# Android代码规范

## 包名

命名模式：全部小写，用“.”（点）分开 例如: com.shixinyun.xxx

## 类名、接口名

命名模式：采用大驼峰式，单个单词, 首字母大写，例如: Constants；多个单词，每个单词的首字母大写，例如: WatchVideoActivity

## 方法名

命名模式：采用小驼峰式，单个单词，全部小写，例如: main()；多个单词，从第二个单词开始，每个单词的首字母大写setPersonalData()

## 变量

1、成员变量：采用小驼峰式，以m开头, 后面首字母大写，例如：Button mBackBtn

2、静态成员变量：采用小驼峰式，以s开头，后面首字母大写，例如：String sPageNum

3、局部变量：采用小驼峰式，第一个单词小写, 其他首字母大写，例如：int count

4、常量：全部大写，每个单词用“\_”（下划线）隔开，例如：BASE\_SERVER

## Android组件的类名

1、Activity：采用大驼峰式，逻辑名称 + Activity，例如：LoginActivity

2、Fragment：采用大驼峰式，逻辑名称 + Fragment，例如：MyPageFragment

3、View：采用大驼峰式，逻辑名称 + View，例如：ToggleButton

## Layout名

命名模式：全部小写，用“\_”（下划线）隔开，例如：

1、Activity：activity + “\_” + 逻辑名称

2、Fragment：fragment + “\_” + 逻辑名称

3、Dialog：dialog + “\_” + 逻辑名称

4、Item：item+ “\_” + 逻辑名称

5、PopuWindow：popuWindow+ “\_” + 逻辑名称

……

## Layout中控件id名

命名模式：全部小写，View的缩写 + “\_”（下划线） *+* 模块名称 *+* “\_”（下划线） View的逻辑名称，例如：

ImageView iv\_title\_back或title\_back\_iv；TextView tv\_title\_name或title\_name\_tv

## View的缩写

LinearLayout：ll

RelativeLayout：rl

FramenLayout：fl

TextView：tv

EditText：edt

ImageView：iv

ImageButton：ibtn

Button：btn

……

## Drawable资源文件名

### image图片

命名模式：全部小写，模块名称 + “\_”（下划线） *+* 逻辑名称 *+* “\_”（下划线） + 状态或用途，图标用ic开头，例如：

ic\_back\_normal.png（返回按钮图标正常状态）

ic\_back\_pressed.png（返回按钮图标按下状态）

ic\_back\_selected.png（返回按钮图标选中状态）

group\_head\_def.png（群组默认头像）

video\_bg.png;（视频背景图）

Logo.png（logo图）

……

### selector选择器

命名模式：全部小写，selector *+* “\_”（下划线） *+* 模块名称 *+* “\_”（下划线） + 逻辑名称，例如：

selector\_menu\_search.xml

selector\_menu\_setting.xml

……

### shape图形

命名模式：全部小写，shape *+* “\_”（下划线） *+* 模块名称 *+* “\_”（下划线） + 逻辑名称 + 状态，例如：

shape\_setting\_item\_norml.xml

shape\_setting\_item\_selected.xml

shape\_video\_type\_bg\_norml.xml

shape\_video\_type\_bg\_selected.xml

……

## 其它

1. 中文全部定义到stirngs.xml中，例如：

<string name=*"person\_center"*>个人中心</string>；

2、颜色全部定义到color.sxml中, 并添加中文注释，例如：

<!-- title的背景颜色 -->

<color name=*"title\_bg*>#6DE0F5</color>

3、字体大小、组件间距全部定义到dimens.xml中，并添加中文注释，例如：

<!-- 公共的view间距16dp -->

<dimen name=*"view\_space\_16"*>16dp</dimen>

<!-- 公共的文字大小14sp -->

<dimen name=*"text\_size\_14"*>14sp</dimen>

1. 样式全部定义到styles.xml中，并添加中文注释，例如：

*<!-- 自定义App的AlertDialog样式 -->*<style name="AppAlertDialog">  
 <item name="colorAccent">@color/primary</item>  
 <item name="android:textColorPrimary">@color/primary\_text</item>  
</style>