
Programozási, illetve adatbázis-kezelői feladatok számítógépes megoldása

1. feladat**10 pont**

Kódolja az alábbi algoritmust!

*Beadandó a feladatot megoldó program forráskódja!**A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén a megoldást konzol (szöveges ablakban futó) alkalmazásként kérjük elkészíteni!**Az algoritmusban használt Véletlenegész függvény a megadott határok közötti véletlen egész számot generál, a határokat is beleértve. Ha ilyen függvény nem létezik a használt nyelvben, akkor alkalmazzon olyan képletet, amely a megadott intervallumba eső véletlen számot generál!*

Konstans N=30

Változó
A[0..N-1]:egész elemű tömbEljárás Generalas:
Változó I:egész
Ciklus I:=0-től N-1-ig
A[I]:=Véletlenegész(-50,50)
Ciklus vége
Eljárás végeEljárás Kiir:
Változó I:egész
Ciklus I:=0-től N-1-ig
Ki: A[I]
Ciklus vége
Eljárás végeEljárás BeillesztRendez:
Változó I,J,X:egész
Ciklus I:=1-től N-1-ig
J:=I-1
X:=A[I]
Ciklus amíg (J > -1) és (X < A[J])
A[J+1]:=A[J]
J:=J-1
Ciklus vége
A[J+1]:=X
Ciklus vége
Eljárás végeProgram Rendezo:
Generalas
Kiir
BeillesztRendez
Kiir
Program vége.