

20201110 一面

1. 说说你的项目
2. 数据库优化
3. 数据库的隔离级别
4. ArrayList 和 LinkedList
5. HashMap 和 ConcurrentHashMap
6. 100 个元素的 HashMap 设置多大的容器可以避免出现扩容
7. Java 中的多线程怎么实现
8. Java 中线程有哪些状态，调用了 start() 线程处于什么状态
9. 线程池相关
10. 做过前端吗？说说你做的前端
11. Redis 框架提供了哪些数据结构
12. Redis 的持久化方式
13. Redis 的分布式锁
14. 反问环节

二面面经来啦，主要还是在一面的基础上加深了问。

20201111 二面

1. 项目中的视图和索引
2. 索引的底层实现原理
3. 为什么索引要使用 B+树
4. 数据库的锁
5. 什么是死锁？怎么判断死锁
6. 项目中断点传输怎么实现的
7. 项目中的定时任务详细怎么实现的
8. TreeMap 和 HashMap 的区别
9. TreeMap 的底层实现细节是什么
10. 线程池
11. 反问环节

二面虽然答得不怎么好，但是还是给了 offer。爱奇艺，yyds！

如果大家有时间请大家给我的 GitHub 的项目 一个 吧，我会感激不尽。后续我也会在 GitHub 上继续更新我的一些项目、代码和笔记。谢谢大家！