

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1. Fékút

Létezik bemutató <i>fekut</i> néven a program saját formátumában és a bemutató szövegének beillesztése	1 pont	
Mindegyik dia háttere szürke RGB(166, 166, 166) kódú színű, a szöveg pedig fehér	1 pont	
Szövegek és címek formázása a diákon	4 pont	
Az első dia tartalma és beállításai	6 pont	
A második dia tartalma és beállításai	2 pont	
A harmadik dia tartalma és beállításai	3 pont	
A negyedik dia címe és grafikai alakzatai	7 pont	
A negyedik dia szöveges tartalma és animációi	6 pont	
Összesen:	30 pont	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

2. Ünnepi dátumok

Az adatok beolvasása és mentése <i>unnepi</i> néven	1 pont	
Az aktuális dátum és év meghatározása	1 pont	
A következő 9 év meghatározása	1 pont	
Tíz év dátumainak meghatározása	2 pont	
A következő ünnep nevének és napban mért távolságának meghatározása	4 pont	
Választott ünnep időbeli távolságának meghatározása	2 pont	
A hét napjának meghatározása	1 pont	
A munkaszüneti napok számának meghatározása	1 pont	
Diagramkészítés	2 pont	
Összesen:	15 pont	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

3. Slágerlista

Az adatbázis létrehozása	3 pont	
Minden lekérdezésben és jelentésben pontosan a kívánt mezőket, illetve kifejezéseket jelenítette meg	1 pont	
<i>2fekete</i> lekérdezés	2 pont	
<i>3kiadolista</i> lekérdezés	3 pont	
<i>4sikeres</i> lekérdezés	4 pont	
<i>5startos</i> lekérdezés	3 pont	
<i>6nevcimben</i> lekérdezés	2 pont	
<i>7palya</i> lekérdezés	5 pont	
<i>8stat</i> lekérdezés	2 pont	
<i>8stat</i> jelentés	5 pont	
Összesen:	30 pont	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

4. Céllövészet

Létezik a program <i>loves</i> néven	1 pont	
Üzenetek a képernyőn	2 pont	
A bemeneti állomány feldolgozása	5 pont	
Az egymás után többször találók meghatározása	3 pont	
A legtöbb lövést leadó meghatározása	4 pont	
A <i>loertek</i> függvény elkészítése	8 pont	
Egy versenyző adatainak meghatározása	11 pont	
A verseny végeredményének meghatározása	11 pont	
Összesen:	45 pont	