

- 为什么需要用到序列化?
- 说说了解的设计模式
- MySQL 索引的作用、数据结构
- TCP 三次握手、为什么要三次握手、四次挥手
- 多线程下会发生什么问题?
- 有哪些方式可以保证线程安全?
- synchronized 锁定的对象
- synchronized 底层原理
- 了解 Linux 下的 IO 吗?
- 说说了解的常见数据结构及其特性
- Spring AOP 的原理、作用