

断断续续面了四面从九月初到九月底，本来二面面得不怎么样，几天没消息，让同学帮我查状态说已经被淘汰了，结果后来又面了两面，可能是被捞起来。分享一波面经希望能给 offer。全程都是电话面。

一面

- 1、 项目
- 2、 SpringMVC 作用是什么
- 3、 Vue 了解吗，用过吗（简单用过，不了解）
- 4、 线程五种状态
- 5、 io 多路复用介绍一下
- 6、 介绍一种垃圾回收器 我说了 cms
- 7、 Spring 依赖注入是什么，介绍一下
- 8、 主键是什么
- 9、 sql 优化怎么做的、我说 explain
- 10、 Redis 五种数据结构
- 11、 https 介绍一下
- 12、 浏览器输入 url 敲了回车干了什么
- 13、 Linux ssh 登录
- 14、 Tcp 三次握手
- 15、 网络的 nat 模式是什么

二面

- 1、 设计模式讲一下，讲了静态工厂，装饰者，单例模式
- 2、 SpringAOP 的应用，拦截器和过滤器的区别
- 3、 Tomcat 的底层，是 NIO 还是 BIO
- 4、 Linux 的 IO 模型，同步非阻塞是什么，
- 5、 浏览器敲下 url 发生了什么 ， 负载均衡算法

- 6、Httpclient 和 rpc 的区别，从传输效率、序列化、客户端支持考虑
- 7、Redis 数据结构、分布式锁和分布式队列的实现
- 8、Linux 命令 top 命令详细的介绍一下，pid 为 1 的进程是什么 tcpdump 命令
- 9、你在项目中遇到的难点，怎么解决的
- 10、写代码：二叉树层次遍历
- 11、用 Java 实现一个 Cache 类。该类包括方法 `String get(String key)`，当缓存中没有 key 的值时，需要调用函数 `String getFromDB(String key)` 获取。请注意并发情况，尽量保证性能，并且方法 `getFromDB()` 执行时间较长。（这个没写好）

三面（过了两个星期，应该是 hr 面）

聊人生、***格、聊工作地点意向、以后的工作内容的意向，聊了半个小时

四面

- 1、B 树和 B+树的区别，哪个适合做数据库索引、为什么
- 2、写代码 前序中序重建二叉树（我写的递归实现的）
- 3、1G 内存，对很多数排序，数不重复，数的范围是 $1-2^{30}$ 。我先说把文件分块，先分别排序，最后用归并，他说可以，但效率不高，后来经过提示说可以用 bitmap，然后问我 bitmap 大小，又问我如果只有 100M 内存怎么办