

一面凉经：

自我介绍

对项目产生质疑，全程是你自己做的还是手敲别人的？然后问了分布式 session？单点登录？SSO？springSecurity 原理

你觉得你自己做的项目中你最擅长的是哪一部分

看我项目中有验证登录，问了 sql 注入问题，同时问了 MyBatis 的预编译，为什么要预编译，如何做解决预编译的方案，MyBATIS 如何解决预编译的，你觉得你自己设计如何改善预编译？

开始问关于 HTTP 在 springBoot 的相关注解还有区别，可以用什么代替，会出现什么问题

tomcat 启动，部署方式，如何选择自己的 tomcat

servlet 与 tomcat 的比较，service 的容器

问我知不知道 spring 监控器，监视所有 Spring Boot 微服务？什么是 CSRF 攻击？

手撕一个代码。如果想要一个 key 对应多个 Value 的话，怎么设计 Map

继续深究，你这个复杂度有点高，能不能解决一下，之后我就用了 NoHttp 里的 MultiValueMap

他问我，你知道 NoHttp 作用是什么呢？应用场景主要是在哪里？

创建一个对象 HashMap<Integer,Integer> map=new HashMap<> 先 put(100), 然后 get(new Long(100))结果是多少？

JDK 的 hashmap 与 Redis 的 hashmap 的区别

转而问 Redis，Redis 为什么要使用，我回答了一个缓存的劣势，他就问，为啥缓存就不行，还有缓存的几种机制

Redis 是多线程还是单线程，我说了，Redis2.8 之后支持多线程，问我为啥一开始是单线程，之后是多线程，又问那既然单线程能做的这么好，多线程不是浪费呢？

删除策略，手写 LRU

zset 的存储过程，zset 的底层数据结构是啥

什么是渐进式 hash？动态字符串与 C 语言自带字符串的区别？

Redis 事务跟 Mysql 事务有什么区别

Redis 会不会变慢？怎么解决这个问题

Redis 的分布式锁还有他们的缺陷，如何改善

做题，忘记是什么题了，没做出来

反问

跟谁学

跟谁学是我投提前批，把我给挂了，然后正式批又捞起来的，还是挂了，只能证明自己太菜了，革命尚未成功，通知仍需努力

一面：

1.自我介绍

2.项目

-----我觉得这两个真的是必须问的，然后项目就看自己了，

3.说一下 TCP 为什么要三次握手，我说了一个可以 阻止 重复 历史连接的初始化，他问你能举个例子呢，我说了

4.又问如何对三次握手进行性能优化，FastOpen 流程你知道呢？

5.为什么需要 TCP 协议？TCP 协议与 UDP 协议的区别？TCP 应该如何 Socket 编程？

6.你知道拥塞控制呢？说一下

7.粘包的原因以及解决方案

8.看我项目用的 token，就问 token 和 cookie 实现的区别

9.Session 机制？如何跟踪 session？

10.手撕代码，层级遍历二叉树

11.问我知道 map 不？就开始了 map 的两万五千里，从数据结构到扩容，从 put 到 get，从 hash 到比较其他 map 的优劣势，还有源码中每个数据为什么是这个数的原因

12.反问+公司介绍

美的

一面：

就全程问项目，问研究生期间课题，当时产生了怀疑，我是不是面的 java，一点 java 也不问作业帮

一面：

1.自我介绍

2.项目

3.手撕代码三道题。比较简单，让我写链表反转--》链表成环---》链表成环之后交点问题

4.问我 LinkedList 知道不？你说一下他的底层，姐儿的 list 和 set、map 区别是什么，他们分别使用在什么场合？

5.map 有几种，我说了三种，问我还知道其他的不，我说了 TreeMap，就问我他的底层，我当时确实记不太清了，我只记得有个红黑树，

6.然后开始问红黑树的优势，还有特点，说了旋转与着色，问我旋转与着色的实现过程

7.HashMap 的线程问题，如何解决，线程安全的 Map，hashmap 中为什么要用异或运算符？

8.场景题，插入一万个元素之后会不会扩容，扩容扩多少

9.JDK1.7 和 1.8 中 hashmap 的区别？在 1.7 和 1.8 扩容有什么区别，我说了 1.8 是先插入后扩容，又问我为啥要先插入呢，先扩容不是更好？

10.hashmap 扩容过程，开始问我，那你知道 ConrrrentHashMap 的扩容过程呢？

11.ConrrrentHashMap 如何保证线程安全？他是怎么加锁的？hashmap 中有锁呢？

12.就开始问我你知道 ArrayList 的接口有几种？我咋知道，我说不知道

13.什么是泛型？编译器如何处理泛型，我说了类型擦除，又问我类型擦除的过程？List<?>和原始类型 List<object>之间的区别？

14.异常的场景题，trycatch 的带 return 返回顺序，出了四个场景

15.反问</object>

二面：

1.自我介绍

2.项目

3.手撕代码---0-1 背包问题

4.问我动态规划你了解多少，然后问我你研究生期间没有学过数据结构，你是怎么学的？有什么学习方法呢？

5.问我项目中的设备管理系统怎么做的，如何存储的，如果出现调度失误，你是通过什么决策来解决的

6.事务中的回滚原理是什么

7.那你回到 undolog 呢？说一下

8.JDBC 连接数据库过程，那你知道 prestatement 与 statement 的区别呢？

9.trycatchfinally 的机制问题

10.final、finally、finalize 的区别

11.Object 类有哪些方法，你知道为什么 Object 里有 wait 等线程方法呢？

12.你说说 sleep() 方法和 wait() 方法区别，中断线程方法

13.创建线程方式有哪些？实现 `Runnable` 接口和 `Callable` 接口的区别，你觉得这两种那种更有优势？说说你选择的原因

14.你说一下原子类

15.你并发看过什么书？有没有实战过？

16.springboot 的启动流程

17.Spring Boot 的配置文件有哪几种格式？`JavaConfig` 相对于其他两种的优点有什么？`Spring Boot` 配置加载顺序？

18.Spring Boot 打成的 jar 和普通的 jar 有什么区别？如何打包 `Spring Boot` 项目？

19.Spring Boot 需要独立的容器运行吗

20.反问

奇安信

hr 说一天结束所有流程，结果二面结束。等了好久，晚上七点说面试官今天有点累了，就结束了，我就在想你不早说，第二天 hr 面直接拒了，其实后来也觉得面试官挺辛苦的，在这里对自己的冲动行为说一句抱歉

一面：

1.自我介绍

2.项目

3.你学习 java 多久了？

4.因为看我学的就不就问了几个简单点的，java 的优势，他就问我为啥支持网络编程

5.java 的面对对象特点并举例说明

6.深拷贝与浅拷贝，浅拷贝的方法有哪些

7.创建对象的方式，我说了一种反射方式，他就问我你知道这种方式的缺陷呢？

8.你知道反射定义呢？反射什么时候会失效，你觉得 `private` 抵挡不住反射，那为什么还要用封装？

9.反射能够避免性能优化问题呢？

10.你知道 `mysql` 的隔离级别呢？

11.反问

二面：

1.自我介绍

2.他对我本科获得的挑战杯国奖很感兴趣，就问用了什么技术，我的车联网怎么做的，你如何实现远程监控，如何做到事故判断

3.项目，问我 `sso`，问我你的时序数据库，问我权限登录的失效时间，问我如何获得第三方权限