## INFORMATIKAI ALAPISMERETEK

KÖZÉPSZINTŰ ÍRÁSBELI ÉRETTSÉGI VIZSGA

JAVÍTÁSI-ÉRTÉKELÉSI ÚTMUTATÓ

OKTATÁSI ÉS KULTURÁLIS MINISZTÉRIUM

### Fontos tudnivalók

#### Általános megjegyzések:

 Ha egy kérdésre a jó válasz(ok) mellett a tanuló válaszában hibás választ is megjelöl, akkor a kérdésre adható pontszámból le kell vonni a rossz válaszok számát. Negatív pontszám nem adható, ezért több hibás válasz esetén a minimális pontszám nullánál kevesebb nem lehet.

Pl.: Ha egy jó válasz mellett a tanuló egy hibás választ is bejelöl, akkor 0 pontot kell adni

Egyes esetekben előfordulhat, hogy egy általánostól eltérő rendszer használata miatt valamely kérdésre a tanuló nem a várt válasz adja, de a válasza és az <u>indoklása</u> elfogadható. Ilyen esetben a kérdésre adható pontszámot meg kell adni.

Pl.: Táblázatkezelőkben magyar beállításnál a tizedesek elválasztásának a jele a vessző, és ez a várt válasz. Ha a diákok munkájuk során angol beállítást használnak, vagy a tanuló odaírja ezt megjegyzésként, akkor az előző helyett az angol beállítású környezetben használt pont lesz a helyes válasz.

Az írásbeli vizsgafeladatok pontszámainak összege csak egész szám lehet. Ha az írásbeli vizsga(rész) pontszáma nem egész szám, akkor a matematikai kerekítés szabályai szerint kell eljárni (az öttizedre vagy az a felett végződő pontszámokat felfelé, az öttized alattit pedig lefelé kerekítjük).

# Teszt jellegű, illetve egyszerű, rövid szöveges választ igénylő feladatok $\underline{\text{Hardver}}$

1.	H.I,I,H	4 pont
2.	c) A többi egy-egy processzor "jelzője", míg a socket egy csatoló felület.	2 pont
3.	c), a), d), b) esetleg fordítva: b), d), a),c)	4 pont
4.	c)	1 pont
5.	d)	1 pont
6.	LCD	1 pont
7.	b) A többi nyomtatási technika, ez egy repülőgép.	2 pont
8.	1 - a) 2 - c) 3 - b) (ha kettőt jól párosított, a harmadik kizárásos alapon jó)	2 pont
9.	H, I, H, I	4 pont
<u>fver</u>		

#### Szofver

VCI			
10.	1 - c) 2 - a) 3	- b) 4 - d)	4 pont
11.	a) - Az XML	nem képformátum	2 pont
12.	I, I, I, H	-	4 pont
13.	Elég, ha csak	programtípust, vagy csak programot ír.	4 pont
	a) HTM	Böngésző program, pl. Internet Explorer	
	b) DOC	Szövegszerkesztő program, pl. MS Word	
	c) MP3	Zenelejátszó program, pl. Winamp	
	d) TXT	Egyszerű szöveges program, pl. Jegyzettömb.	
14.	b), c), a)	(ha kettőt sorba rak, a harmadik kizárásos alapon jó)	2 pont
15.	b)		1 pont

## Szövegszerkesztés, Táblázatkezelés

16.	bekezdés	1 pont
17.	d)	1 pont
18.	Egy 16 tartományba eső véletlen szám (dobókocka)	1 pont

## Informatikai alapok

19.	7	1 pont
20.	c)	1 pont

21.	Hossz	Előjel	Számtartomány		4 pont
	8 bit	előjel nélküli	0	256	
	8 bit	előjeles	-128	127	
	16 bit	előjel nélküli	0	$2^{16}$	
	32 bit	előjeles	-2 <sup>31</sup>	2 <sup>31</sup> -1	

## Hálózati ismeretek, HTML

22.	c)	1 pont
23.	e-mail	1 pont
24.	dőlt betűs	1 pont
		3 pont

#### Programozási, illetve adatbázis-kezelői feladatok számítógépes megoldása 1. feladat

10 pont

Kódolja az alábbi algoritmust az alábbi programozási nyelvek egyikén:

Pascal, Java, BASIC, C, C++ vagy C#!

A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. A feladatban szereplő KI(...) eljárás paramétereit a standard kimenetre írja! A BE(...) eljárás a standard bemenetről olvas a paraméterben megadott változóba, ha van ilyen, kivéve, ha az első paraméter egy inputfájl. Utóbbi esetben az olvasást a fájlból kíséreli meg. Amennyiben a BE() eljárásnak nincs paramétere, akkor az ">>ENTER<<" lenyomására vár. A Megnyit() eljárás a fájl változóhoz rendeli, és megnyitja olvasásra az állományt. A konstans szövegeket idézőjelek között adtuk meg. A ":=" az értékadó, az "=" pedig az ekvivalencia vizsgáló operátort jelöli. A maradék(x,y) függvény az x y-nal való maradékos osztásánál képződő maradékot adja vissza. Az eljárás fejlécében található VAR kulcsszó cím szerinti paraméterátadást jelent.

Adatok: Tnev:szöveg szöveges állomány neve T:inputfájl szöveges állomány

Tudjuk, hogy létezik Tnev, T

Elvárjuk, hogy a program sorszámozva kiírja a T állomány sorait 20 soronként lapozhatóan.

```
Algoritmus lista
       i = 0
       be(Tnev)
       Megnyit(T,Tnev)
       beoly(T, sor, sikerült)
       ciklus amíg sikerült
              i=i+1
              Ha maradék(i, 20)=0
                            Akkor BE()
              KI( i,'.', sor)
              beoly (T, sor, sikerült)
       ciklus vége
Algoritmus vége
Eljárás beoly (VAR T: inputfájl, VAR S: szöveg, VAR Sikerült:Logikai)
       Sikerült:=Nem fájl vége(T)
       Ha Sikerült akkor BE(T,S)
Eljárás vége
a) A konstans és változok helyes definiálása
```

a) A konstans és változok helyes definiálása
(Hibánként – 1 pont, minimum 0 pont.)
b) A beolv eljárás létrehozása
2 pont
2 pont

(megfelelő formátum és szintaktikai helyesség)

c) A kiíratások helyessége esetén 2 pont

(Hibánként – 1 pont, minimum 0 pont) d) A program minden 20. adat után várako

d) A program minden 20. adat után várakozik 2 pont (Hibánként – 1 pont, minimum 0 pont)

e) A program valóban működik, kilistáz egy szövegfájlt. például saját magát.

2 pont

2. feladat 10 pont

Készítsen programot, mely beolvas egy 0..255 tartományba eső egész számot a billentyűzetről, majd kiírja a beolvasott érték hexadecimális megfelelőjét a képernyőre!

A hexadecimális számok a 0..9, A, B, C, D, E, F számjegyeket tartalmazhatják minden helyértéken, ahol az 'A'=10,...,'F'=15. Például: 154<sub>10</sub>=9A<sub>16</sub>, (=9\*16+10).

A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! A feladat megoldása az alábbi nyelvek valamelyikén készüljön: Pascal, Java, BASIC, C, C++ vagy C#! Beadandó a feladatot megoldó program forráskódja!

a)	A változók helyes definiálása	2 pont
	(Hibánként -1 pont, minimum 0 pont.)	
b)	Adat beolvasása, hibaellenörzés	2 pont
	(megfelelő formátum és szintaktikai helyesség)	
c)	Az adatok helyes konverziója	4 pont
	(Hibánként -1 pont, minimum 0 pont.)	
d)	A helyes eredmény megjelenítése	2 pont
	(Hibánként -1 pont, minimum 0 pont.)	-

3. feladat 15 pont

Készítsen programot, mely egy beolvasott szövegről megállapítja, hogy palindrom-e! Az eredményt írja a képernyőre!

