

- 进程和线程
- 什么是线程安全？怎么实现？
- 创建线程的方式
- 继承 **Thread** 和实现 **Runnable** 的区别
- 如何停止一个线程
- 进程间通信
- 抽象类，接口的区别？
- 同步异步，阻塞非阻塞
- 多态是什么？怎么实现？（继承（实现），重写，向上转型）
- 内部类，什么区别
- 用过的设计模式？
- 用过的数据结构
- **KMP** 算法
- 二叉树遍历
- 项目中碰到的问题？怎么调试的
- 你认为你的优点和缺点在哪里