INFORMATIKA KÖZÉPSZINTŰ GYAKORLATI VIZSGA

2016. május 12. 8:00

A gyakorlati vizsga időtartama: 180 perc

Beadott dokumentumok	
Piszkozati pótlapok száma	
Beadott fájlok száma	

A beadott fájlok neve

EMBERI ERŐFORRÁSOK MINISZTÉRIUMA

Informatika — középszint Név	: osztály:
------------------------------	------------

Fontos tudnivalók

A gyakorlati feladatsor megoldásához 180 perc áll rendelkezésére.

A vizsgán **használható eszközök**: a vizsgázó számára kijelölt számítógép, papír, toll, ceruza, vonalzó, lepecsételt jegyzetlap.

A feladatlap belső oldalain és a jegyzetlapon készíthet **jegyzeteket**, ezeket a vizsga végén be kell adni, de tartalmukat nem fogják értékelni.

A feladatokat tetszőleges sorrendben oldhatja meg.

Felhívjuk a figyelmet a **gyakori** (10 percenkénti) **mentésre**, és feltétlenül javasoljuk a mentést minden esetben, mielőtt egy másik feladatba kezd.

Vizsgadolgozatát a **nevével megegyező** nevű **vizsgakönyvtárba** kell mentenie! Ellenőrizze, hogy ez a könyvtár elérhető-e, ha nem, még a vizsga elején jelezze a felügyelő tanárnak!

Munkáit a **vizsgakönyvtárába mentse**, és a vizsga végén **ellenőrizze**, hogy minden megoldás a megadott könyvtárban van-e, mert csak ezek értékelésére van lehetőség! Ellenőrizze, hogy a beadandó állományok olvashatók-e, mert a nem megnyitható állományok értékelése nem lehetséges!

A **forrásfájlokat** a vizsgakönyvtárban találja.

Azon programok esetén, melyek nem támogatják a cm-es méretmegadást, az 1 cm = 40 px átváltást használhatja.

Javasoljuk, hogy a feladatokat először **olvassa végig**, utána egyenként oldja meg az egyes részfeladatokat!

Amennyiben számítógépével **műszaki probléma** van, jelezze a felügyelő tanárnak! A jelzés ténye és a megállapított hiba jegyzőkönyvezésre kerül. A kiesett idővel a vizsga ideje hosszabb lesz. Amennyiben a hiba mégsem számítógépes eredetű, a javító tanár értékeléskor köteles figyelembe venni a jegyzőkönyv esetleírását. (A rendszergazda nem segítheti a vizsgázót a dolgozat elkészítésében.)

A vizsga végén a feladatlap első oldalán Önnek fel kell tüntetnie a **vizsgakönyvtárban és al-könyvtáraiban található, Ön által előállított és beadott fájlok számát, illetve azok nevét**. A vizsga végeztével addig ne távozzon, amíg ezt meg nem tette, és a felügyelő tanárnak ezt be nem mutatta!

Informatika —	közénezint	Nám
тптогтанка —	- KOZEDSZINI	Név:

..... osztály:.....

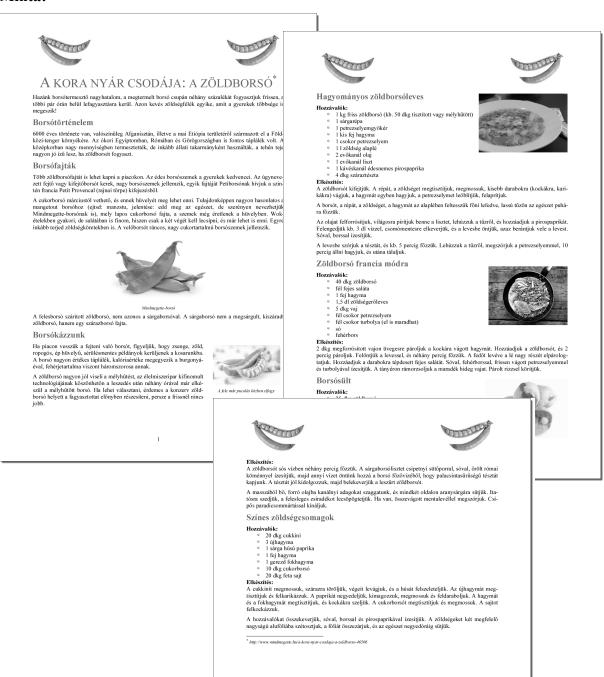
1. A zöldborsó

Egyik legkedveltebb zöldség a zöldborsó, amelyet sokféleképpen elkészítve fogyasztunk. A zöldborsófogyasztás történetéről és főzéséről szóló írás áll rendelkezésére az UTF-8 kódolású zoldforras.txt állományban. Készítse el a mellékelt mintának és a leírásnak megfelelő dokumentumot! A szöveg tagolásához ne alkalmazzon felesleges bekezdésjeleket!

