

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

---

**Programozási feladatok számítógépes megoldása****1. feladat****10 pont**

Készítsen programot, amely beolvassa egy körlemez középpontjának koordinátáit, valamint sugarát és egy pont koordinátáit, majd meghatározza a pont helyzetét a körlemezhez képest!

A program az alábbi üzenetek közül a megfelelőt írja ki a képernyőre: "A pont a körlemezen helyezkedik el.", "A pont a körlemezen kívül helyezkedik el." !

A  $P(x,y)$  pont a  $K(c_x,c_y,r)$  körlemezen helyezkedik el, ha  $(c_x-x)^2+(c_y-y)^2 \leq r^2$ .

*A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! Beadandó a feladatot megoldó program forráskódja!*