

一面

- 1、线程池用过哪些？线程池有哪些参数？然后问我几个常用线程池的用法和实际场景问题。
- 2、集合框架的知识，hashmap，ArrayList，LinkedList 源码相关知识，基本整个介绍了一遍，与 hashtable，concurrenthashmap 相互的关联和区别；
- 3、说几个垃圾回收器，cms 回收器有哪几个过程，停顿几次，会不会产生内存碎片。老年代产生内存碎片会有什么问题。
- 4、讲讲快速排序，分析一下时间复杂度？
- 5、双亲委派模型介绍一下；
- 6、java 中同步、volatile 关键字；
- 7、jvm 内存分区，为什么要有新生代和老年代？
- 8、有做个 VM 内存优化吗？
- 9、数据库索引主键和唯一索引有什么区别？
- 10、聚集索引和非聚集索引的区别？
- 11、MySQL 存储引擎 innnoDB 和 MyISAM 的区别？
- 12、innODB 的 B+树索引叶子节点的 Data 域存储的是什么？MyISAM 的 B+树索引叶子节点的 Data 域存储的是主键还是物理地址？

二面

- 1、在一个静态方法内调用一个非静态成员为什么是非法的？
- 2、MySQL innodb 的 b+树索引，主键索引，聚簇索引有什么区别。
- 3、数据库四大特性
- 4、事务的四大隔离级别
- 5、jvm 场景问题，标记清除多次后老年代产生内存碎片，引起 full gc，接下来可能发生什么问题？
- 6、MySQL 里有哪些锁，行锁表锁，乐观锁呢？
- 7、MySQL 的死锁怎么产生的，举了两个例子。
- 8、dubbo 里的 zookeeper 是做什么的？
- 9、aio, nio, bio 的了解，NIO 的核心概念有哪些？
- 10、常用的 NIO 框架有哪些？优劣势？
- 11、手撕代码。牛客题霸上的原题，可以去看看：NC9 二叉树中是否存在节点和为指定值的路径；

三面

- 1、分布式下 redis 如何保证线程安全？
- 2、redis 持久化的方式以及区别；
- 3、zookeeper 如何实现分布式锁、其他分布式锁怎么实现？
- 4、kafka 的架构，如何用 kafka 保证消息的有序性？
- 5、数据库的优化包含哪些？MySQL 的优化，谈两个你优化的例子。
- 6、最有技术难度的项目，介绍下相关核心设计流程。
- 7、工作中，遇见了技术瓶颈无法解决，你的解决思路？
- 8、未来你的职业规划是怎么样？