Clasificador Bayesiano

Paul Sebastian Aguilar Enriquez, Carlos Ignacio Padilla Herrera y Simón Eduardo Ramírez Ancona

Resumen—Este documento presenta la implementación de un clasificador bayesiano para imágenes de galaxias utilizando MATLAB. Se muestran imágenes del proceso, así como del resultado final. Se da un breve repaso acerca del clasificador bayesiano. Se muestra el código fuente del clasificador implementado.

Index Terms—Pattern Recognition, Bayesian, Filters, Galaxies, Covariance, MATLAB.



1. Objetivo

El alumno:

 Clasificará imagenes de la vía lactéa en 3 regiones con ayuda del clasificador Bayesiano.

2. Introducción

Ara la clasificación de datos existen muchas aproximaciones posibles, ya sean supervisadas o no supervisadas. Entre ellos se encuentra el enfoque bayesiano que ofrece clasificadores optimos. El clasificador bayesiano es un tipo de clasificador supervisado basado en la probabilidad, el teorema de Bayes y conocimiento a priori, es decir, probabilidad de que se tiene antes de realizar el ejercicio. Realiza la asignación en alguna de las clases mediante el cálculo de la probabilidad de pertenecer a cada una de ellas, realizandose la asignación de mayor probabilidad El teorema de Bayes sobre el cual se fundamente este clasificador es el siguiente: P(A|B) = P(A,B)/P(B) = P(A)*P(B|A)/P(B) (1) Donde P(A)es la probabilidad del evento A, P(B) es la probabilidad del evento B, P(A|B) es la probabilidad de A dado B y P(B|A) es la probabilidad de B dado A. En imagenes, esta clase de clasificadores se emplean para la clasificación de pixeles, y pueden ser usados en una amplia gama de aplicaciones, como análisis de imagenes medicas, sistemas biométricos, procesamiento de imagenes, etc. Para obtener la probabilidad de que un elemento pertenezca a una clase se ocupa la ecuación 1 haciendo el término normalizador P(B) igual a 1 y se obtiene: Yk=P(x|Ck)*P(Ck) (2) Donde Yk es la probabilidad de pertenecer a la clase k. P(x|Ck) es la probabilidad de x dada la clase k y P(Ck) es la probabilidad de la clase k.

3. Desarrollo

- 1. Adecuar las imagenes con filtrado para ruido
- 2. Definimos el entrenamiento en zonas por clase
- 3. Calculamos la covarianza y la media
- 4. Calculamos la probabilidad

En las figuras mostradas se puede observar el resultado de aplicar el recorte para que solo quede la información del espacio vacio y de la aplicación de un filtro para homogeneizar el color de cada una de las clases. Este preprocesamiento de las imágenes se realiza para reducir el ruido y homogeneizar las

imagenes y poder obtener un mejor resultado. A continuación se modificó el tamaño y propiedades de las imagenes para homogeneizarlas:

1

```
% Tamanio a utilizar en las imagenes
ren = 600;
col = 600:
tot = ren*col;
% Abrimos imagenes de entrenamiento como double
im1 = double(imread('im1.jpg'));
im2 = double(imread('im2.jpg'));
im3 = double(imread('im3.jpg'));
% Recortamos imagenes
im1 = im1(1:ren, 1:col);
im2 = im2(1:ren, 1:col);
im3 = im3(1:ren, 1:col);
%% Filtramos las imagenes con un filtro gaussiano
% imgaussfilt filtra la imagen con un kernel alisador
\% desviacion estandar de 0,5.
im1f = imgaussfilt(im1);
im2f = imgaussfilt(im2);
im3f = imgaussfilt(im3);
  Aplicamos la siguiente mascara a las imagenes:
% Desplegamos imagenes filtradas
figure;
% Mascaras de imagen 1
subplot(3, 5, 1);
imagesc(im1); axis square; title('Original 1');
subplot(3, 5, 2);
imagesc(im1f); colormap(gray); axis square;
 title ('Filtrada 1');
subplot (3, 5, 3);
imagesc(r11);colormap(gray); axis square;
 title ('Centro_1');
\mathbf{subplot}(3, 5, 4);
imagesc(r21);colormap(gray); axis square;
title('Halo<sub>1</sub>');
subplot(3, 5, 5);
imagesc(r31);colormap(gray); axis square;
 title ('Exterior 1');
```

