

- 1.输入一个网址，出现页面的全过程
- 2.http 的请求方法有哪些
- 3.get 与 post 的区别
- 4.进程与线程的区别
- 5.线程共享的有什么，不共享的有什么
- 6.死锁的必要条件
- 7.死锁的预防
- 8.hashmap 的原理
- 9.LRU 缓存的实现
- 10.mysql 的锁
- 11.事务的隔离有哪些
- 12.说一下每个隔离的区别
- 13.mysql 默认使用哪个隔离
- 14.日常应用中应该使用已提交读还是可重复读
- 15.用什么语句实现数据库锁
- 16.数据库使用 b+树的好处
- 17.联合索引的使用原则
- 18.redis 用过? kafka 用过吗? (没有, 没有)
19. 编程: 两个栈实现一个队列。

2020.9.6 映客二面 50min

1. new delete malloc free
2. delete delete []
3. 一个对象数组, 不用 delete[] 使用 delete 有什么影响。
4. const 与 define
5. cpp 的面向对象
6. 重载与重写
7. 纯虚函数
8. 虚函数的原理
9. 结构体与联合体的区别
10. 修改联合体的多个值有什么影响

11. 进程 线程 协程
12. io 模型
13. io 多路复用的类别
14. epoll 的底层实现

15. mysql 的存储引擎
16. innodb 与 myisam 的区别
17. innodb 的索引有哪些
18. 事务是什么
19. 如果一个表查询, 插入等很慢, 你怎么做?

2020.9.7 映客 hr 面 10 多 min

- 1.自我介绍
- 2.说下具体的事情, 印证自己的评价。

3.转语言能接受?

4.找工作 toB toC 考虑这个?

5.目前 offer 有吗

6.期望薪资?

7.反问