

- 1.java 创建线程的方式，runnable 和 callable 区别（参数不同）1. java 线程的状态有哪些；线程的几种状态
- 2 说一下公平锁和非公平锁的原理；
- 3 锁有哪些
- 4 问了如何保证多线程通信
- 5 CAS 的原理给我讲一下，他是怎么保证内存的可见性的。CAS 会产生什么问题
- 6 多线程如何保持同步？
- 7linux 中如何查看 CPU 负载 top
- 8.protobuf 了解不，grpc 了解不，用的什么协议，HTTP2 和 HTTP1 区别，websocket 建立连接过程
- 9.RPC 你了解过吗？
- 10 排序算法有哪些，简述冒泡和归并排序，冒泡算法的优化,讲讲归并排序,冒泡的优化知道吗；回答相等不交换，还有 flag 做已排序标志的优化；直接插入排序，写一下伪代码或者说一下思路,插入排序，时间复杂度