

20 届补招，隔一周一面，面了 3 面，面试体验还挺不错的，发一波面经，20 届真的好难，求好运

## 一面：

一面电话面试，基本常见问题，50min 一直问问题

1. 堆排序
2. 快速排序
3. 单向链表 如何快速得到长度
4. 浏览器请求的过程
5. HTTP 无状态
6. 1.1 和 1.0 区别
7. 讲一下 https
8. 抓包 工具 能否看到 ack 和状态码
9. 网络编程讲一下 socket 同步通信 异步通信 select poll epoll
10. 不同语言之前通讯方式（跨语言通信方案） C 和 Java 之间
11. 长短连接实现
12. synchronized 静态方法和不同方法的区别
13. 死锁线程的方法 互斥资源
14. 线程状态 主线程能拿到子线程的执行结果和异常吗
15. 常见的集合类 线程安全
16. 自旋锁和互斥锁区别
17. 哈希冲突解决方法
18. JVM 内存模型
19. 链表和数组的区别
20. 数据库 聚集索引和非聚集索引区别
21. 一条 sql 语句是怎么执行的
22. 隔离级别 一般使用哪种 存在哪些问题
23. 数据库 单体部署吗？ 集群有哪些问？ 主从复制的问题？ 数据不一致怎么解决？
24. 中间件有用过吗 ZK？ kafka？
25. Redis 如何部署 集群 RDB 和 AOF 介绍
26. ES 索引和文档的区别 分片和副本 配置 分片缺失对检索有影响吗
27. 链表删除指定节点。。。
28. 日志文件很多行 rest 接口提供 如何能够快速去对某个字符串进行筛选？
29. 设计模式 命令模式和策略模式。。。

## 二面

二面视频面，问题没全记下，感觉面试官层次高了一截，问题也比较发散，而且不太好答，面了一个多小时

1. 树的遍历 两种方法 计算节点的兄弟节点的差
2. 大数据 日志 时间最长的 10 个 url mapred
3. 线程调度 内核态和用户态切换 用户态内的进行线程调度 协程
4. 了解哪些开发框架 共同点 响应式编程
5. BIO NIO Tomcat 的作用
6. 反向代理的作用 静态资源具体怎么处理
7. 印象深刻的事情

## 三面

本来说就两面，隔了一周似乎是又加了一面，估计是大 boss，自我介绍完简单问了问简历相关的一些问题，基本都是大方向的问题，之后就开始听大佬讲故事，大概半个小时