

- 1、长连接和短连接。
- 2、连接池适合长连接还是短连接。
- 3、Spring 中使用了哪些设计模式
- 4、单例模式的五种实现方式
- 5、dubbo 的组件有哪些，各有什么作用。
- 6、zookeeper 的负载均衡算法有哪些。
- 7、dubbo 是如何利用接口就可以通信的。
- 8、redis 的部署方式，主从，集群。
- 9、redis 的哨兵模式，一个 key 值如何在 redis 集群中找到存储在哪里。
- 10、redis 持久化策略。