
Programozási, illetve adatbázis kezelői feladatok számítógépes megoldása

1. feladat

10 pont

Kódolja az alábbi algoritmust az alábbi programozási nyelvek egyikén: Pascal, Java, BASIC, C, C++ vagy C# !

A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat – ha szükséges – a billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! A Véletlenegész függvény a megadott határok közötti véletlen egész számot generál. Ha a függvény nem létezik a használt nyelvben, akkor alkalmazzon megfelelő képletet, amely a megadott intervallumba eső véletlenszámot generál!

Konstans

N=20

M=30

Változó

I, J, L: egész

A[1..N], B[1..M], C[1..N]: egész elemű tömb

Program

Ciklus I:=1-től N-ig

A[I]:=Véletlenegész(-20,30) // -20 és 30 közötti vél. egész szám

Ki: A[I]

Ciklus vége

Ciklus I:=1-től M-ig

B[I]:=Véletlenegész(-10,40) // -10 és 40 közötti vél. egész szám

Ki: B[I]

Ciklus vége

L:=0

Ciklus I:=1-től N-ig

J:=1

Ciklus amíg J<=M és A[I]<>B[J]

J:=J+1

Ciklus vége

Ha J<=M

akkor

L:=L+1

C[L]:=A[I]

Elágazás vége

Ciklus vége

Ciklus I:=1-től L-ig

KI: C[I]

Ciklus vége

Program vége.