

网易

第一面

- 1.guava 和 caffeine 的区别
- 2.HashMap 作为本地缓存和 caffeine 的区别，本地缓存一般占用多少内存
- 3.jvm 的堆内存配置大概是怎么的，如果设置了堆内存的初始值为 2g，启动的时候分配给这个进程的内存是多少
- 4.容器内存为 3g，堆内存为 2.8g，会有什么问题
- 5.创建很多线程池，导致 oom，这种跟因为本地缓存太多导致的 oom 有什么区别
- 6.堆内存和栈内存的区别
- 7.redis 缓存的数据一致性问题，分布式锁是怎么样
- 8.redis 集群的架构是怎么样
- 9.HashMap 是线程安全的嘛？ConcurrentHashMap 是怎么实现的
- 10.Synchronized 锁的实现
- 11.锁优化是怎么样，偏向锁是怎么样
- 12.采用的是哪种垃圾收集器？CMS 跟其他老年代垃圾收集器的区别？CMS 跟 G1 的区别
- 13.动态代理的区别
- 14.Spring Aop 的实现
- 15.zookeeper 的 ZAB 协议
- 16.项目中主要负责的是什么？方案设计大概是怎么样的，比较难的问题以及是怎么解决的
- 17.future.get()是怎么实现的，futureTask 的了解
- 18.服务怎么做高可用，进程是怎么监控的
- 19.在浏览器上输入一个网址，大概执行过程，链路层，网络层路由器选择
- 20.操作系统的内存管理

第二面

- 1.细聊了一下项目
- 2.数据库的索引，存储引擎的一些问题，平常怎么优化
- 3.缓存的一些基本问题，一致性怎么保证，大概架构
- 4.服务高可用的实现
- 5.Kafka 的大概介绍，可靠性保证，重复消费问题
- 6.项目难点
- 7.一致性算法介绍

序：网易前两面是过了，但因为刚好遇上过年，第三面约在了年后，时间跨度太长了，因为年前也拿到了两个比较满意的 offer，过年期间也不想再去准备面试相关的东西，就拒绝了，无下文~（吐槽一下：网易的面试结果一般是 7-10 个工作日才知道，太持久了...）