

一面（主要问基础）

HashMap 原理

链表转红黑树阈值，红黑树转链表阈值，为什么

ConcurrentHashMap 原理

CAS 及其缺点

NIO 原理

用户态到内核态

select, poll, epoll

epoll 数据结构

知道的 Java 设计模式，除了工厂与单例

Synchronized 与 ReentrantLock 区别

Synchronized 锁方法和锁代码段的实现

- 主要是对象头（markword）与 monitor\_enter 讲一下

Synchronized 会响应中断么

Spring AOP 实现原理

线程池参数

若线程池中 2 个线程，执行完毕，现有新任务会怎样

死锁的条件

从破坏死锁必要条件答如何避免死锁

MySQL 隔离级别

InnoDB 与 MyISAM 区别

什么是聚簇索引

MySQL 可重复读下如何解决幻读

GAP 锁

可重复读与未提交读区别

Redis 数据结构及其实现

Redis 跳表

缓存击穿，缓存雪崩与缓存穿透的解决方法

Http 请求头

Http2.0 与 1.0 的区别

HTTP1.1 与 1.0 的区别

僵尸进程与孤儿进程的区别

拥塞控制原理

AIMD 算法中在包丢失情况下，窗口大小

进程通信方法

CMS 原理

CMS 中 Stop the world 阶段

Mybatis \$与#的区别

Mybatis 与 Hibernate 的区别

Vue 与 React 的区别

在 10 亿数中找到一个数（bitmap）

找数据流的中位数（剑指 offer）

RabbitMQ 与 RocketMQ 的区别

Git 中 Rebase 和 Merge 区别

Git 的内存结构，实现原理

常用的 linux 命令

二面

主要问的以前实习项目，自己做的项目细节