

System Zarządzania Siłownią

Piotr Karaś	Filip Gieracki
pkaras@student.agh.edu.pl	fgieracki@student.agh.edu.pl
Tomasz Kawiak	Jakub Rakus
tkawiak@student.agh.edu.pl	rakus@student.agh.edu.pl
Przemysław Maresz	
maresz@student.agh.edu.pl	

Contents

Wstęp	3
Opis projektu	3
Grupa docelowa	3
Analiza wymagań systemu	4
Hierarchia aktorów	4
Panel trenera personalnego	5
Panel fizjoterapeuty	9
Panel dietetyka	13
Panel specjalisty	19
Panel właściciela siłowni	21
Panel Administratora	36
Panel użytkownika	42
Panel zarządzania sklepem stacjonarnym	61
Szczegóły implementacyjne	69
Architektura - wysokopoziomowo	69
Docelowe technologie realizacji	70
Architektura - GUI	71
Panel trenera personalnego - klasy	74
Panel dietetyka - klasy	75
Panel administratora - klasy	76
Panel użytkownika - klasy	77
Panel zarządzania sklepem stacjonarnym - klasy	78
Kontrybucja	79

Wstęp

Opis projektu

System zarządzania siłownią to narzędzie, które pomaga w organizacji i zarządzaniu wszystkimi aspektami funkcjonowania siłowni. W naszym przypadku, system ten obejmuje różne moduły, takie jak zarządzanie rezerwacjami, zarządzanie członkostwem, zarządzanie sprzętem i zajęciami, zarządzanie finansami oraz zarządzanie produktami w siłownianym sklepie.

Moduł zarządzania rezerwacjami umożliwia użytkownikom dokonywanie rezerwacji na wybrane zajęcia lub korzystanie ze sprzętu. Użytkownicy mogą przeglądać grafik zajęć, wybierać datę, godzinę i rodzaj zajęć oraz dokonywać rezerwacji online. Administratorzy mogą przeglądać i zarządzać rezerwacjami, anulować rezerwacje i dodawać rezerwacje ręcznie.

Moduł zarządzania członkostwem umożliwia zarządzanie kontami użytkowników. Użytkownicy mogą zakładać swoje konta, przeglądać i aktualizować swoje dane osobowe oraz płacić za członkostwo. Administratorzy mogą dodawać i usuwać konta użytkowników, przeglądać historię płatności i zarządzać pakietami członkostw.

Moduł zarządzania sprzętem i zajęciami umożliwia zarządzanie wszystkimi sprzętami i zajęciami dostępnymi na siłowni. Administratorzy mogą dodawać i usuwać sprzęt, dodawać i usuwać zajęcia, ustalać godziny otwarcia siłowni oraz ustalić zasady korzystania ze sprzętu i zajęć.

Moduł zarządzania finansami umożliwia śledzenie wpływów i wydatków związanych z działalnością siłowni. Administratorzy mogą śledzić płatności członkowskie, prowizje od sprzedaży i inne koszty związane z działalnością siłowni. Raportowanie umożliwia wyświetlanie różnych statystyk i raportów dotyczących działalności siłowni, takich jak przychody, ilość użytkowników, popularność zajęć itp.

Moduł zarządzania sklepem umożliwia zarządzanie towarami oraz ich cenami, w szczególności pozwala sprawdzić aktualne stany magazynowe danych produktów, mieć wgląd do historii sprzedaży jak również zmieniać ceny. Klientom pozwala natomiast złożyć rezerwację na zakup bardziej obleganych produktów oraz sprawdzić dostępność danych produktów.

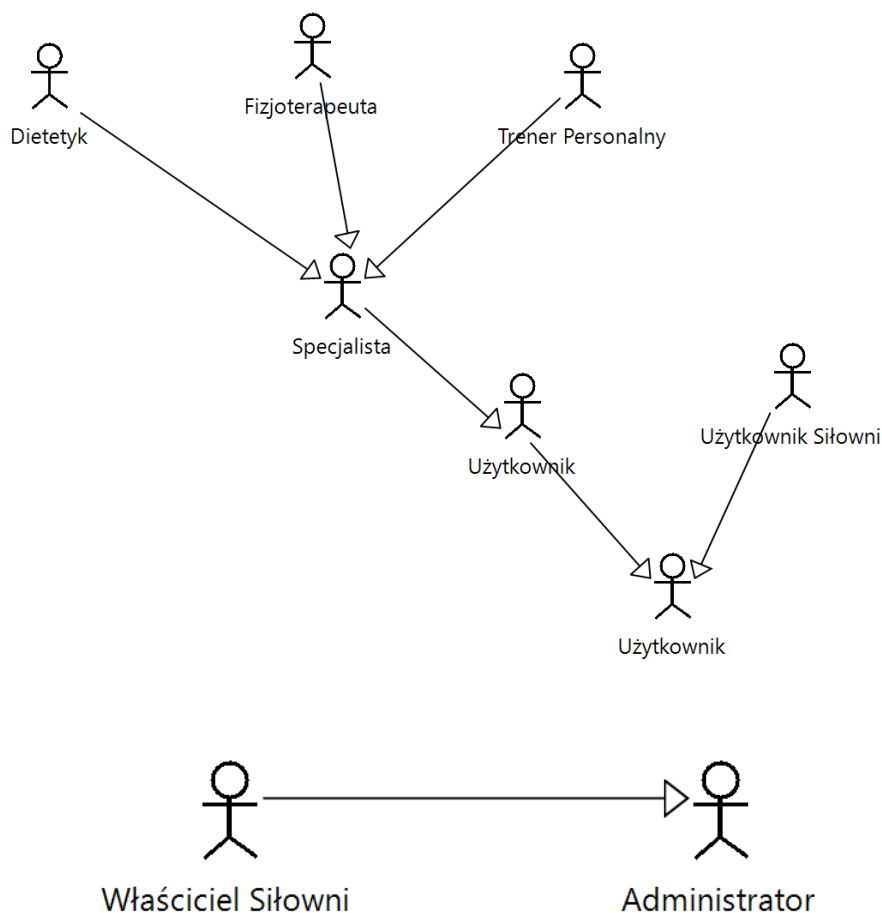
Grupa docelowa

Właściciele siłowni, pracownicy siłowni, klienci siłowni.

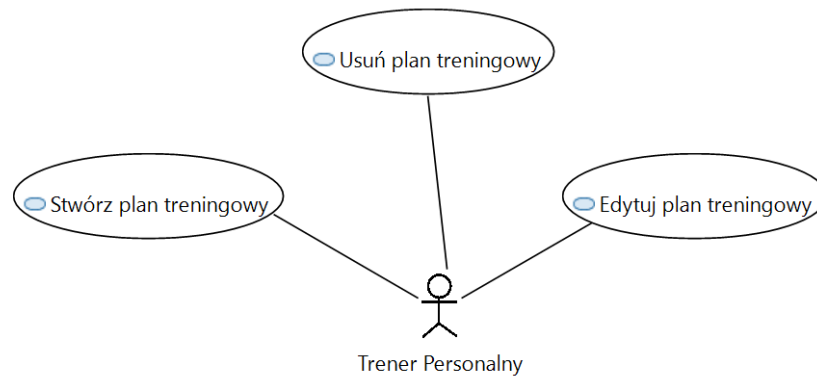
Analiza wymagań systemu

Hierarchia aktorów

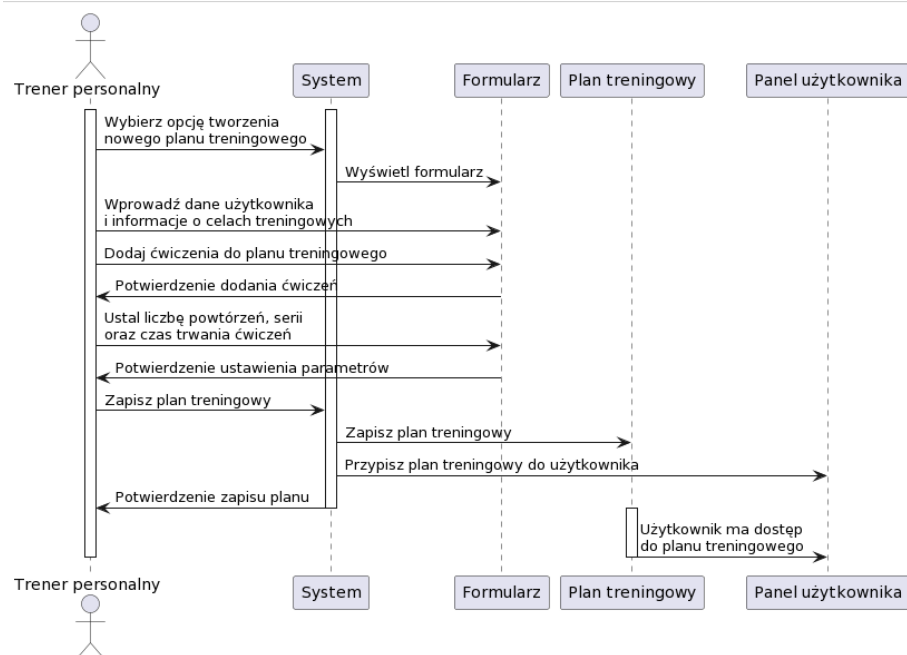
Poniższa hierarchia aktorów przedstawia zależności pomiędzy aktorami. Ułatwia to zrozumienie przypadków użycia. Warto zauważyć, że aktorzy nie są w żaden sposób powiązani z rolami użytkowników. Przykładowo, użytkownik może być zarówno właścicielem siłowni jak i specjalistą. W takim przypadku, użytkownik będzie miał dostęp do wszystkich przypadków użycia związanych z tymi rolami. Poniższa hierarchia jest zachowana dla wszystkich pozostałych diagramów przypadków użycia.



Panel trenera personalnego



1. Stwórz plan treningowy



Aktorzy biorący udział: Trener personalny

Cel przypadku: Stworzenie planu treningowego dla konkretnego użytkownika.

Warunki początkowe: Trener personalny zalogowany w systemie, dane użytkownika, dla którego ma być stworzony plan treningowy.

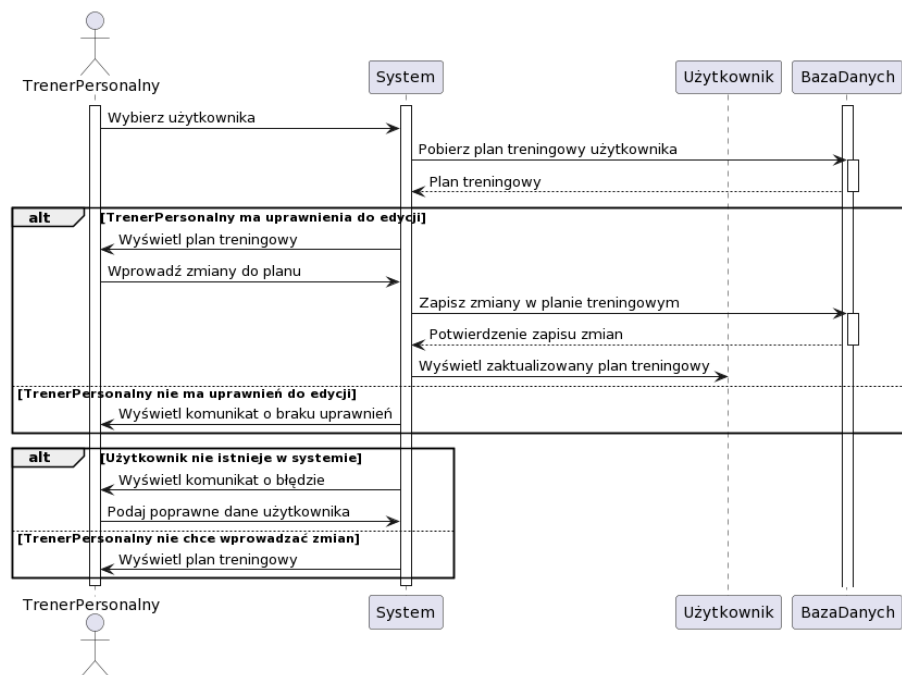
Warunki końcowe: Użytkownik ma dostęp do stworzonego dla niego planu treningowego.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Trener personalny wybiera opcję tworzenia nowego planu treningowego.
2. System wyświetla formularz, w którym trener personalny może wprowadzić dane użytkownika oraz informacje o jego celach treningowych.
3. Trener personalny dodaje ćwiczenia do planu treningowego, wybierając je z dostępnej listy lub wprowadzając nowe ćwiczenia.
4. Trener personalny ustala liczbę powtórzeń, serii oraz czas trwania ćwiczeń w ramach planu treningowego.
5. System zapisuje plan treningowy i przypisuje go do konta użytkownika.
6. Użytkownik ma dostęp do stworzonego planu treningowego w swoim panelu użytkownika.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- W przypadku niekompletnych lub niepoprawnych danych trener personalny otrzymuje komunikat o błędzie i musi poprawić dane, aby kontynuować tworzenie planu treningowego.
 - Trener personalny może dodać uwagi lub informacje dodatkowe do planu treningowego, aby lepiej dostosować go do potrzeb użytkownika.
 - Trener personalny może edytować istniejący plan treningowy, zmieniając ćwiczenia, ilość serii i powtórzeń lub czas trwania ćwiczeń.
2. Edytuj plan treningowy



Aktorzy biorący udział: Trener personalny

Cel przypadku: Umożliwienie trenerowi personalnemu wprowadzenia zmian do istniejącego planu treningowego dla danego użytkownika.

Warunki początkowe: Trener personalny jest zalogowany do systemu i posiada uprawnienia do edycji planu treningowego.

Warunki końcowe: Zmieniony plan treningowy jest zapisany w systemie i jest widoczny dla użytkownika.

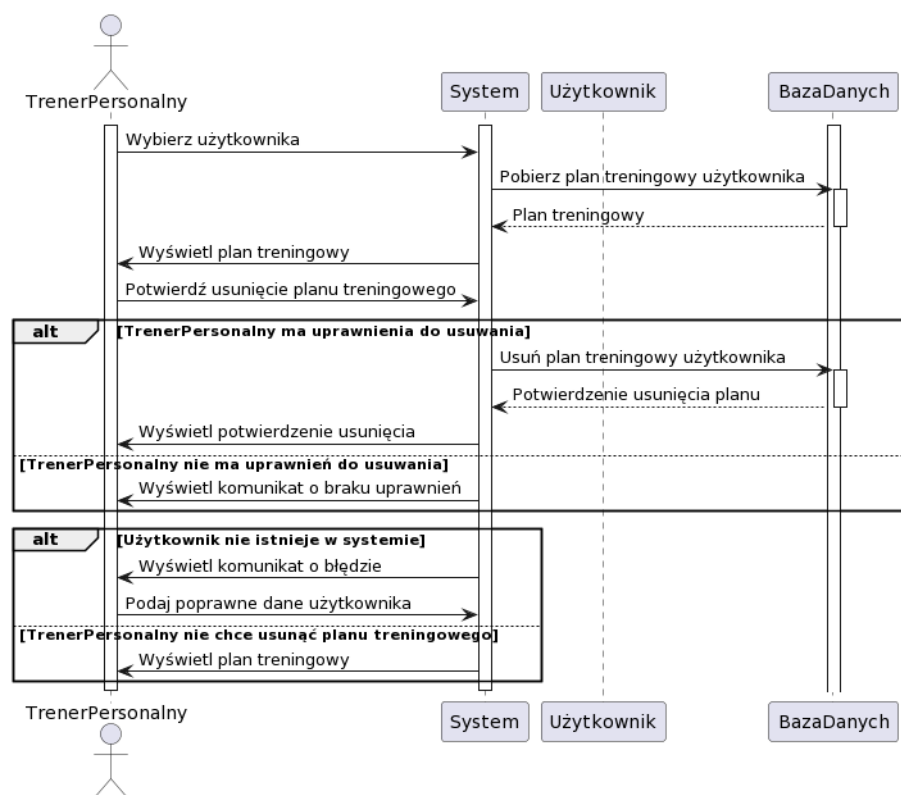
Główny ciąg zdarzeń:

1. Trener personalny wybiera użytkownika, którego plan treningowy chce edytować.
2. System wyświetla aktualny plan treningowy dla wybranego użytkownika.
3. Trener personalny wprowadza zmiany do planu treningowego.
4. System zapisuje zmiany i aktualizuje plan treningowy dla wybranego użytkownika.
5. System wyświetla potwierdzenie zapisania zmian.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- 1a. Trener personalny nie posiada uprawnień do edycji planu treningowego.
 - System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
- 2a. Użytkownik nie istnieje w systemie.

- System wyświetla komunikat o błędzie i prosi o podanie poprawnych danych.
- 3a. Trener personalny nie chce wprowadzać zmian do planu treningowego.
- System wyświetla aktualny plan treningowy dla wybranego użytkownika bez zmian.
3. Usunąć plan treningowy



Aktorzy biorący udział: Trener personalny

Cel przypadku: Umożliwienie trenerowi personalnemu usunięcia planu treningowego dla danego użytkownika.

Warunki początkowe: Trener personalny jest zalogowany do systemu i posiada uprawnienia do usuwania planu treningowego.

Warunki końcowe: Plan treningowy dla danego użytkownika jest usunięty z systemu.

Główny ciąg zdarzeń:

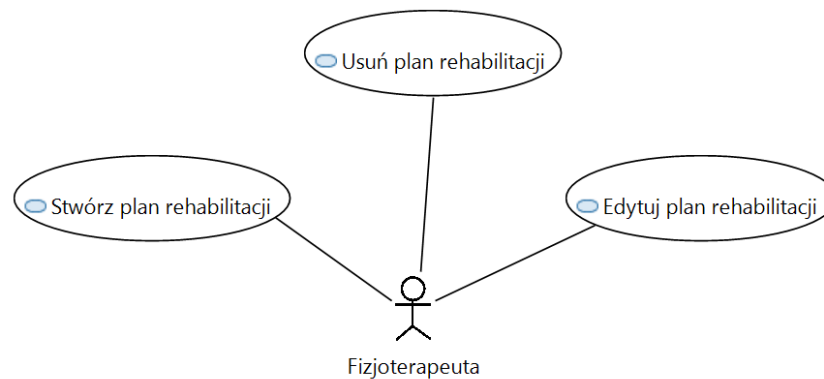
1. Trener personalny wybiera użytkownika, którego plan treningowy chce usunąć.

2. System wyświetla aktualny plan treningowy dla wybranego użytkownika.
3. Trener personalny potwierdza chęć usunięcia planu treningowego.
4. System usuwa plan treningowy z systemu.
5. System wyświetla potwierdzenie usunięcia planu treningowego.

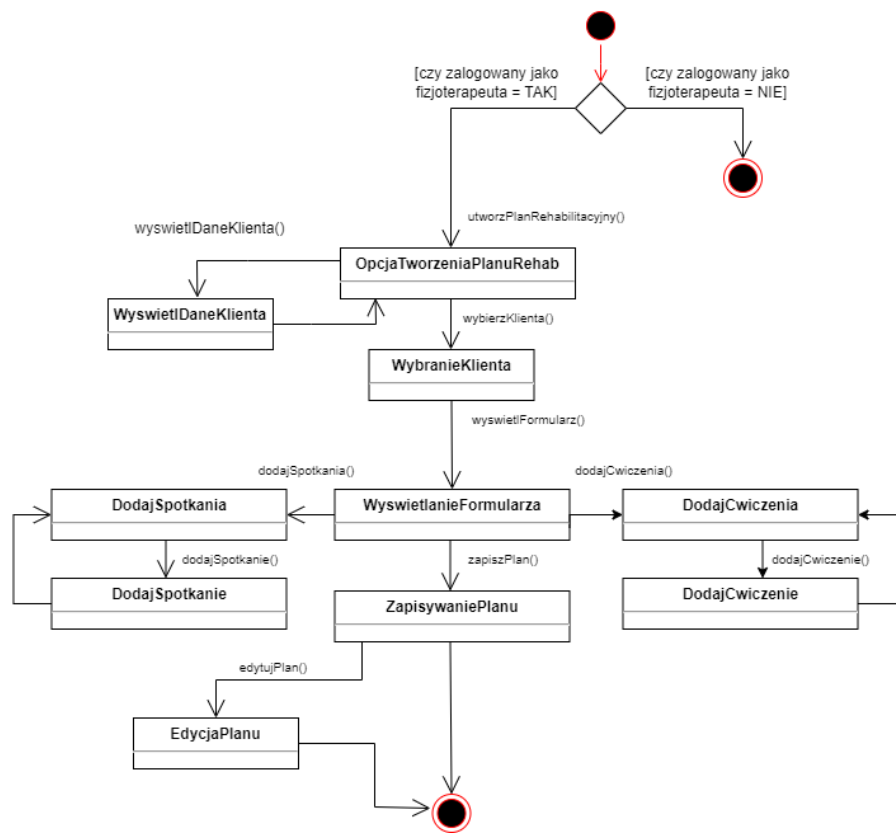
Alternatywne ciągi zdarzeń:

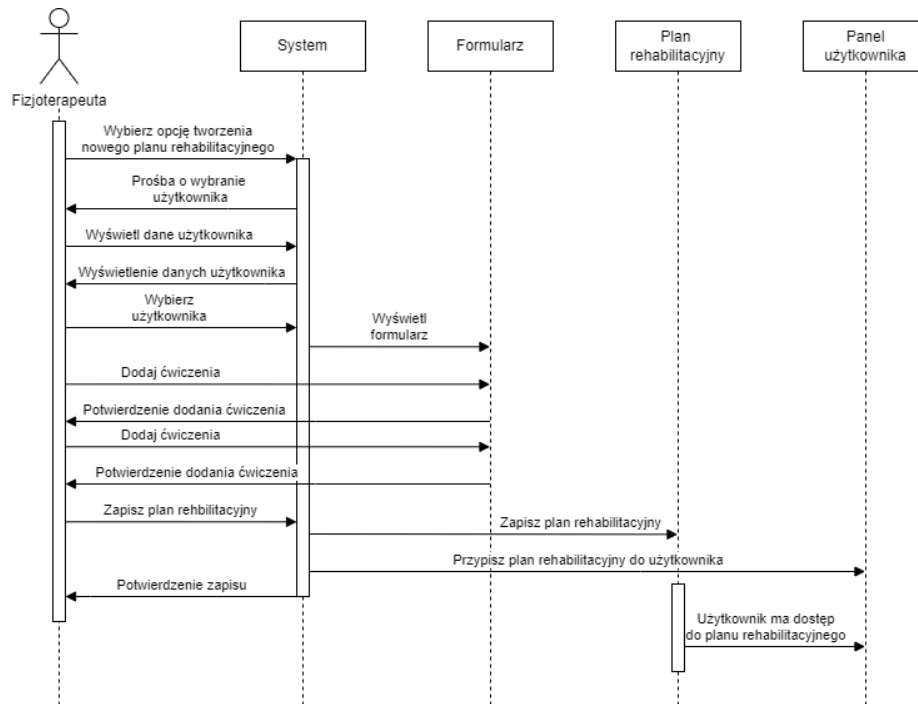
- 1a. Trener personalny nie posiada uprawnień do usuwania planu treningowego.
 - System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
- 2a. Użytkownik nie istnieje w systemie.
 - System wyświetla komunikat o błędzie i prosi o podanie poprawnych danych.
- 3a. Trener personalny nie chce usunąć planu trening

Panel fizjoterapeuty



4. Stwórz plan rehabilitacji





Aktorzy biorący udział: Fizjoterapeuta

Cel przypadku: Utworzenie planu rehabilitacji dla klienta

Warunki początkowe: Użytkownik jest zalogowany w systemie i ma dostęp do panelu fizjoterapeuty.

