

1.线程池了解吗，几种线程池创建方式

ThreadPoolExecutors 都有哪些关键属性

如果队列里任务等待时间过长都有哪些策略方式

2.加锁的几种方式

synchronized 关键字的底层原理

lock 锁，那 JUC 下都有哪些类

挑一个介绍一下它的原理实现（口诉可重入锁源码几分钟）

你提到很多 CAS 操作，具体说一下

CAS 的 ABA 问题，怎么解决

3. 你的项目提到二级缓存，怎么设计的

缓存雪崩还有什么解决方式

（面试官补充了把 key 打散）

Redis 在项目中的实现，Set 的底层数据结构

Hash 这个咋保证有序的

4.SpringBoot 的自动配置流程

5.滑动窗口和拥塞控制

6.排序方式

7.动态规划