



## 1. Introducción

El objetivo de la prueba es evaluar el nivel técnico y destreza frente al diseño e implementación de una solución en movilidad.

## 2. Prueba

La aplicación será escrita en Objective-C y hará uso de una lista de usuarios. Estos usuarios tendrán datos personales básicos, código, etc y lo más importante:

Tipo de usuario: Administrador o Técnico.

Habilidades de usuario: tipo de tareas que el usuario puede llevar a cabo a partir de una lista de tareas.

La lista de usuarios y tareas podría ser codificada, base de datos local o un archivo de texto. Por ejemplo:

*Tipo de tareas:*

1. *Reponedor de productos*
2. *Cobrar*
3. *Envolver*
4. *Etcétera*

*Rubén García, administrador. Rafael Martín, técnico, tareas 2. Sarah López, técnico, las tareas 1 y 3.*

### 2.1. Pantalla 1: Login

Logo básico, ID de usuario y contraseña.

Una vez que un usuario inicia sesión se redireccionará a la pantalla de administrador o técnico en función del tipo de usuario.

### 2.2. Pantalla 2: Administrador

El administrador puede dar de alta tareas a realizar por los técnicos.

- Descripción de la tarea (texto)

- Duración de la tarea.
- Tipo de tarea.

Después de crear una tarea, puede crear más tareas o cerrar la sesión. Cuando se crea una nueva tarea se le asigna a un técnico que tenga la habilidad requerida, y se le asignará al técnico con menos carga para ese día.

### 2.3. Pantalla 3: Técnico

La pantalla debe mostrar las tareas asignadas para ese técnico.

El técnico debe ser capaz de marcar la tarea como completada y dicha tarea debe ser de alguna manera diferenciada de las tareas pendientes.

## 3. Temas a evaluar

La prueba constará de una puntuación de 10 puntos distribuidos de la siguiente manera.

- 2 puntos, Diseño de la solución: Análisis y arquitectura de la app.
- 2 puntos, Implementación: Calidad de código y de la solución
- 2 puntos, Estética de la app: Estética de la misma, diferentes resoluciones,...
- 2 puntos, Uso de componentes y librerías externos: Se valorará el uso de componentes y librerías externos.
- 2 punto, Uso de Storyboard.

## 4. Plazos

Para la ejecución de la prueba se ha estimado un total de 4-6 horas. Se disponen de 2 días desde la entrega de este documento para la evaluación del mismo. Los fuentes y cualquier otro artefacto generado debe ser enviado a los siguientes correos.

[marta.fernandez@s-dos.es](mailto:marta.fernandez@s-dos.es)