

Android 代码规范

包名

命名模式：全部小写，用 “.”（点）分开 例如: com.shixinyun.xxx

类名、接口名

命名模式：采用大驼峰式，单个单词，首字母大写，例如: Constants；多个单词，每个单词的首字母大写，例如: WatchVideoActivity

方法名

命名模式：采用小驼峰式，单个单词，全部小写，例如: main()；多个单词，从第二个单词开始，每个单词的首字母大写 setPersonalData()

变量

- 1、成员变量：采用小驼峰式，以 m 开头，后面首字母大写，例如：Button mBackBtn
- 2、静态成员变量：采用小驼峰式，以 s 开头，后面首字母大写，例如：String sPageNum
- 3、局部变量：采用小驼峰式，第一个单词小写，其他首字母大写，例如：int count
- 4、常量：全部大写，每个单词用 “_”（下划线）隔开，例如：BASE_SERVER

Android 组件的类名

- 1、Activity：采用大驼峰式，逻辑名称 + Activity，例如：LoginActivity
- 2、Fragment：采用大驼峰式，逻辑名称 + Fragment，例如：MyPageFragment
- 3、View：采用大驼峰式，逻辑名称 + View，例如：ToggleButton

Layout 名

命名模式：全部小写，用 “_”（下划线）隔开，例如：

- 1、Activity：activity + “_” + 逻辑名称
- 2、Fragment：fragment + “_” + 逻辑名称
- 3、Dialog：dialog + “_” + 逻辑名称
- 4、Item：item + “_” + 逻辑名称
- 5、PopuWindow：popuWindow + “_” + 逻辑名称

.....

Layout 中控件 id 名

命名模式：全部小写，View 的缩写 + “_”（下划线）+ 模块名称 + “_”（下划线）

View 的逻辑名称，例如：

ImageView iv_title_back 或 title_back_iv；TextView tv_title_name 或 title_name_tv

View 的缩写

LinearLayout : ll

RelativeLayout : rl

FrameLayout : fl

TextView : tv

EditText : edt

ImageView : iv

ImageButton : ibtn

Button : btn

.....

Drawable 资源文件名

image 图片

命名模式：全部小写，模块名称 + “_”（下划线） + 逻辑名称 + “_”（下划线） +

状态或用途，图标用 ic 开头，例如：

ic_back_normal.png（返回按钮图标正常状态）

ic_back_pressed.png（返回按钮图标按下状态）

ic_back_selected.png（返回按钮图标选中状态）

group_head_def.png（群组默认头像）

video_bg.png;（视频背景图）

Logo.png (logo 图)

.....

selector 选择器

命名模式：全部小写，selector + “_”（下划线）+ 模块名称 + “_”（下划线）+ 逻

辑名称，例如：

selector_menu_search.xml

selector_menu_setting.xml

.....

shape 图形

命名模式：全部小写，shape + “_”（下划线）+ 模块名称 + “_”（下划线）+ 逻

辑名称 + 状态，例如：

shape_setting_item_norml.xml

shape_setting_item_selected.xml

shape_video_type_bg_norml.xml

shape_video_type_bg_selected.xml

.....

其它

- 1、中文全部定义到 strings.xml 中，例如：

```
<string name="person_center">个人中心</string> ;
```

- 2、颜色全部定义到 color.xml 中，并添加中文注释，例如：

```
<!-- title 的背景颜色 -->
```

```
<color name="title_bg">#6DE0F5</color>
```

- 3、字体大小、组件间距全部定义到 dimens.xml 中，并添加中文注释，例如：

```
<!-- 公共的 view 间距 16dp -->
```

```
<dimen name="view_space_16">16dp</dimen>
```

```
<!-- 公共的文字大小 14sp -->
```

```
<dimen name="text_size_14">14sp</dimen>
```

- 4、样式全部定义到 styles.xml 中，并添加中文注释，例如：

```
<!-- 自定义 App 的 AlertDialog 样式 -->
```

```
<style name="AppAlertDialog">
```

```
<item name="colorAccent">@color/primary</item>
```

```
<item name="android:textColorPrimary">@color/primary_text</item>
```

```
</style>
```