Warunki końcowe: Utworzony został nowy plan rehabilitacji dostępny dla klienta.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wybiera klienta docelowego.
2. Fizjoterapeuta przegląda dane klienta dotyczące jego aktualnej diety, stylu życia oraz jego aktualnego planu treningowego.
3. Użytkownik tworzy nowy plan rehabilitacji dodając odpowiednie ćwiczenia oraz terminy na masaże/konsultacje.
4. Fizjoterapeuta zapisuje plan w systemie.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- 1a. Użytkownik nie posiada uprawnień fizjoterapeuty.
- System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
- 1b. Użytkownik nie istnieje w systemie.

- System wyświetla komunikat o błędzie i prosi o podanie poprawnych danych.

2a. Fizjoterapeuta przegląda aktualny plan rehabilitacji.

3a. Fizjoterapeuta dodaje nowy plan rehabilitacji, dodaje komentarze, uwagi.

5. Edytuj plan rehabilitacji

Aktorzy biorący udział: Fizjoterapeuta

Cel przypadku: Modyfikacja istniejącego już planu rehabilitacji

Warunki początkowe: Użytkownik jest zalogowany w systemie i ma dostęp do panelu fizjoterapeuty.

Warunki końcowe: Zmodyfikowany został plan rehabilitacji danego klienta

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wybiera klienta docelowego.
2. Fizjoterapeuta przegląda dane klienta, jego plan rehabilitacji.
3. Użytkownik modyfikuje plan rehabilitacji, dodając komentarze, nowe ćwiczenia, modyfikując lub usuwając stare.
4. Fizjoterapeuta zapisuje plan w systemie

Alternatywny ciąg zdarzeń:

1a. Użytkownik nie posiada uprawnień fizjoterapeuty.

- System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
- 1b. Użytkownik nie istnieje w systemie.
- System wyświetla komunikat o błędzie i prosi o podanie poprawnych danych.

2a. Brak planu rehabilitacji:

- System informuje użytkownika o braku planu rehabilitacji, daje opcję przejścia do panelu tworzenia nowego planu rehabilitacji.

6. Usuń plan rehabilitacji

Aktorzy biorący udział: Fizjoterapeuta

Cel przypadku: Usunięcie planu rehabilitacji klienta.

Warunki początkowe: Użytkownik jest zalogowany w systemie i ma dostęp do panelu fizjoterapeuty.

Warunki końcowe: Plan rehabilitacji został usunięty z profilu użytkownika.

Główny ciąg zdarzeń:

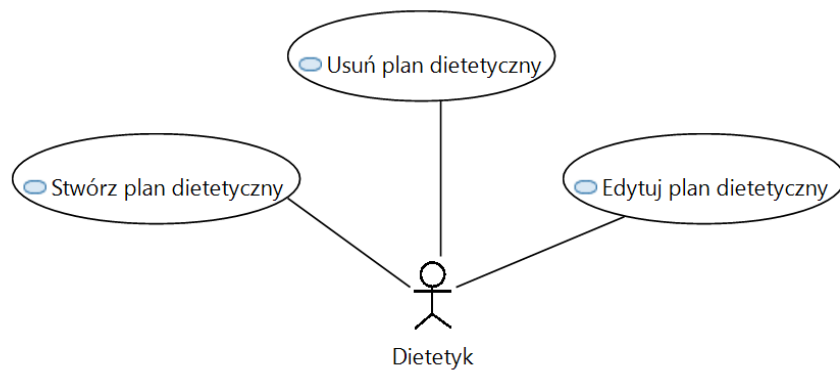
1. Użytkownik wybiera klienta docelowego.
2. System wyświetla aktualny plan rehabilitacji danego użytkownika.

3. Po potwierdzeniu, system usuwa plan rehabilitacji.
4. System wyświetla potwierdzenie usunięcia planu rehabilitacji.

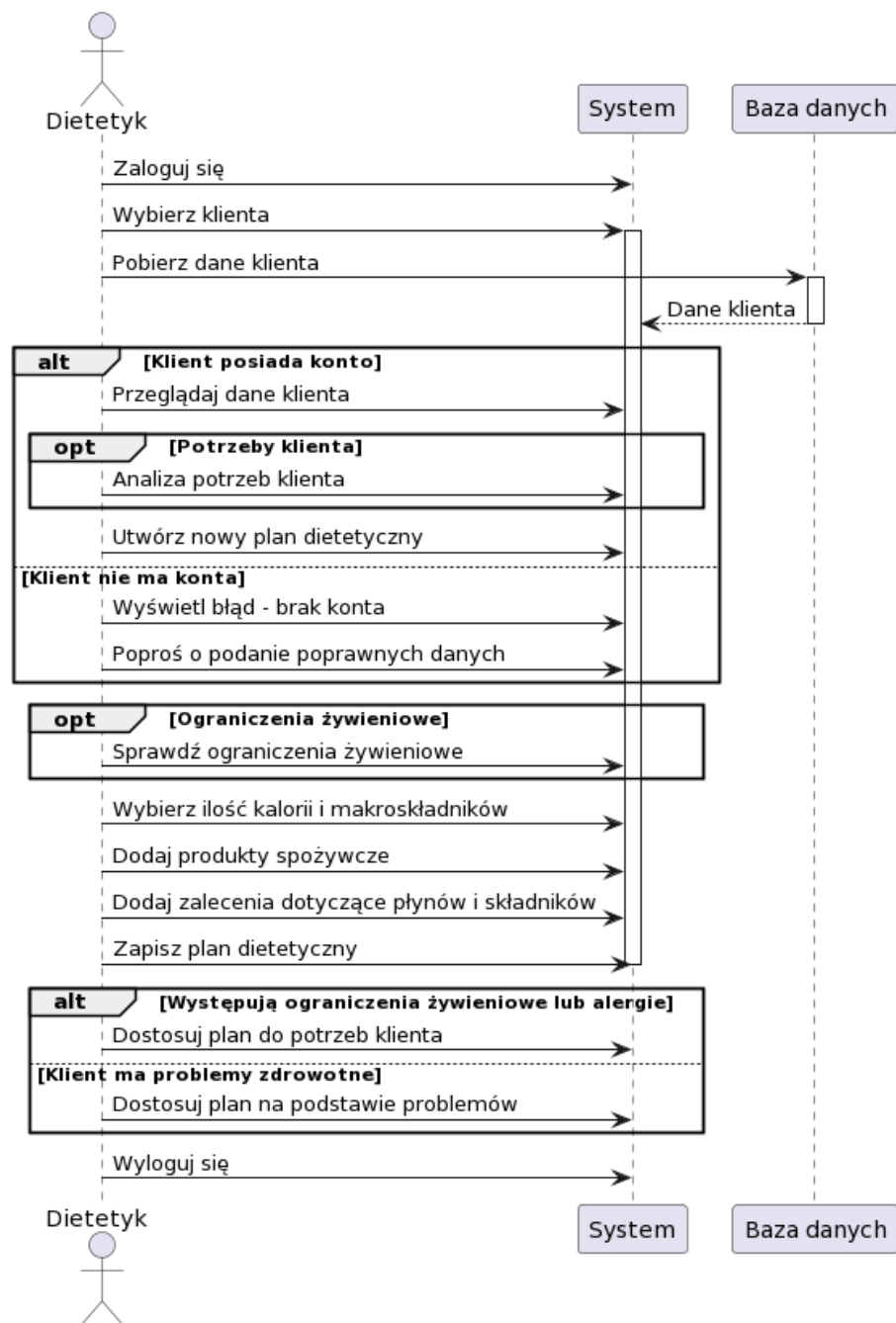
Alternatywny ciąg zdarzeń:

- 1a. Użytkownik nie posiada uprawnień fizjoterapeuty.
 - System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
- 1b. Użytkownik nie istnieje w systemie.
 - System wyświetla komunikat o błędzie i prosi o podanie poprawnych danych.
- 2a. Brak planu rehabilitacji:
 - System informuje użytkownika o braku planu rehabilitacji
- 3a. Fizjoterapeuta nie potwierdza usunięcia planu rehabilitacji, skutkuje to informacją systemu.

Panel dietetyka



7. Stwórz plan dietetyczny



Aktorzy biorący udział: Dietetyk

Cel przypadku: Utworzenie planu dietetycznego dla klienta

Warunki początkowe: Dietetyk jest zalogowany do systemu i ma dostęp do panelu dietetyka. Klient posiada konto w systemie.

Warunki końcowe: Utworzony jest nowy plan dietetyczny dla klienta.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Dietetyk wybiera klienta, dla którego chce utworzyć plan dietetyczny.
2. Dietetyk przegląda dane klienta dotyczące jego aktualnej diety, stylu życia, celów odchudzania lub przyrostu masy mięśniowej.
3. Dietetyk tworzy nowy plan dietetyczny, wybierając odpowiednią ilość kalorii oraz makroskładników (białka, węglowodany, tłuszcze) dla klienta.
4. Dietetyk dodaje odpowiednie produkty spożywcze do planu dietetycznego.
5. Dietetyk dodaje zalecenia dotyczące spożycia płynów, witamin i minerałów.
6. Dietetyk zapisuje plan dietetyczny w systemie.

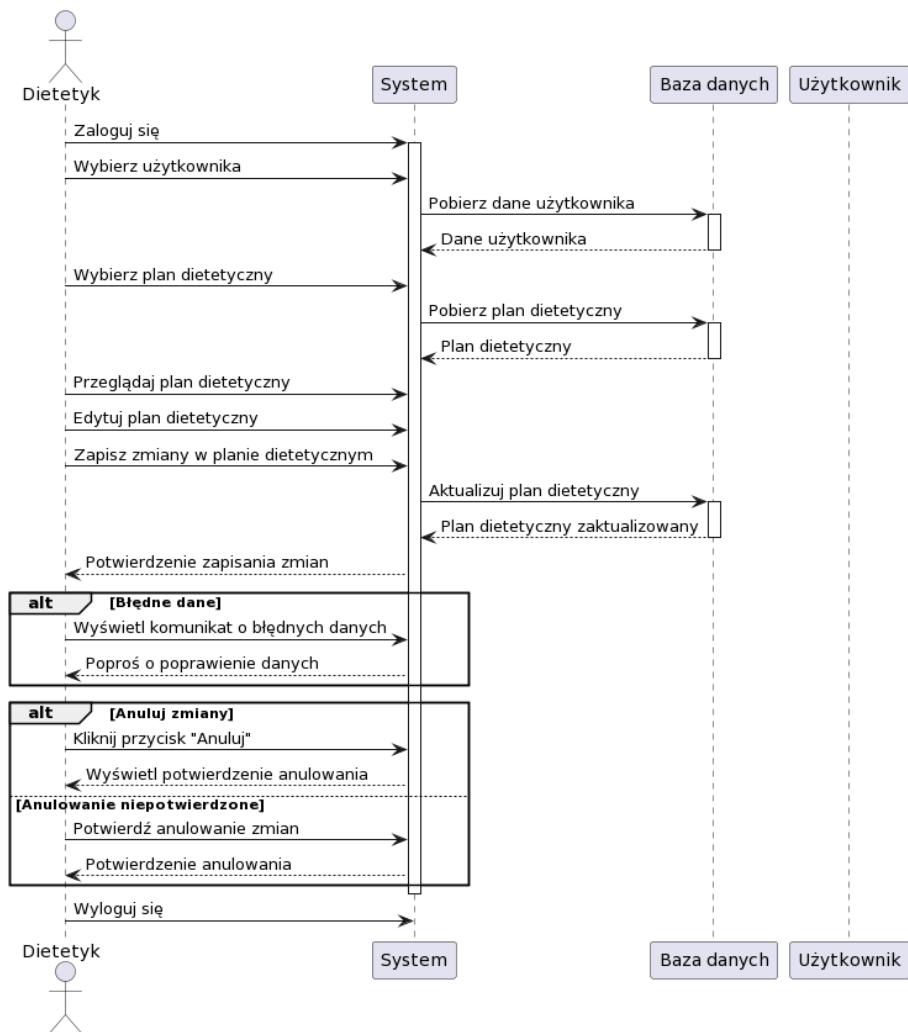
Alternatywne ciągi zdarzeń:

2a. Jeśli klient nie ma jeszcze konta w systemie, system wyświetla błąd i prosi o podanie poprawnych danych

4a. Jeśli w planie dietetycznym występują ograniczenia żywieniowe lub alergie, dietetyk dostosowuje plan do potrzeb klienta.

5a. Jeśli klient ma problemy zdrowotne, dietetyk konsultuje się z lekarzem lub innym specjalistą w celu dostosowania planu dietetycznego.

8. Edytuj plan dietetyczny



Aktorzy biorący udział: Dietetyk

Cel przypadku: Edycja planu dietetycznego dla danego użytkownika

Warunki początkowe: Dietetyk zalogowany w systemie, wybrany użytkownik oraz plan dietetyczny

Warunki końcowe: Plan dietetyczny dla użytkownika został zaktualizowany

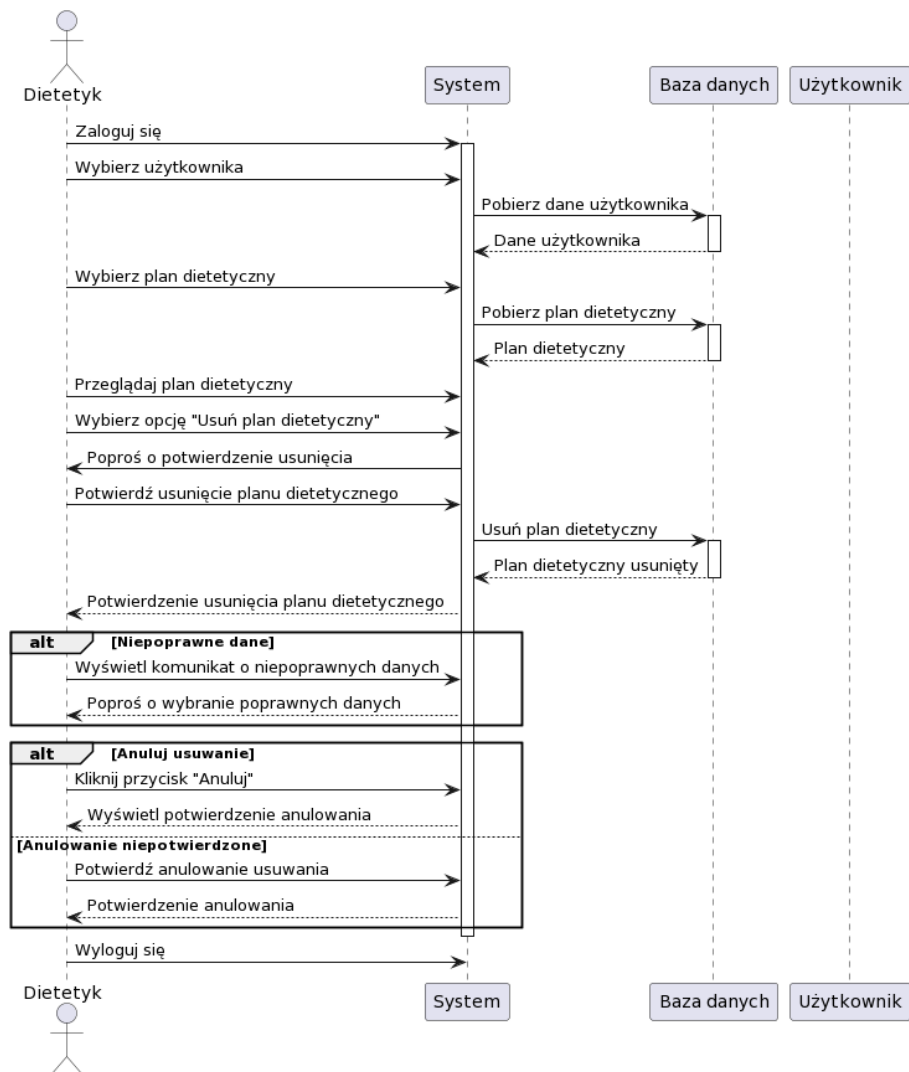
Główny ciąg zdarzeń:

1. Dietetyk wybiera użytkownika, dla którego chce edytować plan dietetyczny.
2. Dietetyk wybiera plan dietetyczny, który chce edytować.
3. System wyświetla istniejący plan dietetyczny dla użytkownika.

4. Dietetyk wprowadza zmiany w planie dietetycznym (np. zmiana posiłków, ilości kalorii).
5. Dietetyk zapisuje zmiany w planie dietetycznym.
6. System aktualizuje plan dietetyczny dla wybranego użytkownika.
7. System wyświetla potwierdzenie zapisania zmian w planie dietetycznym.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- W przypadku błędnie wprowadzonych danych, system wyświetla odpowiedni komunikat i prosi o poprawienie wprowadzonych informacji.
 - Dietetyk może anulować wprowadzone zmiany, klikając przycisk "Anuluj". System wyświetla potwierdzenie anulowania zmian lub prosi o potwierdzenie przed anulowaniem.
9. Usuń plan dietetyczny



Aktorzy biorący udział: Dietetyk

Cel przypadku: Usunięcie planu dietetycznego dla danego użytkownika

Warunki początkowe: Dietetyk zalogowany w systemie, wybrany użytkownik oraz plan dietetyczny

Warunki końcowe: Plan dietetyczny dla użytkownika został usunięty

Główny ciąg zdarzeń:

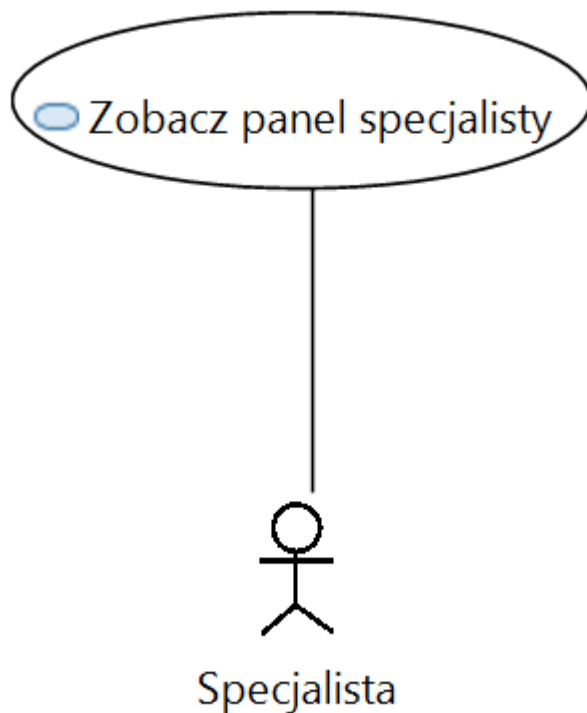
1. Dietetyk wybiera użytkownika, dla którego chce usunąć plan dietetyczny.
2. Dietetyk wybiera plan dietetyczny, który chce usunąć.
3. System wyświetla istniejący plan dietetyczny dla użytkownika.

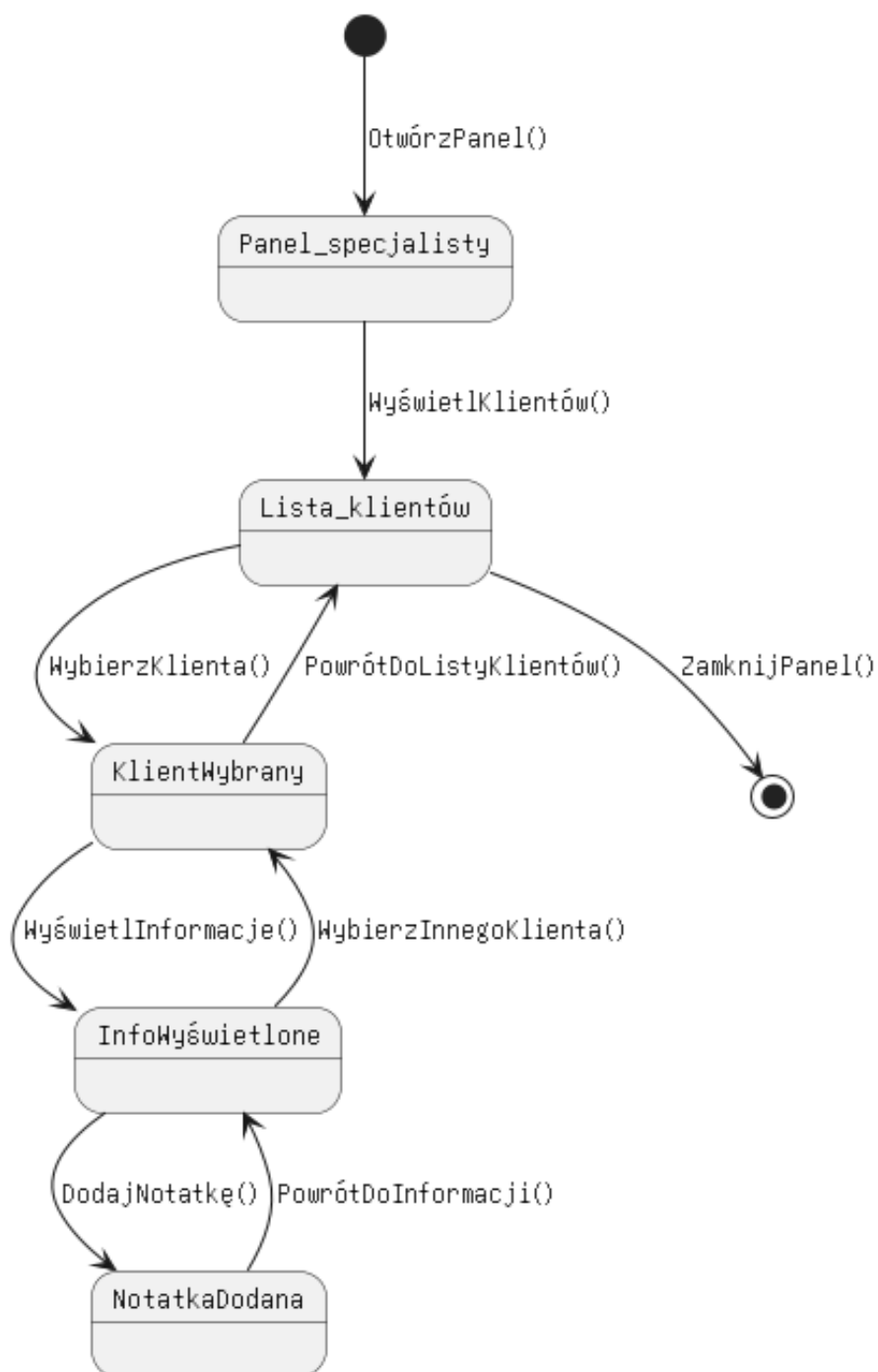
4. Dietetyk wybiera opcję "Usuń plan dietetyczny".
5. System prosi o potwierdzenie usunięcia planu dietetycznego.
6. Dietetyk potwierdza usunięcie planu dietetycznego.
7. System usuwa plan dietetyczny dla wybranego użytkownika.
8. System wyświetla potwierdzenie usunięcia planu dietetycznego.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- W przypadku niepoprawnie wybranego użytkownika lub planu dietetycznego, system wyświetla odpowiedni komunikat i prosi o wybranie poprawnych danych.
- Dietetyk może anulować usuwanie planu dietetycznego, klikając przycisk "Anuluj". System wyświetla

Panel specjalisty





10. Zobacz panel specjalisty

Aktorzy biorący udział: Specjalista (trener personalny, dietetyk, fizjoterapeuta)

Cel przypadku: Wyświetlenie informacji dotyczących klientów specjalisty i ich historii

Warunki początkowe: Specjalista jest zalogowany do systemu

Warunki końcowe: Specjalista widzi informacje dotyczące swoich klientów i ich historii

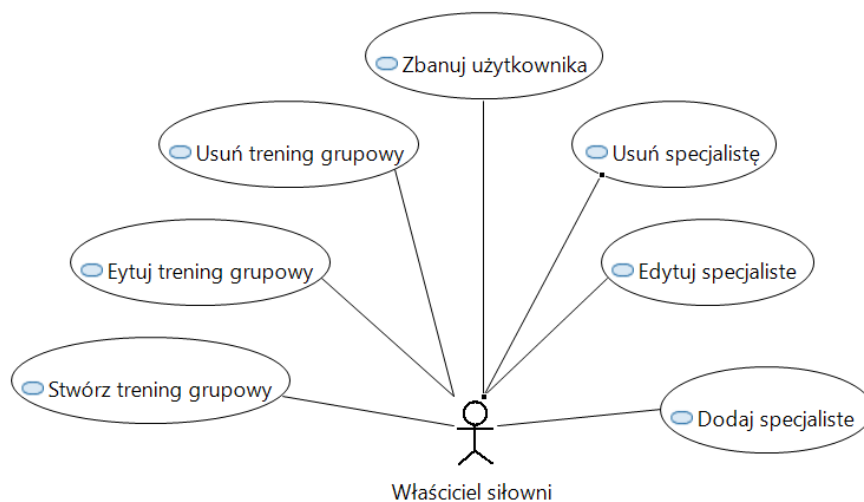
Główny ciąg zdarzeń:

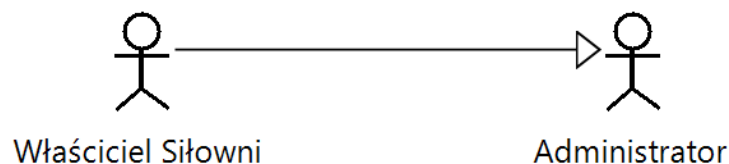
1. Specjalista loguje się do systemu.
2. Specjalista wybiera opcję "Panel specjalisty".
3. System wyświetla listę klientów przypisanych do specjalisty.
4. Specjalista wybiera jednego z klientów.
5. System wyświetla informacje dotyczące wybranego klienta, takie jak dane osobowe, historię treningów, dieta, rehabilitacja itp.
6. Specjalista może dodać notatki dotyczące wizyt i treningów klienta.
7. Specjalista kończy przeglądanie informacji i wylogowuje się z systemu.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- W przypadku braku klientów przypisanych do specjalisty, system wyświetli stosowną informację.

