

1. 项目 主要架构，用户登录态的维护，接口的整个流程
2. Cookie 和 Session 的区别
3. 项目的压测上限是多少，有什么办法提升系统的并发数，有什么优化的空间
4. 说一下 RocketMQ 的事务型消息
5. 项目多级缓存是那几级
6. Redis 穿透，雪崩。出现的情况和解决的办法
7. Java 中的 HashMap 底层结构，为什么 8 的时候转换为红黑树具体说一下，为什么不直接用红黑树，链表和红黑树的查询效率
8. ArrayList 和 LinkedList 的区别
9. 说一下线程安全的集合
10. ConcurrentHashMap 的底层说一下，为什么使用 synchronized
11. synchronized 的升级
12. MySQL 索引，B+树索引的底层，mysql 中数据的存储形式，为什么不在非叶子结点存放数据
13. 两个栈转变为队列