

面试问题：

手撕代码。

- 2、消息中间件如何解决消息丢失问题
- 3、Dubbo 的服务请求失败怎么处理
- 4、重连机制会不会造成错误
- 5、对分布式事务的理解
- 6、深入分析几个设计模式

面试最后提问了一个不定长字符串转为定长字符串的问题，这个简单的问题被我想复杂了，没有 Get 到面试官的点，考虑了唯一性，性能等，扯了一大堆。

也提醒一下大家，面试过程中要保持清醒，不要有思维定式，除非是底层研发岗位，社招对算法的考察不会特别难，用正常的思路去解决就可以。

58 同城

三轮技术面，大部分是实际场景的算法和系统设计类问题。

面试问题：

- 1、HTTP 请求的报文格式 Spring 的事务实现原理
- 2、实际场景问题，大量用户数据如何在内存中排序和去重
- 3、缓存机器增删如何对系统影响最小，一致性哈希的实现
- 4、Redis 持久化的几种方式
- 5、Redis 的缓存失效策略
- 7、实际场景问题解决，典型的 TOP K 问题
- 8、实际场景问题，海量登录日志如何排序和处理 SQL 操作，主要是索引和聚合函数的应用