

1、关联容器 map 保存<key, value>数据，能通过 key 快速存储或查找记录。请设计一个 map，能够满足以下要求：

1. map 的容量 size 是一个固定值 N，即 map 最多保存 N 个<key, value>记录；
2. map insert 一个<key, value>前，首先判断这个 key 是否已经在 map 中存在：

1) 如果存在：记这个已存在的记录为<key, old\_value>，若 old\_value<value，则把 old\_value 更新为 value；否则，不做更新。

- 2) 如果不存在：

若 size<N，则执行 map 的 insert，保存这个<key, value>，且 size+=1；

若 size==N，先淘汰掉一个**更新时间**最早的记录，再执行 map 的 insert，保存这个<key, value>，size 保持为 N 不变。

说明：记录的更新时间默认为其被 insert 进 map 的时间，之后的某一时刻 T，如果这个记录的 value 被更新，那么，该记录的更新时间就变为 T。

解析：import java.util.\*;

```
public class Main{
    public static void main(String[] args){
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        int n = Integer.parseInt(in.nextLine());
        int curSize = 0;
        LinkedHashMap<String, Long> map = new LinkedHashMap<>();
        while(in.hasNext()){
            String curInput = in.nextLine();
            String[] stringArray = curInput.split(" ");
            String curKey = stringArray[0];
            long curValue = Long.parseLong(stringArray[1]);
            if(map.containsKey(curKey)){
                if(map.get(curKey) < curValue){
                    map.remove(curKey);
                    map.put(curKey, curValue);
                }
            }else{
                if(curSize < n){
                    curSize++;
                }else{
                    for(String s : map.keySet()){
                        System.out.println(s+" "+map.get(s));
                        map.remove(s);
                        break;
                    }
                }
                map.put(curKey, curValue);
            }
        }
    }
}
```

```

    }
  }
}

```

## 2、【题干描述】：

我们共有  $n$  台服务器，每台服务器可以和若干个子服务器传输数据， $n$  台服务器组成一个树状结构。

现在要将一份数据从 root 节点开始分发给所有服务器。

一次数据传输需要一个小时时间，

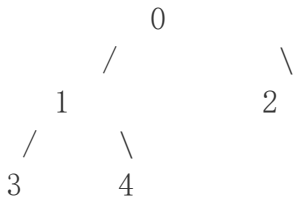
一个节点可以同时对其  $k$  个儿子节点进行并行传输，

不同节点可以并行分发。

问，全部分发完成，最短需要多少小时？

### 【示例】：

当共有 5 台服务器，其树状结构为



假设每一台服务器同时可以对 1 个儿子节点 ( $k=1$ ) 并行传输，最优的数据传输过程示例如下：

第一个小时， $0 \rightarrow 1$ ；

第二个小时， $1 \rightarrow 3$  &  $0 \rightarrow 2$ ；

第三个小时， $1 \rightarrow 4$ ；

所以当  $k=1$  时，全部分发完成最短需要 3 个小时。

假设每一台服务器同时可以对 2 个儿子节点 ( $k=2$ ) 并行传输，最优的数据传输过程示例如下：

第一个小时， $0 \rightarrow 1$  &  $0 \rightarrow 2$ ；

第二个小时， $1 \rightarrow 3$  &  $1 \rightarrow 4$ ；

所以当  $k=2$  时，全部分发完成最短需要 2 个小时。

解析：

```
import java.util.*;
```

```
/**
```

```
* 1. 使用 hashmap 构建树形结构
```

```
* 2. 递归分治法：假设已知 各个子节点的分发时间：
```

```
*     则： 2.1 对子节点的分发时间进行降序排列
```

```
*           2.2 当前节点优先对 子节点分发时间 较长的节点进行分发，
```

```
*           如：子节点分发时间 4 2 1 1 1 0， $k=2$ ，则：先后分发顺序
(42) (11) (10)，也就是
```

```
*           (42)+1 (11)+2 (10)+3 => 5 3 3 3 4 3 => 分三轮分
发，最终所需时间为 5 h。
```

```
*           2.3 当节点为叶子结点，分发时间为 0
```

```
*           2.4 最后使用分治法进行递归分发，相当于从叶子节点向上推。
```

```

    */
class Node{

    int id = 0;
    List<Node> sons = new ArrayList<>();
    Node parent = null;
}

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        HashMap<Integer , Node> hashMap = new HashMap<>();

        int K = sc.nextInt();
        int N = sc.nextInt();

        if(K == 0 || N == 0){
            System.out.println(0);
        }

        sc.nextLine();

        //树形构建
        for(int i = 0;i < N;i++){
            int node_n = sc.nextInt();
            //指定父节点
            int parent_id = sc.nextInt();
            Node my = null;
            if(hashMap.containsKey(parent_id)){
                //父节点存在
                my = hashMap.get(parent_id);
            }else{
                //父节点不存在
                my = new Node();
                my.id = parent_id;
                hashMap.put(parent_id, my);
            }
            //儿子节点
            for(int j = 0;j < node_n - 1;j++){
                int son_id = sc.nextInt();
                if(hashMap.containsKey(son_id)){
                    //儿子节点存在

```

```

hashMap.get(parent_id).sons.add(hashMap.get(son_id));
    }else{
        //儿子节点不存在
        Node son = new Node();
        son.id = son_id;
        son.parent = my;
        hashMap.put(son.id, son);
        hashMap.get(parent_id).sons.add(son);
    }
}
sc.nextLine();
}

```

```

//根节点存在
Node root = hashMap.get(0);
//分治法
System.out.println(FZ(root , K));

```

```

}

```

```

public static int FZ(Node node , int k){
    int max = 0;
    if(node.sons.size() == 0){
        return 0;
    }else{
        Integer[] sons_time = new Integer[node.sons.size()];
        int i = 0;
        //统计分支时间
        for(Node son:node.sons){
            sons_time[i++] = FZ(son , k);
        }
        //合并分支与当前时间
        //降序排序
        Arrays.sort(sons_time, new Comparator<Integer>() {
            @Override
            public int compare(Integer o1, Integer o2) {
                return o2 - o1;
            }
        });
        //计算当前节点为 root 所需要的时间
        int add = 1;
        for(int j = 0; j < sons_time.length ; j++){
            if(j!=0 && (j%k) == 0){

```

```
        add++;
    }
    sons_time[j] += add;
    if(sons_time[j] > max){
        max = sons_time[j];
    }
}
}
return max;
}
}
```