

怎么理解面向对象；

重写重载区别；

锁（`synchronized` 和 `Lock`），`synchronized` 加到普通方法和静态方法的区别，一个类的两个方法都加了 `synchronized`，是一个锁还是两个锁；

线程池及参数，`maximumSize` 怎么达到；

怎样理解线程安全；

`ThreadLocal` 用过吗？讲一下用处和实现；

用过原子类吗？答 `AtomicInteger`，问它的原理；

`get` 和 `post` 区别；

IOC 原理；

反射原理是什么应用有什么；

bean 生命周期；

二叉树的前序中序后序遍历；

会哪些算法，讲了下快排的原理；

集合类讲一下，`ArrayList` 和 `LinkedList` 区别，是否线程安全，有哪些线程安全的 `List`，`HashMap` 底层实现；

`session` 和 `cookie` 的区别；

NIO 知道吗？（只知道是非阻塞的 IO）；

`a = a+b` 和 `a+=b` 的区别；

`tcp` 三次握手；

Java 内存分配，HotSpot 中的持久代指的是哪个分区，堆的分区，什么情况下 `OutOfMemory`，对象从产生到消亡的过程；

异常的分类，你遇到的运行时异常；

JDK 动态\*\*\*和 Spring 的动态\*\*\*；

`volatile`；

事务隔离级别；

mysql 行锁和列锁，mysql 索引类型；

redis 支持的数据类型，redis 持久化；