

Accesibilidad Aplicada

En el desarrollo web, la **accesibilidad** se refiere al **contenido web y una IU (interfaz de usuario)** que puede ser entendida, navegada e interactuada por una **amplia audiencia**. Esto incluye a personas con **discapacidades visuales, auditivas, de movilidad o cognitivas.**

En este curso, aprenderá las **mejores prácticas** para **crear páginas web que sean accesibles para todos.**

22 desafíos:

1. Agregue una alternativa de texto a las imágenes para la accesibilidad de personas con problemas de visión
2. Sepa cuándo el texto alternativo debe dejarse en blanco
3. Usar encabezados para mostrar relaciones jerárquicas de contenido
4. Saltar directamente al contenido usando el elemento principal
5. Envolver contenido en el elemento del artículo
6. Facilite la navegación del lector de pantalla con el encabezado Landmark
7. Facilite la navegación del lector de pantalla con el punto de referencia de navegación
8. Facilite la navegación del lector de pantalla con el punto de referencia del pie de página
9. Mejore la accesibilidad del contenido de audio con el elemento de audio
10. Mejore la accesibilidad del gráfico con el elemento de figura
11. Mejore la accesibilidad de los campos de formulario con la etiqueta Elemento
12. Envuelva los botones de radio en un elemento fieldset para una mejor accesibilidad
13. Agregar un selector de fecha accesible
14. Estandarizar tiempos con el atributo de fecha y hora de HTML5
15. Haga que los elementos solo sean visibles para un lector de pantalla mediante el

uso de CSS personalizado

16. Mejore la legibilidad con texto de alto contraste
17. Evite problemas de daltonismo usando suficiente contraste
18. Evite los problemas de daltonismo eligiendo cuidadosamente los colores que transmiten información
19. Dar significado a los enlaces mediante el uso de texto de enlace descriptivo
20. Haga que los enlaces sean navegables con claves de acceso HTML
21. Use tabindex para agregar el foco del teclado a un elemento
22. Use tabindex para especificar el orden de enfoque del teclado para varios elementos

1. Agregue una alternativa de texto a las imágenes para la accesibilidad de personas con problemas de visión

Probablemente hayas visto un altatributo en una imgetiqueta en otros desafíos. alttext describe el contenido de la imagen y proporciona una alternativa de texto para ella. Un altatributo ayuda en los casos en que la imagen no se carga o el usuario no puede verla. Los motores de búsqueda también lo usan para comprender qué contiene una imagen para incluirla en los resultados de búsqueda. Aquí hay un ejemplo:

