# Teachable Machine

Chen, Gutjahr, Ivanovic, Jungheinrich

## Overview;

Die Teachable Machine funktioniert eigentlich ganz gut, unserer Erfahrung gemäß.

Das einzige Problem, welches uns unterlaufen ist, war das sie zwischen koi und goldfisch nicht unterscheiden konnte, oder manche bilder nicht genau zuweisen konnte. Dieses Problem haben wir gelöst indem wir mehr epochen reingedrückt haben und die lernrate ein bisschen verändert haben. So konnte die Teachable machine mehr aus den bildern lernen und hat somit eine bessere ausrechnung erlungen.

--Richtig

Graphical user interface, application

Description automatically generated

--Falsch – Epochen und Batchgröße erhöhert

Graphical user interface, application

Description automatically generated

--Richtig

Graphical user interface, application

Description automatically generated

--Ja ungefähr

Graphical user interface, application

Description automatically generated

--keine ahnung aber ja

Graphical user interface, application

Description automatically generated

--der fisch ist halt klein also ja

Graphical user interface, application

Description automatically generated

--JA ES IST RICHTIG

Graphical user interface, application

Description automatically generated

--hat anscheinend koi gegessen

Graphical user interface, application

Description automatically generated

--joa glaub schon

Graphical user interface, application

Description automatically generated

--ja ist richtig

Graphical user interface, application

Description automatically generated

--ja kommt hin

Graphical user interface, application

Description automatically generated

## Insgesamt Aufwand 14H

Chen, Gutjahr – 6h einzelnen Programme programmiert

Ivanovic, Jungheinrich – 6h Programme miteinander geschlossen und teachable machine konfiguriert

Alle zusammen – Uns mit teachable machine gespielt