

- 7.lambda 特性:传递性的目的
- 8.dubbo 分布式的优缺点
- 9.tcp 与 udp 的区别及应用场景
- 10.Linux 常用命令
- 11.消息队列 MQ

麒麟合盛面经

一面:

- 1.equals 和 hashCode 的区别, 原理, 应用场景
- 2.synchronized 加到方法和对象上的区别
- 3.快速排序的思想和复杂度
- 4.spring 介绍下, spring 中的设计模式 (说五个)
- 5.GC 垃圾回收, 内存泄露原理, 原因
- 6.dubbo, zookeeper 的优缺点
- 7.一个学生类, 有学号, 姓名。两个对象的姓名 equals 相等, 学号 hashCode 相等, 将两个对象插入 hashmap 中, 获取到哪个对象。

二面:

- 1.手写生产者消费者
- 2.jdk 源码看过吗 (没有)
- 3.servlet 是线程安全的吗 (猜, 应该实事求是)
- 4.1~100 个随机数, 现在取出一个, 怎样找到取的是哪个数。
- 5.数据库怎样实现悲观锁, 乐观锁
- 6.画一个平衡二叉树, 红黑树了解吗
- 7.http 请求头信息

想起来就这么多, 态度真的很重要, 感觉自己应该实事求是点, 知道就是知道, 不知道就是不知道, 凉凉~~

keep 面经

一面: (60 分钟左右)

- 1.问项目相关的
- 2.异常, try catch return 返回值问题

- 3.volatile 关键字介绍下
- 4.线程安全的单例模式
- 5.lambda 表达式 (Java8)
- 6.数据库索引 B 树
- 7.四次挥手最后为什么是 `time_wait`。多个客户端进入该状态，Tomcat 服务器怎么处理。
- 8.redis, maven 介绍下
- 9.dubbo 分布式介绍下
- 10.mybatis 介绍下，比 jdbc 好在哪
- 11.手写代码：长度为  $N$  的数组，随机获取  $K$  个数，不能重复。

二面：（30 分钟左右）

- 1.项目中通行记录数据怎么添加
- 2.dubbo 分布式问题（回答不是很好）
- 3.手写代码：在给定范围内存储对象，线性关系。
- 4.平时怎么学习技术。

然后等通知，过了一会儿凉凉。感觉是自己的项目简单，面试官不感兴趣。还有就是最后问完问题后说得太多，还有应该问下面面试官通过本轮面试后，对自己的建议，建议不好，尝试着再争取下。

迅雷

一面：（差不多 20 分钟）

- 1.问 socket 项目
- 2.手写单例模式，volatile 关键字的作用
- 3.手写代码：长度为  $N$  的整型数组删除所有为 0 的数，要求时间复杂度  $O(N)$ ，空间复杂度  $O(1)$ 。（使用 swap 交换，设置两个索引，分别从前和后遍历，将为 0 的数统一放置数组末尾，然后 resize）
- 4.进程间通信，多线程问题。
- 5.你有什么要问的。

面试官人超级好，我应该是一天最后一个面的，面试官虽然很累，但给我的感觉还是很放松，不会的也会慢慢引导。

自己面试的是 Java 开发，然后凉凉~。可能迅雷主要技术栈没有 Java，也可能还是自己水平不够吧。

瓜子

三轮面试，等结果（每轮 60min 左右）总监面评价不好。  
国庆节收到邮件，凉凉~

新浪

霸面，一轮（40min 左右）凉凉 面试体验不算好，差点没要我简历。

蘑菇街

电话面试，全程问项目（30min 左右）凉凉

vipkid

一面（40min 左右）：

- 1.手写代码：子线程随机打印 1 到 100 的随机数，打印完毕执行主线程。
- 2.多线程相关问题。
- 3.手写一个工厂模式
- 4.手写代码:层次遍历一个二叉树。
- 5.英语四六级。（什么鬼。。。）
- 6.synchronized 关键字。

时间久了才想起来写面经，剩下的问题想不起来了。。。。

面完后感觉凉凉，好在自己表现出强烈的求生欲望！面试官笑着说我可以给你安排下轮面试。  
emmm。。。

二面（40min 左右）：

- 1.计算机网络相关的各种问题，问的比较深。
- 2.hashmap 相关的问题。
- 3.数据库相关问题，手写分页 SQL 语句。