

- 1、ArrayList 和 LinkedList 区别？ List、Set、Map 的区别、Map 底层原理、Set 的底层原理、TreeMap 的底层结构？
- 2、ArrayList 去除重复元素？
- 3、==和 equals()的区别？ 怎么自定义一个类然后重写 equals()方法？ 两个相同值的 Integer 进行 equals 结果？
- 4、BIO、NIO 的区别？ 怎么判断写文件时 Buffer 已经写满？ Linux5 种 IO 模型？
- 6、了解哪些设计模式？
- 7、JVM 内存模型？ 你说的都是 1.7 的，1.8 有什么改变？
- 8、垃圾回收的哪几种算法？ 怎么快速填满新生代？
- 9、进程和线程的区别？
- 10、死锁是什么？ 怎么实现死锁？
- 11、SpringMVC 流程？