

3. feladat**15 pont**

Írjon programot, amely egy dolgozat eredményeinek az elemzését segíti!

– A felhasználónak legyen lehetősége beírni a tanulók nevét és pontszámát! Az elérhető maximális pontszám 50, amelyet konstans adatként tároljon a program! (A konstans értékének a változása a program helyes működését ne befolyásolja!) A pontszám bevitele ellenőrzött legyen, de a nevek bevitelét nem kell ellenőrizni. Az adatbevitel végét a felhasználó a név helyett beírt üres stringgel jelezze! Maximum 20 tanuló eredményének a bevitelére legyen lehetőség!

– A program minden tanuló esetében határozza meg a százalékos eredményt, illetve az érdemjegyet, majd írja ki ezeket táblázatos formában! A 2-es érdemjegyhez legalább 40%-os, a 3-ashoz legalább 55%-os, a 4-eshez legalább 70%-os, az 5-öshöz legalább 85%-os eredmény szükséges!

– A program határozza meg az osztályzatok átlagát, és írja ki két tizedesjegy pontossággal !

A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kérünk, mely az adatokat billentyűzetről (standard input) olvassa, és a képernyőre (standard output) írja ki. Vizuális fejlesztőeszköz használata esetén az algoritmust konzol alkalmazásként (szöveges ablakban futó) kérjük elkészíteni! Beadandó a feladatot megoldó program forráskódja!