

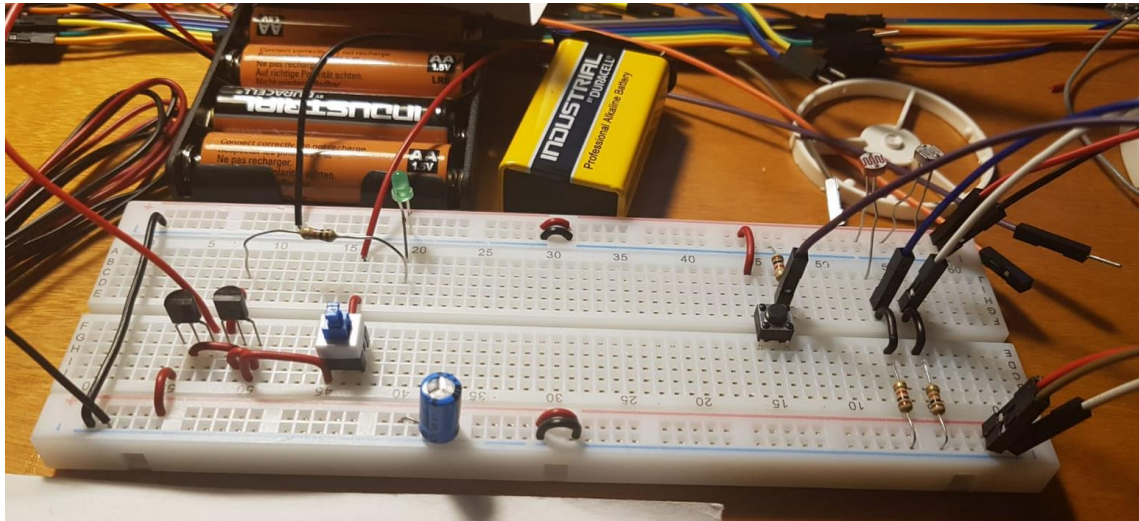
REPORT USELESS MACHINE

Disseny de mecanismes

Josep Rueda
Freddy Puyal

Explicació de la maqueta.

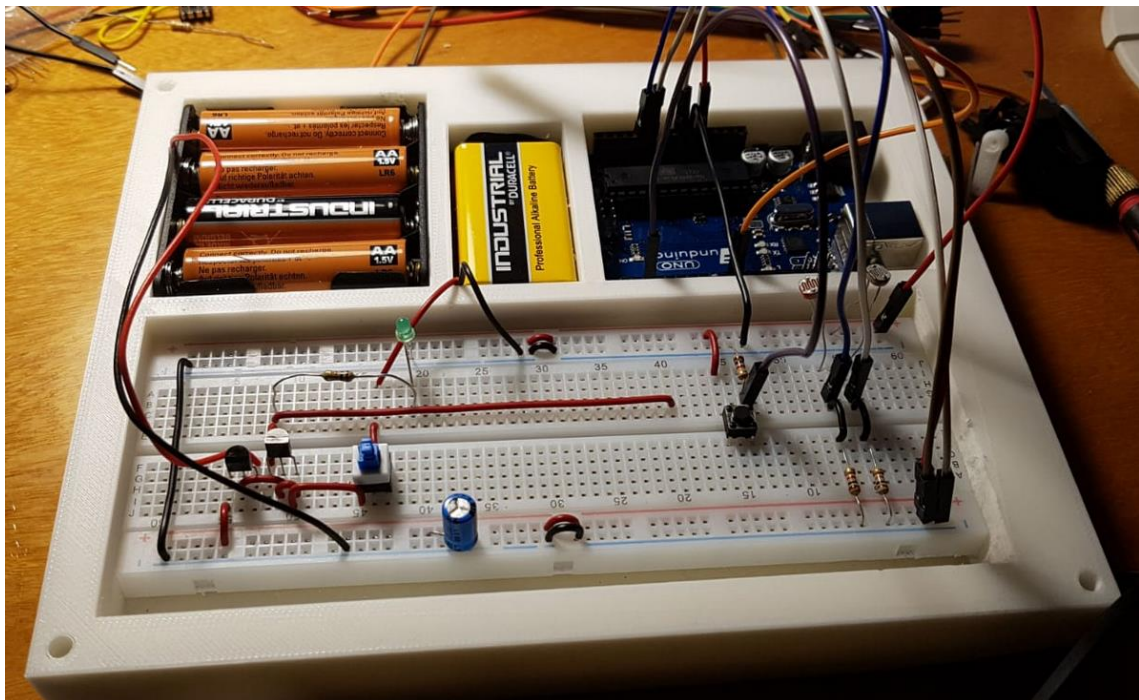
Hem modificat el disseny original, afegint 2 transistors connectats a un interruptor.



