

- 1、java 线程的状态有哪些;
- 2、wait 和 sleep 的区别;
- 3、wait 和 notify 的使用场景;
- 4、介绍一下 volatile 以及原理;
- 5、介绍一下 synchornized 以及原理;
- 6、lock 和 synchornized 的区别;
- 7、介绍一下 AQS;
- 8、说一下公平锁和非公平锁的原理;
- 9、hashmap 为什么线程不安全，如何保证线程安全，就扯到 concurrenthashmap
- 10、concurrenthashmap1.7 和 1.8 的区别;
- 11、cas 操作是什么，以及可能出现的问题;
- 12、输入一个 url 后的过程;
- 13、负载均衡的算法有哪些;
- 14、聊了一会 rpc，让我说一下 dubbo 的组件有哪些，没说出来。。。
- 15、redis 中 zset，说了一下跳跃表的插入，删除过程;
- 16、说一下线程池，然后你再平时怎么用的，工作原理，有哪些重要参数，饱和策略有哪些;