



Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo

Instituto de Ciencias Económico Administrativas

DCEA

**Temas Selectos III:
Análisis de Datos**

R Notebook

Laboratorio 38

Manipular Leyendas en R

**Docente: Dra. Carla Carolina Pérez
Hernández**

Elabora: Juan Antonio González Sierra

28 de Septiembre del 2021

JAGS_LAB38 Manipular leyendas

Hecho con gusto por Juan Antonio González Sierra V6 LABORATORIO - Gráficos en R con ggplot2 para Ciencia de Datos Manipular leyendas

Instalando paquete con los datos

```
install.packages("gapminder")
```

```
install.packages("ggplot2")
```

Cargar libreria ggplot2 y gapminder

```
library(ggplot2)
library(gapminder)
```

```
## Warning: package 'gapminder' was built under R version 3.5.3
```

Cargando datos a entorno

```
data("gapminder")
```

Filtrando por año 2007

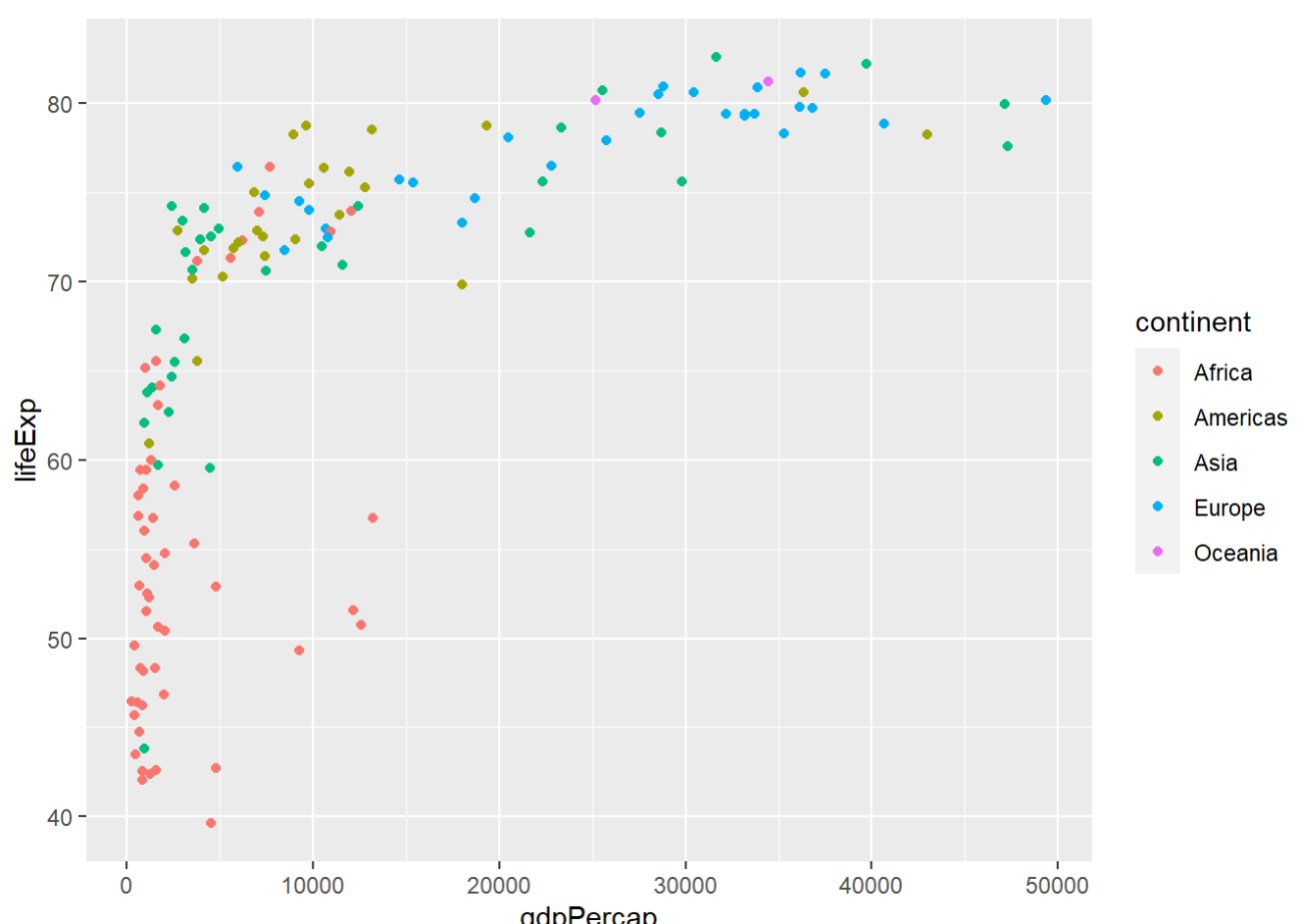
```
gapminder2007 <- gapminder[gapminder$year == '2007', ]
```

