

Spring 开发模式的工作流程正确的是 ()

- 1.Spring MVC 请所有的请求都提交给 DispatcherServlet
- 2.DispatcherServlet 请请求提交到目标 Controller
- 3.DispatcherServlet 查询一个或多个 HandlerMapping, 找到处理请求的 Controller.
4. 视图对象负责渲染返回给客户端
5. 找到 ModelAndView 对象指定的视图对象
- 6.Controller 进行业务逻辑处理后, 会返回一个 ModelAndView

A1-4-3-5-2-6

B1-2-3-4-5-6

C1-3-2-6-5-4

D1-6-5-3-4-2

2, 下列程序执行 func(15, 20)的结果为 ()

```
int func(int i, int j){  
    if (i <= 0 || j <= 0)  
        return 1;  
    return 2 * func(i-3, j/2);  
}
```

A8 B16 C24 D32

3, ROUND(11.56, 0)的值为 ()

A11.56 B11.6 C11 D12

4, 如果强调一系列相关产品的接口, 以便联合使用它们的时候, 应该选择何种设计模式 ()

A 模板方法模式

B 备忘录模式

C 抽象工厂模式

D 组合模式

5, 依次将关键字序列 7, 6, 4, 10, 8, 11 插入到一棵空的平衡二叉树中, 插入后的平衡二叉树的根结点为 ()

A7 B6 C10 D8

6, 已知最大堆的关键字序列为 93, 72, 48, 53, 45, 30, 18, 36, 15, 35, 删除关键字 72, 调整后得到的最大堆是 ()

A93, 53, 48, 36, 45, 30, 18, 35, 15

B93, 48, 53, 36, 45, 30, 18, 35, 15

C93, 53, 48, 45, 30, 36, 18, 35, 15

D93, 53, 48, 45, 30, 36, 35, 18, 15

7, 设哈希表长为 8, 哈希函数为 Hash(key)=key%7。初始记录关键字序列为(32, 24, 15, 27, 20, 13), 用链地址法作为解决冲突方法的平均查找长度是()

A1.4 B1.5 C1.6 D1.7

8, 关于 String、StringBuffer、StringBuilder 以下说法错误的是 ()

AStringBuilder 运行速度最快

BStringBuffer 是线程安全的

CString 的值是可变的

DStringBuffer 运行速度比 String 快

9, 对 n 个元素用插入法建堆的时间复杂度是 ()

A $O(n \log n)$

B $O(n)$

C $O(\log n)$

D $O(n^2)$

10

待排序元素规模较小时, 宜选取哪种排序算法效率最高 ()

A 堆排序

B 归并排序

C 冒泡排序

D 希

尔排序