

一面 30 分钟（电话面）：

- 1.一个数字五个线程加到 100，不加锁，结果会如何
 - 2.项目相关
 - 3.javaweb （我说我对 javaweb 不了解，我学 java 就是想做游戏开发的）
 - 4.volatile
 - 5.锁 可重入锁 AQS
 - 6.hashmap concurrenthashmap
treemap(没回答上来)
 - 7.jvm 收集器 收集器执行过程
 - 8.平时有看什么书，学校的课程和 java 相关的有哪些（因为我自我介绍的时候说我喜欢看书多一点，这是刚开始就问的）
 - 9.其他的记不住了
- 全程面试半个小时，面试官人很好，很腼腆的小哥，也有看我简历面试，也有认真听我的自我介绍，感谢
- 我后来问了小哥我该补充哪方面的知识，小哥说 netty（我之前说我有看 netty 的书但是还没看完，也没问关于 netty 的问题），javaweb 方面也会用到的，但是不是主要的，我该看看 spring 了，感谢
- 昨天通知一面通过了，二面安排还是技术面，等具体安排时间，感谢

二面（30 分钟电话面）：

- 1.同样的线程问题，一个数字五个线程
- 2.项目相关
- 3.对哪方面的知识比较深入（并发，数据结构，容器类，jvm 等）
- 4.并发、容器类各问了几个小问题（和一面如出一辙）
- 5.聊实习的问题（这个聊的时间比较长，15 分钟左右）

hr 面（电话面 40 分钟）：

就是根据简历各种问，随便聊，挖掘性格等方面的问题，还有期望工作城市什么的，周一给结果，小姐姐声音很甜，感谢

三面都问了 玩过什么游戏时间比较长，玩过什么手游之类的，游戏服务器开发的了解等。。。