

# PLANCHA 0

Fabrizio

2022

## 1. Introducción

El objetivo de esta plancha de ejercicios es familiarizarse con la representación de datos orientada a la computación pero independizándose de la implementación computacional propiamente dicha.

Son ejercicios para resolver con papel y lápiz aunque algunos ejercicios luego pueden realizarse utilizando computadora para chequear resultados.

## 2. Procedimiento Resuelva cada ejercicio en papel.

Luego, se puede subir la resolución escaneándola (ser claros con la letra) o utilizando algún editor de texto.

## 3. Ejercicios

1) Utilizando el sistema de numeración posicional

$(-1)^s (a_n a_{n-1} \dots a_1 a_0 . a_{-1} a_{-2} \dots)$  con  $\beta = 2$ , determinar la representación binaria de los siguientes números:

- 1) 29
- 2) 0.625
- 3) 0.1
- 4) 5.75
- 5) -138
- 6) -15.125

Analizar en cada caso cuántos dígitos son necesarios para poder representar cada uno de los números.

Resolución:

1)  $(29)_{10}$

a0 :  $29 = 14 \cdot 2 + 1$

a1 :  $14 = 7 \cdot 2 + 0$

a2 :  $7 = 3 \cdot 2 + 1$

a3 :  $3 = 2 \cdot 1 + 1$

a4 :  $1 = 2 \cdot 0 + 1$

$(-1)^0 (11101)_2$  se requiere un bit para el signo y 5 bits para el número

2)  $(0.625)_{10}$  se requiere un bit para el signo y 4 para el número

$$a-1 : 0.625 \cdot 2 = 1.25 \ 1$$

$$a-2: 1.25 \cdot 2 = 0.5 \ 0$$

$$a-3: 0.5 \cdot 2 = 1 \ 1$$

$$(-1)^0(0.101)_2$$

3)  $(0.1)_{10}$  se requiere infinitos bits

$$a-1 : 0.1 \cdot 2 = 0.2 \ 0$$

$$a-2: 0.2 \cdot 2 = 0.4 \ 0$$

$$a-3: 0.4 \cdot 2 = 0.8 \ 0$$

$$a-4: 0.8 \cdot 2 = 1.6 \ 1$$

$$a-5: 0.6 \cdot 2 = 1.2 \ 1$$

$$a-6: 0.2 \cdot 2 = 0.4 \ 0$$

$$(-1)^0(0.00011)_2 \ 0011 \text{ se repite infinitamente.}$$

4)  $(5.75)_{10}$  se requiere 5 bits + 1 para el signo.

$$a-1 : 0.75 \cdot 2 = 1.5 \ 1$$

$$a-2: 0.5 \cdot 2 = 1.0 \ 1$$

$$a0 : 5 = 2 \cdot 2 + 1$$

$$a1 : 2 = 2 \cdot 1 + 0$$

$$a1: 1 = 2 \cdot 0 + 1$$

$$(-1)^0(101.11)_2$$

$$5) (-138)_{10}$$

$$a0 : 138 = 69 \cdot 2 + 0$$

$$a1: 69 = 34 \cdot 2 + 1$$

$$a2: 34 = 17 \cdot 2 + 0$$

$$a3: 17 = 8 \cdot 2 + 1$$

$$a4: 8 = 2 \cdot 4 + 0$$

$$a5: 4 = 2 \cdot 2 + 0$$

$$a6: 2 = 2 \cdot 1 + 0$$

$$a7: 1 = 2 \cdot 0 + 1$$

$$(-1)^1(10001010)_2 \text{ se requiere un bit para el signo y 8 bits para el número}$$

$$6) -15.125$$

$$a0: 15 = 2 \cdot 7 + 1$$

$$a1: 7 = 2 \cdot 3 + 1$$

$$a2: 3 = 2 \cdot 1 + 1$$

$$a3: 1 = 2 \cdot 0 + 1$$

$$a-1: 0.125 \cdot 2 = 0.25 \ 0$$

$$a-2: 0.25 \cdot 2 = 0.5 \ 0$$

$$a3: 0.5 \cdot 2 = 1.0 \ 1$$

$$(-1)^1(1111.001)_2 \text{ se requiere un bit para el signo y 7 bits para el número.}$$

2) Convertir los siguientes números decimales a binario utilizando la representación en complemento a dos con seis bits:

$$1) -16 \ (-010000)_2 = (110000)_{c2}$$

$$2) 13 \ (001101)_2 = (001101)_{c2}$$

$$3) -1 \ (-000001)_2 = (111111)_{c2}$$

$$4) -10 \ (-001010)_2 = (110110)_{c2}$$

$$5) 16 \ (010000)_2 = (010000)_{c2}$$

$$6) -31 \ (-011111)_2 = (100001)_{c2}$$

¿Qué tienen en común todos los números negativos y todos los números positivos al utilizar esta representación?