- 1. Hozza létre szövegszerkesztő program segítségével a *zoldborso* állományt a program alapértelmezett formátumában a *zoldforras*. *txt* állomány felhasználásával!
- 2. Legyen a dokumentum álló tájolású és A4-es lapméretű! A bal oldali, a jobb oldali és az alsó margót 2,2 cm-re állítsa be! A felső margót állítsa 4 cm-esre (ha a használt szövegszerkesztő programban az élőfej a szövegtükörből veszi el a területet, akkor a felső margó legyen 1,0 cm és az élőfej magassága 2,5 cm)!
- 3. Készítse el a dokumentum élőfejét a minta szerint! A bal, illetve a jobb margóhoz igazítva helyezze el a borso.jpg képet, amit módosítson arányosan úgy, hogy a szélessége 4 cm legyen! A bal oldali képet a szimmetria kialakítása miatt tükrözze, de más tulajdonságát ne változtassa meg!
- 4. A szöveg karakterei Times New Roman (Nimbus Roman) betűtípusúak legyenek! A dokumentumban négyféle betűméret van: 28, 16, 11 és 8 pontos. A betűméreteket a minta alapján állítsa be! A dokumentumban a sorköz legyen egyszeres, a bekezdéseket a minta szerint igazítsa! A bekezdések között 6 pontos térköz legyen (ahol a leírás vagy a minta mást nem kíván)!
- 5. Készítse el a cím és az alcímek formázását, amelyek azonos sötétzöld RGB(0, 140, 60) kódú színűek! Utánuk állítson 6 pontos térközt! A cím kiskapitális, az alcímek félkövér stílusúak és a minta szerinti igazításúak legyenek! Biztosítsa, hogy az alcímek egy oldalra kerüljenek az azokat követő bekezdéssel!
- 6. A kapcsos zárójelben lévő forrás szövegét helyezze a címhez "*"-gal jelzett végjegyzetbe! A végjegyzet szövege 8 pontos karakterméretű és dőlt stílusú legyen! (A végjegyzet akár új oldalra is kerülhet.) A kapcsos zárójeleket a benne lévő szöveggel törölje!
- 7. A dokumentumban az élőfejben lévő képeken kívül öt képet kell elhelyeznie a mintán látható igazítással. A képek aláírása 8 pontos betűmérettel, dőlt betűstílussal jelenjen meg! A képaláírások szövege kapcsos zárójelben található a forrásszövegben. Az aláírások elhelyezése után a kapcsos zárójeleket a benne lévő szöveggel törölje!
- 8. A "*Borsófajták*" alcímhez tartozó második bekezdés után helyezze el a *zold01.jpg* képet egy új bekezdésbe, és állítson utána 6 pontos térközt! A kép méretét módosítsa arányosan úgy, hogy a szélessége 7 cm legyen! Az alcím utáni kapcsos zárójelben lévő szöveget helyezze a kép alá! A képet és a feliratot a minta szerint igazítsa!
- 9. Készítsen egy 5×3,5 cm méretű szövegdobozt (keretet) jobbra zártan a mintának megfelelő bekezdés mellett! Ebben helyezze el a zold02.jpg képet az oldalarányok megtartásával úgy, hogy az elférjen! A képet tartalmazó bekezdés után állítson 6 pontos térközt! A szegély nélküli szövegdobozban a kép alá a "*Borsókázzunk*" alcím utáni zárójelben lévő szöveget helyezze el! A képet és az alatta lévő szöveget a minta szerint vízszintesen igazítsa!

