

一面(7.29 1h3min )

- 1.自我介绍
- 2.TCP 的特点有哪些?
- 3.详细介绍一下三次握手和四次挥手
- 4.为什么是三次握手? 挥手为什么有四次?
- 5.四次挥手中, 处于 `time_wait` 的连接太多该怎么解决
- 6.介绍操作系统内存管理? 逻辑地址和物理地址以及直接使用物理地址会存在什么问题?
- 7.JVM 垃圾回收
- 8.mysql 事务特性? 隔离级别? 解决了哪些问题?
- 9.InnoDB 在 RR 级别就可以解决幻读的情况, 具体是怎么实现的?
- 10.int 和 Integer, 自动拆箱和装箱底层是怎么实现的? 使用包装类型会存在什么样的问题?
- 11.什么是死锁? 死锁的四个必要条件? 在开发中, 如何去避免死锁?
- 12.算法题: 数字  $n$  代表生成括号的对数, 请你设计一个函数, 用于能够生成所有可能的并且有效的 括号组合。
- 13.算法题: 给定一个包含非负整数的  $m \times n$  网格, 请找出一条从左上角到右下角的路径, 使得路径上的数字总和为最小。