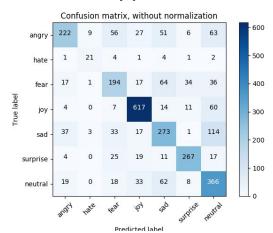
Data augmentation 我是使用keras內建的ImageDataGenerator,有作rotation、shear、zoom、horizontal\_flip,沒做shift(因為CNN的結構感覺並不需要shifted的資料),我將每一張圖generate出五張新的圖,再丟進去訓練。另外這次測試使用的normalization是統一使用0-1 mapping。可以看到做了augmentation後,準確率大幅提升了5%左右,效果十分顯著。

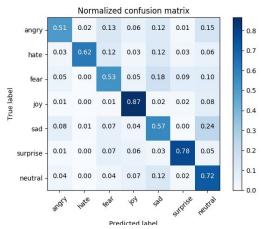
在kaggle上成績如下: public score private score

有做 augmentation 0.67483 0.67288 未做 augmentation 0.63388 0.62803

### 3. (1%) 觀察答錯的圖片中,哪些 class 彼此間容易用混?[繪出 confusion matrix 分析]

可觀察到最容易互相弄混的class是sad跟neutual(sad有24%被分到neutual, neutual有12%被分到sad)。 其次fear跟sad也有互相搞混的現象(18%<=>7%),另外angry的錯誤率最高,容易被分到fear、sad、 neutral等class中,而joy則是分類效果最好的class(因data中數量最多)。





# 4. (1%) 從(1)(2)可以發現,使用 CNN 的確有些好處,試繪出其 saliency maps,觀察模型在做 classification 時,是 focus 在圖片的哪些部份?



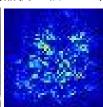




【(mask的threshold=0.7)

這張圖是joy,機器便比較focus在嘴型上揚的部分,heatmap在嘴巴附近有較高的值。







(mask的threshold=0.7)

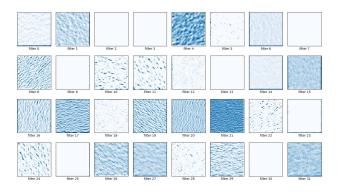
這張是surprise,眼睛張大非常明顯易判斷,heatmap在雙眼附近有較高的值。

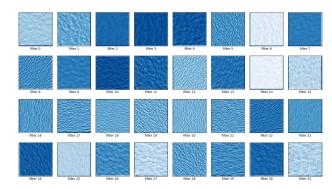
### 5. (1%) 承(1)(2),利用上課所提到的 gradient ascent 方法,觀察特定層的filter最容易被哪種圖片 activate。

Input 放 white noise  $\Rightarrow$  img = np.random.random((1, 48, 48, 1)) \* 20 + 128

,觀察第二層relu層及第二層conv層的 gradient ascent 結果(放前32張filter)。

可以觀察到大部分filter是佈滿曲線紋路,較可能是用來判斷臉部的輪廓。其中也有些filter是有佈滿著"坑洞",較可能是用來判斷人臉的五官,如鼻孔眼睛耳朵等。





activation\_2(ReLU)

Conv 2

Input 放真實照片 (如右圖),觀察前兩層relu層及conv層的 gradient ascent 結果(取前 32個filter)。

不管是conv層或relu層的結果,都可以觀察到filter有針對臉部的特徵做了一些轉化,像是將臉部的邊緣加強,有的則有強調眼睛的部分(感覺眼睛形狀被改變),也有少數 filter是被activate成幾乎一片空白,推測可能是filter數量太多,因此該filter沒有學到東西,或者是針對這張input的圖沒有可以activate的東西。



