

- 项目中遇到的困难
- 项目中的 redis 解决了什么问题
- redis 单线程为什么快?
- 什么情况下用单线程快, 什么情况下用多线程快
- MySQL 使用索引为什么能加快查询, 列举索引带来的开销, 如何合理地创建索引?
- TCP 为什么要三次握手
- 逻辑题, 8 个人比赛, 比赛结果具有推导性, 比如 A 赢 B, B 赢 C 可以推导出 A 赢 C, 问最少比赛多少次可以得到前两名
- 如何求一个数 a 是不是 2 的 n 次方
- 反转字符串, 把能想到的方法都答出来
- 还了解哪些 web 开发的组件
- 看 Spring 源码最大的收获是什么