

项目问的不深，还让画了架构图。

系统化怎么进行分页的呢？我答了 sql 语句 limit、数组分页还有拦截器分页。

cookie 和 session 的区别

JMM

堆，怎样会抛出 OOM 异常，我说了分配对象需要的空间大于当前连续可用空间，他说除了这个呢，我答不出来了。

JVM 内存区域除了堆还有哪些，还问了虚拟机栈和本地方法栈的区别，还问了什么是 native 方法。

垃圾回收算法知道哪些，CMS 说一下，并发标记阶段处理速度慢的原因可能是什么。怎么进行优化。

这个优化我答不上来，只说了为什么会处理速度慢，他说了在 remark 之前再做一次 YoungGC。

Java 加载一个程序的时候，jvm 有哪些参数？

线程的创建方法？

Callable 和 Runnable 的区别？

设置线程池有哪些参数？

核心线程池和最大线程池还有任务队列是怎么配合工作的。

数据库的索引一般是什么数据结构。

b 树和 b+树有什么区别呢

阻塞和等待的区别

volatile 能保证原子性吗

AtomicInteger 在多线程进行加 1 操作的时候怎么保证线程安全的。

答了 CAS 和 volatile，然后说了一下。

又问了 CAS 工作原理。

输入一个网页经历了哪些过程

TCP 三次握手四次挥手画一下图，然后问了客户端真正断开连接是在什么时候，我回答是在发送最后一个响应以后

再等待 2MSL 的时候以后才断开。他又问为什么要等待 2MSL 的时间。

Mysql 事务的隔离级别，然后问了可提交读和不可重复读之间有什么关系，然后让举例子

HashMap 底层数据结构，是线程安全的吗？为什么不安全？怎么让 hashmap 保证数据安全。

concurrenthashmap 底层数据结构

手写多线程安全的懒加载的单例模式。

手写一个算法：一个数组当中有 0 和非 0 元素，如何把所有 0 元素放到数组后面，其他元素保持相对顺序不变。