

面经

中兴（一面凉）：

如何实现 url 重写？

类如何防止继承：final 关键字，我已开始说的是 private，及时更改了

有两个父类 A,B，我们要同时实现这两个类的方法怎么办？：策略模式，A 和 B 类作为成员变量传入，调用成员变量的方法

如何注解实现 sql 数据源的配置；

银行 A 向 B 转账，实现了哪些步骤？这个求小伙伴们指点该怎么说啊，我就说 a 扣 50，b 加 50，这一步骤加锁并且是事务操作

事务如何回滚？这个要怎么说明各位小伙伴，真的问懵了

新大陆支付：

几种基础类型：8 种，我说了七种，忘了 boolean

String 是否为基础类型？不是

String 能不能被继承？为什么？

String 和 StringBuilder 和 StringBuffer 什么区别？String 不可变长，另两个变长，另外 StringBuilder 线程不安全，StringBuffer 线程安全

类加载过程：说了一下加载验证准备解析初始化干啥了

类加载器有几种？

重载和重写？

重载：（1）参数类型、个数、顺序至少有一个不相同。（2）不能重载只有返回值不同的方法名。（3）针对于一个类而言。（4）不能通过访问权限、返回类型、抛出的异常进行重载；（5）方法的异常类型和数目不会对重载造成影响；

重写：（1）方法名、参数、返回值相同。（2）子类方法不能缩小父类方法的访问权限。（3）子类方法不能抛出比父类方法更多的异常(但子类方法可以不抛出异常)。（4）存在于父类和子类之间。（5）方法被定义为 final 不能被重写。（6）被覆盖的方法不能为 private，否则在其子类中只是新定义了一个方法，并没有对其进行覆盖。

静态变量和实例变量的区别：

静态变量：用 static 修饰，是在类中定义的，不属于对象，所有对象共享

成员变量：不用 static 修饰，是某个对象的属性，对象私有的

熟悉的几个异常类。

1. java.lang.nullpointerexception 空指针异常

2. java.lang.classnotfoundexception 找不到类异常

3. java.lang.arrayindexoutofboundsexception 数组地址下标越界

集合里 Arrlist 和 LinkedList 的区别

线程安全的集合的有哪些？想知道 concurrentHashMap 算么？

Spring 配置 bean 实例化哪些方式：工厂，注解，set，构造（要在构造方法里赋值）

说说 Spring IOC 和 AOP 容器

熟悉的单例模式

工厂模式讲下

Linux 查 IP 的命令，解压命令。

ip address 命令

tar 解压命令

Emmm 面试官最后给我说 SpringMVC 不仅只有 aop 和 ioc 容器，需要再了解下，emmmmm 完美世界（一面凉）：

先问我玩过啥手游，游戏聊了 7.8 分钟

Spring 如何实现 ioc

Spring 的 aop 相关

手写单例

Hashtable 如何实现线程安全的。它的牵扯到线程安全的方法上都会加锁。

hashMap 当链很长时，如何加速寻找，我说超过 8 用红黑树

为什么红黑树查找快？？

Jdk 中实现了那些设计模式

Jvm 垃圾回收机制讲讲

问我平时用那些集合类，什么区别

我应该是挂在手写单例和 spring 方面了

NIO 如何实现非阻塞？我说的 selector 轮询，当感兴趣的时间到达才去处理，没到达期间我们可以用线程处理别的