

- 1.JVM 内存查看与分析，编写内存泄露实例
- 2.线上 CPU100%，如何定位和排查问题
- 3.如何在运行时确定对象类型？
- 4.引用传递和值传递
- 5.类加载过程，如何获得当前对象的 ClassLoader
- 6.Git 操作，Maven 多项目聚合
- 7.10 万个 ip 段如何快速查找
- 8.Java 内存模型，volatile 和 i++的线程安全
- 9.线程池实现原理，Lock 机制的实现
- 10.JVM 对 final 关键字的编译优化
- 11.ConcurrentHashMap 深入分析
- 12.HashMap 和 HashSet 的使用
- 13.Synchronized 和 Lock 的使用
- 14.Dubbo 底层实现，Dubbo 相比 webservice 等方式的优势
- 15.设计模式，服务治理等
- 16.Spring 动态加载数据源
- 17.Spring boot 应用
- 18.Spring 中的设计模式
- 19.Linux 的常用命令，简单 shell 编写
- 20.Linux 系统监控命令
- 21.Redis 的持久化方式
- 22.缓存和数据库的一致性问题的
- 23.Redis、MongoDB 和 Memcached 的区别
- 24.Solr 和 Lucene，中文分词技术
- 25.爬虫的深搜和广搜，队列和栈
- 26.数据库索引的实现，B+树的结构和操作，为什么不用红黑树
- 27.SQL 表设计 Join 操作
- 28.数据库范式，聚集索引与非聚集索引
- 29.数据库存储过程，SQL 注入