

20201109 一面

0. 自我介绍，实习时间。说说以前实习的收获和想从这次实习中收获什么

1. 泛型实现的原理，为什么要实现泛型

2. 反射机制和实现原理

3. spring 的控制反转

4. 依赖注入和循环依赖

5. 依赖注入的方式

6. 写过自定义的注解吗？注解实现的原理？

7. 反射解决了什么问题？

8. 了解过 JVM，说说了你了解的 JVM

9. JVM 的类加载机制

10. 类加载机制卸载条件

11. 说说 HashMap

12. 说说红黑树

13. 说说 ConcurrentHashMap

14. ArrayList 和 LinkedList

15. 说说 SpringBoot

16. 你了解的设计模式

17. 详细说说工厂模式

18. 三次握手和四次挥手

19. time wait 和 closed wait 哪个过多导致的系统损耗更严重（答案是 closed wait）

21. 算法题（反转数组，  
二叉树的最大深度  
）

22. 反问环节。

20201110 更新

收到了二面通知，刚刚和 hr 小姐姐聊的很开心，等 offer 了。

如果大家有时间请大家给我的 GitHub 的项目 一个🌟吧，我会感激不尽。后续我也会在 GitHub 上继续更新我的一些项目、代码和笔记。谢谢大家！