

一面 (约 42 min)

聊项目

事务的 ACID, 说一说概念和实现 (说了 MySQL 相关的)

事务的隔离级别说一说, 每个级别的问题? MySQL 默认是哪个隔离级别

除了 Java 还了解什么语言 (C/C++)

C/C++ 和 Java 的区别? (有点紧张, 居然忘记说自动垃圾回收了 )

Full GC 的概念?

GC 算法

Java 标记存活对象使用的是什么算法?

栈和队列有哪些应用场景?

JVM 的堆和栈分别存什么东西?

一个静态对象 (static) 的存储位置?

手撕算法

二叉树按前序序列化

数组按层序反序列化 (一开始把面试官的意思理解错了, 以为这题还是序列化 )

反问环节

我的知识储备还有哪些地方需要补全?

二面 (约 50 min)

聊项目

Kafka 如何保证全局有序性?

Kafka 如何保证高可用 (扯了一下 Kafka 的副本机制, leader 选举)

MySQL 是怎么解决幻读的?

MySQL 索引的底层数据结构?

哈希索引的局限性有哪些?

InnoDB 为什么用 B+树而不用平衡二叉树?

如果索引全部加载到内存中, 平衡二叉树和 B+树哪个更优? (答了 B+树)

Java 内存模型的概念?

可见性的概念?

指令重排序说一说

缓存一致性模型? (没听说过……)

常见的 Happens-Before 能说几条吗? (这个真记不得)

GC 算法

G1 收集器和传统的收集器有什么区别? (答了内存划分的区别和选择回收区域的策略)

G1 分代吗? (记错了, 答了不分代)

IO 模型说一说, NIO 底层是 OS 什么函数? (epoll) Reactor 模型了解吗? (不了解……)

手撕算法

二叉树剪枝: 节点值要么 0 要么 1, 要求删去全为 0 的子树

LeetCode 221 (这题一段时间以前刷过, 但是一开始想错了, 在面试官提示之下算是写出来了)

反问环节

同一面, 面试官说我 IO 这块不太熟

三面 (约 51 min)

上来寒暄几句, 问了一点点基本情况和项目相关, 然后剩下时间就是三道题, 菜鸡的我只做出来一题半

面试官要求每题都提交一下，跑结果

1. LeetCode 33

这题太惨了，明明之前做过，但是临场就是想不出怎么做

2. 多线程

给定一个数组，要求用两个线程，按原始顺序打印，其中线程 1 只打印奇数，线程 2 只打印偶数

这题一上来就慌了，因为以前没写过这种多线程的代码

后来摸出来一个实现，但是有一个每个线程只能跑一次的那种 bug，面试官指出错误之后说换下一题

3. 设计一个浏览器的前进和后退功能

这题算是做出来了

简单来说就是用一个列表维护网页，另外搞一个哈希表存网页对应的列表下标用来跳转  
没有反问环节……

---

总体的感觉就是算法题越往后越难，尤其是三面，题型非常灵活

三面的表现我估计八成凉凉了，但是第二天上午问内推人，他说状态还是“终试中”，希望能早点出结果吧