

一面

写个 int 转 16 进制。

实现循环队列。

GC 会吗？不会。

JVM 什么时候回收内存，会不会存在引用依然存在，但却回收的情况？

TCP 的流量控制？如果接受端已经确认了 100 序号，又收到了，怎么处理？

一块内存可以被不同进程访问吗？如何实现？不会。

随机抽样算法？不会

二面

开始问项目遇到的最大的难点。我直接回答说基础知识就是难点。汗...

· 然后问了多线程：

线程池怎么运作。

线程的状态。

sleep 会触发哪个状态？

什么操作会进入 blocking

什么操作进入 waiting

如果发现了运行缓慢，如何定位问题在哪？他说可以查看线程的状态。

怎么实现一个线程池？或者说你如何使一个线程在处理多个任务的时候保证数据的安全？

锁用过哪些？synchronized, ReentrantLock

有啥区别？有啥相同之处？

synchronized 底层怎么实现？不会。

ReentrantLock 底层怎么实现？不会。

异常了解吗？分哪两种？Error 和 Exception。有什么区别？

exception 分哪两类

如果有个没来的及实现但可能被调用的方法该怎么处理？

引用有哪几种？强、软、弱、虚。

有什么区别？

什么时候会用？

spring IOC/AOP 了解吗？IOC 是什么 AOP 是什么？

它们帮你处理了哪些问题

怎么实现的？

读过 spring 源码吗？

MySQL？

Redis？

socket 有几种类型？

如果服务器的一个 socket 的 queue 满了，怎么排查故障？

如何使一个 CPU 的使用率保持在 50%

三面

删除链表倒数第 n 个。

写一下测试用例。

智力题：100 层楼，扔球，到某个高度会碎。两个球，最少次数找出最小高度。

有什么要问我的？

三面 30min 结束。