SENAC SÃO BERNARDO DO CAMPO

JOÃO PAULO YOSHIKAI PAZINATO MARCEL RODRIGUES DE MORAES PENHA MATHEUS ANICETO RIBEIRO

Trabalho Final C#: Projeto para a finalização da UC de C#

São Bernardo do Campo - SP Agosto/2023

JOÃO PAULO YOSHIKAI PAZINATO MARCEL RODRIGUES DE MORAES PENHA MATHEUS ANICETO RIBEIRO

Trabalho Final C#: Projeto para a finalização da UC de C#

Trabalho apresentado a UC de C# no Senac de São Bernardo do Campo

SUMÁRIO

Introdução	4
1 Problematica	
2 Diagrama de Caso de Uso	6
3 Especificação de Caso de Uso	10
4 MER	11
5 Telas	12
Considerações finais	12
Referências	17

Introdução

Planejamos criar uma aplicação de gerenciamento, a qual você pode criar um projeto, adicionar tarefas e seus integrantes, excluir e atualizar informações relacionadas aos projetos e tarefas.

1 Problemática

Visamos aprimorar o gerenciamento de projetos, desenvolvendo assim, um software baseado em simplicidade e assertividade.

2 Diagrama de Caso de Uso

Catálogo de atores:

Administrador do Sistema: Ator responsável por atualizar o sistema.

Cliente: Ator responsável por efetuar a o cadastro dos projetos.

Cadastrar o acesso no Sistema:

Breve Descrição: Caso de uso responsável por registrar o acesso do cliente ao sistema.

Fluxo Básico:

- 1. Cadastro do acesso com login e senha pelo cliente. [A1]
- 2. Fim do Fluxo Básico.

Pré-Condição:

Não se aplica.

Pós Condição:

Não se aplica.

Acessar o Sistema:

Breve Descrição: Caso de uso responsável pelo acesso do cliente ao sistema de projetos.

Fluxo Básico:

- 1. Acesso com login e senha pelo cliente. [A1]
- 2. Fim do Fluxo Básico.

Fluxo Alternativo:

[A1] digitar o login ou a senha errada:

1. Sistema retorna uma mensagem informando que o login ou a senha estão incorretos:

2. Fluxo retorna ao fluxo básico no item 1.

Pré-Condição:

Fazer o cadastro no sistema.

Pós Condição:

Não se aplica.

Adicionar o Projeto:

Breve Descrição: Caso de uso responsável por registrar as informações do projeto no sistema.

Fluxo Básico:

- 1. Cadastro do projeto no sistema. [A1]
- 2. Cliente cadastra um nome do projeto;
- 3. Cliente cadastra o tipo de projeto;
- 4. Cliente cadastra a descrição do projeto;
- 5. Cliente cadastra o orçamento do projeto;
- 6. Cliente cadastra o prazo do projeto;
- 7. Cliente cadastra os funcionários responsável;
- 8. Fim do Fluxo Básico.

Pré-Condição:

Cliente deve ter o login e senha no sistema.

Pós Condição:

Não se aplica.

Gerenciador da tarefa:

Breve Descrição: Caso de uso responsável por mudar o status do projeto.

Fluxo Básico:

- 1. Cliente digita o nome do projeto; [A1]
- 2. Cliente digita o funcionário responsável;
- 3. Cliente digita a tarefa;
- 4. Cliente digita o status do projeto;
- 5. Cliente digita o Prazo
- 6. Fim do Fluxo Básico.

Fluxo Alternativo:

[A1] Nome não está cadastrado

- 1. Cliente digita o nome do projeto inexistente;
- Sistema retorna uma mensagem informando que não existe em seu banco de dados.
- 3. Sistema retorna ao fluxo básico no item 1.

Pré-Condição:

Cliente deve ter o login e senha no sistema.

Pós Condição:

Não se aplica.

Atualizar Projeto:

Breve Descrição: Caso de uso responsável por registrar uma tarefa no sistema.

Fluxo Básico:

- 1. Cliente adiciona o nome do projeto; [A1]
- 2. Cliente adiciona tipo de projeto;
- 3. Cliente adiciona a descrição do projeto;
- 4. Cliente adiciona o orçamento do projeto;
- 5. Cliente adiciona o status do projeto; [A2]
- 6. Cliente adiciona o integrante responsável;

Fluxo Alternativo:

[A1] Duplicidade de nomes de projeto:

- 1. Cliente digita o nome do projeto;
- 2. Sistema retorna uma mensagem informando a duplicidade
- 3. Sistema retorna ao fluxo básico no item 1.

[A2] status inválido

- 1. Cliente digita status invalido;
- Sistema retorna uma mensagem informando que não existe em seu banco de dados.
- 3. Sistema retorna ao fluxo básico 5.