Calculamos matrices para las medias y calculamos la probabilidad de las medias:

% Calculamos la probabilidad de cada clase

```
cov1(2, 2) = cov1(2, 2) +
(((ren * (s-1)) - med1(2)) ^2);
 ((y - \text{med1}(3)) ^2);
```

 $- \text{ med1}(1)) ^2;$

```
= (\mathbf{sum}(\max 11(:)) + \mathbf{sum}(\max 12(:)))
+sum(mask13(:)))/(3*tot);
\operatorname{probC2} = (\operatorname{sum}(\operatorname{mask21}(:)) + \operatorname{sum}(\operatorname{mask22}(:))
+sum(mask23(:)))/(3*tot);
probC3 = (sum(mask31(:)) + sum(mask32(:))
+sum(mask33(:)))/(3*tot);
% Solo por verificar, la
% probabilidad tendria que ser 1
probT = probC1 + probC2 + probC3;
% Concatenamos las regiones
% n una sola matriz para cada clase
% Matriz de las regiones de la clase 1
```

```
mr1 = cat(1, r11, r12, r13);
```

```
% Matriz de las regiones de la clase 2
mr2 = cat(1, r21, r22, r23);
```

```
% Matriz de las regiones de la clase 3
mr3 = cat(1, r31, r32, r33);
```

% Calculamos la media de cada clase

```
% Creamos las matrices para las medias
med1 = zeros(|3 1|);
med2 = zeros([3 \ 1]);
med3 = zeros([3 \ 1]);
```

Luego procedimos a calcular las medias para cada una de las clases y creamos las matrices para las covarianzas

```
% Calculamos la media para la clase 1
cont = 0;
for s=1:3
for x=1:ren
for y=1:col
if(mr1(((ren * (s-1)) + x),y) \sim = 0)
med1(1) = med1(1) +
 mr1(((ren * (s-1)) + x), y);
med1(2) = med1(2) + x;
 med1(3) = med1(3) + y;
cont = cont + 1;
       end
     end
  end
end
med1 = med1 / cont;
```

```
cov1(3, 3) = cov1(3, 3) +
\%\ Calculamos\ la\ probabilidad\ de\ cada\ region/clase\%\ Triangulo\ superior\ para\ la\ clase\ 1
                                                        cov1(1, 2) = cov1(1, 2) +
                                                       ( (mr1(((ren * (s-1)) + x), y))
                                                       - \text{ med1}(1) * ((ren * (s-1)) - med1(2)) );
                                                       cov1(1, 3) = cov1(1, 3) +
                                                        (mr1(((ren * (s-1)) + x),y)
                                                       - \text{ med1}(1)) * (y - \text{ med1}(3)) );
                                                       cov1(2, 3) = cov1(2, 3)
                                                       ((ren * (s-1)) - med1(2))
                                                        * (y - med1(3)) );
                                                        end
                                                        end
                                                        end
                                                       end
                                                       % Triangulo inferior para la clase 1
                                                      cov1(2, 1) = cov1(1, 2);

cov1(3, 1) = cov1(1, 3);
                                                       cov1(3, 2) = cov1(2, 3);
```

4. Resultados

En las figuras se puede observar la comparación entre las imágenes a las que se les aplico el filtro gaussiano y las imágenes que entregó nuestro clasificador . En general se puede decir que el clasificador tiene un comportamiento bastante aceptable ya que la mayoría de los pixeles están bien clasificados en la clase correspondiente del cúmulo de estrellas, sin embargo, puede ser mejorado, ya que algunas zonas no están bien clasificadas, sobre todo los límites de esta región, y se podría mejorar la detección de los mismos y una mejor diferenciación entre las tres regiones.