Colocando texto base, se le otorga nombre de "p" en el entorno

```
p <- ggplot(data = gapminder2007,
            mapping = aes(x=gdpPercap,
                          y=lifeExp,
                          color = continent)) +
  geom_point()
```

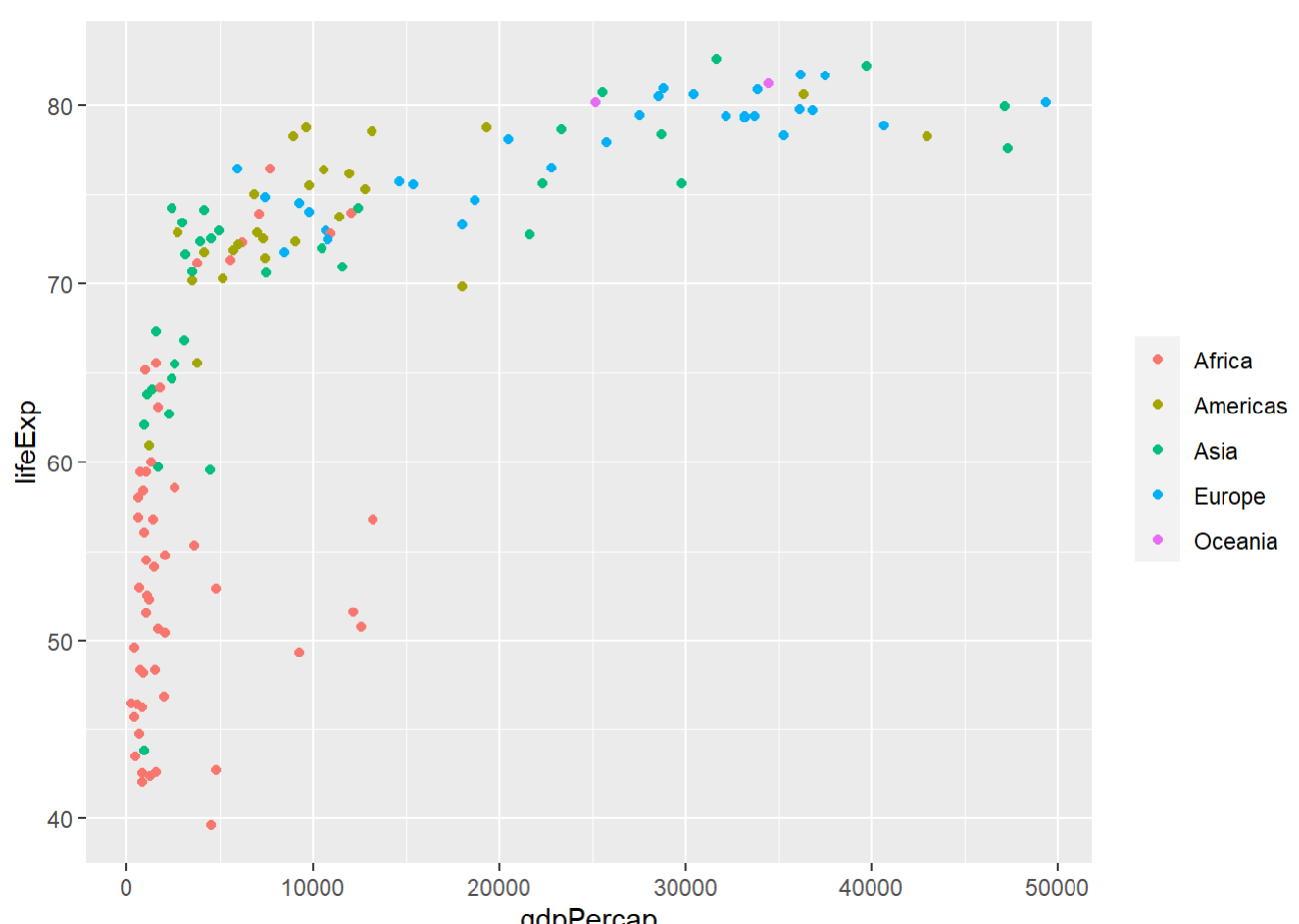
Mostrar la grafica

p



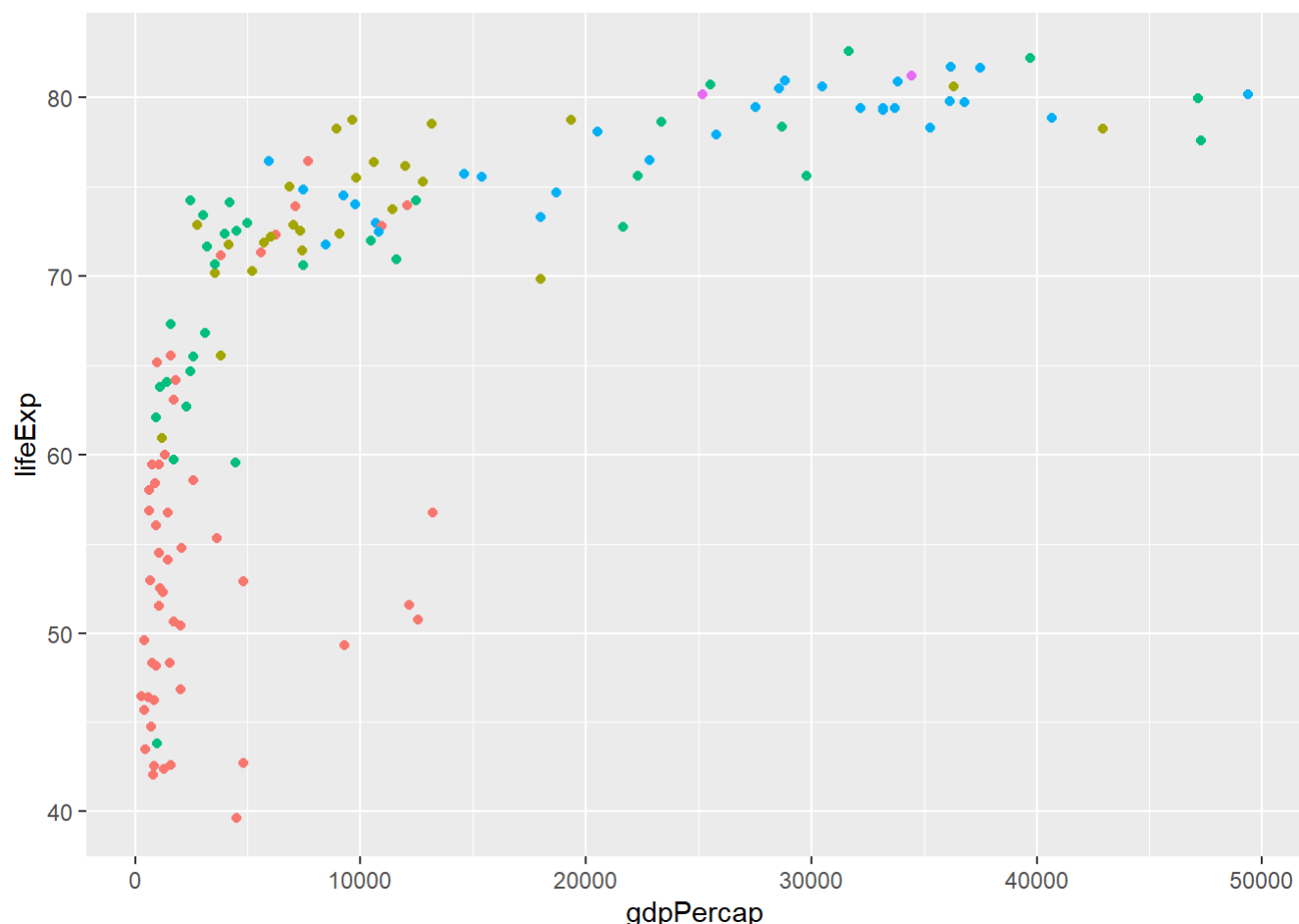
Quitar titulo de la leyenda (se elimina palabra continent arriba de los colores de los continentes)

```
g1=p + theme(legend.title = element_blank())
g1
```



