Név: osztály:.....

RETTSÉGI VIZSGA • 2008. október 20

INFORMATIKAI ALAPISMERETEK KÖZÉPSZINTŰ ÍRÁSBELI VIZSGA

2008. október 20. 14:00

I.

Időtartam: 60 perc

Pótlapok száma		
Tisztázati		
Piszkozati		

OKTATÁSI ÉS KULTURÁLIS MINISZTÉRIUM

Név:	osztály:
1NCV	USZiaiy

Fontos tudnivalók

- A megoldáshoz segédeszköz nem használható!
- Ha nem a kérdésben meghatározottak szerint válaszol, akkor a válasz nem fogadható el.
 - Pl.: H betű helyett nem válaszolhat N betűvel
- Ha egy kérdésen belül a jó válasz(ok) mellett hibás válasz(oka)t is megjelöl, akkor a kérdésre adható pontszámból le kell vonni a rossz válaszok számát.
 (Negatív pontszám nem adható, ezért egy kérdésen belül adott több hibás válasz esetén a minimális pontszám nullánál kevesebb nem lehet.)
 - Pl.: Ha <u>egy jó válasz</u> mellett <u>egy hibás válasz</u> is bejelölésre kerül, <u>ahol csak egyetlen választ kellene adni</u>, akkor <u>0 pontot</u> kap. Ez nem vonatkozik azokra a kérdésekre, ahol minden helyes részválasz 1 pontot ér.
- Ahol szükségesnek tartja, ott indokolhatja a válaszadását.

Informatikai alapismeretek középszint	Név:	osztály:	····
Teszt jellegű, illetve egyszerű, rö	övid szöveges választ ig	énylő írásbeli feladatok	
felület tartozik, és ebbe n A CRT monitorok a képe által előidézett felvillaná	er eszközhöz speciális, c nem csatlakoztathatunk n ernyőn található fluoresz ásaival állítják elő a képe e: A számítógép műkődé	sak általa használható csatlakozó násik eszközt. káló képpontok elektronsugár et. se legyen teljesen elektronikus.	4 pont
 Melyik a kakukktojás? Húzza a a) Athlon b) Celeron c) Socket d) Pentium Indokolja választását! 	·		2 pont
3. Adja meg a számítógép elemeir Írja a számok után a megfelelő 1		rendjét! a) BIOS b) Felhasználói program c) Hardver d) Operációs rendszer	4 pont

4. Az alábbi portok közül melyiket nem használjuk háttértárak csatlakoztatására? 1 pont Húzza alá a helyes választ!

- a) SATA
- b) SCSI
- c) PS/2
- d) USB

Informatikai alapismeretek középszint	Név:	osztály:
5. A felsorolásba bekerült egy nem a) DVD-5 : 4,7 GB b) DVD-9 : 8,5 GB c) DVD-10: 9,4 GB d) DVD-12: 11,3 GB e) DVD-14: 13,2 GB f) DVD-17: 17 GB	létező formátum. Húzza alá, mel	yik az! 1 pont
 6. Milyen kijelző tulajdonságait írja Két üveglap között speciá Oldott kristályok Pálcika alakú molekulák Gyenge mágneses tér Gyenge feszültség hatásár 	lis folyadék	1 pont
 Melyik a kakukktojás? Húzza ala a) Bubble Jet b) Jumbo Jet c) Thermal-Ink-Jet d) Laser Jet Indokolja választását! 	·	2 pont
8. Kategorizálja az alábbi memória A kipontozott helyre írja a megfe 1. Cache memória 2. Pendrive 3. SDRAM	elelő betűjelet!	2 pont a) Statikus RAM b) Dinamikus RAM c) Speciális ROM
A címbusz szélessége nem		a méretét.
Szoftver 10. Párosítsa az alábbi kifejezéseke Írja a kipontozott helyre a megf 1) PDF	felelő betűjelet! a) szöveges forn b) vektorgrafiku	s képformátum okumentum formátum

	ormat zépszi	tikai alapis int	smeretek	Név: osztály	y:
11.		a) XML b) JPG c) BMP d) GIF	J	? Húzza alá a helyes választ!	2 pont
12.		A Masto	er Boot R	elölje I-igaz, vagy H-hamis jelöléssel! ecord a partíciókról tartalmaz információkat. t partícióhoz tartozik egy fájlrendszer.	4 pont
		A fájlre	ndszer bi	ztosítja az állományok eltárolását és visszakeresését. ányok minden felhasználó számára hozzáférhetőek.	
	13.	a) H	OOC AP3	nogy az alábbi kiterjesztésű fájlokhoz milyen társítás tartozhat!	4 _ pont - -
	14.	Adja ma a) b)	eg a hely Állomán	eteket szeretnénk egymásután végrehajtani. es sorrendet! yok mentése étrehozása	2 pont
	15.	a) Ab) Ac) Ad) A	A felhaszr forráskód A felhaszr A felhaszr algoritmu A felhaszr	ok közül csak az egyik igaz. Melyik? Húzza alá! nálói program valamilyen programozási nyelven megírt lú algoritmus. nálói program gépi kódra lefordított forráskódú algoritmus. nálói program valamilyen programozási nyelvre lefordított us. nálói program valamilyen algoritmikus nyelven megírt lú algoritmus.	1 pont

