

1 声明

以下面试题不分先后,不对应公司

公司包括:喜马拉雅,比心,Soul,平安,运满满等

如有雷同,面试官不胜荣幸

较简单的题目就不再浪费篇幅介绍了

2 面试专题

2.1 计算机基础

计算机是怎么知道执行这些 Java 程序代码的

计算机的结构

2.2 Java

Tomcat 的架构

线程越多越好吗?

线程池的拒绝策略方案,线程池参数怎么配置

线程池的等待队列会无界吗

Spring 怎么解决循环依赖

HashMap 为啥不安全(8 和之前版本比较), ArrayList 怎么变安全

ConcurrentHashMap 为啥使用红黑树,红黑树有什么特点

垃圾回收器怎么选择,JDK 各个版本默认的实现

2.3 Redis

Redis 单线程为什么可以还可以快速高并发请求

Redis 的主从复制原理

Redis 的集群模式

Redis 的哨兵机制

Redis 的持久化类型及方案

Redis 的过期策略类型及其自身方案

点赞功能的实现

Redis 的事务

Redis 底层的存储结构

为什么使用跳表

2.4 MySQL

MySQL 一共有哪些锁

MySQL 的各种索引介绍

MySQL 的各种存储引擎介绍

MySQL 的 MVCC 何时更新版本号

InnoDB 节点存储的什么

事务回滚的具体实现

为什么使用 b+树,为什么不使用 Hash

2.5 分布式

Session 一致性的各种方法及差异比较

分布式事务的各种方案及你的最佳方案

定时任务的调度

Dubbo 的 SPI

2.6 微服务

Eureka 和 Zookeeper 的区别

Eureka 如何实现自注册及发现,自动注册发现怎么实现

如何保证 Eureka 的高可用

Zuul 和 Nginx 的差异

Hystrix 的作用分类,限流功能的源码实现,熔断功能的源码实现,QPS 的实现

数据结构&算法

Trie 树的具体实现

按层打印二叉树

全排列

Linux

多路复用的实现

3 复盘总结

多看源码

当下社招门槛不低,对于各种 JUC 包实现,各种微服务组件的实际功能的源码实现都会问到你平时学习时就应该加强学习源码的环节,不要浅尝辄止,只会用是远远不够的,他不管你会不会用,同种东西,换个具体组件其实原理都一样,这时就考量你的设计能力了,就需要多看代码时总结源码的设计思想及架构

多思考,总结

对于所用技术,不要止于会用的低水平,搞透原理,浓情本质,领略设计思想,才能为我所用,不被林林总总的框架所约束.