

- 1.自我介绍
- 2.arraylist: 对于两个相同的数字如何删除的（没答好）
- 3.hashmap 的结构，以及 hashmap 的查找复杂度
- 4.项目点赞：有 1 千完人点击这个人的帖子，页面如何做到实时显示点赞数，我项目是使用 ajax 异步请求（但需要刷新页面），优化方案（使用 kafka 消息推送）
- 5.类的修饰符没搞懂直接说了方法的几个修饰符以及使用范围，最后问了一个外包类继承另一个类使用这个类的 public 方法里面有 protected，能调用成功吗？
- 6.gc 算法，新生代的 8:1:1 更改配置
- 7.共享变量放在哪个区（元数据），哪 static 修饰的变量放在哪（我竟然说放方法区失算！）让我手写 demo 直接报错
- 8.http 的报文头，post，get 的区别，长连接，无状态，session，cookie 的区别
- 9.场景题又来了：如何保持登录状态，cookie，不安全，还有呢 redis 保存（让我回去了解了解）
- 10.项目 kafka 以及 es 的使用
- 11.重量级锁，然后死锁
- 12.mysql 索引，聚集索引，b+,b 的区别，b+的缺点（啊这还有缺点），说了可能内存泄漏啥的
- 13.线程的创建四种方式，结果来了个 callable 其他的区别（没用过）
- 14.a=1;x=2\*a++;y=2\*++a;.
- 15.看过那些书（因为在寝室扭头说给他听，逗乐了）
- 16.为啥喜欢编程，具体体现