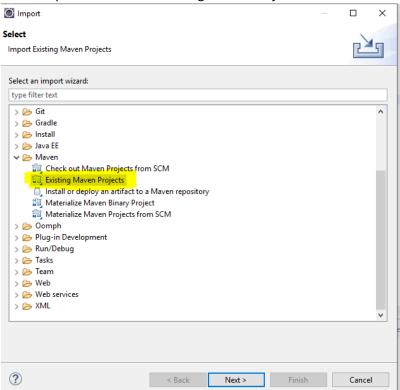
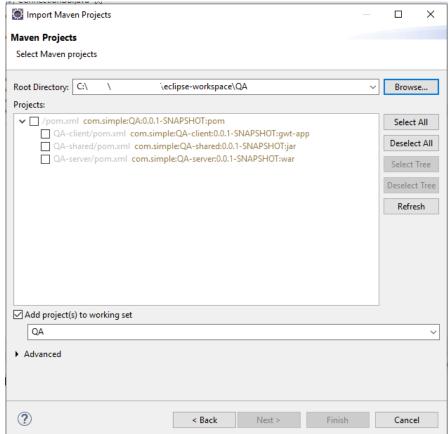
CONFIGURACIÓN ECLIPSE PARA PODER CORRER LA APLICACIÓN QA.

• Importe el proyecto al lugar de trabajo de eclipse.

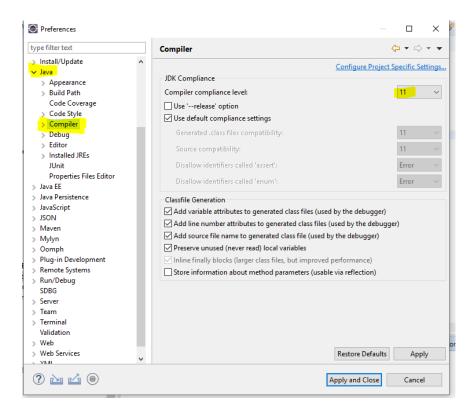
File -> import -> Maven -> Existing Maven Projects



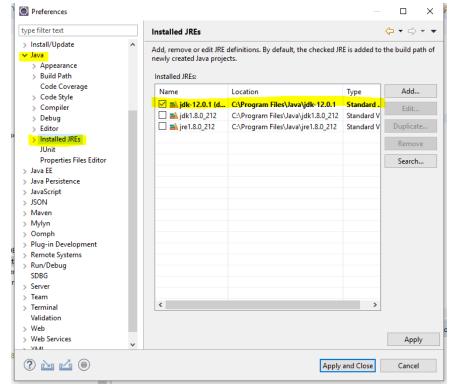
o Seleccione el proyecto y Next.



- Para no tener problemas con el JDBC Driver SQL server configure eclipse para la compilación.
 - Window -> Preferences, configure Compiler compliance level en 11.



 Window -> Preferences, agregue el jdk 12 según su ruta de instalación y seleccione como predeterminado.

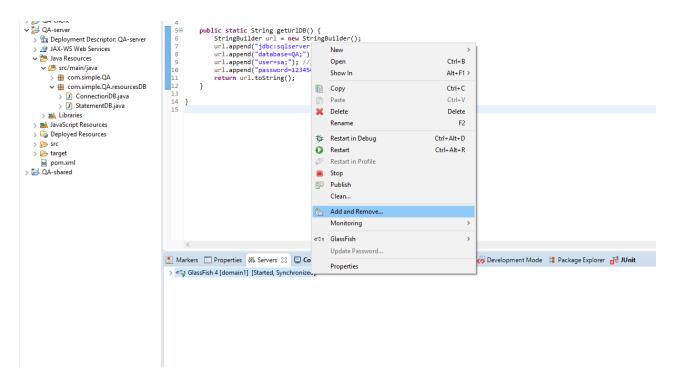


• Cambie el usuario y contraseña de acceso a Sql Server y guarde los cambios. No olvide correr el script para generar la base de datos del proyecto (alojada en la carpeta DB).

