

- 1、Java 有没有主动触发 GC 的方式（没有）。
- 2、可重入锁的用处及实现原理，写时复制的过程，读写锁，分段锁（ConcurrentHashMap 中的 segment）。
- 3、悲观锁，乐观锁，优缺点，CAS 有什么缺陷，该如何解决。
- 4、ABC 三个线程如何保证顺序执行。
- 5、线程的状态都有哪些。
- 6、sleep 和 wait 的区别。
- 7、notify 和 notifyall 的区别。
- 8、ThreadLocal 的了解，实现原理。
- 9、数据库连接池。
- 10、durd 的常用配置。