

Título: Automatizando Cálculos em um Caixa Eletrônico

Contexto:

Você foi contratado por uma empresa que deseja automatizar os cálculos realizados em seu caixa eletrônico simplificado. Para isso, você deverá construir uma **calculadora orientada a objetos**, capaz de realizar operações básicas e avançadas com previsibilidade, clareza e segurança.

Desafio proposto

1. Implemente uma classe `CalculadoraSimples` com os seguintes métodos:
 - `somar(a, b)`
 - `subtrair(a, b)`
 - `multiplicar(a, b)`
 - `dividir(a, b)`
 - `potencia(base, expoente)`
 - `gerarMensagem(resultado)`
 - `exibirMensagem(mensagem)`
2. No programa principal (`main.ts`), simule as seguintes situações:
 - Calcule o resultado de $250 + 150$.
 - Calcule o resultado de 600 dividido por 3.
 - Calcule o valor de 2 elevado à 5ª potência.
 - Exiba todas as mensagens no console com o formato: Resultado: <valor>.