

第三屆跑跑卡丁車青蛙盃 賽制與規則 - 公開版



2022/9/1 修改

一、關於此賽事

此賽事由pepewtf團隊所創辦的比賽，此賽事名稱原由來自於一張貼圖所取名，此賽事成員核心有 10 名成員共同組成的比賽，此賽事的唯一初衷永遠不變，公平、公正、公開，並且以玩家為中心，不斷聽從玩家們的意見進行改進，讓玩家們有公平的賽事環境。

二.體育精神

所有參與第三屆跑跑卡丁車青蛙盃玩家，需以公平競爭及體育賽事精神，且不得違反賽事規定進行比賽。

三.賽事地點

第三屆跑跑卡丁車青蛙盃，為保護工作人員及選手健康安全，以線上賽方式舉行。

四.報名資訊

1. 賽事日期: 2022/9/3(星期六) 至 2022/9/25(星期日) [賽程表](#)
2. 報名時間: 2022/8/17(星期三)中午 12:00 至 2022/8/24(星期三)中午12:00 截止
3. 參賽對象:台灣、香港、澳門 Beanfun 帳號擁有跑跑卡丁車帳號之玩家
4. 報名費用:免費
5. 報名組數:30 組隊伍以及 2 組第二屆跑跑卡丁車青蛙盃冠亞軍保送隊伍(哈哈活力館、GK)
6. 隊伍人數:至少 4 名成員, 最多 6 名成員(4名正選, 2名替補)
7. 報名方式:Google 表單 <https://forms.gle/Z16XUHz9nG5rDdUu7>
※報名滿或時間截止將會關閉報名表單, 不再加開隊伍※
8. 賽事地點:線上賽舉行
9. 賽事群 Discord:<https://discord.gg/N8m5DHQp4p>
10. 報名需知:所有選手需加入賽事群 Discord

五.競速資訊

1. 競速模式:團體競速賽(極速)
2. 車輛限制:
 - I. 僅限使用 2022/8/26 前推出之車款
 - II. V1 世代可使用稀有(紫框)及以下競速車。
 - III. R代及X代及以下世代允許使用傳說(金框) 及以下競速車。
 - IV. 黃金遊俠SR-R及凜風 V1允許使用。
 - V. V1 及 X 代車種禁止裝備零件, R 代車種允許使用加工廠以及升級改裝, 所有車種禁止膠囊改裝。
 - VI. V1 車種禁止裝備塗料、尾燈。

VII. 禁止使用無法辨識隊伍的車種(如:索尼克 V1、納克魯斯 V1、塔爾斯 V1等車種)。

VIII. 同隊需使用四輛不同車款, 以下組合無法同時上場, 視為同款車種。

A. 泰坦馬拉松 V1、烈焰馬拉松 V1。

IX. 2022/9/2 更新後數據確認, 原型摩托車**V1**開放

3. 裝備限制:

I. 禁止使用難以分辨隊伍(無法使用染色劑及不明顯更改顏色)之角色

II. 禁止裝備寵物、頭飾、手杖、氣球、道具護目鏡、炫光

4. 隊伍飛寵次數系統:(詳解在十二.其他規定的第16點)

I. 海選循環賽(搶3):飛寵次數為 2 次

II. 16 強循環賽(搶5):飛寵次數為 2 次

III. 8 強賽(搶5):飛寵次數為 4 次

IV. 4 強雙敗賽(搶5):飛寵次數為 4 次

V. 總決賽(搶5):飛寵次數為 4 次

VI. 無論階段, 使用時一張地圖最多可同時出現兩隻飛寵。

VII. 注意:所有飛寵都能使用

5.競速比賽地圖(16 張比賽地圖):

新馬奇 巴爾地下城

韓國 釜山的夜晚

奧林帕斯 宙斯城

深海 大旋渦

刀劍 雲中峽谷

世界 巴黎艾菲爾鐵塔

海濱 大道

中華主題 兵馬俑陵寢

WKC 巴西F1賽道

童話 奇幻世界之門

[R] 反方向 海盜 懸崖上的決鬥

太空 空中走廊

礦山 危險的精練廠

冰河 破碎的冰山

城鎮 命運之橋

沙漠 驚人的恐龍遺跡

六.道具資訊

1. 道具模式:團體道具賽(極速)

2. 車輛限制:

