

1. 커맨드 라인으로부터 2개의 파일 이름들을 입력 받아 모니터로 출력하는 클래스를 작성하시오. 화면에 출력 시 파일 이름과 함께 내용을 출력하고 각 파일의 출력 내용은 ‘=====’ 기호로 구분하시오.
파일이름은 편의상 file1.txt, file2.txt로 하시오.

2. GUI 기반(스윙)으로 그림과 같이 파일을 복사하고, 파일 내용을 TextArea에 출력하는 클래스를 작성하시오.
(입력파일 입력창과 출력 파일 입력 창에 이름을 입력 후 확인 버튼을 누르면 파일입력스트림 객체와 파일출력스트림 객체를 생성하여 입력 파일의 내용을 출력파일에 저장하고 그 내용을 TextArea에 출력 함)

