

Schach - Weekly

24.01 – 31.01

Wir haben die Grundlagen für das Movement implementiert und können jetzt schon die anderen Figuren schlagen. Das Programm hat noch einige bugs, die wir ausbügeln müssen

31.01 – 7.2

Für die nächste woche ist geplant das Movement fertig zu haben, die Bauern konvertieren können, das User Interface ausprogrammieren und alle Connectivity probleme sollten beseitigt werden. Wichtig ist hier, dass wir das nur in der Schule testen können, deswegen sollten wir mit Verstand programmieren.