

1、Java 常见集合的实现方式，说下常用的设计模式，并举例使用到的场景，手写懒加载线程安全的单例模式

2、Redis 中的常见数据结构类型，Redis 实现持久化的方式，优缺点以及使用场景 5、大数据和高可用在项目中涉及的点 6、MySQL 主备同步的原理，怎么实现高可用？ 7、client 调用 A 服务，A 服务依赖于 B 服务，在不知道 B 是否高可用的情况下，怎么保证 A 的高可用？

3、jvm 的内存模型，jvm 的运行时数据区，有没有 jvm 的线上调优经历？

4、回到项目的性能数据上，有没有仔细去调研过这个接口的时延的分布是怎么样，按照 28 法则，肯定是某个方法耗时比较多，有没有针对这种场景的分析？