# **Quick Stats**

#### Nombre de los autores del proyecto

José Pablo Díaz Marín Julio Granados Durán

#### Descripción

Quick Stats es una aplicación desarrollada en Angular 17 standalone para visualizar marcadores en directo y antiguos, así como algunas estadísticas de deportes como fútbol, baloncesto, béisbol, balonmano, voleibol, hockey y rugby. También incluye un apartado de noticias de deportes.

#### **Objetivos del proyecto**

- 1. Proveer una plataforma intuitiva para visualizar marcadores en directo y antiguos de múltiples deportes.
- 2. Mostrar estadísticas detalladas de cada deporte soportado.
- 3. Ofrecer una interfaz de usuario amigable y fácil de usar.
- 4. Proporcionar noticias de deportes.

## Tecnologías utilizadas

- 1. Angular 17 standalone
- 2. TypeScript
- 3. HTML5
- 4. CSS3
- 5. API de datos deportivos
- 6. Amazon AWS [para el despliegue]
- 7. Netlify [para mostrar otra opción de despliegue]

#### Esquema E/R de la base de datos

No tiene ya que la información viene dada por las api's , si que se guarda información en el localStorage y demás para no saturar la api.

#### Breve tutorial de uso de la aplicación

- 1. Abrir la aplicación Quick Stats.
- 2. Navegar a través de los menús para seleccionar el deporte deseado.
- 3. Visualizar los marcadores en directo o seleccionar fechas anteriores para ver resultados pasados.
- 4. Consultar estadísticas detalladas de los partidos.

#### **URLs**

Aplicación desplegada: [quickstats.es] [https://pepediiaz.netlify.app/football]

Diseño de la aplicación: https://www.figma.com/design/1dfGwsAdPUMYtXd3oX1qsA/FIGMA-(Copy)?node-id=0-1&t=vA5OVOROEcKTmBmw-1

#### Bitácora de tareas realizadas

## Diario de Actividades Quick Stats José Pablo Díaz Marín

## Semana 1 (20 Abril 2024 - 26 Abril 2024)

Actividades realizadas:

- 1. Empezamos a mirar API'S de deportes.
- 2. Empezamos con el diseño de FIGMA para la interfaz
- 3. Miramos otras paginas similares para sacar ideas

#### Comentarios adicionales:

#### Semana 2 (27 Abril 2024 - 03 Mayo 2024)

Actividades realizadas:

- 1. Creamos el proyecto de angular y comenzamos a crear los servicios para hacer peticiones a la API de api-sport de rapid api.
- 2. También empezamos a crear el header y decidimos que será el mismo para todos los componentes

Comentarios adicionales: Antes de empezar un proyecto asegúrense muy bien de que provee la api que elijas con el plan gratis, que no es lo mismo que pagando.

### Semana 3 (04 Mayo 2024 - 10 Mayo 2024)

Actividades realizadas:

- 1. Terminamos el header aunque no está perfeccionado.
- 2. Terminamos la función de ligas populares, decidimos no traer más ligas porque la api no permite más de 5 peticiones por minuto y solo 100 al dia.

Comentarios adicionales:

### Semana 4 (11 Mayo 2024 - 17 Mayo 2024)

Actividades realizadas:

- 1. Empezamos a hacer los demás deportes y nos damos cuenta que la api en otros deportes trae una información muy pobre, debemos reestructurar gran parte.
- 2. Seguimos creando componentes y dándoles primero la interfaz.

#### Comentarios adicionales:

#### Semana 5 (18 Mayo 2024 - 24 Mayo 2024)

Actividades realizadas:

1. Terminamos de crear el apartado de fútbol y baloncesto.

- 2. Lo vemos un poco vacío y decidimos llamar a otra api de noticias para cada apartado.
- 3. Creamos su servicio y su ts.

Comentarios adicionales:

#### Semana 6 (25 Mayo 2024 - 31 Mayo 2024)

Actividades realizadas:

- 1. Terminamos los partidos de balonmano y hockey.
- 2. Solucionamos muchos problemas ya que las apis en el plan gratis, son super limitadas

Comentarios adicionales:

## Semana 7 (01 junio 2024 - 07 junio 2024)

Actividades realizadas:

- 1. Añadimos un widgets que da muchos problemas pero funciona bien, aparte se podia añadir en todos los deportes.
- 2. Terminamos todos los deportes

3.

Comentarios adicionales:

#### Semana 8 (08 junio 2024 - 10 junio 2024)

Actividades realizadas:

- 1. Lo adaptamos a responsive y terminamos los últimos retoques.
- 2. Y lo desplegamos tanto en AWS como en Netlify

3.

Comentarios adicionales:

#### Bibliografía utilizada

Documentaciones oficial de Angular 17,

Documentaciones oficial Api-Sports,

Documentaciones oficial Rapid API,

https://stackoverflow.com/

## URL a un vídeo de presentación

[https://youtu.be/dSdcobSX7\_A]

#### **FIGMA**

 $\frac{https://www.figma.com/design/1dfGwsAdPUMYtXd3oX1qsA/FIGMA-(Copy)?node-id=0-1\&t=vA5OVOROEcKTmBmw-1$