

# Python – lekce 14

## 14.5 LabelFrame

LabelFrame je rámeček s popisem. Standardně tato komponenta vytvoří zvýrazněný okraj kolem potomka (child widget) a zobrazí titulek. Může být použita, když chcete seskupit skupinu souvisejících udělátek.

### Popis komponenty

#### LabelFrame(master=None, \*\*options)

*master* = Rodičovské okno.

*\*\*options* = Parametry

#### config(\*\*options)

Modifikuje jeden nebo více parametrů. Jestliže nejsou dány, tato metoda vrací seznam již všech daných parametrů.

*background* = Barva pozadí použitá v rámečku s popiskem.

*bd* = Stejně jako **borderwidth**.

*bg* = Stejně jako **background**.

*borderwidth* = Šířka okraje rámečku s popiskem. Standardní nastavení závisí na systému, ale obvykle je to 1 nebo 2 pixely. (borderWidth/BorderWidth)

*class* = Standardní nastavení je LabelFrame. (class/Class)

*container* = Když je nastaveno na pravda (true), rám s popiskem je použit jako krabice. Standardní nastavení je nepravda (false). Tento parametr nemůžete změnit, jakmile jste vytvořili rám s popiskem. (container/Container)

*cursor* = Změna kurzoru, jestliže se nachází nad rámečkem. (cursor/Cursor)

*fg* = Stejně jako **foreground**.

*font* = Druh písma použitého na text v rámečku s popiskem. Rámeček s popiskem může obsahovat pouze jeden druh písma. Standardní nastavení závisí na systému. (font/Font)

*foreground* = Barva pro barvu písma. Standardní nastavení závisí na systému. (foreground/Foreground)

*height* = Výška rámečku v pixelech. (height/Height)

*highlightbackground* = Jaká barva se použije na zvýraznění okraje, když rámeček nebude mít focus. Standardní nastavení záleží na systému. (highlightBackground/HighlightBackground)

*highlightcolor* = Jaká barva se použije na zvýraznění okraje, když rámeček bude mít focus. Standardní nastavení záleží na systému. (highlightColor/HighlightColor)

*highlightthickness* = Šířka zvýrazněného okraje. Standardní nastavení záleží na systému (obvykle jeden nebo dva pixely). (highlightThickness/HighlightThickness)

*labelanchor* = Kde zobrazit titulek. Standardní nastavení je NW (vlevo nahoře). (labelAnchor/LabelAnchor)

*labelwidget* = komponenta použita na štítek. Jestliže je vynecháno, rámeček používá parametr **text**. Tento parametr nemá standardní nastavení. (labelWidget/LabelWidget)

*padx* = Horizontální vycpávka mezi jeho obsahem a okrajem. Standardní nastavení je 0. (padX/Pad)

*pady* = Vertikální vycpávka mezi obsahem rámečku s popiskem a jeho okrajem. Standardní nastavení je 0. (padY/Pad)

*relief* = Okrasa okraje. Obvykle je rám štítku **GROOVE**. Další možnosti jsou **RIDGE**, **FLAT** a **SUNKEN**. Standardní nastavení je RAISED. (relief/Relief)

*takefocus* = Indikuje, zda může uživatel použít klávesu **Tab** k posunutí na rám s popiskem. Standardně je nastaven prázdný řetězec, který znamená, že rám s popiskem přijímá akce, jenom jestliže má nějakou klávesovou vazbu. (takeFocus/TakeFocus)

*text* = Text zobrazený v rámečku s popiskem. (text/Text)

*visual* = Nemá standardní nastavení. (visual/Visual)

*width* = Šířka rámečku. Nemá standardní nastavení. (width/Width)