

Python – lekce 14

14.12 OptionMenu

OptionMenu vytváří tlačítko, na které když kliknete, tak se vysune menu. Je to velmi podobné combo boxu od windows.

Chcete-li získat aktuální hodnotu vyskakovací nabídky, musíte spojit vyskakovací nabídku s tkinterovskou proměnnou.

```
from Tkinter import *
okno = Tk()
promenna = StringVar(okno)
promenna.set(u"jedna") # standardní hodnota
w = OptionMenu(okno, promenna, u"jedna", u"dva", u"tři")
w.pack()
mainloop()
```



K získání aktuální hodnoty vyskakovací nabídky použijte metodu `get` na proměnnou nebo předaný parametr hodnota:

```
from Tkinter import *
def ok(hodnota):
    u"Volaná funkce při změně hodnoty udělátka 'option'"
    print u"hodnota je:", promenna.get(), hodnota
okno = Tk()
promenna = StringVar(okno) # tkinterovská proměnná
promenna.set(u"jedna") # počáteční hodnota
option = OptionMenu(okno, promenna, u"jedna", u"dva", u"tři", u"čtyři", command=ok)
option.pack()
mainloop()
```

Následující příklad popisuje jak vyrobit tlačítkové menu ze seznamu parametrů:

```
from Tkinter import *
PARAMETRY = [
    u"jedna",
    u"dva",
    u"tři"
]

okno = Tk()
promenna = StringVar(okno)
promenna.set(PARAMETRY[0])
w = OptionMenu(okno, promenna, *PARAMETRY)
w.pack()
mainloop()
```

Popis komponenty

OptionMenu(master=None, **options)

master = Rodičovská komponenta

***options* = Parametry

config(**options)

Modifikuje jeden nebo více parametrů. Jestliže nejsou dány, tato metoda vrací seznam již všech daných parametrů.

activebackground = Jakou barvu pozadí použít, když je nad vysunovací nabídkou kurzor. Standardní nastavení závisí na systému.

activeforeground = Jakou barvu písma použít, když je nad vysunovací nabídkou. Standardní nastavení závisí na systému. (*activeForeground/Background*)

anchor = Kontroluje, kde ve vysunovací nabídce se bude text(nebo obrázek) nacházet. Vybírejte z: **N**, **NE**, **E**, **SE**, **S**, **SW**, **W**, **NW**, nebo **CENTER**. Standardně je nastaven **CENTER**. (*anchor/Anchor*)

background = Barva pozadí vysunovací nabídky. Standardně nastavení závisí na systému. (*background/Background*)

bg = Stejně jako **background**.

borderwidth = Šířka okraje vysunovací nabídky. Standardní nastavení závisí na systému, ale obvykle je to 1 nebo 2 pixely. (*borderWidth/BorderWidth*)

bd = Stejně jako **borderwidth**.

command = Funkce nebo metoda, která je zavolána, když je nabídka zmáčknuta. Jestliže nedáte tento parametr, nestane se nic, když uživatel zmáčkne vysunovací nabídku. (*command/Command*)

compound = Kontroluje jak kombinovat text a obrázek ve vysunovací nabídce. Standardně, je-li dán obrázek, je text ignorován. Jestliže je tento parametr nastaven na **CENTER**, text se objeví nad obrázkem. Jestliže je tento parametr nastaven na **BOTTOM**, **LEFT**, **RIGHT** nebo **TOP**, obrázek je koncipován mimo text (používej **BOTTOM** k posunutí obrázku pod text atd.). Standardní nastavení je **NONE**. (*compound/Compound*)

cursor = Změna kursoru, jestliže se nachází nad vysunovací nabídkou. (*cursor/Cursor*)

disabledforeground = Barva písma, když je vysunovací nabídka zablokována (DISABLED). Standardní nastavení závisí na systému. (*disabledForeground/DisabledForeground*)

font = Druh písma použitého na text ve vysunovací nabídce. Vysunovací nabídka může obsahovat pouze jeden druh písma. Standardní nastavení závisí na systému (*font/Font*)

foreground = Barva pro barvu písma. Standardní nastavení závisí na systému. (*foreground/Foreground*)

fg = Stejně jako **foreground**.

height = Výška vysunovací nabídky. Když vysunovací nabídka obsahuje text, výška je dána v textových jednotkách. Když nabídka obsahuje obrázek, výška je dána v pixelech. (*height/Height*)

highlightbackground = Jaká barva se použije na zvýraznění okraje, když vysunovací nabídka nebude mít focus. Standardní nastavení záleží na systému. (*highlightBackground/HighlightBackground*)

highlightcolor = Jaká barva se použije na zvýraznění okraje, když vysunovací nabídka bude mít focus. Standardní nastavení záleží na systému. (*highlightColor/HighlightColor*)

highlightthickness = Šířka zvýrazněného okraje. Standardní nastavení záleží na systému (obvykle jeden nebo dva pixely). (*highlightThickness/HighlightThickness*)

image = Obrázek do vysunovací nabídky. Když je tento parametr dán, je obrázek vykreslen nad text , jestliže není dán parametr **compound**. (image/Image)

padx = Horizontální vycpávka mezi jeho obsahem a okrajem. (padX/Pad)

pady = Vertikální vycpávka mezi obsahem nabídky a jeho okrajem. (padY/Pad)

relief = Okrasa okraje. Možnosti jsou **RAISED, SUNKEN, FLAT, GROOVE, RIDGE**. (relief/Relief)

state = Stav nabídky: **NORMAL, ACTIVE** nebo **DISABLED**. Standardně je nastaven **NORMAL**. (state/State)

underline = Který ze znaků z textu podtrhnout. Standardně je nastaveno na -1, což znamená, že žádný znak nebude podtržen. (underline/Underline)

width = Šířka nabídky. Když vysunovací nabídka obsahuje text, je šířka dána v textových jednotkách. Když vysunovací nabídka obsahuje obrázek, šířka je dána v pixelech. (width/Width)