

1. HashMap 和 Hashtable 的区别，底层数据结构分别是什么？
2. Hashtable 如何控制 key value 不为空？
3. HashMap 为什么要引进红黑树？为什么不用其他的平衡二叉树之类的？它的优势在哪里？链表会转化为红黑树的两个条件是？
4. HashMap 发生哈希冲突，新节点是插入到链表头部还是链表的尾部，头部倒序插入死循环是怎么产生的？
5. 谈一谈 CMS 垃圾收集器？
6. String a="abc";String b=new String("abc");a==b;执行结果返回 true 还是 false，怎么让结果返回 true，怎么让 b 指向的对象被回收，Minor GC 和 Full GC 的区别？
7. 如何让元空间溢出？
8. 线程池的核心线程数是 5，最大线程数是 10，阻塞队列的长度是 20，假设任务执行不终止，那么第 6 个线程、第 16 个线程、第 26 个线程分别是什么情况？如果线程池中只有一个任务需要执行，那么线程池中有多少个线程？
- 9、`public class A{ @Transactional public void method1(){}`

```
public void method2(){this.method1();}  
}</a>
```

如果 method1 执行出现了异常，那么 a.method2(); a.method1();这两种调用方式会不会导致事务回滚，谈谈你的理解

10. 动态代理，Spring 底层用的是哪种动态代理，基于接口实现和基于子类实现的代理区别是？

其实第 9 个问题我还是很懵，不知道考察的是什么知识点，所以后面反问环节就问了面试官这个问题，但是它只是说这个考察的是 AOP 的执行逻辑。