

CVTE 一面

- 1.项目项目项目：数据权限，Oauth2.0 协议等
- 2.spring，springMVC 等框架起的是什么作用
- 3.HashMap 原理，你用一般用什么作为 Key,用对象可以吗，怎么解决
- 4.ConcurrentHashMap 分段锁的实现
- 5.HashMap 和 Hashtbale 的区别
- 6.Map 的适用场景
- 7.说说你知道的异常，exception 和 error 的区别，说说 try catch finally
- 8.说说你知道的 http 状态码
- 9.数据库索引，为什么快，你一般在什么列的加索引
- 10.说说你知道的数据库引擎和区别
- 11.说说反射，什么场景会用到反射
- 12.类的加载过程
- 13.手撕算法，数组中找出第四大的数，若不存在，则找出第一大

三七互娱

一面

- 1.说说基础数据类型，int 多少字节，最大值，long 多少字节，最大值
- 2.说说红黑树和平衡二叉树（红黑树是个坑。。。）
- 3.说说类的继承和接口，面向接口编程的好处（这里说得不是很好。。。）
- 4.线程的状态，什么是死锁
- 5.生产者和消费者的代码实现
- 6.HashMap 原理（说了底层数据结构，如何计算哈希值，get,put 源码分析，扩容机制，并发时链表成环原因）
- 7.哈希算法（说了直接定址法，折叠法（移位叠加和边界叠加），平方取中法。。。）
- 8.ArrayList 和 linkedlist 的区别
- 9.说说什么时候会发生 full gc，具体过程是怎样，CMS 的执行过程，存在的弊端
- 10.说说存储过程和触发器
- 11.有什么想问我的吗

二面

- 1.哪个项目你的印象最深刻，为什么
- 2.数据权限你是怎么控制的，说了一大堆。。。
- 3.你项目用到了 oauth2.0 协议，你说一下这个协议。。。
- 4.你这个协议主要的用途是什么（我说允许第三方网站在用户授权的前提下访问在用户在服务商那里存储的各种信息。
而这种授权无需将用户提供用户名和密码提供给该第三方网站。），然后他问还是需要用一些信息去交换吧，
我说会跳转到服务商提供的登录界面，这个具体的方式不属于 Oauth2.0 协议的范畴了，第三方网站是不会得到这个密码的。。。
- 5.set, list, map 的用处区别，说了 set 和 list 的区别，然后 arraylist 和 linkedlist 的区别，HashMap 底层原理同一面。。。
- 6.你有面过其他公司吗，我说有，都挂了，他就问哪些方面被问倒了，我说了 JVM 相关的，

然后就问我 java 内存区域，类的加载机制和双亲委派。。。

7.你觉得游戏公司的压力为什么大，我答得不清晰，不知道怎么答，他说换个问法吧，你更向往哪种公司，我说技术氛围好的，能带我飞的，对于加班我是可以接受的之类的。。。

HR 面

- 1.家在哪里，家庭状况。。。
- 2.对公司的了解。。。
- 3.对加班的看法。。。
- 4.怎么平衡工作和生活。。。
- 5.你的优缺点
- 6.为什么从实习公司离职。。。
- 7.薪资待遇。。。

京东一面

- 1.聊项目，数据权限控制，单点登录，导出 EXCEL 功能等
- 2.进程和线程的区别
- 3.抽象类和接口的区别，在接口定义变量有什么坏处
- 4.SQL 去重怎么操作
- 5.重写和重载的区别
- 6.stringbuffer 和 stringbuilder 的区别
- 7.线程的实现方式
- 8.快速排序
- 9.然后就是聊人生了。。。

WPS

一面

- 1.单点登录的实现
- 2.Nginx 负载均衡
- 3.项目中拉黑 IP 你怎么做
- 4.Linux 的配置环境变量
- 5.MySQL 用过索引吗，讲讲哈希索引和 B 树索引
- 6.你用的阿里云服务器考虑过 Mysql 的性能问题吗，你怎么优化
- 7.那缓存 redis 有什么数据结构，那 set 和 list 什么场景使用
- 8.说说 http header 中的字段
- 9.说一下 TCP，三次握手流程，四次挥手流程
- 10.看你笔试题最后一题用了动态规划，我们来一个背包问题，说一下状态转移方程和流程。。。
- 11.看你笔试题第二题用了快速排序，说一下快速排序的整个流程
- 12.再来一个堆排序，你讲一下流程
- 13.有什么想问我的吗

二面

- 1.手写快速排序，时间复杂度（平均和最坏），什么时候出现最坏，优化，空间复杂度

- 2.项目，布隆过滤器
- 3.Redis 中的 key 有时间限制，你觉得他怎么实现的
- 4.Redis 持久化你会怎么做
- 5.HashMap 和 ConcurrentHashMap
- 6.线程的状态，锁
- 7.实现线程池，你觉得核心是什么
- 8.Minor gc 和 full gc
- 9.JVM 调优过吗
- 10.http 协议你用哪个版本，1.1 和 2.0 有什么区别
- 11.谈人生，谈了好久

HR 面

差不多一样的

YY

一面

- 1.项目，项目，项目
- 2.spring ioc, aop, 实际中在哪用到 aop (在第二个项目中我说拦截未登录去访问其他资源，拦截频繁访问如压测，问怎么判断是压测，我说在限定秒数内 ip 的访问次数超过规定的数就认定为压测)
- 3.spring 事务，事务传播特性，require 和 require_new, 你实际怎么用 spring 事务的
- 4.spring 容器里对象默认是单例还是多例，那我想要多例怎么做 (scope=property), 单例和多例哪个效率高，单例存在线程安全问题你如何处理。
- 5.springmvc 的***控制器是什么，原理是什么
- 6.springmvc 想要用 HttpServlet 的对象怎么用 (在方法参数上加)，那是怎么注入进去的，怎么实现的你知道嘛
- 7.int 和 integer
- 8.在 for 循环里遍历 List, 然后删除元素会怎样 (抛异常)，那你怎么解决 (iterator)，那你知道 iterator 怎么实现的吗
- 9.线程的实现方式，区别
- 10.线程池的实现方式，区别
- 11.在一个方法中，有三个输出语句，要求第一个输出语句所有线程都可以访问到，后面两个语句只有一个线程可以访问。
- 12.volatile, 说了可见性，禁止重排序，不能保证原子性，写的时候会刷新进去内存，读的时候会读取内存，还有依靠 4 个内存屏障实现
- 13.在一个方法中，有日志发现一大堆异常，最后发现 OOM, 怎么断定是哪个语句出问题了。
- 14.用过哪些中间件
- 15.在实习过程中遇到什么问题，你怎么解决的
- 16.在实习过程中你学到了什么

二面

- 1.项目，项目，项目 (数据权限控制，OAuth2.0 的 CA 认证和单点登录，审批流转，Nginx 负载均衡，动静静态资源分离)
- 2.项目上线了没，多少人的规模，看你说是用公司的内部框架，公司持久层框架你熟吗，有

什么优势

3.spring ioc, aop

4.HashMap 原理

5.oracle 的怎么优化

6.mysql 存储过程

7.手写 SQL, 查询所有科目总分大于 200 的人, 并降序排列

8.手写单例模式 (我写了双重检验锁)

9.用过哪些缓存框架

10.随口问多线程, maven, git, svn 这些会吗, 说会一些直接跳过

11.谈人生, 为什么从亚信离职, 亚信平台也挺大的, 以后的规划之类的

三面

聊项目, 聊人生