

**3. feladat****15 pont**

Egy akrobatikus snowboard versenyen részt vevő versenyzők kétféle pontszámot kapnak: az egyiket a bemutatott gyakorlat nehézségére, a másikat pedig a kivitelezés minőségére. Mindkét pontszám értéke legalább 1 és legfeljebb 10 lehet. Törtpontszám is adható, de csak olyan, amelynek a törtrésze 0,5, pl. 3,5 vagy 8,5. A versenyen legfeljebb 10-en vehetnek részt! Írjon programot, amely megvalósítja a versennyel kapcsolatosan az alábbi feladatokat!

- A program tegye lehetővé a versenyzők pontszámainak a beolvasását a billentyűzetről! A beolvasás során a program jelenítse meg a következő versenyző sorszámát, és adjon lehetőséget a kétféle pontszám beírására!
- A program ellenőrizze, hogy a beírt pontszámok a megfelelő intervallumba esnek-e, illetve, hogy a felhasználó nem írt-e be nem megengedett törtpontszámot (pl. 7,2)! Helytelen pontszám megadása esetén lehetőséget kell adni az újbóli beírásra, akár többször is, de hibaüzenetet nem kell adni! Típusellenőrzést nem kell végezni!
- Az adatbevitel végét a felhasználó határozza meg, úgy, hogy a következő versenyző első pontszámaként 0 végjelet ír be! Ekkor a másik pontszámot már ne is kérje a program!
- A program listázza ki táblázatszerűen (az alábbi mintához hasonlóan) a versenyzők sorszámát, valamint a gyakorlat nehézségére, illetve a kivitelezésre kapott pontszámot! A táblázatnak legyen fejléce!

Minta:

Sorszám	Nehézség	Kivitelezés
1.	6	4.5
2.	3.5	9

- A program határozza meg az első olyan versenyző sorszámát, akinek a gyakorlatára kapott kétféle pontszám között a különbség 2-nél nagyobb, majd írja ki azt!  
A program ne vizsgálja meg a szükségesnél több versenyző pontszámait!

*A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! A feladat megoldása az alábbi nyelvek valamelyikén készüljön: Pascal, Java, BASIC, C, C++ vagy C#! Beadandó a feladatot megoldó program forráskódja!*