

- 1、自我介绍
  - 2、了解的数据结构
  - 3、redis 的数据结构
  - 4、redis 的 sds
  - 5、zset 的跳表结构
  - 6、创建线程的方法
  - 7、start 和 run 方法的区别
  - 8、常用的线程池
  - 9、线程池中的阻塞队列
  - 10、最大最小堆
  - 11、线程池参数和拒绝策略
  - 12、线程池中核心线程数的数量怎么选择
  - 13、AQS
  - 14、公平锁和非公平锁
  - 15、锁升级过程
  - 16、nio 和 bio
  - 17、一致性 hash 算法
  - 18、分布式锁的实现
  - 19、kafka 的组成部分
  - 20、类加载机制
  - 21、数据库有哪些，区别是什么，应用场景
  - 22、mvcc
  - 23、间隙锁
  - 24、sql 语句的优化
  - 25、cms 和 g1 的区别
  - 26、zgc：好像是新出的 gc 机制
- 算法题#

- 1、手写单例模式
- 2、数组中找到和为 100 的下标
- 3、手写消费者，生产者

hr 面，常规问题，就不贴了

贝壳的面试体验非常好，而且流程快，个人还是很 like 的