

一面（1h10min 左右）

一面有两个面试官，一个问 java 一个问其他基础知识

一开始是自我介绍然后也没怎么问项目

Java 方面：

说一下你知道的 Java 8 新特性

Java8 中 JVM 运行时数据区

说一下 Java 方法执行的过程，说详细一点。（说到栈帧由局部变量表，操作数栈，动态链接，方法出口组成，他还让我说再详细一点，最好说到字节码的级别，就只随便扯了扯。实在不会啊.....）

Java 的集合常用什么？一般在什么场景下用到？

LinkedHashMap 的实现，如何实现的

HashMap 扩容机制，为什么 hashmap 定义时一般初始化一个大小？

Java 并发：

实际写代码哪里用到过并发嘛（诚实的说没有）

写一个两个线程死锁的案例，或者表述一下

volatile 的底层实现，如何防止指令重排

线程有哪些状态，说一下，并且说一下这些状态之间如何转移。

线程池用过吗？说一下四种常用线程池。

基础知识：

数据结构：

树结构的好处是什么，平时有用到哪些

bst 和 avl 树有什么区别

求无向图中的连通分量（不用写代码，说下思路）

数据库：

事务的 ACID 特性

事务隔离级别，解决什么问题

InnoDB 的索引数据结构，回表机制，和 MyISAM 的区别

Redis 了解吗，说一下 redis 的基本数据类型和底层实现（我说不太了解，但还是说了一下基本的，他就没继续问了）

网络：

OSI 七层模型

TCP 为什么稳定

算法题手撕代码：判断二叉树是否是 bst

海量数据，查找重复单词（比如有很多文件，找出在这些文件中出现次数最多的单词，怎么做？）

上一题说到字典树，尝试实现下字典树的数据结构并且尝试建立一个字典树。

一面结束完感觉凉凉，挺多不会的，过了一周居然收到二面通知

二面（30min），几乎全是场景题，开放题

先聊了十分钟的项目和项目难点。

补充下二面的内容

一副扑克牌，写一个随机洗牌的程序，你怎么写？

**Moba** 游戏 5v5 匹配的场景，如何设计？如何保证双排 三排的队员在一边？

复盘笔试，问笔试的题目的思路。

许愿下周三面过

三面(30min)

狂问项目

问我的研究方向（CI），狂问，问的我都说不出来了

问了一些设计模式

问我为啥要做后端