

1. 自我介绍
2. 算法（两个有序数组 A，B，将 A，B 有序排列在 A 中，A 到数组空间足够大）
3. TCP 和 UDP 到区别
4. 详细说明四次挥手中报文到内容
5. Tcp 半关闭
6. HTTP 报文格式
7. HTTP 中，403，503 的状态码
8. HTTP 的持久连接
9. HTTP 是如何做到第二次不用重新建立连接到
10. 进程和线程之间到区别
11. 进程间到通信方式
12. 死锁产生到必要条件
13. Hashmap 到扩容机制
14. Hashmap 扩容多大，初始大小，负载因子
15. 关于 volatile 关键字
16. Volatile 底层实现
17. Java 到并发工具类有哪些
18. Java 锁机制，synchronized 与 lock 到区别
19. 线程池了解吗？
20. 线程池是怎样实现到
21. Java 中到 gc 算法
22. Spring 依赖注入到意义
23. 数据库----
24. 有了解过 Redis 吗？
25. 说说你到项目