- 10. A receptek alcímei mellé szúrja be a recept1.jpg, recept2.jpg és recept3.jpg képeket a jobb margóhoz igazítva! A magasságukat 3,9 cm-re állítsa az arányok megtartásával!
- 11. A dokumentumban a "*Hozzávalók:*" és az "*Elkészítés:*" szavak félkövér betűstílussal jelenjenek meg, és utánuk ne legyen térköz! Alakítsa felsorolássá a hozzávalók listáját minden receptnél, és állítsa be a *borsoszem.jpg*-t felsorolásjelnek! A felsorolásban szereplő bekezdések előtt és után egyáltalán ne legyen térköz!
- 12. A dokumentumban alkalmazzon elválasztást és az élőlábban oldalszámozást 11 pontos betűmérettel!

Minta:



2. Kerékpáros KRESZ

A kerékpározás egyre népszerűbb szabadidős sporttevékenység hazánkban. De egyre többen használják a városokban is közlekedési eszközként. A kerékpár a KRESZ szerint járműnek minősül, ezért a kerékpárral közlekedőkre is érvényesek a KRESZ-szabályok. A kerékpárosokra azonban néhány egyedi szabály is vonatkozik. Feladata, hogy a kerékpárosokra vonatkozó KRESZ-szabályok közül bemutasson néhányat. A szabályok bemutatásához weblapot kell készítenie. A weblapra kerülő szöveget a szabalyok.txt állomány tartalmazza. A weblaphoz szükséges képek: alkatreszek.png, kotelezok.png, szabad.png, tilos.png.

1. Készítse el a weboldal tetején megjelenő kerékpár logót a minta és az alkatreszek.png állomány felhasználásával! A kép mérete legyen 280×190 képpont! A logó elkészítéséhez használja az állományban található kereket és a vázat! A kormány legyen görbe vonal! Az ülést vastag vonalakkal vagy kitöltött háromszöggel készítheti el. A rajz hátterének színe narancssárgás RGB(243,132,62) kódú szín legyen! Az elegyen!



- színe narancssárgás RGB(243,132,62) kódú szín legyen! Az elkészült kerékpár rajzot 1090. png néven mentse!
- 2. Készítsen weboldalt *kerekparkresz.html* néven! A weboldal háttérszíne szürke (#6E6E6E kódú szín), a szöveg színe fehér, a linkek minden állapotának színe pedig sötét narancssárga (#FF5A09 kódú szín) legyen!
- 3. A böngésző címsorában megjelenő cím a "Kerékpáros KRESZ" legyen!
- 4. Készítsen egy 2 oszlopos, 3 soros táblázatot a weboldalra! A táblázat tulajdonságait állítsa be a következőképpen:
 - a. a táblázat középre igazított, szegély nélküli
 - b. szélessége 1000 képpont
 - c. a cellák szélessége 50%-os
 - d. a cellaköz és a cellamargó 5 képpontos
 - e. az első sor celláiban a tartalom vízszintesen és függőlegesen középre igazított, a második és a harmadik sor celláiban pedig függőlegesen fentre igazított
 - f. a teljes táblázat háttérszíne fehér, az első sor háttérszíne narancssárgás (#F3843E kódú szín), a második és harmadik sor pedig sötétszürke (#393939 kódú szín)!
- 5. Az első sor első cellájába középre igazítva szúrja be az elkészített 10g0.png képet! (Ha nem készítette el a képet, akkor használja a pot10g0.png képet!)
- 6. Az első sor második cellájába írja be első szintű címsor stílussal a "Kerékpáros KRESZ" szöveget!
- 7. A második sor két celláját vonja össze, és illessze be a szabalyok.txt állományból a megfelelő szöveget!
- 8. A címeket formázza kettes szintű címsor stílussal! A "Kötelező még:" szöveget hármas szintű címsorral emelje ki! A "KRESZ által előírt kötelező kerékpár-tartozékok" alatti szöveget tegye számozott felsorolásúvá! A szöveg többi részét tegye felsorolttá a minta alapján!