Figura 1. Imagen original



```
\%\ Creamos\ las\ matrices\ para\ las\ covarianzas
cov1 = zeros(3);
cov2 = zeros(3);
cov3 = zeros(3);
```

Código fuente

clc;

[language=Matlab, basicstyle=\small] % Calculamos la matriz de covarianza para la cla%e% Limpiamos entorno close all; %clear all; clear variables; clear global;

```
for s=1:3
for x=1:ren
for y=1:col
\mathbf{if}\left(\begin{array}{cc} \mathbf{ir} \mathbf{1} & \mathbf{ir} \mathbf{1} \\ \mathbf{1r} \mathbf{1} \\ \mathbf{1r} \mathbf{1} \\ \mathbf{1r} \mathbf{1r} \\ \mathbf{1r} 
   % Diagonal para la clase 1
                      cov1(1, 1) = cov1(1, 1) +
                          ((mr1(((ren * (s-1)) + x),y)
```

Figura 2. Imagen original



Figura 3. Imagen original



Figura 4. Histograma de la imagen filtrada y ajustada



Figura 5. Imagen final recortada



% Abrimos imagenes y las recortamos

% Abrimos imagenes de entrenamiento

Figura 6. Imagen final recortada

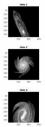
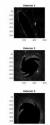


Figura 7. Imagen final recortada



```
% como double
im1 = double(imread('im1.jpg'));
im2 = double(imread('im2.jpg'));
im3 = double(imread('im3.jpg'));
% Recortamos imagenes
im1 = im1 (1:ren, 1:col);
im2 = im2 (1:ren, 1:col);
im3 = im3 (1:ren, 1:col);
%%Filtramos las imagenes con un filtro gaussiano
% imgaussfilt filtra la imagen
con un kernel alisador 2-D de Gauss con
% desviacion estandar de 0,5.
im1f = imgaussfilt(im1);
im2f = imgaussfilt(im2);
im3f = imgaussfilt(im3);
% Creamos las mascaras sobre las imagenes filtradas
% Mascaras de imagen 1
figure:
imagesc(im1f); colormap(gray);
axis square; title ('Centro 1');
mask11=createMask(drawfreehand());
close all
figure;
imagesc(im1f); colormap(gray);
 axis square; title ('Halo 1');
mask21=createMask(drawfreehand());
close all
figure; imagesc(im1f); colormap(gray);
 axis square; title ('Exterior 1');
mask31=createMask(drawfreehand());
close all
```

