

一面

- 1、HashMap 和 ConcurrentHashMap;
- 2、再谈谈一致 hash 算法?
- 3、乐观锁还有悲观锁;
- 4、可重入锁和 Synchronize?
- 5、事务四大特性?
- 6、事务的二段提交机制?
- 7、聚簇索引和非聚簇索引?
- 8、用自己的实践经历说一下索引的使用场景(说一个就要举一个例子)?
- 9、当前读和快照读?
- 10、类加载过程?
- 11、双亲委派机制及使用原因?
- 12、说说 GC 算法?
- 13、Http 与 Https 的区别在哪里?
- 14、Https 的加密方式
- 15、线程池的核心参数和基本原理
- 16、线程池的调优策略
- 17、对于未来你有什么职业规划?

二面

- 1、说说自己参与的项目，技术难度在哪里?
- 2、Collections.sort 底层排序方式?
- 3、排序稳定性?
- 4、具体场景的排序策略?
- 5、Http 请求过程，DNS 解析过程;
- 6、三次握手四次挥手;
- 7、简述线程池和并发工具的使用?
- 8、数据库索引原理;
- 9、频繁老年代回收怎么分析解决?
- 10、Spring IOC、AOP?
- 11、讲讲 SpringBoot/SpringCloud 的一些应用?
- 12、阻塞队列不用 java 提供的自己怎么实现，condition 和 wait 不能用?
- 13、拥塞窗口讲一讲，为什么要用慢启动算法?
- 14、负载均衡的原理?
- 15、Redis 的数据一致性问题（分布式多节点环境 & 单机环境）?
- 16、讲讲 docker 容器?
- 17、如何实现高并发下的削峰，限流?
- 18、你有着什么样的职业规划?

三面

- 1、项目中用的中间件的理解(Dubbo、MQ、Redis、kafka、zk)
- 2、服务器雪崩是怎么造成的? 之前有这样的经历吗? 怎么防备?
- 3、高并发架构的设计思路;
- 4、以前项目中遇到的最大问题和解决策略;

- 5、生活中遇到的最大的挫折是什么？
- 6、生活中遇到的最大的令你最有成就感的事情是什么，可以说一下吗？
- 7、你有什么职业规划？

四面(HR)

- 1、为什么要用你，你与其他竞争者比较优势是什么？
- 2、你从上一家公司离职的原因是什么？
- 3、你对于薪资有什么期望？
- 4、关于公司的情况，你有什么想问我的吗？
- 5、如果公司需要你加班你有问题吗？