

一面(40min, 5.13)

1. JVM 的内存模型，为什么这么设计？
2. 简单介绍垃圾回收
3. 怎么判断对象已死？
4. GC Roots、根搜索算法、引用计数法的缺点
5. volatile 关键字，什么情况下不能重排序
6. HashMap 底层实现，什么适合扩容
7. ConcurrentHashMap 的底层实现，在 JDK1.7 和 1.8 中的区别
8. Redis 的基本数据类型，Zset 的使用场景、底层实现、简介跳跃表
9. 简介 ES
10. 数组的最长升序子序列
11. 队列实现栈
12. 堆排序(简述)

二面(40min, 5.13)

1. Java 是怎么实现一次编译，到处执行
2. 什么是倒排索引
3. HashMap 什么情况下扩容，怎么扩容
4. 负载因子过大过小会怎么样？
5. 如果初始化一个 HashMap 时，指定长度为 13，那底层的数组长度是多少？
6. 给定两个存储字符串的大文件，他们都不能全放进内存，怎么求共有字符串
7. 上述问题，文件中改为存储数字，怎么求共有的数字
8. 一个数组中除了一个数字外其他的数字均出现了两次，怎么求这个这个数字如果出现三次呢(剑指 offer 原题)
9. 二叉树的直径