Los positivos tienen el primer bit en 0 y los negativos el primer bit en 1.

3) Repetir el ejercicio anterior pero ahora utilizando 8 bits. ¿Qué conclusión se puede sacar comparando los resultados con los del ejercicio anterior?

$$1) -16 (-00010000)_2 = (11110000)_{c2}$$

$$2) 13 (00001101)_2 = (00001101)_{c2}$$

$$3) -1 (-00000001)_2 = (11111111)_{c2}$$

$$4) -10 (-00001010)_2 = (110110)_{c2}$$

$$5) 16 (00010000)_2 = (00010000)_{c2}$$

$$6) -31 (-00011111)_2 = (11100001)_{c2}$$

Los positivos ahora tienen los primeros bits en 0 y los negativos los primeros bits en 1.

4) Dadas las siguientes secuencias de bits, indicar a qué números corresponden en sistema decimal utilizando la representación en complemento a dos:

$$1) (00001101)_2 = (13)_{10}$$

$$2) (01001101)_2 = (77)_{10}$$

$$3) (11100001)_2 = (-31)_{10}$$

$$4) (11111001)_2 = (-7)_{10}$$

$$5) (11111111)_2 = (-1)_{10}$$

$$6) (00000000)_2 = (0)_{10}$$

$$5) \text{Mostrar que } (13.25)_{10} = (1101.01)_2 = (15.2)_8 = (D.4)_{16}$$

solución:

$$a0: 13 = 2 \cdot 6 + 1$$

$$a1: 6 = 2 \cdot 3 + 0$$

$$a2: 3 = 2 \cdot 1 + 1$$

$$a3: 1 = 2 \cdot 0 + 1$$

$$a-1: 0.25 \cdot 2 = 0.5 \ 0$$

$$a-2: 0.5 \cdot 2 = 1.0 \ 1$$

$$(13.25)_{10} = (1101.01)_2$$

$$(1101.01)_2 = (001101.010)_2 = (15.2)_8$$

$$(1101.01)_2 = (00001101.0100)_2 = (D.4)_{16}$$

6)

$$(1101100.110)_2 = (154.6)_8 = (6C.C)_{16} = (108.75)_{10}$$

$$(11110010.01)_2 = (362.2)_8 = (F2.4)_{16} = (242.5)_{10}$$

$$(10100001.1)_2 = (241.4)_8 = (A1.8)_{16} = (161.5)_{10}$$

$$(1001010.001)_2 = (362.2)_8 = (4A.2)_{16} = (74.125)_{10}$$

7) Determinar el formato hexadecimal que use el mínimo número de dígitos y que permita representar el número  $(16.25)_{10}$  de manera exacta. ¿Cuál es el rango y la precisión del formato? Asumir números sin signo.

$$(16.25)_{10} = (10.4)_{16}$$

$$\text{rango: } 0 \leq N \leq (FF.F)$$

falta precisión

8) Realizar cada una de las siguientes operaciones, como lo realizaría una computadora, usando registros de 8 bits:

1. Observemos que  $(10)_{10} = (00001010)_{C_2^8}$  y  $(3)_{10} = (00000011)_2 = (11111101)_{C_2^8}$ , luego:

$$\begin{array}{r} \mathbf{0} \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\ + \mathbf{1} \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \\ \hline \mathbf{1} \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \end{array}$$

- El resultado es correcto pues  $(00000111)_{C_2^8} = (7)_{10} = 10 - 3$ .
- La bandera *Carry Flag* se **enciende** y la *Overflow Flag* se **apaga**.

2. Observemos que  $(-39)_{10} = (-00100111)_2 = (11011001)_{C_2^8}$  y  $(92)_{10} = (01011100)_{C_2^8}$ , luego:

$$\begin{array}{r} \mathbf{1} \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\ + \mathbf{0} \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \\ \hline \mathbf{1} \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \end{array}$$

- El resultado es correcto pues  $(00110101)_{C_2^8} = (53)_{10} = -39 + 92$ .
- La bandera *Carry Flag* se **enciende** y la *Overflow Flag* se **apaga**.

