

final、finally、finalize 三个关键字的区别是 ()

正确答案: A B C 你的答案: 空 (错误)

final 是修饰符 (关键字) 可以修饰类、方法、变量

finally 在异常处理的时候使用, 提供 finally 块来执行任何清除操作

finalize 是方法名, 在垃圾收入集器将对象从内存中清除出去之前做必要的清理工作

finally 和 finalize 一样都是用于异常处理的方法

-

- 当编译并运行下面程序时会发生什么结果 ()

```
1 public class Bground extends Thread{
2     public static void main(String argv[]) {
3         Bground b = new Bground();
4         b.run();
5     }
6     public void start() {
7         for(int i=0;i<10;i++) {
8             System.out.println("Value of i = "+i);
9         }
10    }
11 }
```

-

- 正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

- 编译错误, 指明 run 方法没有定义
- 运行错误, 只翰呢 run 方法没有定义
- 编译通过并输出 0 到 9
- 编译通过, 但无输出
- 以下哪些表达式返回为真 ()

```
1 String a="My field1";
2 String b="My field1";
3     String c=new String("My field1");
4     String d=new String("My field1");
```

-

• 正确答案: A D E 你的答案: 空 (错误)

- `a==b`
- `a==c`
- `c=d`
- `a.equals(b)`
- `a.equals(c)`

• 在 java 语言中, 如果你编写一个多线程程序, 可以使用的方法是 ()

• 正确答案: A B 你的答案: 空 (错误)

- 扩展类 Thread
- 实现 Runnable 接口
- 扩展类 Runnable
- 实现接口 Thread

• 下面哪些接口直接继承自 Collection 接口 ()

• 正确答案: A C 你的答案: 空 (错误)

- List
- Map
- Set
- Iterator

• 关于 HashMap 和 Hashtable 正确的说法有 ()

• 正确答案: A C 你的答案: 空 (错误)

- 都实现了 Map 接口
- Hashtable 类不是同步的, 而 HashMap 类是同步的
- Hashtable 不允许 null 键或值
- HashMap 不允许 null 或值

• 在 java 中, 已定义两个接口 B 和 C, 要定义一个实现这两个接口的类, 以下语句正确的是 ()

• 正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

- interface A extends B, C
- interface A eimplements B, C
- class A implements B, C
- class A implements B, implements C
- 在数据库系统中, 空值是 ()

• 正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

- 0
- 空格
- 空字符串
- 不确定

- SQL 语言是 () 的语言。

• 正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

- 过程化
- 非过程化
- 格式化
- 导航化

SQL 语言具有的功能是 ()

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

关系规范化

数据定义、数据操纵、数据控制、数据查询

数据库系统设计

能绘制 E-R 图

-

- SQL 语言中实现数据库检索的语句是 ()

• 正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

- SELECT
- INSERT
- UPDATE
- DELETE

-

下列的 SQL 语句中，（）不是数据定义语句

- 正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

- CREATE TABLE
- DROP VIEW
- CREATE VIEW.
- GRANT

关系数据库管理系统能实现的专门运算包括选择、连接和 1

你的答案 (错误)

1

参考答案

(1) 投影

-

- 命令 LEN("THIS IS MY BOOK") 的结果是 1

- 你的答案 (错误)

- 1

- 参考答案

(1) 15

- SQL SELECT 语句为了将查询结果存放临时表中应使用 1 短语。

- 你的答案 (错误)

- 1

参考答案

(1) INTO CURSOR 用来定义一个类指定继承父类的关键字 **1** , 用来指定接口的继承的关键字是 **2** .

你的答案 (错误)

1

2

参考答案

(1) extends

(2) implements

1 属性是专门定义常值变量的保留字。

你的答案 (错误)

1

参考答案

(1) final

字符变量以 **1** 类型表示, 它在内存中占 **2** 个 bit 。

你的答案 (错误)

1

2

参考答案

(1) char

(2) 16

过滤字节流输出都是 1 类的子类

你的答案 (错误)

1

参考答案

(1) FilterOutputStream

Java 源文件最多只能有一个 1 类，其他的类个数不限。

你的答案 (错误)

1

参考答案

(1) public

StringBuffer 类对象创建之后可以再修改和变动。

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

正确

错误

非抽象类实现接口后，必须实现接口中的所有抽象方法，除了 abstract 外，方法头必须完全一致。

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

正确

错误

Continue 语句跳出整个循环。

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

正确

错误

程序文件名必须与公共外部类的名称完全一致（包括大小写）。

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

正确

错误

-

- This 调用语句必须是构造函数中的第一个可执行语句。

- 正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

- 正确

- 错误

- 如果子类要调用父类的构造函数，则通过 super () 调用来实现。

- 正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

- 正确

- 错误

对于非运行时异常，程序中一般可不做处理，由 java 虚拟机自动进行处理。

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

正确

错误

-

/*.....*/中可以嵌套//注释，也能嵌套/*.....*/注释。

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

正确

错误

-

- 对于 application, 主线程 main () 方法执行的线索, 对于 applet, 主线程是浏览器加载并执行 java 小程序。

• 正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

- 正确
- 错误
- 编写程序时, 最好使用数组的 length () 方法获得数组大小, 从而使下标不超出其取值范围, 使程序更健壮, 修改也更方便。

• 正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

- 正确
- 错误
- 用 java 实现选择排序算法
- public class SelectionSort {

```
public static void selectionSort(int nums[]){  
  
    int size = nums.length;  
  
    for (int i = 0; i < size-1; i++) {  
  
        int minIndex = i;  
  
        for (int j = i+1; j < size; j++) {  
  
            if(nums[j] < nums[minIndex]){  
  
                minIndex = j;  
  
            }  
  
        }  
  
    }  
  
}
```



```

    }

    if(minIndex != i){

        int temp = nums[i];

        nums[i] = nums[minIndex];

        nums[minIndex] = temp;

    }

}

for (int i = 0; i < size; i++) {

    System.out.print(nums[i]+" ");

}

}

public static void main(String[] args) {

    int nums[] = {1,3,5,7,4,2,9,8};

    seletionSort(nums);

}

}

```