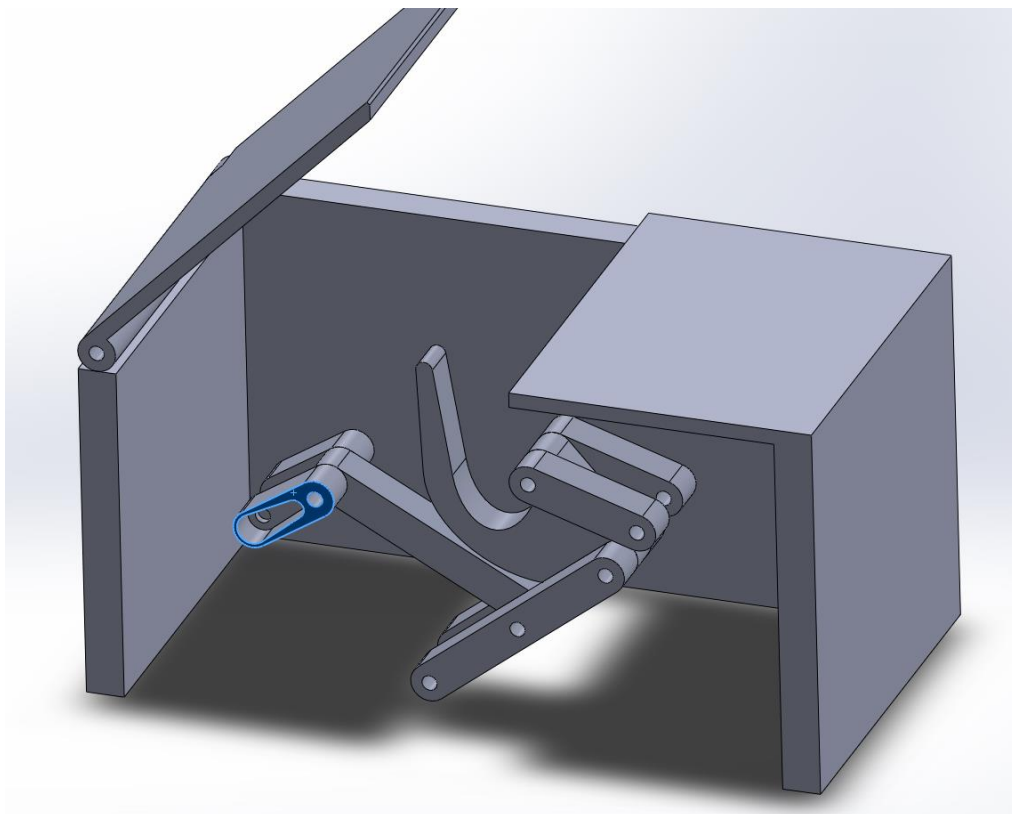
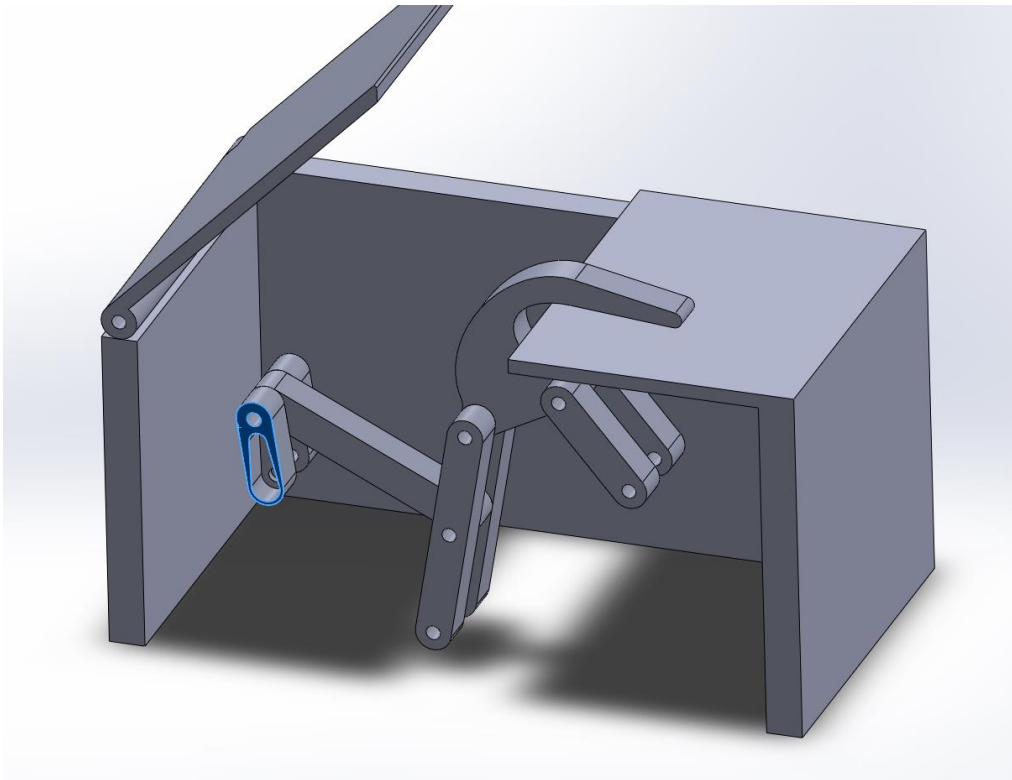
Quan premem l'interruptor aquest commuta els transistors i permeten el pas de corrent, aconseguint així, que amb un sol interruptor, puguem connectar i desconectar dos fonts d'energia diferent, per tal que la màquina no consumeixi energia quan no la estem utilitzant.

