

算法:

- 1、手写单例模式（写了一个双重校验）
- 2、不定长二维数组排序后输出：（[[2, 3, 42, 36, 1], [3, 34, 21], [50]]）类似这种测试用例
- 3、数组中出现次数超过数组长度 25% 的数字（两种方法：第一种 `hashmap` 时间复杂度 $O(n)$ 空间复杂度 $O(n)$ ，第二种双指针 时间复杂度 $O(n)$ 空间复杂度 $O(1)$ ）

场景题

100G 的手机号文件，找到重复的手机号，将重复手机号放入另一个文件。PC 机内存 1G（按照手机前三位分成 1000 个文件，然后 `hashmap` 或者 `bitmap` 进行重复校验）

java 基础（不分先后）

- 1、`hashmap`, `hashtable`, `concurrenthashmap` 区别，原理，线程安全
- 2、`synchronized` 修饰对象，静态类的区别
- 3、单例模式，懒汉，饿汉，双重校验的优缺点
- 4、线程池：处理过程，关键参数，拒绝策略
- 5、类加载机制，过程
- 6、jvm：垃圾收集器，每种垃圾收集器使用的垃圾收集算法，作用区域，对比，G1 的实现过程
- 7、`atomic` 原子类，原理
- 8、设计模式（简单提了一下单例，代理，装饰者、模板，工厂）

数据库

- 1、B+数（从排序二叉树 -> `avl` 树 -> B 树 -> B+树说了个遍，不同数据结构的对比，优缺点）
- 2、解释脏读
- 3、一个线程在 10: 00: 00（十点 0 分 0 秒）访问数据库进行查询操作，10: 00: 10（十点 0 分 10 秒）返回，但是另一个线程在 10: 00: 01 对数据库同一个元素进行了修改，问返回的结果是修改前的还是修改后的
- 4、MVCC 原理

redis

- 1、redis 集群，主从复制
- 2、布隆过滤器原理

linux

使用过哪些命令

使用 linux 命令 找到一个数据文件中年龄排名前三的人