

邓培

男 | 32岁 | 15620548733 | 1456887752@qq.com

10年工作经验 | 架构师 | 期望薪资：15-20K | 期望城市：南充



个人优势

1. 具备10年全栈开发经验，熟悉软件开发生命周期各阶段，具备扎实的技术功底和丰富的实战积累
2. 精通JavaScript、TypeScript、Golang、Python及Cocos等多门编程语言，能够高效应对复杂技术场景并提供可靠解决方案
3. 拥有五年区块链领域研发经验，主导并参与多个核心项目开发，涵盖中心化交易所（CEX）、去中心化交易所（DEX）及NFT交易平台
4. 具备多年研发团队管理经验，擅长团队协作与流程优化，有效提升团队交付效率与代码质量
5. 深入研究分布式存储系统，熟练掌握Web3.0 DApp开发及TelegramBot应用落地，具备完整的去中心化应用开发能力
6. 具备快速学习与知识迁移能力，能迅速掌握前沿技术并应用于实际项目，保持技术竞争力
7. 熟练使用vibecoding方法论，已在实际项目中成功实践，显著提升开发协同效率与团队交付能力

工作经历

BITTAP交易所 前端开发工程师 2024.05-2025.10

内容：

1. 负责前端技术架构的设计与演进，确保系统的高效性与稳定性，持续优化性能。
2. 承担前端开发任务，实现产品功能，确保代码质量符合预期标准。

业绩：

1. 四个月的时间。带领前端团队完成了交易所主要模块。用户，现货合约交易，消息，返佣等模块开发。
2. 保障前端开发体验以及代码质量。可读性高，项目规范。扩展容易。

自主创业 联合创始人 2022.10-2024.05

薪资：分红

工作地点：北京

职责：负责技术团队管理，技术选型，架构设计，开发，运维，招聘。负责sol开发，负责区块链扫描，数据分析模块开发。负责量化交易开发。

onebox 前端开发工程师 2022.04-2022.10

内容：

1. 前端架构，技术选型
2. 多平台前端代码开发。
3. 前端开发流程持续优化。
4. web3代码库的持续升级。

业绩：

1. 接收旧的交易所代码，推进业务同事，改进了代码质量。
2. 数字藏品交易所Biubiu技术选型架构及开发，顺利在时限内交付，并稳定持续更新。
3. xmart 交易所架构及开发。

内容:

负责公司网站开发及维护，负责主页务，分布式存储节点开发，负责通用组件维护，负责开发组管理

业绩:

- 1. 完成了官网的搭建和后续的服务端渲染改造seo优化。解决了网站访问性能问题，让国内外用户都能秒开。
- 2. 主导社区APP混和应用开发，负责横向扩展服务器集群架构升级，极大提高了app负载。提高了日活。
- 3. 开发了yottachain主网分布式节点。是国内第一个可用的分布式硬盘容量证明节点。
- 4. 解决了服务器上脚本漏洞，完成了服务器安全加固方案。直到我离职服务器没有再出过安全问题。
- 5. 主导团队敏捷转型，在我管理团队期间做到了不停机日更。制定了团队日常管理方案，后续新来的管理人员也一直沿用。
- 5. 开发了基于libp2p的网络传输层，是yottachain重要基础组件。

北京摩宝科技有限公司

前端开发工程师

2017.06-2018.08

工作地点:北京

职责：负责微商网站前端开发，负责网站性能优化，负责管理端前端开发，负责自研框架开发维护，负责团队管理。

北京乐呀科技有限公司

前端开发工程师

2016.04-2017.06

内容:

全栈开发

前端开发。

承担大部分，线上线下教育业务的开发。

持续优化代码。

参与技术方案讨论。

参与工作流程持续改进。

业绩:

- 1、承担了百分之六十以上的开发任务。
- 2、前端工程化架构
- 3、前端常用组件标准化
- 4、改进了工作流

项目经历

虚拟信用卡后端

后端开发工程师/技术经理

2025.12-至今

内容:

- 1. 这是一个虚拟信用卡平台，用户通过此平台可以开卡使用国内外信用卡，用来国际支付和日常支付
- 2. 我在此项目中负责后端开发，系统架构，项目统筹，需求沟通，人员协调。
- 3. 这是一次完全vibecoding的团队尝试，并且取得了成功。在短时间内就上线了质量可控的产品。积累了vibecoding方面的经验。

业绩:

- 1. 这是一次从AI辅助编程，到完全AI编程的一次成功尝试
- 2. 探索出了高度可用可控的vibecoding工作流。
- 3. 极大提升了项目开发速度和质量。

实时聊天系统前端

前端工程师

2025.05-2025.10

项目概述: 这是一个平台实时聊天系统,主要用于用户交流,业务推广.和分销代理管理.

