

一面

1、HashMap 和 ConcurrentHashMap。

2、谈一谈 Hash 的一致算法。

3、乐观锁和悲观锁。

4、可重入锁和 Synchronized。

5、事务的四大特性？

原子性、一致性、隔离性、持久性

6、事务的二段提交机制？

7、聚簇索引和非聚簇索引。

8、举例说一下索引的应用场景和注意事项？

9、当前读和快照读。

10、聊一聊类加载的过程？

11、双亲委派机制及其使用原因？

（1）当某个特定的类加载器它在接到需要加载类的请求时，这个类会首先查看自己已加载完的类中是否包含这个类，如果有就返回，没有的话就会把加载的任务交给父类加载器加载，以此递归，父类加载器如果可以完成类加载任务，就返回它，当父类加载器无法完成这个加载任务时，才会不得已自己去加载。这种机制就叫做双亲委派机制。

（2）原因：双亲委派机制能够保证多加载器加载某个类时，最终都是由一个加载器加载，确保最终加载结果相同。

12、聊一聊 GC 的算法？

13、Http 和 Https 的区别？以及 Https 加密的方式。

14、线程池的核心参数和基本原理？线程池的调优策略。

15、谈谈个人的职业规划。

二面

1、聊一聊个人做过的项目，遇到过哪些难点？

2、Collections.sort 底层的排序方式？

3、排序的稳定性,以及不同场景下的排序策略。

4、Http 请求过程，DNS 解析的过程。

5、三次握手和四次握手。

6、简述线程池和并发工具有哪些。

7、数据库的索引和原理。

数据库索引的原理就是对收集到的大量数据进行筛选，从中搜索出自己需要获得的重要信息。如针对数据库中的一行或是多行，筛选出满足你设定条件的人数等。建立数据库索引的便利之处在于能迅速定位到信息，为搜索提供帮助。

8、频繁老年代回收怎么分析和解决？

9、Spring IOC/AOP 相关知识。

10、讲讲 SpringBoot 和 SpringCloud 的一些应用？

11、阻塞队列不用 Java 提供的该怎么实现？

12、负载均衡的原理？

13、Redis 的数据一致性问题，分布式多节点和单节点环境下分别描述。

14、讲讲 Docker 容器。

15、如何实现高并发环境下的削峰、限流？

三面

1、聊一聊项目中用到的中间件(Dubbo/MQ/Zookeeper/Redis/Kafka)

2、什么情况下会造成雪崩？该怎么避免这种情况？

3、高并发架构的设计思路。

4、聊一聊以前的项目中遇到的问题和解决策略。

5、生活中遇到过哪些挫折？最后怎么解决的？

6、生活中遇到的最有成就感的事情？