- I. 僅限 2022/8/26 前推出車款。
- II. V1 世代可使用傳說 (金框) 及以下道具車種。
- III. R代及X代及以下世代允許使用傳說 (金框) 及以下競速車。
- IV. V1 及 X 代車種禁止裝備零件, R 代車種允許使用加工廠以及升級改裝, 所有車種禁止膠囊改裝。
- V. V1 車種禁止裝備塗料、尾燈。
- VI. 禁止使用無法辨識的車種(如: 索尼克 V1、納克魯斯 V1、塔爾斯 V1等車種)。
- VII. 同隊需使用四輛不同車款
- VIII. 以下類型車種無法同時上場, 視為同款。
 - A. 巨人 V1、泰坦 V1、巨靈 V1 。
 - B. 鯊魚寶寶 V1、黑鯊魚 V1、利維坦 V1
 - C. 功能相同車種(註: 拆毀X與骷髏惡霸系列或朱雀系列等)

VII. 禁用車種

- 禁用黃金滾桶刷 X
- 禁用毒系列道具車款, 如: 報復者 V1、九頭蛇 X

(目前台服毒系列道具有遮擋道具格BUG影響遊玩, 會禁用直到修正)

3. 裝備限制:

- I. 禁止使用難以分辨的隊伍(無法使用染色劑及不明顯更改顏色)之角色。
- II. 禁止裝備寵物、炫光、護目鏡。
- III. 禁止使用100%防禦之頭飾, 例如: 西瓜電磁波頭飾、火花頭飾等。

4. 隊伍飛寵次數系統:(詳解在十二.其他規定的第16點)

- I. 海選循環賽(搶3):飛寵次數為 2 次。
- II. 16 強循環賽(搶5):飛寵次數為 2 次。
- III. 8 強賽(搶5):飛寵次數為 4 次。
- IV. 4 強雙敗賽(搶5):飛寵次數為 4 次。
- V. 總決賽(搶5):飛寵次數為 4 次。
- VI. 無論階段, 一張地圖最多可同時出現兩隻飛寵。

VII. 注意:所有飛寵都能使用

5. 遊戲限制:

- I. 禁止刻意落後一圈使用特定道具攻擊對手首位以及逆向、停止、旋轉等行為。

上面此行為如有發現，經由裁判及對手發現並且舉發，申訴成功等狀況將以賽事結果重新判定，犯規隊伍將以該場失分論

備註：落後完整一圈才會被判違規，以車輛位置為準，通過終點線後視為同一圈

6. 道具比賽地圖(16 張地圖)：

新馬奇 堤爾克那
[R]反方向 韓國 仁川中央公園
奧林帕斯 抉擇之門
史詩 海口卸貨場
神域 光之路
刀劍 龍之路
侏儸紀 恐龍島的拓荒邀請
機械戰爭 前線戰場
精靈 月光庭園
童話 青蛙澡堂
太空 加速區占領大作戰
月光 未完成大樓
礦山 寶石開採場
墓園 幽靈的慶典
城鎮 水壩上的對決
沙漠 金字塔

七.單挑模式

1. 單挑模式：個人競速賽(極速)，不計算地圖紀錄。
2. 車輛限制：與六.競速模式相同
3. 裝備限制：與六.競速模式相同，且需使用藍、紅色染色劑方便辨別(能在商城使用 Koin 幣購買)
4. 飛寵次數系統：單挑賽沒有此系統(僅限競速、道具)

八.比賽規則與須知

1. 遊戲版本：請在比賽前將遊戲主程式更新至最新版本。
2. 系統要求：所有參賽隊伍選手必須使用 Windows 10 以及 Windows 11 作業系統進行賽事，且在比賽前檢查階段桌面檢查環節將會進行查驗。(進入系統：開啟 Windows 檔案總管 > 電腦 > 系統內容 > 顯示 Windows 規格)
3. 比賽模式：團體競速賽、團體道具賽、個人競速賽皆為極速。
4. 隊伍人數：最少 4 名成員，最多 6 名成員(4 名正選，2 名替補)
5. 隊伍名稱：隊伍名稱最長六字為限，不得含抹黑、侮蔑、誣陷與栽贓，包含但不限於政治或敏感議題等相關字眼，經檢舉會視嚴重程度要求修改。

