

19 年毕业，出来看看机会，给写 go 的朋友们分享一下面经~

最后 APP 2 技术 1hr 已 offer

一面

工作项目

比较有成就感的产出

redis 相关,网络模型, 存储模型, 常用数据结构等

缓存穿透解决方案

分布式系统 CAP

工作项目中以及其他共识算法

raft 算法细节 (选主 复制 脑裂 balabala)

mysql 索引相关, 数据结构, 优化, 优缺点等

主键需要保证的特性以及为什么这样做

二面

场景题: 某个下游服务的接口并发量大应该如何解决?

给出了一个复用资源 (池) 的思路,

追问: 引入池后会出现哪些问题, 如何预防?

聊工作项目, 很多问题基于项目问的

hr

1.聊人生

知乎 2 技术 1hr 已 offer

一面

分布式系统一致性说一下

raft 算法细节

锁问题, cas, 锁的实践?

go 标准库的 mutex 介绍

bitcask 存储模型细节, 既然是追加写, 那么如何做旧数据 gc? 重启后索引怎么恢复?

LSM tree 介绍一下, 相比 b+ tree 如何?

给 TiDB 代码贡献介绍一下, TiDB 里 query 大概流程?

项目里的 map 并发怎么做? 为啥用分段锁不用 sync.map? 分段锁拆了几个分片?

内存对其了解吗?

简单介绍一下 go 的内存分配机制? 有 mcentral 为啥要 mcache?

答了 mcentral 是服务所有系统线程, mcache 为系统线程独享, mcache 缺少 span 时去 mcentral->mheap 中取

二面

聊了聊开源贡献

redis 连环炮, 数据结构+哨兵+同步

聊工作项目

innodb 连环炮 index redo undo mvcc

闲聊技术 人生 问了问组里的工作

hr

聊人生 聊发展

快手： 4 轮技术 1hr 口头 offer 备胎

一面： （欢乐局

看你简历大学有竞赛经历，算法都懂吧？

我： 了解

面试官： 嗯，了解就不问了

raft 算法懂不？

我： 懂

面试官： 嗯，懂就不问了

讲讲 tidb

讲讲 newsql

项目吞吐量，怎么优化的性能？

工作有啥亮点？产出？ 共识怎么做的？

二面：（组长人超级 nice!!! 还帮忙问进度!!!

mmap 操作原理

答： 1.内存映射 2.逻辑/物理地址转换 3. 程序访问触发缺页中断 4. 调页

追问： mmap 的问题？

答了内存过大时会出现频繁的页面置换 影响效率

tidb 项目介绍 sql parser 做了啥？ planner 做了啥？

讲 epoll

进程线程区别（刨根问底式

各种 OS 问题

虚拟内存， 缺页置换？ MMU？

写个代码 （忘了问啥了

三面：

项目介绍

设计一个 kv 存储

说一下你理解的共识算法

说一下多路复用

四面：

项目介绍

直接 io 与 mmap 区别？

分布式系统保证数据一致性？

redis 主从怎么做的数据一致？

redis 哨兵？

讲讲排序算法 优缺点

http 连环问题 tcp 连环问题 长链接短链接
http header 干啥用的？
写个代码 dijkstra 模版题（用 go 写可真费劲
hr
大学做过自豪的事
一堆小问题

度小满 二面挂

一面：
linux 命令
go 性能调优怎么做的？
sql 注入怎么防？
redis zset 使用场景？
zset 底层实现
跳表的细节？
go 中 sync.map
答： cas + dirty map + read map
打乱一个数组，不用 rand
两个队列模拟栈
二面：
聊项目
没了

头条

一面：
写代码
如何做服务发现
微服务乱七八糟
写代码
二面：
写代码
没了