Informatikai alapismeretek	
középszint	Név:

lév:	 osztály:

Szövegszerkesztés, Táblázatkezelés

16. Melyik szöveg-feldolgozási kategória tulajdonságai az alábbi műveletek?

- behúzás, térköz, sorköz, igazítás

1 pont

17. Húzza alá, hogy az alábbi felsorolásból melyik nem tabulátor-igazítás?
a) jobbra b) balra c) középre d) sorkizárt e) decimális

1 pont

18. Milyen értéket adhat vissza az alábbi művelet? =CSONK(VÉL()*6;0)+1

1 pont

Segítség:

CSONK(szám;hány_számjegy) Egy számból úgy képez egész számot, hogy a törtrészét elhagyja. A "Hány_számjegy": a csonkítás pontosságát meghatározó szám.

A **VÉL** függvény egy véletlen valós számot generál 0<=VÉL()<1 tartományban.

Informatikai alapok

19. Ha (7 Xor 10) = 13, akkor vajon mennyi (10 Xor 13)? =

1 pont

20. Az alábbi állítások közül az egyik hamis. Melyik? Húzza alá!

1 pont

- a) A számítógép egységei között az adat, cím és vezérlőbusz szállítja az információt.
- b) A processzor az aktuális művelethez használt adatokat regiszterekben tárolja.
- c) A szuperskalár processzorok nem tartalmaznak csővonalat.
- d) A pipeline technika a műveletek párhuzamos végrehajtását segíti.

21. Adja meg a következő táblázat hiányzó értékeit!

4 pont

Hossz	Előjel	Számtarto	mány
	előjel nélküli	0	256
8 bit	előjeles		127
16 bit		0	2 ¹⁶
32 bit	előjeles	-2 ³¹	

Informatikai alapismeretek középszint	Név: osztál	y:
Hálózati ismeretek, HTML		
22. Az alábbi állítások milyen hál		1 pont
Írja le a megfelelő válasz betű		
0 0 1	llóan is működőképes munkaállomások csatlakoznak.	
	a felhasználói gépeken futnak, melyeknek tetszőleges	
operációs rendszerük van.		
 Helyi hálózatok kialakításá 	ra optimális.	
 A hálózat néhány számítóg 	épe a hálózat kiszolgálásával foglalkozik.	
a) Host-Terminál		
b) Peer to Peer		
c) Server-Kliens		
23. Milyen szolgáltatáshoz kapcso • urgent • signature • repl	olódhatnak a következő kifejezések?	1 pont
• digent • signature • repr	y Cattachment C Scha	
24. Milyen tulajdonságú az a HTM	ML szöveg, amit <i></i> közé írunk?	1 pont

témakör	a feladat sorszáma	maximális pontszám	elért pontszám	a témakör maximális pontszáma	a témakör elért pontszáma
	Alapfogalmak 1.	4		•	
	2.	2			
	5.	1			
	7.	2			
	10.	4		25	
	11.	2		23	
	13.	4			
	17.	1			
I. Teszt	19.	1			
jellegű, illetve	21.	4			
egyszerű,	Összefüggések 3.	4			
rövid szöveges	4.	1			
választ igénylő	6.	1			
írásbeli	8.	2			
feladatok	9.	4			
	12.	4			
	14.	2		25	
	15.	1			
	16.	1			
	18.	1 1			
	20. 22.	1			
	22.	1			
	23.				
	ÖSSZESEN:	1 50		50	
A = (-, (-1, -1; -; -,	garész pontszáma	50 50		50	1

		1	
	elért pontszám	programba beírt pontszám	
I. Teszt jellegű, illetve			
egyszerű, rövid szöveges			
választ igénylő írásbeli feladatok			

Megjegyzések:

- 1. Ha a vizsgázó a II. írásbeli összetevő megoldását elkezdte, akkor ez a táblázat és az aláírási rész üresen marad!
- 2. Ha a vizsga az I. összetevő teljesítése közben megszakad, illetve nem folytatódik a II. összetevővel, akkor ez a táblázat és az aláírási rész kitöltendő!

