

- 1.进程间的通信方式？
- 2.共享内存的实现方式？信号量是怎么实现的？他们的使用场景。
- 3.数据库的四大隔离级别，怎么解决幻读的？
- 4.MVCC 是什么东西？Gap 锁是什么，怎么实现的？
- 5.线程共享区域的访问是随机的吗？为什么？
- 6.你说到了 GC root，里面都有包含什么东西。
- 7.写一个生产者消费者模式吧，不用 BlockingQueue 实现一个
- 8.epoll 的使用环境是什么，你用过 IO 吗，它和 poll 的区别是啥
- 9.你读过 Spring AOP 的源码吗，你讲一下 Spring 是怎么使用 Cglib 实现 AOP 的？
- 10.手撕算法：搜索旋转排序数组 II（力扣原题）