Проект: играта 2048

Кодът е написан на C++, като простият GUI е постигнат с SFML.

За компилиране на кода предоставям exe-то на играта с необходимите dll-та и снимки, като отделно съм прикачил и кода на играта.

Играта се използва чрез стрелките на клавиатурата, които служат на съответното преместване на числата в играта.

Опциите UNDO и REDO се изпълняват съответно чрез натискане на клавишите ‘U’ и ‘R’.

Като UNDO може да връща до 100 хода назад и UNDO и REDO запомнят генерираните случайно квадратчета.

По време на играта, под полето е изписан текущият резултат, който се определя по същия начин като в оригиналната игра.

След приключване на играта, играчът има опции да прекрати играта, да започне нова или да се върне към предишната позиция.