

- 1.8 种基本数据类型和长度
- 2.b+树和 b 树的区别
- 3.b+树查找过程
- 4.hashmap (put, 坐标怎么取)
- 5.ArrayList 的扩容
- 6.线程状态有哪些
- 7.什么情况下线程会阻塞