

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## 1. Amerikai foci

Létezik az <i>a_futball</i> állomány a szövegszerkesztő saját formátumában elmentve, és legalább egy forrásállomány szövegét tartalmazza	1 pont	
Lapméret és margók	2 pont	
Lapszámozás	2 pont	
Cím elkészítése	2 pont	
A fejezetcímek és a táblázaton kívüli szövegek Times New Roman (Nimbus Roman) betűtípusúak, méretük 13 pontos és sorkizártak	1 pont	
A fejezetcímek és az alfejezetcímek formázása	3 pont	
A történet rész elkészítése	2 pont	
Az NFL csapatok rész elkészítése	6 pont	
A logók elkészítése	6 pont	
Játéktér rész elkészítése	1 pont	
Szabályok rész elkészítése	4 pont	
<b>Összesen:</b>	<b>30 pont</b>	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## 2. Személyi szám

Adatok betöltése; mentés <i>szemszam</i> néven megfelelő formátumban; <b>Eredmény</b> és <b>Részletek</b> néven van munkalap	1 pont	
Az <b>Eredmény</b> lapon az <i>A</i> oszlopban a személyi számok formátuma a mintának megfelelő	1 pont	
A <b>Részletek</b> munkalapon az első sorban a mintán látható fejléc	1 pont	
A <i>B2:L11</i> cellákban függőleges és vízszintes irányban is hibamentesen másolható függvények segítségével a személyi számok számjegyei jelennek meg	2 pont	
Az <i>N:W</i> oszlopokban a képzési szabálynak megfelelőek a szorzatok, és az <i>Y</i> oszlopban ezek összege jelenik meg	3 pont	
Az <b>Eredmény</b> lapon a <i>B:F</i> oszlopaiban a személyi azonosítókból meghatározható információk jelennek meg	5 pont	
A <i>G</i> oszlopban a személyi szám helyessége	1 pont	
Az <b>Eredmény</b> munkalapon az adatok formázása	1 pont	
<b>Összesen:</b>	<b>15 pont</b>	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

### 3. Kossuth-díj

Az adatbázis létrehozása <i>kossuth</i> néven, és az adatok importálása a táblákba helyes	1 pont	
A táblák összes mezője megfelelő típusú, és a megfelelő mezőket kulcsnak választja mind a három táblában	1 pont	
<b>3</b> <i>kilencven</i> lekérdezés	3 pont	
<b>4</b> <i>mernok</i> lekérdezés	3 pont	
<b>5</b> <i>tobbzor</i> lekérdezés	3 pont	
<b>6</b> <i>maxletszam</i> lekérdezés	3 pont	
<b>7</b> <i>vargaimre</i> lekérdezés	4 pont	
<b>8</b> <i>megszunt</i> lekérdezés	4 pont	
<b>9</b> <i>muvesz</i> lekérdezés	3 pont	
<b>10</b> <i>koltok</i> lekérdezés és jelentés	5 pont	
<b>Összesen:</b>	<b>30 pont</b>	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## 4. Telek

<i>telek</i> néven létrehozott egy programot	1 pont	
A bemeneti állomány feldolgozása	6 pont	
Körséta	3 pont	
Teljes utcafront beépítésű telkek	3 pont	
Legnagyobb és legkisebb telkek távolsága Gazdagsoron	7 pont	
Telekadó	8 pont	
Utolsó három telek Jólétsoron	7 pont	
Hosszúság értékek kiszámítása Jólétsor telkeihez	10 pont	
<b>Összesen:</b>	<b>45 pont</b>	