Név: osztály:

CRETTSÉGI VIZSGA • 2009. május 22

INFORMATIKAI ALAPISMERETEK KÖZÉPSZINTŰ ÍRÁSBELI VIZSGA

2009. május 22. 8:00

I.

Időtartam: 60 perc

Pótlapok száma			
Tisztázati			
Piszkozati			

OKTATÁSI ÉS KULTURÁLIS MINISZTÉRIUM

Fontos tudnivalók

- A megoldáshoz segédeszköz nem használható!
- Ha nem a kérdésben meghatározottak szerint válaszol, akkor a válasz nem fogadható el.
 - Pl.: **H** betű helyett nem válaszolhat **N** betűvel
- Ha egy kérdésen belül a jó válasz(ok) mellett hibás válasz(oka)t is megjelöl, akkor a kérdésre adható pontszámból le kell vonni a rossz válaszok számát.
 (Negatív pontszám nem adható, ezért egy kérdésen belül adott több hibás válasz esetén a minimális pontszám nullánál kevesebb nem lehet.)
 - Pl.: Ha <u>egy jó válasz</u> mellett <u>egy hibás válasz</u> is bejelölésre kerül, <u>ahol csak egyetlen választ kellene adni</u>, akkor <u>0 pontot</u> kap. Ez nem vonatkozik azokra a kérdésekre, ahol minden helyes részválasz 1 pontot ér.
- Ahol szükségesnek tartja, ott indokolhatja a válaszadását.

Név: osztály:

Informatikai alapismeretek — középszint

7)	Jelölje I betűvel az igaz, H betűvel a hamis állítást!	4 pont
8)	Aláhúzással jelölje, hogy az alábbi eszközök közül melyik nem mutatóeszköz! a. Digitalizáló tábla b. Trackball c. Streamer d. Érintőpad e. Botkormány	1 pont
9)	Aláhúzással jelölje meg az alábbiak közül az igaz állítást! Azonos gépcsaládba tartozó számítógépek közül az egyik számítógép egy másik számítógéppel hardver szinten felülről kompatibilis , ha a. a két gép csak az órajel frekvenciában tér el egymástól. b. az újabb változat ismeri a régebbi változat gépi utasításait. c. mindkettő RISC utasításokkal dolgozik. d. a régebbi változat ismeri az újabb változat gépi utasításait. e. az első gépnek csak a periféria készlete nagyobb.	1 pont
10)	 Az interfész egy soros rendszert jelent. Interfész a soros kapu (port) megvalósítása is. A billentyűzet is egy interfészen keresztül csatlakozik. Az átvitel módja, az átvitt adatok mennyisége és sebessége szerint különböző interfész megvalósítások léteznek. 	4 pont
Szoftvo 11)		1 pont
12)	Jelölje I betűvel az igaz, H betűvel a hamis állítást!	4 pont

Név: osztály:

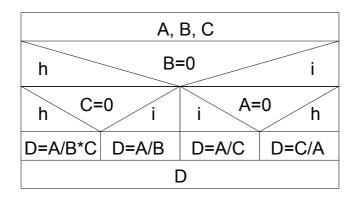
Informatikai alapismeretek — középszint

Informat	tikai alapismeretek —	középszint	Név:		C	osztály:
13)	Egy kiterjesz is létrehozha Egy HDD m egy operáció Vannak oper telepíthetők.	ztett (extended) ató. ainden elsődlege ós rendszer. rációs rendszere	partíción több s (primary) pa k, amelyek a l nok, amelyek	logikai (logica artíciójára telep logikai partíció adatvesztés né	oíthető egy- kra is	4 pont
14)	Jelölje x-szel, mel Solaris	yik eszköz mely Szoftver – operációs rendszer	vik kategóriáb Szoftver – alkalmazás	a tartozik! Hardver – periféria	Hardver – egyéb	4 pont
	Trackball Víruskereső Pen Drive					
15)	a formattáláshoz! a. Az azone b. A mágne c. A 0-ás ci d. A megac e. A lemeze	osító adatok felí eslemez felületé ilinder vizsgálat lott könyvtársze en található adat	rása. nek vizsgálata a. rkezet létreho	ı.	em tartozik	1 pont
<u>Szöveg</u> 16)	művelet! a. Függő bo b. Dupla so c. Balra zái d. Sűrített t	e, hogy az alább ehúzás ortávolság rt igazítás		lyik a karakterf	îormázási	1 pont
17)	A beágyazot dokumentun felhasználó a menüivel szo Ha a forrásd	t objektum egy nba másolt infor az új dokumentu	másik alkalma máció. A beá umban a forrás zámítógépen v	azásban készíté gyazott objektu sprogram eszkö van, a beágyazo	imot a Öztáraival és ött	2 pont
18)	Egy cellában a szá alkalmazható. Alá a. Pénznem b. Dátum c. Tudomán	ıhúzással jelölje, ı			nátum nem	1 pont

