

- 1.项目中的视图和索引
- 2.索引的底层实现原理
- 3.为什么索引要使用 B+树
- 4.数据库的锁
- 5.什么是死锁？怎么判断死锁
- 6.项目中断点传输怎么实现的
- 7.项目中的定时任务详细怎么实现的
- 8.TreeMap 和 HashMap 的区别
- 9.TreeMap 的底层实现细节是什么
- 10.线程池