

第一面

- 1.服务部署的形式？如果某个机房宕机了呢？是依赖组件还是业务自己做的？了解这块是怎么做的？
- 2.流量突增平台会怎么处理？
- 3.kafka 在业务中的使用场景。
- 4.针对项目中的一个小问题，了解整个调用链路
- 5.线程交叉打印 12A34B56C，多种实现方式（一个打印数字，一个打印字母）
- 6.Synchronized 和 lock 的区别
- 7.synchronized 的锁优化是怎么样的
- 8.String str=new String (a+b)会创建几个对象？字符串常量池在 Jvm 哪个位置
- 9.Spring 的设计模式？工厂模式是怎么实现的
- 10.Kafka 的大概框架是怎么样的？为什么吞吐量这么高？kafka 的多个副本能提高它的读写性能？为什么这么设计
- 11.kafka 的精准一次是怎么设计的？平常为了防止重复消费是怎么做的？
- 12.哨兵模式是为了解决什么？整个流程大概是怎样的
- 13.Java 进程不见了，怎么定位？
- 14.Mysql 的事务特性？原子性是怎么实现的(通过 undo log 日志实现)
- 15.Mysql 的默认隔离级别？什么是不可重复读
- 16.select 语句的执行过程
- 17.select poll epoll 的区别？epoll 的数据结构
- 18.TCP 三次连接，这个 listen backlog 有什么作用
- 19.TCP 四次挥手，Time WAIT 发生在哪方？两个超时重传时间的作用？大量 timeout 怎么处理？
- 20.https 的加密过程？证书认证的过程
- 21.进程间的通信方式？有哪些信号通信是不可靠的？为什么是不可靠的？
- 22.线程死锁的情况，怎么解决？
- 23.1 2 35 5 35 2 56
统计 2 35 出现的次数，按序排序
- 24.请求出现超时，但应用查不到这个请求日志，怎么排查
- 25.僵尸进程怎么解决？协程有了解过嘛

第二面

- 1.算法题
一个字符串，一个子字符串，判断子字符串在字符串中出现的次数，不要求连续，但有先后顺序 s=rabbbit t=rabbit，出现的次数为 3
- 2.项目的挑战
- 3.Kafka 和 rocketMq 的区别
- 4.本地缓存和 redis 缓存的区别
- 5.本地缓存的场景
- 6.redis 的数据更新策略之类
- 7.redis 的部署方式，集群部署的丢失数据，主备切换过程
- 8.Flink 使用了什么功能

第三面

- 1.项目介绍
- 2.在项目中用了 Spring boot 是怎么使用的？

- 3.线程池项目中怎么使用，遇到过什么问题
- 4.hashMap 的了解
- 5.threadLocal 项目中怎么使用
- 6.乐观锁和悲观锁的区别，项目中的使用
- 7.题目:生产者和消费者的实现，wait 和 notify
- 8.Synchronized 和 ReentrantLock 区别
- 9.CPU 的内存模型
- 10.Java 的内存模型
- 11.tcp 的可靠性保证
- 12.为什么索引能查询速度
- 13.redis 数据结构，排行榜的实现
- 14.分布式事务的实现
- 15.Spring 事务
- 16.Spring Bean 的存储
- 17.Java 数据源怎么使用