

一面（3.4 下午 2 点，38min）：

- 1.自我介绍
- 2.列举一个本科阶段做的比较有亮点的项目
- 3.项目中用到的分布式锁是怎么实现的，还有哪些其他的实现方式
- 4.为什么考虑选用 NETTY 代替 mina，粘包拆包实现原理
- 5.TCP 三次握手，四次挥手，timewait 状态，SYN
- 6.部署项目过程中，常用到的 Linux 命令
- 7.mysql 索引类型，隔离级别，事务回滚
- 8.项目里使用 spring cloud 实现分布式系统调用遇到哪些问题，和常见的 rpc 框架的区别
- 9.synchronized 和 cas 实现原理，用到的 concurrentHashMap 的原理
- 10.进程和线程的区别
- 11.常用线程池，线程池有哪几个参数
- 12.Redis 的数据结构和常用场景
- 13.HTTP 和 HTTPS 的区别，tcp 和 udp 的区别
- 14.有什么问题想问

二面（3.5 上午 11 点：28min）：

- 1.自我介绍
- 2.实习项目中遇到的让自己印象深刻的问题，如何解决的
- 3.项目中实现的分布式文件系统讲一下，如何设计的主节点和叶子节点，故障时主从结点间如何保障的文件上传稳定
- 4.AOP 和 IOC 原理
- 5.mysql 索引，聚簇和非聚簇，悲观锁和乐观锁
- 6.项目中用到了 rocketmq，简单介绍下 rocketmq
- 7.红黑树和平衡二叉树的区别
- 8.未来规划
- 9.有什么问题想问