

一年多经验吧，最后就问了我入职时间和期望薪资待遇，估计是凉了

一面

二分查找（递归和非递归）

反转链表（递归和非递归）

常用 Java 集合类

HashMap 为什么长度是 2 的 n 次幂，数据结构，扩容（包括元素移动的细节），线程不安全的问题

ConcurrentHashMap 怎么保证线程安全，1.7 和 1.8 有什么变化，为什么要这么优化

CopyOnWriteList 怎么保证线程安全，为什么这么做

Java synchronized 关键字的作用，原理，锁升级、锁粗化、锁消除

volatile 关键字的作用，原理

MVCC

事务的 ACID，每一项是如何保证的

MySQL 的索引结构，为什么是 B+树而不是 B 树

二面

先升序后降序的数组排序

求递增数组中相加等于 10 的元素对

$17^{400} - 19100$  计算结果能不能被 10 整除

一个 url 对应一个 random 值，要求设计一个系统，根据 url 查询 random 值，具体到表怎么设计，索引怎么加，代码怎么写

讲项目，画架构图，为什么这么设计，哪一块是你做的，为什么这么做，做了多久

后面的记不住了…

三面

自我介绍

镜像二叉树（递归和非递归）

删除二叉搜索树的某一个节点

给定数组，求第 k 大的数字

单例模式的几种写法，解释为什么

tcp 握手挥手过程，以及 socket 的状态变化

线程的状态，以及变化的时机

Java 内存模型，堆的组成，gc 过程

synchronized 修饰同一个类的两个静态方法同步吗，为什么

线程池设置了 coreSize 和 maxSize 之后，如果线程数量已经达到了 coreSize，这个时候进来一个任务，会怎么处理

SQL 查询优化怎么做

你的优点是什么，缺点是什么

最快什么时间入职，薪资要求

你有什么要问我的吗