

流利说 --

邮箱说的是面试半个小时;然后跟面试官聊了一个半小时

事后加微信,发现面试官在阿里工作了几年

首先问为什么从硬件转到做软件,有什么感受 and 变化

MySQL 数据库的 `select...for update` 是只锁一行数据么??分析一下

数据库的乐观锁怎么实现;乐观锁实现的时候有什么缺点[答:100 个商品,200 个请求可能会导致商品有剩余]

继续问: 这种情况有什么解决办法[答:设定重试机制,给定一个次数或者时间段进行重试]

你这个解决办法有什么缺点[答:导致很多线程做重复的无用功,类似于 CAS]

说到 CAS,说一下你对 CAS 的理解

JAVA 中哪些地方用到了 CAS[答:ReentrantLock]

那你说一下 ReentrantLock 的工作原理[答:利用了 AQS]

AQS 是什么,怎么实现的

JAVA 还要哪些其他的同步机制[答:synchronized]

synchronized 和刚才说的 ReentrantLock 的区别,使用方法和实现区别;线程有哪几种状态

为什么 ReentrantLock 有一个等待队列和同步队列

多线程访问的时候,synchronized 和 ReentrantLock 有什么不同,未抢占到资源的线程在哪个队列里面,处于什么状态

然后开始问用过哪些 JAVA 的容器[答:HashMap;ArrayList;LinkedList 等等]

说一下 HashMap 的底层实现;是否是线程安全的,为什么不是线程安全;

HashMap 怎么扩容的,什么时候扩容;加载因子能改变么;

刚才说了扩容和线程不安全,那你分析一下扩容过程 哪里 是线程不安全的

Hash 冲突了怎么解决的;你刚才说了链地址法,那 Hash 冲突的时候,数据是放在链表头还是链表尾

说说你对 Spring 的理解;IOC 容器是什么作用呢,是单例还是多例 -- [答:管理 Bean 的生命周期 balabala,可以设置单例还是多例]

按照你的说法,我自己去抽象一个单例的工厂也可以呀;为什么还要用 Spring 呢[这里着实不太会了]

spring 怎么解决循环引用的问题,比如,A 对象构造时需要 B 对象;B 对象构造时需要 A 对象

AOP 除了打印日志和事务管理,还有什么其他作用呢; AOP 怎么实现的[答:动态\*\*\*]

动态\*\*\*基于反射,反射的性能怎么样呢[答:反射越多性能会变差];那 Spring 为什么给人的感觉确是效率还可以呢

反问环节

大概就这些问题了,然后中间还穿插了一点其他的内容,但是都不太记得了

总体感觉就是,一直在往面试官的坑里跳

美团 --

面试官特别和善,问的问题没有很刁钻,可能比较注重细节

自我介绍,做了哪些项目,负责哪些内容.主要的技术栈是什么

JAVA 的多线程的同步机制;synchronized 的底层实现,修饰方法和代码块的区别

手写一个计数器;开 10 个线程,保证最后计数输出为 10

volatile 变量实现计数器有什么问题;为什么

用过哪些容器;HashMap 的底层实现,hash 冲突怎么办

怎么有效的减少 hash 冲突[面试官的意思是 8 个槽,怎么尽量让 8 个数据都落在不同的槽里面,

尽管 key 有 hash 冲突]

HashMap 的扩容机制,是不是线程安全的;ConcurrentHashMap 了解么,讲一下原理

ArrayList 和 LinkedList 的区别;ArrayList 是否是线程安全的;

CopyOnWriteArrayList 的工作原理;多线程去操作的时候的同步流程是什么样的

说说你对 SpringBoot 的理解;与 spring springMvc 的关系

数据的乐观锁和悲观锁;数据库的隔离级别

给定一个场景,银行账户相互转账,你觉得设定什么隔离级别比较合适

然后问道了 网络编程相关的内容;给你一个网络上图片的 URL,怎么将其读取并写入本地指定磁盘[说思路,没敲代码]

输入输出流 读取的过程大致描述一下

JAVA 的文件操作;怎么去读取 D 盘下所有的 txt 文件的名称,不要求读内容

反问环节