

Projekt č.3

Git: <https://github.com/peny753/bds-java-fx-project>

V rámci tohoto projektu jsem se snažil o vytvoření uživatelského rozhraní pro moji databázi z předchozího projektu. Jedná se o databázi letiště s názvem *airport*, jež ukládá zákazníky a jejich případné lety ve schématu *airport_sys*. V tomto rozhraní pracujeme hlavně s tabulkou *customers*, jež ukládá základní informace o zákaznících a s tabulkou *address*, v níž jsou uloženy adresy zákazníků. Z těchto dvou tabulek lze pomocí výpisu získat data základní, případně rozšířená (záleží na výběru). Dále je možné upravovat a přidávat další zákazníky do tabulky *customers*. K databázi se připojujeme přes localhost pomocí role *customer* s heslem *joker*.

Projekt je spustitelný z příkazového řádku, prvně je nutné projekt zkompileovat pomocí příkazu `'mvn clean install'` a následně jej spustit pomocí příkazu `'java -jar target/bds-project-1.0.0.jar'`. Do aplikace se uživatel přihlašuje pomocí svého uživatelského jména které je automaticky generováno jako kombinace id zákazníka a iniciálu jeho jména a pomocí vlastního hesla, například (username: Sub, password: joker).

Data v základním výpisu lze ředit podle vybraného atributu (id, jména, příjmení,...). Databáze se zálohuje každou půlnoc do složky *backup* je spouštěno pomocí `'windows task scheduleru'` příklad skriptu je v již zmíněné složce *backup* uložen pro kontrolu, jinak je uloženo v složce *postgres14*. Každodenní logy jsou ukládány celkově do složky *logs*, dále se pak ukládají do složky projektu separované na dny podle data. MIT licence je přiložena ve složce projektu pod názvem *LICENCE.md*, dále je ve složce také přiložen HTML soubor dokumentující všechny knihovny název souboru je *dependency-analysis.html*.

Bohužel se mi nepodařilo implementovat tabulku s SQL injection není tedy součástí projektu.