

作业帮

一面:

- 1.自我介绍
- 2.项目
- 3.手撕代码三道题。比较简单，让我写链表反转--》链表成环---》链表成环之后交点问题
- 4.问我 LinkedList 知道不？你说一下他的底层，姐儿的 list 和 set、map 区别是什么，他们分别使用在什么场合？
- 5.map 有哪几种，我说了三种，问我还知道其他的，我说了 TreeMap，就问我他的底层，我当时确实记不太清了，我只记得有个红黑树，
- 6.然后开始问红黑树的优势，还有特点，说了旋转与着色，问我旋转与着色的实现过程
- 7.HashMap 的线程问题，如何解决，线程安全的 Map，hashmap 中为什么要用异或运算符？
- 8.场景题，插入一万个元素之后会不会扩容，扩容扩多少
- 9.JDK1.7 和 1.8 中 hashmap 的区别？在 1.7 和 1.8 扩容有什么区别，我说了 1.8 是先插入后扩容，又问我为啥要先插入呢，先扩容不是更好？
- 10.hashmap 扩容过程，开始问我，那你知道 ConcurrentHashMap 的扩容过程呢？
- 11.ConcurrentHashMap 如何保证线程安全？他是怎么加锁的？hashmap 中有锁呢？
- 12.就开始问我你知道 ArrayList 的接口有哪几种？我咋知道，我说不知道
- 13.什么是泛型？编译器如何处理泛型，我说了类型擦除，又问我类型擦除的过程？List<?>和原始类型 List<Object>之间的区别？
- 14.异常的场景题，trycatch 的带 return 返回顺序，出了四个场景
- 15.反问</Object>

二面:

- 1.自我介绍
- 2.项目
- 3.手撕代码---0-1 背包问题
- 4.问我动态规划你了解多少，然后问我你研究生期间没有学过数据结构，你是怎么学的？有什么学习方法呢？
- 5.问我项目中的设备管理系统怎么做的，如何存储的，如果出现调度失误，你是通过什么决策来解决的
- 6.事务中的回滚原理是什么
- 7.那你回到 undolog 呢？说一下
- 8.JDBC 连接数据库过程，那你知道 PreparedStatement 与 Statement 的区别呢？
- 9.trycatchfinally 的机制问题
- 10.final、finally、finalize 的区别
- 11.Object 类有哪些方法，你知道为什么 Object 里有 wait 等线程方法呢？
- 12.你说说 sleep() 方法和 wait() 方法区别，中断线程方法
- 13.创建线程方式有哪些？实现 Runnable 接口和 Callable 接口的区别，你觉得这两种那种更有优势？说说你选择的原因
- 14.你说一下原子类
- 15.你并发看过什么书？有没有实战过？
- 16.springboot 的启动流程
- 17.Spring Boot 的配置文件有哪几种格式？JavaConfig 相对于其他两种的优点有什么？Spring Boot 配置加载顺序？
- 18.Spring Boot 打成的 jar 和普通的 jar 有什么区别？如何打包 Spring Boot 项目？

19.Spring Boot 需要独立的容器运行吗

20.反问