- 1. Tcp 的特性和状态,三次握手四次挥手
- 2. Redis 的结构,单线程为什么快
- 3. Mysql 引擎知道哪些,说下 myisam 和 innodb 的区别,mysql 事务怎么做的
- 4. Springboot 怎么启动的,初始化的流程
- 5. 假如让你用 aop 来做事务应该注意哪些点
- 6. Java 的锁了解哪些(juc 下的和偏向锁轻量级锁重量级锁)
- 7.说下 java 异常,都有哪些,检查时异常和非检查异常区别
- 8.都知道哪些设计模式
- 9.单例,饿汉模式