

- 1.项目介绍?
- 2.表结构是怎么样的?
- 3.索引优化怎么做的? 为什么这样做可以提高效率(底层)?
- 4.有用到模糊查询吗? 怎么做的?
- 5.索引 B+树的结构? 和 B 树有什么区别? 自己菜 给忘了 b+树怎么描述了。。
- 6.是否把项目部署上线了? 没有
- 7.HTTP 的 get 和 post 的区别? 说到不安全 引到 HTTPS
- 8.HTTPS 为什么比 HTTP 安全?
- 9.TLS 握手过程是怎么样的? 竟然是 TLS 我自己一直以为是 TSL 的。。
- 10.如果有一个中间结点 获取了会话密钥 仿造两方通信 这个可以做到吗? 自己不会。面试官说不可以 因为服务器有 CA 证书 客户端拿着 CA 证书去跟服务器可以拿到服务器的公钥去验证。
- 11.TCP 三次握手?
- 12.HashMap 的 put 方法? 为什么用 8 之后用红黑树? 为什么一开始不用红黑树用链表? 为什么不用平衡二叉树呢? 自己听成 BST 了 说了一大堆 然后面试官说我问的平衡二叉树 好尴尬。。
- 13.Spring 的 IOC 什么意思? 什么优点? 平常用注解还是 xml 配置?
- 14.单例模式? 讲下单例模式的优点? 讲了饿汉、懒汉、双检锁, 然后开始胡说优点, 查的答案: 一般创建一个对象需要消耗过多的资源,如:访问 IO 和数据库等资源或者有很多个地方都用到了这个实例。所以用单例模型节省资源。
- 15.双检锁为什么判空两次?
自己说了边 synchronized 的上锁过程, 然后自己就开始胡说了。。
- 16.volatile 讲讲? 自己讲了可见性和底层的 JMM 总线嗅探机制。
- 17.JVM 内存结构?
- 18.Full gc 什么时候调用? 方法区满和 system.gc()
刚才去查了 发现老年代满了调用 尴尬。。。 而且有好几种情况
- 19.双亲委派机制? 为什么要这样一层层向上又一层层向下? 自己说了如果自己写了 String 类就不安全了,
答案: 避免重复加载 + 避免核心类篡改
- 20.类加载器的父子关系是继承还是组合? 自己说没了解过
答案: 就在周志明伯伯书中写了: 通常使用组合关系来复用父加载器代码的。
- 21.还了解什么设计模式? 我说代理模式。静态代理, 动态代理: 基于接口 jdk 基于类 cglib。
- 22.代理模式你哪里用过? 我说了 aop 的时候用。
问我项目里面自己用过代理模式吗? 我说无
给我举了个例子 王者荣耀的英雄你想想哪里能用到? 干 我就玩过 2 把农药 。我讲了讲皮肤可以用代理模式。。。唉 自己又开始胡说

反问

- 1.表现怎么样? 基础还行 但是代码能力欠缺, 面试官说大三倒可以理解
- 2.部门做什么的? 负责用户增长、商家互动等主要是技术方面
- 3.除了代码能力, 基础还有哪里需要增进? 面试官大概原意 还是先加强代码能力 再看基础会有新的感觉