

猿辅导一面(8.07)

1. JVM 的内存模型，那几个区容易发生 OOM
2. JVM 的垃圾回收算法，优点缺点比较
3. JVM 中的垃圾回收器(重点介绍 CMS,G1)
4. JVM 中发生 FullGC 的情况，old 区引用 young 区对象怎么办？(卡表记录)
5. Java 线程池(7 大参数)
6. 当有任务提交时，线程池的运行原理
7. 线程池中的是怎么根据 keepalive 时间来回收线程的
8. 怎么来保证线程之间的安全运行
9. Java 中实现锁的方式(显示锁和 Synchronized 的区别)
10. Synchronized 底层的原理(锁池和等待池)
11. JUC 中的 ReentrantLock 底层(AQS)
12. TCP 的可靠连接怎么保证
13. TCP 和 UDP 的区别
14. 数据库的底层的 B+数结构，为什么要使用 B+，而不是 AVL
15. Mysql 的 4 个隔离级别，对应解决了哪些问题
16. 隔离级别中 RR 问题是怎么解决的
17. 数据库中的 MVCC 实现机制
18. 数据库中怎么解决幻读问题的一间隙锁
19. HashMap 的扩容机制。加入都 1 亿个数据，是一次性 rehash 完么？
20. 渐进式的 rehash，实现原理
21. 算法题 ---DP 找矩阵中的最小路径

猿辅导二面(8.14)

1. 双亲委派机制。有哪些好处。怎么打破。JAVA 中哪些东西打破了双亲委派机制。上下文线程类加载器是怎么打破的。上下文类加载器底层工作原理是什么？
2. Java 可以自己重新写 lang 包下的类么？
3. 线程池中的线程的状态。状态之间的转换关系
4. Yield()方法有什么用
5. 为什么要废弃 suspend 和 stop 方法
6. 怎么去停止一个正在运行中的线程
7. 线程池中为什么要使用 workqueue？
8. Java 中的直接内存
9. Java 中的 NIO 和 BIO
10. NIO 底层实现(分析三种实现方式)
11. CopyOnwriteArraylist 和 ConcurrentLinkedList 底层实现
12. AQS 底层
13. Redis 中的持久化机制
14. Redis 的集群说一说
15. 一致性 Hash 的好处与缺点(偏环)
16. 算法题 判断一个字符串是否是累加和字符串：
eg: "11235813" 是一个累加和字符串
eg: "10099199" $100 + 99 = 199$ 也是一个累加和字符串

猿辅导三面(8.25)

1. 聊比赛，聊项目
2. Java 中的 NIO 和 BIO 区别
3. Java 中的直接内存
4. 直接内存产生 OOM 怎么办？
5. 项目中有遇到这种情况么？怎么解决的
6. Redis 中 RDB 持久化的具体过程
7. 操作系统的进程通信方法
8. JVM 中各个区具体存放哪些数据
9. 项目中遇到了哪些问题
10. 算法题：多个有序链表合并成一个有序的链表