

一面

1. 自我介绍
2. 常用的数据结构有哪些？并大说了一些操作的时间复杂度
3. 数组从下标最大的删与最小的删有什么区别？
4. 介绍主要用到的技术（技术栈）
5. 介绍一下集合类
6. list 和 set 的区别？以及各个实现类和底层实现
7. CopyOnWriteList 的特点及实现
8. 创建一个线程有几种方式？项目中怎么创建的？
9. 讲一下线程池
10. 你们使用的任务拒绝策略是那种？
11. 线上服务器最多可以创建多少个线程？
12. 线程的状态有哪些？（线程的生命周期）
13. 跟线程相关的方法介绍一下
14. HashSet 的底层实现
15. 介绍下 HashMap 和 CurrentHashMap
16. HashMap 线程不安全会导致什么问题？
17. 为什么 1.8 版本中会将链表转为红黑树？
18. HashMap 解决 Hash 冲突使用的什么方式？
19. HashMap 的 hash 函数讲一下（如何确定槽位）
20. JVM 的内存区域
21. 那个区域不会发生内存溢出？
22. JVM 运行时内存？
23. 新生代老年代讲讲
24. JVM 为什么分新生代老年代？
25. 垃圾回收算法讲讲
26. 类加载过程讲一下
27. 双亲委派模型讲一下
28. Spring 的启动流程
29. SpringBean 的作用域
30. SpringBoot 的特点
31. 相比于 SpringMVC 有什么好用的地方？
32. MySQL 的事务隔离级别
33. 讲讲 Java 中的锁？
34. 重入锁怎么实现的？
35. Synchronized 讲讲使用及原理
36. Synchronized 的优缺点？
37. retryLock 了解吗？
38. Java 里的轻量级锁？
39. 索引了解么？balabala
40. InnoDB 还能有什么索引
41. 为什么用索引？项目中怎么用的？
42. 讲一下 B+树的实现

43. B+树与 B 树有什么区别?
44. MySQL 的锁哪几种?
45. 行锁的实现?
46. 你们项目中用到 Redis 都是怎么用的?
47. 分布式锁你们是怎么做的?
48. 为什么不升级 Redis 版本?
49. Redis 的内存淘汰策略 LRU?
50. 讲讲项目为什么要用 Hystrix?

二面

1. 画项目架构图
2. 分布式任务调度系统是怎么实现的?
3. ElasticSearch 都用过那些查询方式
4. 如何做数据同步的? (MySQL 到 ES)
5. 如何做 CodeReview 的?
6. SpringCloud 都用了那些组件?
7. 什么场景用到断路器 (Hystrix)
8. 你是如何理解分布式锁的?
9. Redis 分布式锁你们是怎么用的?
10. Redis 你都用到那些命令?
11. Synchronized 讲讲
12. 说说轻量级锁, 无锁的方式 (CAS ABA 问题?)
13. 加锁我们是为了解决什么样的问题?
14. 说说 volatile 关键字
15. 了解什么叫不可变类么? 或者是叫不可变对象?
16. final 的含义是什么?
17. 成员变量都是 final 修饰的话, 如何进行赋值?
18. 如何关闭线程?
19. 手撕代码。牛客题霸上的原题, 可以去看看: NC22 合并两个有序的数组
20. 我有 8 件事要做, 最要要同意返回处理结果, 每件事要进行异步的方式去做。你怎么完成这个需求
21. 我需要在项目启动时, 将一些配置加载到内存中, 你有什么方式能解决?

三面

1. 自我介绍
2. 讲讲做的项目
3. RabbitMQ 优缺点讲一下?
4. 分享一下你这个项目的挑战性吗?
5. 项目中有遇到什么问题么?
6. 讲讲 SpringCloud 中用到的组件吧?
7. Feign 为什么效率低?
8. 为什么大部分服务对外不提供的接口都是 HTTP 的? (没太理解什么意思)
9. 讲讲项目中为什么会把 MySQL 升级为 ES?
10. CodeReview 你都是怎么做的?

11. list 跟 Set 有什么差别?
12. HashMap 跟 CurrentHashMap 有什么区别?
13. 讲讲 Redis 的数据结构
14. 问了问我现在的待遇, 有什么想问我的?