INFORMATIKAI ALAPISMERETEK

KÖZÉPSZINTŰ ÍRÁSBELI ÉRETTSÉGI VIZSGA

JAVÍTÁSI-ÉRTÉKELÉSI ÚTMUTATÓ

OKTATÁSI ÉS KULTURÁLIS MINISZTÉRIUM

Fontos tudnivalók

Általános megjegyzések:

• Ha egy kérdésre a jó válasz(ok) mellett a tanuló válaszában hibás választ is megjelöl, akkor a kérdésre adható pontszámból le kell vonni a rossz válaszok számát. Negatív pontszám nem adható, ezért több hibás válasz esetén a minimális pontszám nullánál kevesebb nem lehet.

Pl.: Ha egy jó válasz mellett a tanuló egy hibás választ is bejelöl, akkor 0 pontot kell adni.

Egyes esetekben előfordulhat, hogy egy általánostól eltérő rendszer használata miatt valamely kérdésre a tanuló nem a várt válasz adja, de a válasza és az <u>indoklása</u> elfogadható. Ilyen esetben a kérdésre adható pontszámot meg kell adni.

Pl.: Táblázatkezelőkben magyar beállításnál a tizedesek elválasztásának a jele a vessző, és ez a várt válasz. Ha a diákok munkájuk során angol beállítást használnak, vagy a tanuló odaírja ezt megjegyzésként, akkor az előző helyett az angol beállítású környezetben használt pont lesz a helyes válasz.

Az írásbeli vizsgafeladatok pontszámainak összege csak egész szám lehet. Ha az írásbeli vizsga(rész) pontszáma nem egész szám, akkor a matematikai kerekítés szabályai szerint kell eljárni (az öttizedre vagy az a felett végződő pontszámokat felfelé, az öttized alattit pedig lefelé kerekítjük).

I.

Teszt jellegű, illetve egyszerű, rövid szöveges választ igénylő írásbeli feladatok

Hardver

1)	b	1 pont
	H, H, I, H (minden helyes részválasz 1 pont)	
3)	b, d	2 pont
4)	b	1 pont
5)	b	1 pont
	a, d	
7)	I, H, H, I (minden helyes részválasz 1 pont)	4 pont
8)	c	1 pont
9)	b	1 pont
10)	H, I, I (minden helyes részválasz 1 pont)	4 pont

Szoftver

11)	b	l pont
12)	I, I, H (minden helyes részválasz 1 pont)	4 pont
13)	I, I, I (minden helyes részválasz 1 pont)	4 pont

	Szoftver – operációs rendszer	Szoftver – alkalmazás	Hardver – periféria	Hardver – egyéb
Solaris	<u>X</u>			
Trackball			X	
Víruskereső		X		
Pen Drive			X	

Szövegszerkesztés, táblázatkezelés

16)	d	1 pont
	I, H (minden helyes részválasz 1 pont)	
18)	d	1 pont
19)	(minden helyes részválasz 1 pont) Összesen: 2 pont	_
	=FKERES(0051;\$A\$1:\$C\$5;3) Mizó	1 pont
	=DARAB(\$A\$1:\$C\$5)5	1 pont

Informatikai alapok

20)	b	1 pont
	c	
	d	
23)	Mert 8 biten 2 ⁸ db, azaz 256 különböző szám adható meg	1 pont
24)	(minden helyes részválasz 1 pont) Összesen: 2 pont	-
	a. $A = 5$, $B = 0$, $C = 15$ > $D = 3$	1 pont
	b. $A = 10$. $B = 1$. $C = 0$ > $D = 10$	1 nont

Hálózati alapismeretek, HTML

25)	b	1	pont
26)	d	1	pont
27)	a	1	pont

Értékelés:

A feladatokra adható összes pontszám: 50 pont

II.

Programozási, illetve adatbázis-kezelői feladatok számítógépes megoldása

10 pont

1. feladat

Kódolja az alábbi algoritmust az aktuális szoftverjegyzékben előzetesen megadott programozási nyelvek egyikén!

