## Algoritmus kódolása

## 3. A Feladat

## Maximális pontszám: 13 pont

Kódolja az alábbi algoritmust a választott programozási nyelven! Az algoritmus a pont karakter segítségével különböző színű háromszögeket jelenít meg a képernyőn.

A VéletlenEgész(tól..ig), az ElőtérszíntBeállít(szín) és a KurzortPozicionál(x,y) alprogramokat is pszeudókóddal adtuk meg, kódolásuk (paraméterezésük) az Ön által tanult módon történjék! A "div" az egészosztás operátora. Beadandó a feladatot megoldó program forráskódja! A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk!

## Program:

```
Konstans N:=1000
Változó X:Egész
Változó Y: Egész
Változó szelektor: Egész
X := 35
Y := 20
Ciklus I:=0-tól N-1-iq (+1 lépésközzel)
    szelektor:=VéletlenEgész(0..2)
    Eláqazás
         szelektor=0 esetén:
              X := (X + 35) \text{ div } 2
              Y := (Y + 1) \text{ div } 2
              ElőtérszíntBeállít (piros)
              KurzortPozícionál(X,Y)
              Ki:"."
         szelektor=1 esetén:
              X := (X + 1) \text{ div } 2
              Y := (Y + 35) \text{ div } 2
              ElőtérszíntBeállít(kék)
              KurzortPozícionál(X,Y)
              Ki:"."
         szelektor=2 esetén:
              X := (X + 70) \text{ div } 2
              Y := (Y + 35) \text{ div } 2
              ElőtérszíntBeállít(zöld)
              KurzortPozícionál(X,Y)
              Ki:"."
    Elágazás vége
Ciklus vége
```

Program vége.