	d.	Szöveges				
	e.	Bináris				
19)	Az A1:0	C5 tartományl	oan a követk	ező adatok var	nnak:	2 pont
			Α	В	С	
		1	0041	Trappista	Bakony	
		2	0051	Emmentáli	Mizó	
		3	0112	Mackó	Sole	
		4	0124	Parenyica	Jásztej	
		5	0137	Feta	Buda	
=	=FKERES	S(0051;\$A\$1:	\$C\$5;3)	téke? Írja a kip		
[nform:	atikai ala	<u>pok</u>				
20)	szám, ar a. b. c. d. e.	melyik 2 bájto 16383 65535 131071 262143 524287	on bináris fo	rmában felírhaí		1 pont
21)	melyik r a. b. c. d.	nem operációs AIX LINUX COBOL UNIX OS/2		oi szamitastech	nikai rövidítések közül	1 pont
22)	algoritm a. b. c. d.	nusok leírására A mondatsz A struktogra A mondatok	a! erű leírás. ım. ba foglalt le ábra.		yik nem használható	1 pont
23)	Indokol	ja meg, hogy	miért tartaln	naz 256 karakte	ert az ASCII kódtáblázat!	1 pont

24) Határozza meg a következő struktogrammal megadott algoritmus eredményét az alábbi értékekre! Az eredményt írja a kipontozott helyre!

2 pont



- a. A=5, B=0, C=15 ----> D=.....
- b. A=10, B=1, C=0 ----> D=.....

Hálózati alapismeretek, HTML

25) Aláhúzással jelölje, hogy az alábbi protokollok közül melyiket használják fájlok átvitelére!

1 pont

- a. HTTP
- b. FTP
- c. PPP
- d. TCP/IP
- 26) Aláhúzással jelölje, hogy az alábbiak közül melyik igaz a sávszélességre!

1 pont

- a. A hálózatok átviteli sebességét határozza meg bit/s-ban.
- b. A modemek legfontosabb tulajdonsága.
- c. A sávszélességet Baud-ban mérjük.
- d. A sávszélesség két frekvencia különbsége.
- 27) Aláhúzással jelölje meg, hogy az alábbi állítások közül melyik igaz!

1 pont

- a. A <TH> adat </TH> egy táblázat fejlécének a címét adja meg.
- b. A <TH> adat </TH> között beírt adat egy szöveges rész címét adja.

Összesen: 50 pont

Dátum		ja	vító tanár
	elért pontszám	programba beírt pontszám	
I. Teszt jellegű, illetve egyszerű, rövid szöveges választ igénylő írásbeli feladatok			
javító tanár		jegyző	
Dátum: D	átum:		

Megjegyzések:

- 1. Ha a vizsgázó a II. írásbeli összetevő megoldását elkezdte, akkor ez a táblázat és az aláírási rész üresen marad!
- 2. Ha a vizsga az I. összetevő teljesítése közben megszakad, illetve nem folytatódik a II. összetevővel, akkor ez a táblázat és az aláírási rész kitöltendő!

INFORMATIKAI ALAPISMERETEK KÖZÉPSZINTŰ ÍRÁSBELI VIZSGA

2009. május 22. 8:00

II.