项目分工: 由我单独负责前端架构及所有开发任务

项目技术栈: react + unocss + react-query + zustand + motion

项目亮点: 1. 自研富文本渲染,让聊天记录更具有表现力 2. 抽象聊天引擎,让逻辑和UI分离,方便后续UI升级和功能迁移 3.在工程方面,全面推进vibe codeing 是一次大胆且成功的尝试,积累了AI编程的经验

BITTAB所前端

技术经理

2024.05-2024.10

项目简介：一家新的中心化交易所。

项目职责：负责交易所前端架构设计，开发，负责代码审核，开发流程优化。参与主要模块的开发：用户模块，现货交易模块，市场模块，渠道模块，后台管理模块。

技术栈：react typescript vite unocss shadcn-ui react-query react-table

成绩：在短时间完成了交易所前端的开发，架构灵活，功能齐全，代码质量控制好，可读性高等

telegram交易机器人

全栈开发

2023.08-2023.09

内容：

1. 项目是一个 web 3的全链交易机器人。
2. 支持18条链的跨链转账及交易。
3. 对接 telegram 接口，可以在 tg 上很方便地创建钱包，查询代币，完成交易。
4. 所有代码我独立完成，表现层和逻辑层分离可以快速移植到其他平台。
5. 技术栈 deno + ts + react +telegram-bot-api-viem

业绩：

1. 项目上线反馈良好，在同类竞品中处于上等水平。
2. 为公司填补了多项技术空白。
3. 在市场极度冷清的情况下仍有不错收益。
4. 同行竞相模仿。

1pay钱包

前端开发工程师

2023.03-2023.04

内容：

1. 是一个用于数字货币支付的云钱包
2. 我负责前端代码架构及实现
3. 技术栈 typescript + react + h5plus由 react 编写h5plus 提供原生调用能力

业绩：

1. 及时完成项目
2. 我以高质量完成了所有前端代码
3. 项目交给项目方后很快就上手了，减少了沟通成本

biubiu数字藏品交易所

前端开发

2022.05-2023.01

内容：

biubiu是一个数字藏品交易平台。技术栈 uniapp + threejs。

我负责，uniapp 的开发。

我在规定的项目周期中完成了所有开发任务。

目前项目稳定运行，平稳迭代。

业绩：

1. 短时间内完成了 biubiu 的前端搭建，满足了业务需求。
2. h5和移动端兼容，持续兼容各个屏幕尺寸，达到理想显示效果的最大覆盖。
3. 不断更新和迭代项目，持续优化代码的可读性。

4. 建立代码错误收集，监测，运营统计机制。
5. 优化前端性能，对前端服务部署提供建议，保障项目在活动期间的稳定运行。

1boxnft 前端工程师

2022.04-2022.07

内容:

vue + sass

nft 交易所。我所入职的公司遗留的旧项目。我负责接收维护，添加新功能

业绩:

1. 重新梳理业务逻辑，优化了多链配置。多链配置逻辑更清晰，修改入口统一，带来了配置更简单，更少的开发和测试成本。
2. 抽象接口和业务逻辑，增加了第三方和约支持。拓宽了老项目的业务渠道。
3. 为新的专辑增加活动页功能管理。使得运营人员也可以轻松添加活动页面。

xmart交易所 前端开发

2022.05-2022.06

内容:

1. 项目技术栈 typescript + react + tailwindcss + morails
2. 此项目是一个 NFT 交易所。我负责前端技术选型和架构。

业绩:

1. 完成了交易所的架构，方便后续开发。
2. 完成了基础业务代码，方便接手的人学习和扩展开发。
3. 创建了良好的开发模式。为各个功能实现提供了模板。

Metaswap 2.0 前端工程师

2021.10-2022.04

内容:

