

- 1.自我介绍
- 2.用到的 java 技术栈
- 3.代理模式，AOP
- 4.ThreadLocal ， 内存泄漏
- 5.java 线程池，核心参数，达到参数值时的动作
- 6.堆溢出条件，构造溢出动作
- 7.数据库优化（建索引，分表）默认隔离级别，什么是幻读
- 8.乐观锁，悲观锁 并实现
- 9.死锁
- 10.进程间通信
- 11.https 过程，用到的加密方式，TCP 为什么是三次握手
- 12.redis 性能高原原因，内存雪崩，击穿，穿透
- 13.kafka 高可用，主从同步
- 14 算法