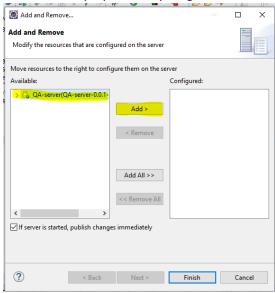
```
Project Explorer 💢
                                    package com.simple.QA.resourcesDB;
                  > 📂 QA
                                    public class ConnectionDB {
> 🔛 QA-client

V 🔛 QA-server
                                  5⊝
                                       public static String getUrlDB() {
                                           StringBuilder url = new StringBuilder();
  🄰 🚉 Deployment Descriptor: QA-server
                                           url.append("jdbc:sqlserver://localhost:1433;");
  > A JAX-WS Web Services
                                          url.append("database=QA;");
url.append("user=sa;"); //Ingrese sw uswario sq_server
url.append("password=123456789;");//Ingrese sw contraseña sq_server
                                  8
  9
    10
      > # com.simple.QA
                                 11
                                           return url.toString();
                                 12
      13
       >  ConnectionDB.java
                                    }
                                 14
        15
    > 🛋 Libraries
  > M JavaScript Resources
  Deployed Resources
  > 🐎 src
  > 🗁 target
    m pom.xml
 > 👺 QA-shared
```

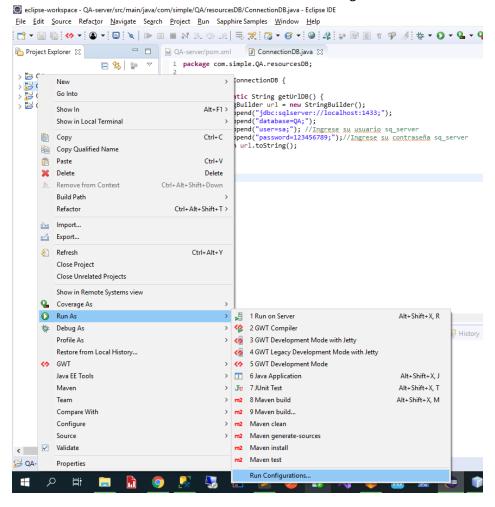
- Agregue el proyecto al servidor GlassFish.
 - Click derecho sobre el servidor luego Add and Remove.



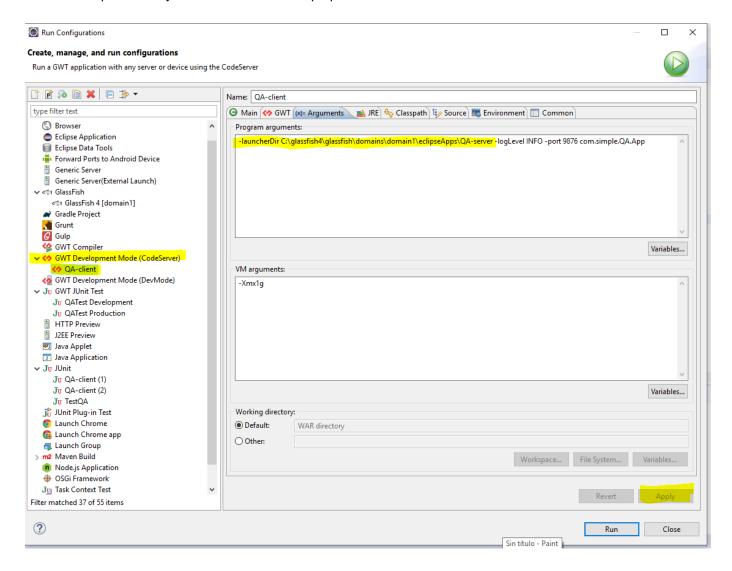
O Seleccione el paquete QA y luego Click en add, por ultimo Click en Finish.