Időtartam: 120 perc

Pótlapok száma			
Tisztázati			
Piszkozati			

Beadott fájlok nevei		

OKTATÁSI ÉS KULTURÁLIS MINISZTÉRIUM

Fontos tudnivalók

- A feladatok megoldásához a számítógépes konfiguráción, illetve papíron és íróeszközön kívül egyéb segédeszközt nem használhat!
- Ahol a feladat szövege másképp nem rendelkezik, ott az adott feladatot megoldó program forráskódját kell beadnia! Amennyiben a megoldás során egyéb fájlokat is használ (pl. adatbázisfájlok, indexfájlok, adatfájlok), természetesen azokat is be kell adnia.
- A feladatok megoldása során az aktuális szoftver jegyzékben előzetesen megadott programnyelvek közül az egyiket kell használnia. A 4. feladat megoldása során a választott adatbázis-kezelő rendszert, illetve az SQL nyelvet használhatja.
- A feladatok megoldása során, ahol ez külön nincs jelezve a feladatban, feltételezzük hogy a program használója a billentyűzetes inputoknál a megfelelő formátumú és a feladat kritériumrendszerének megfelelő értékeket ad meg, így külön input ellenőrzéssel nem kell foglalkoznia, ezért az ilyen jellegű kódrészekért többlet pont sem adható.
- Ahol a feladat szövege a kimenet pontos formátumát nem határozza meg, ott törekedjen a kulturált, ám egyszerű megjelenítésre. A kiíratott adatok formátuma kellően olvasható legyen (pl. a valós számokat ne az exponenciális formátumban jelenítse meg stb.).
- A 4. feladat megoldását készítheti teljes egészében SQL nyelven is. Ebben az esetben az adatbázis létrehozását és feltöltését végző SQL forráskódot is be kell adnia egy megfelelő szövegfájlban.
- A feladatok befejezésekor a beadásra szolgáló hajlékonylemezen, illetve hálózati könyvtárban az alábbi könyvtárszerkezetet alakítsa ki!

\xxxx\FELADAT1\

Az xxxx a saját nevét jelenti.

Értelemszerűen a **FELADATn** könyvtár tartalmazza az **n**. feladat megoldásait. Az egyes feladatok megoldását adó forrásfájlt, illetve az esetlegesen szükséges egyéb kiegészítő állományokat a **FELADAT1...FELADAT4** könyvtárakban bocsássa a vizsgabizottság rendelkezésére!

Név: osztály:

Programozási, illetve adatbázis-kezelői feladatok számítógépes megoldása

1. feladat 10 pont

Kódolja az alábbi algoritmust az aktuális szoftverjegyzékben előzetesen megadott programozási nyelvek egyikén!

A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! A feladatban szereplő KI() eljárás paramétereit a standard kimenetre írja! A KI(SOREMELÉS) eljáráshívás egy következő sor elejére állítja a kurzort. A KI():n hívás hatására a KI eljárás paraméterét egy n hosszúságú területre írja ki, amennyiben a kifejezés n-nél rövidebb, a fennmaradó helyeket szóközzel tölti fel. A konstans szövegeket idézőjelek között adtuk meg. A := az értékadó, az = pedig az ekvivalencia vizsgáló operátort jelöli.

```
Változók:

I, J egész típusú változók

Program SZORZOTABLA

KI("SZORZÓTÁBLA:")

KI(SOREMELÉS)

Ciklus I := 1-től 10-ig

Ciklus J:= 1-től 10-ig

KI(I*J):4

Ha J<>10

Akkor KI(",")

Elágazás vége

Ciklus vége

KI(SOREMELÉS)

Ciklus vége

Program vége.
```

Informatikai alapismeretek — középszint	Név: osztály:
---	---------------

2. feladat 10 pont

Készítsen programot, amely billentyűzetről beolvas egy szöveget, majd szintén billentyűzetről beolvas egy valós számot! Amennyiben a beolvasott szöveg a "ci" karaktersorozat, abban az esetben a beolvasott számról feltételezi, hogy az egy centiméterben megadott érték és inch-re váltja, majd az eredményt a képernyőre írja. Amennyiben a beolvasott szöveg az "ic" karaktersorozat, abban az esetben a beolvasott számról feltételezi, hogy az egy inch-ben megadott érték és cm-re váltja, majd az eredményt a képernyőre írja. Amennyiben a beolvasott szöveg a fentiektől eltér, a program az "Értelmezhetetlen utasítás!" szöveget írja a képernyőre és nem végez konverziót. (Megjegyzés: 1 inch = 2,54 cm)

A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! Beadandó: a feladatot megoldó program forráskódja!

