

一面

- 计算机网络
 - 1、OSI 七层模型，挑选几层解释一下
 - 2、能不能详细解释一下 TCP 三次握手四次挥手的过程以及原因，为什么一定要三次握手，四次挥手
 - 3、为什么要四次挥手三次握手，为什么多了一次
 - 4、GET, POST, UPDATE, delete 哪一个是幂等的，能不能讲解一下
 - 5、你经常使用的 Linux 命令
 - 6、你是如何理解 Linux 的启动过程的，如果我们使用 SSH 链接服务器，服务器断开之后能否会话能否继续执行，不能，如何解决，tmux
- 操作系统
 - 1、简单介绍一下进程和线程
 - 2、进程和线程的区别
- 数据库
 - 1、MySQL 的事务隔离级别
 - 2、可重复读和已提交读的区别
 - 3、Mysql 中的不同 join 链接的一个问题
 - 4、不同的事务隔离级别他们分别如何实现
 - 5、最左前缀
 - 6、有没有遇到过慢 SQL 如何进行解决，怎么进行优化
 - 7、索引的数据结构
- Java 基础
 - 1、HashMap 的底层如何进行实现的
 - 2、ArrayList 和 LinkedList 如何实现
 - 3、双亲委派模型
 - 4、Tomcat 中的双亲委派模型
 - 5、打破双亲委派模型的原因，双亲委派模型的意义
 - 6、GC 算法
 - 7、可达性分析，引用计数
 - 8、CMS 和 G1 的区别
 - 9、JMM, CMS 作用范围
 - 10、StopTheWorld 如何解决
 - 11、标记清除会产生内存碎片，标记整理和标记清楚的区别
 - 12、安全点
 - 13、分代的优点
- 线程
 - 1、线程状态
 - 2、sleep()方法进入什么状态
 - 3、Synchronized 的工作原理
 - 4、CAS 的一个引用场景
 - 5、如何解决 ABA
- Spring
 - 1、Spring IOC

2、Spring AOP

3、Spring 解决循环依赖

4、Spring 的代理方式，cglib 和 Java 自带的一个区别

5、静态代理和动态代理的区别，各自的优点和缺点。

面试时长：51 分钟，面试之后直接通知通过

二面

怼项目

讲解了一下如何做的迁移学习，你们的项目算法你是如何参与进去的。

日志怎么收集的，ES 的全文索引

讲讲你自己做的模块，为什么使用 Redis，详细的说一下，你的设计模式

SpringCloud 的项目，讲解一下 Eureka 的一个使用过程

如何去做一个事务，事务这块的主要问题有什么。

数据库模型的调整。

面试之后直接通过。

HR 面

聊天....

四天之后 OC

斗鱼

一面

简单的算法题，队列调度问题。

优化这个队列调度，把这个队列调度的任务封装成类。

聊了聊项目和基础知识，面试完成的第二天通知通过。

二面

全部 Redis 的场景题

- 现在物理表有 10G 的数据，Redis 有 1G 的数据，如何尽可能的在 Redis 里面取出热点数据-----LRU
- 排行榜如何使用 Redis 来做，Zset，跳表的结构，为什么这样设计
- 防止恶意检测怎么做，Redis 限流，限流的令牌根据什么值产生，如果只是想要简单实现呢，使用淘汰策略
- ES 和 kafka 与 Redis 如何进行联动，你是怎么理解高并发场景的

HR 面

- 你的收获
- 为什么没去北京实习

- 武汉这边薪资可能不高你来吗，别说了，钱不钱的不是问题
- 职业规划和发展