6. 選手遊戲名稱：

I. 隊伍名單提交完成後，必須以報名隊伍名單中的遊戲名稱參賽，若選手擅自更改跑跑卡丁車遊戲名稱，直接棄權第三屆跑跑卡丁車青蛙盃賽事。

II. 選手名稱不得使用不雅遊戲 ID 進行賽事，如內容包含抹黑、侮辱、誣陷與栽贓，但不限於政治或敏感議題等相關字眼。

III. 選手遊戲名稱應清楚且具有辨識性的，無法辨識的跑跑卡丁車遊戲名稱(如 III1111III)，將不被允許使用。

7. 隊伍中只能有兩隻 KStar 或者 Str 帳號，如報名超過將會提醒該隊伍隊長進行更換。

九.關於賽制

1. 分為海選循環賽、16 強循環賽、8 強賽、4 強雙敗賽、總決賽

- 第二屆跑跑卡丁車青蛙盃冠軍與亞軍保留 16 強賽事保送資格，報名需保留 2 位第二屆跑跑卡丁車青蛙盃參賽選手才能保送 16 強賽事。

2. 海選循環賽：(BO3 競速和道具搶 3 分，單挑賽搶 1 分)

I. 最多將有 18 支隊伍參與，進行抽籤分成 A、B、C 組各為 4 支，每支隊伍進行一輪賽事。

II. 晉級條件：各分別為 6 支組前 2 名晉級 16 強賽，由於加上 8 支保送隊伍，為 14 支隊伍，不足以 16 支隊伍，將會取各組第三名勝場數較高的兩支隊伍晉級 16 強，如戰績相同，將會取勝場小場數較高的隊伍或是勝場小場數相同兩隻隊伍再打一次。

III. 將以 BO3 系列賽進行對戰，分為團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽

IV. 團體競速賽以及團體道具賽為 BO5

V. 個人競速賽為 BO1

VI. 獲得兩分大分之隊伍獲得一勝場。

VII. 海選賽適配禁用地圖模式：

1. 將會在檢查環節後進行選擇。

2. 雙方選擇 3 張團體競速賽地圖以及 3 張團體道具賽地圖進行禁用，不能禁用官方指定賽道。

3. 提交給該場裁判後，雙方裁判告知雙方的禁用地圖選擇

4. 雙方禁用相同地圖不會進行更換。

- 官方指定賽道：海選賽團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽之第一張賽道。

- 團體競速賽：新馬奇 巴爾地下城

- 團體道具賽：新馬奇 堤爾克那

-個人競速賽:沙漠 驚人的恐龍遺跡

VIII. 由該場獲勝方選擇下一張地圖, 必須在 **30 秒**內告知裁判下一張地圖。

3. 16 強循環賽:(BO3 競速和道具搶 3 分, 單挑賽搶 1分)

I. 將有 14支隊伍及 2 支第二屆跑跑卡丁車青蛙盃冠軍與亞軍隊伍, 進行抽籤分成 A、B、C、D, 進行一輪賽事

II. 晉級條件:各組前 2 名晉級 8 強賽, 分別為 8 支隊伍晉級, 如戰績相同, 將會取勝場小場數較高的隊伍或是勝場小場數相同兩隻隊伍再打一次。

III.將以 BO3 系列賽進行對戰, 分為團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽

IV.則團體競速賽以及團體道具賽為 BO5,

V.則個人競速賽為 BO1

VI.獲得兩分大分隊伍獲得一勝場。

VII.16 強賽開始後續賽程將啟用隊伍王圖選擇以及禁用地圖選擇:

1.將會在檢查環節後進行選擇。

2.雙方選擇1張團體競速賽地圖以及1張團體道具賽地圖作為王圖。

3.提交給該場裁判後, 雙方裁判會告知雙方隊伍的王圖。

4.後續禁用地圖選擇則無法禁用由官方抽選的指定賽道以及雙方王圖。

5.禁用地圖選擇分為團體競速賽 3 張以及團體道具賽 3 張

6.提交給該場裁判後, 雙方裁判會告知雙方的禁用地圖選擇。

7.雙方禁用相同地圖將不會進行更換

8.地圖王圖將會在第一張後開始用作比賽, 並且由藍方先進行, 兩張地圖王圖後, 由該場比賽獲勝方選取。

-16 強賽團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽, 第一張賽道為官方抽選賽道(將在 16 強賽當周公布)

團體競速賽:

團體道具賽:

個人競速賽:

VIII.選圖權都將由該場地圖獲勝方選擇下一張地圖, 必須在 30 秒內告知給裁判下一張地圖。

4. 8 強賽:(BO3 搶 5 分, 單挑賽搶 2 分)

I.將有 8 支隊伍參與, 進行抽籤分成 4 組對戰組合。

II.將以 BO3 系列賽進行對戰, 分為團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽。

III.團體競速賽以及團體道具賽分別為 BO9

IV.則個人競速賽為BO3, 獲得兩分大分隊伍晉級 4 強雙敗賽, 輸者淘汰。

V.16 強賽開始後續賽程將啟用隊伍王圖選擇以及禁用地圖選擇, 詳見九、3.VI.