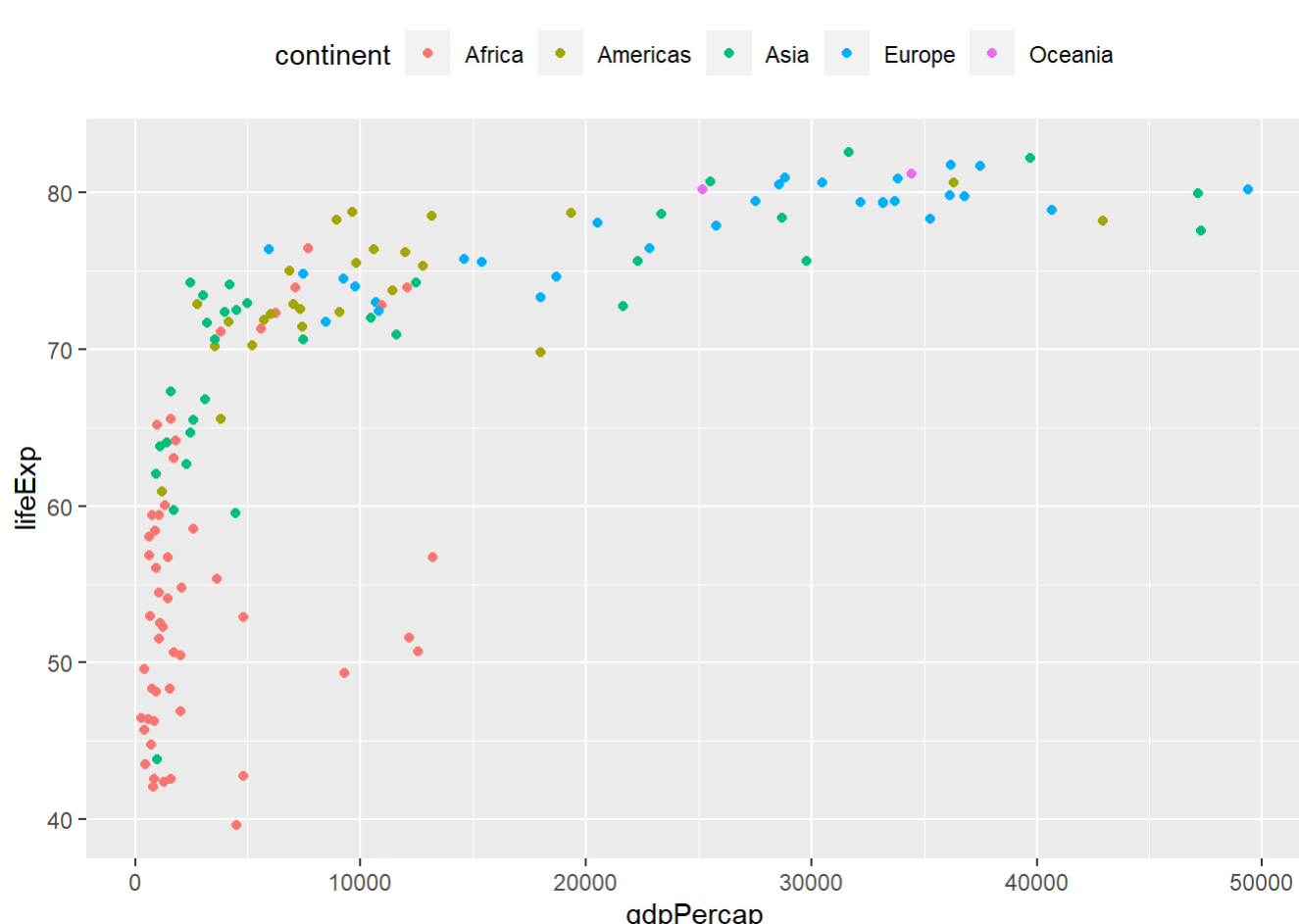
Quitar toda la leyenda (nobres continentes)

```
g2=p + theme(legend.position = "none")
g2
```