3. feladat 15 pont

Egy meteorológiai állomáson egy héten keresztül minden nap délben megmérik a levegő hőmérsékletét. (A hét kezdőnapja a hétfő legyen!) Készítsen programot, amely a billentyűzetről beolvassa és egy tömbben tárolja a naponként mért hőmérséklet értékeket! A beolvasás után a program határozza meg, és írja a képernyőre, hogy a héten hányszor és mely napokon volt fagy. (Fagynak nevezzük, ha a hőmérséklet kevesebb mint 0 fok.) Az adott bemenet mellett a kiírás formátuma az alábbi legyen:

Bemenet:

_	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •						
	3	-2	4	3	-4	2	5

Kimenet:

A héten 2 alkalommal (kedd, péntek) volt fagy.

A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! Beadandó: a feladatot megoldó program forráskódja!

4. feladat 15 pont

Hozzon létre egy "**valuta**" nevű adatbázist! Az adatbázison belül hozzon létre egy "**HUFvalto**" nevű táblát az alábbi táblázatban megadott adatok tárolásához szükséges típusú és megfelelő nevű mezőkkel (attribútumokkal), és töltse is fel azt a megadott adatokkal!

Pénznem	Röv.	HUF / valuta	valuta / HUF
USA Dollár	USD	204.5138265772	0.0048896450
Euró	EUR	248.4173850392	0.0040254832
angol Font	GBP	366.0384049918	0.0027319538
kanadai Dollár	CAD	174.7082630606	0.0057238277
ausztrál Dollár	AUD	155.8966190739	0.0064145073
japán Jen	JPY	1.8307877442	0.5462129639

Készítsen lekérdezést, mely megadja, hogy minden, a táblázatban adott valutából 100 egységet forintra váltva, összesen hány forintot kapunk!

Megjegyzés: Azon adatbázis-kezelőknél, ahol adatbázisokat nem tudunk létrehozni csak táblákat, ott adatbázis helyett alkönyvtárat (mappát) készítsünk, és ebben hozzuk létre a táblát megvalósító fájlt. Ekkor a beadandó a létrehozott alkönyvtár (mappa) és tartalma.

Amennyiben az adatbázis létrehozása és feltöltése nem az adott keretrendszerből, hanem valamilyen programnyelvi kóddal (pl. SQL) történik, beadandó a használt forrásnyelvű kód is.

Összesen: 50 pont

Informatikai alapismeretek — középszint	Név:	osztály:

atikai alapismeretek — középszint			OS2
	- C-1- 1-4	maximális	elért
	a feladat sorszáma	pontszám	pontszám
I. Teszt jellegű, illetve egyszer		50	
választ igénylő írásbeli feladat			
II. Programozási-, illetve	1. 2.	10	
adatbázis-kezelői feladatok	3.	15	
számítógépes megoldása	4.	15	
	ÖSSZESEN		
Az írásbeli vizs	sgarész pontszáma	100	
_	javító tana	ár	
	3		
D	Oátum:		
	elért	programb	a
	elért pontszán	beírt	
I. Taczt iallagű, i	pontszán	heirt	
I. Teszt jellegű, i	pontszán lletve	beírt	
egyszerű, rövid s	pontszán lletve szöveges	beírt	
egyszerű, rövid s választ igénylő ír	pontszán lletve szöveges	beírt	
egyszerű, rövid s választ igénylő ír feladatok	pontszán Iletve szöveges rásbeli	beírt	
egyszerű, rövid s választ igénylő ír	pontszán lletve szöveges rásbeli , illetve	beírt	
egyszerű, rövid s választ igénylő ír feladatok II. Programozási	pontszán Iletve szöveges rásbeli , illetve ok	beírt	
egyszerű, rövid s választ igénylő ír feladatok II. Programozási adatbázis feladat	pontszán Iletve szöveges rásbeli , illetve ok	beírt	
egyszerű, rövid s választ igénylő ír feladatok II. Programozási adatbázis feladat	pontszán Iletve szöveges rásbeli , illetve ok	beírt	
egyszerű, rövid s választ igénylő ír feladatok II. Programozási adatbázis feladat	pontszán Iletve szöveges rásbeli , illetve ok	beírt	

Dátum:

Dátum: