INFORMATIKAI ALAPISMERETEK

KÖZÉPSZINTŰ ÍRÁSBELI ÉRETTSÉGI VIZSGA

JAVÍTÁSI-ÉRTÉKELÉSI ÚTMUTATÓ

OKTATÁSI MINISZTÉRIUM

I. rész

Általános megjegyzések:

- Ha egy kérdésre a jó válasz(ok) mellett a tanuló válaszában hibás választ is megjelöl, akkor a kérdésre adható pontszámból le kell vonni a rossz válaszok számát. Negatív pontszám nem adható, ezért több hibás válasz esetén a minimális pontszám nullánál kevesebb nem lehet.
 - Pl.: Ha egy jó válasz mellett a tanuló egy hibás választ is bejelöl, akkor 0 pontot kell adni. Ez nem vonatkozik azokra a kérdésekre, ahol a **(minden helyes részválasz 1 pont)** szöveg szerepel.
- A pontszámok a megadott részletezésnél tovább nem bonthatók (0,5 pont nem adható).
- Mivel a kérdések a gyakran használt (magyar nyelvű Windows és Linux) környezetekre vonatkoznak, egyes esetekben előfordulhat, hogy egy általánostól eltérő rendszer használata miatt valamely kérdésre a tanuló nem a várt válasz adja. Ilyen esetben a kérdésre adható pontszámot meg kell adni, ha az iskolai rendszer beállításának megfelelő a kapott válasz, vagy ha a válasza és az indoklása elfogadható. Indoklás nincs előírva, azonban ha a tanuló tudatosan és nem találgatás alapján választotta a speciális választ, akkor elvárható az utalás erre a speciális esetre. Ennek hiányában a kérdésre adható pontszám nem adható meg.

Pl.: Táblázatkezelőkben magyar beállításnál a tizedesek elválasztásának a jele a **vessző**, és ez a várt válasz. Ha a diákok munkájuk során angol beállítást használnak, vagy a tanuló odaírja ezt megjegyzésként, akkor az előző helyett az angol beállítású környezetben használt **pont** lesz a helyes válasz.

1 0					1 n/	
	cI, H, I, H (minden helyes részválasz 1 pont)					
3. (összesen 2 pont)						
` '	, 				1 pc	
c					1 po	
4. H, H, I, H (mind	len helyes részválas	z 1 pont)			4 pc	
					-	
	n helyes részválasz	. /				
8. I, I, H, H (minde	tii iiciyes ieszvaiasz	, 1 pont)			4 pc	
ftver						
<u>oftver</u> 9. b					1 pc	
9. b					-	
	észválasz 1 pont) Szoftver –	Szoftver –	Hardver –	Hardver –	-	
9. b	észválasz 1 pont)	Szoftver –			-	
9. b 10. (minden helyes r	észválasz 1 pont) Szoftver –	Szoftver –	Hardver –	Hardver – egyéb	-	
9. b	észválasz 1 pont) Szoftver –	Szoftver –	Hardver – periféria	Hardver – egyéb	-	
9. b	észválasz 1 pont) Szoftver – operációs rendszer	Szoftver –	Hardver – periféria	Hardver – egyéb	-	
9. b	észválasz 1 pont) Szoftver – operációs rendszer X	Szoftver – alkalmazás X	Hardver – periféria X	Hardver – egyéb X	4 po	
9. b	észválasz 1 pont) Szoftver – operációs rendszer X n helyes részválasz	Szoftver – alkalmazás X 1 pont)	Hardver – periféria X	Hardver – egyéb X	4 po	

Szövegszerkesztés, táblá	zatkezelés:					
16. H, H (minden hely			ont)			2 pont
17. d.						1 pont
18. 4						-
19. (Értelemszerűen 1 → Sor(ok) kijelöl	- /					2 pont
fe	vő képlette	l, érté elmoz	jobb alsó sark ekkel vagy sor zdítás irányáb	rozatta	al egy tartom	nány
Informatikai alapok: 20. (minden helyes ré	szválasz 1 _]	pont)				2 pont
	kettes	1	tizenhatos	1	tízes]
	10001	=	11	>	15	
21. b.						1 pont
22. algoritmus						1 pont
Hálózati alapismeretek,	HTML:					
23. b						1 pont
24. c.						-
25. d.						1 pont
26. I, I. (minden helye						1
27. c			/			*
						50 pont

<u>Értékelés:</u>

A feladatokra adható összes pontszám: 50 pont.

II. rész

1. feladat: (10 pont)

Kódolja az alábbiakban megadott algoritmust Pascal (vagy C, vagy JAVA, vagy BASIC) nyelven!

A KI(X) eljárás az X szöveges kifejezés értékét írja a szabványos kimenetre (általában a képernyőre), az aktuális karakterpozícióba!

A KI(új sor) eljáráshívás egy "új sor" karaktert ír a kimenetre.

A NEM(V) logikai függvény a paramétere tagadását adja eredményül.

Amennyiben az ön által használt programozási nyelv nem tartalmaz logikai típust, használjon helyette egész típusú változót, ahol 0 reprezentálja a hamis, az 1 pedig az igaz értéket!

A ":=" operátor az értékadást jelöli mely az operátor bal oldalán megadott helyen (változóban) tárolja a jobb oldalán megadott kifejezés értékét!

