

- 1 算法：删除倒数第 k 节点
- 2 tcp/udp 的区别 视频/语音为什么使用 udp
- 3 4 次挥手时的 timewait
- 4 tcp 中的流量控制和拥塞控制
- 5 进程和线程
- 6 进程的调度
- 7 进程的通信方式
- 8 大端和小端系统
- 9 队列能否不使用锁进行并发
- 10 队列要用多少个堆实现