

Modul IV

HTML

A. Tujuan

Pada modul HTML, Anda diharapkan untuk mampu:

1. Mengulas kembali materi dasar HTML.
2. Menerima input user dengan membentuk form.
3. Menggunakan berbagai control seperti textbox, checkbox, dan button.

B. Teori Dasar

1. HTML

Hypertext Markup Language merupakan bahasa yang digunakan untuk menyusun user interface di web page. User dapat menelusuri web page untuk melihat data, serta menggunakan form untuk memasukkan data ke web page. HTML menggunakan tag untuk mendefinisikan element user interface di dalamnya. Tag di HTML terdiri dari opening tag dan closing tag.

2. HTML tag

Dokumen HTML diawali dengan tag `<!DOCTYPE>` untuk web browser agar mengetahui bahwa dokumen ini merupakan dokumen HTML.

```
<!DOCTYPE html>
```

Setelah itu dilanjutkan dengan tag `<html>` yang menunjukkan awal kode HTML. Elemen ini dilengkapi dengan attribute `lang` yang menentukan bahasa dari konten web page.

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">
```

Di dalam elemen `<html>`, terdapat elemen `<head>` dan `<body>`.

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
  <head></head>  
  <body></body>  
</html>
```

Di dalam element `<head>` terdapat elemen `<title>` yang menentukan judul web page. Judul ini akan ditampilkan di title bar web browser.

```
...  
  <head>  
    <title>Home</title>  
  </head>  
  ...
```

3. HTML Form

Form dibentuk menggunakan tag `<form>` dengan menyertakan attribute `action` dan `method`. Attribute `action` menentukan servlet atau JSP yang akan

dipanggil saat user klik tombol Submit, sedangkan attribute method menentukan metode HTTP yang akan digunakan saat mengirim data melalui form.

```
<form action="signup" method="get">
    ...
</form>
```

Di dalam elemen `<form>`, user dapat menginput data melalui elemen `<input>` yang akan membentuk sejumlah control seperti textbox, checkbox, dan lain sebagainya. Setiap elemen `<input>` dilengkapi dengan attribute name dan value. Attribute name menentukan nama dari control, sedangkan attribute value digunakan sebagai nilai awal dari control. Keterangan mengenai control dapat ditampilkan menggunakan elemen `<label>`.

```
<form action="signup" method="get">
    <label for="userName">Username
        <input type="text" name="userName" id="userName">
    </label>
</form>
```

User dapat mengirimkan data melalui form dengan memberi klik pada tombol. Tombol dibentuk menggunakan elemen `<input>` dengan attribute type submit, reset, atau button. Attribute submit akan mengaktifkan attribute action pada form, attribute reset akan mengkonfigurasi ulang seluruh control agar memiliki nilai awal, sedangkan attribute button akan membentuk tombol Javascript. Tombol Javascript dilengkapi dengan attribute onclick yang menentukan method kode Javascript yang akan dipanggil saat user memberi klik pada tombol ini.

```
<input type="submit" value="Register" />
<input type="reset" value="Reset" />
<input type="button" value="Validate" onclick="validate()" />
```

C. Langkah Kerja

Buat sebuah file register.html di project Anda.

```

register.html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
7  scale=1.0">
8      <title>Register</title>
9  </head>
10 <body>
11
12 </body>
13 </html>
    
```

Pada element `<body>`, sisipkan element `<h1>` yang menampilkan teks Welcome to Foodie, beserta `<p>` berisi teks Fill out the form to get started.

```
register.html
```

```

...
10 <body>
11   <h1>Welcome to Foodie</h1>
12   <p>Fill out the form to get started</p>
13 </body>
14 </html>

```

Setelah itu sisipkan element `<form>` yang berisi dua buah textbox.

```

register.html
...
10 <body>
11   <h1>Welcome to Foodie</h1>
12   <p>Fill out the form to get started</p>
13   <form action="" method="get">
14     <label for="userName">Username
15       <input type="text" name="userName" id="userName">
16     </label>
17     <label for="passWord">Password
18       <input type="password" name="passWord" id="passWord">
19     </label>
20   </form>
21 </body>
22 </html>

```

Kemudian tambahkan sebuah checkbox dan sebuah button.

```

register.html
...
17   <label for="passWord">Password
18     <input type="password" name="passWord" id="passWord">
19   </label>
20   <input type="checkbox" id="agree" name="agree" checked>
21     <label for="agree">By submitting this form I have read and
22 acknowledge the privacy policy</label>
23   <input type="submit" value="Register" />
24 </form>
25 </body>
26 </html>

```

Buat sebuah file `profile.html` yang menampilkan informasi user setelah melakukan pendaftaran melalui `register.html`.

```

register.html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
7 scale=1.0">
8   <title>Profile</title>
9 </head>
10 <body>
11   <h1>Basic Info</h1>
12   <p>Username: John</p>
13   <p>Password: 123</p>
14 </body>
15 </html>

```