| nformatika — emelt szint Azonosí<br>jel: |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

## 1. TCP/IP modell

A hálózati ismeretek elsajátítása során az alapok közé tartozik a hálózati modellek ismerete. Ezek közül az egyik a TCP/IP modell, mely az internet szabványa. A feladata az, hogy prezentációt készítsen a modell bemutatására a leírás és a minták alapján.

A bemutatóhoz egyéni hátteret kell készítenie az alap.png és az fnegyzet.png állományok felhasználásával! A bemutató elkészítéséhez a következő állományokkal dolgozzon: szoveg.txt, alkalmazasi.jpg, szallitasi.jpg, internet.jpg, halozateleresi.jpg! Munkáját tcpip néven a bemutatókészítő alapértelmezett formátumában mentse!

## Háttérkép elkészítése

- 1. Az fnegyzet.png állomány egy fekete színnel rajzolt négyzetet ábrázol. Cserélje le a fekete színt piros RGB(255, 0, 0) kódú színre, az így keletkezett négyzetet mentse pnegyzet.png néven!
- 2. Az fnegyzet.png és a pnegyzet.png állomány segítségével hozza létre a mintán látható képet! A két négyzet összeállításánál ügyeljen arra, hogy az egyik metszéspontnál a fekete szín legyen előtérben, a másik metszéspontnál pedig a piros szín!



- 3. Az alap.png állományon helyezze el a mintának megfelelően az előbb elkészített összekapcsolt négyzeteket a jobb felső sarokban! Készítsen erről másolatot, forgassa el 90 fokkal, és helyezze el ezt is a képen! Az elforgatott négyzetpár felhasználásával készítsen 5 olyan négyzetpárt, melyek szélessége kisebb, de legalább fele az eredetinek! Ügyeljen az oldalarányok megtartására! Helyezze el ezeket is a minta szerint a kép jobb felső, ferde vonal által határolt részén!
- 4. Az alap.png kép bal oldalán a minta alapján készítsen egy téglalapot úgy, hogy az a függőleges segédvonalon ne lógjon át! A téglalap magassága legalább 650 képpont és legfeljebb 700 képpont lehet! A téglalap széle fekete RGB(0, 0, 0) kódú, a belseje piros RGB(255, 0, 0) kódú szín legyen!
- 5. Az elkészült képről távolítsa el a két segédvonalat! A kapott képet mentse hatter.png néven!

## Bemutató elkészítése

- 6. Készítsen egy 6 diából álló bemutatót! A diák háttere egységesen a hatter.png állomány legyen! (Ha nem tudta elkészíteni a hatter.png állományt, akkor háttérként az alap.png állományt használja!) A bemutatót tcpip néven mentse!
- 7. A diák szövege egységesen Arial (Nimbus Sans) betűtípusú legyen! A címeknél az első dián 50, a többin 46 pontos betűméretet használjon! A diák szövegénél pedig 30 pontos betűmérettel dolgozzon!
- 8. A diák szövegét az UTF-8 kódolású szoveg. txt állományból illessze be a megfelelő diákra! A diákon lévő címeket balra igazítsa! A diák szövegénél ne legyen felsorolás! A szövegek elhelyezésénél ügyeljen arra, hogy a háttér bal oldalán lévő téglalapba ne lógjanak bele! (Ha a diák hátterének az alap. png állományt használta, akkor a szövegek a bal oldali vonallal elhatárolt területre ne érjenek bele!)

gyakorlati vizsga 1111 4 / 12 2012. május 14.

| Azonosító |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|--|--|--|--|
| jel:      |  |  |  |  |  |  |  |  |

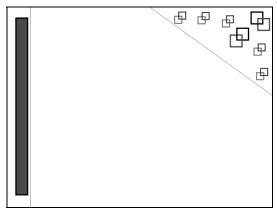
9. Illessze be a képeket a diákra – az alábbi táblázatban megadott sorrendben – a minta alapján! A képek szélességét az arányok megtartásával egységesen állítsa 10 cm-re! A képek bal felső sarka a diák közepére illeszkedjen!

| 3. dia | alkalmazasi.jpg    |
|--------|--------------------|
| 4. dia | szallitasi.jpg     |
| 5. dia | internet.jpg       |
| 6. dia | halozateleresi.jpg |

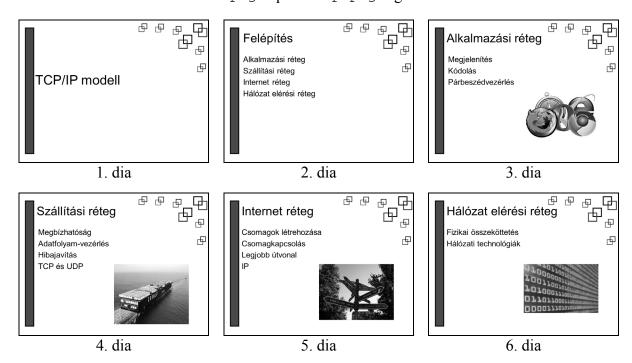
- 10. A diák között állítson be egységes áttűnést!
- 11. A 3-6. diákon készítsen animációt, ahol először a kép jelenik meg, majd utána a szöveg! Az animáció során a kép gombnyomás nélkül jelenjen meg, a szöveg pedig kattintásra egyszerre! Az animáció olyan legyen, hogy az elemek helyben, fokozatosan jelenjenek meg! Ügyeljen arra, hogy a diák címére nem kell animációt alkalmaznia!

30 pont

## Minta:



A hatter.png kép az alap.png segédvonalaival



gyakorlati vizsga 1111 5 / 12 2012. május 14.