

在软件开发过程中，我们可以采用不同的过程模型，下列有关 增量模型描述正确的是（）

正确答案: B

是一种线性开发模型，具有不可回溯性

把待开发的软件系统模块化，将每个模块作为一个增量组件，从而分批次地分析、设计、编码和测试这些增量组件

适用于已有产品或产品原型（样品），只需客户化的工程项目

软件开发过程每迭代一次，软件开发又前进一个层次

下面有关值类型和引用类型描述正确的是（）？

正确答案: A

值类型的变量赋值只是进行数据复制，创建一个同值的新对象，而引用类型变量赋值，仅仅是把对象的引用的指针赋值给变量，使它们共用一个内存地址。

值类型数据是在栈上分配内存空间，它的变量直接包含变量的实例，使用效率相对较高。而引用类型数据是分配在堆上，引用类型的变量通常包含一个指向实例的指针，变量通过指针来引用实例。

引用类型一般都具有继承性，但是值类型一般都是封装的，因此值类型不能作为其他任何类型的基类。

值类型变量的作用域主要是在栈上分配内存空间内，而引用类型变量作用域主要在分配的堆上。哪项在多线程中不能避免发生死锁

正确答案: A

允许进程同时访问某些资源。

允许进程强行从占有者那里夺取某些资源。

进程在运行前一次性地向系统申请它所需要的全部资源。

把资源事先分类编号，按号分配，使进程在申请，占用资源时不会形成环路。

以下为求 0 到 1000 以内所有奇数和的算法，从中选出描述正确的算法（）

正确答案: A

①s=0; ②i=1; ③s=s+i; ④i=i+2; ⑤如果 i≤1000，则返回③; ⑥结束

①s=0; ②i=1; ③i=i+2; ④s=s+i; ⑤如果 i≤1000，则返回③; ⑥结束

①s=1; ②i=1; ③s=s+i; ④i=i+2; ⑤如果 i≤1000，则返回③; ⑥结束

①s=1; ②i=1; ③i=i+2; ④s=s+i; ⑤如果 i≤1000，则返回③; ⑥结束

字符串"ABCD"和字符串"DCBA"进行比较，如果让比较的结果为真，应选用关系运算符（）

正确答案: B

>

<

=

>=

以下运算符中运算优先级最高的是（）

正确答案: D

+

OR

>

/

采用哪种遍历方法可唯一确定一棵二叉树？（）

正确答案: B

给定一棵二叉树的先序和后序遍历序列

给定一棵二叉树的后序和中序遍历序列

给定先序、中序和后序遍历序列中的任意一个即可

给定一棵二叉树的先序遍历序列

已知小顶堆：{51,32,73,23,42,62,99,14,24,39,43,58,65,80,120}，请问 62 对应节点的左子节点是

正确答案: B

99

73

3943

120

若串 S="UP! UP! JD"，则其子串的数目

正确答案: B

33

37

39

35

一颗二叉树的叶子节点有 5 个，出度为 1 的结点有 3 个，该二叉树的结点总个数是？

正确答案: B

11

12

13

14

以下哪种排序算法一趟结束后能够确定一个元素的最终位置？

正确答案: A C

简单选择排序

基数排序

堆排序

二路归并排序

权值分别为 9、3、2、8 的结点，构造一棵哈夫曼树，该树的带权路径长度是？

正确答案: B

36

40

45

46

在（ ）中，只要指出表中任何一个结点的位置，就可以从它出发依次访问到表中其他所有结点。

正确答案: D

线性单链表

双向链表

线性链表

循环链表

下列对 TCP/IP 结构及协议分层不正确的是:

正确答案: C

网络接口层: Wi-Fi、ATM 、GPRS、EVDO、HSPA。

网际层: IP、ICMP、IGMP 。

传输层: TCP、UDP、TLS、ssh。

以下哪种设备工作在数据链路层?

正确答案: C

中继器

集线器

交换机

路由器

打电话使用的数据传输方式是 () , 手机上网使用的数据传输方式是 () ?

正确答案: B

电路交换, 电路交换

电路交换, 分组交换

分组交换, 分组交换

分组交换, 电路交换

后退 N 帧协议的发送窗口大小是 () , 接收窗口的大小是 () ?

正确答案: D

=1,=1

=1,>1

>1,>1

>1,=1

TCP 释放连接第二次挥手时 ACK () ,第三次挥手时 ACK () ?

正确答案: C

不存在, 不存在,

不存在, 值是 1

值是 1, 值是 1

值是 1, 不存在

DHCP 是动态主机配置协议的简称,其作用是

正确答案: C

动态分配磁盘资源

动态分配内存资源

为网络中的主机分配 IP 地址

为集群中的主机分配 IP 地址

以下命令用于设置环境变量的是:

正确答案: A

export

cat

echo

env

兼容接口不同的类在一起工作，采用以下哪种设计模式最好？

正确答案: B

建造者模式

适配器模式

桥接模式

代理模式

```
public class Main {  
  
    private static int x = 10;  
    private static Integer y = 10;  
  
    public static void updateX(int value) {  
        value = 3 * value;  
    }  
  
    public static void updateY(Integer value) {  
        value = 3 * value;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        updateX(x);  
        updateY(y);  
    }  
}
```

执行以上程序后，x 和 y 的值分别是多少？

正确答案: A

10,10

10,30

30,10

30,30

JAVA 的类加载期负责整个生命周期内的 class 的初始化和加载工作，就虚拟机的规范来说，以下代码会输出什么结果？

```
public class Test {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(Test2.a);  
    }  
  
}  
  
class Test2{  
    public static final String a="JD";
```

```
static {  
    System.out.print("OK");  
}  
  
}
```

