

腾讯 pcg 一面(有两个面试官)

- 1.学校有什么课
  - 2.操作系统和计算机网络学了么?
  - 3.自我介绍
  - 4.之前用 java 比较多对吧?(对,不过可以转语言)
  - 5.有了解 go 么?
  - 6.了解 linux 么?
  - 7.用什么命令可以查看网络占用的端口
  - 8.进程和线程的区别
  - 9.跨进程通信有哪些方式
  - 10.跨两台主机通信的进程通信方式有哪些?这我答了 socket
  - 11.除了 socket 还有什么方式?(想了一会勉强答了个 nfs 或者其他文件系统,不过好像和面试官期望的不一样)
  - 12.管道和共享内存可以跨主机通信吗,请结合他们的原理进行回答?(这个没答出来就...直到现在也不知道答案,我依然觉得能跨主机的只有 socket,有大佬帮忙看一下么)
  - 13.多线程和多进程的区别
  - 14.某个线程奔溃了会影响所在进程么,那以进程存在的形式比如 nginx,某个进程挂掉了,会影响整个 nginx 么
  - 15.堆和栈的区别?这里我答的是虚拟内存里面的堆和栈(提到了 brk 和 mmap 的区别)
  - 16.new 和 malloc 的区别
  - 17.程序编译、链接过程
  - 18.java 中的堆和栈(面试官可能不太用 java)
  - 19.用过 C 语言吗
  - 20.讲一讲你排查线上故障的过程(排查内存泄漏)
  - 21.平时用什么工具排查 java 系统的故障(jstack jmap arthas perf)
  - 22.TCP 和 UDP 的区别
  - 23.TCP 和 UDP 相比,怎么保证消息的可靠性
  - 24.怎么保证 UDP 的可靠性
  - 25.设计题:用 UDP 设计一个可靠的文件系统(把文件分成多个 blocks 然后补了 tcp 那几点保证(ack 滑窗那些) 然后还说了个 block 用校验和),不过面试官还是不满意,还问了安全问题,还追问了有没有考虑内存占用问题,反正最终没答出合理的答案吧
  - 26.HTTP 常见状态码
  - 27.公认的端口号
  - 28.在浏览器输入网址,到显示网页,发生在网络层的过程
  - 29.了解 DNS HTTP 吗
  - 30.MAC 地址如果一样的话会造成什么问题?
  - 31.问项目,问的超级详细 我前面答的很一般,不过我每一个技术细节都答出来了,这个环节救了我,
  - 32.算法题反转链表,3 分钟搞定
- 面完立马出了结果

腾讯 pcg 二面

- 1.自我介绍
- 2.docker 的好处和方法

- 3.介绍一下 http 的发展历程(1.0 1.1 2.0 3.0)
- 4.介绍一下比较满意的项目和难点
- 5.登录的认证流程
- 6.oauth2.0
- 7.10 的 9 次方个数找最大的 100 个
- 8.问我职业规划和之后要学什么
- 9.有什么问题问面试官

腾讯 pcg 三面

- 1.自我介绍
- 2.问职业规划
- 3.哪里人
- 4.除了 dubbo,在其他社区活跃过么(自我介绍的时候提了一下)
- 5.怎么注意到 K8S 社区的
- 6.这里有一些 C++相关的问题就不问你了,应该对 C++不太熟吧
- 7.堆是一种什么样的数据结构,他每次进行操作的时间复杂度和空间复杂度
- 8.非递归遍历二叉树
- 9.TCP 为什么要四次挥手
- 10.TIME\_WAIT 发生时机和
- 11.java 的编译链接过程
- 12.Linux 的 proc 文件系统了解么
- 13.硬链接和软连接的区别
- 14.业余兴趣爱好
- 15.反问
- 16.有兴趣留在腾讯么