

斗鱼一面面筋

- 1, 自我介绍, 项目
- 2, redis. 数据结构
- 3, redis 项目中怎么用的
- 3, redis string 长度
- 4, redis huploglog 底层数据结构。?
- 5, 点赞关注 redis
- 6, kafka 介绍
- 7, 项目中怎么用的
- 8, 怎么保证数据一致性
- 9, 为什么不用 redis 的 list , 他不是也有消息队列吗
- 10, kafka 项目中怎么用的
- 11, redis 项目怎么保证数据不丢失
- 12, 集合 map , 头插\*\*\*产生什么问题? 详细介绍。
- 13, threadlocal 使用, 会出现什么问题? 怎么解决
- 14, volatile syn 使用原理
- 15, synchronize 是可重入锁吗, 怎么实现的可重入, 是悲观锁吗
- 16, 锁升级
- 17, AQS
- 18, state 变量用什么修饰的? int ? 还有呢?
- 19, jvm 内存模型
- 20, 8 种原子操作
- 21, 基本数据类型, 占多少位?
- 22, 重载, 重写?
- 23, 如果一个类中, 方法名相同, 参数类型相同, 返回值不同。有这种存在吗? 为什么不存在?
- 24, 算法题