INFORMATIKAI ALAPISMERETEK KÖZÉPSZINTŰ ÍRÁSBELI VIZSGA

2008. október 20. 14:00

II.

Időtartam: 120 perc

Pótlapok száma	
Tisztázati	
Piszkozati	

Beadott fájlok nevei

OKTATÁSI ÉS KULTURÁLIS MINISZTÉRIUM

Név:	 osztály:
INCV.	 OSZIGI y

Fontos tudnivalók

- A feladatok megoldásához a számítógépes konfiguráción, illetve papíron és íróeszközön kívül egyéb segédeszközt nem használhat!
- Ahol a feladat szövege másképp nem rendelkezik, ott az adott feladatot megoldó program forráskódját kell beadnia! Amennyiben a megoldás során egyéb fájlokat is használ (pl. adatbázisfájlok, indexfájlok, adatfájlok), természetesen azokat is be kell adnia.
- Ahol ez külön nincs jelezve, ott a feladatok megoldása során a felsorolt programozási nyelvek közül az egyiket kell használnia. Ezek a PASCAL, a C, a JAVA vagy a BASIC nyelv adott verziói lehetnek. A 4. feladat megoldása során a meghatározott adatbáziskezelő rendszert, illetve az SQL nyelvet használhatja.
- A feladatok megoldása során, ahol ez külön nincs jelezve a feladatban, feltételezzük hogy a program használója a billentyűzetes inputoknál a megfelelő formátumú és a feladat kritériumrendszerének megfelelő értékeket ad meg, így külön input ellenőrzéssel nem kell foglalkoznia, ezért az ilyen jellegű kódrészekért többlet pont sem adható.
- Ahol a feladat szövege a kimenet pontos formátumát nem határozza meg, ott törekedjen a kulturált, ám egyszerű megjelenítésre. A kiíratott adatok formátuma kellően olvasható legyen (pl. a valós számokat ne az exponenciális formátumban jelenítse meg stb.).
- A 4. feladat megoldását készítheti teljes egészében SQL nyelven is. Ebben az esetben az adatbázis létrehozását és feltöltését végző SQL forráskódot is be kell adnia egy megfelelő szövegfájlban.
- A feladatok befejezésekor a beadásra szolgáló hajlékonylemezen, illetve hálózati könyvtárban az alábbi könyvtárszerkezetet alakítsa ki!

\xxx\FELADAT1\

Az xxxx a saját nevét jelenti.

Értelemszerűen a **FELADATn** könyvtár tartalmazza az **n**. feladat megoldásait. Az egyes feladatok megoldását adó forrásfájlt, illetve az esetlegesen szükséges egyéb kiegészítő állományokat a **FELADAT1...FELADAT4** könyvtárakban bocsássa a vizsgabizottság rendelkezésére!

Néw:	 osztály	
INCV	 OSZLary	

Programozási, illetve adatbázis feladatok számítógépes megoldása 1. feladat

10 pont

Kódolja az alábbi algoritmust az alábbi programozási nyelvek egyikén:

Pascal, Java, BASIC, C, C++ vagy C#! A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. A feladatban szereplő KI(...) eljárás paramétereit a standard kimenetre írja! A BE(...) eljárás a standard bemenetről olvas a paraméterben megadott változóba, ha van ilyen, kivéve, ha az első paraméter egy inputfájl. Utóbbi esetben az olvasást a fájlból kíséreli meg. Amennyiben a BE () eljárásnak nincs paramétere, akkor az ">>ENTER<<" lenyomására vár. A Megnyit() eljárás a fájl változóhoz rendeli, és megnyitja olvasásra az állományt. A konstans szövegeket idézőjelek között adtuk meg. A ":=" az értékadó, az "=" pedig az ekvivalencia vizsgáló operátort jelöli. A maradék(x,y) függvény az x y-nal való maradékos osztásánál képződő maradékot adja vissza.

Adatok: Tnev:szöveg a szöveges állomány neve T:inputfájl szöveges állomány

Tudjuk, hogy létezik Tnev, T

Elvárjuk, hogy a program sorszámozva kiírja a T állomány sorait 20 soronként lapozhatóan.

Az eljárás fejlécében található VAR kulcsszó cím szerinti paraméterátadást jelent.

```
Algoritmus lista
       i = 0
       be(Tnev)
       Megnyit(T,Tnev)
       beolv(T, sor, sikerült)
       ciklus amíg sikerült
              i:=i+1
              Ha maradék(i, 20)=0 Akkor BE()
              KI( i,'.', sor)
              beoly (T, sor, sikerült)
       ciklus vége
Algoritmus vége
Eljárás beoly (VAR T: inputfájl, VAR S: szöveg, VAR Sikerült:Logikai)
       Sikerült:=Nem fájl vége(T)
       Ha Sikerült akkor BE(T,S)
Eljárás vége
```

Név.	 osztály:	
1101.	 Obzital y	

2. feladat 10 pont

Készítsen programot, mely beolvas egy 0..255 tartományba eső egész számot a billentyűzetről, majd kiírja a beolvasott érték hexadecimális megfelelőjét a képernyőre!