axis square; title ('Filtrada 1');

```
% Mascaras de imagen 2
figure; imagesc(im2f); colormap(gray);
                                                 subplot(3, 5, 3);
axis square; title ('Centro 2');
                                                 imagesc(r11); colormap(gray);
mask12=createMask(drawfreehand());
                                                 axis square; title ('Centro 1');
close all
                                                 subplot(3, 5, 4);
figure; imagesc (im2f); colormap (gray);
                                                 imagesc (r21); colormap (gray);
axis square; title ('Halo 2');
                                                  axis square; title ('Halo 1');
mask22=createMask(drawfreehand());
close all
                                                 subplot(3, 5, 5);
                                                 imagesc (r31); colormap (gray);
figure; imagesc (im2f); colormap (gray);
                                                 axis square; title ('Exterior 1');
axis square; title ('Exterior 2');
                                                 \%\% Mascaras de imagen 2
mask32=createMask(drawfreehand());
close all
                                                 subplot (3, 5, 6);
                                                 imagesc(im2); axis square;
% Mascaras de imagen 3
                                                 title ('Original 2');
figure; imagesc (im3f); colormap (gray);
axis square; title ('Centro 3');
                                                 subplot(3, 5, 7);
mask13=createMask(drawfreehand());
                                                 imagesc(im2f); colormap(gray);
close all
                                                 axis square; title ('Filtrada 2');
figure; imagesc(im3f); colormap(gray);
                                                 subplot (3, 5, 8);
axis square; title ('Halo 3');
                                                 imagesc(r12); colormap(gray);
                                                 axis square; title ('Centro 2');
mask23=createMask(drawfreehand());
close all
                                                 subplot(3, 5, 9);
figure; imagesc (im3f); colormap (gray);
                                                 imagesc (r22); colormap (gray);
axis square; title ('Exterior 3');
                                                 axis square; title ('Halo 2');
mask33=createMask(drawfreehand());
close all
                                                 subplot (3, 5, 10);
                                                 imagesc (r32); colormap (gray);
% Aplicamos las mascaras a las imagenes
                                                  axis square; title ('Exterior 2');
% Obtenemos las regiones
                                                 %% Mascaras de imagen 3
% de la clase 1
                                                 subplot (3, 5, 11);
r11 = immultiply(im1f, double(mask11));
                                                 imagesc(im3); axis square;
r12 = immultiply(im2f, double(mask12));
                                                 title ('Original 3');
r13 = immultiply (im3f, double (mask13));
                                                 subplot (3, 5, 12);
% Obtenemos las regiones de la clase 2
                                                 imagesc(im3f); colormap(gray);
r21 = immultiply(im1f, double(mask21));
                                                 axis square; title ('Filtrada 3');
r22 = immultiply (im2f, double (mask22));
r23 = immultiply (im3f, double (mask23));
                                                 subplot(3, 5, 13);
                                                 imagesc (r13); colormap (gray);
% Obtenemos las regiones de la clase 3
                                                 axis square; title ('Centro 3');
r31 = immultiply(im1f, double(mask31));
r32 = immultiply (im2f, double (mask32));
                                                 subplot(3, 5, 14);
r33 = immultiply (im3f, double (mask33));
                                                 imagesc (r23); colormap (gray);
                                                 axis square; title ('Halo 3');
% Desplegamos imagenes filtradas
                                                 subplot (3, 5, 15);
figure;
                                                 imagesc (r33); colormap (gray);
                                                 axis square; title ('Exterior 3');
% Mascaras de imagen 1
                                                 m% Calculamos la probabilidad de cada clase
subplot(3, 5, 1);
imagesc (im1); axis square; title ('Original 1'); % Calculamos la probabilidad
                                                 % de cada region/clase
                                                 probC1 = (sum(mask11(:)) +
subplot(3, 5, 2);
imagesc(im1f); colormap(gray);
                                                 sum(mask12(:)) + sum(mask13(:))) / (3 * tot);
```

```
% Calculamos la media para la clase 3
probC2 = (sum(mask21(:)) +
sum(mask22(:)) + sum(mask23(:))) / (3 * tot);
                                                 cont = 0;
probC3 = (sum(mask31(:)) +
                                                 for s=1:3
                                                 for x=1:ren
sum(mask32(:)) + sum(mask33(:))) / (3 * tot);
                                                 for y=1:col
% Solo por verificar, la probabilidad tendria qide(snew3)(((ren * (s-1)) + x), y) \sim 0)
