一面 (已过)

介绍自己的 RPC 项目 BIO 和 NIO 的区别? 项目中负载均衡怎么实现的 一致性哈希在某节点宕机时怎么保证一致性的? 了不不了解 hessian 协议(不太了解)

Zookeeper 有几种角色?

Zookeeper 集群节点宕机了怎么发现剔除的?

List Set Map 讲一下 HashSet 底层结构 Set 时间查询复杂度都是 O(1)吗 (TreeSet 不是)

reentrantlock、和 synchronized 的区别了解死锁吗

算法题 队列实现栈

二面(已过) 介绍一下 RPC 项目聊起

实现高性能的 RPC 关键在于哪些方面(我从序列化,通信协议,IO 模型三个方面回答)

项目如果要实现内存零拷贝怎么做?

有没有提供什么扩展的接口,钩子给其人或程序方便扩展。

AVL 树深度差不能超过多少? 红黑树时间复杂度? 讲一下什么样的情况能用动态规划?

TCP 三次握手过程讲一下 TCP 发数据过程中必须按顺序接收吗

Select poll epoll 区别

虚拟内存和物理内存谈一谈。

聊聊 GC。

还有三面

阿里云-云原生 一面(已过) 介绍一下 RPC 项目

负载均衡了解哪些(dubbo 的四种策略说了下)

一致性哈希比其他方法的优点?(当增加或减少服务节点时,不会造成哈希表的全量重新映射,而是增量式的重新映射)

Java 里的 RMI 了解吗? (不太了解)

除了 Dubbo, 还了解其他 RPC 框架吗(gRPC, Thirft 有什么区别)

除了 NIO,还有什么?(BIO AIO)

除了 Select,还有什么(Poll Epoll,区别是什么)

容器了解什么(只了解点 Docker)

做题

给定一个链表,旋转链表,将链表每个节点向右移动 k 个位置,其中 k 是非负数。

LRU 简单谈下怎么实现? (参照 LinkedHashMap)

二面 (已过)

印象深刻的项目介绍一下?

RPC 具体讲一下?

介绍一下服务注册中心怎么做的?

为什么用 Zookeeper 做注册中心(优点,与其他选型对比下)

整体服务调用链路是怎样的?

JDK 动态代理机制是怎么实现的(反射,再底层原理不太清楚)

负载均衡是怎么做的?

Dubbo 为什么推荐基于随机的负载均衡?

序列化怎么做的? Kryo 原理了解吗?

RPC 中是用 Spring 进行管理的,那用到了事务吗(没有)

介绍一下你理解的 Spring。

依赖注入有哪写方式?

为什么选用 Netty 来做通信框架?

还知道其他网络通信框架?

能聊聊 gRPC 和 dubbo 这两类框架区别?

有没有考虑过服务治理相关的事情吗(还没有)

现在微服务的技术发展方向有了解吗

能聊下 TCP 吗?

能大概描述一下 HTTP 请求的过程?

HTTP 提交请求时可以通过 Form 和 JSON 来提交的区别? (不太清楚)

Cookie 和 Session 区别聊一下?

RPC 项目中有做单元测试吗? (没有)

聊另一个项目

为什么用 MyBatis (从与 JDBC、Hibernate 的区别聊)

事务隔离级别有了解吗?

SpringBoot 项目中用到事务了吗? (没用到)

项目中用到查询优化了吗? (用了联合索引)

建索引基于哪些原则? (最左匹配原则)

HashMap 聊一下?

Java 多线程编程需要注意些什么?

JVM 内存区域能讲一下吗?

堆里面内存回收大概讲一下?

有碰到过内存泄漏的问题吗?

Exception 体系聊一下?

Linux 熟吗,会 shell 编程吗?

平衡树和红黑树区别?

开源社区有没有什么参与?

对什么新技术比较感兴趣?

英文怎么样,来段英文自我介绍(懵逼中,因为没准备,所以没怎么介绍好)

反问

三面(已过)

介绍学习经历。

聊下自己 RPC 的架构?

了解 Nacos 和 Zookeeper 的区别吗?

用的 TCP 还是 HTTP2 传输的?

有没有了解 gRPC 等用 HTTP2 传输的协议?

有没有完整比较过性能?比较传输协议的性能?序列化的性能?(没有)

为什么选用 ProtoBuff?

做 RPC 时会做内容协商吗?

你有把自己的 RPC 项目用在生产上吗(没有)

学习过程中收获最大的是什么?

Netty 怎么实现高性能的?

有学计算机相关的课程吗?

