

MAC0331 Geometria Computacional

Quarto Projeto - QuickHull

Pedro Gigeck Freire 10737136

O algoritmo para Fecho convexo QuickHull Foi implementado em
`/geocomp/fechocovexo/quickhull.py`

Segui bastante de perto o algoritmo da aula 18

As cores usadas no algoritmo foram

- Verde: Pontos da recursão da esquerda
- Vermelho: Pontos da Recursão da direita
- Laranja: Caso base da recursão (pontos do fecho convexo)
- Cinza: Teste para achar o ponto extremo