- Para poder compilar y correr la aplicación en el servidor de GlassFish, se debe indicar el directorio donde está alojada la aplicación en GlassFish.
 - o Primero Click derecho en QA-client -> Rus As -> run configurations.



GWT Development Mode -> QA-client -> Arguments, copie "-launcherDir
C:\glassfish4\glassfish\domains\domain1\eclipseApps\QA-server" teniendo en cuenta la ruta donde se
aloja su aplicación. Si no aparece Qa-client después de GWT Development Mode, primero haga Click
derecho en el paquete QA-client, seguido Debug As y finalmente GWT Development Mode, al terminar
solo pare esta ejecución. Para finalizar aplique los cambios.



 Para poder usar la librería LGPL SMARTGWT versión 6, se eligió impórtala al repositorio local de Maven en lugar de hacer referencia a su ubicación desde el Pom.xml del proyecto. Esta se encuentra aloja dentro de la carpeta Resources. Para esta operación ingrese a cmd de Windows, ubíquese en el directorio del proyecto, y ejecute estas dos líneas de código. mvn install:install-file -Dfile=./resources/smartGWT/smartgwt.jar -DpomFile=./resources/smartGWT/maven/smartgwt-lgpl.pom

C:\ \ \eclipse-workspace\QA>mvn install:install-file -Dfile=./resources/smartGWT/smartgwt.jar -DpomFile=./resources/smartGWT/maven/smartgwt-lgpl.pom

 mvn install:install-file -Dfile=./resources/smartGWT/smartgwt-skins.jar -DpomFile=./resources/smartGWT/maven/smartgwt-skins.pom

C:\ \, \eclipse-workspace\QA>mvn install:install-file -Dfile=./resources/smartGWT/smartgwt-skins.jar -DpomFile=./resources/smartGWT/maven/smartgwt-skins.po

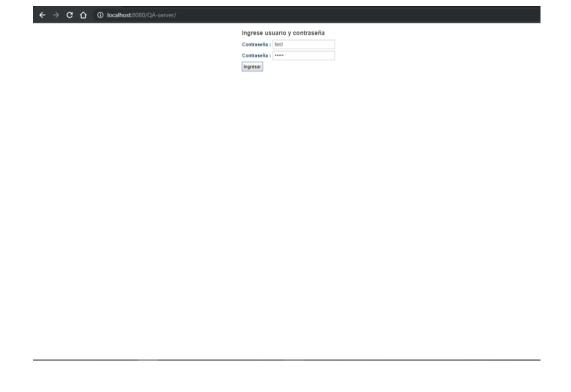
Después de todas las configuraciones necesarias se puede correr la aplicación en el Servidor GlassFish.
 Click derecho en QA-client -> Run As -> GWT Development Mode. En el navegador ingresar
 http://localhost:8080/QA-server/, para esta prueba se usó Chrome.

NOTA: Para tener más detalles del funcionamiento consulte el video en la carpeta Documents.

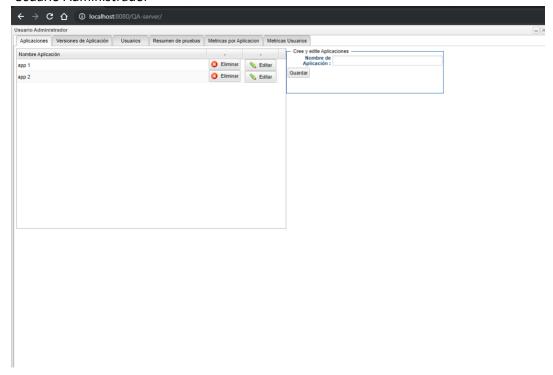
o Esperar que se compile la aplicación en el servidor GlassFish.



 Al terminar encontrara una ventana principal para poder ingresar credenciales como Administrador (usuario = admin / contraseña = 12345) y usuario QA (usuario = test / contraseña = 12345).



o Usuario Administrador



o Usuario QA