- 9. Szúrja be a *kotelezok.png* képet a kerékpár-tartozékokat felsoroló részhez, és igazítsa jobbra!
- 10. A harmadik sor bal oldali cellájába illessze be a forrásszöveg megfelelő részét! A címet formázza kettes szintű címsor stílussal és igazítsa középre! A szöveg többi részében a helyek megnevezését formázza hármas szintű címsor stílussal! (Ezek a forrásszövegben "**" jelzéssel ellátott sorok!) A szövegből a "**" jelzéseket távolítsa el!
- 11. A cellában lévő cím után írja be a "Jelzőtáblák" szót! Formázza hármas szintű címsor stílussal a szót, és igazítsa középre! Készítsen a szóra hivatkozást, mely egy új lapon a szabad. png képet jeleníti meg!
- 12. A harmadik sor jobb oldali cellájába illessze be a forrásszöveg megfelelő részét! A szöveget a bal oldali cellával egyezően formázza!
- 13. A cellában lévő cím után készítse el ide is a hivatkozást! A "*Jelzőtáblák*" szóra kattintva a *tilos.png* kép jelenjen meg egy új lapon!

Minta:



3. Spanyol foci

A labdarúgás az internetnek és a számtalan sportcsatornának köszönhetően népszerűbb, mint valaha. Az egyik legnézettebb mérkőzéssorozat a spanyol bajnokságé. A feladatban ennek néhány, 1994 és 2014 közötti adatát kell feldolgoznia. Az adatokat a tabulátorral tagolt, UTF-8 kódolású *esp.txt* állomány tartalmazza.

Táblázatkezelő program segítségével oldja meg a következő feladatokat!

A megoldás során vegye figyelembe a következőket!

- Amennyiben lehetséges, a megoldás során képletet, függvényt, hivatkozást használjon!
- A megoldás során a forrásadatok módosulása paraméterek változása esetén is helyes eredményt kell kapni.
- A részfeladatok között van olyan, amely egy korábbi kérdés eredményét használja fel. Ha a korábbi részfeladatot nem sikerült teljesen megoldania, használja a megoldását úgy, ahogy van, vagy számot adó kifejezés helyett írjon be nagyságrendileg helyes számot, és azzal dolgozzon tovább! Így ugyanis pontokat kaphat erre a részfeladatra is.
- Segédszámításokat a BB oszloptól jobbra vagy a 25. sortól lentebb végezhet.
- 1. Töltse be az *esp.txt* fájl tartalmát a táblázatkezelő *helyezesek* munkalapjára az *A1*-es cellától kezdődően, és mentse el *spanyo1* néven a táblázatkezelő alapértelmezett formátumában!

A munkalapon a *G1:AX1* tartomány cellái azon csapatok nevét tartalmazzák, amelyek szerepeltek a vizsgált időszakban a bajnokságban. A csapatok alatti cellák pedig megadják, hogy a sor által meghatározott évben hányadik helyezést szerezték meg. Ha egy cella üres, akkor az a csapat abban az évben nem szerepelt a bajnokságban. Az adathalmaz teljes, minden csapat szerepel, holtverseny nincs.

2. Szúrjon be egy *csapatonkent* nevű munkalapot! Erre másolja át a csapatok neveit a *G1:AXI* tartományból a *B1*-es cellától kezdődően úgy, hogy a cellák tartalma kövesse az eredeti értékek változását!

A további feladatok a *csapatonkent* munkalapra vonatkoznak.

- 3. Az A2:A5 tartomány celláit töltse ki a mintának megfelelően!
- 4. A 2. sorban határozza meg, hogy az egyes csapatok hányszor szerepeltek a bajnokságban!
- 5. A 3. sorban határozza meg, hogy az egyes csapatoknak mi volt a legjobb helyezésük!
- 6. A 4. sorban határozza meg, hogy az egyes csapatoknak mi volt a legrosszabb helyezésük!
- 7. Az 5. sorban határozza meg, hogy az egyes csapatok hányszor értek el dobogós helyezést!
- 8. Csak négy olyan csapat van, amely minden évben szerepelt a bajnokságban (Athletic Bilbao, Barcelona, Real Madrid, Valencia). Formázza adataikat a mintának megfelelően!
- 9. A szövegirányt állítsa be a minta alapján, biztosítsa, hogy a csapatnevek sortörés nélkül, teljes egészében olvashatóak legyenek!

A további feladatok a *helyezesek* munkalapra vonatkoznak.

