

笔试（9.1） 4 道 a2.1

一面（9.4） 45min

事务的四个特性

事务的隔离级别

事务的并发问题

有用过缓存吗

项目中 session 的功能怎么扩展成分布式

缓存的应用场景

缓存的数据如何与数据库中的数据保持一致

更新数据失败怎么办

对于线程和进程的理解

进程间通信方式

常用的消息队列组件

HTTP 和 TCP 的关系

TCP 如何保证可靠传输

如何应对大量访问，恶意攻击，DOS，泛洪攻击

编程题：斐波那契数列递归实现

编程题：逆序打印字符串递归实现

二面（9.14） 53min

项目中 web 服务器支持的最大并发多少

主要的瓶颈在哪

proactor 模式时 cpu 和内存负载怎样

TCP 的流量控制

接收缓存和什么有关系，10G 内存能不能用 8G 做接收缓存，最大能设多大

滑动窗口分哪几个区域

拥塞控制

拥塞控制对移动端、打游戏，游戏动作同步有什么影响

游戏里面很多都是用 UDP，你了解吗

为什么直播要用 UDP--》直播和视频网站一般用 TCP，因为对画面质量有要求，且允许缓冲等待；而微信视频聊天一般用 udp，因为不希望画面卡顿，可以接受画面不太清晰

王者荣耀用 UDP 会有什么问题（我答的丢包）

但是它实际不会出现这个问题，为什么（我答应用层加了处理逻辑）

应用层具体做了哪些事呢

平衡二叉树和普通二叉树的区别，什么时候会用到平衡二叉树

红黑树比平衡二叉树好在哪里

在什么场景会用到红黑树，为什么它们要用红黑树

无序关联容器底层用的什么

看过 STL 源码吗

C 和 C++ 的最大差异是什么

现在的系统、框架之类的都是用 C 写的，为什么不用 C++

C 和 C++ 编程哪个更容易出问题

new 和 malloc 有什么不同

Java 了解吗

数据库了解吗

事务的特性、隔离级别

什么场景要用到事务

提交是什么意思

什么情况下要用到串行化

编程题：一个数组，先每次递增 1，再每次递增 0.1，找出第一个递增 0.1 的--》二分法