正确答案: A

只有 JD

只有 OK

输出 JDOK

输出 OKJD

JAVA 的类加载期负责整个生命周期内的 class 的初始化和加载工作，就虚拟机的规范来说，以下代码会输出什么结果？

```
public class Test {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(Test2.a);  
    }  
  
}  
class Test2{  
    public static final String a=new String("JD");  
  
    static {  
        System.out.print("OK");  
    }  
  
}
```

正确答案: D

只有 JD

只有 OK

输出 JDOK

输出 OKJD

JAVA 的类加载期负责整个生命周期内的 class 的初始化和加载工作，就虚拟机的规范来说，以下代码会输出什么结果？

```
public class Test {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(Test2.a);  
    }  
  
}
```

```

class Test2{
    static {
        System.out.print("OK");
    }

    public static final String a=new String("JD");
}

```

正确答案: D

只有 JD

只有 OK

输出 JDOK

输出 OKJD

继承是 JAVA 语言的一个特性，针对类的继承，虚拟机会如何进行父类和子类的初始化加载呢？请阅读代码选择出该段代码的输入结果。

```

public class Test {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.print(B.c);
    }
}

```

```

class A {
    public static String c = "C";
    static {
        System.out.print("A");
    }
}

```

```

class B extends A{
    static {
        System.out.print("B");
    }
}

```

正确答案: A

AC

ABC

C

BC

根据类加载器加载类的初始化原理，推断以下代码的输入结果为？

```

public class Test {

    public static void main(String[] args) throws Exception{
        ClassLoader classLoader=ClassLoader.getSystemClassLoader();
    }
}

```

```
Class clazz=ClassLoader.loadClass("A");
System.out.print("Test");
clazz.forName("A");
}
}
```

```
class A{
    static {
        System.out.print("A");
    }
}
```

正确答案: A

TestA

ATestA

ATest

Test

```
public class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
        System.out.print(fun1());
    }
```

```
    public static String fun1() {
        try {
            System.out.print("A");
            return fun2();
        } finally {
            System.out.print("B");
        }
    }
```

```
    public static String fun2() {
        System.out.print("C");
        return "D";
    }
}
```

执行以上程序后，输出结果正确的是？

正确答案: C

ABCD

ACDB

ACBD

不确定

Object 类不含有以下哪种方法？

正确答案: A

equal

wait

notify

Clone

public class Main{

```
    public static ArrayList<String> list = new ArrayList<>();
```

```
    public static void main(String[] args) throws Exception{
```

```
        Thread t1 = new Main().new MyThread();
```

```
        Thread t2 = new Thread(new Main().new MyRunnable());
```

```
        t1.setPriority(3);
```

```
        t2.setPriority(8);
```

```
        t1.start();
```

```
        t2.start();
```

```
        t2.join();
```

```
        for (int i = 0; i < 100000; i++) {
```

```
            i++;
```

```
        }
```

```
        list.add("main");
```

```
        t1.join();
```

```
        for (String s : list) {
```

```
            System.out.println(s);
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    class MyThread extends Thread{
```

```
        @Override
```

```
        public void run(){
```

```
            for (int i = 0; i < 100000; i++) {
```

```
                i++;
```

```
            }
```

```
            list.add("Thread 1");
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    class MyRunnable implements Runnable{
```

```
        @Override
```

```
        public void run(){
```

```
            for (int i = 0; i < 100000; i++) {
```



```

        Thread.yield();
        i++;
    }
    list.add("Thread 2");
}
}
}

```

正确答案: A

Thread 1 Thread 2 main

Thread 2 Thread 1 main

Thread 2 main Thread 1

无法判断

如何获取上一条命令执行的返回码

正确答案: C

\$!

0

\$?

\$#

以下哪个命令是将标准输出和错误重定向到 a.txt 文件

正确答案: A

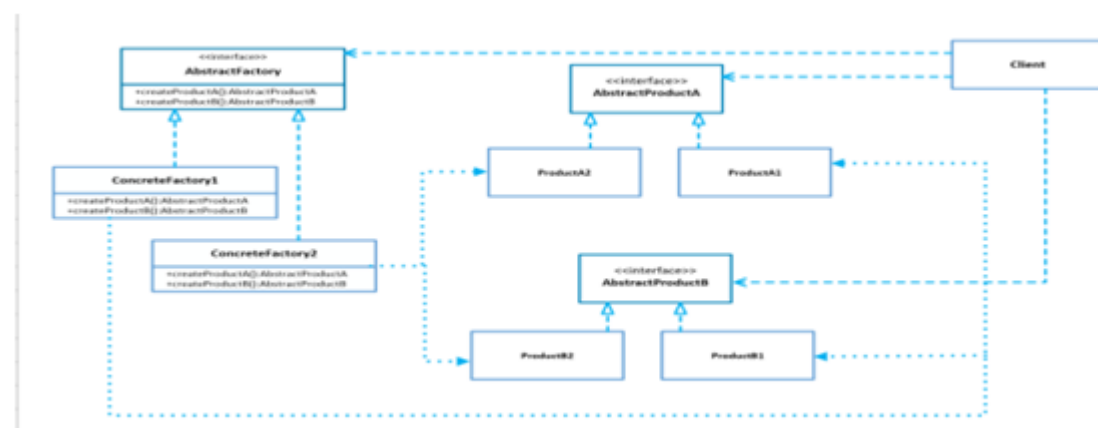
&>a.txt

&|a.txt

a.txt < &

a.txt | &

下图的 UML 类结构图表示的是哪种设计模式:



正确答案: A

抽象工厂模式

享元模式

装饰模式

责任链模式

