MAC0209 - Modelagem e simulação

Exercícios preparatórios para a prova de 22/4

Leia o capítulo 2 caso tenha alguma dúvida para os exercícios abaixo

- 1. Implementar o algoritmo de Euler para o modelo das equações 2.1 e 2.2 do livro. Comparar com a solução analítica.
- 2. Implementar o algoritmo de Euler para o modelo do exercício 2.1, página 14 do livro. Comparar com a solução analítica.
- 3. Seja dy/dx = f(x), f(x) = cos(x), y(0) = 0. Qual a expressão analítica de de y(x)? Implemente o algoritmo de Euler que resolva o sistema. Compare o resultado com a solução analítica.
- 4. Exercício 2.3 do livro.
- 5. Exercício 2.4 do livro.
- 6. Exercício 2.7 (a) e (b).
- 7. Implementar o algoritmo de Euler para o modelo das equações 2.11a e 2.11b do livro. Comparar com a solução analítica.
- 8. Exercício 2.9(a) e 2.9(b) (página 25)
- 9. Problema 2.11(a) e 2.11(b), página 28.
- 10. Exercício 2.12 (a), (b), (c), página 29
- 11. Exercício 2.19, página 41.

Leia o capítulo 3 caso tenha alguma dúvida para os exercícios abaixo

- 1. Exercício 3.1 (a), (b), (c), página 48.
- 2. Exercício 3.2 (a), (b), (c), página 49.

- 3. Exercício 3.3, página 50.
- Implementar o algoritmo de Euler-Cromer e o algoritmo de Euler-Richardson para o modelo das equações 2.1 e 2.2 do livro. Comparar com a solução analítica.
- Implementar o algoritmo de Euler-Cromer e o algoritmo de Euler-Richardson para o modelo do exercício 2.1, página 14 do livro. Comparar com a solução analítica.
- 6. Seja dy/dx = f(x), f(x) = cos(x), y(0) = 0. Qual a expressão analítica de de y(x)?
 Implemente o algoritmo de Euler-Cromer e o algoritmo de Euler-Richardson que resolva o sistema. Compare o resultado com a solução analítica.
- 7. Estudar e entender a seção 3.5, páginas 56, 57.
- 8. Estudar e entender a seção 3.6, páginas 57, 58, 59
- 9. Estudo a listagem 3.8 e 3.9 da seção 3.7 e responda se ele implementa o algoritmo de Euler-Richardson para o modelo com resistência. Se implementa, onde? Como? Se ele não implementa, modifique para que implemente.
- 10. Estude a seção 3.8 e resolva os problemas 3.10 e 3.11.