- 10. A *D2:D22* tartomány celláiban határozza meg függvény segítségével, hogy az adott év bajnokságában hány csapat indult!
- 11. Az E2:E22 tartomány celláiban határozza meg képlet segítségével, hogy az adott év bajnokságában hány mérkőzést játszottak a csapatok! A bajnokságot úgy bonyolítják le, hogy minden csapat minden másikat pontosan egyszer fogad. Ha a csapatok száma n, akkor a mérkőzések száma $n \cdot (n-1)$.

- 12. Az *F2:F22* tartomány celláiban határozza meg képlet segítségével, hogy az adott évben mérkőzésenként átlagosan hány gól esett!
- 13. A *B2:B22* tartomány celláiban határozza meg, hogy az adott sorhoz tartozó bajnokságot melyik csapat nyerte!
- 14. Készítsen oszlopdiagramot a 2014-re vonatkozó adatsor alá, az *A:F* oszlopok szélességében, amely a mérkőzésenkénti gólátlag 1994 és 2014 közötti változását mutatja! A diagram címét, érték- és kategóriatengelyét a minta szerint alakítsa ki!
- 15. Az *A:F* oszlopok szélességét állítsa ugyanakkorára úgy, hogy minden adat teljes egészében olvasható legyen! A cellák igazítását, a félkövér betűstílus beállítását és a használt tizedesjegyek számát állítsa be a minta szerint!

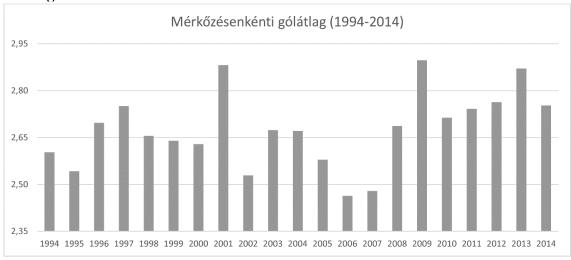
Minta a csapatonkent munkalapról (részlet):

	А	В	С	D	Ε	F	G	Н	ı
1		Alaves	Albacete	Almeria	Athletic Bilbao	Atletico Madrid	Barcelona	Betis	Cadiz
2	Szereplések száma	6	5	5	21	19	21	17	1
3	Legjobb helyezés	6	13	8	2	1	1	3	19
4	Legrosszabb helyezés	19	20	20	17	19	6	20	19
5	Dobogós helyezések száma	0	0	0	1	3	17	1	0

Minta a helyezesek munkalapról (részlet):

	rta a neizezese.	w munkunipi o	T (Tesziet).			
	А	В	С	D	Е	F
1	szezon	bajnok	gólok száma	csapatok száma	mérkőzések száma	gólátlag
2	1994	Barcelona	989	20	380	2,60
3	1995	Real Madrid	966	20	380	2,54
4	1996	Atletico Madrid	1246	22	462	2,70

Minta a diagramhoz:



4. Határátkelők

Magyarország és a környező államok közötti közúti és vasúti határátkelőhelyeinek adatait az államigazgatás nyilvánosságra hozza. Rendelkezésre áll, hogy a határátkelők mely magyarországi és szomszéd országi településhez tartoznak, milyen típusúak és ott melyik országba lehet átlépni. Egy-egy településhez több határátkelőhely tartozhat.

1. Készítsen új adatbázist allomasok néven! A mellékelt állományokat (hatar.txt, telepules.txt) importálja az adatbázisba a fájlnévvel azonos táblanéven! Az állományok tabulátorral tagolt, UTF-8 kódolású szövegfájlok, az első soruk a mezőneveket tartalmazza. A létrehozás során állítsa be a megfelelő típusokat, és alakítsa ki a kulcsokat szükség esetén új mező létrehozásával!

Táblák:

hatar (az, magyarh, szomszedh, orszag, tipus)

az a határátkelő azonosítója (számláló), ez a kulcs

magyarh a határátkelő magyarországi településének neve (szöveg) szomszedh a szomszédos országbeli település magyar neve (szöveg) orszag a határátkelőn melyik országba lehet átlépni (szöveg)

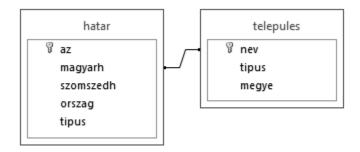
tipus az átkelő típusa (szöveg), értéke közúti, vasúti és tervezett lehet

telepules (nev, tipus, megye)

nev a magyarországi települések neve (szöveg), ez a kulcs

tipus a település típusa (szöveg), értéke például: főváros, nagyközség, község

megye a település megyéjének neve (szöveg)



A következő feladatok megoldásánál a lekérdezéseket és a jelentést a zárójelben olvasható néven mentse! Ügyeljen arra, hogy a lekérdezésben pontosan a kívánt mezők szerepeljenek, felesleges mezőt ne jelenítsen meg!