Panel właściciela siłowni





11. Stwórz trening grupowy

Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Utworzenie treningu grupowego dla klientów.

Warunki początkowe: Właściciel siłowni jest zalogowany w systemie i ma dostęp do panelu właściciela siłowni.

Warunki końcowe: Utworzony trening grupowy, który jest dostępny dla użytkowników.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Właściciel siłowni wybiera opcję "Tworzenie treningu grupowego".
2. System wyświetla formularz, w którym właściciel siłowni może wprowadzić informacje dotyczące treningu, takie jak:
 - Nazwa treningu
 - Data i godzina rozpoczęcia
 - Czas trwania treningu
 - Maksymalna liczba uczestników
 - Opis treningu (np. rodzaj ćwiczeń, poziom trudności itp.)
3. Użytkownik uzupełnia formularz i zapisuje trening.
4. System potwierdza utworzenie treningu i automatycznie dodaje go do harmonogramu zajęć w aplikacji siłowni.

Alternatywne ciąg zdarzeń:

- Użytkownik nie posiada uprawnień właściciela siłowni.
- System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
- Użytkownik wprowadził niepoprawne dane w formularzu.
- System wyświetla komunikat o niepoprawnie wprowadzonych danych i prosi o poprawienie danych.

12. Edytuj trening grupowy

Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Edycja treningu grupowego.

Warunki początkowe: Właściciel siłowni jest zalogowany w systemie i ma dostęp do panelu właściciela siłowni.

Warunki końcowe: Zaktualizowany trening grupowy.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Właściciel siłowni otwiera okno treningów grupowych.
2. Użytkownik wybiera odpowiedni trening grupowy.
3. System wyświetla dane treningu z możliwością edycji każdego pola.
4. Właściciel siłowni edytuje i zapisuje dane.
5. System potwierdza wprowadzone zmiany

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Użytkownik nie posiada uprawnień właściciela siłowni.
- System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
- Użytkownik wprowadził niepoprawne dane w formularzu.
- System wyświetla komunikat o niepoprawnie wprowadzonych danych i prosi o poprawienie danych.
- Użytkownik nie wprowadził zmian.

13. Usuń trening grupowy

Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Usunięcie w systemie treningu grupowego.

Warunki początkowe: Właściciel siłowni jest zalogowany w systemie i ma dostęp do panelu właściciela siłowni.

Warunki końcowe: Trening grupowy został usunięty.

Główny ciąg zdarzeń:

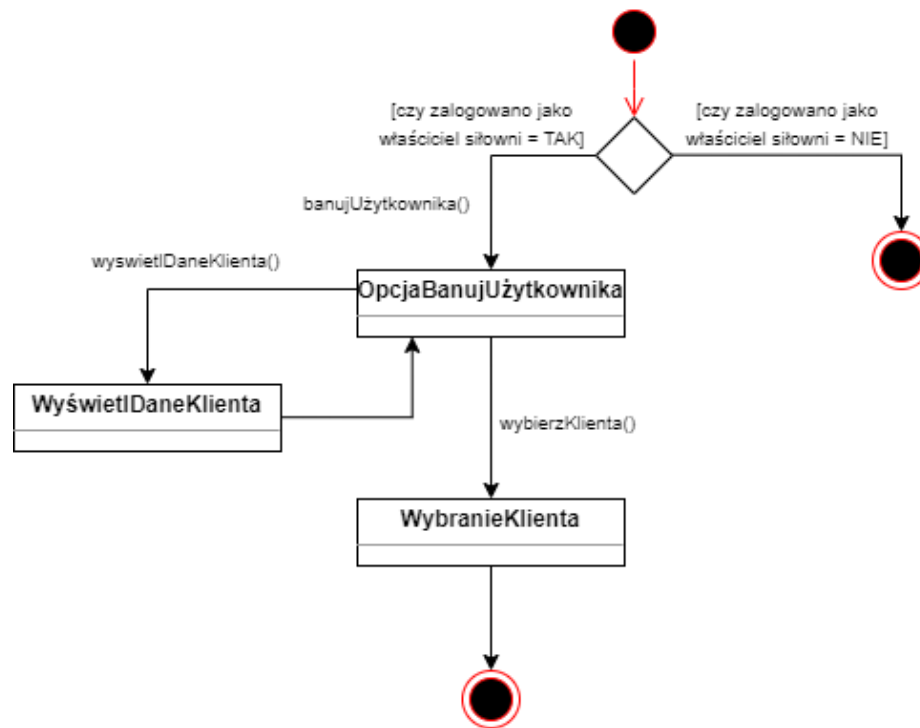
1. Właściciel siłowni otwiera okno treningów grupowych.
2. Użytkownik wybiera odpowiedni trening.
3. Właściciel siłowni wybiera opcję "Usuń" i potwierdza.
4. System potwierdza usunięcie treningu grupowego.

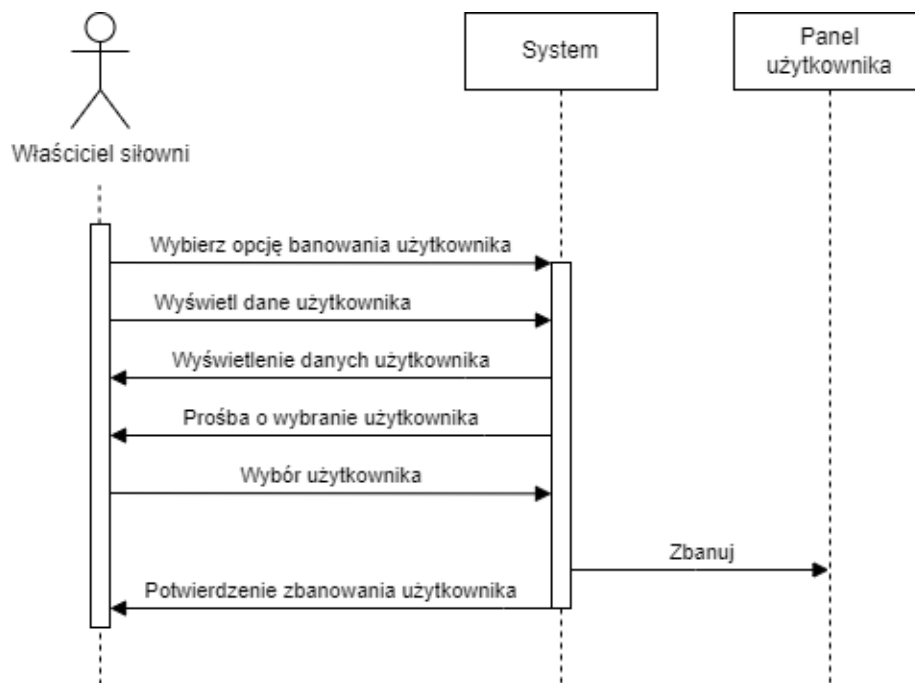
Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Użytkownik nie posiada uprawnień właściciela siłowni.
- System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
- Brak treningów grupowych.

- System wyświetla komunikat o braku treningów grupowych.
- Właściciel siłowni nie potwierdził usunięcia.

14. Zbanuj użytkownika





Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Zbanowanie użytkownika.

Warunki początkowe: Właściciel siłowni jest zalogowany w systemie i ma dostęp do panelu właściciela siłowni.

Warunki końcowe: Wybrany użytkownik został zbanowany w systemie.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Właściciel siłowni otwiera listę użytkowników swojej siłowni.
2. Użytkownik wybiera osobę którą chce zbanować i potwierdza.
3. System zwraca komunikat potwierdzający zbanowanie użytkownika.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Użytkownik nie posiada uprawnień właściciela siłowni.
- System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
- Brak użytkowników siłowni.
- System wyświetla komunikat o braku użytkowników.
- Właściciel siłowni nie potwierdził zbanowania.

15. Dodaj specjalistę

Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Dodanie w systemie specjalisty

Warunki początkowe: Właściciel siłowni jest zalogowany w systemie i ma dostęp do panelu właściciela siłowni.

Warunki końcowe: Specjalista został dodany w systemie i jest dostępny dla użytkowników.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Właściciel siłowni otwiera okno "Specjaliści".
2. Użytkownik wybiera opcję "Dodaj Specjalistę".
3. System wyświetla formularz, w którym właściciel siłowni może wprowadzić informacje dotyczące specjalisty, takie jak:
 - Imię, Nazwisko
 - Numer telefonu
 - Rodzaj specjalisty
 - Godziny pracy
4. Użytkownik uzupełnia formularz i zapisuje w systemie.
5. System potwierdza dodanie specjalisty i dodaje go do listy dostępnych specjalistów dla użytkowników siłowni.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Użytkownik nie posiada uprawnień właściciela siłowni.
- System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
- Właściciel siłowni otwiera listę użytkowników swojej siłowni.
- Wybiera odpowiedniego użytkownika i wybiera opcję "Ustaw jako specjalistę".
- System wysyła zapytanie do użytkownika wraz z formularzem.
- System potwierdza dodanie specjalisty i dodaje go do listy dostępnych specjalistów dla użytkowników siłowni.
- Użytkownik nie potwierdza zapytania/ nie wypełnia formularza.
- Użytkownik/ Właściciel siłowni wprowadził niepoprawne dane w formularzu.
- System wyświetla komunikat o niepoprawnie wprowadzonych danych i prosi o poprawienie danych.

16. Edytuj specjalistę

Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Edycja danych specjalisty.

Warunki początkowe: Właściciel siłowni jest zalogowany w systemie i ma dostęp do panelu właściciela siłowni.

Warunki końcowe: Modyfikacja danych specjalisty.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Właściciel siłowni otwiera okno "Specjaliści".
2. Użytkownik wybiera specjalistę docelowego.
3. Właściciel siłowni wybiera opcję "Edytuj".
4. Po edycji i danych i potwierdzeniu czynności system potwierdza zapisaną akcję.
5. Specjalista, którego były modyfikowane dane potwierdza wprowadzone zmiany.
6. Dane są zapisane w systemie i dostępne dla użytkowników.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Użytkownik nie posiada uprawnień właściciela siłowni.
- System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
- Użytkownik wprowadził niepoprawne dane w formularzu.
- System wyświetla komunikat o niepoprawnie wprowadzonych danych i prosi o poprawienie danych.
- Użytkownik nie wprowadził zmian.
- Dany specjalista nie potwierdził zmian

17. Usunąć specjalistę

Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Usunięcie użytkownika z listy specjalistów.

Warunki początkowe: Właściciel siłowni jest zalogowany w systemie i ma dostęp do panelu właściciela siłowni.

Warunki końcowe: Usunięty specjalista.

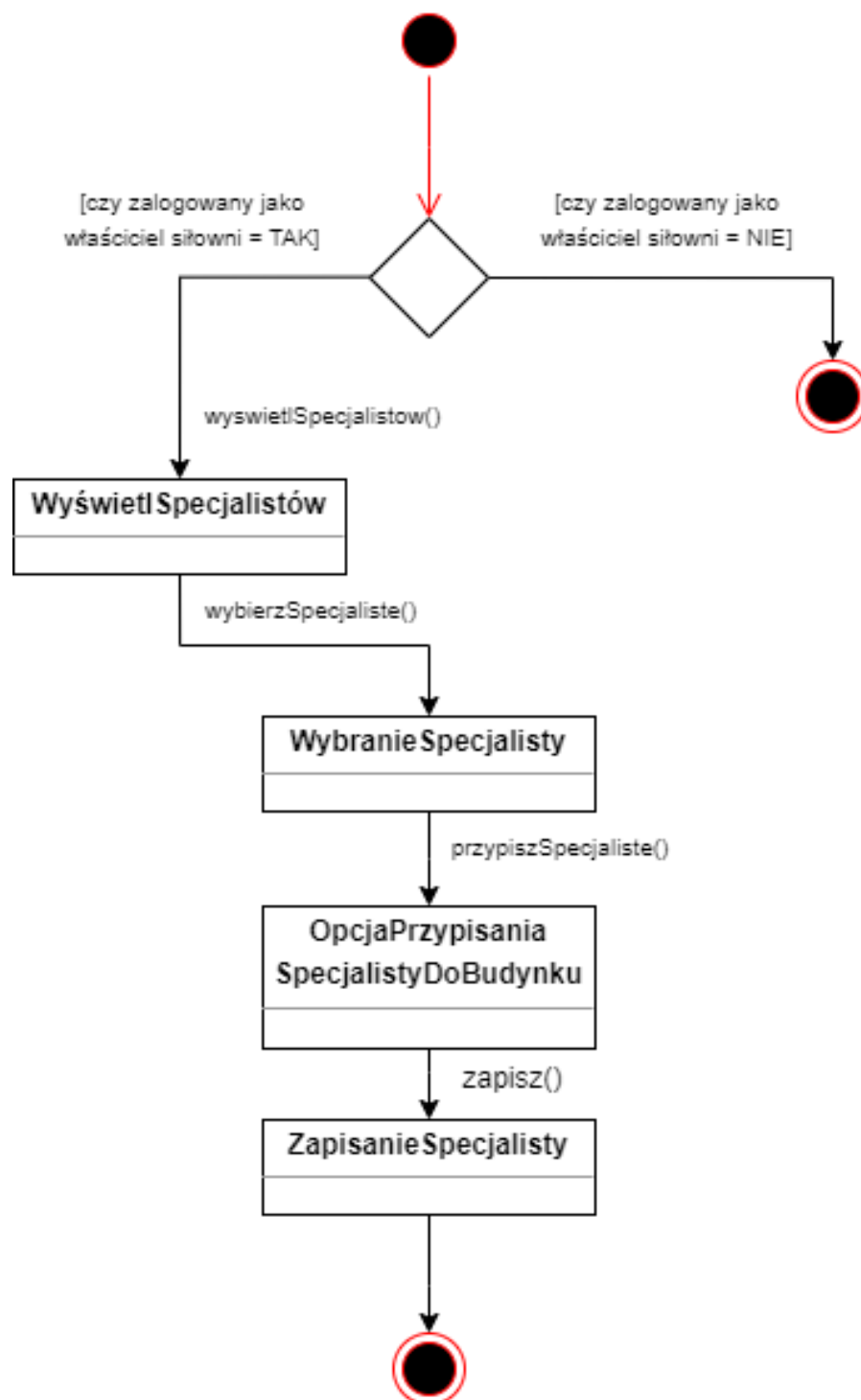
Główny ciąg zdarzeń:

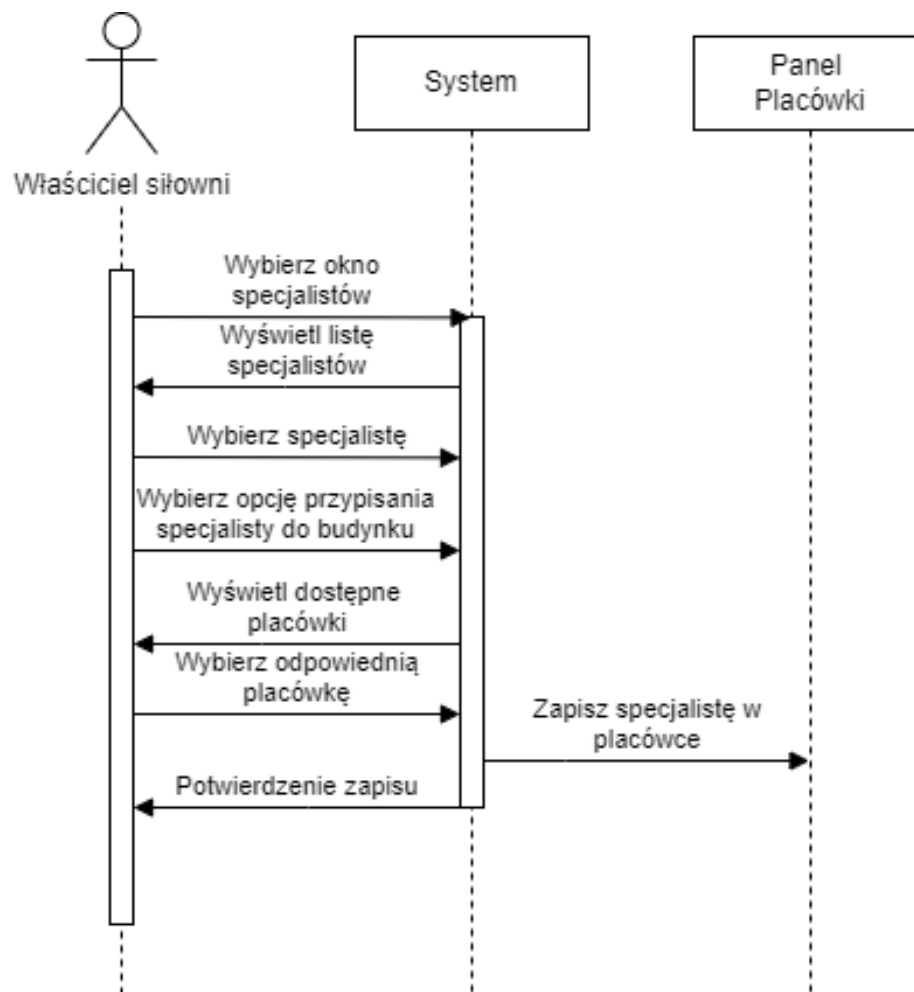
1. Właściciel siłowni otwiera okno "Specjaliści".
2. Użytkownik wybiera specjalistę docelowego.
3. Właściciel siłowni wybiera opcję "Usuń" i potwierdza.
4. Po potwierdzeniu system zwraca informację o poprawnie usuniętym specjalście.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Użytkownik nie posiada uprawnień właściciela siłowni.

- System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
 - Brak specjalistów
 - System wyświetla komunikat o braku specjalistów.
 - Właściciel siłowni nie potwierdził usunięcia użytkownika.
18. Przypisz specjalistę do budynku





Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Przypisanie specjalisty do danego budynku.

Warunki początkowe: Właściciel siłowni jest zalogowany w systemie i ma dostęp do panelu właściciela siłowni.

Warunki końcowe: Specjalista przypisany do budynku.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Właściciel siłowni otwiera okno "Specjaliści".
2. Użytkownik wybiera specjalistę docelowego.
3. Właściciel siłowni wybiera opcję "Przypisz specjalistę do budynku" i wybiera z listy odpowiednią placówkę.
4. System zwraca informację o poprawnie wykonanej akcji.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Użytkownik nie posiada uprawnień właściciela siłowni.
- System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
- Brak specjalistów
- System wyświetla komunikat o braku specjalistów.
- Istnieje tylko 1 placówka
- Specjalista jest automatycznie przypisywany do tej placówki.

19. Usunąć specjalistę z budynku

Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Usunięcie specjalisty z budynku.

Warunki początkowe: Właściciel siłowni jest zalogowany w systemie i ma dostęp do panelu właściciela siłowni.

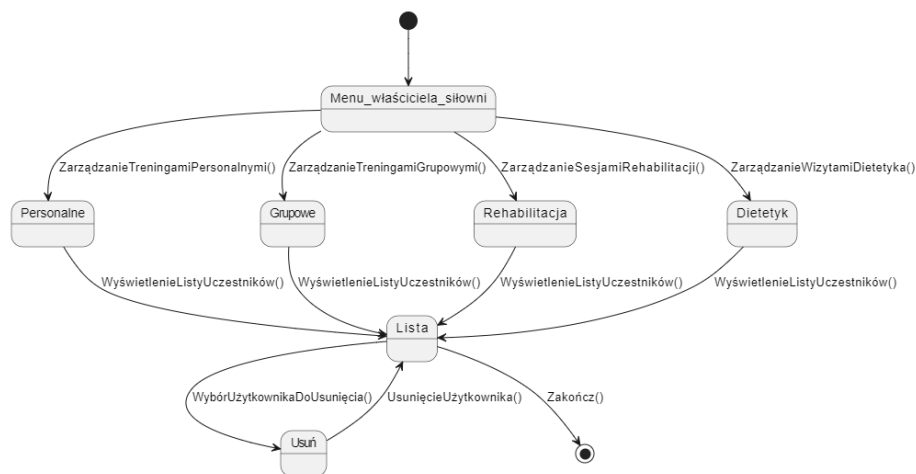
Warunki końcowe: Specjalista został usunięty z budynku.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Właściciel siłowni otwiera okno "Specjaliści".
2. Użytkownik wybiera specjalistę docelowego.
3. Właściciel siłowni wybiera opcję "Usunąć specjalistę z budynku" i potwierdza czynność.
4. System zwraca informację z potwierdzeniem czynności i wysyła prośbę do usuniętego specjalisty o dodatkowe potwierdzenie.
5. Specjalista jest usunięty z danego budynku, dane dla użytkowników są zaktualizowane.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Użytkownik nie posiada uprawnień właściciela siłowni.
- System wyświetla komunikat o braku uprawnień.
- Brak specjalistów
- System wyświetla komunikat o braku specjalistów.
- Właściciel siłowni nie potwierdził usunięcia specjalisty z budynku.
- Specjalista nie potwierdził usunięcia z danego budynku.