probT = probC1 + probC2 + probC3;
                                                 med3(1) = med3(1) +
                                                 mr3(((ren * (s-1)) + x),y);
                                                 med3(2) = med3(2) + x;
% Concatenamos las regiones en una
% sola matriz para cada clase
                                                 med3(3) = med3(3) + y;
                                                 cont = cont + 1;
% Matriz de las regiones de la clase 1
                                                 end
mr1 = cat(1, r11, r12, r13);
                                                 end
                                                 end
% Matriz de las regiones de la clase 2
                                                 end
mr2 = cat(1, r21, r22, r23);
                                                 med3 = med3 / cont;
% Matriz de las regiones de la clase 3
                                                 % Calculamos la covarianza de cada clase
mr3 = cat(1, r31, r32, r33);
                                                 % Creamos las matrices para las covarianzas
%%Calculamos la media de cada clase
                                                 cov1 = zeros(3);
                                                 cov2 = zeros(3);
% Creamos las matrices para las medias
                                                 cov3 = zeros(3);
med1 = zeros([3 \ 1]);
med2 = zeros([3 1]);
                                                 % Calculamos la matriz de covarianza
med3 = zeros([3 1]);
                                                 % para la clase 1
                                                 for s=1:3
% Calculamos la media para la clase 1
                                                 for x=1:ren
cont = 0;
                                                 for y=1:col
for s=1:3
                                                 if (mr1(((ren * (s-1)) + x), y) \sim 0)
for x=1:ren
                                                 % Diagonal para la clase 1
for y=1:col
                                                 cov1(1, 1) = cov1(1, 1) + ((mr1(((
if ( mr1(((ren * (s-1)) + x), y) \sim = 0)
                                                 ren * (s-1) + x (y) - med1(1) ^2;
                                                 cov1(2, 2) = cov1(2, 2) + (((ren * (s-1)) - med1(2))
med1(1) = med1(1) +
mr1(((ren * (s-1)) + x), y);
                                                 cov1(3, 3) = cov1(3, 3) + ((y - med1(3))^2);
med1(2) = med1(2) + x;
med1(3) = med1(3) + y;
                                                 % Triangulo superior para la clase 1
cont = cont + 1;
                                                 cov1(1, 2) = cov1(1, 2) + (mr1(((ren *
                                                 (s-1) + x (s-1) + med (1) * ((ren * (s-1)) - med (2))
end
end
                                                 cov1(1, 3) = cov1(1, 3) + (mr1(((ren * (s-1)) + x))
                                                 - \text{ med1}(1)) * (y - \text{ med1}(3)) );
end
                                                 cov1(2, 3) = cov1(2, 3) +
end
med1 = med1 / cont;
                                                 ((ren * (s-1)) - med1(2)) * (y - med1(3)));
                                                 end
% Calculamos la media para la clase 2
                                                 end
cont = 0:
                                                 end
for s=1:3
                                                 end
for x=1:ren
for y=1:col
                                                 % Triangulo inferior para la clase 1
if (mr2(((ren * (s-1)) + x), y) \sim 0)
                                                 cov1(2, 1) = cov1(1, 2);
med2(1) = med2(1) +
                                                 cov1(3, 1) = cov1(1, 3);
mr2(((ren * (s-1)) + x), y);
                                                 cov1(3, 2) = cov1(2, 3);
med2(2) = med2(2) + x;
med2(3) = med2(3) + y;
                                                 \% Calculamos la matriz de covarianza
                                                 % para la clase 2
cont = cont + 1;
                                                 for s=1:3
end
end
                                                 for x=1:ren
                                                 for y=1:col
end
                                                 if (mr2(((ren * (s-1)) + x), y) \sim = 0)
med2 = med2 / cont;
                                                 % Diagonal para la clase 2
                                                 cov2(1, 1) = cov2(1, 1) +
```

```
(\, mr2 \, (\, (\, (\, r\, en \ * \ (\, s\, -1\, )\, ) \ + \ x\, )\, ,y\, ) \ - \ med2 \, (\, 1\, )\, ) \ \widehat{\phantom{a}} 2\, );
                                                  % Logaritmo para las covarianzas
cov2(2, 2) = cov2(2, 2) + (((ren * (s-1)) - meda(2)) + (2); (1/2) * log(abs(det(cov1))),
cov2(3, 3) = cov2(3, 3) + ((y - med2(3))^2); -(1/2) * log(abs(det(cov2))),
                                                    -(1/2) * \log(abs(det(cov3)));
% Triangulo superior para la clase 2
cov2(1, 2) = cov2(1, 2) +
                                                   % Logaritmo para las probabilidades
( (mr2(((ren * (s-1)) + x),y) - med2(1))
                                                   logProb = [-(1/2) * log(probC1),
* ((ren * (s-1)) - med2(2)));
                                                    -(1/2) * \log(\text{probC2}), -(1/2) * \log(\text{probC3});