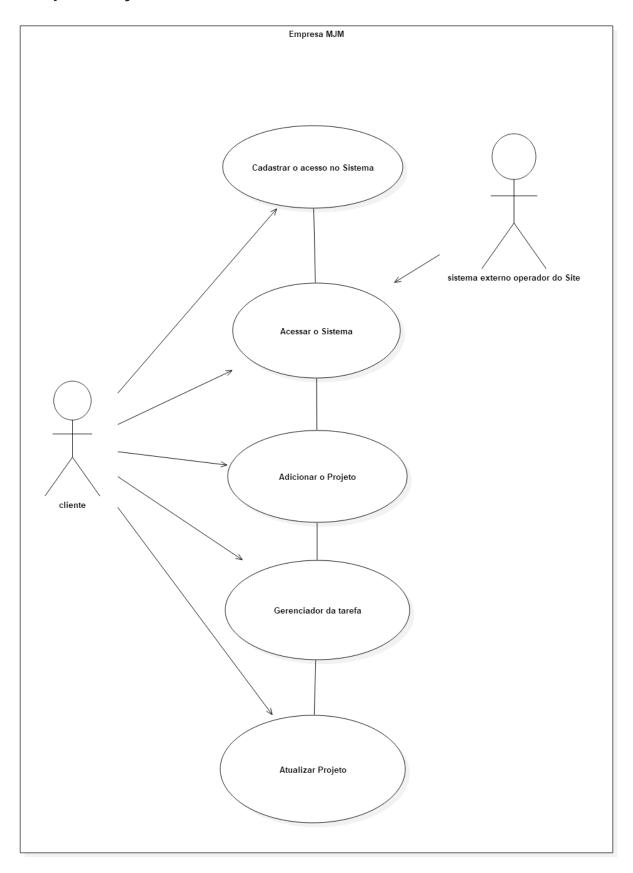
Pré-Condição:

Cliente deve ter o login e senha no sistema.

Pós Condição:

Não se aplica.

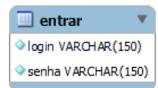
3 Especificação de Caso de Uso



4 MER







5 Telas

Login Login	((0)) MJM	×
	Login	
	Login Senha	
	ENTRAR CADASTRAR	
		SAIR
Cadastrar		
Cadastrar	((0)) MJM	- 0 ×
	Cadastro	
	Login Senha CADASTRAR	
		SAIR

Sair

Área de Trabalho



Gerenciador de Projetos MJM

Adicionar Projeto	Atualizar Projeto	Adiciona	ar Tarefa
Buse	car	Excluir	

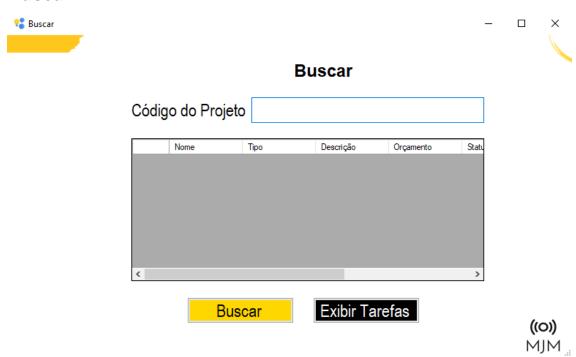
Adicionar Projeto

** CadastroProjeto		_	×
	Adicionar Projeto		
Código do Projeto			
Nome do Projeto			
Tipo de Projeto			
Descrição do Projeto			
Orçamento do Projeto			
Status do Projeto			
Prazo do Projeto			
Integrantes do Projeto			
	Adicionar		 0)) IM

Atualizar Projeto

🞎 Atualizar			_	□ ×
		Atualizar Projeto		
	Código do Projeto			
	Nome do Projeto			
	Tipo de Projeto			
	Descrição do Projeto			
	Orçamento do Proje	to		
	Status do Projeto			
	Prazo do Projeto			
	Integrantes do Proje	to		
		Atualizar Projeto		((0)) MJM .:
Adicionar	Tarefa			
🐾 Tarefa			– I	□ ×
		Adicionar Tarefa		
	Nome do Projeto			
	Código da Tarefa			
	Integrante			
	Tarefa			
	Status			
	Prazo			
		Adicionar Tarefa		((0)) MJM

Buscar



Excluir



Considerações finais

O projeto MJM é um software cujo a criação visa aprimorar a praticidade e simplicidade no gerenciamento de projetos. O programa foi desenvolvido em C# por meio do Visual Studio 2022, além do banco de dados do MYSQLWorkbench.

Concluindo, o projeto atende às expectativas e finalmente gerenciar e administrar projetos tornou-se algo mais simples.

Referências

https://www.lucidchart.com/pages/pt/diagrama-de-caso-de-uso-uml

https://creately.com/blog/pt/diagrama/tutorial-de-diagrama-de-caso-de-uso/

https://www.youtube.com/watch?v=iuei9xD0mA4

https://www.youtube.com/watch?v=NAWfhteSTGk

https://www.youtube.com/watch?v=p33kiqavdil