

上手手撕 LRU

手撕自定义的线程池

常见的队列,blocking queue 了解吗

concurrentmap 和 hashmap 的区别

concurrent map 实现细节

hashmap 的扩容机制

java GC 机制,young gc,full gc

如何找出需要回收的内存

classloader 的大致逻辑(主要方法)

如何将两个版本的 jar 包(大量类方法同名)都加载到 jvm 内存中，并且实例化

springboot 的核心组件

spring aop 实现原理

java 如何获取私有方法

注解的实现原理

如何实现 spring 的 beanfactory

依赖注入的实现原理