

keep 一二面混合面经:

- 1、自我介绍
- 2、项目 bio nio
- 3、谈谈内存泄漏、内存溢出?如何利用 MAT 工具分析内存泄漏的,为什么要进行内存快照文件的分析?
- 4、举例说明 jvm 内存模型,垃圾回收算法,对象何时回收?
- 5、Spring 的 di、ioc 过程?
- 6、如何实现多线程的设计模式:生产者-消费者模式?
- 7、Blockingqueue 内部实现原理?
- treemap 底层实现, hashmap 和 hashtable 区别(本来问 treemap 和 hashmap 的)
- 8、线程终止方法有哪些?
- 9、了解中断?怎么实现的?使用过 Fork/Join 框架没?
- 10、聊聊 java 的集合框架。
- 12、算法 1: 1-n 个人环绕着桌子坐,报数为 3 的同学 get out.... (不使用集合,考虑空间、时间复杂度,约瑟夫环)
- 13、算法 2: 自己实现字符串转换为整型,如 Integer.parseInt("123") (需要考虑"a123", "-123"等情况)
- 14、层序遍历二叉树 求每层最大值
- 15、场景题:
一张卡 有效期 7 天 可使用 10 次
用户需要查询总次数,以及已使用次数
如何设计(用户可买多张卡,考虑多张卡有效期问题)

如果这个卡可以用来购物

假设总值 100, 10 次卡则为单价 10, 5 次卡则为单价 20, 按次扣除, 财务想获取用户已使用次数和总价值, 设计

- 16、线程间同步
- 17、线程间通信
- 18、线程池
- 19、servlet 执行过程
- 20、过滤器和拦截器的区别
- 21、过滤器执行过程
- 22、http 请求与 https 的区别
- 23、http 的请求与响应格式,以及头部所含字段
- 24、spring 事物的实现原理
- 25、循环引用会造成内存泄露吗?
- 26、谈谈你知道的并发编程
- 27、实现一个文件下载,不使用框架要怎么做