

一面

。。。忘了

也是 java 基础吧，聊半小时左右吧

二面

1. java 项目相关的有吗？没有，那就聊聊 java 基础的吧
2. 并发包相关的用过啥（懵了，说了点线程创建的）
3. 线程池
4. Threadlocal，成员变量属于谁？（答主线程。。面试官比较好引导下，属于每个线程，毕竟线程局部变量）
5. ConcurrentHashMap 为啥线程安全，底层结构（先说了 HashMap 的，顺嘴说了句 jdk1.8 转红黑树）
6. 红黑树查询时间复杂度（普通二叉树 $O(\log n)$ ），红黑树是特殊二叉树，有一些性质，查询效率应该也是 $O(\log n)$ ？？不记得的）
7. 那说下红黑树的性质吧（要不是视频都要抽自己了，就记得有四个性质，说不上来，基础好久没看了）
8. 场景题：单元测试，要求 1：4 个测试线程同时启动；要求 2：4 个结束后对共享变量进行检测，提示我可以用并发包（我刚才都没想到有啥，这咋搞）。刚开始是懵的，说用刚才的 Threadlocal 设置变量，因为线程隔离能对比验证，面试官纠正只关注线程的，，然后就有想法了，要求 1 同时启动就 start 后 wait 下，等都 start 后再 notifyall，OK，过了；要求 2 真想问的其实是同时结束怎么知道，那就设 flag 变量呗，再进行检测，那设几个呢，1 个（抽死自己），那其他的还没结束咋办，哦是啊，那四个吧，OK，能解决问题，但四份修改代码不是最优的（朋友说用 join 合并线程呀，，，）
9. TCP 的滑动窗口（真的是步步给自己挖坑）
10. TCP 拥塞控制（问问题都包装了下，没那么直白）
11. TCP 拆包与粘包
12. 算法：20G 数据，有大数有小数，不超过 long，怎么去除 top100