20. Wypisz użytkownika z treningu personalnego

Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Usunięcie użytkownika z listy uczestników treningu personalnego

Warunki początkowe: Właściciel siłowni jest zalogowany do systemu, użytkownik jest zapisany na trening personalny

Warunki końcowe: Użytkownik zostaje usunięty z listy uczestników treningu personalnego

Główny ciąg zdarzeń:

1. Właściciel siłowni loguje się do systemu.
2. Właściciel siłowni wybiera opcję "Zarządzanie treningami personalnymi".
3. System wyświetla listę zapisanych na trening personalny użytkowników.
4. Właściciel siłowni wybiera użytkownika, którego chce usunąć z treningu personalnego.
5. System wyświetla szczegóły zapisu użytkownika na trening personalny.
6. Właściciel siłowni wybiera opcję "Usuń użytkownika".
7. System usuwa użytkownika z listy uczestników treningu personalnego i wyświetla stosowną informację.
8. Właściciel siłowni kończy procedurę i wylogowuje się z systemu.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- W przypadku, gdy użytkownik nie jest zapisany na trening personalny, system wyświetli stosowną informację.
- W przypadku, gdy użytkownik ma już opłacony trening personalny, system zapyta, czy chce zwrócić pieniądze użytkownikowi lub przesunąć go na inny trening personalny.

21. Wypisz użytkownika z treningu grupowego

Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Usunięcie użytkownika z rezerwacji na trening grupowy.

Warunki początkowe: Użytkownik jest zarejestrowany na trening grupowy, trening grupowy jest zaplanowany na konkretny dzień i godzinę.

Warunki końcowe: Użytkownik został usunięty z rezerwacji na trening grupowy.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Właściciel siłowni loguje się do systemu.
2. Właściciel siłowni znajduje użytkownika na liście uczestników treningu grupowego.
3. Właściciel siłowni usuwa użytkownika z rezerwacji na trening grupowy.
4. System wyświetla komunikat potwierdzający usunięcie użytkownika.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- Jeśli użytkownik nie został znaleziony na liście uczestników treningu grupowego, system wyświetla komunikat o błędzie i prosi o wprowadzenie poprawnych danych.
- Jeśli trening grupowy został odwołany lub zmieniony, system wyświetla komunikat informujący o zmianach i proponuje przypisanie użytkownika do innego treningu grupowego.

22. Wypisz użytkownika z rehabilitacji

Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Usunięcie użytkownika z listy uczestników rehabilitacji

Warunki początkowe: Właściciel siłowni jest zalogowany do systemu i posiada uprawnienia do zarządzania rehabilitacją

Warunki końcowe: Użytkownik zostaje usunięty z listy uczestników rehabilitacji

Główny ciąg zdarzeń:

1. Właściciel siłowni wybiera moduł zarządzania rehabilitacją
2. Właściciel siłowni wyszukuje użytkownika, którego chce usunąć z listy uczestników rehabilitacji
3. Właściciel siłowni otwiera kartę użytkownika i wybiera opcję "Usuń użytkownika z listy rehabilitacji"
4. System wyświetla komunikat potwierdzający operację usuwania
5. Właściciel siłowni potwierdza chęć usunięcia użytkownika z listy uczestników rehabilitacji
6. System usuwa użytkownika z listy uczestników rehabilitacji
7. System wyświetla potwierdzenie usunięcia użytkownika z listy uczestników rehabilitacji

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- Jeśli użytkownik nie jest obecny na liście uczestników rehabilitacji, to właściciel siłowni otrzymuje komunikat informujący o tym fakcie.
- Jeśli wystąpią problemy z usunięciem użytkownika z listy uczestników rehabilitacji, system wyświetli komunikat z informacją o błędzie.

23. Wypisz użytkownika z wizyty u dietetyka

Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Usunięcie użytkownika z listy zarejestrowanych na wizytę u dietetyka

Warunki początkowe: Właściciel siłowni jest zalogowany do systemu, użytkownik jest zarejestrowany na wizytę u dietetyka

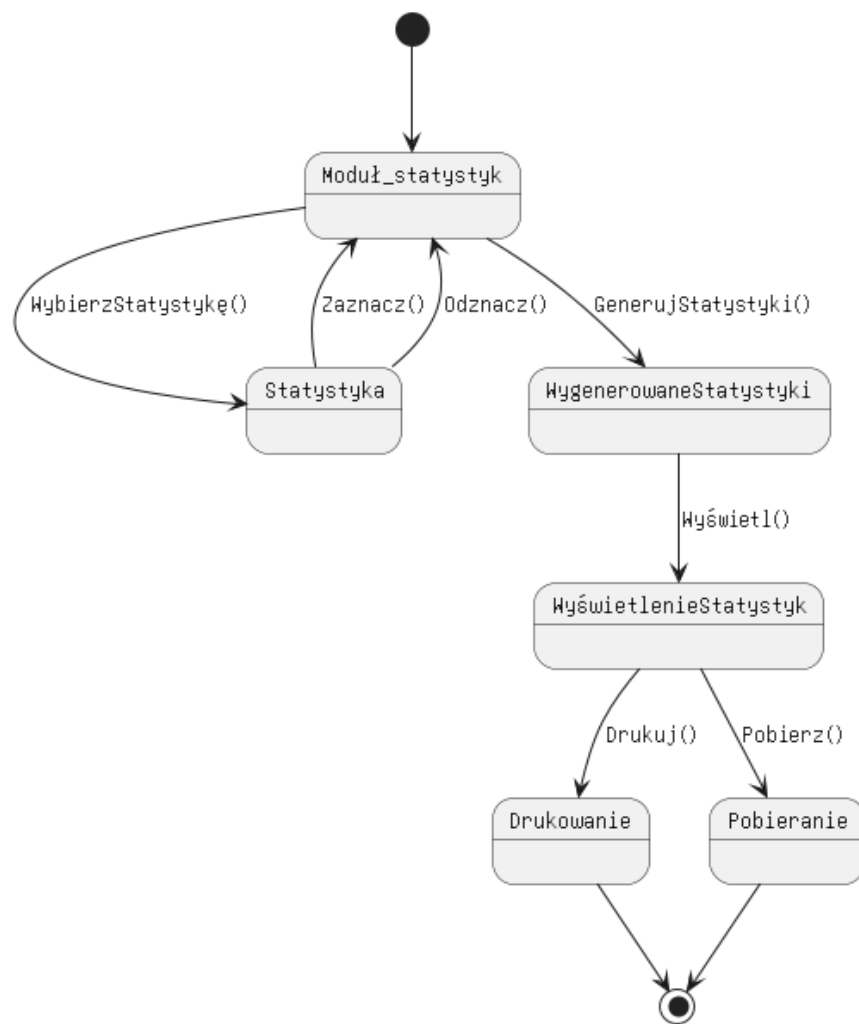
Warunki końcowe: Użytkownik zostaje usunięty z listy zarejestrowanych na wizytę u dietetyka

Główny ciąg zdarzeń:

1. Właściciel siłowni wybiera opcję zarządzania wizytami u dietetyka.
2. System wyświetla listę użytkowników zarejestrowanych na wizytę u dietetyka.
3. Właściciel siłowni wybiera użytkownika, którego chce wypisać z wizyty.
4. System wyświetla potwierdzenie usunięcia użytkownika z listy zarejestrowanych na wizytę.
5. Właściciel siłowni potwierdza usunięcie użytkownika.
6. System usuwa użytkownika z listy zarejestrowanych na wizytę u dietetyka.
7. System wyświetla potwierdzenie usunięcia użytkownika z listy.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- Jeśli właściciel siłowni nie może znaleźć użytkownika na liście zarejestrowanych na wizytę u dietetyka, to system wyświetla komunikat informujący o tym fakcie.



24. Wygeneruj statystyki

Aktorzy biorący udział: Właściciel siłowni

Cel przypadku: Wygenerowanie różnych statystyk dotyczących działalności siłowni, takich jak przychody, ilość użytkowników, popularność zajęć, wykorzystanie sprzętu.

Warunki początkowe: Właściciel siłowni jest zalogowany do systemu zarządzania siłownią.

Warunki końcowe: Wygenerowanie i wyświetlenie statystyk dotyczących działalności siłowni.

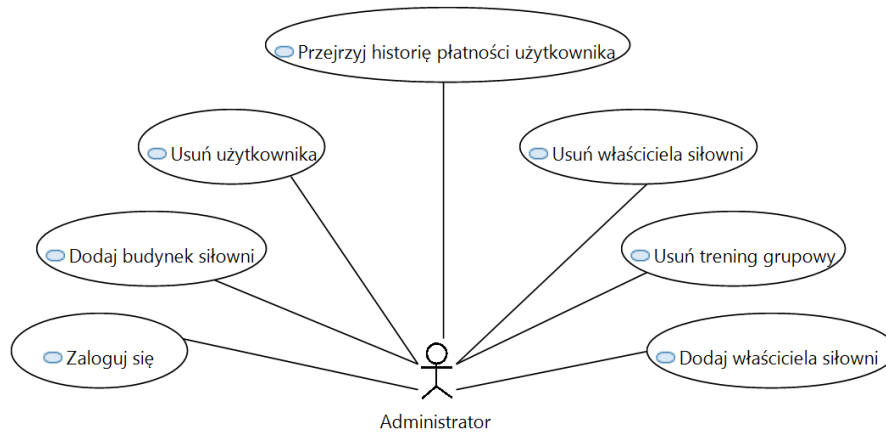
Główny ciąg zdarzeń:

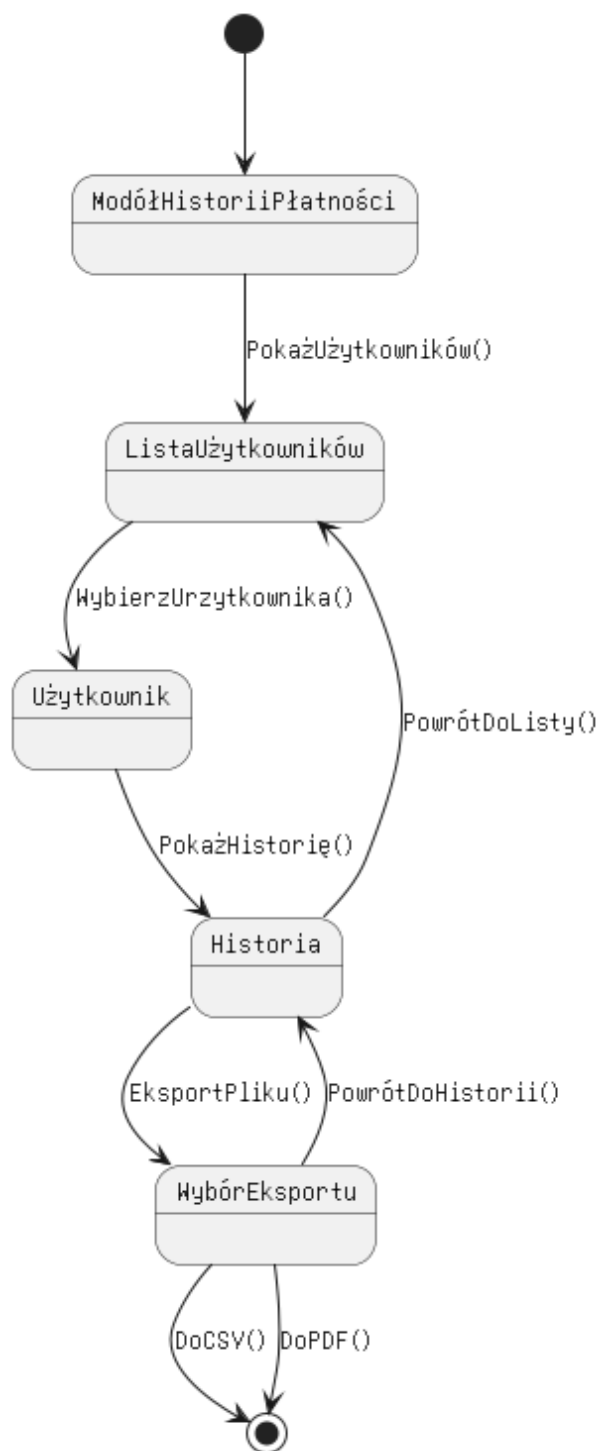
1. Właściciel siłowni wybiera moduł zarządzania finansami.
2. Właściciel siłowni wybiera opcję "Wygeneruj statystyki".
3. System wyświetla różne opcje statystyk do wyboru, takie jak przychody, ilość użytkowników, popularność zajęć itp.
4. Właściciel siłowni wybiera interesującą go opcję statystyk.
5. System generuje statystyki i wyświetla je na ekranie.
6. Właściciel siłowni może wydrukować lub pobrać statystyki w formacie pliku.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- Jeśli system nie może wygenerować statystyk z powodu braku danych, wyświetlany jest komunikat informujący o tym fakcie. Właściciel siłowni może wtedy zdecydować się na inne statystyki lub wykonać czynności, które umożliwią generowanie wybranych statystyk.

Panel Administratora





25. Przeglądnij historię płatności użytkownika

Aktorzy biorący udział: Administrator

Cel przypadku: Przeglądanie historii płatności konkretnego użytkownika

Warunki początkowe: Administrator jest zalogowany do systemu i ma uprawnienia do przeglądania historii płatności użytkowników.

Warunki końcowe: Administrator ma dostęp do szczegółowej historii płatności użytkownika.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Administrator wybiera opcję "Historia płatności" w panelu administratora.
2. System wyświetla listę użytkowników, którzy dokonali płatności.
3. Administrator wybiera użytkownika, którego historię płatności chce przeglądać.
4. System wyświetla szczegółową historię płatności wybranego użytkownika, w tym daty, kwoty oraz rodzaj płatności.
5. Administrator może przeglądać historię płatności użytkownika, a także eksportować ją do pliku CSV lub PDF.
6. Po zakończeniu przeglądania historii płatności, administrator może wrócić do panelu administratora lub wylogować się z systemu.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- Jeśli nie ma żadnych użytkowników z dokonanymi płatnościami, system wyświetla komunikat, że nie ma historii płatności do wyświetlenia.
- Jeśli nie można znaleźć użytkownika, administrator otrzymuje komunikat, że nie ma użytkownika o podanym adresie e-mail lub loginie.

26. Dodaj budynek siłowni

Aktorzy biorący udział: Administrator

Cel przypadku: Dodanie nowego budynku siłowni do systemu zarządzania siłownią

Warunki początkowe: Administrator zalogowany do systemu, posiadający uprawnienia do dodawania nowych budynków siłowni

Warunki końcowe: Nowy budynek siłowni został dodany do systemu i jest dostępny dla użytkowników

Główny ciąg zdarzeń:

1. Administrator wybiera opcję "Dodaj budynek siłowni"
2. System wyświetla formularz dodawania nowego budynku siłowni
3. Administrator wprowadza nazwę budynku, adres, numer telefonu i adres e-mail
4. Administrator wybiera zdjęcie budynku z dysku lub podaje adres URL
5. Administrator zatwierdza dodanie nowego budynku siłowni

6. System dodaje nowy budynek siłowni do bazy danych
7. System wyświetla komunikat potwierdzający dodanie nowego budynku siłowni

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- W przypadku błędnie wprowadzonych danych, system wyświetla komunikat o błędach i prosi o ich poprawienie.
- Administrator może zrezygnować z dodania nowego budynku siłowni, klikając opcję "Anuluj". W takim przypadku system nie dodaje nowego budynku i zamyka formularz.

27. Dodaj właściciela siłowni

Aktorzy biorący udział: Administrator

Cel przypadku: Dodanie nowego właściciela siłowni do systemu

Warunki początkowe: Administrator zalogowany do systemu

Warunki końcowe: Nowy właściciel siłowni dodany do systemu

Główny ciąg zdarzeń:

1. Administrator wybiera opcję "Dodaj właściciela siłowni" z panelu administracyjnego.
2. System wyświetla formularz dodawania nowego właściciela siłowni z polami takimi jak imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu itp.
3. Administrator wprowadza dane nowego właściciela siłowni i zatwierdza formularz.
4. System przeprowadza walidację danych i dodaje nowego właściciela siłowni do bazy danych.
5. System wyświetla komunikat potwierdzający dodanie nowego właściciela siłowni.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- W przypadku nieprawidłowych lub niekompletnych danych, system wyświetla informacje o błędach i prosi o wprowadzenie poprawnych danych.
- Jeśli dany właściciel siłowni już istnieje w systemie, system informuje o tym i prosi o wprowadzenie innych danych.

28. Usuń budynek siłowni

Aktorzy biorący udział: Administrator

Cel przypadku: Usunięcie budynku siłowni z systemu

Warunki początkowe: Administrator musi być zalogowany do systemu

Warunki końcowe: Budynek siłowni jest usunięty z systemu

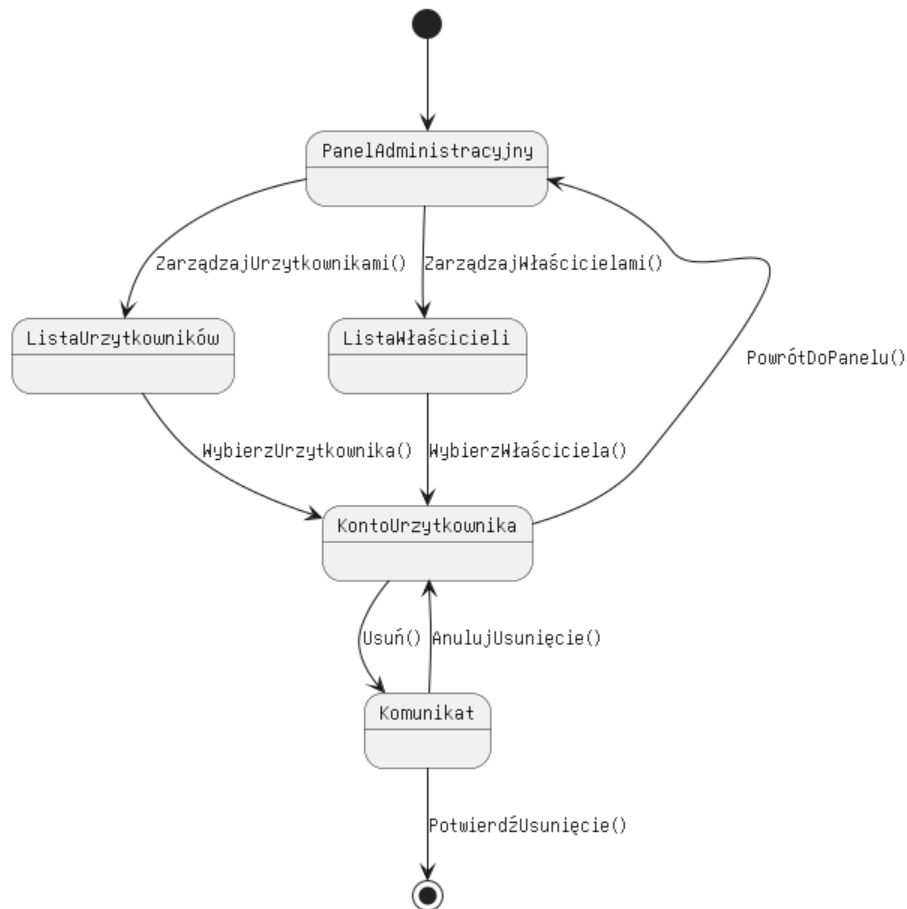
Główny ciąg zdarzeń:

1. Administrator loguje się do systemu

2. Administrator wybiera moduł zarządzania budynkami siłowni
3. Administrator wyszukuje budynek siłowni, który chce usunąć
4. Administrator wybiera opcję usunięcia budynku siłowni
5. System wyświetla ostrzeżenie, że usunięcie budynku siłowni spowoduje usunięcie wszystkich informacji z nim związanych
6. Administrator potwierdza chęć usunięcia budynku siłowni
7. System usuwa budynek siłowni z systemu
8. System wyświetla informację o sukcesie operacji

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- Jeśli administrator nie może znaleźć budynku siłowni na liście, to system wyświetla komunikat informujący o tym fakcie.
- W kroku 6, jeśli administrator anuluje operację usuwania budynku siłowni, to system wyświetla informację o anulowaniu operacji.



29. Usuń użytkownika

Aktorzy biorący udział: Administrator

Cel przypadku: Usunięcie konta użytkownika z systemu

Warunki początkowe: Administrator zalogowany do systemu, istnieje konto użytkownika, które ma zostać usunięte

Warunki końcowe: Konto użytkownika zostaje usunięte z systemu

Główny ciąg zdarzeń:

1. Administrator loguje się do systemu
2. Administrator otwiera panel administracyjny i wybiera opcję "Usuń użytkownika"
3. System wyświetla listę wszystkich użytkowników
4. Administrator wybiera użytkownika, którego konto ma zostać usunięte
5. System wyświetla komunikat potwierdzający, że użytkownik zostanie usunięty z systemu wraz ze wszystkimi jego danymi
6. Administrator potwierdza usunięcie użytkownika
7. System usuwa konto użytkownika z systemu i wyświetla komunikat potwierdzający

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- W kroku 4 administrator nie może znaleźć użytkownika, którego konto ma zostać usunięte - w takim przypadku może wykonać ponowne wyszukiwanie lub zakończyć działanie bez usuwania konta użytkownika
- W kroku 6 administrator może zrezygnować z usunięcia konta użytkownika i zakończyć działanie

30. Usuń właściciela siłowni

Aktorzy biorący udział: Administrator

Cel przypadku: Usunięcie właściciela siłowni z systemu

Warunki początkowe: Administrator jest zalogowany do systemu, właściciel siłowni posiada aktywne konto w systemie

Warunki końcowe: Właściciel siłowni zostaje usunięty z systemu, a wszystkie informacje związane z jego kontem są usuwane.

