

麻将胡牌算法

求数组中的最大乘积子数组

并发包

线程池的拒绝策略和阻塞队列

外部排序

es 的索引原理，文本匹配

sql 执行过程

二阶段事务提交

cas 底层算法

中间件代码

项目亮点难点

redis 删除机制

实时数据解决方案

AOP 应用场景

业务的 QPS

中台券的设计

如何削峰

如何监控券超发

大并发场景下的最终一致性解决方案

你的优点是啥