A hexadecimális számok a 0..9, A, B, C, D, E, F számjegyeket tartalmazhatják minden helyértéken, ahol az 'A'=10,...,'F'=15. Például: 154₁₀=9A₁₆, (=9*16+10).

A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! A feladat megoldása az alábbi nyelvek valamelyikén készüljön: Pascal, Java, BASIC, C, C++ vagy C#! Beadandó a feladatot megoldó program forráskódja!

NI /	 4 / 1
Nev.	osztály:
1101.	 OSZIUI V

3. feladat 15 pont

Készítsen programot, mely egy beolvasott szövegről megállapítja, hogy palindrom-e! Az eredményt írja a képernyőre!

Palindrom az a szöveg, mely eltekintve a szóközöktől és a kis és nagybetű különbségektől visszafelé olvasva is megegyezik az eredeti tartalommal. A megoldásban nem kell foglalkoznia a magyar ékezetes betűk kisbetűről nagybetűre való konvertálásával. Példa: Indul a görög aludni.

A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! A feladat megoldása az alábbi nyelvek valamelyikén készüljön: Pascal, Java, BASIC, C, C++ vagy C#! Beadandó a feladatot megoldó program forráskódja!

Néw:	 osztály	
INCV	 OSZLary	

4. feladat 15 pont

A Nekeresd gimnázium felvételi vizsgáján Magyar nyelv és irodalomból és Matematikából van **írásbeli és szóbeli** vizsga. Az így megszerzett 30-30 pont (maximum 120 pont) a <u>szerzett</u> pontszám. Ezen kívül 6 tantárgy 5-7. osztályban szerzett év végi, és a 8. osztály félévi jegyeiből maximum 120 pontot szerezhet a vizsgázó. Ezek a <u>hozott</u> pontok.

Hozza létre a "felveteli" nevű adatbázist, és töltse fel az alábbi adatokkal a "vizsgazok" táblát!

A "vizsgazok" tábla szerkezete:

Név: A vizsgázó neve

Hozott pontszam: Az általános iskolából hozott pontszám (24..120 pont)

Szerzett pontszam: Az írásbeli és szóbeli vizsgán szerzett pontszámok összesen (0..120 pont).

Név	Hozott_pontszam	Szerzett_ pontszam
Deli Csenge	102	95
Dudás Orsolya	85	96
Einstein Albert	105	113
Kámán Botond	94	95
Korcsmáros Emese	82	85
Lencsés Lilla	75	80
Mezei Magdolna	107	115
Petris Levente	96	100
Szabó Péter	91	97
Szilágyi Erzsébet	63	70

Hozza létre az alábbi lekérdezést!

 Rangsor - Listázza ki, hogy a vizsgázók rangsorából kiket vesz fel a Nekeresd Gimnázium, ha tudjuk, hogy idén sajnos csak 6 (hat) új diákkal bővülhet az iskola! Adja meg a felvettek összesített pontszámát is (Hozott_pontszam+ Szerzett_ pontszam)!

Megjegyzés: Azon adatbázis-kezelőknél, ahol adatbázisokat nem tudunk létrehozni, csak táblákat, ott adatbázis helyett alkönyvtárt (mappát) készítsünk, és ebben hozzuk létre a táblát megvalósító fájlt. Ekkor a beadandó a létrehozott alkönyvtár (mappa) és tartalma.

Amennyiben az adatbázis létrehozása és feltöltése nem az adott keretrendszerből, hanem valamilyen programnyelvi kóddal (pl. SQL) történik, beadandó a használt forrásnyelvű kód is.

Informatikai alapismeretek		
középszint	Név:	osztály:

	A feladat	maximális	elért
	sorszáma	pontszám	pontszám
I. Teszt jellegű, illetve egysz	zerű, rövid	50	
szöveges választ igénylő írásbeli feladatok		30	
	1.	10	
II. Programozási-, illetve	2.	10	
adatbázis feladatok	3.	15	
számítógépes megoldása	4.	15	
	ÖSSZESEN	50	
	ÖSSZESEN	100	

	javító tanár
Dátum:	

	pontszáma	programba beírt pontszám
I. Teszt jellegű, illetve		
egyszerű, rövid szöveges		
választ igénylő írásbeli		
feladatok		
II. Programozási-, illetve		
adatbázis-feladatok		
számítógépes megoldása		

javító tanár	jegyző
Dátum:	Dátum: