

一面

- 1、首先是简单的自我介绍。
- 2、微服务的架构介绍，微服务与 SOA 的区别。
- 3、分布式事务处理。
- 4、spring 特性，ioc，aop 原理及实现。
- 5、java concurrent 包下的的东西，和其中的实现，concurrentHashMap 原理和 ThreadPoolExecutor 原理。
- 6、linux 常用命令，如何查看日志。
- 7、项目用到了 spring cloud 什么组件，分别作用是什么，原理是什么。
- 8、java 反射原理。
- 9、hashmap 原理。
- 10、kylin 的构造，在二次开发中你做了什么事情。
- 11、二次开发学到了什么。
- 12、hive，hadoop，hbase 基本架构。
- 13、手写生产者消费者代码。
- 14、使用 concurrent 包下的来实现生产者消费者。

二面

- 1、memcached 扩容，memcached 原理。
- 2、路由算法；
- 3、为什么要分为多个 slab。
- 4、死锁怎么预防。
- 5、怎么检测死锁。
- 6、ArrayList 和 LinkedList；
- 7、一亿个 int 要用哪种？
- 8、长连接问题，连接过程网络断开怎么办，在客户端和服务端分别需要做什么处理
- 9、spring 事务，spring 事务实现原理。抛出异常之后回滚情况。启动的线程中出现异常会如何处理。
- 10、分布式事务处理和实现。
- 11、手写线程安全的单例模式。
- 12、查看错误日志，怎么错误排查，顺序是怎样的。

三面

- 1、主要是询问项目相关的问题
- 2、自己最擅长的技术项目，详细介绍架构设计、负责的核心内容
- 3、手画该项目的技术难点，以及流程。
- 4、手画该项目的集群部署图。
- 5、项目合作方面，项目是多少个人完成的，你完成了什么内容？
- 6、你们是如何进行沟通的。
- 7、从项目中你学到了什么？如何保证代码规范？

面试总结：

- 1、网易在互联网这块非常看重 spring 框架细节：IOC、AOP、spring 事物处理的使用细节

等问题。

2、也非常注重高并发这块，比如：concurrentHashMap 原理。

3、还有设计模式也比较关心，最好提前准备手写多个熟悉的设计模式，比如：单例、工厂等常见设计模式代码。

4、也比较关心分布式架构的问题：memcache 扩容、雪崩的场景、以及 hadoop 的基本架构。

5、最后，就是考察团队的合作能力，比如:如何沟通、怎么协作等问题。