

- 1.自我介绍。
- 2.做过什么项目和实习？（测试）
- 3.你觉得做测试和开发之间，有什么的区别和联系？
- 4.你觉得开发需要什么技能？
- 5.说一下 TCP 三次握手？
- 6.怎么保证 TCP 连接的服务器是正确的？
- 7.说一下 MySQL 数据库？
- 8.select、from、where、group by、order by 的执行顺序？
- 9.查询语句是根据条件进行查询还是整张表查询？
- 10.说一下 join 连接时是根据结果进行连接还是整张表进行连接？
- 11.一条 MySQL 语句的执行过程是怎样的？
- 12.MySQL 的索引？
- 13.说一下 B 树和 B+树的区别？
- 14.同一数据，数据量 100 万，B 树和 B+树哪个存放的空间更大？为什么？
- 15.说一下 HashMap 的底层结构？
- 16.HashMap 的扩容机制？
- 17.HashMap 的负载因子是什么？默认是多少？为什么默认是这个数？
- 18.HashMap 扩容时候为什么链表阈值大于 8 要进行扩容？为什么不是 16、32？
- 19.Redis 平时有涉及到吗？没做过项目，没涉及到。
- 20.Redis 简单介绍一下？
- 21.Redis 里面的数据类型都有哪些？
- 22.手撕代码 1：在 $n \times n$ 的矩阵中找一个目标字符串，要求这个字符串是连续的。（笔试题目） 如果不要求字符串是连续有序的怎么办？可能是无序的怎么办？
- 23.说一下你熟悉的算法并说出它的过程？时间、空间复杂度？