

猿辅导一面 8/15 号

- 1、自我介绍，自己介绍项目里的技术难点（总是逃不过这个环节，实在是没啥亮点）
- 2、redis 在项目里的使用，使用的架构（单机版）
- 3、单机版在实际生产中会有什么问题，除了单机版还了解哪些架构方式
- 4、问 jvm 内存模型
- 5、说说 Java 垃圾回收是怎么做的
- 6、Java 的多线程是如何实现的
- 7、多个线程操作同一个资源会出现什么现象，怎么避免这些问题（线程安全的措施）
- 8、进程和线程有什么区别，常规题
- 9、线程之间的调度策略
- 10、线程之间的调度策略

手撕代码：

- 1、链表数字+1
- 2、IP 地址划分，力扣 93. 复原 IP 地址

猿辅导二面 8/21

没录音，凭记忆写的一点，不全

- 1、springboot 的启动类有个注解，@SpringBootApplication 如果放到别的类上，能启动成功嘛（瞎猜的不行，面试官说行）
- 2、双亲委派模型、为什么要打破，怎么打破
- 3、垃圾回收，G1 收集器和 CMS 收集器，CMS 为什么要 stop the world，怎么解决浮动垃圾问题

不记得了

手撕代码：

给定一个 32 位正整数 n，你需要找到最小的 32 位整数，其与 n 中存在的位数完全相同，并且其值大于 n。如果不存在这样的 32 位整数，则返回-1。

示例 1:

输入: 12 输出: 21 示例 2:

输入: 21 输出: -1

猿辅导三面 8/26 号

- 1、问实验室项目，10min

聊一下数据库，主要聊关系型数据库 mysql

- 2、自己展开讲一下 innodb 引擎

问题：现在都使用固态硬盘，是否存在磁盘寻道的问题，B+树的优势如何体现

- 3、可重复读在 innodb 里如何实现的

问题：自己举个实际的例子，加间隙锁的例子，锁哪些范围

- 4、一段 sql 语句，怎么建立索引来进行查询优化

select \* from table where col1 > 10 and col2 = 20 order by col3

评论：关于理论的部分答得很好，实战的部分都不是很好

- 5、redis 的 zset，跳表的底层数据结构，实现原理，为什么用这个，怎么查找插入

- 6、设计一个微信朋友圈功能场景题，需要实现的功能：

用户可以加好友，发动态，浏览首页的动态，如果让我来实现该怎么实现这几个功能，底层数据怎么设计数据库表

- 7、上面那个场景题，动态里的图片具体怎么存储

手撕代码：

1、M 个分段有序数组如何进行快速查找一个整数所在的位置，输出<分段 index, 分段内的 index>,没有返回<-1, -1>

input: <1, 3, 5, 10> <11, 14, 18, 20>

<25, 30, 30, 40>

find 10 return <0, 3>

find 30 return <2, 2>

2、好友关系进行分组

用户， 好友关系。进行分组。

用户：ABCDEFGG

好友：AB, CD, FG, CE, AD

分组：{ABCDE}, {FG}