

1.TCP 三次握手怎么回事？ 答：流程+两个原因

2.TCPUDP 区别是什么？ 答：网上常规答案。然后又补充说，二者不同的特点对应着不同的适应场景，如视频可以用 udp，像 QQ 打字通信应该 tcp。直播中主要用的是基于 tcp 的 RTMP 协议，但是 udp 也有一定的应用，比如 YY 的直播就是基于 udp 实现的私有协议。 问：你怎么知道它们用什么协议的？ 答：YY 的协议是在网上了解到的，斗鱼的协议我就比较了解了，因为我在斗鱼有直播间，每次开播的时候需要推流软件填写 RTMP 服务器 URL 和推流码。推流码应该是用于身份识别的，避免非斗鱼主播的用户占用推流服务器。 面试官又多问了几句，用斗鱼播什么（游戏，有时候敲代码），有人看嘛有人送礼物吗（有，不多）。 气氛就变轻松了。

3.JVM 内存模型能说一下吗？在方法内和类内定义这个：A a = new A()，引用和对象分别在哪里？ 答：内存模型 4 个区说一下。new 出来的对象一定在堆。如果是类中，那么这个引用 a 就是类的属性了，在方法区。如果在方法中定义的，那就在虚拟机栈的栈帧中。

4.Java 中如何使用多线程技术？ 答：首先答创建线程的主要方法（继承 Thread 或实现 Runnable），重载 run 方法然后 start 调用。高级一点的可以使用线程池，可以避免线程频繁创建和销毁的开销。

5.线程安全的集合类了解吗？ 答：HashTable ConcurrentHashMap 的实现区别 答了。

6.数据库的引擎了解吗，InnoDB MyISAM 区别说一下？ 索引的优点和缺点？（这个问题比较常规，网上一堆总结。另外可以从底层 B+树存储 key value 的差异来解析两种引擎索引的区别）

7.Redis 了解吗，有几种数据结构？ 答：字符串 哈希 list set sortedset

8.Linux 常用命令有哪些？ 有个看日志的是什么？ 答：常用的 ps find grep 等。看日志用 tail -f 实时查看，-n 可以指定查看尾部多少行。

9.Springboot 中常见的注解有哪些？ 答：Component Configuration Controller RestController Service 等。C 和 RestC 的区别？ 答：RestC 返回值的就是响应体，Controller 返回的值经过视图解析器对应到其他页面，Controller 加个 @ResponseBody 注解可以成为 RestC 的效果。

等了十分钟后，二面 40min 左右 项目问了不少

1.介绍下自己,说一个觉得比较成功的项目。答:一个 HTTP 服务器嵌入 Android 设备的项目。

2.项目中轻量级 HTTP 服务器是怎么实现的? 答: github 上找了一个, 然后按照项目需求把同步方式 路由配置等参数进行了修改。

3.常见的 HTTP 状态码有哪些? 什么意思? 答:200OK 500 内部服务器错误 404NotFound 403 未认证 还有两个 3 字头的表示重定向, 具体记不清了。

4.有没有做过网站相关的后台项目? 答: 做了一个宠物商店图片视频等信息的展示系统(很小但是上线了的一个项目), 用的 Springboot+Mysql+Redis

5.哪个地方用到 Redis 了? Redis 的几种数据结构各自有什么用? 答: 用 Redis 存放被高频访问的信息, 提升读性能。用途方面, 普通的字符串用处很广泛; 曾经用 Redis 的 List 模拟过消息队列; Set 没用过, 但是感觉可以用来存放用于判断的信息, 比如一个用户 id 不在某 Set 中, 即判断他没有某权限; 哈希可以用于存放对象信息, 把对象属性作为哈希的键和值。

6.Mysql 的事务隔离级别说一下, 分别可能产生哪些问题? 答: (这个问题也比较常规了。但是第三个级别也就是默认级别的名字我忘记了) blablabla. 问: 最高的隔离级别串行化, 具体是怎么操作的? 如果两个事务操作的记录行数不同的话, 可以同时执行吗? (这个问题我不太确定, 当时答的是即使不同也不行)

7.TCP 三次握手四次挥手的过程和原因? 最后是谁要处于 TIME WAIT 状态? 答: 常规问题, 常规答案。

8.如果客户端想上传一个很大的视频, 服务器端该怎么处理? 之前没有接触过这块, 但是想了一下觉得应该是切片, 小块小块地上传, 就具体回答了一下。回答完, 我又扯到了跟分片上传很像的 HLS 直播协议, 进而是斗鱼直播所用的 RTMP 协议, 面试官对这个很感兴趣, 这块问题我们讨论了很久。问我怎么接触到这个的, 我说在那个项目里一开始想用 RTMP 做一个小直播, 但是因为要用 FLASH 就放弃了, 然后又问了一下斗鱼应该是自研了一个播放 RTMP 流的前端播放器吧。后面我和面试官又讨论了 RTMP 和 HLS 等协议的区别, 前者基于 TCP 后者基于 HTTP, 另外还有基于 UDP 的一些私有协议, 它们的实现方式所决定的时延和性能消耗等的区别。面试官对这块很满意, 说看得出来你还是做了很充分的相关的学习和了解的。

9.JVM 内存模型? 如何 GC 进行优化? 答: 内存模型答了。优化方面, 要结合具体业务和内存占用情况, 另外要根据需求选择对应 gc 收集器, 如要控制吞吐量就用 G1, 要最短停顿就用 CMS, 然后顺带着提了一下 CMS 的优缺点。

10.除了 Java 还会别的语言吗? 对 GO 有了解吗? 答: 还会 Python 和 C++, 对 Go 用过一点但是了解得不深。面试官就表现出很强的问 Go 的欲望, 说那我问你一些 Go 的问题吧, 我说我估计深一点的都答不上来, 因为只是项目过程中一个工具要用 Go 编译, 所以体验过一些, 也试过用 Go 十行写出来一个 Http Server,

他就没有问 Go 了。然后又讨论了一下语言差异，说了一下为什么我选择 Java（速度快+不用太操心内存管理）；Python 开发效率快但是运行慢；Go 也是编译型的所以也很快。面试官说现在一个大型的网站，服务端这块几乎不会选择用单一的语言去完成。

11.你有没有什么问题要问？问了一下部门负责的业务以及主要的技术栈；另外问了一下斗鱼加班的情况。主要语言是 GO 其次是 Java。斗鱼加班不多，相对轻松一点。

二面面完快到中午了，公司点了外卖给面试者。吃完又等了一会儿，hr 面。就一些常规的 hr 面应该有的问题

期望薪资多少；对未来的规划；校招进度如何了，有拿了 offer 吗，有什么选择倾向；平时业余除了学习还会干嘛；希望团队的氛围是怎样的；之前的实习经历遇到的最大困难是什么，怎么解决；希望自己进入斗鱼一年后是处于什么样的状态等等。hr 面还是很重要，但是这里不过多阐述了，我是表现出了极大的诚意（因为确实想去），然后在回答问题的时候尽量显示出自己对未来的思考和以及其他能力（比如沟通等等）。后面 hr 又问了可不可以提前来实习，以及介绍了加入斗鱼后的培养计划等等。最后我问 hr 可不可以看看前面两个面试官对我的评级，当然是被拒绝了（建议大家不要问这个愚蠢问题，要问也不要直接问），但是 hr 说两个面试官对你的评价都不错。一周左右会陆续出结果。