

1. arraylist 扩容扩多大
2. 线程安全的数组
3. CopyOnWriteArrList 是怎么实现安全的， CopyOnWriteArrList 读的时候跟写的数组是一个吗？
4. 写完之后怎么操作的呢
5. Lock 的实现有哪些， ReadWriteLock 有了解吗？
6. 公平锁抢占还是非公平锁抢占
7. synchronized 修饰代码块跟修饰方法的区别？
8. 引入偏向锁的目的是什么
9. 偏向锁真正加锁了吗？
10. 偏向没有加锁的话如何判断可以进入同步？
11. 自旋锁在哪些方面有应用吗？
12. Double 类型的对象, 多少内存空间？
13. 泛型类型擦除是什么意思？