

Käyttöohje

Sovelluksen käyttöönottoon tarvitset ainakin seuraavat:

- Java17
- Maven
- Niitä tukeva IDE, esimerkiksi [Eclipse](#)
- Mongo ympäristön, esimerkiksi [Atlas](#)

Sovellus tarvitsee myös tiedoston ympäristömuuttujille ennen kuin sen voi ottaa käyttöön. Luo siis tiedosto nimeltä `.env` projektin **src** kansion juureen. Tiedoston sisällön täytyy olla seuraavassa muodossa:

```
CLUSTER_URL=mongodb+srv://<db>:<pw>@<cluster>/?retryWrites=true&w=majority
```

```
DB_NAME=kannan_nimi
```

Saat kaikki tarvittavat tiedot Mongo Atlaksesta. Tämän jälkeen olet valmis käynnistämään sovelluksen

Käynnistääksesi sovellus:

1. Avaa projekti IDE:llä
2. Anna Mavenin asentaa kaikki projektin toimimiseen tarvittavat paketit
3. Käynnistä projekti Controller-kirjaston StartProject luokan kautta.

Instructions

You will need at least the following to run the project:

- Java17
- Maven
- An IDE that supports them, for example [Eclipse](#)
- Mongo environment, for example [Atlas](#)

The app also needs a file for environment variables before it can be used. This can be done by creating a file called `.env` at the root of the project's **src** directory. The contents of the file need to match the following format:

```
CLUSTER_URL=mongodb+srv://<db>:<pw>@<cluster>/?retryWrites=true&w=majority
```

```
DB_NAME=name_of_database
```

All the information can be found on Mongo Atlas. After filling in all the required fields, you are ready to start the application.

To start the application:

1. Open the project with the IDE
2. Let Maven install all of the needed dependencies
3. Start the project by running the `StartProject` class located in the controller package