

- 1.面向对象
- 2.多态怎么理解
- 3.插入排序，时间复杂度
- 4.线程，进程
- 5.死锁，
- 6.进程的状态：阻塞+就绪+执行
- 7.成员变量 + 局部变量
- 8.怎么解死锁
- 9.https 加密过程
- 10http, tcp, ip 位于哪一层
- 11.stringbuffer 和 stringbuilder
- 12.Linux 了解吗？
- 13.100 个数中找出想要的数