

一面 45min, 二面 40 min, hr 面 23 min

一面 (08-14)

- 1) TCP SYN 攻击
- 2) TCP TIME_WAIT 状态
- 3) 为什么使用 SpringBoot
- 4) 为什么使用 Spring
- 5) Spring Bean 的生命周期
- 6) Bean 循环依赖问题实际开发中有遇到过吗?
- 7) ConcurrentHashMap 的 put 流程
- 8) 什么是 CAS, 底层实现机制

手撕代码:

- 1) 有序数组[3,5,5,5,7,8,9] target = 5 目标数在数组中出现的最左索引和最右索引
- 2) 死锁的伪代码

二面 (08-17)

二面全程基础, 没有手撕代码。

1. TCP 流量控制, 拥塞避免 (问的比较细, 比如窗口大小怎么调整)
2. HTTP 和 HTTPS 的区别, HTTPS 的大致工作流程
3. 访问一个 URL 的详细过程 (DNS 解析, ARP 和路由转发, 问的比较细节)
4. Linux swap (完全不记得)
5. 标记清除算法, 标记整理算法和标记复制算法 (基本概念, 特性, 对比)
6. Redis 高可用和一致性 (不了解)

覆盖到的知识点不是特别多, 难度“也不大”, 就是很看重思考问题的能力 (面试官喜欢问为什么要这么设计, 为什么要这么实现)。

hr 面 (08-19)

1. (主要) 项目中自己的贡献, 有没有什么深刻的体会或者特别有成就感的事情。
2. 三个词形容自己, 以及这些形容在自己身上如何体现的。
3. 职业规划
4. 为什么选择杭州
5. 是否有拿到其他公司的 offer
6. 反问

hr 说 1~2 周会有反馈, 还有很多陆续进入 hr 面, 会综合排序。

希望能 oc !