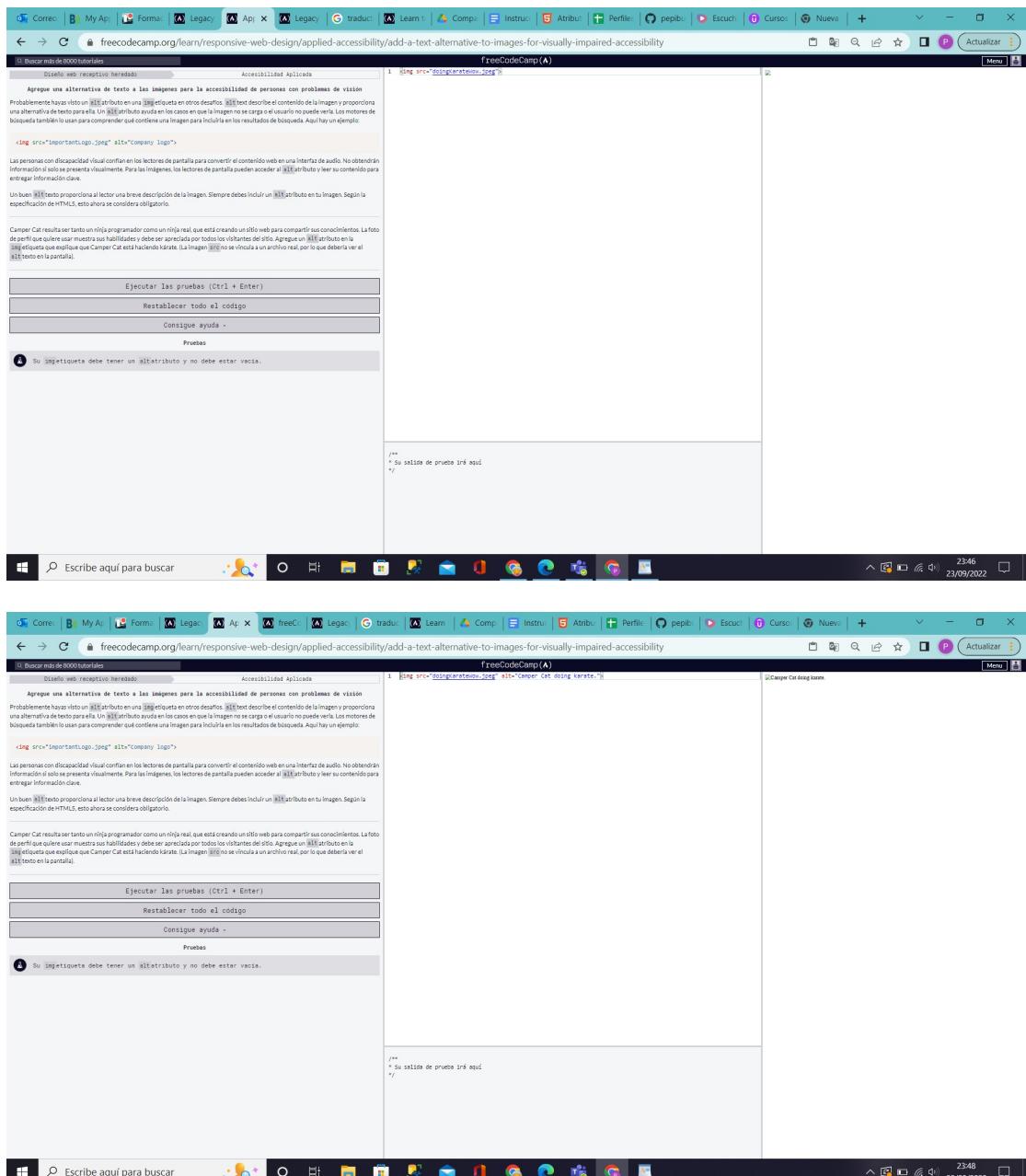
```

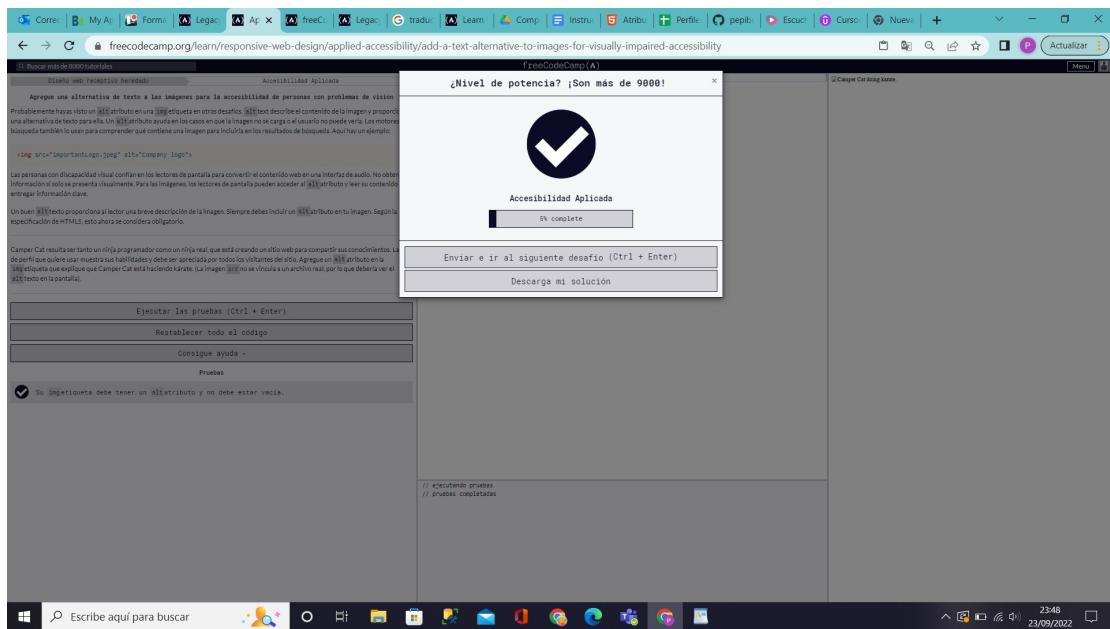
```

