

- ArrayList 和 LinkedList get add delete 的时候哪一个快

每一次新增删除都会进行 System.arraycopy 吗

没扩容的情况下 ArrayList 会做些什么事情

线程安全的数组是什么？CopyOnWriteList 使用场景是什么？

- Map 接口哪些实现类？

如果想要按照添加的顺序出来可以用什么

HashMap 在 put、get 的时候进行的操作

有两个 key 的 hash 值一样，如何 get 到精确地那个 key

比较 key 的时候用了什么方法

equals 和 hashCode 有什么关系

equals 重写有什么指导原则

为什么要同时重写 equals 和 hashCode

- 并发自己了解过吗

一个变量在同时读和写会出现什么异常情况

ABA 的问题怎么解决

如何保证读写的时候能够读到正确的值

volatile 如何不保证原子性

happens-before 原则保证了哪些

Lock 锁有用过吗，有哪些实现

非公平和公平锁哪个会去尝试 CAS

所以公平的会少一次 CAS 是吧？

公平锁能保证绝对的公平吗？

主线程需要等待十个线程同时完成再进行，怎么办

CountDownLatch 和 Barrier 的不同

- JVM 8 的内存的布局

Java 堆是怎么分的，在系统上是什么位置

Java 方法区是连续的吗

Java 方法区可以细分吗

JDK 8 之后字符串常量池在哪儿

String s = new String(" 1 "); 在哪儿分配

String s = new String(" 1 "); 创建多少个对象

局部变量表里面可以存对象吗

- 平时怎么会用到设计模式

为什么用策略模式

用枚举类来实现的策略模式有什么问题

策略模式和状态机模式有什么区别

策略模式和模板方法模式有什么区别

有哪些设计模式

- MySQL 在使用的时候索引设计该怎么设计

哪些情况下会回表

ORDER BY 避免回表

如果 ORDER BY 后面不能加索引呢

现在有个表，有个 create_time，如果 ORDER BY create_time 需不需要回表

线上业务，ORDER BY 不能加索引，可以改变 SQL 语句，如何保证

线上业务大表加索引会有什么问题

如果没有主键，还会有有聚簇索引

这个自动建立的主键能去看到吗

- Spring Bean 的生命周期

@Autowired 和 @Resource 是如何拿到对应的关系的

自己实现一个注解，这个注解可以定义一些属性，属性可以设置到字段里面去

@Bean 注解是如何实现的

整个工厂在初始化好之后在扫描之前干了什么，即对工厂的前置处理了解吗

- 最近在看什么书