Azonosító								
jel:								

2. Prímszámvizsgálat

13 pont

Az alábbi algoritmus egy számról megállapítja, hogy prímszám-e. Ha a szám prím, akkor a képernyőre a logikai igaz érték kerül, ha nem prímszám, akkor a hamis.

Kódolja az algoritmust a választott programozási nyelven! Az elkészült program forráskódját mentse *Prime* néven!

A megoldás során vegye figyelembe a következőket:

- A "mod" a maradékképzés operátora.
- A ".Hossz" a vektor elemszámát jelenti.
- A "Gyök" függvény a paraméterben megadott szám négyzetgyökével tér vissza.
- A választott programozási nyelvtől függően eltérő jelölésű operátorokat és függvényeket kell alkalmaznia.
- A "Térj vissza" utasítás megszakítja a függvény futását, és meghatározza annak visszatérési értékét.
- A "/*" és "*/" karakterpárok között megjegyzéseket talál, a megoldásnál vegye figyelembe őket!

```
Függvény elsoOszto(N: Egész):Egész /*64 bites egész mindkét típus*/
    Változó
        tömb szita[0..7]: Egész := \{7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31\}
    Változó tömb elsoPrimek[0..2]: Egész := {2, 3, 5}
    Változó ngyok: Egész /*64 bites egész */
    Változó i: Egész /*64 bites egész*/
    Változó j: Egész /*32 bites egész*/
    Ha\ N = 1\ akkor
        Térj vissza 0-val
    Elágazás vége
    Ciklus j := 0-tól (elsoPrimek.Hossz-1)-ig (+1 lépésközzel)
        Ha (N mod elsoPrimek[j]) = 0 akkor
             Térj vissza elsoPrimek[j]-vel
        Elágazás vége
    Ciklus vége
    ngyok := Gyök(N) /*Típuskonverzió szükséges lehet!*/
    i := 0
    Ciklus amíq i < ngyok
        Ciklus j := 0-tól (szita.Hossz-1)-ig (+1 lépésközzel)
             Ha (N \mod (i + szita[j])) = 0 akkor
                 Térj vissza (i + szita[j])-vel
             Elágazás vége
        Ciklus vége
        i := i + 30
    Ciklus vége
    Téri vissza N-nel
Függvény vége
```

Informatikai alapismeretek — emelt szint Azonosító jel:

Függvény primSzam(N: Egész): Logikai /*N->64 bites egész*/ Térj vissza (elsoOszto(N)=N)-nel Függvény vége

Program prime:

Ki: primSzam(100)
Ki: primSzam(101)

Program vége.