

一面

- 1 两个链表的第一个公共节点
- 2 两个叶子节点最近的公共祖先
- 3 数组的子集
- 4 矩阵中的最短路径(从左上角到右下角)
- 5 数据库的实现原理

二面

- 1 版本控制用什么，冲突怎么解决？
- 2 自己编码有什么规范，有哪几个原则，什么叫做依赖倒置？
- 3 github 用过吗，说了的账号，他会看
- 4 meavn 怎么引入一个包
- 5 线程池的参数，有什么拒绝策略
- 6 支付任务适合用什么线程池，或者线程池参数怎么设置？
- 7 mysql 的索引
- 8 mysql 执行计划
- 9 写了几种聚合索引，哪几种是失效的？
- 10 mysql 的锁，什么情况下会锁住整张表？
- 12 mysql 的行锁有几种？
- 13 sql 的执行过程
- 14 ArrayList 的底层？为什么加载因子是 0.75？
- 15 HashMap 有没有自己看过源码？（说了看了 1.8 的，1.7 的是看别人博客的他就不问了）
- 16 java 有哪些 io？
- 17 读一个文件的过程，让画图，从用户态和核心态来描绘
- 18 你是怎么学习的？
- 19 算法题：（3）【abc（2）【def】g】

三面

- 1 项目问题
- 2 tcp 的解决阻塞算法的过程
- 3 osi 为什么有七层？
- 4 算法：排序号的数组反转后，找一个数
- 5 算法：一个数组中连续子序列大于等于一个值的最短长度