- 8 強賽團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽, 第一張賽道為官方抽選賽道(將在 8 強賽當周公布)

團體競速賽:

團體道具賽:

個人競速賽:

VI.選圖權都將由該場地圖獲勝方選擇下一張地圖, 必須在 30 秒內告知給裁判下一張地圖。

5. 4 強雙敗賽:

I.將有 4 支隊伍參與, 進行抽籤分成 2 組對戰組合。

II.將以 BO3 系列賽進行對戰, 分為團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽。

III.團體競速賽以及團體道具賽分別為 BO9

IV.則個人競速賽為BO3, 獲得兩分大分隊伍晉級勝部冠軍賽, 輸者進入敗部復活賽。

V.16 強賽開始後續賽程將啟用隊伍王圖選擇以及禁用地圖選擇, 詳見九、3.VI.

- 4 強雙敗賽之團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽, 第一張賽道為官方抽選賽道(將在 4 強雙敗賽當周公布)

團體競速賽:

團體道具賽:

個人競速賽:

VI.選圖權都將由該場地圖獲勝方選擇下一張地圖, 必須在 30 秒內告知給裁判下一張地圖。

6. 敗部復活賽:

I.將有 2 支隊伍參與。

II.將以 BO3 系列賽進行對戰, 分為團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽。

III.團體競速賽以及團體道具賽分別為 BO9

IV.則個人競速賽為BO3, 獲得兩分大分隊伍晉級敗部冠軍賽, 輸者淘汰並為第三屆跑跑卡丁車青蛙盃殿軍(第 4 名)。

V.16 強賽開始後續賽程將啟用隊伍王圖選擇以及禁用地圖選擇, 詳見九、3.VI.

-敗部復活之團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽，第一張賽道同4強雙敗賽(將在4強雙敗賽當周公布)

團體競速賽：

團體道具賽：

個人競速賽：

VI.選圖權都將由該場地圖獲勝方選擇下一張地圖，必須在 30 秒內告知給裁判下一張地圖。

7. 勝部冠軍賽：

I.將有 2 支隊伍參與。

II.將以 BO3 系列賽進行對戰，分為團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽。

III.團體競速賽以及團體道具賽分別為 BO9

IV.則個人競速賽為BO3，獲得兩分大分隊伍晉級總決賽，輸者進入敗部冠軍賽。。

V.16 強賽開始後續賽程將啟用隊伍王圖選擇以及禁用地圖選擇，詳見九、3.VI.

-勝部冠軍之團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽，第一張賽道同4強雙敗賽(將在4強雙敗賽當周公布)

團體競速賽：

團體道具賽：

個人競速賽：

VI.選圖權都將由該場地圖獲勝方選擇下一張地圖，必須在 30 秒內告知給裁判下一張地圖。

8. 敗部冠軍賽

I.將有 2 支隊伍參與。

II.將以 BO3 系列賽進行對戰，分為團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽。

III.團體競速賽以及團體道具賽分別為 BO9

IV.則個人競速賽為BO3，獲得兩分大分隊伍晉級總決賽，輸者淘汰為第三屆跑跑卡丁車青蛙盃季軍(第 3 名)。

V.16 強賽開始後續賽程將啟用隊伍王圖選擇以及禁用地圖選擇，詳見九、3.VI.

-敗部冠軍之團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽，第一張賽道同4強雙敗賽(將在4強雙敗賽當周公布)

團體競速賽：

團體道具賽：

個人競速賽：

VI.選圖權都將由該場地圖獲勝方選擇下一張地圖，必須在 30 秒內告知給裁判下一張地圖。

9.總決賽(BO3 競速和道具搶 5 分，單挑賽搶 2 分)

I.將有 2 支隊伍參與。

II.將以 BO3 系列賽進行對戰，分為團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽。

III.團體競速賽以及團體道具賽分別為 BO9

IV.則個人競速賽為BO3, 獲得兩分大分隊伍取得第三屆跑跑卡丁車青蛙盃冠軍(第 1 名), 獲敗方為第三屆跑跑卡丁車青蛙盃亞軍(第 2 名)

V.16 強賽開始後續賽程將啟用隊伍王圖選擇以及禁用地圖選擇，詳見九、3.VI.