Główny ciąg zdarzeń:

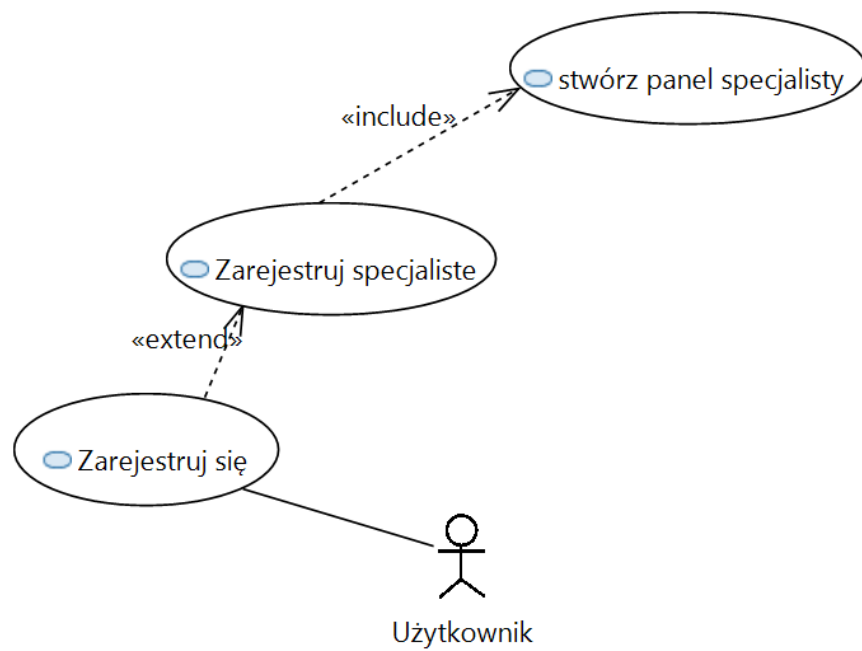
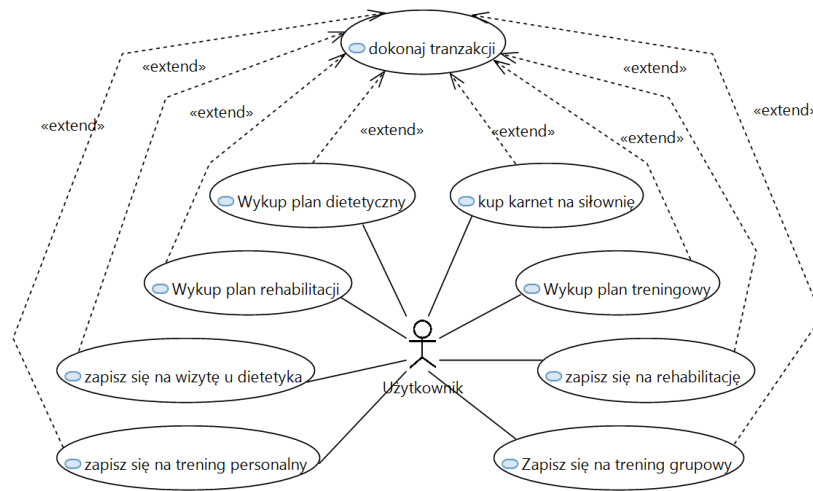
1. Administrator loguje się do systemu.
2. Administrator przechodzi do modułu zarządzania użytkownikami.
3. Administrator wyszukuje konto właściciela siłowni.
4. Administrator wybiera opcję usunięcia konta właściciela siłowni.
5. System wyświetla potwierdzenie usunięcia konta.
6. Administrator potwierdza usunięcie konta.
7. System usuwa konto właściciela siłowni i wszystkie powiązane z nim informacje.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

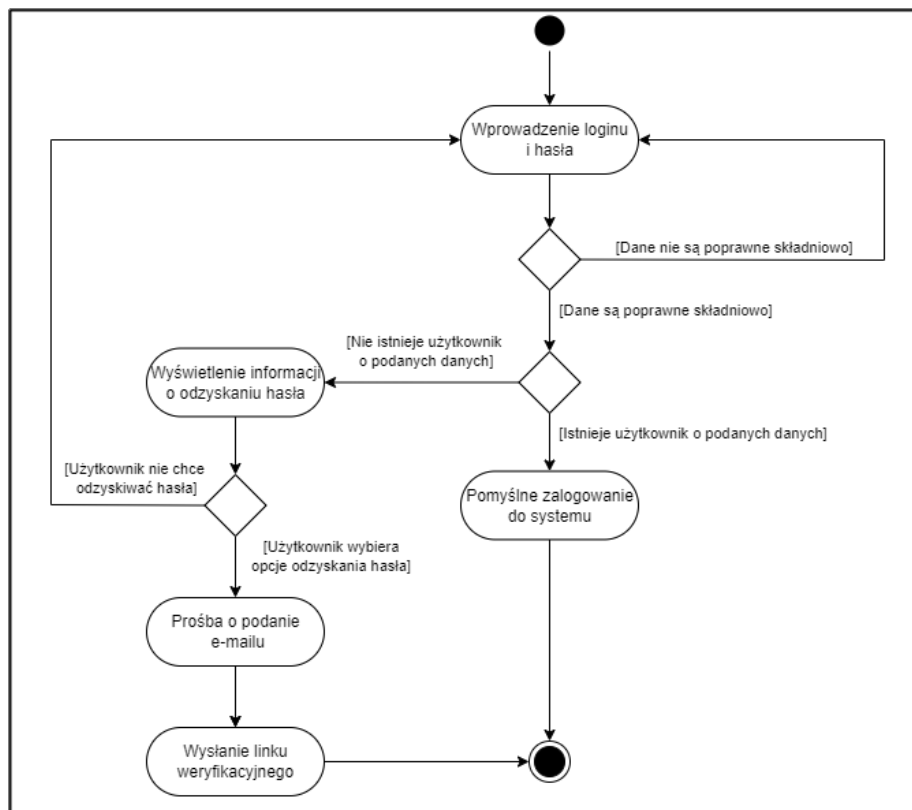
- Jeśli istnieją powiązane z kontem właściciela siłowni informacje, system wyświetla ostrzeżenie o konieczności usunięcia tych informacji przed usunięciem konta. Administrator musi usunąć te informacje przed kontynuowaniem procedury usuwania konta.
- Jeśli właściciel siłowni jest przypisany do jakiegoś konkretnego budynku, system może wyświetlić ostrzeżenie, że usunięcie właściciela może wpłynąć na funkcjonowanie siłowni i poprosić o potwierdzenie przed kontynuowaniem.
- W kroku 3 administrator nie może znaleźć właściciela siłowni, którego konto ma zostać usunięte - w takim przypadku może wykonać ponowne wyszukiwanie lub zakończyć działanie bez usuwania konta właściciela siłowni.
- W kroku 6 administrator może zrezygnować z usunięcia konta właściciela siłowni i zakończyć działanie.

Panel użytkownika





31. Zaloguj się



Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Umożliwienie użytkownikowi dostępu do systemu za pomocą autoryzacji poprzez login i hasło.

Warunki początkowe: Użytkownik posiada poprawny login i hasło, które zostały już utworzone. System wymaga, aby użytkownik był uwierzytelniony przed dostępem do chronionych zasobów.

Warunki końcowe: Po zalogowaniu użytkownik uzyskuje dostęp do chronionych zasobów, które zostały mu przydzielone przez system.

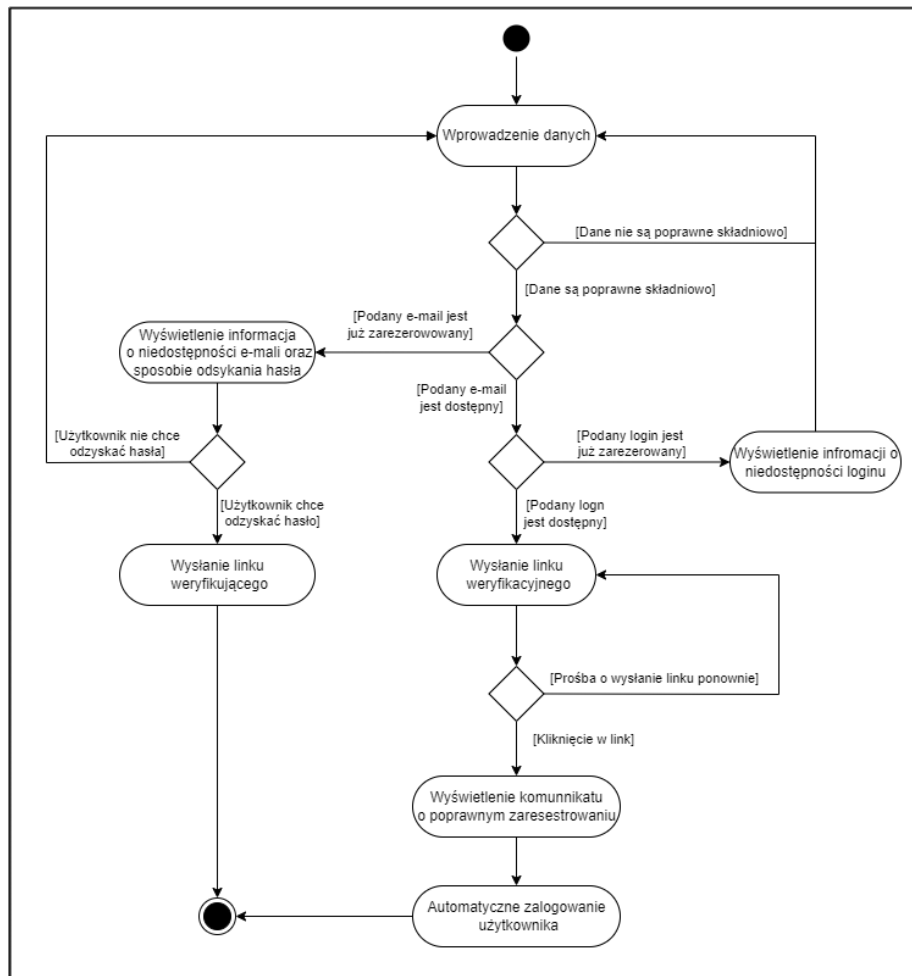
Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik otwiera stronę logowania.
2. System wyświetla formularz logowania z polami loginu i hasła.
3. Użytkownik wprowadza swoje dane uwierzytelniające.
4. System sprawdza poprawność wprowadzonych danych uwierzytelniających.
5. System autoryzuje użytkownika i umożliwia mu dostęp do chronionych zasobów.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Jeśli wprowadzone dane uwierzytelniające są nieprawidłowe, system wyświetla komunikat o błędnych danych uwierzytelniających i prosi użytkownika o ponowne wprowadzenie poprawnych danych. Wyświetla także komunikat o możliwości odzyskania hasła.

32. Zarejestruj się



Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Umożliwienie użytkownikowi utworzenia nowego konta w systemie.

Warunki początkowe: Użytkownik nie ma jeszcze konta w systemie i chce się zarejestrować.

Warunki końcowe: Po rejestracji użytkownik uzyskuje dostęp do systemu i może korzystać z jego funkcjonalności.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik otwiera stronę rejestracji.
2. System wyświetla formularz rejestracyjny z polami do wprowadzenia danych użytkownika.
3. Użytkownik wprowadza swoje dane osobowe i dane do logowania (login i hasło).
4. System sprawdza poprawność wprowadzonych danych i wyświetla komunikat o sukcesie rejestracji.
5. Użytkownik zostaje automatycznie zalogowany do systemu i uzyskuje dostęp do funkcjonalności systemu.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Jeśli wprowadzone dane są niepoprawne, system wyświetla komunikat o błędzie i prosi użytkownika o poprawienie danych.
- Jeśli login wprowadzony przez użytkownika jest już zajęty, system wyświetla komunikat o błędzie i prosi użytkownika o wybór innego loginu.
- Użytkownik otrzymuje wiadomość e-mail z prośbą o potwierdzenie rejestracji klikając w link aktywacyjny, który weryfikuje poprawność wprowadzonych danych.
- Jeśli użytkownik nie potwierdzi rejestracji w określonym czasie, system usuwa konto użytkownika i informuje go o tym.

33. Zarejestruj specjalistę

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Umożliwienie użytkownikowi utworzenia nowego konta w systemie jako specjalista.

Warunki początkowe: Użytkownik nie ma jeszcze konta jako specjalista w systemie i chce się zarejestrować.

Warunki końcowe: Po rejestracji użytkownik uzyskuje dostęp do systemu i może korzystać z jego rozszerzonych funkcjonalności jako specjalista.

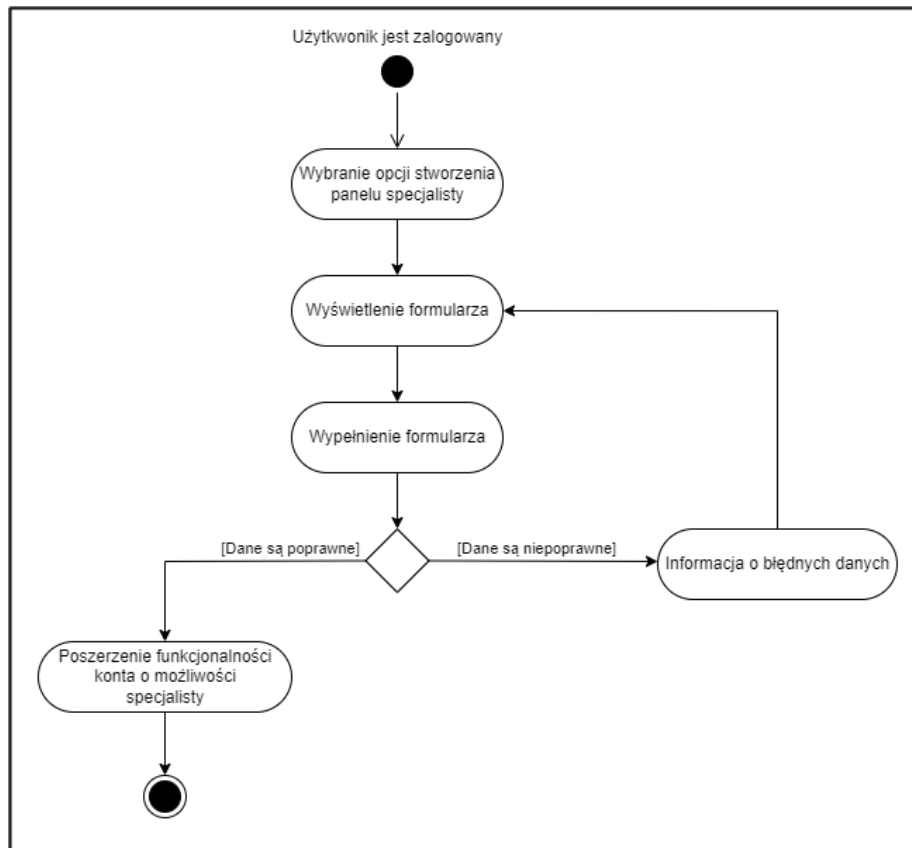
Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik otwiera stronę rejestracji.
2. System wyświetla formularz rejestracyjny z polami do wprowadzenia danych użytkownika i dodatkowymi danymi dotyczącymi specjalizacji.
3. Użytkownik wprowadza swoje dane osobowe i dane do logowania (login i hasło) oraz dane potwierdzające jego specjalizację.
4. System sprawdza poprawność wprowadzonych danych i wyświetla komunikat o sukcesie rejestracji.
5. Użytkownik zostaje automatycznie zalogowany do systemu jako specjalista i uzyskuje dostęp do rozszerzonych funkcjonalności systemu.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Jeśli wprowadzone dane są niepoprawne, system wyświetla komunikat o błędzie i prosi użytkownika o poprawienie danych.
- Jeśli login wprowadzony przez użytkownika jest już zajęty, system wyświetla komunikat o błędzie i prosi użytkownika o wybór innego loginu.
- Użytkownik otrzymuje wiadomość e-mail z prośbą o potwierdzenie rejestracji klikając w link aktywacyjny, który weryfikuje poprawność wprowadzonych danych.
- Jeśli użytkownik nie potwierdzi rejestracji w określonym czasie, system usuwa konto użytkownika i informuje go o tym.

34. Stwórz panel specjalisty «extend»



Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Umożliwienie użytkownikowi utworzenia panelu specjalisty, który umożliwi mu zarządzanie zasobami i danymi w systemie dostarczając

dodatkowych funkcjonalności.

Warunki początkowe: Użytkownik posiada konto w systemie i jest zalogowany. System umożliwia tworzenie panelu dla specjalisty.

Warunki końcowe: Po stworzeniu panelu specjalista użytkownik uzyskuje dostęp do zasobów i danych, które umożliwią mu pracę jako specjalista.

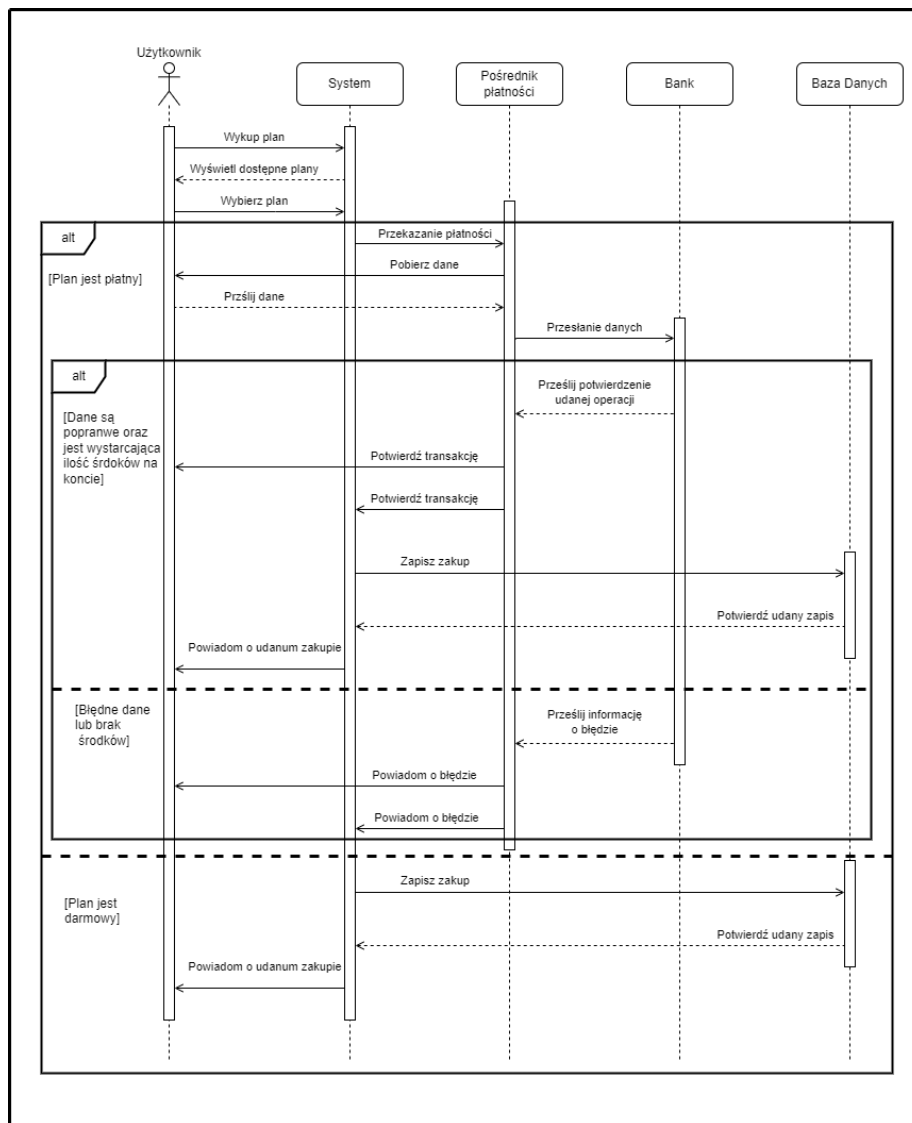
Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik loguje się do systemu i otwiera stronę tworzenia panelu specjalisty.
2. System wyświetla formularz tworzenia panelu, w którym użytkownik wprowadza dane potwierdzające specjalizację.
3. System tworzy nowy panel i przypisuje go do konta użytkownika jako panel specjalisty.
4. Użytkownik zostaje poinformowany o utworzeniu nowego panelu i uzyskuje dostęp do zasobów i danych, które umożliwią mu zarządzanie swoją pracą w systemie jako specjalista.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Jeśli system napotka problem podczas tworzenia panelu, wyświetla komunikat o błędzie i informuje użytkownika o tym. Użytkownik może spróbować stworzyć panel ponownie lub skontaktować się z działem obsługi technicznej w celu rozwiązania problemu.

35. Wykup plan rehabilitacji «include»



Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Umożliwienie użytkownikowi dokonania płatności i uzyskania dostępu do specjalistycznych programów rehabilitacyjnych w systemie.

Warunki początkowe: Użytkownik posiada konto w systemie i jest zalogowany. System umożliwia wykupienie planu rehabilitacji.

Warunki końcowe: Użytkownik dokonuje płatności i uzyskuje dostęp do specjalistycznych programów rehabilitacyjnych w systemie.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik loguje się do systemu i otwiera stronę wykupu planu rehabilitacji.
2. System wyświetla listę dostępnych planów rehabilitacyjnych wraz z ich opisem i cenami.
3. Użytkownik wybiera plan rehabilitacyjny, który chce wykupić i klika przycisk "Kup teraz".
4. System wyświetla formularz płatności, w którym użytkownik może wprowadzić swoje dane oraz informacje o karcie kredytowej lub innym sposobie płatności.
5. Użytkownik wprowadza swoje dane oraz informacje o płatności i kliknie przycisk "Zapłać".
6. System przetwarza płatność i udziela użytkownikowi dostępu do planu rehabilitacyjnego.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Jeśli system wykryje błąd w informacjach o płatności lub karcie kredytowej, wyświetla komunikat o błędzie i prosi użytkownika o poprawienie informacji.
- Jeśli płatność nie zostanie zaakceptowana, system wyświetla informacje o nieudanej płatności i prosi użytkownika o wybranie innego sposobu płatności lub skontaktowanie się z działem obsługi technicznej.
- Jeśli rehabilitacja jest darmowa użytkownik jedynie wprowadza swoje dane.

36. Wykup plan dietetyczny

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Umożliwienie użytkownikowi dokonania płatności i uzyskania dostępu do indywidualnie dopasowanych planów żywieniowych i porad dietetycznych.

Warunki początkowe: Użytkownik posiada konto w systemie i jest zalogowany. System umożliwia wykupienie planu dietetycznego.

Warunki końcowe: Użytkownik dokonuje płatności i uzyskuje dostęp do indywidualnie dopasowanych planów żywieniowych i porad dietetycznych w systemie.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik loguje się do systemu i otwiera stronę wykupu planu dietetycznego.
2. System wyświetla listę dostępnych planów dietetycznych wraz z ich opisem i cenami.
3. Użytkownik wybiera plan dietetyczny, który chce wykupić i klika przycisk "Kup teraz".
4. System wyświetla formularz płatności, w którym użytkownik może wprowadzić swoje dane oraz informacje o karcie kredytowej lub innym

sposobie płatności.

5. Użytkownik wprowadza swoje dane oraz informacje o płatności i kliknie przycisk "Zapłać".
6. System przetwarza płatność i udziela użytkownikowi dostępu do indywidualnie dopasowanych planów żywieniowych i porad dietetycznych.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Jeśli system wykryje błąd w informacjach o płatności lub karcie kredytowej, wyświetla komunikat o błędzie i prosi użytkownika o poprawienie informacji.
- Jeśli płatność nie zostanie zaakceptowana, system wyświetla informacje o nieudanej płatności i prosi użytkownika o wybranie innego sposobu płatności lub skontaktowanie się z działem obsługi technicznej.
- Jeśli plan dietetyczny jest darmowy użytkownik jedynie wprowadza swoje dane.

37. Wykup plan treningowy

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Umożliwienie użytkownikowi wykupienia planu treningowego, który zostanie dostarczony przez platformę.

