

腾讯一面(未知部门)

mysql varchar 和 char

char 是固定长，初始长度是多少，赋值之后就是多长

varchar 是可变长，赋值长度与初始长度无关

mysql 建表规则

hashmap 和 treemap

hashmap 不会排序，treemap 会根据 comparator 进行排序

ArrayList 和 linkedlist

linkedlist 是双向链表非循环

java 基本类型

byte 1

short 2

int 4

long 8

float 4

double 8

char 2

boolean 1

jvm

jvm 是 java 虚拟机，用来运行 java 编译后的字节码文件(.class)，做到一次编译多次运行(跨平台)

collection 的方法

add remove contains iterator size isEmpty

static 方法访问非 static 变量

类的静态成员（变量和方法）都属于类本身，在类加载的时候就会分配内存，可以通过类名直接访问

java 多继承

1、若子类继承的父类中拥有相同的成员变量，子类在引用该变量时将无法判别使用哪个父类的成员变量

2、若一个子类继承的多个父类拥有相同方法，同时子类并未覆盖该方法（若覆盖，则直接使用子类中该方法），那么调用该方法时将无法确定调用哪个父类的方法。

乐观锁 悲观锁

悲观：总是假设最坏的情况，每次去拿数据的时候都认为别人会修改，所以每次在拿数据的时候都会上锁，这样别人想拿这个数据就会阻塞直到它拿到锁（共享资源每次只给一个线程使用，其它线程阻塞，用完后再把资源转让给其它线程）。

乐观：总是假设最好的情况，每次去拿数据的时候都认为别人不会修改，所以不会上锁，但是在更新的时候会判断一下在此期间别人有没有去更新这个数据，可以使用版本号机制和 CAS 算法实现

StringBuilder StringBuffer

单例

懒汉和饿汉

异常

sql: 班级前三

select * from class c where 3 > (select count(distinct score) from class where clazz = c.clazz and

score > c.score);

腾讯一面(IEG)

算法：删除倒数第 k 节点

tcp/udp 的区别 视频/语音为什么使用 udp

4 次挥手时的 timewait

tcp 中的流量控制和拥塞控制

进程和线程

进程的调度

进程的通信方式

大端和小端系统

队列能否不使用锁进行并发

队列要用多少个堆实现

静态链接和动态链接

C++的多态(Java)

僵尸进程

秋招

腾讯一面(音乐源)

jvm 内存 java 堆与元空间的区别

springboot 的优点

springboot 的类加载

jvm 的类加载

jvm 的启动过程

内存溢出和内存泄漏

如何解决内存溢出/泄漏问题

最熟悉的数据库

悲观锁和乐观锁，分别使用的场景

你的优势 or 你做的最满意的

rpc 调用机制

如何实现方法调用

服务发现、服务注册

consul 如何做到

服务熔断

hive、hbase 的存储

列式存储和行式存储，列式存储的实现

mysql acid

mysql 如何做到事务回滚

mysql 什么时候行级锁、什么时候表级锁

arraylist 和 hashmap 的底层实现 扩容机制

数据库主从同步 如何做 基于 redolog/undolog

mysql 使用 for update 什么时候行级锁什么时候表级锁

腾讯一面(业务运维)

1、算法：先序遍历、

2、链表有环

3 结构体：限流器

4、linux 的指令(重点看看！)

5、服务熔断、限流