Las personas con discapacidad visual confían en los lectores de pantalla para convertir el contenido web en una interfaz de audio. No obtendrán información si solo se presenta visualmente. Para las imágenes, los lectores de pantalla pueden acceder al altatributo y leer su contenido para entregar información clave.

Un buen alttexto proporciona al lector una breve descripción de la imagen. Siempre debes incluir un altatributo en tu imagen. Según la especificación de HTML5, esto ahora se considera obligatorio.

Camper Cat resulta ser tanto un ninja programador como un ninja real, que está creando un sitio web para compartir sus conocimientos. La foto de perfil que quiere usar muestra sus habilidades y debe ser apreciada por todos los visitantes del sitio. Agregue un altatributo en la imgetiqueta que explique que Camper Cat está haciendo kárate. (La imagen srcno se vincula a un archivo real, por lo que debería ver el alttexto en la pantalla).





2. Sepa cuándo el texto alternativo debe dejarse en blanco

En el último desafío, aprendió que es obligatorio incluir un altatributo al usar etiquetas img. Sin embargo, a veces las imágenes se agrupan con una leyenda que ya las describe, o se usan solo como decoración. En estos casos, el texto puede parecer redundante o innecesario.

Cuando una imagen ya se explica con contenido de texto o no agrega significado a una página, la imagen todavía necesita un altatributo, pero se puede establecer en una cadena vacía. Aquí hay un ejemplo:

Las imágenes de fondo generalmente también se incluyen en la etiqueta 'decorativa'. Sin embargo, normalmente se aplican con reglas CSS y, por lo tanto, no forman parte del proceso de lectores de pantalla de marcado.

Nota: para las imágenes con una leyenda, es posible que desee incluir alttexteo, ya que ayuda a los motores de búsqueda a catalogar el contenido de la imagen.

Camper Cat ha codificado una página esqueleto para la parte del blog de su sitio web. Está planeando agregar una ruptura visual entre sus dos artículos con una imagen decorativa de una espada samurai. Agregue un altatributo a la imgetiqueta y configúrelo en una cadena vacía. (Tenga en cuenta que la imagen srcno se vincula a un archivo real; no se preocupe, no

se muestran espadas en la pantalla).

The screenshot shows two identical web pages side-by-side, likely from a browser extension or a comparison tool. Both pages are from the freeCodeCamp website and appear to be part of a learning module about responsive web design and accessibility.

Top Page Content:

Title: Deep Thoughts with Master Camper Cat

Section: Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!

Text: To Cows...
Is Chuck Norris a Cat Person?
To Cows...

Code Snippet:

```
<h2>Deep Thoughts with master Camper Cat</h2>
<article>
  <h3>Defeating your Foe: the Red Dot is ours!</h3>
  <p>Info Come...</p>
</article>
<h2>Is Chuck Norris a Cat Person?</h2>
<article>
  <p>Info Come...</p>
</article>
```

Bottom Page Content:

Title: Is Chuck Norris a Cat Person?