A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! A feladatban szereplő KI() eljárás paramétereit a standard kimenetre írja! A KI(SOREMELÉS) eljáráshívás egy következő sor elejére állítja a kurzort. A KI():n hívás hatására a KI eljárás paraméterét egy n hosszúságú területre írja ki, amennyiben a kifejezés n-nél rövidebb, a fennmaradó helyeket szóközzel tölti fel. A konstans szövegeket idézőjelek között adtuk meg. A := az értékadó, az = pedig az ekvivalencia vizsgáló operátort jelöli.

```
Változók:
  I, J egész típusú változók
  Program SZORZOTABLA
   KI ("SZORZÓTÁBLA: ")
   KI (SOREMELÉS)
   Ciklus I := 1-től 10-ig
       Ciklus J:= 1-től 10-ig
                  KI(I*J):4
                  Ha J<>10
                     Akkor KI(",")
                  Elágazás vége
       Ciklus vége
       KI (SOREMELÉS)
   Ciklus vége
  Program vége.
a) A változók helyes definiálása 2 pont
  (Hibánként -1 pont, minimum 0 pont.)
(megfelelő formátum és szintaktikai helyesség)
c) A kiíratások helyessége esetén 2 pont
  (Hibánként -1 pont, minimum 0 pont.)
Egy lehetséges megoldás C# nyelven:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System. Text;
```

```
namespace kf1
    class Program
        static void Main(string[] args)
            int i, j;
            Console.Write("SZORZÓTÁBLA");
            Console.WriteLine();
            for (i = 1; i \le 10; i++)
                for (j = 1; j \le 10; j++)
                     Console.Write("{0,4}", i * j);
                    if (j != 10)
                        Console.Write(",");
                Console.WriteLine();
            Console.ReadKey(); // A kitűzött feladatban
                                // nem szerepel ez a várakozás
        }
    }
}
```

2. feladat 10 pont

Készítsen programot, amely billentyűzetről beolvas egy szöveget, majd szintén billentyűzetről beolvas egy valós számot! Amennyiben a beolvasott szöveg a "ci" karaktersorozat, abban az esetben a beolvasott számról feltételezi, hogy az egy centiméterben megadott érték és inch-re váltja, majd az eredményt a képernyőre írja. Amennyiben a beolvasott szöveg az "ic" karaktersorozat, abban az esetben a beolvasott számról feltételezi, hogy az egy inch-ben megadott érték és cm-re váltja, majd az eredményt a képernyőre írja. Amennyiben a beolvasott szöveg a fentiektől eltér, a program az "Értelmezhetetlen utasítás!" szöveget írja a képernyőre és nem végez konverziót. (Megjegyzés: 1 inch = 2,54 cm)

A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! Beadandó: a feladatot megoldó program forráskódja!

a)	A változók helyes definiálása	
	(Hibánként -1 pont, minimum 0 pont.)	
<i>b)</i>	A program helyes kezdéséért és befejezéséért	
	(megfelelő formátum és szintaktikai helyesség)	
c)	Az adatok helyes feltöltése	
	(Hibánként -1 pont, minimum 0 pont.)	-
d)	A helyes eredmény megjelenítése	4 pont
	- cm-ről inch-re váltás helyes	1 pont
	- inch-ről cm-re váltás helyes	1 pont
	- megjelenítés megfelelő	2 pont

Egy lehetséges megoldás C# nyelven:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System. Text;
namespace kf2
    class Program
         // A megvalósított futásihiba-kezelés (try-catch-finally) nem
         // része a kitűzött feladatnak,
         // ezért az azt nem tartalmazó megoldások is teljes értékűnek
         // tekinthetőek.
        static void Main(string[] args)
        {
            try
            {
               // Változók definiálása
               string atvaltasIrany;
               double ertek, atvaltottErtek;
               // Információk kiíratása
               Console.WriteLine("----");
               Console.WriteLine("Centiméter <-> Inch Átváltás");
               Console.WriteLine("cm -> inch: ci");
               Console.WriteLine("inch -> cm: ic");
               Console.WriteLine("----");
               Console.WriteLine("");
               // Bemenő adatok beolvasása
               Console.Write("Adja meg az átváltás fajtáját" +
                             " (ci vagy ic):");
               atvaltasIrany = (Console.ReadLine());
               Console.Write("\nAdja meg az átváltandó értéket:");
               ertek = Double.Parse(Console.ReadLine());
               Console.WriteLine();
                //Az eredmény kiszámítása és kiíratása
               if (atvaltasIrany == "ci")
                    atvaltottErtek = ertek / 2.54;
                   Console.WriteLine("{0} centiméter az annyi, " +
                                     "mint {1} inch.", ertek,
                                      atvaltottErtek);
                else if (atvaltasIrany == "ic")
                   atvaltottErtek = ertek * 2.54;
                   Console.WriteLine("{0} inch az annyi, " +
                                     "mint {1} centiméter.", ertek,
                                      atvaltottErtek);
               else Console. WriteLine ("Értelmezhetetlen utasítás!");
            catch (Exception e)
               Console.WriteLine("\nHIBA: {0}", e.Message);
            finally
            {
                // Program befejezés, várakozás billentyű lenyomásra
               Console.WriteLine();
```

3. feladat 15 pont

Egy meteorológiai állomáson egy héten keresztül minden nap délben megmérik a levegő hőmérsékletét. (A hét kezdőnapja a hétfő legyen!) Készítsen programot, amely a billentyűzetről beolvassa és egy tömbben tárolja a naponként mért hőmérséklet értékeket! A beolvasás után a program határozza meg, és írja a képernyőre, hogy a héten hányszor és mely napokon volt fagy. (Fagynak nevezzük, ha a hőmérséklet kevesebb, mint 0 fok.) Az adott bemenet mellett a kiírás formátuma az alábbi legyen:

Bemenet: 3 -2 4 3 -4 2 5

Kimenet:

A héten 2 alkalommal (kedd, péntek) volt fagy.

A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! Beadandó: a feladatot megoldó program forráskódja!

Egy lehetséges megoldás C# nyelven:

