

dubbo 支持的协议有哪些

你们 dubbo 怎么做熔断的

tcp udp 区别

讲一下 http

tcp http 关系

浏览器输入地址回车后都做了什么

redis 持久化

数据库的存储引擎区别

mysql 默认端口是什么？

说一下 mysql 索引

了解数据库锁吗

你怎么做 sql 优化的

了解 MVCC 吗

某个字段加了索引比不加索引快多少倍

说一下 java 锁

说一下你了解的集合？

说 hashmap arraylist 的区别，结构（回答 hashmap 一定要说 1.7 和 1.8 的两个的）

concurrentHashMap 怎么保证线程安全的（也要分别说 1.7 和 1.8 的两个的）

hashmap 初始化大小传入 10，它的实际容量是多少，什么时候回扩容，为什么扩容要是 2 倍扩容

说一下 hashmap 为什么会导 cup100%（先给他说 hashmap 本身不是用来做并发的集合，官网对这个问题也做了回复，说这不是个问题，也可以给面试官说这是扩容的时候出现循环链表导致的，不用说的太细，然后说 1.8 已经修复了写个问题，而且做并发建议使用同步的 hashmap 或者 ConcurrentHashMap）

用 `hashmap` 写一个带时间的缓存

线程池工作原理，说一下它有哪些核心参数

`spring` 生命周期。

使用 `spring` 加载比直接 `new` 对象好在哪里

`ioc`

`aop` 怎么实现在方法前执行逻辑

说一下 `java` 代理

说一下值传递和引用传递。

两个栈实现一个对接，两个队列实现一个栈。

`mvc` 和 `mvp` 结构。

克隆，深克隆，浅克隆

手写二分查找实现

说一下线程安全

说一下你对 `springboot` 的了解

什么情况会导致内存泄露，内存溢出，你怎么解决的。

如果页面点击反应慢，你怎么排查的？最后怎么优化？

分布式你怎么怎么保持数据一致性的

说一下 `springboot` 启动 `run` 方法里都干了什么

给你 `ip1` 到 `ip2` 的一个 `ip` 段，再给你一个 `ip`，用程序判断这个 `ip` 属于不属于这个 `ip` 段

讲一下 `zk`

你们 `zk` 挂了怎么处理的，你们 `redis` 挂了用的什么策略解决的

画一下你们系统架构图

pring 事务隔离级别

redis 默认端口是什么？

redis 淘汰策略 lru

redis 是单线程的为什么这么快

redis 淘汰机制是什么

设计一个高并发系统怎么考虑

引用都有哪些，那个最适合做缓存

你用过哪些设计模式

说一下 JMM 内存模型，JVM 内存对象，java 对象模型。

gc 怎么回收对象的，用了什么算法

说一下分治算法思想

CAS,AQS