

8月7日 21:00 以面 时长 40 分钟

ThreadLocal

dubbo 的负载均衡

redis 底层用到哪些数据结构

设计 rpc 的关键点

如何让模糊查询使用索引

数据库问题，查询数据量很大，如何优化

数据库索引(场景:a b c 三列，根据不同情况，如何设置索引)

Integer 缓存(-128 到 127)

分布式锁

top k 问题

设计高并发场景

8月7日 22:00 一面加面 时长 38 分钟

放任务到阻塞队列，没有结果返回怎么处理

放任务失败怎么处理

阻塞队列实现

十个线程，分别执行不同任务，如何让他们执行完后，相互等待，一同出发

重入锁几种获取锁方式

线程池的参数

口述算法 数组转平衡二叉树

http 报文首部有哪些属性

b+树 b 树

nio io 复用

1.有很多的数据，怎么找出 top100

2.一个数列，前面一部分递增，后面一部分递减，在这个数列中查找一个数。

3.OSI 7 层模型(这个我忘了。。。我说我只记得 TCP/IP 4 层模型。。。)

4.TCP/UDP，IP 分别在每一层。

5.TCP 和 UDP 的差别。

6.为什么存在这种差别。

上来首先 自我介绍

扣项目 怎么做的

hashmap 和 concurrenthashmap 区别

concurrenthashmap 线程安全

cas 和 synchronizd 的区别 应用场景

ReentrantLock 锁的原理

mysql 的行锁怎么实现的

事务隔离级别 RR 和 RC 幻读 不可重复读

如何解决幻读

什么是 MVCC

线程池参数

io 密集型和 cpu 密集型线程池的选用

RPC 框架的原理

dubbo 的原理