

苏宁：

- 1.项目
- 2.JVM 内存模型
- 3.索引什么时候失效
- 4.JVM 运行时内存划分，OOM，栈溢出
- 5.垃圾回收，新生代，老年代，为什么新生代采用复制算法，
- 6.TCP 三次握手，四次挥手，TIME WAIT
- 7.spring，IOC 原理，AOP 底层实现
- 8.抽象类和接口的区别
- 9.线程池实现原理
- 10.hashmap 实现