# Teachable Machine

Chen, Gutjahr, Ivanovic, Jungheinrich

## Overview;

Die Teachable Machine funktioniert eigentlich ganz gut, unserer Erfahrung gemäß.

Das einzige Problem, welches uns unterlaufen ist, war das sie zwischen koi und goldfisch nicht unterscheiden konnte. Dieses Problem haben wir gelöst indem wir mehr epochen reingedrückt haben und die lernrate ein bisschen verändert haben. So konnte die Teachable machine mehr aus den bildern lernen und hat somit eine bessere ausrechnung erlungen.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Graphical user interface, application

Description automatically generated

## Insgesamt Aufwand 12H

Chen, Gutjahr – 6h einzelnen Programme programmiert

Ivanovic, Jungheinrich – 6h Programme miteinander geschlossen und teachable machine konfiguriert