

总计 40 分钟

1.先自我介绍一下

2.HashMap 底层实现

3.HashMap1.8 和 1.7 的区别

4.HashMap 和 Hashtable 的区别

5.ConcurrentHashMap 底层实现 1.7 和 1.8

6.除了 Synchronize 内部锁 Java 还有什么锁

然后开始怼项目

由于项目用到了通过 ActiveMq 消息队列实现的 RPC 异步调用 所以问了一些 RPC 的东西 还说我做的项目架构有点儿老了。。。。

还问到了 Nginx 在项目中的作用

最后还是熟悉的做题环节

1.用数组实现队列（最笨的方法写的）

2.push pop 能不能 $O(1)$ （双指针、循环数组）

3.能实现阻塞队列吗？比如满的时候进行 push 操作的线程等待（通过 ReentrantLock 的 Condition 实现）