

1、HashMap

底层结构，什么时候扩容，为什么负载因子是 0.75 等

2、ConcurrentHashMap

底层结构，1.7 和 1.8 有什么不同，为什么是线程安全

3、线程池的创建

七个参数，核心线程数和最大线程数根据什么设置

4、MySQL 默认的隔离的机制，怎么解决幻读的？

5、Spring 中 AOP 的实现原理

6、一般什么场景用 AOP

7、Redis 用于排序的数据结构

8、ZSet 底层是怎么实现的

9、Redis 实现分布式锁

10、setnx 和过期时间分开两个语句设置会出现什么问题

11、还了解哪些分布式锁的实现

12、项目的代码结构

各层之间是怎么调用的（一下忘记忘记了），实体类什么时候调用

13、事务怎么用，是用在哪一层

14、深挖项目功能点，遇到什么难处，解决方法是什么