Warunki początkowe: Użytkownik musi być zalogowany na swoim koncie.

Warunki końcowe: Użytkownik wykupuje plan treningowy, który jest aktualnie dostępny. Użytkownik otrzymuje potwierdzenie zakupu i plan treningowy dostępny w jego panelu.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wybiera z menu opcję "Wykup plan treningowy".
2. System wyświetla listę dostępnych planów treningowych wraz z cenami i opisami.
3. Użytkownik wybiera plan treningowy, który chce wykupić.
4. System wyświetla podsumowanie wybranego planu treningowego oraz informacje dotyczące płatności.
5. Użytkownik dokonuje płatności za plan treningowy.
6. System potwierdza dokonanie płatności i udostępnia użytkownikowi dostęp do planu treningowego w panelu użytkownika.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- W przypadku niepowodzenia płatności, system informuje użytkownika o błędzie i proponuje powtórzenie transakcji lub wybór innej metody płatności.
- Jeśli plan treningowy jest darmowy użytkownik jedynie wprowadza swoje dane.

38. Kup karnet na siłownię

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Umożliwienie użytkownikowi zakupu karnetu na siłownię, który pozwoli mu na korzystanie z usług siłowni przez określony czas.

Warunki początkowe: Użytkownik musi być zalogowany na swoim koncie.

Warunki końcowe: Użytkownik wykupuje plan treningowy, który jest dostępny w panelu użytkownika. Użytkownik otrzymuje potwierdzenie zakupu i plan treningowy dostępny w jego panelu.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wybiera z menu opcję "Kup karnet na siłownię".
2. System wyświetla listę dostępnych karnetów wraz z cenami i opisami.
3. Użytkownik wybiera karnet, który chce kupić.
4. System wyświetla podsumowanie wybranego karnetu oraz informacje dotyczące płatności.
5. Użytkownik dokonuje płatności za karnet.
6. System potwierdza dokonanie płatności i udostępnia użytkownikowi informacje dotyczące karnetu w panelu użytkownika.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- W przypadku niepowodzenia płatności, system informuje użytkownika o błędzie i proponuje powtórzenie transakcji lub wybór innej metody płatności.

39. Zapisz się na trening personalny

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: umożliwienie użytkownikowi zapisu na trening personalny z trenerem siłowni.

Warunki początkowe: Użytkownik musi być zalogowany na swoje konto.

Musi być dostępna wolna godzina treningowa z wybranym trenerem.

Warunki końcowe: Użytkownik zostaje zapisany na trening personalny z wybranym trenerem. System wyświetla potwierdzenie zapisu.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wybiera z menu opcję "Zapisz się na trening personalny".
2. System wyświetla listę dostępnych trenerów oraz wolne godziny treningowe.
3. Użytkownik wybiera trenera oraz godzinę treningową, na którą chce się zapisać.
4. System wyświetla podsumowanie wyboru oraz informacje o cenie treningu.

5. Użytkownik potwierdza zapis na trening personalny dokonując płatności.
6. System wyświetla potwierdzenie zapisu i informacje o treningu.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Jeśli nie ma wolnej godziny z wybranym trenerem, system informuje użytkownika o braku dostępności i proponuje wybór innego trenera lub godziny.
- W przypadku braku potwierdzenia zapisu przez użytkownika, system anuluje proces zapisu na trening personalny.
- Jeśli z pewnych przyczyn trening nie będzie mógł się odbyć użytkownik zostanie poproszony o wybranie nowego terminu lub otrzyma zwrot kosztów za zapis.
- W przypadku, gdy trening personalny jest darmowy użytkownik jedynie będzie musiał wprowadzić swoje dane
- W przypadku niepowodzenia płatności, system informuje użytkownika o błędzie i proponuje powtórzenie transakcji lub wybór innej metody płatności.

40. Zapisz się na rehabilitację

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Umożliwienie użytkownikowi zapisu na rehabilitację

Warunki początkowe: Użytkownik musi być zalogowany na swoje konto. Muszą być dostępne wolne terminy na rehabilitację.

Warunki końcowe: Użytkownik zostaje zapisany na wybraną rehabilitację. System wyświetla potwierdzenie zapisu.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wybiera z menu opcję "Zapisz się na rehabilitację".
2. System wyświetla listę dostępnych rehabilitacji oraz wolne terminy.
3. Użytkownik wybiera rehabilitację na którą chce się zapisać oraz jej termin.
4. System wyświetla podsumowanie wyboru oraz informacje o cenie rehabilitacji.
5. Użytkownik potwierdza zapis na rehabilitację.
6. System wyświetla potwierdzenie zapisu i informacje o rehabilitacji.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Jeśli nie ma wolnego terminu w wybranej placówce, system informuje użytkownika o braku dostępności i proponuje wybór innej placówki lub terminu.
- W przypadku braku potwierdzenia zapisu przez użytkownika, system anuluje proces zapisu na rehabilitację.

- W przypadku niepowodzenia płatności, system informuje użytkownika o błędzie i proponuje powtórzenie transakcji lub wybór innej metody płatności.
- Jeśli rehabilitacja jest darmowa użytkownik zostanie poproszony jedynie o podanie swoich danych osobowych.

41. Zapisz się na wizytę u dietetyka

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Zapisanie się na wizytę u dietetyka w celu uzyskania porady i pomocy w zakresie odżywiania.

Warunki początkowe: Użytkownik jest zalogowany w systemie.

W systemie istnieją wolne terminy dla dietetyka.

Warunki końcowe: Użytkownik zostaje zapisany na wizytę u dietetyka w wybranym terminie. System pobiera opłatę za wizytę z konta użytkownika.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wybiera opcję "Zapisz się na wizytę u dietetyka" w menu.
2. System wyświetla dostępne terminy u dietetyka.
3. Użytkownik wybiera dogodny dla siebie termin wizyty.
4. System wyświetla podsumowanie wizyty, w tym jej cenę.
5. Użytkownik potwierdza wizytę i opłaca ją z konta.
6. System zapisuje wizytę użytkownika i wysyła mu potwierdzenie.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- W przypadku braku wolnych terminów system informuje użytkownika o tym i proponuje wybór innego terminu.
- W przypadku braku wystarczającej ilości środków na koncie, system prosi użytkownika o doładowanie konta lub wybór innej formy płatności.

42. Zapisz się na trening grupowy

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Zapisanie się użytkownika na trening grupowy w wybranym terminie.

Warunki początkowe: Użytkownik jest zalogowany do swojego konta. Użytkownik ma dostęp do kalendarza treningów grupowych. W systemie istnieją dostępne treningi grupowe z wolnymi miejscami.

Warunki końcowe: Użytkownik zostaje zapisany na wybrany przez siebie trening grupowy. W systemie odnotowana jest informacja o zapisie użytkownika na trening.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wybiera opcję "Zapisz się na trening grupowy".
2. System wyświetla kalendarz z dostępnymi terminami treningów grupowych.
3. Użytkownik wybiera wybrany termin treningu.
4. System wyświetla szczegóły treningu (np. nazwa, prowadzący, czas trwania).
5. Użytkownik potwierdza wybór treningu dokonując płatności za trening.
6. System zapisuje użytkownika na trening grupowy.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Jeśli w wybranym terminie nie ma wolnych miejsc na treningu grupowym, system wyświetla informację o braku miejsc i proponuje wybór innego terminu.
- Użytkownik ma możliwość anulowania zapisu na trening grupowy przed rozpoczęciem treningu. W takim przypadku system usuwa informację o zapisie użytkownika na trening. W przypadku anulowania zapisu przynajmniej tydzień przed rozpoczęciem treningu środki na konto za trening zostają zwrócone na konto użytkownika.
- W przypadku braku wystarczającej ilości środków na koncie, system prosi użytkownika o doładowanie konta lub wybór innej formy płatności.
- Jeśli trening grupowy jest darmowy użytkownik jest proszony jedynie o wprowadzenie swoich danych osobowych.

43. Wypisz się z treningu personalnego

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Wypisanie się użytkownika z treningu personalnego.

Warunki początkowe: Użytkownik musi być zalogowany i zapisany na trening personalny.

Warunki końcowe: Trening zostaje odwołany. Trener personalny dostaje informację poprzez aplikację. Jeśli trening został opłacony zostają zwrócone środki lub ich część.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wchodzi w panel nadchodzących spotkań.
2. Użytkownik wybiera interesujący go trening.
3. Użytkownik klika przycisk "usuń".

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Jeśli trening z innych przyczyn nie jest już dostępny użytkownik dostaje informację, że dany trening jest już usunięty.
- W przypadku błędu ze strony pośrednika płatności użytkownik zostaje o nim poinformowany. Użytkownik może następnie ponowić zwrot środków.
- Jeśli trening został opłacony z zaliczką, zaliczka nie jest zwracana.

44. Wypisz się z rehabilitacji

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Wypisanie się użytkownika z sesji rehabilitacyjnej.

Warunki początkowe: Użytkownik musi być zalogowany i zapisany na sesję rehabilitacyjną.

Warunki końcowe: Sesja rehabilitacyjna zostaje odwołana. Fizjoterapeuta dostaje informację poprzez aplikację. Jeśli sesja rehabilitacyjna została opłacona zostają zwrócone środki lub ich część.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wchodzi w panel nadchodzących spotkań.
2. Użytkownik wybiera interesującą go sesję.
3. Użytkownik klika przycisk “usuń”.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Jeśli sesja z innych przyczyn nie jest już dostępna użytkownik dostaje informację, że dana sesja jest już usunięta.
- W przypadku błędu ze strony pośrednika płatności użytkownik zostaje o nim poinformowany. Użytkownik może następnie ponowić zwrot środków.
- Jeśli sesja została opłacona z zaliczką, zaliczka nie jest zwracana.

45. Wypisz się z wizyty u dietetyka

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Wypisanie się użytkownika z wizyty.

Warunki początkowe: Użytkownik musi być zalogowany i zapisany na wizytę.

Warunki końcowe: Wizyta zostaje odwołana. Dietetyk dostaje informację poprzez aplikację. Jeśli wizyta została opłacona zostają zwrócone środki lub ich część.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wchodzi w panel nadchodzących spotkań.
2. Użytkownik wybiera interesującą go wizytę.
3. Użytkownik klika przycisk “usuń”.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Jeśli wizyta z innych przyczyn nie jest już dostępna użytkownik dostaje informację, że dana wizyta jest już usunięta.

- W przypadku błędu ze strony pośrednika płatności użytkownik zostaje o nim poinformowany. Użytkownik może następnie ponowić zwrot środków.
- Jeśli sesja została opłacona z zaliczką, zaliczka nie jest zwracana.

46. Wypisz się z treningu grupowego

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Wypisanie się użytkownika z treningu grupowego.

Warunki początkowe: Użytkownik musi być zalogowany i zapisany na trening grupowy.

Warunki końcowe: Użytkownik jest wypisany z treningu. Jeśli trening został opłacony zostają zwrócone środki lub ich część.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wchodzi w panel nadchodzących spotkań.
2. Użytkownik wybiera interesujący go trening.
3. Użytkownik klika przycisk “usuń”.

Alternatywny ciąg zdarzeń:

- Jeśli trening z innych przyczyn nie jest już dostępny użytkownik dostaje informację, że dany trening jest już usunięty.
- W przypadku błędu ze strony pośrednika płatności użytkownik zostaje o nim poinformowany. Użytkownik może następnie ponowić zwrot środków.
- Jeśli trening został opłacony z zaliczką, zaliczka nie jest zwracana.

47. Wygeneruj plan treningowy

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Użytkownik dostaje gotowy plan treningu wygenerowany przez system.

Warunki początkowe: -

Warunki końcowe: Użytkownik ma zapisany plan treningowy, który został wygenerowany.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wchodzi w sekcję “moje plany”.
2. Użytkownik klika przycisk “wygeneruj plan”.
3. Użytkownik podaje potrzebne informacje w formularzu.
4. Użytkownik dostaje gotowy plan do swojej sekcji “moje plany”.

48. Wygeneruj plan rehabilitacji

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Użytkownik dostaje gotowy plan rehabilitacji wygenerowany przez system.

Warunki początkowe: -

Warunki końcowe: Użytkownik ma zapisany plan rehabilitacji, który został wygenerowany.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wchodzi w sekcję “moje plany”.
2. Użytkownik klika przycisk “wygeneruj plan”.
3. Użytkownik podaje potrzebne informacje w formularzu.
4. Użytkownik dostaje gotowy plan do swojej sekcji “moje plany”.

49. Wyszukaj specjalistę

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Wyświetlenie użytkownikowi dostępnych specjalistów.

Warunki początkowe: -

Warunki końcowe: Użytkownik widzi listę dostępnych specjalistów.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wchodzi w sekcję “specjaliści”.
2. Użytkownik wyszukuje dany typ specjalisty.
3. Użytkownik widzi rezultat wyszukiwania.

50. Oceń specjalistę

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Użytkownik wystawia subiektywną ocenę dla danego specjalisty.

Warunki początkowe: Użytkownik jest zalogowany.

Warunki końcowe: Ocena użytkownika zostaje dodana.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wchodzi w sekcję “specjaliści”.
2. Użytkownik wyszukuje konkretnego specjalistę.
3. Użytkownik wystawia ocenę i opis swoich odczuć co do obsługi.

51. Przeglądaj oceny specjalisty

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Wyświetlenie użytkownikowi ocen dla danego specjalisty.

Warunki początkowe: -

Warunki końcowe: Użytkownik widzi oceny dla danego specjalisty..

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wchodzi w sekcję “specjaliści”.
2. Użytkownik wyszukuje konkretnego specjalistę.

3. Użytkownik widzi rezultat wyszukiwania: imię, nazwisko, stanowisko, dostępne lokacje, średnią ocen w skali 1-5 i poszczególne oceny..

52. Edytuj dane osobowe

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Zmiana danych osobowych użytkownika.

Warunki początkowe: Użytkownik jest zalogowany.

Warunki końcowe: Użytkownik ma zmienione dane w systemie.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wchodzi w sekcję “ja”.
2. Użytkownik zmienia dane w polach, które go interesują.
3. Użytkownik klika “potwierdź”.

53. Przejrzyj historię płatności

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

Cel przypadku: Przejrzenie historii płatności użytkownika

Warunki początkowe: Użytkownik jest zalogowany.

Warunki końcowe: Użytkownik widzi swoją historię płatności.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Użytkownik wchodzi w sekcję “ja”.
2. System wyświetla szczegółową historię płatności użytkownika, w tym daty, kwoty oraz rodzaj płatności.
3. Użytkownik może przeglądać historię płatności, a także eksportować ją do pliku CSV lub PDF.

54. Usuń konto

Aktorzy biorący udział: Użytkownik.

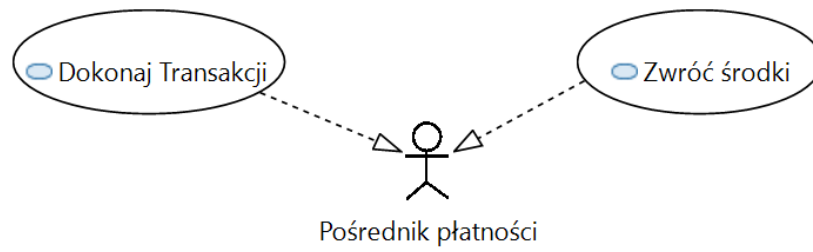
Cel przypadku: Usunięcie konta użytkownika.

Warunki początkowe: Użytkownik jest zalogowany.

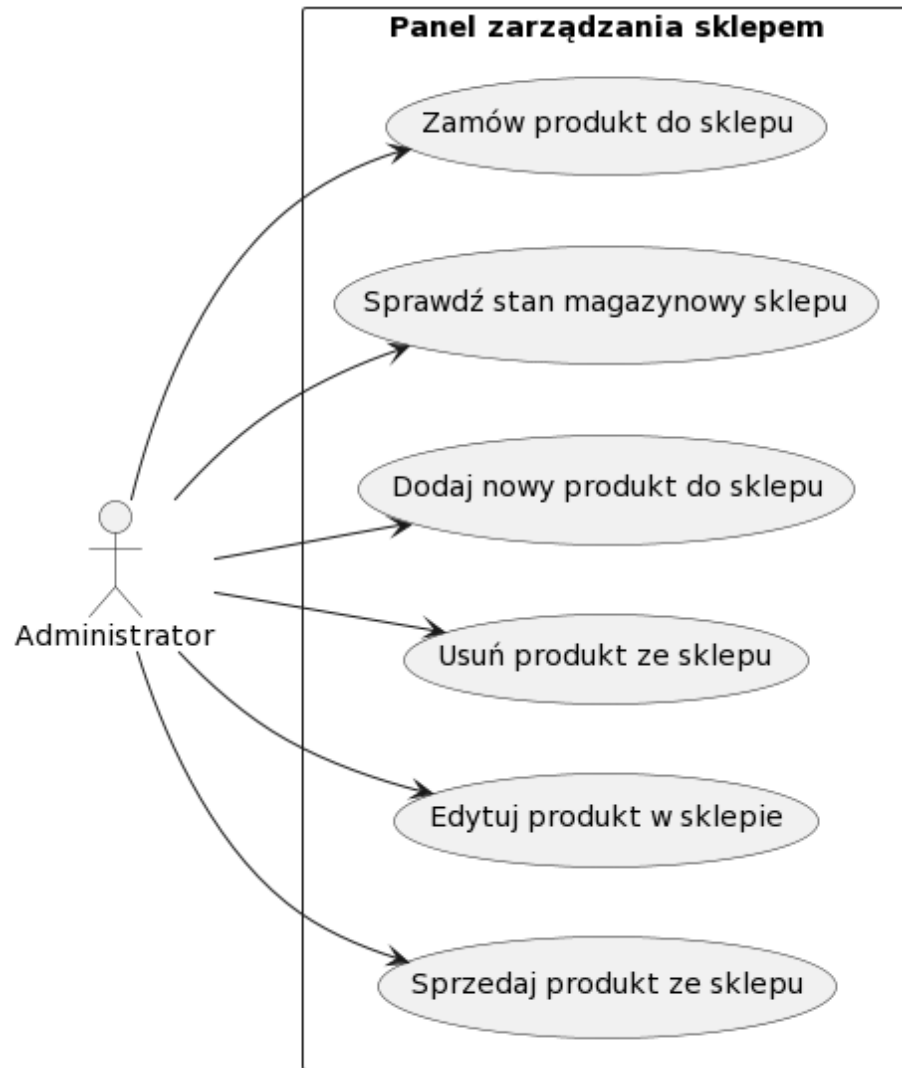
Warunki końcowe: Konto użytkownika zostaje usunięte, lecz informacje o płatnościach i karnetach zostają zachowane.

Główny ciąg zdarzeń:

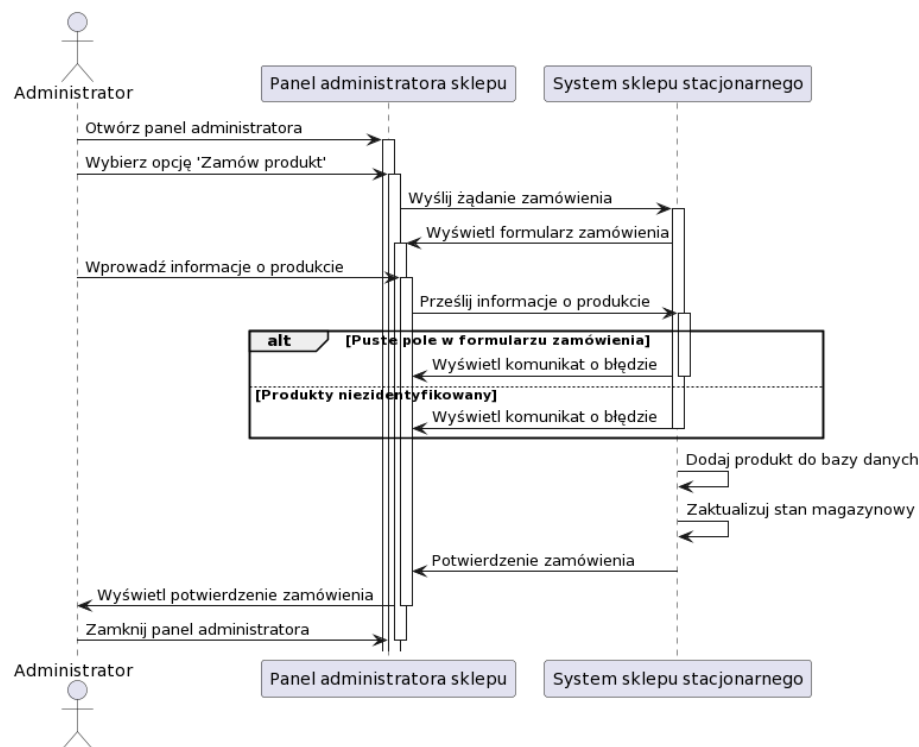
1. Użytkownik wchodzi w sekcję “ja”.
2. Użytkownik klika “usuń konto”.
3. Użytkownik klika “potwierdź”.



Panel zarządzania sklepem stacjonarnym



55. Zamów produkt do sklepu



Aktorzy biorący udział: Administrator

Cel przypadku: Zamówienie produktu do sklepu stacjonarnego

Warunki początkowe: Administrator jest zalogowany do panelu administratora sklepu stacjonarnego i posiada uprawnienia do dodawania produktów.

Warunki końcowe: Nowy produkt zostaje dodany do bazy danych sklepu stacjonarnego, liczba sztuk w magazynie zostaje zaktualizowana.

Główny ciąg zdarzeń:

1. Administrator otwiera panel administratora sklepu stacjonarnego.
2. Administrator wybiera opcję "Zamów produkt".
3. System wyświetla formularz zamówienia, który wymaga podania informacji o produkcie, takie jak nazwa, opis, cena i ilość.
4. Administrator wprowadza informacje o nowym produkcie i klika przycisk "Zamów".
5. System dodaje produkt do bazy danych sklepu stacjonarnego.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

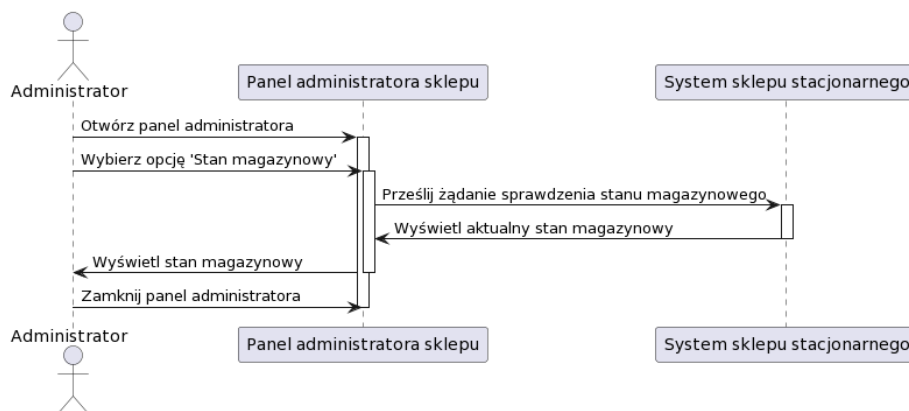
- 4a. Administrator zostawia puste pole wymagane w formularzu zamówienia.
 - System wyświetla komunikat o błędzie i wymaga uzupełnienia pól wyma-

ganych.