能描述一下堆排序吗? (介绍堆,如何构建堆,堆排序)

能用英语介绍一下怎么实现并发编程吗,两分钟就好(??我展示出迟疑)

那就换用英语介绍下进程和线程的区别把? (也不简单啊。。)

介绍自己研究生阶段的研究。

未来职业规划,喜欢什么样的岗位。

容器有了解吗(不怎么了解)

云计算有了解吗(不了解) 最近还在学什么内容。

还有四面 淘宝-消息中间件团队 一面(过) RPC 项目介绍 dubbo 不足,以及优化方向? (语言支持) netty 高性能主要依赖了哪些特性? netty bytebuf 工作原理,和 NIO 里 buffer 区别?

服务注册原理负载均衡?

聊另一个项目

AQS 原理

做题

1 两个线程轮流打印

2 LRU

没写好,都知道怎么弄,就是写出了bug(凉凉)

跟面试官交流时从话语中以为凉凉,隔了好久告诉我过了,可能是想在给我一个机会试试把。

阿里云-天基团队 一面(凉) 介绍一下 RPC 项目

序列化怎么实现? 主要是 Kryo (两个特点介绍了一下)

那你这个序列化还是针对 Java 语言的,如何实现跨语言的序列化或者 rpc 框架?

CGLib 底层

一个类有方法 a 和方法 b,两个方法都被代理,方法 a 中调用了方法 b,被代理后调用 a 方法,a 方法中调用的是被代理的方法 b 还是普通方法 b?(求大神解答)分布式数据一致性协议都知道哪些(2PC 3PC Paxos) Raft 了不了解

知道怎么撑爆方法区内存吗?或者说怎么动态生成很多方法? (CGlib 动态生成类、方法)

private default protected public 权限 反射可以访问 private 方法和属性吗?如何访问?通过 setAccessible(true)

Spring AOP 说一下 AspectJ 原理知道吗。

Exception 的体系?是捕获还是抛出,最佳实践是怎样的?

Java 线程的状态,状态间怎么转换

怎么打断一个线程? Thread.interupt(), 怎么安全优雅实现

做题

手写 LRU

阿里云-弹性计算 一面(应该过了) 简单介绍下 JVM。 OutOfMemory 出现原因和解决办法。 堆中哪个区域不会出现 OutOfMemory?

孤儿进程和僵尸进程是什么? (不了解) 线程之间的同步方式? GC 常用的垃圾回收器?

谈下对 Spring 的理解。

抽象类和接口的区别? haspmap 和 concurrentHashmap 区别?

MySQL 里索引的原理? B+树 B 树 红黑树的区别?

TCP 协议能不用两次握手,如果两次是对服务器影响大还是客户端影响大?

HTTP与 HTTPS 区别

说一下堆排序和桶排序的基本思想和时间复杂度。

做题

- 1 链表找倒数第 K 个节点。
- 2 剪绳子 剑指 offer 原题

淘宝-交易部门团队 一面(过) 对 JVM 了解哪些模块? 讲一下 JVM 的内存模型? 垃圾回收策略? JVM 参数、调优做过吗(没有) 类的加载过程知道吗?

线程的生命周期? 常用的线程池用过吗?有哪些? 线程池拒绝策略? 简单说一下 CAS?ABA 问题了解吗? AQS 了解多少?子类有哪些? Semaphore 知道吗?

项目中异常怎么处理的?
Spring 的 Bean 怎么加载的?
循环依赖了解吗?
Spring 中 AOP 实现原理知道吗?
JDK 动态代理和 CGLib 的区别?
Spring 的一个接口 ApplicationListener 了解吗(不了解)
为什么用 SpringBoot,优点是什么?

实现 RPC 框架是怎么实现的? 除了 Netty 还知道哪些网络传输框架吗?

二面(应该凉了) dubbo 容错机制 dubbo 的负载均衡

Serializable 和 Externalizable 懂吗?(不知道 Externalizable)

IO/NIO/AIO 区别?

JDK 中 NIO 有哪些重要组件?

Dubbo 或 Netty 源码中你觉得有亮点的地方。(没看过不会)

为什么现在还在用 JDK8?

OpenJDK 和 Java JDK 的区别? (这个问题是为了提示上一个问题的答案吗)为什么 JDK8 要提供接口的默认实现,有抽象类还要这个干嘛为什么要提供 Lambda 表达式?

为什么 JDK8 要去除永久代 (除了 1 不受堆大小空间限制, 2 与 Jrockit 虚拟机合并 两个原因

还有啥???) 说下 **G1** 垃圾回收器。

说下 JUC 都有些什么? 说明下 AQS 的实现? 说下 volatile?

有哪些线程池?线程池实现原理?哪些核心参数? 当前任务空闲,corePoolSize 的几个线程怎么保持活性,不被销毁?

线程 interupt,怎么实现优雅的终止? JVM 提供了哪些锁(偏向锁、轻量级、自旋锁、重量级锁)

介绍下红黑树?红黑树最坏情况下查询时间复杂度? (不懂) 跳表了解吗? 和红黑树应用场景有什么不同?