

- 1 OSI 七层和 TCP/IP 四层
- 2 TCP, UDP, HTTP 的报文格式 (我懵了)
- 3 TCP, UDP 的区别, 为什么 TCP 是安全的, TCP 三次握手四次挥手
- 4 HTTP 的长连接是怎么做的
- 5 堆排序原理
- 6 JVM 内存分布
- 7 set, list, map (线程安全的 map, map 怎么实现之类的)
- 8 线程创建, 线程池参数
- 9 linux 命令
- 10 分布式事务, CAP 定理, 有没有使用过相关的产品
- 11 事务的 ACID