Palindrom az a szöveg, mely eltekintve a szóközöktől és a kis és nagybetű különbségektől visszafelé olvasva is megegyezik az eredeti tartalommal. A megoldásban nem kell foglalkoznia a magyar ékezetes betűk kisbetűről nagybetűre való konvertálásával. Példa: Indul a görög aludni.

A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! A feladat megoldása az alábbi nyelvek valamelyikén készüljön: Pascal, Java, BASIC, C, C++ vagy C#! Beadandó a feladatot megoldó program forráskódja!

a)	A változók helyes definiálása	1 pont
b)	Adat beolvasása	1 pont
c)	Az adatok konverziója (nagy, ill. kisbetűssé alakítása)	4 pont
d)	Az adatok konverziója (A szóközök kihagyása, kiszedése)	4 pont
e)	A szöveg eredményes vizsgálata	3 pont
f)	Az eredmény kiíratása	2 pont

4. feladat 15 pont

A Nekeresd gimnázium felvételi vizsgáján Magyar nyelv és irodalomból és Matematikából van **írásbeli és szóbeli** vizsga. Az így megszerzett 30-30 pont (maximum 120 pont) a *szerzett* pontszám. Ezen kívül 6 tantárgy 5-7. osztályban szerzett év végi, és a 8. osztály félévi jegyeiből maximum 120 pontot szerezhet a vizsgázó. Ezek a *hozott* pontok.

Hozza létre a "felveteli" nevű adatbázist, és töltse fel az alábbi adatokkal a "vizsgazok" táblát!

#### A "vizsgazok" tábla szerkezete:

Név: A vizsgázó neve

Hozott\_pontszam: Az általános iskolából hozott pontszám (24..120 pont) Szerzett pontszam: Az írásbeli és szóbeli vizsgán szerzett pontszámok összesen

(0..120 pont).

Név	Hozott pontszam	Szerzett pontszam
	<b>—</b>	<del>-</del> -
Deli Csenge	102	95
Dudás Orsolya	85	96
Einstein Albert	105	113
Kámán Botond	94	95
Korcsmáros Emese	82	85
Lencsés Lilla	75	80
Mezei Magdolna	107	115
Petris Levente	96	100
Szabó Péter	91	97
Szilágyi Erzsébet	63	70

Hozza létre az alábbi lekérdezést!

• Rangsor - Listázza ki, hogy a vizsgázók rangsorából kiket vesz fel a Nekeresd Gimnázium, ha tudjuk, hogy idén sajnos csak 6 (hat) új diákkal bővülhet az iskola! Adja meg a felvettek összesített pontszámát is (Hozott\_pontszam+ Szerzett\_ pontszam)!

**Megjegyzés:** Azon adatbázis-kezelőknél, ahol adatbázisokat nem tudunk létrehozni, csak táblákat, ott adatbázis helyett alkönyvtárt (mappát) készítsünk, és ebben hozzuk létre a táblát megvalósító fájlt. Ekkor a beadandó a létrehozott alkönyvtár (mappa) és tartalma.

Amennyiben az adatbázis létrehozása és feltöltése nem az adott keretrendszerből, hanem valamilyen programnyelvi kóddal (pl. SQL) történik, beadandó a használt forrásnyelvű kód is.

a)	Adatbázis létrehozása	1 pont
b)	Adattábla létrehozása, feltöltése	4 pont
c)	Létrehozta a Rangsor lekérdezést	2 pont
d)	Rangsor lekérdezésben összeadta a hozott és a szerzett pontokat	4 pont
e)	A Rangsor lekérdezés "összpontszám" szerint csökkenő sorrendben listáz	2 pont
f)	A Rangsor lekérdezés csak a lista első 6 helyezést listázza ki	2 pont