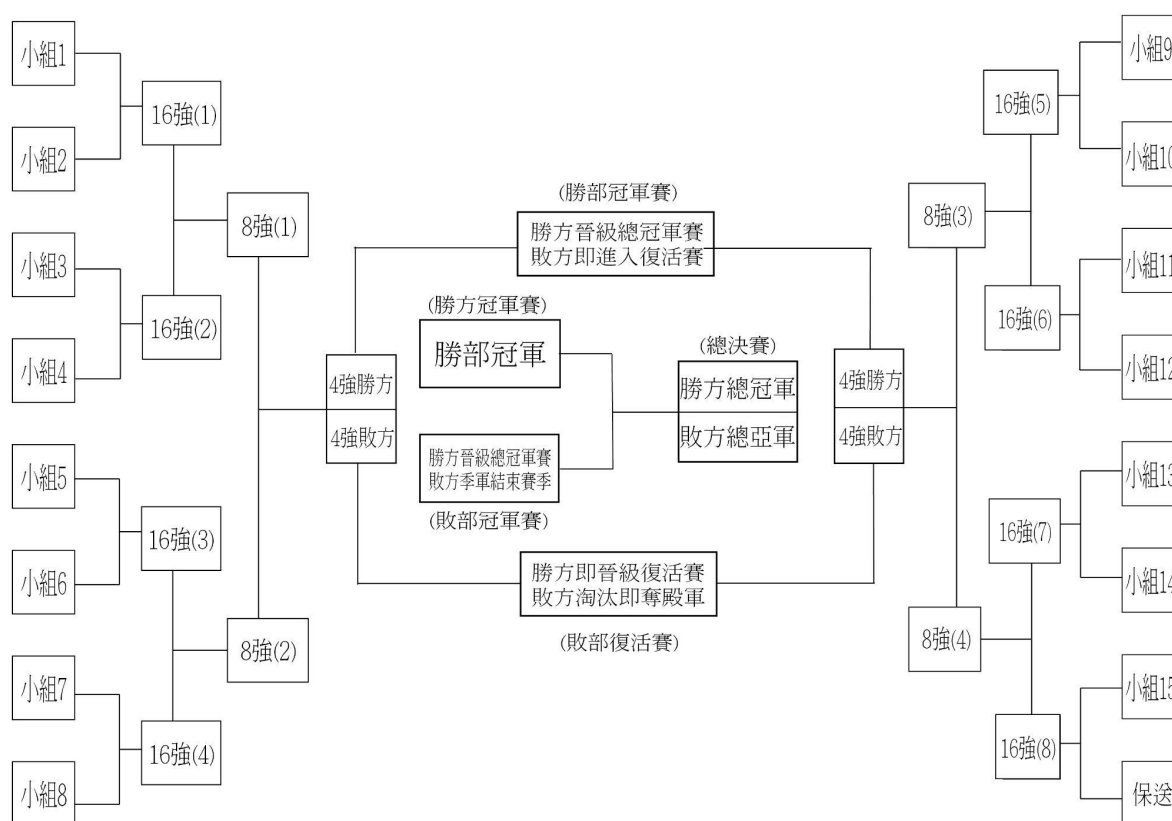
總決賽之團體競速賽、團體道具賽與個人競速賽，第一張賽道同4強雙敗賽(將在4強雙敗賽當周公布)

