

网易有道

一面：（很久之前的了）（45min）

- 1.上来手撕一个链表反转
- 2.问 tcp 拥塞控制，流量控制
- 3.数据库事务隔离级别，可能出现的问题
- 4.由 3 问题导出 mvcc 的概念，让说出自己理解的部分
- 5.SpringBean 生命周期。
- 6.git 命令，没答好，其实他想问我 gitmerge 与 git rebase 的区别
- 7.再次写代码，给定一个字符串，输出最长回文子串

意外收到二面现场面通知

二面

问的比较深

- 1.代码实现根号 2，保留小数点后 10 位。
- 2.手撕一致性 hash
- 3.问数据库的锁机制，从表锁问到行锁，每讲一个点都需要说清楚为什么。就这个扯到了 mvcc，binlog，redolog，undolog。
- 4.synchronized 关键字底层原理，从无锁讲到重量级锁。synchronized 这种悲观锁为什么开销大，你是怎么理解的。
- 5.Java8 新特性，用过哪些。
- 6.jvm 虚拟机除了可以用在 Java 上，还可以用到其他语言上吗？
- 7.加锁解锁过程中，线程内具体的操作了解过吗？（真的很深层次了，考察你对常见的问题的深入理解）

腾讯

一面：csig，中间件

- 1.项目
- 2.项目中单进程模型，怎样做到的高并发。（这个我没考虑过，下来查了一下，servlet 是单实例多线程的模型。具体的可能会涉及到 tomcat 最大连接数，最大线程数的概念）
- 3.代码中有线程池的概念吗？如果结合你的项目设计线程池，你应该怎么设计
- 4.redis 集群中保证高可用，哨兵概念，持久化机制，redis 是单进程的，持久化过程怎么进行。redis 中有哪些数据结构，简单说一下，你项目中存的内容都用过哪些数据结构。redis 有序集合的底层是什么，跳表的特点有哪些，具体实现是什么。比如插入过程说一下。
- 5.redis 的 IO 模型，从 select 讲到了 poll，epoll，详细将 epoll。为什么 epoll 只拷贝一次，而另外两种需要拷贝多次。具体是通过什么机制实现的。回调，哪里体现到了回调。回调函数源码看过吗？写过吗？
- 6.分布式系统了解过吗（csig 中间件团队，我这真没搞过）
- 7.TCP 拥塞控制，流量控制说一下，滑动窗口
- 8.怎么判断网络上发生了拥塞，重传？失序？（提示了 quic 算法 ppi 算法）
- 9.tcp\_reuse，timestamp 参数(具体的 time\_wait 参数相关)大量 time\_wait 需要做的处理
- 10.为什么 time\_wait 是 2MSL，2MSL 时长是多少，为什么需要将 time\_wait 设置减小，调整时间有什么意义。（需要再深入再详细一些）如何让 time\_wait 快速回收。
- 11.tcp 里面的接收窗口（没 get 到点）。接收窗口如果是 0，什么情况。详细说一下。
- 12.tcp 粘包（没看过啊）

二面（T3.3 大佬面的，佩服佩服，状态已灰）

1. Java 中异步调用或者说异步 IO 实现了解吗？我说了说咱们项目中，做异步解耦的一个思想。
2. TCP 中 RTT, RTO 相关计算公式，给解释一下。给了提示，tcp 传输一组数据要用多长时间。
3. 操作系统层面，CPU 调用线程完成任务的过程，面试官提示我软中断，我感觉回答不上来。
4. 讲一下 DFS 过程，口述。说思想即可。然后问了一个有向图判断循环引用的问题。我回答拓扑排序和 dfs 都可以。然后让我讲了讲在实际应用场景中，哪一个效率更高，为什么。
5. 线程上下文切换为什么越频繁越耗费资源。
6. 一开始还问了一个比较开放的题目，结合 gc 回收机制，说一说你在 java 编码过程中需要注意的规范