cov2(1, 3) = cov2(1, 3) +
((mr2(((ren * (s-1)) + x),y) - med2(1)) * (y - mod2(1)) * (is a matrices inversas)]
cov2(2, 3) = cov2(2, 3) +
                                                   % de las matrices de covarianza para cada clase
((ren * (s-1)) - med2(2)) * (y - med2(3))); covInv1 = inv(cov1);
                                                   covInv2 = inv(cov2);
                                                   covInv3 = inv(cov3);
end
end
                                                   % Por fin! Clasifiquemos una imagen
end
% Triangulo inferior para la clase 2
                                                   % Abrimos imagen a clasificar como double
cov2(2, 1) = cov2(1, 2);
                                                   im4 = double(imread('im4.jpg'));
cov2(3, 1) = cov2(1, 3);
cov2(3, 2) = cov2(2, 3);
                                                   % Recortamos imagen
                                                   im4 = im4 (1:ren, 1:col);
% Calculamos la matriz de
% covarianza para la clase 3
                                                   % Filtramos la imagen
for s=1:3
                                                   im4f = imgaussfilt(im4);
for x=1:ren
for y=1:col
                                                   % Variables para la diferencia
                                                   % entre elementos (x-u)(y-u)
if (mr3(((ren * (s-1)) + x), y) \sim 0)
% Diagonal para la clase 3
                                                   dif1 = zeros([3 1]);
cov3(1, 1) =
                                                   dif2 = zeros([3 \ 1]);
cov3(1, 1) +
                                                   dif3 = zeros([3 \ 1]);
((mr3(((ren * (s-1)) + x),y)
- \text{ med3}(1)) ^2;
                                                   % Creamos la imagen que
cov3(2, 2) =
                                                   %vamos a mostrar como clasificada
cov3(2, 2) + (((ren * (s-1)) - med3(2)) ^2);
                                                   im4c = zeros([ren col]);
cov3(3, 3) =
cov3(3, 3) + ((y - med3(3)) ^2);
                                                   % Recorremos imagen para procesar pixel a pixel
                                                   for s=1:3
% Triangulo superior para la clase 3
                                                   for x=1:ren
cov3(1, 2) = cov3(1, 2) +
                                                   for y=1:col
 ( (mr3(((ren * (s-1)) + x),y))
 - \text{ med3}(1)) * ((\text{ren} * (s-1)) - \text{med3}(2)) );
                                                   % Diferencias con clase 1
                                                   dif1(1) = im4f(x, y) - med1(1);
cov3(1, 3) = cov3(1, 3) +
(\text{mr3}((\text{ren} * (s-1)) + x), y)
                                                   dif1(2) = x - med1(2);
 - \text{ med3}(1)) * (y - \text{ med3}(3)) );
                                                   dif1(3) = y - med1(3);
cov3(2, 3) = cov3(2, 3) +
((ren * (s-1)) - med3(2)) * (y - med3(3))); % Differencias con clase 2
end
                                                   dif2(1) = im4f(x, y) - med2(1);
end
                                                   dif 2(2) = x - med 2(2);
end
                                                   dif2(3) = y - med2(3);
end
                                                   \% Diferencias con clase 3
                                                   dif3(1) = im4f(x, y) - med3(1);
% Triangulo inferior para la clase 1
cov3(2, 1) = cov3(1, 2);
                                                   dif3(2) = x - med3(2);
cov3(3, 1) = cov3(1, 3);
                                                   dif3(3) = y - med3(3);
cov3(3, 2) = cov3(2, 3);
                                                   Aplicamos las funciones de probabilidad
                                                  y1 = ((-1/2) * dif1' * covInv1 * dif1)
% Calculamos el termino
Mogaritmico para cada clase
                                                  + ((-1/2) * logCov(1)) + logProb(1);
                                                  y2 = ((-1/2) * dif2' * covInv2 * dif2)
\% - (1/2) * \log(\det(\cot))
                                                   + ((-1/2) * logCov(2)) + logProb(2);
```

```
y3 = ((-1/2) * dif3' * covInv3 * dif3)
+ ((-1/2) * logCov(3)) + logProb(3);
if y1 >= y2 & y1 >= y3
% Clase 1
im4c(x, y) = 255;
end
if y2 >= y1 \&\& y2 >= y3
% Clase 2
im4c(x, y) = 127;
end
if y3 > y1 \&\& y3 > y2
% Clase 3
im4c(x, y) = 0;
end
end
end
end
% Mostramos imagen clasificads
figure;
subplot (1, 3, 1);
imagesc(im4); colormap(gray);
axis square; title ('Original');
subplot(1, 3, 2);
imagesc (im4f); colormap (gray);
axis square; title ('Filtrada');
subplot(1, 3, 3);
imagesc(im4c); colormap(gray);
axis square; title ('Clasificada');
```

6. Conclusiones

El clasificador bayesiano es una herramienta ampliamente usada y es bastante sencilla de aplicar, ya que solo emplea conceptos de probabilidad, además devuelve resultados bastante aceptables para la clasificación de imagenes. Los resultados obtenidos con las imagenes fueron bastante aceptables, ya que la mayoría de los pixeles están bien clasificados. Con algunos pequeños retoques es probable que la implementación sea capaz de tener un mejor desempeño.

Referencias

- $[1]\ \ {\rm W.\ Pratt},\, Digital\, Image\, Processing,\, John\, Wiley\, \&\, {\rm Sons}\, {\rm Inc},\, 2001.$
- [2] Gonzales Woods, Digital Image Processing, 2004.