# 一面:

- 1、介绍一下自己;
- 2、问项目经历, 聊"数据同步"
- 3、接着聊上了 K8S 的项目
- 4、有没有什么钻研得比较深的技术?
- 5、kubernetes 的架构是怎么样的?
- 6、golang 与 java 的比较
- 7、golang 的 gc 算法
- 8、怎么扩展 kubernetes scheduler, 让它能 handle 大规模的节点调度?
- 9、你有什么想问我的?

# 二面:

- 1、先聊了聊项目。
- 2、给 Prometheus 做了哪些改动?
- 3、自研配置中心, 具体做了哪些内容?
- 4、有用过 MySQL 的什么高级特性吗?
- 5、配置中心的核心数据表是怎么设计的?
- 6、为什么在业务里用 Redis, Redis 有什么优点?
- 7、对 Redis 里数据结构的实现熟悉吗?
- 8、用过 Redis 的哪些数据结构,分别用在什么场景?
- 9、Java 初始化一个线程池有哪些参数可以配置,分别是什么作用?
- 10、自己写的 Java 应用调优过哪些 JVM 参数, 为什么这么调优?
- 11、用 Jetty 的时候有没有配什么参数, 为什么这么配?
- 12、Jetty QTP 等待队列配置成无限的话, 你觉得好吗? 会有什么问题吗?
- 13、用过 Linux Bash 里的哪些命令, 分别用它们干嘛?
- 14、一道笔试题: 需要在给的链接中作答, 不能 google, 不能跳出, 不能用 IDE: 用 Java 的 wait + notify 机制实现;

## 题目如下:

启动两个线程, 一个输出 1,3,5,7...99, 另一个输出 2,4,6,8...100 最后 STDOUT 中按序输出 1,2,3,4,5...100

### 三面:

- 1、依然先聊项目,对监控警报的项目很感兴趣,问了挺多细节,最后问了一个问题:现在要你实现一个语义不弱于 PromQL 的查询语言,你能实现吗?
- 2、你觉得做得最深入的项目是什么?
- 3、聊数据同步项目
- 4、Linux 掌握得怎么样?
- 5、Golang 掌握得怎么样?
- 6、问算法掌握得怎么样?
- 7、问最短路算法
- 8、k8s 掌握得怎么样?
- 9、k8s 的 exec 是怎么实现的?

# 四面:

- 1、介绍一下自己;
- 2、觉得自己基础知识掌握怎么样?
- 3、平时一般会用到哪些数据结构?
- 4、链表和数组相比,有什么优劣?
- 5、如何判断两个无环单链表有没有交叉点?
- 6、如何判断两个有环单链表有没有交叉点?
- 7、如何判断一个单链表有没有环,并找出入环点
- 8、TCP 和 UDP 有什么区别?
- 9、描述一下 TCP 四次挥手的过程中
- 10、TCP 有哪些状态?
- 11、TCP 的 LISTEN 状态是什么?
- 12、TCP 的 CLOSE WAIT 状态是什么?
- 13、建立一个 socket 连接要经过哪些步骤?
- 14、常见的 HTTP 状态码有哪些?
- 15、301 和 302 有什么区别?
- 16、504 和 500 有什么区别?
- 17、HTTPS 和 HTTP 有什么区别?
- 18、手写快排

# 五面:

- 1、介绍一下自己
- 2、在 k8s 上做过哪些二次开发?
- 3、自己用 Helm 构建过 chart 吗?有哪些?
- 4、有没有考虑过自己封装一个面向研发的 PaaS 平台?
- 5、配置中心做了什么?
- 6、为什么不用 zookeeper?
- 7、配置中心如何保证一致性?
- 8、Spring 里用了单例 Bean, 怎么保证访问 Bean 字段时的并发安全?
- 9、假如我还想隔离两个线程的数据,怎么办?
- 10、Golang 里的逃逸分析是什么?怎么避免内存逃逸?
- 11、Golang 的 GC 触发时机是什么?
- 12、有没有写过 k8s 的 Operator 或 Controller?
- 13、谈一谈你对微服务架构的理解;
- 14、谈一谈你对 Serveless 的理解;
- 15、最后你有什么要问我的?