

1. 문자열을 키보드로 입력 받아 파일에 저장한 후 저장된 파일을 읽어 화면에 출력(PrintWriter이용)하는 클래스를 작성하세요.
2. 파일명을 입력 받아 그 파일의 내용을 읽어들이 줄 번호를 붙여 새로운 파일(파일명은 numbered\_입력파일명)에 저장한 후 저장된 파일의 내용을 읽어 화면에 출력하는 GUI 프로그램을 작성하시오(LineNumberReader 이용).
3. 사용자로부터 2개의 파일 이름을 입력 받고 첫 번째 파일 뒤에 두 번째 파일을 덧붙여 새로운 파일을 생성하는 프로그램을 작성하시오(BufferedReader/BufferedWriter 이용)
4. 사용자로부터 2개의 파일 이름을 입력 받고 두 파일의 내용을 비교하여 같으면 각 파일의 최종 수정 시간을 출력하고, 다르면 각 파일의 길이를 출력하는 프로그램을 작성하시오.