

自我介绍

- 2、Spring 中的 AOP 是如何实现的, jdk 和 CGLIB 方法的区别
- 3、数据库 hash 索引和 b+树的区别
- 4、b 树和 b+树的区别, b+树的优势
- 5、垃圾回收器 CMS 和 g1 的区别
- 6、http1.0 和 1.1 的区别
- 7、mysql 联合索引使用 $A>n$ and $B=m$ 和 $A=n$ and $B=m$ 的区别
- 8、线程池中多线程的处理过程 (最大核心是 5, 最大线程数量 10, 最大队列 10); 如果满了后, 如何进行; 核心线程最终会结束吗 (一面的时候和面试官讨论过, 面试官说核心线程也是会结束的, 所以我就按照 1 面的说的)
- 9、你知道哪些 java 锁
- 10、TCP4 次挥手、3 次握手
- 11、为什么是 4 次挥手, 不是 3 次 ——》为什么四次挥手等待 2MSL
- 12、SpringBoot 核心自动装配原理——》为什么使用 EnableAutoConfiguration 注解 (此处还有问题, 暂时想不起来了)
- 13、用过 mybatis 吗
- 14、httpClient 这个怎么问的忘了(以为项目中用到了, 就问了, 其实我只是用了一下下, 具体并不会)

反问: 问了平台的业务和用到的技术栈