

## 总结

面试了 知乎/快看漫画/快手/头条 四家公司，拿到了其中两家 offer

感觉面试难度整体比较招简单一些，可能是由于有正式项目经历了，基础知识问的少了些  
感觉行情不大好，不过好好准备还是能得到心仪的 offer

二年没面试了，突然出去面试会很紧张，可以先找一个公司试试手，如果拿到了 offer 会极大的增加自信心

## 项目经历

这个地方我写的不是很好，因为参与的项目大都已经稳定，更多的是维护工作和业务修改。  
要写最能体现能力的项目，如果只是简单参与了一个厉害的项目，但是你能说的清楚，有信心不被面试官问住，我觉的可以写上。

因为很多面试官看完我的项目后，觉得没啥可问的，让我自己选择一个最熟悉或有啥可讲的项目，不局限于简历。

## 基础知识

面试的知识点大都还是问简历上提到的，如果自己没接触过的，感觉也没必要特意去学习。

## 缓存一致性问题

数据先写 redis? 还是先写 MySQL? 写入失败怎么办? redis 或者 MySQL 挂掉怎么办?

自己没准备好，多次提问总是能问住我。。。

## 场景设计题

有 10g 的文件，里面是 ip-访问次数 格式的数据（同一个 ip 可能随机出现多次），给你 1g 内存，让你按访问次数倒排

发微博 @朋友的时候，优先显示最近@的十位朋友，怎么实现

## MySQL

### 索引的数据结构

### b+tree 基础知识

b+tree 与 b-tree 的区别，为啥要用 b+tree

简述通过索引查找数据的过程（非主键索引呢？）

delete 与 truncate drop

事务隔离级别，MySQL 默认的隔离级别

## Kafka

Kafka 可以保证数据不丢失吗？如果保证的

Kafka 可以保证 Exactly-once-semantics 吗？如何实现的？

topic/broker/consumer/producer/consumer group 各个概念的含义及相互之间的关系

## Redis

### 基本数据类型

### 持久化的方式

### 内存淘汰策略

### 使用场景

## JVM

简述 G1，可预测停顿时间，是怎么做到的？

遇到过线上事故吗？怎么查问题，怎么解决？

简述内存运行时数据区

## 多线程

## j.u.c

lock synchronized volatile 的区别

简单了解内存屏障

读写锁

AQS 好像简单提了下

解释下 dcl

为啥要用线程池，线程池的参数含义

集合框架

hashmap

ConcurrentHashMap

ElasticSearch

一次检索请求的流程

倒排索引

Shard 和 Replicas 的含义

Segment 文件会一直增加吗？

为什么 ElasticSearch 是近实时的？

网络编程

tcp/ip 协议

https 是啥？

nio 是啥？

分布式锁

zk 与 redis 分别是怎样实现的，区别与适用场景

算法

手写归并排序。两个有序数组合并。

一个二维数组，每一列的数字从左往右增大，每一行从上往下增大，求一个指定的数字在这个数组中的位置。

一个二叉搜索树，找出某两个节点的公共祖先。

给出两个链表的头结点，找出这两个链表的交点。