简历通过后两天就收到评测通知, 北森的,

主要考察逻辑推理、数字图表计算、文字内容提炼这些,

最后还有一些性格评测,不涉及到专业知识。

评测结束几天后收到 HR 的电话约面试,我说后天下午可以,HR 说可以结果第二天下午就收到了面试官打来的面试电话

我约的"后天"刚好是 4.30 日, 五一假期的前一天, 可能面试官想早点完成任务享受假期吧

接下来就迎来了我人生中第一次面试,一开始自我介绍的时候特别紧张,说话都有点不利索了,

好在后面面试官小哥哥没有抓着我的简历问,直接开始正式提问,

问题都是 JAVA 方向一些常见的问题,好在回答得还行,后面就没那么紧张了,一共面了 34min。

- 1、JAVA 中有哪些集合,ArrayList 和 LinkedList 的区别?
- 2、HashMap 用过吗?底层怎么实现的(1.7 和 1.8)?线程安全吗?不安全用什么?
- 3、ConcurrentHashMap 怎么实现线程安全(1.7 和 1.8),和 HashTable 的区别?
- 4、由上面引出多线程,问多线程创建有哪几种方式、实现 callable 和 runnable 的区别,get 方法是否阻塞?
- 5、多线程时,想让多个任务在某一时刻同时执行怎么实现? (答: cyclicBarrier,以及其实现原理)
- 6、线程的同步如何实现? synchronized 关键字底层实现原理,和 ReentrantLock 的区别
- 7、Volatile 关键字作用以及原理、CAS 算法说一下
- 8、线程池的底层工作原理、饱和策略
- 9、BIO、NIO、AIO
- **10**、i++和 i=i+1 的区别(我只说了赋值顺序不同,后面面试官提醒后面的形式能强转类型前面的那种不能)
- 11、MySQL 优化说一下你的理解(这里我就答了索引的优化)
- 12、sping 的 IOC、AOP 原理说一下, AOP 基于 JDK 动态代理实现和 CgLib 的实现的区别, CgLib 具体怎么用
- 13、sping 事务的几种实现方式、xml 和注解同时配置哪个生效
- 14、mybatis 里面#和\$的区别

然后面试小哥问有没有想问的,我问了一下他们部门是做什么方向的,以及后续学习建议,最后还问他面试是有多轮吗,小哥也不清楚,说是会比正式招聘少几轮,于时就开始了漫长的等待~