

Exercícios:

Projeto: Controle de Livros

Tema:

Modelagem orientada a objetos com TypeScript — atributos, métodos e instâncias

Contexto:

Uma pequena biblioteca deseja automatizar o controle dos seus livros e autores. Você foi contratado para criar uma aplicação simples que modele as entidades **Livro** e **Autor**, onde cada livro pertence a um autor, e o sistema deve exibir os dados formatados.

Essa atividade desenvolve a **competência de modelar problemas reais** usando conceitos de **POO em TypeScript**, além de **visualizar resultados** com clareza no console.

Objetivo:

Criar duas classes: Autor e Livro. A classe Livro deverá ter uma instância da classe Autor e, ao chamar um método (main), deverá imprimir os dados do livro com as informações do autor.

Competências Desenvolvidas:

- Identificar e declarar atributos com tipos em TS
- Criar e utilizar métodos
- Trabalhar com instância de classe dentro de outra classe (composição)
- Exibir informações no console de forma clara