**Instrucciones del git cmd:**

Importante, se hicieron cambios y este es el mas importante y en el que se trabajara (Se debe ignorar el git bash).

Primero debemos ir a la carpeta que se hara con la instuccion:

**cd desktop/c1/c2** (Basicamente se pone cd y la dirección del archivo con los / al final de cada una de las direcicones).

Inicializamos es repositorio con:

**git init**

Luego elegimos el archivo con:

**git add .** (el . es para decir que agregamos todo o sino basta con poner el nombre de archivo y listo)

comprobamos el estado con

**git status**

inicializamos la versión para que sepa que hay un archivo con:

**git commit –m “Mensaje”**

Para decirle donde debe enviarse:

**git remote add origin Link del repositorio**

Y finalmente para subbirlo:

**git push origin master**

**Si se quiere subir otro archivo se hace:**

**git add .**

**git status**

**git commit –m “Version 2”**

**git push origin master**

**Instrucciones de git bash:**

Primero antes que nada debe abrirse el git bash en la carpeta donde se encuentre el archivo a subir, basta con apretar el click derecho dentro de la carpeta y seleccionar el git bash. Primero escribimos lo siguiente:

**git config –global user.name “nombre”**

**git config –global user.email “email”**

Luego el primer paso será escribir : **git init** , este crea un repositorio.git en la carpeta.

Luego se escribe **git add archivo** (el “archivo” es el documento a subir,algo muy importante es poner el mismo con su etencion correspondiente por ejemplo bloc.txt).

Luego se escribe **git status** para saber si hemos hecho todo bien o si hay algún error, si se detecta algún error este lo resaltara con un mensaje de fail, sino (Si esta bien), se pondrá en rojo(dentro del git bash) el archivo que seleccionamos.

Luego escribimos **git commit –m “mensaje”**  (el mensaje es lo que uno pone para ver que se cambio o que se agrego, es solo un comentario que no afecta al programa en si ni tampoco al archivo).

Luego, para que lo podamos subir al github, tenemos que crear una carpeta (manualmente, osea haciendo click derecho crear carpeta) para que el git bash puede subir el archivo, esta carpeta debe estar en el mismo sitio que tenemos el archivo a subir,se le asigna un nombre a la carpeta (cualquier nombre) y se mete el archivo que queremos subir allí (Todo esto se debe hacer manualmente).

Luego (Volviendo al git bash), escribimos **git remote add carpeta URL del github** (carpeta es la que creamos anteriormente, la URL del github es la dirrecion del repositorio al que queremos subir, ej: <https://github.com/pepe124/control-de-verisones>) .

Luego, y este es el paso final, se escribe git push –u carpeta master (carpeta es la misma que dijimos anteriormente y luego se escribe master, y nos pedirá el email y la contraseña del github para poder subirlo, para este ultimo el git bash tarda un poco asi que hay que esperar 1 minuto).

Y listo, hay hemos subido un programa al github. Ahora para bajar uno basta con poner: **git clone dirrecion (**Dirrecion donde se encuentran los archivos**).**

**Markdown:**

**Luego programamos en markdown (la extencion de markdown es .md), que sus comandos se detallaran a continuación:**

|  |  |
| --- | --- |
| # Esto es un H1 | Esto es un H1 |
| ## Esto es un H2 | Esto es un H2 |
| ### Esto es un H3 | Esto es un H3 |
| #### Esto es un H4 | Esto es un H4 |
| ##### Esto es un H5 | Esto es un H5 |
| ###### Esto es un H6 | Esto es un H6 |
| \*\*Esto es negrita\*\* | **Esto es negrita** |
| \_\_Esto también es negrita\_\_ | **Esto también es negrita** |
| \*Esto es cursiva\* | Esto es cursiva |
| \_Esto también es cursiva\_ | Esto también es cursiva |
| \*\*\*Esto es negrita y cursiva\*\*\* | **Esto es negrita y cursiva** |
| \_\_\_Esto también es negrita y cursiva\_\_\_ | **Esto también es negrita y cursiva** |

***Neatbens:***

Neatbens es un programa similar al dev c++, con la excepción de que este tiene un comando muy sencillo para subir un programa a github, este estará el TEAMS – GIT – PUSH y nos pedirá donde lo queremos subir y el email y la contraseña.

*Codigo QR de nuestro control de versiones:*

**