

## 一、百度

- 先详细询问了最近一份工作项目的架构和工作内容
- MySQL InnoDB 存储的文件结构
- 索引树是如何维护的？
- 数据库自增主键可能的问题
- Redis 的主键争用问题如何解决
- 了解 Redis 事务的 CAS 操作吗
- 分析线程池的实现原理和线程的调度过程
- 动态代理的几种方式
- Spring AOP 与 IOC 的实现
- 为什么 CGLib 方式可以对接口实现代理？
- RMI 与代理模式
- Dubbo 的底层实现原理和机制。
- 描述一个服务从发布到被消费的详细过程
- 数组就地重排问题，用丢弃数组尾部元素的方式实现了。
- 分布式系统怎么做服务治理
- 接口的幂等性的概念
- Maven 出现版本冲突如何解决
- JVM 垃圾回收机制，何时触发 MinorGC 等操作
- 新生代和老生代的内存回收策略
- Eden 和 Survivor 的比例分配等
- Synchronized 和 Lock 的区别

## 二、阿里巴巴

- JVM 内存分代，
- Java 8 的内存分代改进
- 深入分析了 Classloader，双亲委派机制
- JVM 的编译优化
- 对 Java 内存模型的理解，以及其在并发中的应用
- 指令重排序，内存栅栏等
- HashMap 的并发问题
- 了解 LinkedHashMap 的应用吗
- 在工作中遇到过哪些设计模式，是如何应用的

## 三、优酷

- Java 基础
- Spring 原理
- Java NIO
- 并发和集合框架
- TCP/IP 协议
- 长连接与短连接
- mapreduce 过程
- 多路归并的时间复杂度

- 海量 url 去重类问题
- Java NIO 使用
- 倒排索引的原理
- 对分词技术的了解

#### 四、搜狐

- 首先针对笔试和简历提问了一些基础问题
- 提问了项目
- 消息中间件如何解决消息丢失问题
- Dubbo 的服务请求失败怎么处理
- 重连机制会不会造成错误
- 对分布式事务的理解
- 深入分析几个设计模式
- 不定长字符串转为定长字符串的问题