També hem afegit un segon LDR al sistema, per tal de poder referenciar-los entre ells, d'aquesta manera, podem utilitzar LDR en situacions on la llum no sigui tan òptima. Val a dir, que en un ambient a les fosques tampoc ens serviria de res.

Hem dissenyat una base on poder col·locar tots els components de forma ordenada.

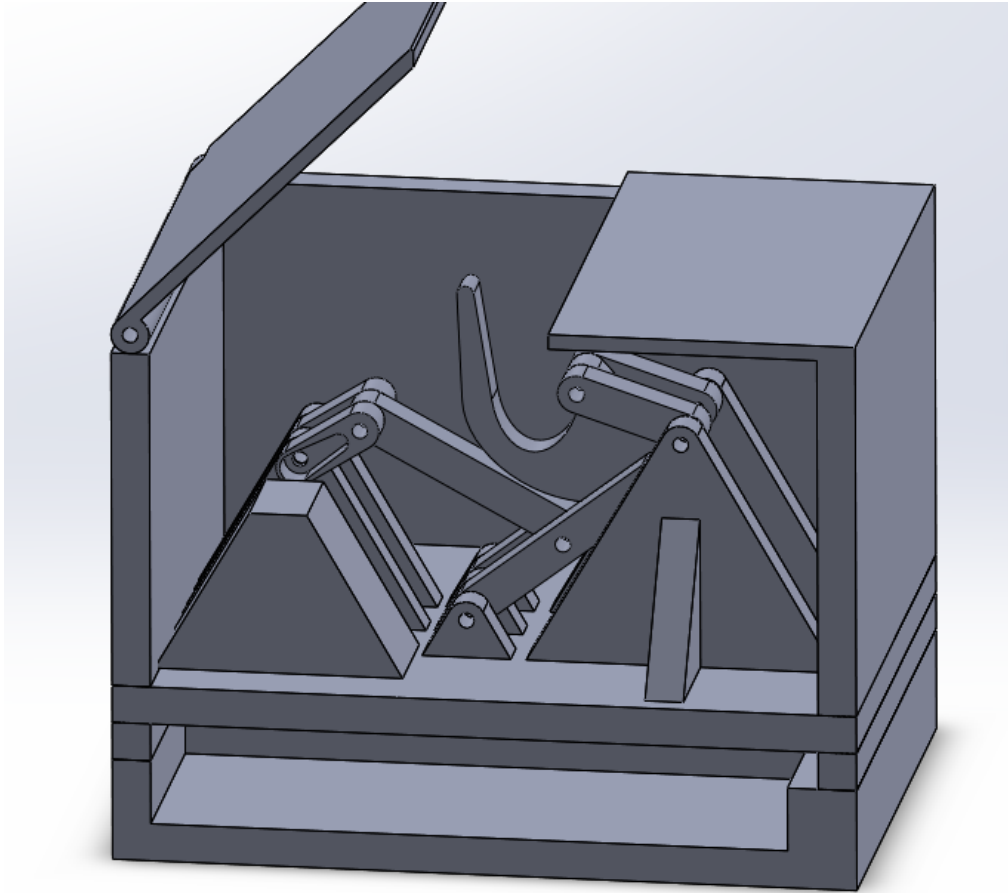


Amb el SolidWorks hem fet una simulació per tal de veure el funcionament del mecanisme:



Tal i com podem veure, la peça marcada de color blau, té una concavitat on hi encaixaríem el servomotor.

Seguidament podem veure una imatge amb l'assemblatge complet incloent-hi els suports pels mecanismes.



I la consegüent implementació:



Com podem veure, la base on hi ha els suports, s'hi ha trepanat 2 forats, un per permetre el pas del servomotor, i un altre per permetre el pas dels LDR's i el pulsador.