```
//a kitűzött feladatnak,
// ezért az azt nem tartalmazó megoldások is teljes értékűnek
//tekinthetőek.
static void Main(string[] args)
    try
    {
        // Változók definiálása
        const int napSzam = 7;
        string[] napNev = { "hétfő", "kedd", "szerda", "csütörtök",
                           "péntek", "szombat", "vasárnap" };
       double[] napiHomerseklet = new double[napSzam];
        int i;
        int fagyosNapokSzama;
        // Információk kiíratása
       Console.WriteLine("----");
        Console. WriteLine ("Meteorológiai állomás");
        Console.WriteLine("Fagyos napok meghatározása");
        Console.WriteLine("-----\n");
        // Bemenő adatok beolvasása
        Console.WriteLine("Adja meg a délben mért " +
                         "hőmérsékleteket!\n");
        for (i = 0; i < napSzam; i++)
           Console.Write(napNev[i] + ": ");
           napiHomerseklet[i] = Double.Parse(Console.ReadLine());
        }
        //Az eredmény kiszámítása és kiíratása
        fagyosNapokSzama = 0;
        for (i = 0; i < napSzam; i++)
           if (napiHomerseklet[i] < 0)</pre>
                fagyosNapokSzama++;
        Console.Write("\nA héten {0} alkalommal (",
                       fagyosNapokSzama);
        for (i = 0; i < napSzam; i++)
           if (napiHomerseklet[i] < 0)</pre>
               Console.Write(napNev[i]+",");
        if (fagyosNapokSzama == 0)
           Console.Write("\b");
        else
           Console.Write("\b) ");
       Console.WriteLine("volt fagy.\n");
    catch (Exception e)
       Console.WriteLine("\nHIBA: {0}", e.Message);
    finally
    // Program befejezés, várakozás billentyű lenyomásra
    Console.WriteLine();
    Console.WriteLine("A program befejezéséhez üssön le egy" +
                      " billentyűt!");
    Console.ReadKey();
    }
```

```
}
```

4. feladat 15 pont

Hozzon létre egy "valuta" nevű adatbázist! Az adatbázison belül hozzon létre egy "HUFvalto" nevű táblát az alábbi táblázatban megadott adatok tárolásához szükséges típusú és megfelelő nevű mezőkkel (attribútumokkal), és töltse is fel azt a megadott adatokkal!

Pénznem	Röv.	HUF / valuta	valuta / HUF
USA Dollár	USD	204.5138265772	0.0048896450
Euró	EUR	248.4173850392	0.0040254832
angol Font	GBP	366.0384049918	0.0027319538
kanadai Dollár	CAD	174.7082630606	0.0057238277
ausztrál Dollár	AUD	155.8966190739	0.0064145073
japán Jen	JPY	1.8307877442	0.5462129639

Készítsen lekérdezést, mely megadja, hogy minden, a táblázatban adott valutából 100 egységet forintra váltva, összesen hány forintot kapunk!

Megjegyzés: Azon adatbázis-kezelőknél, ahol adatbázisokat nem tudunk létrehozni csak táblákat, ott adatbázis helyett alkönyvtárat (mappát) készítsünk, és ebben hozzuk létre a táblát megvalósító fájlt. Ekkor a beadandó a létrehozott alkönyvtár (mappa) és tartalma.

Amennyiben az adatbázis létrehozása és feltöltése nem az adott keretrendszerből, hanem valamilyen programnyelvi kóddal (pl. SQL) történik, beadandó a használt forrásnyelvű kód is.

SELECT SUM(HUF VAL*100) AS SzazasOsszeg FROM HUFValto;

<u>Értékelés</u>

A feladatokra adható összes pontszám: 50 pont