- 2. Készítsen lekérdezést, amely azoknak a közúti határátkelőknek a magyar és a szerb településnevét sorolja fel előbbi szerint ábécérendben, ahol Szerbiába lehet átlépni! (2szerbiaba)
- 3. Adja meg lekérdezés segítségével azoknak a községeknek a nevét, ahol határátkelő üzemel! Az eredményben minden község neve egyszer jelenjen meg! (*3kozseg*)
- 4. Lekérdezés segítségével határozza meg, hogy a környező országok felé országonként hány vasúti határátkelő van! Az eredmény a darabszám szerint csökkenően jelenjen meg! (*4vasut*)
- 5. Adja meg lekérdezés segítségével, hogy megyénként hány határátkelő szerepel az adatbázisban! Az eredményben csak a határátkelővel rendelkező megyék neve és az átkelők száma jelenjen meg az utóbbi szerint csökkenő sorrendben! (*5megyek*)

- 6. Készítsen lekérdezést, amely ábécérendben megadja azoknak a magyar településeknek a nevét, ahol vasúti és közúti határátkelő is van! Az eredményben minden település neve egyszer jelenjen meg! (*6altalanos*)
- 7. Készítsen jelentést azokról a településekről, amelyeken közúti határátkelő található! A jelentésben megyénként csoportosítva, azon belül a magyarországi településnevek szerint rendezve jelenjen meg a határ mindkét oldalán található települések neve! A jelentést lekérdezéssel vagy ideiglenes táblával készítse elő! A mintából a mezők sorrendjét, a címet és a mezőnevek szövegszerű megjelenítését vegye figyelembe! A formázásban a mintától eltérhet. (*7kozuti*)

Közúti határ	átkelők	
Megye Bács-Kiskun	Település	Szomszéd település
	Bácsalmás	Bajmok
	Hercegszántó	Béreg
	Tompa	Alsókelebia
Baranya		
	Beremend	Petárda
	Drávaszabolcs	Alsómiholjác
Békés	Udvar	Főherceglak
	Battonya	Tornya
\	Gyula	Gyulavarsánd

Forrás:

1. A zöldborsó

http://www.mindmegette.hu/a-kora-nyar-csodaja-a-zoldborso-46506 http://mrsliptonkonyhaja.cafeblog.hu/files/2014/03/borsoleves_1969.jpg http://izeselet.hu/receptek/zoldborso-francia-modra/

2. Kerékpáros KRESZ

http://kerekparosklub.hu/files/downloads/MK-KISOKOS_20140310.pdf http://kerekparosklub.hu/kisokos/mielott-nyeregbe-ulnel http://plasma.szfki.kfki.hu/~csillag/kerekpar kresz/Kerekpar KRESZ.pdf3.

4. Határátkelők

http://hu.wikipedia.org/wiki/Magyarországi határátkelőhelyek listája

	maximális pontszám	
Szövegszerkesztés	40	
1. A zöldborsó Prozentáció, grafika ás wahlankászítás		
Prezentáció, grafika és weblapkészítés 2. Kerékpáros KRESZ	30	
Táblázatkezelés	20	
3. Spanyol foci	30	
Adatbázis-kezelés	20	
4. Határátkelők		
A gyakorlati vizsgarész pontszáma	120	
Dátum:	javí 	tó tanár
Dátum:	elért pontszám	programba
Dátum:	elért	
Dátum: Szövegszerkesztés	elért pontszám egész számra	programba beírt egész
	elért pontszám egész számra	programba beírt egész
Szövegszerkesztés	elért pontszám egész számra	programba beírt egész
Szövegszerkesztés Prezentáció, grafika és weblapkészítés	elért pontszám egész számra	programba beírt egész
Szövegszerkesztés Prezentáció, grafika és weblapkészítés	elért pontszám egész számra	programba beírt egész

Név: osztály:....

Informatika — középszint