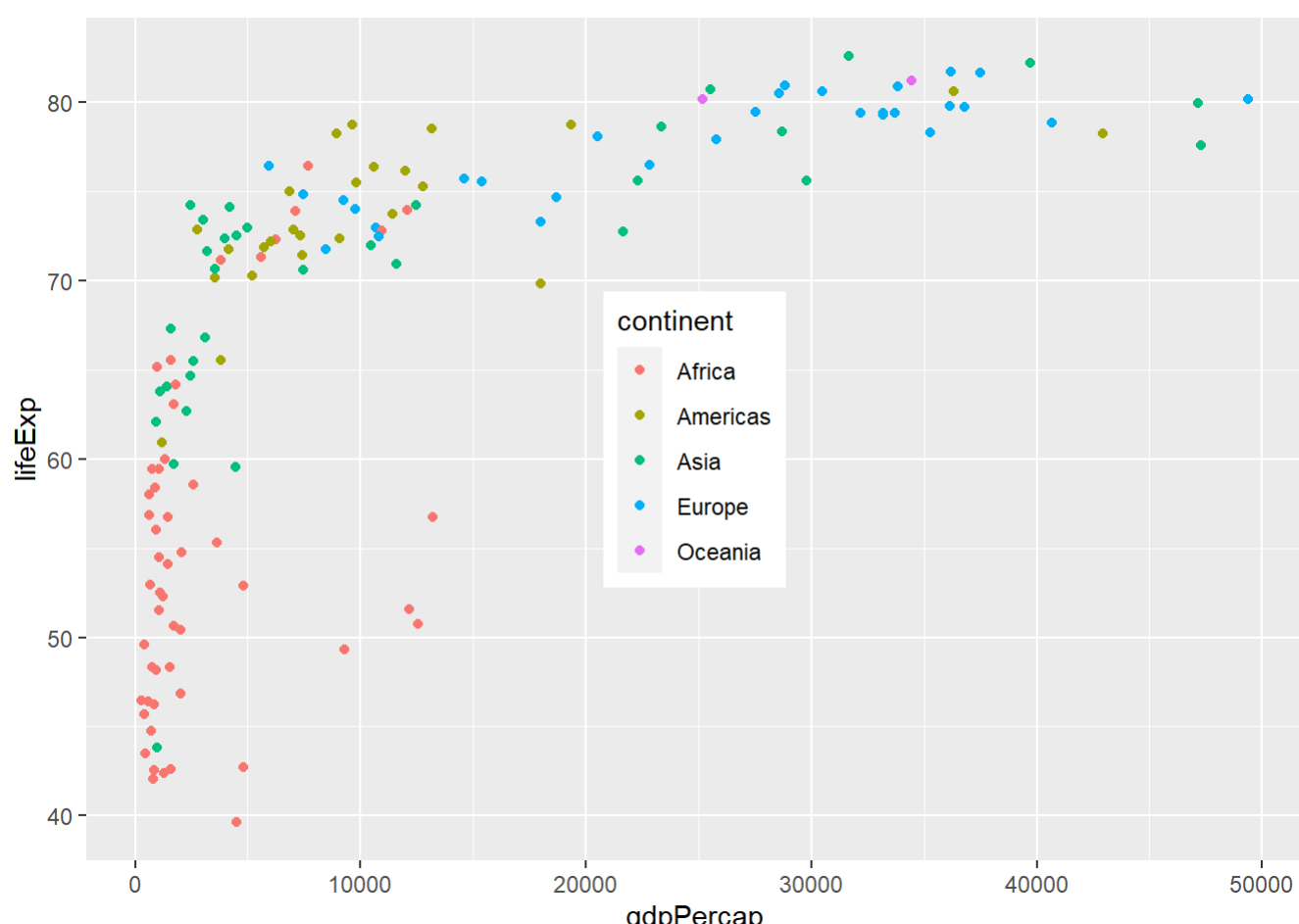
Cambiar la leyenda de posición Opciones: # rigth, left, bottom, top

```
g3=p + theme(legend.position = "top")
g3
```



Cambiar con coordenadas de 0 a 1 (en medio entre X y Y)

```
g4=p + theme(legend.position = c(0.5, 0.5))
g4
```



Cambiar con coordenadas de 0 a 1 (esquina inferior derecha)

```
g5=p + theme(legend.position = c(0.8, 0.3))
g5
```

