

Demo 展示

- 1 pigeon rank ;
- 2 卡頓問題；
- 3 其他優化分析；
- 4 需求梳理；

Pigeon Rank

1 即時排名：

step1：根據鴿子的 id 和 total distance 進行初始化顯示；

step2：聚合 main pigeon 和 sub pigeons 的 points 中的 time，根據鴿子的 id 進行存儲；

step3：與 clock 中的 timestamp 進行對比（-10 到 10）的誤差中，進行更新；

step4：更新每個鴿子 distance 數據後，進行排序，然後顯示；

2 切換追蹤的鴿子：

step1：存儲：顯示欄，存儲：entity 的 map（number, Entity）；

step2：點擊欄目後，更新 trackEntity 為當前欄目對應的；

卡頓問題

1 分析：

網路上面大家卡頓的主要原因是：太多的 entity 了；

但是我們的 entity 是固定的，載入後其實不卡，只是到一段時間之後開始卡；

原因：越來越多的只有一個： path ；

解決方案：修改 path 的遺留時間，為了克服缺點，最好是約長約好；

缺點：已經走過的路徑會消失；

卡頓問題分析：

path的tailTime	結果
100	可以
1000	可以
2500	可以
5000	不可以
10000	不可以

其他優化分析

1 視角調整：

Step1：做一個視角調整的陣列；

Step2：根據時間線進行調整視角；
(類似於切換鴿子視角)

需求梳理

主副鴿還需要區分嗎？

1 之前是一只鴿子，後來有了主副鴿，現在其實鏡頭是可以切換的，那麼就沒有所謂的主副鴿了，需要優化成無主副狀態嗎？

2 需要重新設計鴿子的數據結構

比如之前都是一個 model，現在是多個 model，需要選擇那個 model，還有 path 的顏色等，還需要綁定 Id；