

## 一面

1. TCP 连接过程
2. 拥塞控制
3. http 状态码
4. MySQL 索引
5. B+树对比 B 树的好处
6. 乐观锁，悲观锁
7. synchronized 原理，和 ReentrantLock 的区别
8. synchronized 底层技术，为什么慢
9. git rebase 和 merge 的区别
10. 堆和栈的区别，在内存中分别是位于哪个方向？

## 二面

1. 堆和栈的区别
2. 函数的参数是怎么传的（传值、传引用）
3. 大端序、小端序是什么？写一段代码，判断机器用的是大端还是小端
4. 内存 memset
5. 开放性问题：十字路口统计人流和车流。
6. 代码：二分查找

## 三面

1. 一个模块出了问题，如何从 log 出发定位问题出在哪，一般要那些信息
2. 智力题。圆形湖中间一只鸭，岸边一只老虎，鸭的速度为  $s$ ，老虎速度为  $4s$ ，湖半径为  $r$ ，鸭子到岸边即可安全逃脱，问什么情况下鸭子能顺利逃脱
3. 编程题。 $k$  个一组反转列表，不足  $k$  个也要反转

## hr 面

1. 谈谈之前最大的挑战与收获
2. 项目遇到问题怎么解决的
3. 实习时间