4b. Administrator wprowadza informacje o produkcie, którego nie ma w bazie danych sklepu stacjonarnego.

- System wyświetla komunikat o błędzie i wymaga wprowadzenia innych informacji lub edycji istniejącego produktu.

56. Sprawdź stan magazynowy sklepu



Aktorzy biorący udział: Administrator

Cel przypadku: Sprawdzenie stanu magazynowego sklepu stacjonarnego

Warunki początkowe: Administrator jest zalogowany do panelu administratora sklepu stacjonarnego i posiada uprawnienia do sprawdzania stanu magazynowego.

Warunki końcowe: Administrator widzi aktualny stan magazynowy sklepu stacjonarnego.

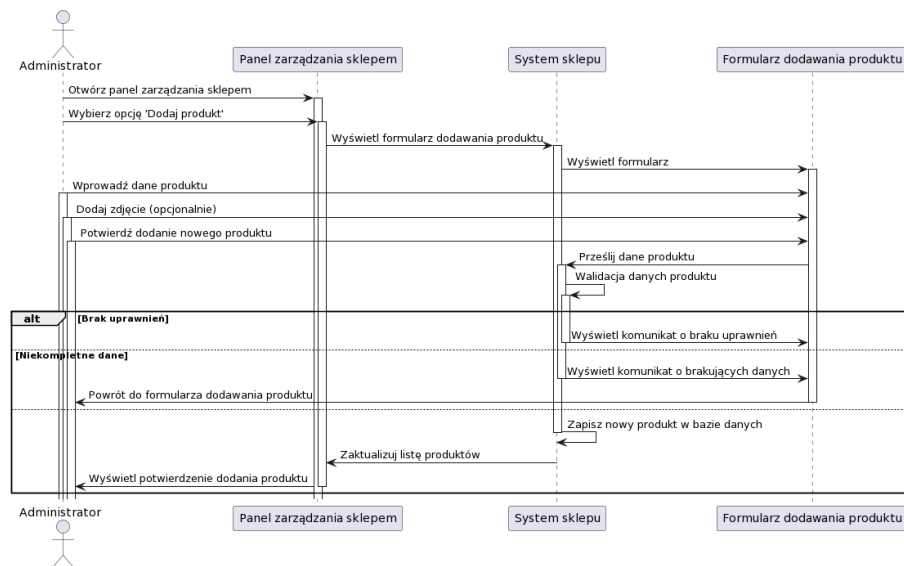
Główny ciąg zdarzeń:

1. Administrator otwiera panel administratora sklepu stacjonarnego.
2. Administrator wybiera opcję "Stan magazynowy".
3. System wyświetla aktualny stan magazynowy sklepu stacjonarnego.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

Brak alternatywnych ciągów zdarzeń.

57. Dodaj nowy produkt do sklepu



Aktorzy biorący udział: Administrator

Cel przypadku: Dodanie nowego produktu do sklepu

Warunki początkowe: Administrator jest zalogowany do systemu i posiada uprawnienia do dodawania nowych produktów.

Warunki końcowe: Nowy produkt zostaje dodany do sklepu i jest dostępny dla klientów.

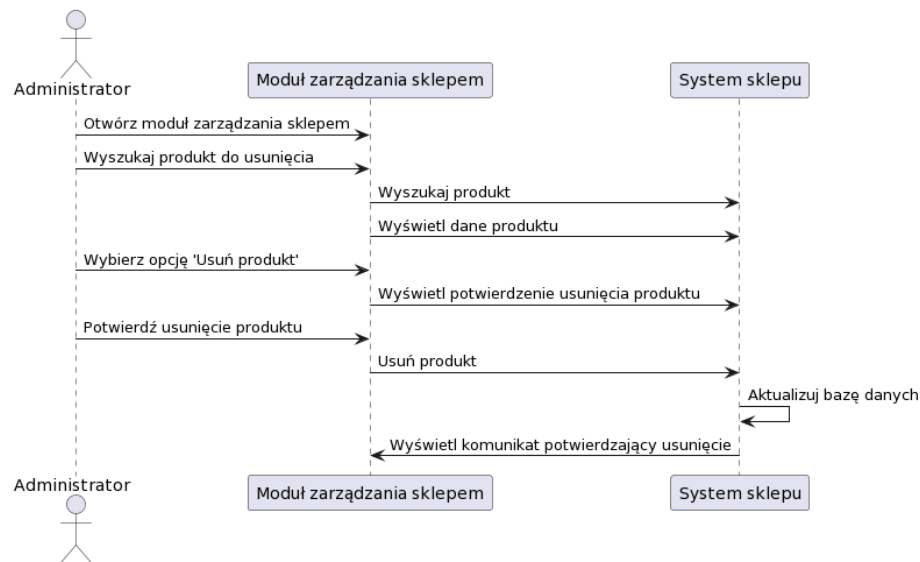
Główny ciąg zdarzeń:

1. Administrator otwiera panel zarządzania sklepem.
2. Administrator wybiera opcję "Dodaj produkt".
3. System wyświetla formularz dodawania produktu.
4. Administrator wprowadza nazwę, opis, cenę oraz ilość dostępnych sztuk nowego produktu.
5. Administrator dodaje zdjęcie produktu, jeśli jest to wymagane.
6. Administrator potwierdza dodanie nowego produktu do sklepu.
7. System zapisuje nowy produkt w bazie danych.
8. Nowy produkt jest widoczny w sklepie dla klientów.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

- W przypadku braku uprawnień, system wyświetla odpowiedni komunikat i nie pozwala na dodanie nowego produktu.
- Jeśli któryś z wymaganych pól nie zostanie wypełniony, system wyświetla komunikat i zwraca użytkownika do formularza dodawania produktu, aby wprowadził brakujące dane.

58. Usuń produkt ze sklepu



Aktorzy biorący udział: Administrator

Cel przypadku: Usunięcie produktu ze sklepu

Warunki początkowe: Administrator jest zalogowany do systemu zarządzania siłownią i posiada uprawnienia do usuwania produktów ze sklepu.

Warunki końcowe: Produkt został usunięty ze sklepu.

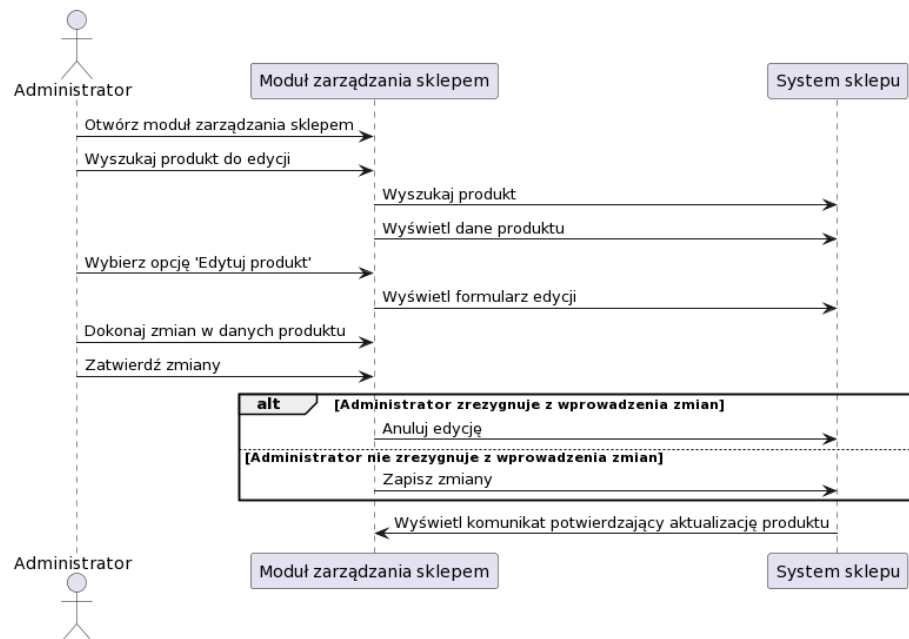
Główny ciąg zdarzeń:

1. Administrator otwiera moduł zarządzania sklepem.
2. Administrator wyszukuje produkt, który chce usunąć.
3. Administrator wybiera opcję "Usuń produkt".
4. System wyświetla potwierdzenie usunięcia produktu.
5. Administrator potwierdza usunięcie produktu.
6. System usuwa produkt ze sklepu.
7. System wyświetla komunikat potwierdzający usunięcie produktu.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

5a. Jeśli administrator zrezygnuje z usunięcia produktu, system anuluje proces usuwania i wraca do poprzedniego stanu.

59. Edytuj produkt w sklepie



Aktorzy biorący udział: Administrator

Cel przypadku: Edycja produktu w sklepie

Warunki początkowe: Administrator jest zalogowany do systemu zarządzania siłownią i posiada uprawnienia do edycji produktów w sklepie.

Warunki końcowe: Produkt został zaktualizowany w sklepie.

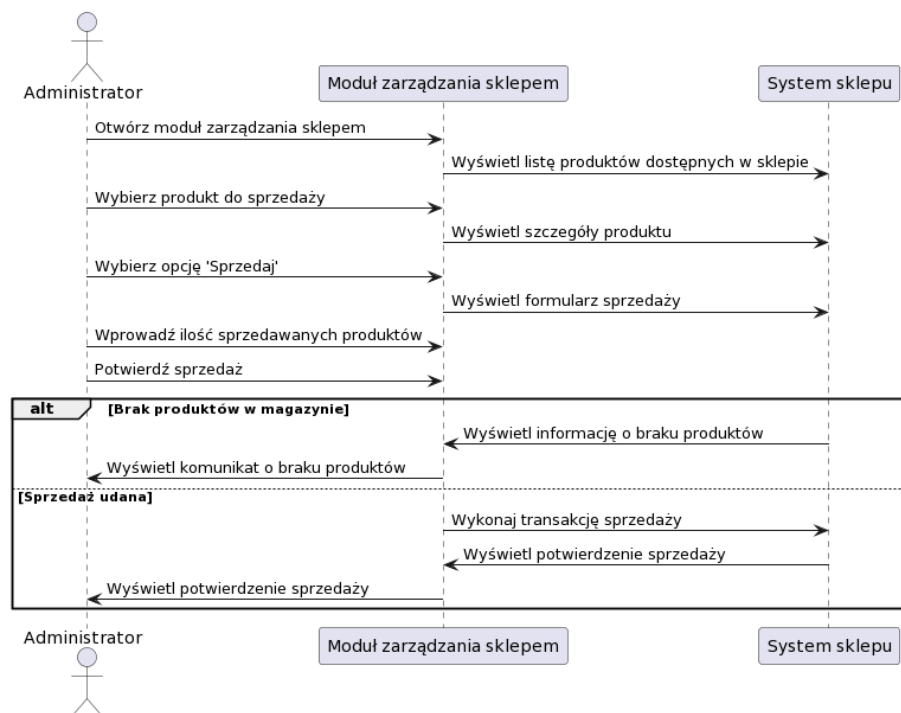
Główny ciąg zdarzeń:

1. Administrator otwiera moduł zarządzania sklepem.
2. Administrator wyszukuje produkt, który chce edytować.
3. Administrator wybiera opcję "Edytuj produkt".
4. System wyświetla formularz edycji produktu.
5. Administrator dokonuje zmian w danych produktu.
6. Administrator zatwierdza zmiany.
7. System zapisuje zmiany w danych produktu.
8. System wyświetla komunikat potwierdzający aktualizację produktu.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

5a. Jeśli administrator zrezygnuje z wprowadzenia zmian, system anuluje proces edycji i wraca do poprzedniego stanu.

60. Sprzedaj produkt ze sklepu



Aktorzy biorący udział: Administrator

Cel przypadku: Dokonanie sprzedaży produktu ze sklepu stacjonarnego

Warunki początkowe: Administrator jest zalogowany do systemu i posiada uprawnienia do sprzedaży produktów ze sklepu stacjonarnego. W sklepie znajduje się co najmniej jeden produkt do sprzedania.

Warunki końcowe: zaktualizowanie stanu magazynowego produktu w systemie.

Główny ciąg zdarzeń:

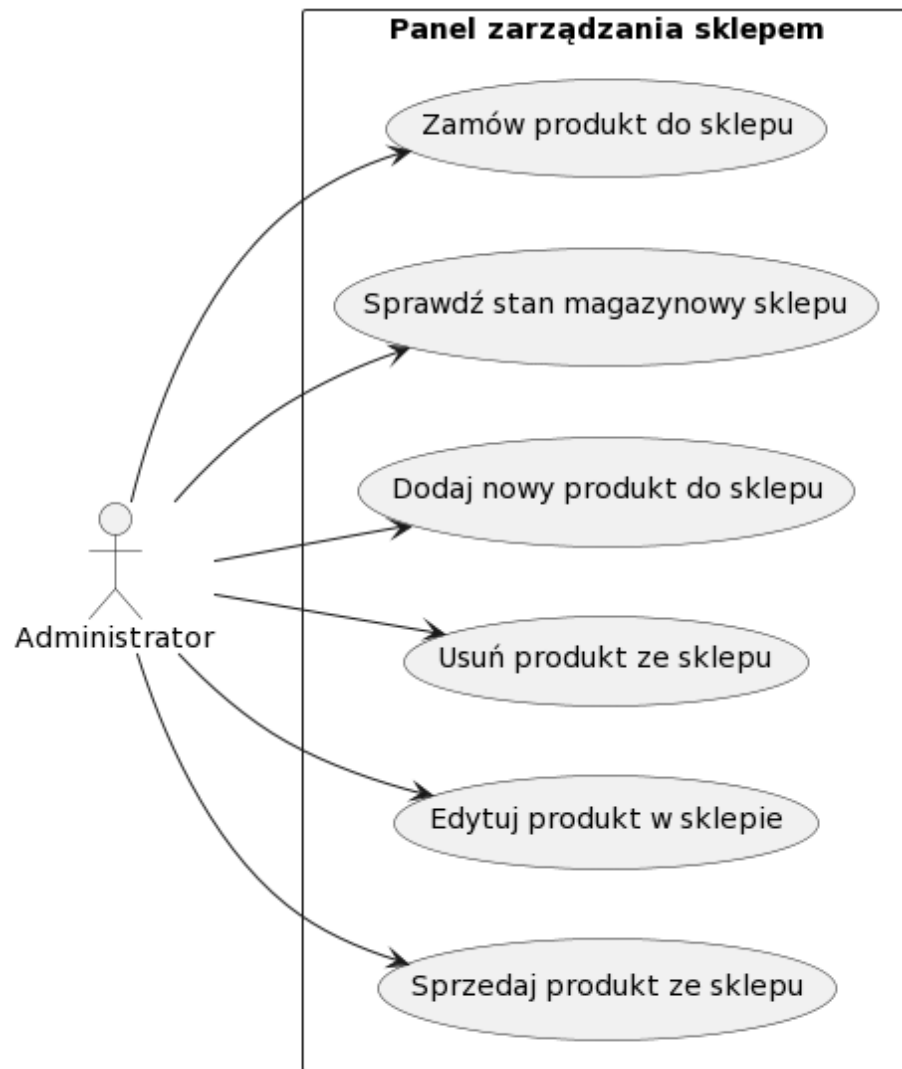
1. Administrator otwiera moduł zarządzania sklepem.
2. System wyświetla listę produktów dostępnych w sklepie stacjonarnym.
3. Administrator wybiera produkt, który chce sprzedać.
4. System wyświetla szczegóły wybranego produktu, takie jak nazwa, opis, cena, stan magazynowy.
5. Administrator wybiera opcję "Sprzedaj" przy wybranym produkcie.
6. System wyświetla formularz sprzedaży, w którym Administrator wprowadza ilość sprzedawanych produktów
7. Administrator potwierdza sprzedaż, klikając przycisk "Sprzedaj".
8. System wykonuje transakcję sprzedaży, aktualizując stan magazynowy produktu oraz generując potwierdzenie sprzedaży.
9. System wyświetla potwierdzenie sprzedaży wraz z informacjami o sprzedanym produkcie.

Alternatywne ciągi zdarzeń:

1. Brak produktów w magazynie

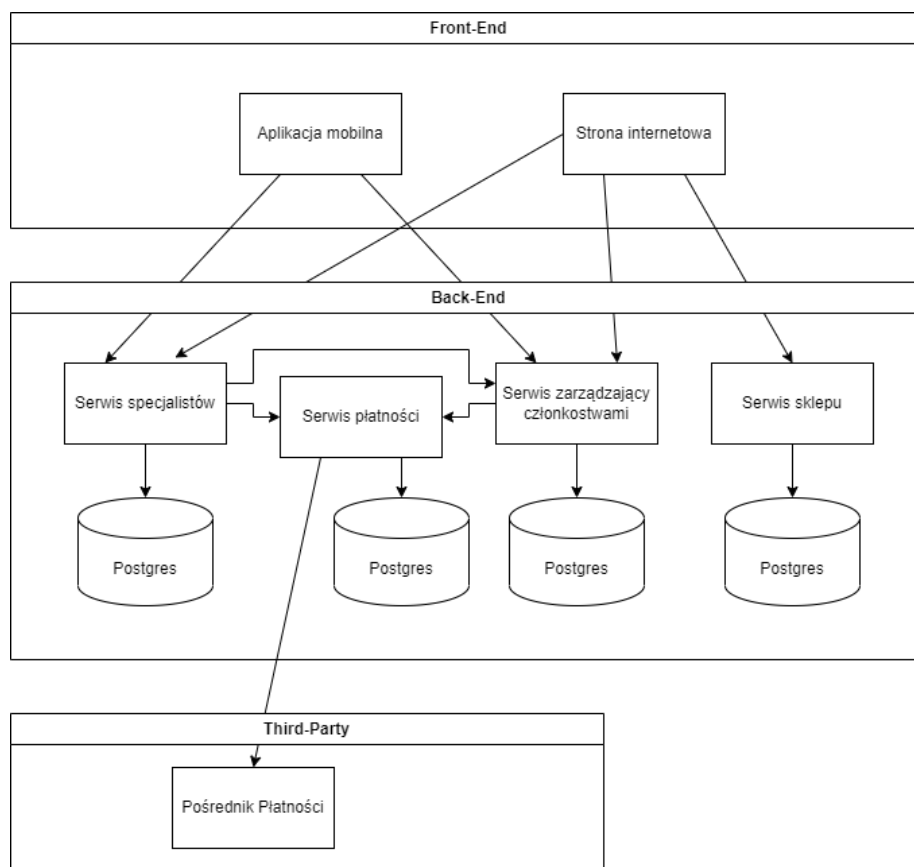
System wyświetla informację o braku produktów w magazynie.

Administrator nie może dokonać sprzedaży i zamyka formularz sprzedaży.



Szczegóły implementacyjne

Architektura - wysokopoziomowo



System będzie składał się z aplikacji internetowej, która będzie służyła do zarządzania siłownią. Strona będzie posiadała interfejs graficzny, który będzie udostępniał funkcjonalności dla dwóch typów użytkowników: klientów oraz pracowników siłowni. Klienci będą mogli przeglądać ofertę siłowni, rezerwować zajęcia oraz kupować karnety. Pracownicy będą mogli dodawać nowe zajęcia, edytować istniejące, dodawać nowe produkty do oferty siłowni oraz zarządzać kontami klientów. Dodatkowo pracownicy będą posiadali możliwość zarządzania sklepem jeśli tak jest dodany do siłowni.

Drugą częścią systemu od strony front-endu będzie aplikacja mobilna, która będzie służyła do wygodnego przeglądania ofert specjalistów, zapisywania się na nie i kupowania karnetów. Specjaliści będą mogli zarządzać własnymi wizytami. Aplikacja będzie komunikowała się z dwoma serwisami back-endowymi - jednym do systemu specjalistów oraz drugim do systemu karnetów.

Backend będzie składał się z wielu mikro-serwisów, które będą komunikowały się ze sobą za pomocą protokołu HTTP. Każdy mikro-serwis będzie posiadał własną bazę danych, która będzie przechowywała dane specjalistów, zajęć, produktów oraz karnetów zależnie od potrzeb.

Warto wspomnieć, o serwisie płatności, który jako jedyny będzie potrzebował zewnętrznego API. Musi on zintegrować się z pośrednikiem płatności, aby umożliwić klientom płatność za karnety.

Serwis sklepu nie zależy od reszty, gdyż pełni on jedynie rolę dokumentacji produktów i ich ilości w magazynie.

Docelowe technologie realizacji

System zarządzania siłownią będzie obejmował aplikację mobilną, która będzie służyła do wygodnego przeglądania ofert specjalistów, zapisywania się na zajęcia i zakupu karnetów. Aplikacja mobilna zostanie stworzona przy użyciu technologii odpowiednich dla budowy aplikacji mobilnych, takich jak Flutter lub React Native. Wykorzystanie tych technologii pozwoli na tworzenie jednego kodu źródłowego, który będzie kompatybilny z systemami iOS i Android.

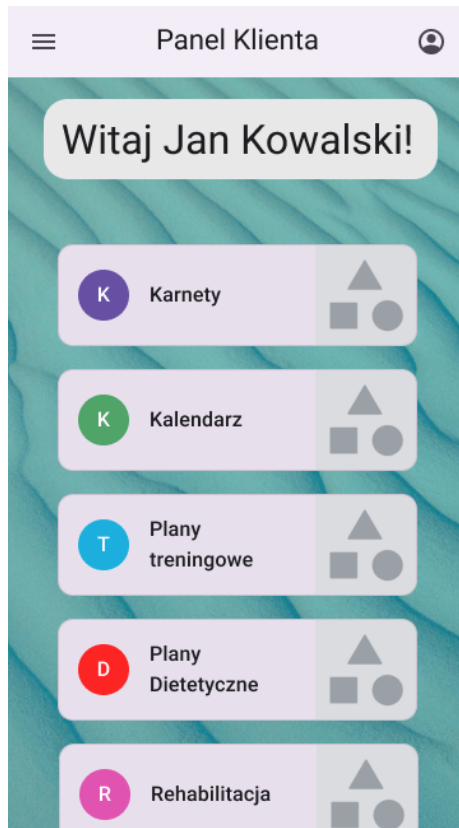
Backend systemu zostanie zrealizowany przy użyciu języka Python i frameworka Django. Django jest popularnym frameworkiem dla aplikacji webowych opartych na języku Python, który zapewnia wiele gotowych rozwiązań i ułatwień w budowie serwisów internetowych. Wykorzystanie Django jako podstawowej technologii backendowej umożliwi tworzenie skalowalnego i wydajnego systemu zarządzania siłownią.

Do przechowywania danych w systemie będziemy korzystać z bazy danych PostgreSQL. PostgreSQL to zaawansowany system zarządzania relacyjnymi bazami danych, który oferuje nie tylko wysoką wydajność, ale także rozbudowane funkcje i możliwości skalowania. PostgreSQL doskonale sprawdzi się do przechowywania danych dotyczących użytkowników, rezerwacji, członkostwa, finansów i innych istotnych informacji.

