

小v最近在玩一款挖矿的游戏，该游戏介绍如下：

- 1、每次可以挖到多个矿石，每个矿石的重量都不一样，挖矿结束后需要通过一款平衡矿车运送下山；
- 2、平衡矿车有左右2个车厢，中间只有1个车轮沿着导轨滑到山下，且矿车只有在2个车厢重量完全相等且矿石数量相差不超过1个的情况下才能成功运送矿石，否则在转弯时可能出现侧翻。

假设小v挖到了 n ($n < 100$) 个矿石，每个矿石重量不超过100，为了确保一次性将 n 个矿石都运送出去，一旦矿车的车厢重量不一样就需要购买配重砝码。请问小v每次最少需要购买多少重量的砝码呢？（假设车厢足够放下这些矿石和砝码，砝码重量任选）



```
private static int solution(int[] input) {
    // 矿石总重量
    int sum = 0;
    int n = input.length;
    for(int i = 0; i < n; i++) sum += input[i];
    int halfNum = (n + 1) / 2;           // 一半的数量
    int halfWeight = (sum + 1) / 2;      // 一半的重量
    int diff = 10000;                   // 两车矿石的重量差
    // 动态规划，dp[i][j]表示用i块矿石能否使重量为j
    boolean[][] dp = new boolean[105][10005];
    dp[0][0] = true;                   // 0块矿石凑重量0是可以的
    int weight = 0;                     // 一辆矿石车的矿石重量
    for(int i = 0; i < n; i++){
        for(int j = sum; j >= input[i]; j--){
            for(int k = n; k >= 0; k--){
                // 如果可以用k块矿石凑j-input[i]的重量
                if(dp[k][j - input[i]]){
                    dp[k + 1][j] = true; // 选上第i块矿石凑出重量j
                    if(k + 1 == halfNum && Math.abs(j - halfWeight) < diff){
                        // 如果数量满足题意，则将重量差更新为小的那个，以最大限度逼近总重量的一半
                        diff = Math.abs(j - halfWeight);
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        weight = j;
    }
}
}
}
return Math.abs(sum - weight * 2);
}

```

今年 7 月份 vivo 迎来了新入职的大学生，现在需要为每个新同事分配一个工号。人力

资源部同事小 v 设计了一个方法为每个人进行排序并分配最终的工号，具体规则是：

将 N ($N < 10000$) 个人排成一排，从第 1 个人开始报数；如果报数是 M 的倍数就出列，报到队尾后则回到队头继续报，直到所有人都出列；

一个简单不易错的方法。

其他人的方法有些使用 `erase` 或者 `remove` 的操作删除元素，这个操作的复杂度是 $O(n)$ ，使用队列可降到 $O(1)$ 。

```

def solution(N,M):
    from collections import deque
    que = deque(list(range(1,N+1)))
    i = 0
    while que:
        i += 1
        if i%M == 0: # 如果是 M 的倍数，移出队列并打印
            print(que.popleft(),end = " ")
        else: # 否则把队首放到队尾
            que.append(que.popleft())

```

```

N,M = [int(i) for i in input().split()]
solution(N,M)

```

小 v 在公司负责游戏运营，今天收到一款申请新上架的游戏“跳一跳”，为了确保提供给广

大玩家朋友们的游戏都是高品质的，按照运营流程小 v 必须对新游戏进行全方位了解体验和

评估。这款游戏的规则如下：

有 n 个盒子排成了一行，每个盒子上面有一个数字 $a[i]$ ，表示在该盒子上的人最多能向右移动 $a[i]$ 个盒子（比如当前所在盒子上的数字是 3，则表示可以一次向右前进 1 个盒子，2 个盒子或者 3 个盒子）。

现在小 v 从左边第一个盒子上开始体验游戏，请问**最少**需要移动几次能到最后一个盒子上？

```

private static int solution(int[] input) {

```

```

if(input.length==1){
    //如果只有一个盒子，那么起点即为终点，无需跳跃
    return 0;
}
if(input.length>1&&input[0]==0){
    //如果不只一个盒子，那么肯定需要跳动。但是起点位置能跳跃的距离为 0
    // 那么肯定到不了终点
    return -1;
}
//下面的代码处理需要跳动才能到达终点的情况
int[] dp=new int[input.length];

for (int i=0;i<input.length;i++){
    //计算能够到达最右的盒子
    int range=Math.min(input.length-1,i+input[i]);
    for (int j=i+1;j<=range;j++){
        if(dp[j]==0){
            dp[j]=dp[i]+1;
        }
    }
}
int ret=dp[input.length-1];
//需要跳动的次数至少大于 0，结果出现跳动 0 次，说明不可达，返回 -1
return ret==0?-1:ret;
}

```