

9.10 一面 35min

1. 项目为什么要用消息队列？改成异步接口不行吗？
2. 消息可靠性，消息重复消费。如果消息丢失，你应该怎么尽量地让用户觉得此次下单的公平性？
3. Redis 性能为什么高？Redis 的 lua 脚本，为什么能保证原子性？如果 lua 脚本在库存扣减完以后执行出错怎么办？
4. 项目如果要跟小公司进行对接，你会怎么做？
5. JVM 内存布局？GC 算法？
6. 请从操作系统以及 CPU 指令（怎么操作内存的）的角度去解释为什么会出现线程不安全？（答不出来，cpu 指令不会..，扯开话题扯去 JMM 了）
7. http 里面包含什么？
8. 两堆乱序扑克牌，要求合并成一堆有序的牌堆，怎么做？（归并+随便一个排序）时间复杂度？
9. 如果两堆 1TB 的数据，要求合并成一堆有序的牌堆，怎么做？（归并+内部排序，分而治之）
10. 回到扑克牌的这个主题，要求把一堆乱序的扑克牌进行排序，如果要极致地压榨性能，应该怎么做？时间复杂度能达到多少？（小智力题）

最后就是反问。

9.22 二面 25min

面试官开局就介绍自己部门以及他们版本发布的制度跟频率，面试官也说了主要考察我广度。然后面试正式开始。

但全程就是像普通聊天一样，面试官他自己也会去解答自己问的问题，或者介绍业务跟技术栈。

1. UDP 跟 TCP 的区别及场景？
2. Mysql 三范式？为什么会有这三范式？
3. 缓存中间件了解吗？Redis，Memcache？（缓存中间件广度）Redis 有多少种数据结构？应用场景？为什么高性能？
4. zk 了解吗？（注册中心广度）
5. kafka 了解吗？（mq 广度）（介绍了卡夫卡在他们业务上的使用）
6. 微服务设计思想？为什么需要这样设计？好处？
7. 了解过 Golang 吗？说说你的使用感受以及理解？