计算机网络

TCP 四次挥手

OSI 5 层,发送邮件属于哪一层,基于什么协议(传输层协议),为什么

TCP 与 UDP 区别

拥塞控制

HTTP 响应码

发生 502, 应该先查看什么, 发生 500 应该先查看什么

顺着这个问题问我了解 Linux 操作吗(了解过一些常用命令)

说一下,给一个单词,查看一个文件的第一行有几个这个单词,怎么实现(不会 shell......,说了下可能会用到的命令,以及大致思路)

然后问了下平时开发怎么测试的

数据结构

问了常用的数据结构,说了栈、队列、数组、树,

然后问了下链表和数组的区别

有了解过排序吗,说说哪些排序是稳定的,哪些是不稳定的,时间复杂度是多少,空间复杂度 度

手写快排,说说思路

刚刚说了树,说一下树的应用场景(说了索引)

数据库

MySQL 除了 树,是什么树,还有哪些类型的索引

说说事务的隔离级别

什么是幻读

项目表结构

说说表的对应关系(一对多、多对一之类的)

Java

HashMap, JDK 7 与 JDK 8 做了哪些改进,解决了什么问题

如何解决多线程问题, 你用过哪些锁

sync 与 ReentrantLock 区别

线程池用过吗, 有哪几种

如何停止一个线程,会发生什么事情

碰到过哪些异常, OOM 可以被捕获吗

反射了解吗

注解了解吗

Redis

用过 Redis 吗, 用过 缓存

Redis 底层数据结构了解过吗?说了字典和跳表

跳表和红黑树

问答环节问知道 Redis 分布式锁吗(说了 setnx),问我看过什么开源框架吗,了解过 docker 、k8s 吗

场景题: 统计视频直播一天中哪个时间段人数最多