

- Java 的 IO
- 三种 IO 的特点
- 最了解那一种 IO? 讲一下 `FileInputStream/FileOutputStream`
- 怎么文件的读写? 具体过程
- 序列化和反序列化
- 如何优化可以提高文件的读写速度
- 封装成 `Buffer` 可以提升速度的原因
- 文件 IO 的时候有遇到过爆内存的情况吗? 怎么监控?  
(1-8 环环相扣)
- 多线程场景题: 有 AB 两个方法, 线程 `run` 方法中一次调用 AB 两个方法。如何使用 `wait` 和 `notify` 保证一次只能执行一个方法。
- 描述下对 `HashMap` 的理解
- 1.7 和 1.8 中 `HashMap` 的实现区别
- 为什么用红黑树替换链表
- 用了红黑树, 查询性能提升了多少? 修改性能提升了没?
- 红黑树是平衡二叉树吗?
- 左旋右旋的时间复杂度
- 除了红黑树, 还有哪些数据结构可以用在 `HashMap` 中(缩小范围: `hashMap` 的 `key` 和 `value` 都设置整形的情况下)
- `AVL` 描述一下, 和红黑树的区别