

- 1.设计模式用过哪些
- 2.单例模式的好处?
- 3.redis 如何解决超卖?
- 4.除了 redis 的方法还知道别的吗?
- 5.一致性算法知道哪些?
- 6.mysql 存储引擎知道哪些?
- 7.事务隔离级别?
- 8.innodb 的序列化怎么实现的?
- 9.一条 sql 语句提交之后底层怎么实现?
- 10.消息中间件除了 activemq 你还了解其他的吗?

反问：斗鱼公司的后台技术栈。