

- 1.在公司有没有排查出来什么有价值的问题;
- 2.内存泄漏相关的问题, ThreadLocal;
- 3.id 生成器的策略, 为什么不用 uuid, 单点、多机都会有啥样的问题?
- 4.开始怼比赛内容;
- 5.java 的锁, synchronized/lock, 相同处和不同处, 如何实现可重入的?
- 6.写个 LinkedBlockingQueue;
- 7.java 的线程池, 核心参数都是啥样的, 有没有看过代码;
- 8.concurrentHashMap 底层原理, 1.7\1.8 区别, 对锁是怎么安排的;
- 9.写个快排;
- 10.cap 理论;
- 11.注册中心一般是 ap 还是 cp;
- 12.雪花算法 具体点;
- 13.rocketmq 负载均衡怎么实现的;