

- 上来手撕代码

反转链表(原地算法和 $O(1)$ 空间), 进阶: 反转部分链表

- · 项目相关
- MVC 理解
- springmvc 执行流程
- mybatis 原理
- 面对对象的特征
- java 跨平台机制如何实现
- 类加载机制
- 类加载时机
- String 可以被继承吗
- StringBuilder 和 StringBuffer 的区别, StringBuffer 如何实现线程安全
- hashmap 的实现
- 线程安全的 map
- 优先级队列的实现
- 进程和线程的区别
- 多线程的使用场景
- OOM 场景
- TCP 和 UDP 区别
- 三次握手过程
- https 加密过程
- 了解 nosql 吗
- 了解大数据吗
- 开发时如何设计测试用例