

Schach – Weekly 2

17.01 – 24.01

Wir haben uns mit dem User-Interface auseinandergesetzt und das Schachbrett fertig gemacht. Die Figuren hinauf zu stellen ist kein großer Aufwand. Wir haben diese Woche nicht viel machen können wegen schulische Angelegenheiten. Die Server-Client verbindung funktioniert schon.

24.01 – 01.02

Für diese Woche ist geplant sämtlichen Code fertigzustellen und Bewegung sowie die Regeln zu implimentieren. Das User-Interface sollte auch optimiert werden.