3. Observemos que  $(-19)_{10} = (-00010011)_2 = (11101101)_{C_2^8}$  y  $(-7)_{10} = (-00000111)_2 = (11111001)_{C_2^8}$ , luego:

$$\begin{array}{r} \mathbf{1} \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \\ + \mathbf{1} \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\ \hline \mathbf{1} \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \end{array}$$

- El resultado es correcto pues  $(11100110)_{C_2^8} = (-26)_{10} = -19 - 7$ .
- La bandera *Carry Flag* se **enciende** y la *Overflow Flag* se **apaga**.

4. Observemos que  $(44)_{10} = (00101100)_2$  y  $(45)_{10} = (00101101)_2$ , luego:

$$\begin{array}{r} \mathbf{0} \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \\ + \mathbf{0} \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \\ \hline \mathbf{0} \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \end{array}$$

- El resultado es correcto pues  $(01011001)_{C_2^8} = (89)_{10} = 44 + 45$ .
- La bandera *Carry Flag* se **apaga** y la *Overflow Flag* se **apaga**.

5. Observemos que  $(104)_{10} = (01101000)_{C_2^8}$  y  $(45)_{10} = (00101101)_{C_2^8}$ , luego:

$$\begin{array}{r} \mathbf{0} \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \\ + \mathbf{0} \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \\ \hline \mathbf{0} \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \end{array}$$

- El resultado es correcto pues  $(10010101)_2 = (-107)_{10} \neq (149)_{10} = 104 + 45$ .

- La bandera *Carry Flag* se **apaga** y la *Overflow Flag* se **enciende**.

6. Observemos que  $(-75)_{10} = (-01001011)_2 = (10110101)_{C_2^8}$  y  $(59)_{10} = (00111011)_{C_2^8}$ , luego:

$$\begin{array}{r} \mathbf{1} \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \\ + \ \mathbf{0} \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \\ \hline \mathbf{0} \ \mathbf{1} \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \end{array}$$

- El resultado es correcto pues  $(11110000)_{C_2^8} = (-16)_{10} = -75 + 59$ .
- La bandera *Carry Flag* se **apaga** y la *Overflow Flag* se **apaga**.

7. Observemos que  $(-103)_{10} = (-01100111)_2 = (10011001)_{C_2^8}$  y  $(-69)_{10} = (-01000101)_2 = (10111011)_{C_2^8}$ , luego:

$$\begin{array}{r} \mathbf{1} \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\ + \ \mathbf{1} \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \\ \hline \mathbf{1} \ \mathbf{0} \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \end{array}$$

- El resultado es incorrecto pues  $(01010100)_{C_2^8} = (84)_{10} \neq -172 = -19 - 7$ .
- La bandera *Carry Flag* se **enciende** y la *Overflow Flag* se **enciende**.

8. Observemos que  $(127)_{10} = (01111111)_{C_2^8}$  y  $(1)_{10} = (00000001)_{C_2^8}$ , luego:

$$\begin{array}{r} \mathbf{0} \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \\ + \ \mathbf{0} \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \\ \hline \mathbf{0} \ \mathbf{1} \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \end{array}$$

- El resultado es incorrecto pues  $(10000000)_{C_2^8} = (-1)_{10} \neq 128 = 127 + 1$ .
- La bandera *Carry Flag* se **apaga** y la *Overflow Flag* se **enciende**.

9. Observemos que  $(-1)_{10} = (11111111)_{C_2^8}$  y  $(1)_{10} = (00000001)_{C_2^8}$ , luego:

$$\begin{array}{r} \mathbf{1} \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \\ + \ \mathbf{0} \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \\ \hline \mathbf{1} \ \mathbf{0} \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \end{array}$$

- El resultado es correcto pues  $(00000000)_{C_2^8} = (0)_{10} = -1 + 1$ .
- La bandera *Carry Flag* se **enciende** y la *Overflow Flag* se **apaga**.

10. Observemos que  $(-1)_{10} = (11111111)_{C_2^8}$ , luego:

$$\begin{array}{r} \mathbf{1} \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \\ + \ \mathbf{1} \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \\ \hline \mathbf{1} \ \mathbf{1} \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \end{array}$$

- El resultado es correcto pues  $(11111110)_{C_2^8} = (-2)_{10} = -1 - 1$ .
- La bandera *Carry Flag* se **enciende** y la *Overflow Flag* se **apaga**.