

- 1 线程池的拒绝策略
- 2 submit 和 execute 的区别
- 3 Future 的作用
- 4 可重入锁的原理
- 5 事务隔离级别有哪些 -> 可重复读和幻读的区别
- 6 数据库锁了解哪些 -> 意向锁, Next-Key Locks
- 7 网络 7 层模型 -> TCP 在哪一层, TCP 原理, 实现过 demo 吗
- 8 HTTPS 原理 -> CA 机制, 对称加密和非对称加密的区别, 效率区别?
- 9 ThreadLocal 用途 -> ThreadLocal 原理
- 10 四种引用 -> 软引用 -> 可以用在哪里
- 11 抽象类和 interface 的区别
- 12 JVM 相关工具 -> 如何定位 JAVA 死锁