

【一面】（2.18）

1. C++和 Java、Golang 的特点和区别
2. C++11 的新特性有哪些？
3. 三种智能指针讲一下
4. 聊一下 move 语义
5. 面向对象讲一下三个特点？如何体现？多态有哪些实现方式？
6. 用过哪些 STL？vector 和普通的数组分别有什么优势和劣势？如果已知数据的大致大小（比如 200 个 int），同时还想用 vector，如何避免使用过程中扩容的开销？
7. 进程是如何创建的？fork 命令之后发生了什么？内存空间有什么变化？为什么基本没有变化？那么什么时候才开始给子进程分配内存空间？如果 1 个 G 的父进程用满了 1 个 G 的内存，空间大小为 0.5G 的子进程还可以被创建吗？
8. 敲一个网址，经历的过程和经过的协议以及不同的层？如何保证传输层可靠交付之后，应用层的信息是完整的？（在可靠交付的情况下，如何判断 server 没有给 client 少发包？或者是传输层的所有包交付完毕？）
9. 用过什么数据库？项目中如何优化查询的？什么场景下使用的 redis？redis 除了作为缓存，还可以用来做什么？
10. 算法题：一个链表输入为 1->2->3->4->5->6->7->8，使用原地算法，使输出为 1->8->2->7->3->6->4->5（快慢指针把链表分成前链 A 和后链 B，翻转后链 B 得到 C，然后 A 和 C 合成新链返回）

【二面】（2.20）

1. 为什么要转专业呀？
2. 聊一个你做的不错的项目吧
3. 项目中有用 Redis，Redis 除了作为缓存，还有什么用途？（哈哈，一面被问到，复盘的时候已经填坑了）
4. 刚刚提到的 Redis 可以实现的队列和栈，包括 map，在 C++中有用过吗？底层分别是什么数据结构呢？map 和 unordered_map 有什么区别呢？分别适合什么场景？
5. 有兴趣转 Java 吗？
6. 怎么规划职业路线的？
7. 闲聊，反问环节问了美团外卖“杀熟”事件技术层面的原因，描述了自己项目中的瓶颈该怎么优化等等。

【三面(hr 面)】（二面后 5 分钟）

核心问题如下：

1. 为什么还在春招？
2. 对美团了解多少，感觉如何，为什么会选择美团？
3. 组里很缺人，可否提前实习？