1. 此项目是一个去中心化和中心化结合的交易所，结合了两者的优点，去中心化部分提高了资金的安全性，增加了用户的信任度。中心化部分弥补了去中心化带来的性能问题。
2. 用到的 技术栈 react+tailwindcss+typescript+husky+perttier+eslint+react-model+react-router

业绩:

1. 我负责前端架构及开发，以及后端，交易撮合引擎开发，我完成了大部分的功能开发。
2. 统筹前端开发沟通 ui 和外包工程是，项目目前平稳更新迭代。

yotta社区App 架构

2019.04-2022.04

内容:

是一个混和应用，快速开发，用于维护yottachain早期用户，集成工具箱，用于节点管理，投票，质押等功能

业绩:

1. 快速开发，稳定迭代。良好支撑了yottchain的用户和社区活动。
2. 对服务器架构进行安全加固和可伸缩扩展升级。

YottaChain 存储节点 开发工程师

2018.10-2022.04

内容:

yotta chain的主要业务，是基于libp2p的分布式存储系统，基于区块链技术为存储节点提供激励，我负责存储节点开发，还负责网络传输层的开发。

业绩:

1. 顺利在合格时间节点上线功能。
2. 为公司完成了许多技术积累

3. 上线后用户持续保持热度和热情

yottachain官网 架构师, 开发

2018.08-2022.04

内容:

yotta官方网站, 我负责技术选型和架构, 我和另外的前端负责长期维护。

业绩:

1. 高度还原设计图。
2. 稳定高可用, 国内外都用很快的访问速度。
3. 树立了公司品牌形象
4. seo优化良好, 在国内外搜索引擎都在第一的位置。

@meta/uikit 前端工程师

2021.12-2022.01

内容:

1. 此项目是为交易所 ui 组件库, 集成了 swiper, modal, i18n, toast, icon, list, card 等。常用组件。
2. 此项目为交易所提供标准界面 ui, 也成功应用到了后续其他业务的开发中。
3. 技术栈 react typescript。

业绩:

1. 和 ui 配合完成了组件标准化。
2. 独立完成了所有开发工作, 提升了后续开发效率。
3. 完美支撑后续交易所以及一系列的同类型业务的前端开发。

YottaChain 研发工程师

2018.12-2021.07

内容:

1. 书生星际, Yottachain 主网项目, 商业落地的区块链存储应用。
2. 此项目是公司在分布式存储方面的一个重要探索实践。结合过去经验建立可商用分布式存储业务。开阔区块链领域市场。
3. 用到了前沿的 libp2p 协议栈。借鉴了 EOS 的服务架构。

业绩:

1. 矿机端程序已经完成了公测, 运行顺利。
2. 矿机端单元压力测试上传速度可达 5MB/s, 系统测试达 2MB/s。
3. 系统功能稳定达上线标准。

星际哈希 研发经理

2018.08-2019.03

内容:

1. 利用 IPFS 实现分布式存储的尝试, 目标为公司积累早期用户, 探索技术路线。
2. 我在此期间担任研发经理一职, 负责统筹北京团队开发任务以及技术攻关, 矿机端程序大部分代码由我编写和维护。星际哈希系统客户端程序由我架构并且领导开发并参与了百分之 50 以上的实际开发任务。
3. 用到的技术 IPFS, electron, react

业绩:

1. 项目为公司积累了早期粉丝和用户, 使得公司在行业暂露头角。得到了参与用户的好评和肯定。
2. 带领北京项目组完成了区块链行业的初步知识积累。IPFS, 以太坊, 分布式存储, libp2p

教育经历

大一下学期进入学校工作室，负责前端开发，和新人培养。此期间代表天津市参加过世界技能大赛的国家队选拔。大二担任专业社团社长。成立nodejs小组担任组长。负责社团管理和技术分享。任职期间社团成为软件系人数最多的社团。纳新一百四十多人。整个软件系近一半的学生都是社团成员。大二下学期成立创业公司，福克斯科技，接受外包项目。开发过月子中心网站，防火墙UI重构。兼职已未天初网络科技有限公司。为其开发单页应用客户端的2.0。