



던전앤파이터 캐릭터 생성 UI 리뉴얼 포트폴리오

박승준

[pepelicious.github.io](https://github.com/pepelicious)

던전앤파이터의 콘텐츠 중 캐릭터 생성 페이지에서 기존의 UI를 유지하되
캐릭터 생성 단계에서 필요하다고 생각하는 내용들을 추가하고
기존 생성 단계에서 필요성이 적은 것은 생략하거나 간소화 하였습니다.

레이아웃과 연출구성, 비주얼적인 요소에 변경을 주었습니다.

디자인 컨셉

캐릭터 생성 시 등장하는 일러스트 형식은 기존과 동일합니다.

전체적인 UI는 대규모 업데이트 (ex 신규 클래스 등장, 3차 각성 캐릭터의 성능 변경) 에도 대응할 수 있도록 제작하였습니다.

배경은 최근 업데이트된 오를라스 시로 보컬라이드와 연관성이 높은 웨스트코스트 중앙 막사입니다.



신규 클래스 영역까지 고려하여 그리드를 구성했으며 캐릭터 선택 버튼은 NONE - HOVER - ONCLICK 액션에 따라 바뀌고 각 캐릭터의 일러스트가 잘 드러나도록 변경하였습니다.



전지정보 영역이 활성화되는 시점 - 전직을 클릭했을 때 - 에 전직별 상세정보도 노출되며 각성을 클릭했을 때는 백그라운드 일러스트가 변경되고 상세정보는 동일하게 노출됩니다.

아코디언 액션으로 각 클래스별 각성정보도 노출되며 전직이 다 갖가지인 캐릭터와 전각성까지 모두 나타낼 수 있도록 영역을 확보해두었습니다.

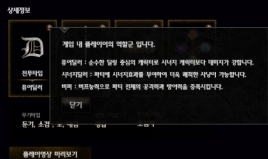


기존 캐릭터 능력치 방식화 차트, 영상 미리보기 영역 삭제
무기타입, 공격타입, 조작성이도 유지
전투타입, 데미지타입, 속성타입, 방어구타입 추가



목적은 신규/복구 유저가 캐릭터 생성창에서 급적 모돈정보를
얻고 캐릭터를 생성할 수 있도록 유도하는 것입니다.

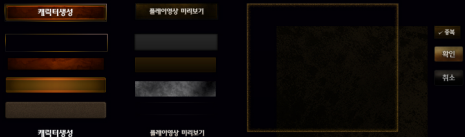
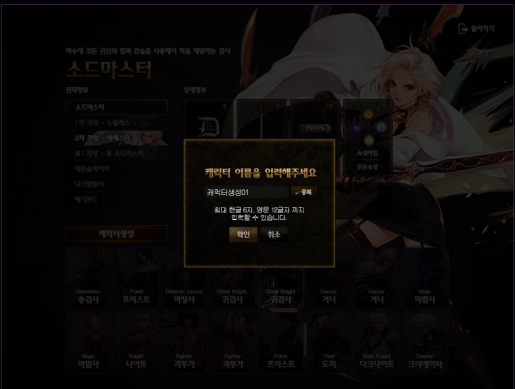
게임 내에서 중요하게 생각되는 정보를 톨팁 형식으로
지세히 볼 수 있도록 카드 선택의 우측 상단 INFO 버튼을 클릭하면
별도의 모달이 나타납니다.



캐릭터 생성 버튼은 전직정보나 상세정보 스텝과 관계없이
바로 작동할 수 있도록 별도의 영역에 fixed 되어있으며
직관적인 버튼 디자인으로 구성하였습니다.

캐릭터 생성을 누르면 모든 기능이 비활성화 상태로 전환되어
이탈을 방지하고 아이디 입력과 중복체크 예민 집중할 수 있도록
배경 투명도를 높게 조정하였습니다.

제작에 필요한 리소스는 대부분 DRU아트웍의 이미지
(<https://www.dnf-universe.com/artworks>)를 사용했으며
그외 영역별 프레임, 버튼, 아이콘 디자인 소스는 직접 제작했습니다.



캐릭터 생성이
캐릭터 이름을 입력해주세요
최대 한글 8글, 영문 10글까지
중복될 수 없습니다.