

一面

final 关键字的作用

sleep wait 的区别

i++是原子性的么？怎么保证原子性？（JUC 中的 Atomic，或者使用锁）

集合框架说一哈（Set，Map，List 中的实现类大概介绍了下）

死锁的产生和预防

mysql 内连接外连接

redis 对象，雪崩

session 和 cookie 区别

写一个单列

mybatis #{} \${}的区别（这里答的不是很全）

Spring 注入方式，注解，平时 xml 使用的多么

NIO 和 BIO 的区别

项目 线程池，用户登录，下单过程

二面

项目，redis 项目中的使用。如何使用 redis 进行分页

redis 对象有什么，说了一下底层，渐进式 rehash

缓存穿透，击穿，雪崩，解决方法

项目中用到的 RocketMQ，事务型消息，应用场景

线程池的参数，拒绝策略

MQ 的应用场景

项目中多级缓存有哪几级

布隆过滤器原理，误判

怎么解决线程安全

volatile

jvm 垃圾回收算法，如何确定哪些对象是可以回收的对象，什么可以作为 GCROOT，堆存放

是什么，对象分配

springmvc 过程，注解，具体注解的作用是什么，springboot 和 spring 与 springmvc 的关系是什么

网络通信协议（只说了个 RPC）

TCP，UDP 的区别，是哪个层的协议，HTTP 是哪个层的协议，它的传输层协议是什么

反问