

大家好，首先我来介绍下自己，
本人 dota2mmr4500，王者峡谷四赛季嘴强王者.....
开个玩笑，本人读研以后才开始写代码，基础很烂。去年大约 3 月份开始准备秋招相关的知识，水平菜心态炸。这段时间牛客网还有各位给了我很大的帮助，现在是时候回馈一下了，希望能对准备春招的各位有所帮助。

百度提前批 3 面

关键字：

final、finally、finalize，final 能不能保证线程安全；

static 和内存泄露问题；

jvm：

创建一个对象的过程；

内存模型；

注解的解析在什么时候，生效的时间；

Java 对象存在哪里？（堆，极少部分栈上分配，运行时常量池）；

集合：

hashmap 底层结构、扩容、定位、链表环问题，concurrenthashmap 与 hashtable；

多线程：

wait、sleep；

为什么要有 InterruptedException；

Spring：

Bean 的生命周期；

Spring boot 与 spring 的差别；

AOP 的实现；

前端：

什么是跨域，如何解决跨域（两次请求）；

计网：

NIO、BIO、AIO 区别；

负载均衡；

一致性哈希是什么，与哈希取余的相比的优势，虚拟节点；

算法：

求开方；

循环求斐波那契，时间复杂度；

爬楼梯问题；

抢红包问题，如何保证每个人所得期望一致；

找矩阵中一个 2*2 的子矩阵，它的元素和是所有相同大小子矩阵中最大的；

非技术问题：

自我介绍，主要说说自己的优势；

说说老板的问题（因为面试中导师来电话把我骂了一顿，所以面试官就顺便了解一下）；

阿里内推电话 1 面：

有兴趣来杭州吗？没有。好的再见。

美团 1 面

项目：

java 字符编码（unicode）；

char 占多大，能放中文字符么；

HttpClient 具体在哪个包；

TextRank 公式、什么时候迭代终止？

Spring:

Spring boot 和 spring 的差别；

算法:

顺时针打印 2 维数组；

iHandy:

操作系统:

进程线程协程的区别；

集合:

HashMap、ConcurrentHashMap;

JVM:

如何判断一个对象要不要回收（可达性分析），GC Root 是什么；

内存模型，哪些是线程私有的，哪些会被 GC 影响到；

垃圾回收器知道哪些，CMS 和 G1 的区别，G1 结构

猫眼 2 面:

JVM:

内存模型;

方法区和直接内存什么时候会 OOM;

JVM 调优用过吗？

如何查看 Java 内存使用情况（jconsole、命令 jmap、jstack 等等）

集合:

ArrayList、LinkedList 差异，应用场景;

多线程:

线程的几种状态;

wait、sleep;

volatile 如何实现指令重排序;

线程池中的阻塞队列如果满了怎么办（拒绝策略）;

Spring:

什么是 DI、为什么 DI、DI 的类型（构造器注入、方法注入）;

Spring boot 和 spring 的差别，Tomcat 如何嵌入 Spring boot 的/Spring boot 中的 Tomcat 是如何启动的;

Spring 如何解决循环依赖问题;

数据库:

ACID，具体是啥意思;

事务隔离级别;

幻读和不可重复读的区别;

MySQL 和 MongoDB 有啥区别;

计网:

RPC 和 http 的区别;

输入一个 url 到返回页面的过程（可以多说一些，比如 https、icmp、arp 等等）;

幂等性;

算法:

找数组中出现次数大于一半的数字；

顺时针打印 2 维数组；

顺丰；

使用过哪些中间件；

项目；

你的爬***法么；

目前多用户同时调用下载模块时的问题，如何改进；

数据库；

Mysql 的聚合函数；

算法；

判断一个数是不是 2 的整数次幂；

别的忘了；

京东；

集合；

Arraylist 扩容过程，如果频繁扩容会怎么样；

多线程；

线程的几种状态；

volatile 使用场景（读写并发、或可能产生指令重排序问题的地方）；

拒绝策略；

Mysql；

Join（inner、left、right）；

Union 和 union all 区别；

如何查看语句执行细节（explain）

算法；

找不重复数组中第二大的数；

快手；

算法；

实现 Long.valueOf(String str)，异常要抛出；

高效求 2 的 32 次幂；

求 n!结果中尾部 0 的个数；

集合；

HashMap 什么时候使用红黑树（size>=64&&链表长度达到 8），链表环问题，定位逻辑；

ConcurrentHashMap 中 segment 大小、读写；

Arraylist、linkedlist 区别，CopyOnWriteArraylist；

多线程；

Synchronized 和 AQS 异同，AQS 公平非公平如何实现；

基本类型；

不同情况下 int、Integer 的==、equals 产生的结果；

知乎；

算法；

两个不含相同数字的数组，求排序后第 k 个数，要求复杂度小于 O(m+n)（leetcode no.4）；

LRU 实现（最佳数据结构是链表）；

2 叉查找树找两个节点的公共父节点；

实现 hashmap 的 delete（Node）；

集合：

HashMap、concurrenthashmap；

数据库：

ACID，详细说；

计网：

状态码 2345 开头代表啥；

别的忘了；

腾讯：

深浅拷贝、软弱引用什么的，别的记不太清了

贝壳：

算法：

一个不含重复的数组，找每个位置后面比这个位置里面的数字大的第一个数的索引；

We are family 翻转成 family are we；

Spring：

Bean 的生命周期；

别的忘了；

便利蜂 3 面：

多线程：

线程池，参数，内部的线程数量变化过程，拒绝策略；

线程池工厂类里面的四个线程池；

同步：

synchronized 和 AQS 实现、异同；

多线程里面对一个整型做加减为啥不能用 volatile；

Spring&tomcat：

Spring boot 启动过程；

dispatcherservlet；

拦截器和过滤器的区别；

AOP 及实现，为什么需要 cglib

MySQL：

建立索引有什么原则

为什么是最左前缀原则

给你 ABC 三个字段，考虑如何建立索引

mongodb 的特点，存储结构

Mysql 事务隔离级别，innoDB 中 repeatable read 特点（gap lock）

一个含有 insert 的事务回滚，里面的自增主键会不会回滚，为什么（不清楚。猜猜？不会。为啥？如果回滚时出现并发问题再插入记录时 id 可能会变小，不符合增长特性。猜的还挺对）

算法：

二叉树宽度遍历

集合：

concurrenthashmap 里面的 get 和 put 需要加锁么，为啥；

计网：

四次挥手（谁先发起？客户端。为啥？我想一下。好。如果是服务端发起会 blabla。还有吗？还会发生 blabla 的问题。嗯）；

如何保证数据包传向正确的目的地
操作系统：

unix 如何创建子进程？

什么是僵尸进程，如何解决