

- SpringIOC 你怎么理解的？
- SpringIOC 与设计模式？
- 说说工厂模式和单例模式吧
- 讲讲 OSI 七层？
- HTTP 报文格式？
- GET 与 POST？
- 遍历集合的方式？
- for foreach iterator 三者区别讲讲？
- foreach 遍历 ArrayList 和 LinkedList 的效率差异？
- 说说 HashMap 的底层实现吧？
- 如果现在有个类 Student，把它存进 HashMap，我再改变他的一些属性，例如姓名年龄，会不会有什么问题？
- 手撕以下这个 Student 的 hashCode 算法？
- count++线程安全问题？
- AtomicInteger 和 synchronized 说说吧？
- volatile 关键字说说吧？
- 什么时候用乐观锁，什么时候用悲观锁？
- 线程池配置线程数量？CPU 密集？
- 算法 or 智力：一个三角形，记顶点为 ABC，问从 A 走 100 步后回到 A 的情况有多少次？
A->B->A, A->B->C->B->A, A->B->C->A 我想了半天只说了有这三种可能，但是有多少次我不知道，面试官说你可以用动态规划的思想想想。