

提前批 java 一面

1. java 三大特性（封装，继承，多态），在详细说说这三个的特点
2. `String s1 = "a"; s1 = "ab"` 涉及到什么操作
3. `equals` 和 `==`
4. 常用的集合，分别说一下，（List、Set、Map，细致点的 ArrayList 和 LinkedList，HashMap 等）
5. 多线程的实现方式（三种，Runnable 和 Callable 的不同）
6. 线程池，7 个参数，分别的功能和作用
7. JVM 的内存区域
8. 垃圾回收算法，针对的对象
9. TCP 三次握手和四次挥手
10. MySQL 的索引结构（B+tree 和哈希表），两者的不同
11. 最左索引匹配原则（没答上来...）
12. Redis 常用数据结构，底层是怎么实现的，每种数据结构分别应用什么样的场景
13. Spring IoC 和 AOP
14. SpringMVC 的工作原理，具体怎么找到@Controller 对应的类下面的方法
15. 说一下自己项目
16. 现场编码，
17. 约瑟夫问题