

灰度等级为 256 级，分辨率为 1024*1024 的显示器，至少需要的帧缓存容量为（）

正确答案：C 你的答案：空 （错误）

4MB

2MB

1MB

512KB

设一组初始记录关键字序列为(65, 56, 72, 99, 86, 25, 34, 66)，则以第一个关键字 65 为基准而得到的一趟快速排序结果是（）

正确答案：A 你的答案：空 （错误）

34, 56, 25, 65, 86, 99, 72, 66

25, 34, 56, 65, 99, 86, 72, 66

34, 56, 25, 65, 66, 99, 86, 72

34, 56, 25, 65, 99, 86, 72, 66

在下列几种排序方法中，空间复杂度最高的是（）

正确答案：A 你的答案：空 （错误）

归并排序

快速排序

插入排序

选择排序

下面哪些是重载的基本条件（）

正确答案：A B D 你的答案：空 （错误）

参数的类型不同

参数类型的顺序不同(比如 int a , float b 与 float b , int a)

函数的返回值类型不同

参数的个数不同

-
- 为了保证连接的可靠建立，TCP 通常采用（）

• 正确答案：A 你的答案：空 （错误）

- 三次握手法
- 自动重发机制
- 窗口控制机制
- 端口机制

下列有关计算机网络叙述正确的是（）

正确答案：A B C 你的答案：空 （错误）

建立计算机网络的最主要的目的是实现资源共享

计算机网络是在通信协议控制下实现的计算机互联

利用 Internet 网可以使用远程的超级计算机中心的计算机资源

TCP/IP 的网络接口层对应的 OSI 的物理层

-
- 小明的游戏账号密码是一串 8 位数字，只记前面 5 个数字为 38034. 但他肯定，后面 3 个数字全是奇数，最后一个数字是 5，且后 3 个数字中相邻数字不相同，小明至少要试多少次才能保证登入（）

• 正确答案：C 你的答案：空 (错误)

- 20
- 18
- 16
- 15
- 五个球从盒子里拿出来，打乱顺序放回去，均不在原位的排列数是多少（）

• 正确答案：B 你的答案：空 (错误)

- 36
- 44
- 32
- 42
- 数据在计算机内有链式和顺序两种存储方式，在存储空间使用的灵活性上，链式存储比顺序存储要（）

• 正确答案：D 你的答案：空 (错误)

- 不好说
- 低
- 相同
- 高
- 入栈序列是：a1, a3, a5, a2, a4, a6, 出栈序列是：a5, a4, a2, a6, a3, a1，则栈的容量最小是（）

• 正确答案：D 你的答案：空 (错误)

- 5
- 3
- 6
- 4
- 对某二叉树进行先序遍历的结果是 ABDEFC, 中序遍历的结果是 DBFEAC，则后序遍历的结果是（）

• 正确答案：B 你的答案：空 (错误)

- DBFEAC
- DFEBCA
- CFEDBA

- CEFBDA
- 对于有 n 个结点的二叉树，其高度为 () (第一层高度 1)

• 正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

- $n\log_2(n)$
- $\lceil \log_2(n+1) \rceil$ (向上取整)
- $\log_2(n)$
- 不确定
- 设输入序列为 1, 2, 3, 则经过栈的作用后可以得到 () 中不同的输出序列。

• 正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

- 3
- 7
- 8
- 5
- 一棵完全二叉树第六层有 9 个叶结点 (根为第一层), 则结点个数最多有 ()

• 正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

- 112
- 111
- 107
- 109
- i 为整型变量, 则以下循环语句的循环次数是 ()

```
1  for(i=2;i<2;)
2  printf( "%d" ,i--);
```

•

• 正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

- 无限次
- 0 次
- 2 次
- 1 次

64 位系统上, 定义的变量 `int* a[3][2]` 占据 () 字节

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

- 12
- 24
- 8

-
-

当一进程运行时，系统可基于某种原则，强行将其撤下，把处理器分配给其他进程，这种调度方式是（）

• 正确答案：D 你的答案：空 （错误）

- 中断方式
- 查询方式
- 非剥夺方式
- 剥夺方式
- i 的初值为 0，i++在两个进程里面分别执行 100 次，能得到可能的值包括（）

• 正确答案：A B C D 你的答案：空 （错误）

- 2
- 1
- 5
- 100
- 在操作系统中同时存在多个进程，它们（）

• 正确答案：B C 你的答案：空 （错误）

- 不可以共享系统资源
- 可以共享允许共享的系统资源
- 可以调用同一段程序代码
- 不能调用同一段程序代码
- 将 20 个球放进 12 个不同的袋子，每个袋子可以放 0-20 个球，有多少种放法？分析如何计算，然后编程解答。
- 进阶问题：每个袋子只能放 0 个、2 个或 3 个球，该如何计算？

```
public int ballBag(int bag, int ball) {
    int[][] dp = new int[bag + 1][ball + 1];
    int i, j, k, sum;

    for (i = 1; i <= bag; i++) {
        dp[i][0] = 1;
    } // 无论几个包，放入 0 个球的方法只有一种

    for (j = 0; j <= ball; j++) {
        dp[1][j] = 1;
    } // 无论几个球，放入 1 个包的方法也只有一种

    for (i = 2; i <= bag; i++) {
```

```

        for (j = 1; j <= ball; j++) {
            sum = 0;
            for (k = 0; k <= j; k++) {
                sum += dp[i - 1][k];
            }
            dp[i][j] = sum;
        }
    }
    return dp[bag][ball];
}

```

关键字过滤：输入字符串 s1 和 s2，判断 s1 中是否顺序包含 s2 中所有字符（大小写敏感），如果否，输出 s1，如果是，输出“不可描述”

例：输入 ABCde，Ad，输出：不可描述

输入 ABCde，AA 输出：ABCde

要求：不能使用字符相关的库函数

```

import java.util.Scanner;

public class solution {

    public String findit(String str){
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        String str1 = scanner.next();
        String str2 = scanner.next();
        char[] char1 = str1.toCharArray();
        char[] char2 = str2.toCharArray();
        int p1 = 0;
        int p2 = 0;
        while(p1<str1.length() && p2<str2.length()){
            while(p1<str1.length() && p2<str2.length() && char1[p1]!=char2[p2]){
                p1++;
            }
            p1++;
            p2++;
        }
        if(p2 >= char2.length){
            return new String("不可描述");
        }else{
            return str1;
        }
    }
}

```