

如何让一个线程优雅地退出

外部线程调用该线程的 `interrupt()` 方法

注意：如果线程处于阻塞状态，只会抛出 `interrupt` 异常，而不会设置中断状态，所以捕获异常后要做相应处理

检测到中断状态，作相应处理，（释放资源，或者进行完当前任务）

面向对象，你自己是怎么理解的（开始说的很书面话，然后让我脱离教科书，就谈谈自己的理解就行）

设计模式知道哪些

自己在项目中，设计模式使用到的有哪些

多线程编程，你的项目中有哪些运用到了

`mysql` 索引，哪些该建索引，哪些不该建索引

那你自己在使用的过程中，对索引有哪些考虑呢？

服务器端出现 `CPU100%`，如何去排查问题

`linux` 的命令，你自己使用过的有哪些

你知道的通信协议有哪些？

`tcp` 和 `udp` 的区别

`http` 和 `https` 的差别

说几个你自己知道的加密算法（只让说了名字，没深入问）、

如何理解 `http` 和 `websocket` 的区别

`websocket` 持久性连接，连接时间可以好几天

`http` 是客户端发起请求，服务器端应答请求，客户端主动，服务器端被动

`websocket` 服务器端和客户端都能主动发起交易

在 `websocket` 前的解决方案：

1) `Ajax` 轮询怎么实现的？

`ajax` 轮询模拟长连接就是每隔一段时间（`0.5s`）就向服务器发起 `ajax` 请求，查询服务器端是否有数据更新。

客户端：有没有新消息

服务器端：没有。。（第一次 `http` 结束）

客户端：有没有新消息

服务器端：有，`xxxxx`（第二次 `http` 结束）

客户端：有没有新消息

服务器端：没有。。（第三次 `http` 结束）

客户端：有没有新消息

服务器端：没有。。（第四次 `http` 结束）

。。。。。。

其缺点显而易见，每次都要建立 `HTTP` 连接，即使需要传输的数据非常少，所以这样很浪费带宽；同时，这个过程是被动性的，即不是服务器主动推送的。

2) 长连接（`long pull`）

客户端：有没有新信息（`Request`）—第一次 `http` 请求开始

服务端：没有信息，不作回应（时间一直的流逝。。。一直保持 `http` 连接，当等到有消息的时候）

服务器端：给你 `xxxx`（`Response`）—这时，第一次的 `http` 请求获得想要的结果，然后还要发起第二、三。。次 `http` 请求

客户端：有没有新消息（`Request`）—第二次 `http` 请求开始

。 。 。 。 。

其缺点也是显而易见的，同 **ajax** 轮询一样，也是每次都要建立 **HTTP** 连接，也都是被动的。而且这种方法对服务器的并行要求比较大，因为在没有消息的时候，连接照样保持，而这时需要其它信息是又要建立新的连接（就连接保持中）

session 和 **cookie** 分别是什么？

重要的数据可以放 **cookie** 吗

线上问题，你遇到过什么？具体自己是如何去排查问题的？

说下乐观锁和悲观锁

CAS 中可能出现的 **ABA** 问题讲讲

java 和 **C++** 的内存管理上有哪些不同

垃圾回收算法具体讲一下

sql 里面的 **group by** 是什么作用

你的实习经历，你自己有哪些收获呢

如果你和你老师有意见上的不同，你会怎么去处理

如果是在工作当中和领导意见不同呢？

指针和引用的区别

指针是一个变量，其中存放的内容是一个内存地址

引用是地址的别名，在 **java** 中一般指向对象内存地址的头部

指针可以随意操作，比较加减来移动指针，但引用不可以，引用只能更改指向其他对象地址

引用不像指针一样操作灵活，但是保证了安全性。

你最近在看什么书呢？（我答了 高性能 **mysql**,然后就问我具体有哪些收获）

附加的 3 道笔试题,给了 1 小时时间（因为我笔试做的太差，所有附加了题）

1. 给出一个数和一个数组，求数组中连等的子集合。

比如 7 以及数组[1,4,2,3,4,3,6,7,8,9]，输出为[1,4,2],[3,4],[4,3],[7]

2. 两个线程交替打印出 a1b2c3.....z26

3. 用一条 **sql** 语句查询出每个资产余额都大于 60 元的人员姓名（假设表为 **balance**)
表中信息如下