

一面

自我介绍

TCP 连接处理，后台如何去做

TCP 握手和释放过程

HTTP 请求格式，请求头里都有哪些信息

HTTP 常用请求方法，get 和 post 区别

用 post 可以发 get 的请求吗，即在 url 后面跟着参数

常用响应码有哪些

Java 容器概括

HashMap 结构，为什么链表长度超过 8 才升级成红黑树，直接用红黑树合适吗？

hash 地址计算方法用 md5() 替换可以吗，并解释原因

ArrayList 和 LinkedList 分别应用场景，如果插入删除和随机访问操作次数都差不多，用哪一种，如何对比

以往一个项目询问，用户权限这一部分怎么设计

设计数据库，索引设计如何考虑

为什么优先考虑 B+ 树索引，优点在哪

多请求访问后台，如何去做并保证并发性

平时线程池的使用，如果让自己设计一个线程池如何设计（设计哪些组件以及对应执行什么功能，每个组件分别用什么类或容器实现）

线程池阻塞队列用哪个 Queue 实现

线程数目如何设置，为什么 IO 较多情况下建议设置更多线程数目，如果允许内存足够大的情况下设置超多线程数目会有什么问题

JWT 原理，加密过程

图片上传服务器，多个图片服务器如何去做，主图片服务器宕掉如何替换其它的

二面

二面主要在问项目

自我介绍

以往一个项目介绍

项目中技术点的询问，架构设计，数据库设计等

Vue 和 EasyUI 的对比考虑

SpringBoot 和传统 SSM 的不同处

SpringBoot 自动配置原理

SpringMVC 内部配置原理，有哪些 Bean 类

设计数据库考虑哪些方面

B+ 树数据结构

聚簇索引使用场景，页分裂问题

JWT 的数据格式，为什么要设计这样的数据格式

tomcat 的 accesslog 日志的使用

如果内存使用率较高，如何监控到某个线程并具体到某一行代码

Linux 使用，命令

IO 多路复用

对于日志文件，查看前 10 的 URL，用什么命令

平时在学的东西，学习方式，深度和广度，以最近在学的一个例子为例

反问

三面（HR 面）

自我介绍

一些 hr 常规的问题