團體競速賽：

團體道具賽：

個人競速賽：

VI.選圖權都將由該場地圖獲勝方選擇下一張地圖，必須在 30 秒內告知給裁判下一張地圖。



10.賽制懶人包：

I. 海選賽(BO3 系列賽)

SET1 團體競速賽:BO5, 獲得 3 分隊伍獲得 1 大分

SET2 團體道具賽:BO5, 獲得 3 分隊伍獲得 1 大分

SET3 大分平手 個人競速賽:BO1, 獲得 1 分隊伍獲得 1 大分

- 團體競速賽以及團體道具賽第一張地圖為官方指定賽道, 後續都將由該場地圖獲勝方選取, 且必須在30秒告知裁判下張地圖, 個人競速賽為官方指定賽道進行對決。

- 啟用禁用地圖

II. 16 強賽、8 強賽、4 強雙敗賽(敗部復活賽、勝部冠軍賽、敗部冠軍賽)(BO3 系列賽)

SET1 團體競速賽:BO9, 獲得 5 分隊伍獲得 1 大分

SET2 團體道具賽:BO9, 獲得 5 分隊伍獲得 1 大分

SET3 大分平手 個人競速賽:BO3, 獲得 2 分隊伍獲得 1 大分

- 啟用隊伍王圖以及禁用地圖。

- 團體競速賽以及團體道具賽和個人競速賽第一張地圖為官方指定賽道, 後續都將由該場地圖獲勝方選取, 且必須在30秒告知裁判下張地圖。

III. 總決賽(BO3 系列賽)

SET1 團體競速賽:BO9, 獲得 5 分隊伍獲得 1 大分

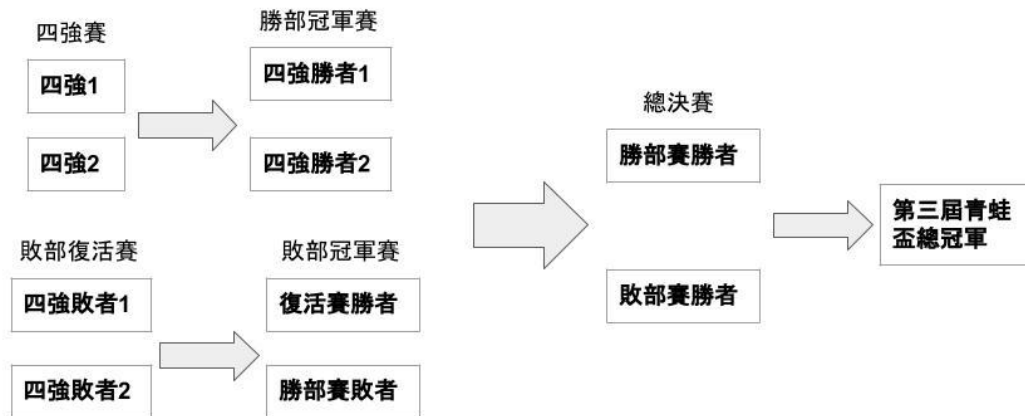
SET2 團體道具賽:BO9, 獲得 5 分隊伍獲得 1 大分

SET3 大分平手 個人競速賽:BO3, 獲得 2 分隊伍獲得 1 大分

- 啟用隊伍王圖以及禁用地圖。

- 團體競速賽以及團體道具賽和個人競速賽第一張地圖為官方指定賽道, 後續都將由該場地圖獲勝方選取, 且必須在30秒告知裁判下張地圖。

第三屆跑跑卡丁車青蛙盃 4強雙敗賽示意圖



(此表為 4 強雙敗賽簡易圖)

十.賽事進行

1. 賽前準備時間：

第三屆跑跑卡丁車青蛙盃參賽隊伍，必須在比賽前一小時進行到指定賽事 Discord 群報到並進行檢查，檢查將分為 4 步驟：

I. 進行選手遊戲 ID 和 選手Discord ID檢查

II. 電腦桌面檢查

III. 視訊檢查(裁判將在此步驟進行截圖)

-若視訊檢查與電腦檢查之帳號為不同**Discord**帳號，需請視訊畫面稍微拍過電腦以確認視訊檢查與電腦檢查為同一人

IV. 遊戲車種檢查

針對以上檢查行為，主辦單位將會保護選手個資及隱私，若參賽隊伍在比賽前最後十分鐘尚未報到，視同棄權此賽事。

第三屆跑跑卡丁車青蛙盃 選手檢查示意圖



(此表為檢查流程表)

2. 創建房間：

比賽前十分鐘，裁判將開啟比賽房間，並且通知參賽雙方進入比賽房間。

3. 選手配備設定：

選手將會在比賽前最後 5 分鐘，進行測線作業，讓選手確認設備、網路與電腦設定。

4. 選手休息時間：

主辦單位會在競速賽接道具賽環節讓選手休息 5 分鐘，單挑賽沒有休息時間。(海選賽無休息時間)

十一.賽事進行狀況問題處理

1. 當選手在測線階段設備、網路或電腦設定有問題，將會再測線一次，如再發生同樣的問題，裁判可視情況讓該隊隊長進行換人作業。

2. 若選手在比賽期間斷線及設備出現問題，必須在 2 分鐘之內調整完畢，調整好之後將該場重賽，如還有問題必須進行換人，並且 BO3 系列賽只能出現一次該情況，超過則該有設備問題的選手無法上場該場 BO3 系列賽。

3. 若當天遊戲伺服器出現問題，將回報給遊戲官方處理，若官方無法處理，則延後當日的比賽。

4. 若遇上全台大停電或嚴重天然災害等無法抗力之範圍影響災情，將調整比賽日期。

5. 暫停狀況處理：

I.直接暫停:主辦單位有權利因任何狀況要求暫停遊戲/比賽,選手需要配合並執行暫停作業。(如:直播及裁判 OB 帳號斷線或伺服器問題)

