

2020/3/29 盒马一面

输入一条 url 后会发生什么，也可以说是前端和后端是怎么交互的
深入

静态资源和动态资源是怎么加载的

静态资源

动态资源

如果商品有 20 个重要字段，如果对这 20 个字段分别建立复制键索引

Springboot 与 Spring 有什么区别？？？

省去了一些配置，约定大于配置

i++与 AtomicInteger 的关系

线程池的构造函数的参数

线程池 3 个核心：核心数量，最大线程数量，队列之间的关系

看过哪几本书

总结：不能抢着面试官说话，项目准备的要比较周全

快手一面 3/30:

AQS 倒计时器

Cms G1 垃圾收集器

G1 的缺点

运行时方法区的数据结构

线程池 构建线程池 怎么保证线程安全的，线程中的队列是什么样的
放进去一个线程，线程池怎么判断

内存缓存什么的（不会）

JVM 调优 不太熟练

volatile 关键字

springboot

两个链表排序，要求不破坏链表结构打印链表

10 进制数转 2 进制数判断几个 1

判断是否是子树

2020/4/27 字节跳动飞书客户端

一面:

首先聊项目吗，聊了差不多二十分钟

问是了解 Java 多一些还是 Python 多一些

Java

final，和 static 关键字，作用于哪些地方，分别产生了什么效果

线程池的几个参数

线程池中的 keepAliveTime 参数主要是作用于哪里的，还有一些关于线程池的基本知识

创建线程的几种方法，分别在哪方面具有效果

synchronized 和 volatile 还有 reentrantlock 之间的区别

编程题:

反转链表手写

还有一个求数组中两个数字相乘，求最大值，并打印出来

二面：

聊项目，聊了 20 分钟，一些东西给我问卡了

聊学 Java，看过哪几本书

然后说 Java 并发编程主要讲了哪些事情，我说保证线程安全，然后原子性，有序性，可见性一直聊

然后说到有序性，让我举个例子什么的，问用什么保证有序性，还有 volatile 修饰 i 的情况下，两个线程并发访问 i 会产生什么效果，这个得分情况答，没回答太好

然后说手写消费者生产者模型吧，我说不会，

又聊了下消费者生产者模型的事情（应该注意的点，没怎么答上来）

然后问操作系统

问我对操作系统的了解，没了解多少，就跟他简单说了下，进程之间的通信方式

Http 和 Https 的区别 SSL 的对称加密和非对称加密作用于哪里的？？（没答上）

手写打印二叉树的深度，递归和非递归都写了，并解释非递归的代码的含义

Throwable 中的 Error 和 Exception 的区别

三面：

问的东西都很基础，但是面试官很严肃，一时间不知道怎么办好了。就不写了，总之就很基础。

美团一面：

重载和重写的区别

Java 的三大特性

数组和链表的区别

接口和抽象类的区别

进程的状态

关于 linux 的操作指令

关于排序的相关问题

反射？？？我简单说了一下 说应用，我说我只练了一下

谈到反射说框架，框架不会，掠过

计算机网络

三次握手，以及 TCP 和 HTTP 之间的区别

关于请求方式有几种？？？

数据库 ACID

以及不可重复读幻读导致的原因

如果保证线程安全应该怎么做？（我回答乐观锁和悲观锁）

InnoDB 和 MYISAM 之前的区别（关于锁的，其他的没问）

事务的 4 种隔离级别

什么的能造成死锁???（数据库的方面）

如何解决死锁（答得不太好）

如果要对一个行数据上锁怎么办？？？

数据库表的连接

来几个数据库的题你做做吧

JVM 运行时的状态

哪个不会导致 OOM（程序计数器）为什么？？？不知道

项目相关知识（说了 10 多分钟）

美团一面面试官很好，给了我一些建议，是我迄今为止遇到的最好的面试官，很尊重人。

美团二面：

计算机由什么部分组成？？？

操作系统什么时候用页，段，页段式管理

内存是按照什么条件读取进程的

死锁是怎么产生的

哲学家进餐问题（不清楚，随便说了一通）

计算机网络 三次握手 为什么不是两次

TCP UDP 之间的区别（刚说一段就被打断了）

视频是靠什么传送的

Session 和 Cookie 之间的区别

如果保存 Session 的服务器崩溃了，那么 cookie 放到另外的服务器了，这该怎么解决

Cookie 禁用怎么办？？

cookie 不安全，那我使用 session 行不行？？？

美团二面一开始问的问题都特别基础，大多都是计组和操作系统的，偏偏我这又是弱项，根本没有答好。