

- 1 先一道回溯算法给 30 分钟
- 2 简单介绍项目
- 3 进程线程区别
- 4 进程通信方式
- 5 select, epoll 区别
- 6 TCP, UDP 区别, TCP 为什么用流传输
- 7 Java 内存结构
- 8 垃圾回收机制
- 9 HashMap 什么的好像
- 10 B+树相关的什么
- 11 链表怎样排序, 能用快排吗
- 12 吃鸡空投怎样在圈内均匀随机的选出一个点