II.選手暫停:

A. 選手發生遊戲斷線可進行暫停,需在 2 分鐘之內連回比賽房間。(惡意斷線以失分論處理)

B. 硬體、軟體、設備故障。(如:螢幕斷電、主機當機、遊戲程式崩壞及周邊環境出現問題、桌椅壞損或設備出現故障等)需在 2 分鐘之內處理,處理不好裁判可視情況進行換人。

C. 如選手發生生理狀況,如:尿急,肚子痛等,在急需狀況下,裁判可讓該選手去上廁所等,可暫停 5 分鐘進行處理,若時間內未回來,隊長必須換人,並且那名選手不得在後續幾場出戰。

十二.其他規定

1. 參賽選手賽事期間,只能使用自己帳號,除非有意外(如:盜號及封鎖等),主辦單位會視情況進行處理。

2. 選手在比賽期間,需全程在賽事群 Discord,並且在指定的語音頻道,進行比賽。

賽事群 Discord:<https://discord.com/invite/N8m5DHQp4p>

3. 主辦單位會避免外人以及對手進入及搗亂隊伍頻道,將會設置 Discord 分組系統,設置私人頻道,只有該隊隊伍以及主辦單位看的到。

4. 每位選手比賽期間必須到賽事群 Discord 直播,如有 Twitch、Youtube 直播可以貼上連結,若無其他直播管道,Discord 一定要直播,以便裁判觀看。(假設電腦以及網路設備不佳以致直播影響操作,可不開)

5. 嚴禁使用任何作弊程式以及第三方程式,如該場對手檢舉或是裁判覺得可疑,主辦方將會覆盤該場回放記錄檔以及直播回放進行判斷及討論,若申訴成功該使用作弊程式及第三方程式隊伍直接棄權第三屆跑跑卡丁車青蛙盃賽事並禁止參加往後賽事。

6. 有遊戲卡頓或網路不順需要重開者,需跟裁判員講,且在 2 分鐘之內連回比賽房間。

7. 嚴禁使用遊戲漏洞以及利用地圖 Bug 殺人(例如布羅帝秘密研究所終點直線底下平台逆向頂飛其他玩家之類似BUG)。

8. 嚴禁代打,如有發現該隊伍直接棄權並禁止參加往後賽事。

9. 起步開始後的 15 秒內有斷線或網路不順,該場比賽可由受損方提出重賽。

10. 起步開始的 15 秒後出現兩次以上綠二的網路延遲，影響到該場比賽的勝負，將以失分論處理。

11. 如 9. 及 10.，可以傳給主辦方遊戲回放之KSV檔及選手視角直播紀錄檔和影片，由主辦方進行判決。

12. 第三屆跑跑卡丁車青蛙盃比賽期間參賽的每支隊伍，於報到這一小時，都必須提交競速賽、道具賽與單挑賽的出賽名單 (包含遊戲 ID 以及 Discord ID) 給該場次的裁判，裁判整理後將提交給主辦單位。

13. 若無緊急情況發生，每支隊伍須以隊長繳交之出賽名單出賽。

14. 替補規則：比賽隊伍可於系列賽(BO3 賽)中進行人員調整，並且競速賽以及道具賽只能更換一個成員，並且要告知該場裁判。

15. 保送條件：第二屆跑跑卡丁車青蛙盃冠軍以及亞軍隊伍，需隊伍中要有兩位第二屆跑跑卡丁車青蛙盃參賽紀錄之選手才能保送 16 強賽事。

16. 飛寵系統講解：為了讓此屆青蛙盃有不一樣的賽事體驗，阿寶在上屆即開始構思，經過一年的思考有了更完善的想法，決定在這屆加入本系統，也希望選手能藉由飛寵加入能有更多戰術打法！

為了避免選手不了解這東西，接下來會一一講解。(2022/8/31 晚上 11:00 更詳細進行講解)

