

介绍项目

- 1) kryo 怎么进行序列化
- 2) 对比 kryo 性能
- 3) Netty 网络层传输协议
- 4) 为什么选用 TCP 而不用 UDP
- 5) IO 多路复用
- 6) select、poll、epoll
- 7) 同步 IO、异步 IO、阻塞、非阻塞
- 8) Zookeeper 是什么
- 9) Zookeeper 在分布式中的使用
- 10) Zookeeper 怎么实现一致性的

2. Redis

- 1) Redis 项目中用来做什么
 - 2) Redis 分布式锁怎么实现的
 - 3) Redisson 的看门狗机制
 - 4) Redis 底层数据结构
 - 5) Redis 持久化机制
- ### 3. 秒杀是怎么做的
- 1) 怎么测试秒杀
 - 2) Redis 怎么库存预热, RabbitMQ 怎么进行队列削峰

4. 常用的设计模式

5. 算法题

1)

给定一个字符串, 请将字符串里的字符按照出现的频率降序排列。

输入:

"tree"

输出:

"eert"

解释:

'e' 出现两次, 'r' 和 't' 都只出现一次。

因此 'e' 必须出现在 'r' 和 't' 之前。此外, "eetr" 也是一个有效的答案。

2)

实现一个快排算法