

Protokollbeschreibung

Nachrichten werden als Key-Value-Paare übersendet, die als Strings in folgendem (JSON-ähnlichem) Format vorliegen müssen, bzw. generiert werden:

```
{"Key1": "Value1", "Key2": "Value2"}
```

Dabei ist die Reihenfolge der Schlüssel nicht relevant. Zwischen den Steuerzeichen (d.h. außerhalb der Anführungszeichen) kann beliebig viel Whitespace enthalten sein (auch Zeilenumbrüche).

Folgende Schlüssel werden erkannt bzw. erzeugt:

Schlüssel		Muss	Beschreibung
Type	*		Kann entweder die Werte MSG, BINARY oder CLOSE enthalten, wobei zur Zeit lediglich Nachrichten vom Typ MSG verarbeitet werden.
Content	*		Der Inhalt der Nachricht
UserFrom	*		Der Benutzername des Senders
UserTo	*		Der Benutzername des Empfängers
IpFrom			Die Ip-Adresse des Senders
IpTo			Die Ip-Adresse des Empfängers
PortFrom			Der Listen-Port des Senders
PortTo			Der Listen-Port des Empfängers

Eine beispielhafte Nachricht könnte folgendermaßen aussehen:

```
{ "Type": "MSG", "Content": "Hallo", "UserFrom": "Anna", "UserTo": "Bernd", "IpFrom":  
"123.123.123.123", "IpTo": "123.123.123.124", "PortFrom": "1234", "PortTo": "1235" }
```

Im Programm ist das Erzeugen und Auslesen der Nachrichten ist Aufgabe der Klasse `NetworkMessageInterpreter`, die eine Reihe von statischen Methoden zu diesem Zweck zur Verfügung stellt.