I. 每次使用飛寵消耗一次使用機會

II. 一張地圖最多只能使用兩隻飛寵

III. 競速與道具分開計算，單挑無飛寵系統

IV. 每個階段隊伍使用次數皆為不同(海選循環賽以及 16 強循環賽 2 次，8 強到 總決賽為 4 次)，為隊伍計算，不是為個別計算。

以上裁判會進行提醒，上張地圖結束後30秒可決定下張是否使用

17. 隊伍中只能有兩隻 KStar 或者 Str 帳號，如報名超過將會提醒該隊伍隊長進行更換。

十三.選手規則及責任

1. 共謀與串通之隊伍，將無法參與往後比賽：

I. 不得和其他隊伍共謀任何官方規則以外之規則。

II. 放水或故意輸掉比賽。

III. 傳送或接受任何有違公平原則之訊息給此賽事之參賽者。

2. 青蛙盃官方提出之Twitch賭盤遊戲為例外。

3. 選手禁止對所有相關人員(其他選手、工作人員、後勤人員或粉絲等)造成心理陰影、不舒服或騷擾行為，經檢舉由主辦方討論後，情節嚴重者禁賽。

4. 選手不可使用輕蔑、歧視、貶低或挑釁的言語針對種族、膚色、民族、國家、社會出身、性別、語言、宗教、政治觀點或其他任何觀點、財務狀況、

出生狀況或其他任何狀況、性取向或其他任何原因來冒犯任何國家、學校、個人或團體的尊嚴和完整性。

5. 選手不得作出發佈、授權或發表任何具有偏見及有損本賽事、主辦方、執行方或其相關公司最大利益的聲明。

6. 未經主辦單位同意，禁止選手或工作人員以任何形式披露主辦單位認定機密及該保密之相關訊息。

7. 隊伍成員不得洩漏被主辦方認定的機密訊息。

8. 任何隊伍成員，不可以拒絕主辦方工作人員任何合理的指令或決定。

十四.申訴

1. 如有對手在遊戲有奇怪行為，選手需在該張地圖結束之內的 2 分鐘或是BO3 系列賽結束後於 24 小時內提出申訴，並且提供回放ksv 檔或是足以證明之影片給裁判，如裁判審核判決通過將回報主辦單位，主辦單位將會進行懲處，若判決未通過，該申訴無效。

2. 若有選手非本人參賽或使用不當輔助程式參與本賽事之疑慮，需在該張地圖結束之內的 2 分鐘以及 BO3 系列賽結束後於 24 小時內，向裁判或主辦方提出異議並附上參考證據。

3. 有關賽事爭議或違規等事項，由主辦方之決議辦理。

十五.規章修訂

1. 為確保公平競爭和誠信，在賽事期間內主辦單位可能會因任何情況下修改規則，以完善健全賽制。

2. 修改與判定罰則的決定權：所有有關的規則、選手規範、賽程或違規處罰，主辦方擁有隨時修改或刪除條項且不另行通知的權力。

3. 規章衝突：如果本規則中有任何一條有全部或部分無效或無法實行的情形，不影響本規則對其他條文之效力。該無效或無法實行的部分應以最接近意思且不違反本規則之本旨解釋。同時，在極端的情況下，可能會作出違背該規章的判決，以維護公平競爭與體育精神。

十六.再次提醒

1. 疫情防疫期間，為保護工作人員及選手健康安全，此比賽將以線上賽方式舉行。

2. 所有參與青蛙盃選手都必須遵守青蛙盃賽事規章。

十七.賽事獎金

冠軍 6000 元、聖騎士尖峰V1(永久)、強化膠囊R(3個)、NZXT PUCK 磁吸耳機架 x 1 (不挑款)

亞軍 4800 元、鋼之合金V1(永久)、強化膠囊S(3個)、NZXT 紫色硬殼過夜包 x 2

季軍 3600 元、雷之爆裂V1(永久)、尼歐的新品車款齒輪 8代(5個)、NZXT 白色潮T x 2

殿軍 1800 元

(遊戲虛寶獎勵只給 4 名競速、道具皆全部上場的人)

全體青蛙盃參加獎 尼歐的新品車款齒輪 8代(5個)

總決賽MVP 500 元

賽道紀錄王 500 元

十八.重要資訊

1. 海選賽抽籤於 2022/8/31 晚上 11:00 在 Twitch 直播進行抽籤。
2. 16 強賽抽籤, 將在 2022/9/7 晚上 11:00 在 Twitch 直播進行抽籤。
3. 8 強賽抽籤於 16 強結束後直播抽籤。

十九.其他聯絡或公布管道

1. Twitch 頻道: https://www.twitch.tv/pepewtf_kartrider

2. Youtube 頻道:

<https://www.youtube.com/channel/UCAwIR18jrQAvVSMPyU-DcUg>

3. 青蛙盃賽事群 Discord: <https://discord.com/invite/N8m5DHQp4p>

4. 青蛙盃 Facebook 粉絲團: <https://www.facebook.com/pepewtf>

主辦單位: pepewtf

協辦單位: 遊戲橘子、NZXT恩傑