

2.25 号上午 10.30

面试官很年轻，估计比我大不了几岁，有点小帅

上来二话不说

一道算法题

给定一个无重复元素的数组 `candidates` 和一个目标数 `target`，找出 `candidates` 中所有可以使数字和为 `target` 的组合。

`candidates` 中的数字可以无限制重复被选取。

说明：

所有数字（包括 `target`）都是正整数。

解集不能包含重复的组合。

输入：`candidates = [2, 3, 6, 7]`, `target = 7`

所求解集为：

[7],

[2, 2, 3]

]

这道题印象中是刷过的，明显一看就知道是回溯法，分支剪枝的一堆东西

想了 5min 左右说了一下思路，大概没啥问题，开始写代码

讲道理，回溯法的代码有点难写的，有些小点要注意，比如回溯的时候记得 `list` 集合减去最后一个元素

写了大概有 20min 吧。一直调，改 bug，因为用的是第三方 idea，没法 debug，结果最后都没调通，心态炸了。面试官最后说没必要调了，都是小事情。。。。

大概是觉得我思路没啥毛病吧

之后问我 `craft-Safe` 的思想和原理，让我解释一个为什么数据崩溃会发生什么？如何恢复？

因为 `binlog`、`redolog`、`undolog` 看的比较多

叽里咕噜讲了一大堆，从更新语句操作流程开始讲，讲到 `redolog` 数据持久化原理。组提交的 `commit` 状态

面试官给听烦了。。。。直接打断我，说没必要讲这么多。。。。

最后说了一下网址输入的过程？然后我又讲了一大堆，流程中包含了 `DNS` 域名转换、`http` 重定向、`tcp` 协议，能扩展的尽量扩展

果不其然，面试官又烦了。。。。

最后反问

需要哪些加强？（面试官说我的基础还是比较过关的，但是没必要说太多，导致效率低下，简单来说就是说我废话太多。。。）

问一共大概几面（三面/四面）

啥时候出结果（部门人都比较忙，等通知）

总结：大厂及其看重算法，面试一半的时间都在搞算法题。感觉后面的几个问题都是顺便问的

每个面试官性格不一样，有的喜欢你讲多一点，有的喜欢只讲重点，要学会审时度势