

面完中兴有一段时间了，补个帖子

- 1、说一说设计模式的六大原则
- 2、数组和链表的区别，链表删除某个元素的时间复杂度
- 3、听说过 TCC 吗
- 4、分布式之间如何保证最终一致性，除了用 rabbitmq
- 5、了解 easy-rule 规则引擎的底层实现吗
- 6、easy-rule 这个框架是如何识别规则的
- 7、如果规则太多，影响到性能你会怎么处理？
- 8、如何判断一个链表是否有环，写一个链表的数据结构
- 9、说说对 spring boot 的理解