

Hugo Lundell

Stockholm, Sweden | 2001/05/04 (å/m/d) | (+46) 72 730 35 58 |

Hugo2@boreback.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Dev Portfolio](#)

Utbildning

Luleå Tekniska Högskola

Luleå, Sverige

Studerade för master examen som civilingenjör

2020-2022

- Fokuset på studierna inkluderar Matte, Fysik och MatLab.
- Under studie tiden byggde jag även Python project för data analysis.

Södertörns Högskola:

Stockholm, Sverige

Studerar kandidat inom spelutveckling & design.

2023-Present

- En *vertical slice* & en fullt publicerad titel på Steam.
- C#, Unity, Git, P4V.

Projekt & Erfarenheter

Glorious Golf - Publicerad på Steam.

[Steam](#) 2025

- Roller: Huvudutvecklare, VFX artist & Game Designer.
- Closing kit, C#, Unity och P4V.
- Huvud fokus på fysik, UX, UI System, spar data & kontrollsystem.

Tidslinje: 1 Månad

AWS & CloudFront Website - Publikt portfolio

[Live](#) 2025

- Webb sida gjord med CSS, React, Node.JS och TypeScript.
- Webb sidan är upplagd med hjälp av AWS S3 och CloudFront.

Tidslinje: 2 dagar

MageCore - Vertical slice roguelike

[GitHub](#)

- Roll: Utvecklare och Speldesigner.
- Attack system, misc detaljer och AI.

Tidslinje: 1 månad, C# P4V UNITY

Unity Tool Utveckling- Solo projekt

Privat

- Effektivt sorterings verktyg för Unit's hierarchy.
- Terrain Data Extractor verktyg för ökad effektivitet för större projekt.

Tidslinje: Nutid

Mentor för studerande & e-sports spelare

2021-2023

- Skolgrupper: årskurs 8-1st året på universitet inom matte, svenska & samhällskunskap. Clients: 10+
- Freelance coach för League of Legends spelare från nybörjare till topp 300. Clients: 40+

Languages & Tools

Languages

C#, Python & TypeScript

Framework & Tools

P4V, Unity, Git, .Net, Flask & React

Cloud

AWS & CloudFront

Hugo Lundell | [GitHub](#) | [LinkedIn](#) | [Portfolio Website](#) | Mail: Hugo2@boreback.com