

因为过去很久了，所以有些记得不太清了。

首先自我介绍，巴拉巴拉

项目，项目遇到的困难，如何解决？

开始说你了解多线程是吗？来说说线程池的优点

线程消耗什么系统资源具体点？

线程池的底层原理，七大参数，拒绝策略

线程池创建，有几种阻塞队列，他们分别的区别？

来吧说说 tcp 的三次握手，四次挥手

time_wait

redis 为什么快？ IO 多路复用说说吧？

redis 的数据结构，你是如何使用的

redis 实现一个学生成绩表，如何实现？

mysql 索引了解，来说说，为什么使用 B+ 树？

随机 SQL

了解 mysql 的事务，说说事务以及对应的问题

来做个算法 大致是字符串中找出来数字(正则)

说说 JVM 随机出题考察对应的存储结构

synchronized 和 lock 区别，synchronized 的底层实现

锁升级

集合不安全，你平时怎么解决的？

CAS volatile threadLocal？

hashMap 底层如何 put get

在问了点算法中的一点知识

spring 的 IOC 和 AOP？

springMVC 的注解？

springMVC 的执行流程？

项目如何部署的？

你有什么要问我的？

反问 部门主要负责什么？我的职责，我的表现怎么样？后续结果？