

一面：

简单的自我介绍

SpringBoot 的优势

JVM 内存模型

GC 收集 算法（标记清除，标记整理，复制）

GC 收集器，详细询问了 CMS 和 G1

实现多线程同步的方式（继承 Thread，实现 Runnable，实现 Callable）

说一个用到的设计模式，实现场景（代理模式，spring 的 AOP，JDK 的动态代理和 CGlib 的动态代理，区别是什么？继承类的只能用 CGlib 的动态代理，实现接口的都能用，为什么？

JDK 的动态代理，被代理类需要继承 Proxy，Java 只支持单继承，CGlib 是通过修改字节码来继承被代理类，对方法进行重写）

算法题：一个大数组，一个小数组，在内存不够大的条件下找到他们的交集

附加问题：如果可以丢失精度，使用什么数据结构比较合适

---

二面：

TCP 的流量控制（滑动窗口）

滑动窗口什么时候变大变小的？

Lock 和 Synchronized 的区别

JVM 的 full gc 什么时候发生，需要 STW 么？

JVM 的老年代存放什么对象？

如何查看 JVM 哪些对象占用了空间

LinkedList 和 ArrayList 的区别

算法题：1-n 个数里面找到唯一一个重复的数

算法题：

倒转链表

算法题：

二叉树的 BFS

可能还有一些小问题，记得不是很清楚了

---

HR 面：

一个很漂亮的小姐姐面试的

总的来说就是问了一些关于学校的事情，自己的成绩

平时是如何学习的

用两个词形容一下映客(这问题印象深刻，因为第一次遇到 hhh)

就是一些 HR 会问的问题，具体的也记不清了