

一面

- 1、当前读与快照读的区别？
- 2、类加载过程？
- 3、聚簇和非聚簇索引。
- 4、HashMap&ConcurrentHashMap。
- 5、再谈谈一致 hash 算法？
- 6、乐观锁&悲观锁？
- 7、双亲委派机制及使用原因？
- 8、线程池的核心参数和基本原理。
- 9、线程池的调优策略。
- 10、可重入锁&Synchronize？
- 11、用自己的实践经历说一下索引的使用场景
- 12、说说 GC 算法？
- 13、Http&Https 的区别。
 - (1) https 协议需要到 CA 申请证书，一般免费证书较少，因而需要一定费用。
 - (2) http 是超文本传输协议，信息是明文传输，https 则是具有安全性的 ssl/tls 加密传输协议。
 - (3) http 和 https 使用的是完全不同的连接方式，用的端口也不一样，前者是 80，后者是 443。
 - (4) http 的连接很简单，是无状态的；HTTPS 协议是由 SSL/TLS+HTTP 协议构建的可进行加密传输、身份认证的网络协议，比 http 协议安全。
- 14、Https 的加密方式。
- 15、你有什么职业规划。

二面

- 1、说说自己参与的项目，技术难度在哪里？
- 2、Collections.sort 底层排序方式？
- 3、排序稳定性？
- 4、具体场景的排序策略？
- 5、Http 请求过程，DNS 解析过程。
- 6、三次握手四次挥手。
- 7、简述线程池和并发工具的使用？
- 8、数据库索引原理。
- 9、频繁老年代回收怎么分析解决？
- 10、Spring IOC、AOP？
- 11、讲讲 SpringBoot/SpringCloud 的一些应用？
- 12、阻塞队列不用 java 提供的自己怎么实现，condition 和 wait 不能用
- 13、拥塞窗口讲一讲，为什么要用慢启动算法
- 14、负载均衡的原理？
- 15、Redis 的数据一致性问题
- 16、讲讲 docker 容器？
- 17、如何实现高并发下的削峰，限流？
- 18、你有什么职业规划？

三面

- 1、项目中用的中间件的理解(Dubbo、MQ、Redis、kafka、zk)
- 2、服务器雪崩是怎么造成的？之前有这样的经历吗？怎么防备？
- 3、高并发架构的设计思路。
- 4、以前项目中遇到的最大问题和解决策略。
- 5、生活中遇到的最大的挫折。
- 6、生活中遇到的最大的令你最有成就感的事情。
- 7、你有什么职业规划？