

## 搜狐面试--java 开发工程师

### 1.自我介绍

基础部分：

2.java 集合框架说一下，常见的有哪些？

3.hashMap 和 ConcurrentHashMap 的区别，以及底层的数据结构是什么？对于具体的改变在哪个版本回答的比较模糊，其他部分回答的还可以，面试官也没有细问 HashMap 和 ConcerrentHashMap 的 put 和 get 过程，没有问扩容、缩容等问题，需要重点去关注一下这部分？

4.因为说 ConcurrentHashMap 的时候说到了 synchronized 和 ReentrantLock，说一下 Synchronized 和 ReentrantLock 的区别？这部分对 synchronized 的锁的优化没说是哪个具体的版本改进的？但是区别还是说的比较好？

5.说一下 synchronized 的锁升级过程？这部分说回答的也挺好的？

6.说一下 CAS？CAS 是什么？用来解决什么问题？底层用的是那个类？回答的还可以，但具体细节还有待细化。

7.CAS 的使用会有什么问题？怎么解决该问题？ABA 问题，原子类里面的 AtomicStampedReference 可以解决该问题，带一个时间戳，除了当前值和期望值外，还有当前时间戳和预期时间戳。

6.String s = new String("abc"),创建了几个对象，每个对象分别在什么位置？注意分别回答，s 在栈中，new String 对象在堆中，常量在 1.7 之前在永久代中，字符串常量池在永久代中；在 1.7 之后，常量 abc 在堆中，因为字符串常量池在堆中，通过直接指针的方式连接。

7.由于上面问题提到了堆栈，说下 jvm 内存结构，每一部分的作用是什么？

8.是不是看过深入理解 java 虚拟机？我说看过一部分，类文件结构没有看完，其他大概看过了，也没有问类加载的问题

9.jvm 调优部分：实际工作中有调过优吗？JVM 参数设置，STS 调优经验，这部分回答的不是太好，因为确实实际工作中用的比较少，但是作为面试，还是要准备一下相关问题

10.工作中用到过多线程吗？用的是哪些线程池？每种线程池有哪些缺陷？底层所使用的的队列分别是什么？

11.线程池工作原理部分有了解吗？说一下线程池工作原理？

12.CyclicBarrier 用来干什么？CyclicBarrier 的最后命令由那个线程执行？是主线程还是最后一个到达的线程？是最后一个到达的线程，可以在 CyclicBarrier 的构造函数中设置最后要执行的代码，在此之前可以打印出来当前线程的线程名称查看；

13.CountDown 有了解过吗？CountDown 和 CyclicBarrier 的区别是是什么？在使用上有啥区别？

项目部分：

14.看你用过缓存，你们一般用什么缓存？用来解决什么问题？

15.redis 是怎么部署的？主从部署？有了解过 redis 集群部署吗？我说 redis 集群部署没有了解过，但是有了解过 mysql 的集群部署，有读写分离部署，主从复制，分库分表等相关方案，面试官也没有具体细问，面试过最后说可以下去了解一下 redis 的集群部署，因为现在互联网公司大多数都是集群部署的。

16.说一下 redis 的数据类型吧？zset 的底层数据结构是啥？zset 的适用场景有哪些？我说了热搜榜单排行榜，各种排行榜可以用 Zset；

17.说 redis 的时候说到了 redis 的集群部署解决了 CAP 理论中的 AP，所以面试官开始问分布式相关知识了？（面试回答问题的时候也可以这样引导面试官，但是我引导错了，因为这部分

我了解不多，给自己挖了个坑）；说一下 CAP 是什么？BASE 有了解过吗？

18.上面说 CAP 的时候说到了 Zookeeper 保证了 C，强一致性，所以问 Zookeeper 保持强一致性的原理和算法：有了解过 ZAB 和 Paxos 分布式一致性算法吗？具体算法没有说清楚，大概说了一下 Leader 选择过程，说的不是很细致；最后面试官说下去可以研究一下分布式这部分知识，可以看下 Etcd,是一个分布式、可靠 KV 存储的分布式系统,使用的协议，和 Zookeeper 的区别等；

19.看你有用过 MQ,你们用的是什么消息队列？用来解决什么问题？怎么用的？是那种模式，点对点还是发布订阅？有消息持久化吗？怎么保证消息的重复消费？

20.SpringBoot 的事务有了解过吗？我说用的是 Sping 的声明式事务（其实想引导面试官到 Spring 上来的，但是面试官 Spring 的问题并没有多问），然后事务的注解是什么？

21.你们用的 ORM 框架是什么？mybatis？

22.根据表生成对象的时候生成了哪几类对象？分别存放在什么位置？那个包下？

编码部分：

确定某一个整数是不是快乐数？Leetcode 202 题，和面试官沟通之后做出来了。

问答环节：

问我有没有想问的问题？

1.由于刚才分布式和 redis 集群部分回答的不是很好，对于这部分的学习有什么建议吗？

可以先学习一下 docker 容器技术，因为现在大多数部署都是容器技术的，之后可以学点分布式中间件相关的等等等。。。

2.您所在团队现在使用的技术栈主要是什么？

3.如果有机会的话，后续面试流程是什么样的？

整体感觉：

还是正规互联网公司问的全面，面试官也很亲和，会指导你去回答和解决问题，不像一般公司，问的问题很偏，一方面准备不充分，一方面确实有点不按套路出牌。这次面试一方面是想尝试一下传说中的大厂面试，另一方面也想检验一下最近的学习成果，对于 JVM 理论部分和并发与多线程问题的学习反馈。大厂面试上述三部分必须要有突出部分，编码部分是很重要的，一定要多刷算法题，对于社招也不是太难，所以多刷题，多总结思路，剑指 offer 和 leetcode 是不错的选择；项目部分对于做过的东西要知道为什么这么做？如果不这么做会有什么问題？使用过程中遇到过那些问题？对于分布式中间件的问题不会少的，所以一定要做好准备；基础部分是地基了，一定要打好地基，我大学期间没有学好基础，算法与数据结构、计算机网络、操作系统、数据库理论和 mysql，这些基础的东西一定要搞懂，大厂对于基础特别看重，所以如果你还在上大学，一定要多看看这部分，多看看大厂校招和社招 JD，不然开始的时候会碰壁很多次。

最后说明

对于社招来说，上面三个方面必须又要能拿的出的起码两个方面，所以加油吧；没有一件事情是简单的，每个人都有自己的苦恼和要解决的问题，找准自己的定位，想办法解决自己的问题，关键是要追随内心，不能随波逐流，希望我越来越坚强，希望你越来越开心，毕竟活着就是一件很奢侈的事情！周国平先生曾在一个采访中说：他研究尼采，想知道他探究的问题究竟有没有答案，最后得出的结论是：人生本没有什么意义，生老病死，关键是作为你自己，要给你的人生赋予某种意义，愿我们都能给自己的人生赋予某种意义！