

- 1.链表转红黑树阈值，红黑树转链表阈值，为什么
- 2.Synchronized 与 ReentrantLock 区别
- 3.Synchronized 锁方法和锁代码段的实现
- 4.Synchronized 会响应中断么
- 5.若线程池中 2 个线程，执行完毕，现有新任务会怎样
- 6.从破坏死锁必要条件答如何避免死锁
- 7.RabbitMQ 与 RocketMQ 的区别
- 8.Git 的内存结构，实现原理
- 9.常用的 linux 命令