Beadandó az algoritmust az adott forrásnyelven kódolva tartalmazó fájl.

```
Változók:
  I:egész
  J:egész
Program eleje
  I := 10
  Ciklus amig I > 0
     Ciklus J := I-től 1-ig -1-esével
        KI("[")
        KI("I")
        KI("]")
     Ciklus vége
     Ha J páratlan szám
          Akkor KI(J)
             KI(":")
          Különben KI(I)
               KI(";")
     Elágazás vége
     I := I - J
     KI(új sor)
  Ciklus vége
Program vége
(Hibánként -1 pont, minimum 0 pont.)
(Megfelelő formátum és szintaktikai helyesség.)
c) A kiíratások helyessége esetén 2 pont
 (Hibánként -1 pont. minimum 0 pont.)
```

2. feladat: (10 pont)

Egy autó üzemanyag-fogyasztását olyan módon adjuk meg, hogy 100 kilométer távolságú út megtételéhez hány liter benzinre van szüksége. Készítsen programot, amely billentyűzetről beolvassa egy autó fogyasztását, üzemanyagtartályának űrtartalmát, valamint a jármű által megteendő út hosszát, és a fenti adatok alapján megállapítja, hogy kell-e tankolnia az autónak az adott hosszúságú út során amennyiben tele tankkal indult útnak! A program megállapításának megfelelően írja képernyőre az alábbi mondatok közül a megfelelőt!

"Az út megtehető tankolás nélkül."

"Az út során tankolni kell!"

Megjegyzés: Ha a fogyasztás F és az üzemanyagtartály térfogata V, akkor az autó egy tank benzinnel V*100/F kilométert tesz meg.

a)	A változók helyes definiálása	2 pont
	(Hibánként -1 pont, minimum 0 pont.)	
b)	A program helyes kezdéséért és befejezéséért	1 pont
	(Megfelelő formátum és szintaktikai helyesség.)	
c)	Az adatok helyes feltöltése	2 pont
	(Hibánként -1 pont, minimum 0 pont.)	
d)	A helyes (és <u>csak</u> a helyes mondat) megjelenítése	5 pont

3. feladat: (15 pont)

Egy sebességmérő műszer regisztrálja minden mellette elhaladó jármű sebességét km/h-ban. Az egyik irányba haladó járművek sebességét pozitív, a másik irányba (szembe) haladókét negatív értékként tárolja a műszer. Készítsen programot, amely lehetővé teszi, hogy a műszer által regisztrált adatokat billentyűzeten keresztül számítógépre vigyük! A sebességadatokat (max. 100 db) a **seb** nevű tömbben tároljuk. Az adatok megadásának végét a 0 értékkel jelöljük. A program az adatsor végére tárolja el ezt a "0" értéket is.

Az adatok eltárolása után a program határozza meg, hogy volt-e szabálysértő (szabálysértésen azt értjük, hogy valaki 100 km/h abszolút értékű sebességnél gyorsabban haladt), és ha igen, akkor az első szabálysértő hányadik rögzített elem volt a rögzített méréssorozatban és mennyivel lépte túl a sebességhatárt!

A meghatározott eredményt írja ki a képernyőre!

a)	A változók helyes definiálására	4 pont
	Hibás megoldásért arányosan kevesebb pont adható.	
b)	A program helyes kezdéséért és befejezéséért	1 pont
	(Megfelelő formátum és szintaktikai helyesség.)	
c)	A tömb feltöltése	3 pont
	Hibás megoldásért arányosan kevesebb pont adható.	
d)	A keresés helyes alkalmazása a bemenő adatsorra	6 pont
	Hibás megoldásért arányosan kevesebb pont adható.	
e)	Az eredmény kiíratása	1 pont
		-

4. feladat: (15 pont)

Hozzon létre egy "**emberdb**" nevű adatbázist! Az adatbázison belül hozzon létre egy "**ember**" nevű táblát az alábbiakban megadott adatok tárolásához szükséges típusú mezőkkel (attribútumokkal), és töltse is fel a megadott adatokkal!

SzemIgSzam	Nev	SzuletesiIdo	TestMagassag	TestSuly
(Kulcs)				
AJ344523	Mander Endre	1945.11.11.	185	95
BA203031	Bálint Imre	1972.08.12.	177	70
AF173542	Tóth Miksa	1976.01.23.	180	78
ZE871261	Hegedűs Erna	1980.04.13.	167	58
FG425613	Murányi Ella	1977.12.20.	165	55
AI521721	Szenthy Kálmn	1938.09.27.	172	85

Készítsen lekérdezést, mely megadja a nyilvántartásban szereplő személyek átlagos magasságánál magasabb személyek nevét, születési idejét és testsúlyát, névsor szerint rendezve!

Megjegyzés: Azon adatbázis-kezelőknél, ahol adatbázisokat nem tudunk létrehozni, csak táblákat, ott adatbázis helyett alkönyvtárat (mappát) készítsünk, és ebben hozzuk létre a táblát megvalósító fájlt. Ekkor a beadandó a létrehozott alkönyvtár(mappa) és tartalma.

Amennyiben az adatbázis létrehozása és feltöltése nem az adott keretrendszerből, hanem valamilyen programnyelvi kóddal (pl. SQL) történik, beadandó a használt forrásnyelvű kód is.

50 pont

Értékelés:

A feladatokra adható összes pontszám: 50 pont.

A két írásbeli rész összes pontszáma 100 pont.

Ahhoz, hogy a feladatok megoldását az érettségi jegy megállapításakor figyelembe lehessen venni, az összes pontszámnak legalább a 10%-át kell teljesíteni, ezért csak a legalább 10 pontos dolgozatok fogadhatók el a tantárgy végső osztályzatának a megállapításához.