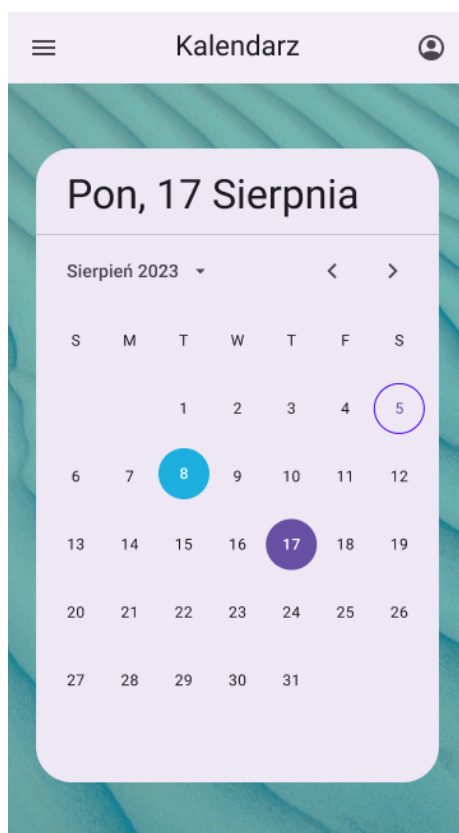
W celu umożliwienia komunikacji między różnymi serwisami, wykorzystamy protokół HTTP. Serwisy będą wymieniać się danymi w formacie JSON, co zapewni łatwą integrację i komunikację między poszczególnymi komponentami systemu.

Aby umożliwić klientom płatności za karnety, system będzie musiał integrować się z zewnętrznym API płatności. Wykorzystamy odpowiednie dostawcy płatności, takie jak PayPal, Stripe lub inne popularne platformy płatności, które umożliwią klientom bezpieczne i wygodne dokonywanie płatności za karnety.

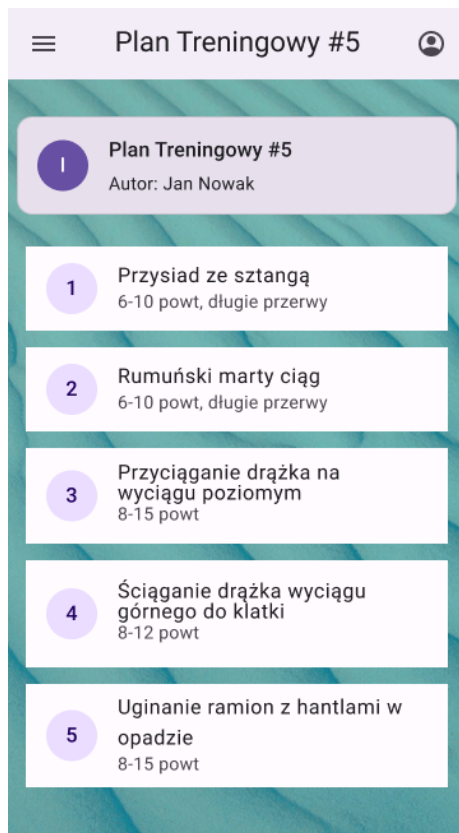
Architektura - GUI



Po zalogowaniu się do aplikacji, użytkownik jest witany na głównym ekranie, gdzie znajduje się menu nawigacyjne umożliwiające szybki dostęp do wszystkich dostępnych funkcji. Interfejs graficzny został zaprojektowany w sposób przyjazny dla użytkownika, z wykorzystaniem estetycznego i responsywnego designu, który sprawia, że korzystanie z aplikacji jest łatwe i intuicyjne.



Jednym z kolejnych ekranów do których może przejść użytkownik jest Kalendarz - miejsce w którym użytkownik może sprawdzić historię swoich treningów, zajęć grupowych, czy wizyt u dietetyków oraz rehabilitantów. Z poziomu kalendarza można również planować kolejne aktywności. Kalendarz automatycznie aktualizuje się w przypadku zapisania się na wizytę u specjalisty.



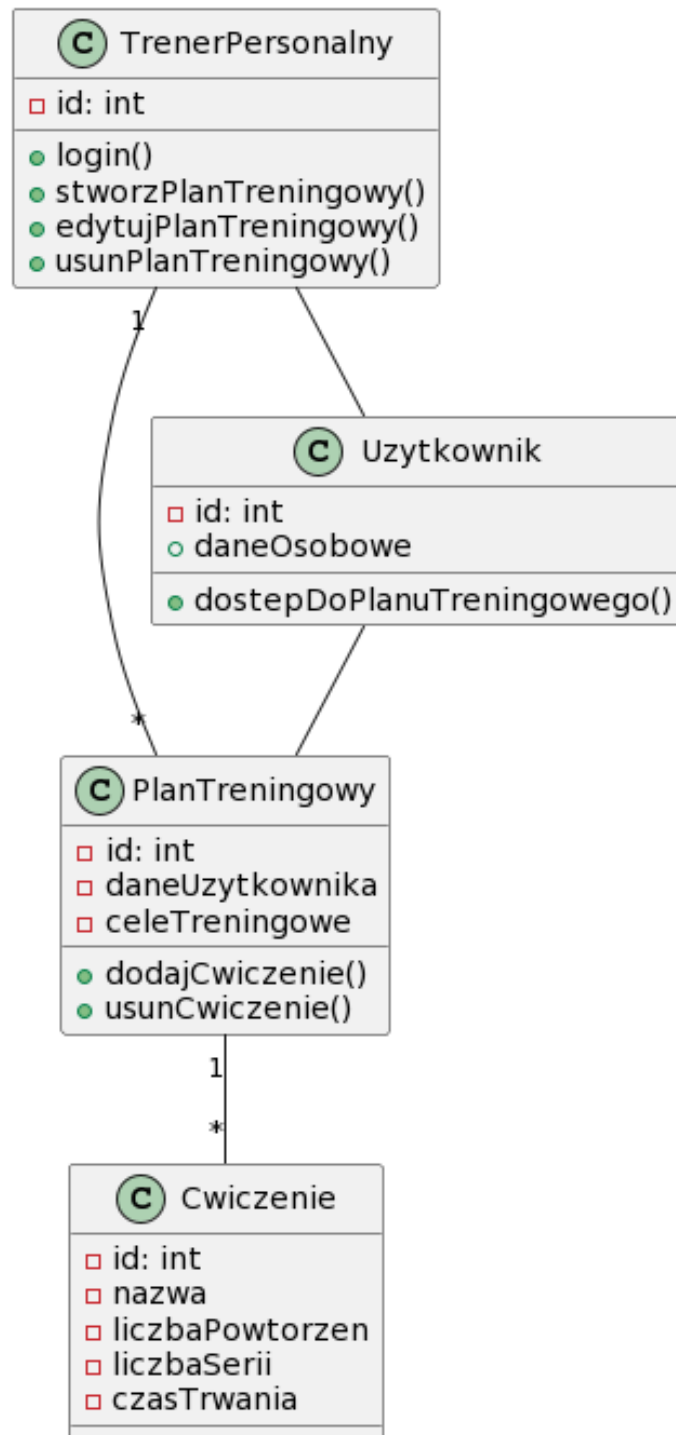
Kolejnym kluczowym elementem aplikacji są treningi. Użytkownik po otrzymaniu planu treningowego może go wyświetlać na swoim koncie oraz przeglądać spersonalizowane uwagi przygotowane przez trenera personalnego.

Interfejs graficzny został zaprojektowany tak, aby był prosty i intuicyjny dla użytkowników o różnym poziomie doświadczenia. Wszystkie funkcje są łatwo dostępne i zorganizowane w przejrzysty sposób, co pozwala szybko odnaleźć potrzebne informacje i opcje.

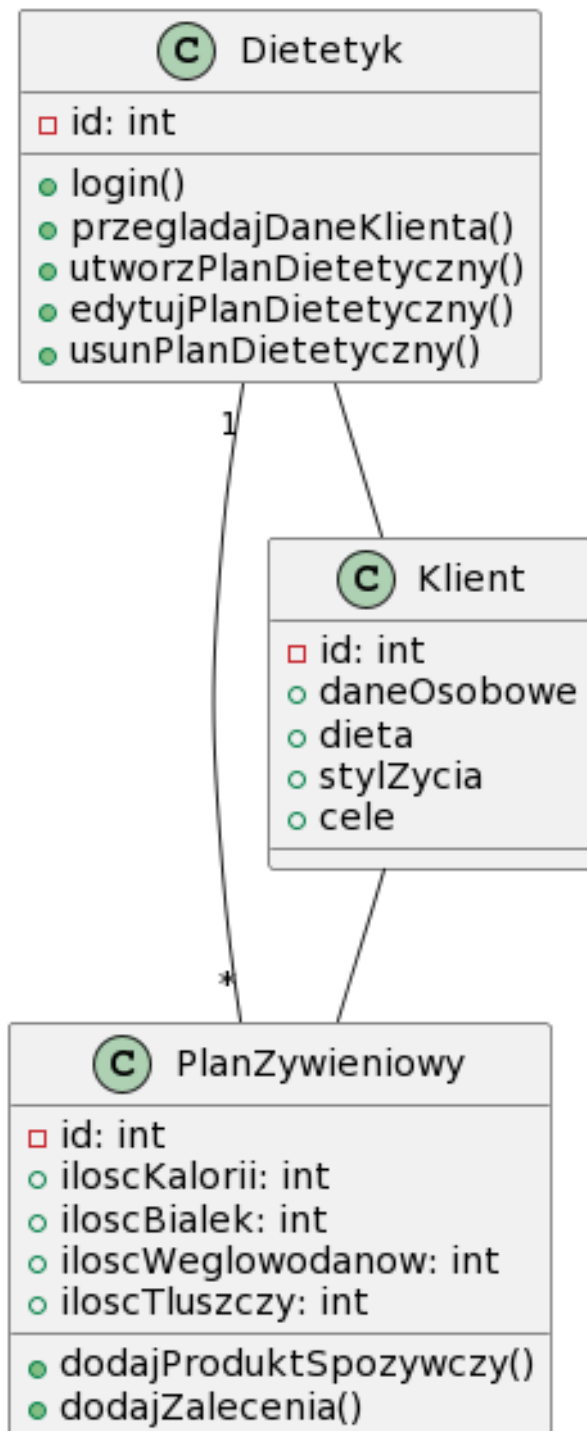
Technologie wykorzystane przy implementacji GUI:

- Aplikacje mobilne: język kotlin wraz z frameworkiem Jetpack Compose, który znacznie ułatwia pisanie interfejsów spełniających wszelkie normy dostępności
- Aplikacja webowa: react.js z wykorzystaniem frameworku Bootstrap

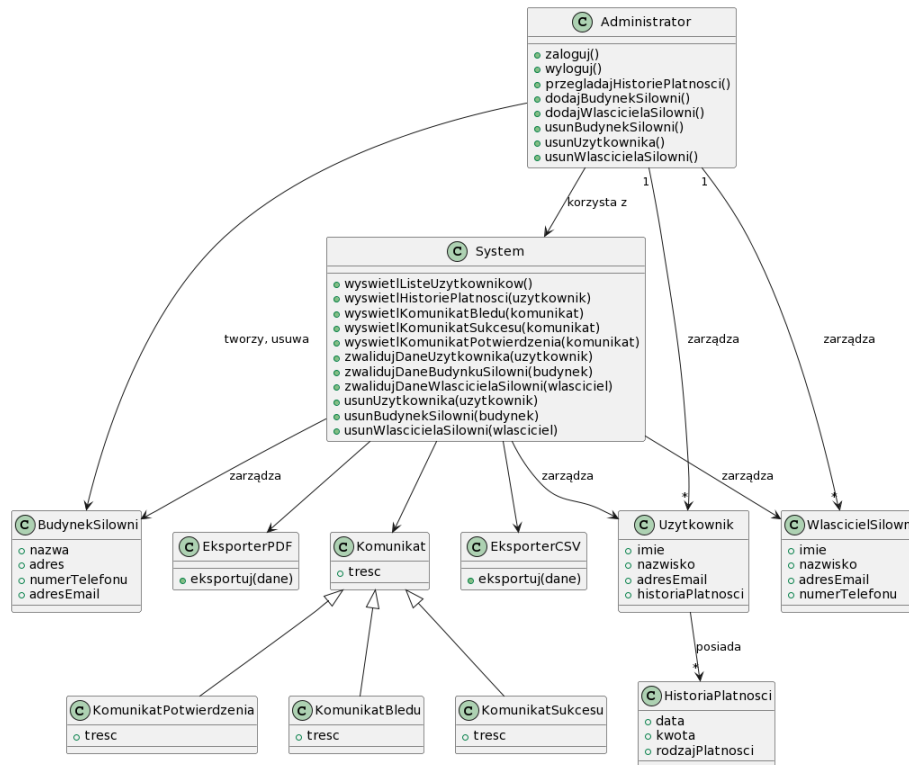
Panel trenera personalnego - klasy



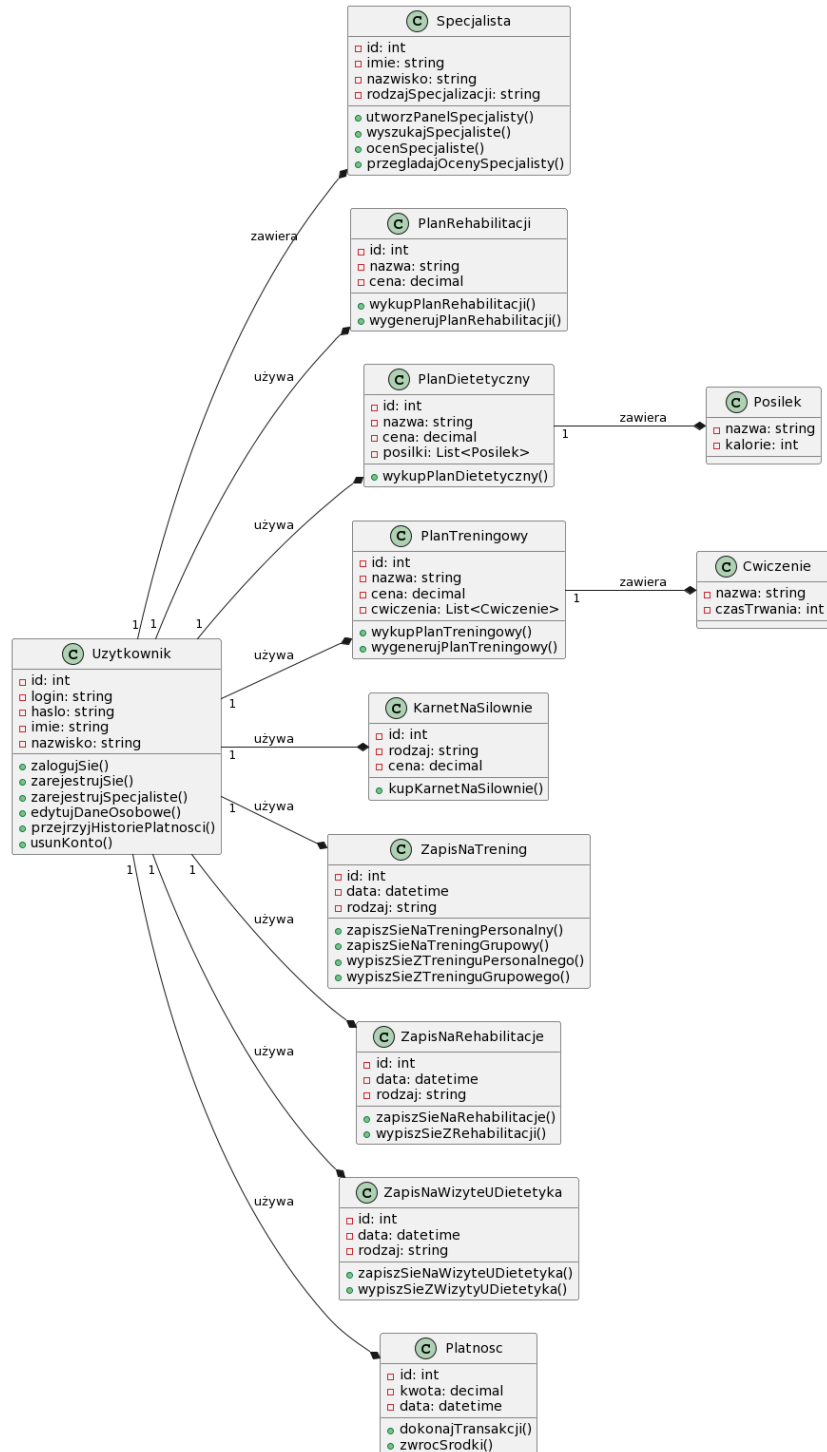
Panel dietetyka - klasy



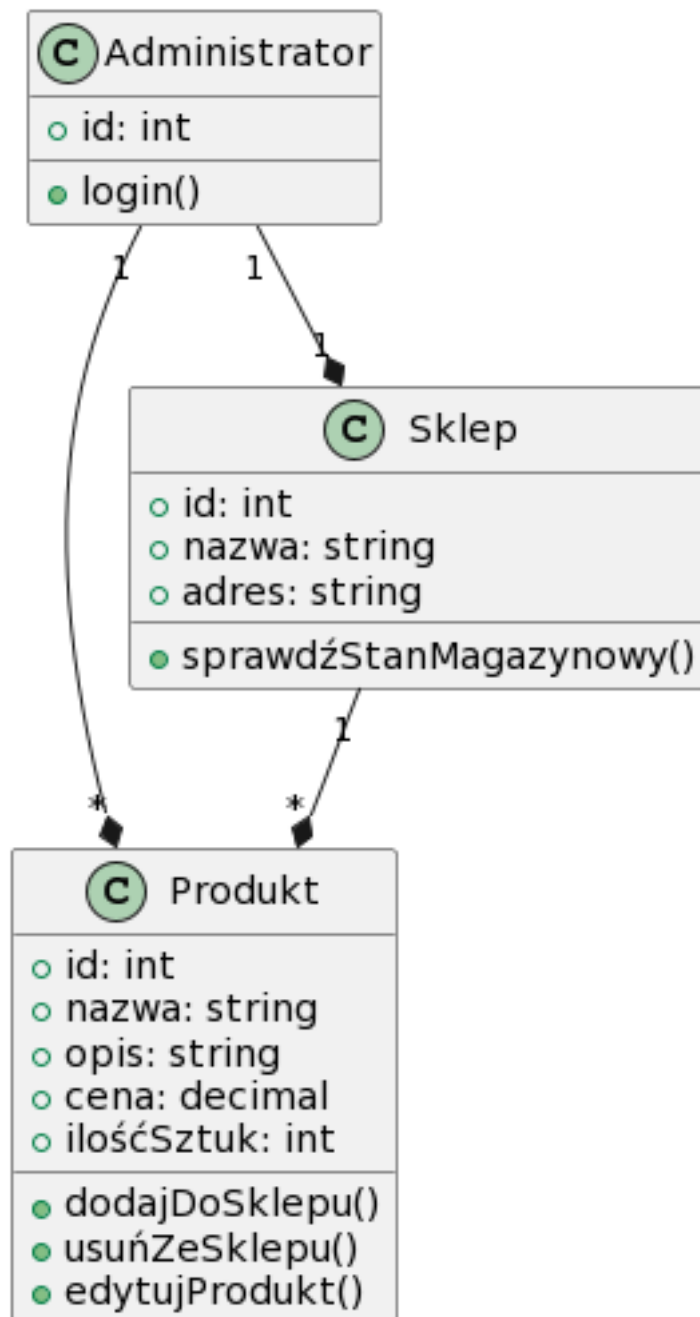
Panel administratora - klasy



Panel użytkownika - klasy



Panel zarządzania sklepem stacjonarnym - klasy



Kontrybucja

Panel trenera personalnego:

1. Stwórz plan treningowy - Filip Gieracki
2. Edytuj plan treningowy - Filip Gieracki
3. Usuń plan treningowy - Filip Gieracki

Panel fizjoterapeuty:

4. Stwórz plan rehabilitacji - Tomasz Kawiak
5. Edytuj plan rehabilitacji - Tomasz Kawiak
6. Usuń plan rehabilitacji - Tomasz Kawiak

Panel dietetyka:

7. Stwórz plan dietetyczny - Filip Gieracki
8. Edytuj plan dietetyczny - Filip Gieracki
9. Usuń plan dietetyczny - Filip Gieracki

Panel specjalisty:

10. Zobacz panel specjalisty - Przemysław Maresz

Panel właściciela siłowni:

11. Stwórz trening grupowy - Tomasz Kawiak
12. Edytuj trening grupowy - Tomasz Kawiak
13. Usuń trening grupowy - Tomasz Kawiak
14. Zbanuj użytkownika - Tomasz Kawiak
15. Dodaj specjalistę - Tomasz Kawiak
16. Edytuj specjalistę - Tomasz Kawiak
17. Usuń specjalistę - Tomasz Kawiak
18. Przypisz specjalistę do budynku - Tomasz Kawiak
19. Usuń specjalistę z budynku - Tomasz Kawiak
20. Wypisz użytkownika z treningu personalnego - Przemysław Maresz
21. Wypisz użytkownika z treningu grupowego - Przemysław Maresz
22. Wypisz użytkownika z rehabilitacji - Przemysław Maresz
23. Wypisz użytkownika z wizyty u dietetyka - Przemysław Maresz
24. Wygeneruj statystyki - Przemysław Maresz

Panel Administratora:

25. Przejrzyj historię płatności użytkownika - Przemysław Maresz
26. Dodaj budynek siłowni - Przemysław Maresz
27. Dodaj właściciela siłowni - Przemysław Maresz
28. Usuń budynek siłowni - Przemysław Maresz
29. Usuń użytkownika - Przemysław Maresz
30. Usuń właściciela siłowni - Przemysław Maresz

Strefa użytkownika:

31. Zaloguj się - Jakub Rakus
32. Zarejestruj się - Jakub Rakus
33. Zarejestruj specjalistę - Jakub Rakus
34. Stwórz panel specjalisty - Jakub Rakus
35. Wykup plan rehabilitacji - Jakub Rakus
36. Wykup plan dietetyczny - Jakub Rakus
37. Wykup plan treningowy - Jakub Rakus
38. Kup karnet na siłownię - Jakub Rakus
39. Zapisz się na trening personalny - Jakub Rakus
40. Zapisz się na rehabilitację - Jakub Rakus
41. Zapisz się na wizytę u dietetyka - Jakub Rakus
42. Zapisz się na trening grupowy - Jakub Rakus
43. Wypisz się z treningu personalnego - Piotr Karaś
44. Wypisz się z rehabilitacji - Piotr Karaś
45. Wypisz się z wizyty u dietetyka - Piotr Karaś
46. Wypisz się z treningu grupowego - Piotr Karaś
47. Wygeneruj plan treningowy - Piotr Karaś
48. Wygeneruj plan rehabilitacji - Piotr Karaś
49. Wyszukaj specjalistę - Piotr Karaś
50. Oceń specjalistę - Piotr Karaś
51. Przeglądaj oceny specjalisty - Piotr Karaś
52. Edytuj dane osobowe - Piotr Karaś
53. Przeglądaj historię płatności - Piotr Karaś
54. Usuń konto - Piotr Karaś
55. Dokonaj transakcji - Piotr Karaś
56. Zwróć środki - Piotr Karaś

Panel zarządzania sklepem:

57. Zamów produkt do sklepu - Filip Gieracki
58. Sprawdź stan magazynowy sklepu - Filip Gieracki
59. Dodaj nowy produkt do sklepu - Filip Gieracki
60. Usuń produkt ze sklepu - Filip Gieracki
61. Edytuj produkt w sklepie - Filip Gieracki
62. Sprzedaj produkt ze sklepu - Filip Gieracki