

秒杀系统

- 2、说说你秒杀系统与别人有什么不一样，还是你能想到有什么继续优化
- 3、为什么用 redis 和 redisson 做？
- 4、为什么用消息队列？死信队列用来干什么？
- 5、雪花算法底层实现有了解吗
- 6、限流是怎么做的
- 7、其余的限流机制还有什么
- 8、令牌桶原理是什么？优缺点有什么？计数器呢？
- 9、为什么可以用 redis 做一个分布式锁
- 10、spring ioc 和 aop 的实现原理以及运用场景
- 11、JMM 内存模型介绍一下
- 12、volatile 关键字说一说，哪些地方用到过？你怎么看的？单例中是如何用的
- 13、tomcat 优化是怎么实现？自己有去具体实践吗
- 14、synchronized、reentrantlock 一些底层实现？
- 15、锁升级的过程？
- 16、自旋锁什么时候用比较好
- 17、什么是公平锁和非公平锁