

- 1、自我介绍
- 2、秒杀系统的实现流程
- 3、为什么用 redis?
- 4、redisson 的底层实现? 宕机了解锁怎么办?
- 5、redis 的持久化机制
- 6、redis 缓存雪崩、缓存穿透
- 7、秒杀系统时, 数据库做了什么优化吗
- 8、限流操作做了什么
- 9、JVM 内存结构
- 10、JVM 垃圾收集器有哪些? 什么场景用什么?
- 11、JVM 垃圾回收过程是什么? 为什么发生垃圾回收
- 12、TCP 三次握手 四次挥手? 为什么要这么几次? 其中的关键字是什么意思?
- 13、Java 不同对象不同东西生成在内存中怎么样存储的
- 14、hashmap1.7、1.8 的区别和扩容机制以及一些其他原理
- 15、Spring 中你知道了哪些设计模式? 在 Spring 中是如何应用这些的