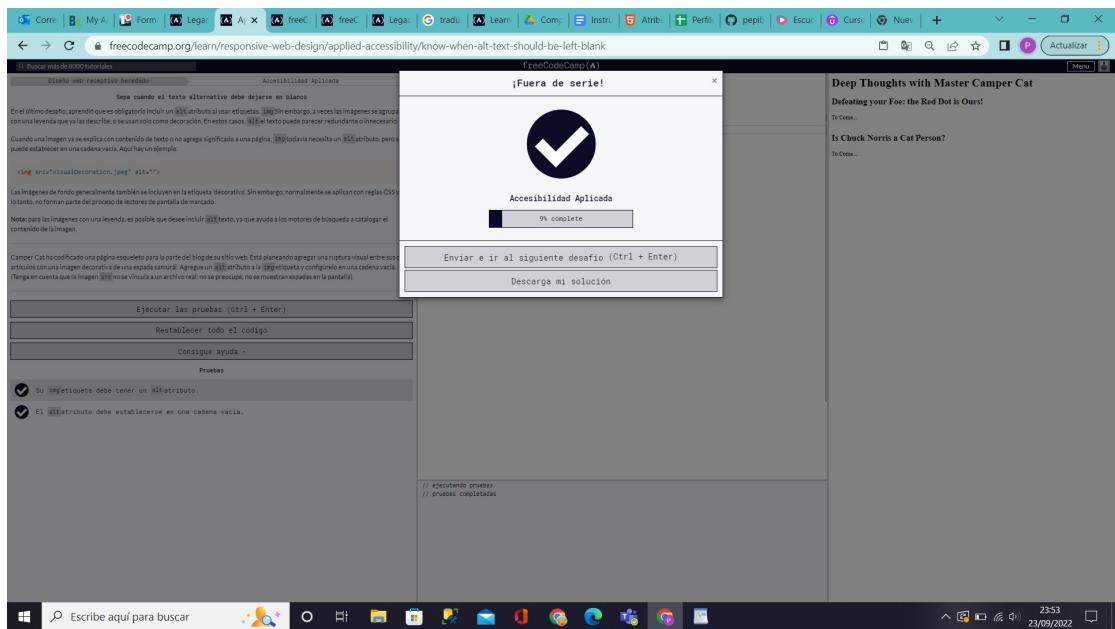
Text: To Cows...

Code Snippet:

```
<h2>Deep Thoughts with master Camper Cat</h2>
<article>
  <h3>Defeating your Foe: the Red Dot is ours!</h3>
  <p>Info Come...</p>
</article>
<h2>Is Chuck Norris a Cat Person?</h2>
<article>
  <p>Info Come...</p>
</article>
```

Common UI Elements:

- Search bar at the top: "Escribe aquí para buscar".
- Taskbar at the bottom: Icons for various applications like File Explorer, Task Manager, and Control Panel.
- System tray icons: Battery level (2350), Network connection, and Date/Time (23/09/2022).



<h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>

<article>

<h2>Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!</h2>

<p>To Come...</p>

</article>

<article>

<h2>Is Chuck Norris a Cat Person?</h2>

<p>To Come...</p>

</article>

3. Usar encabezados para mostrar relaciones jerárquicas de contenido

Los encabezados (h1 a través de h6 los elementos) son etiquetas de caballo de batalla que ayudan a proporcionar estructura y etiquetado a su contenido. Los lectores de pantalla se pueden configurar para leer solo los encabezados de una página para que el usuario obtenga un resumen. Esto significa que es importante que las etiquetas de encabezado en su marcado tengan un significado semántico y se relacionen entre sí, no que se elijan simplemente por sus valores de tamaño.

El significado semántico significa que la etiqueta que usa alrededor del contenido indica el

tipo de información que contiene.

Si estuvieras escribiendo un artículo con una introducción, un cuerpo y una conclusión, no tendría mucho sentido poner la conclusión como una subsección del cuerpo en tu esquema. Debería ser su propia sección. De manera similar, las etiquetas de encabezado en una página web deben ir en orden e indicar las relaciones jerárquicas de su contenido.

Los encabezados con rango igual (o superior) inician nuevas secciones implícitas, los encabezados con rango inferior inician subsecciones del anterior.

Como ejemplo, una página con un h2elemento seguido de varias subsecciones etiquetadas con h4elementos confundiría a un usuario de lector de pantalla. Con seis opciones, es tentador usar una etiqueta porque se ve mejor en un navegador, pero puede usar CSS para editar el tamaño relativo.

Un último punto, cada página siempre debe tener un (y solo uno) h1elemento, que es el tema principal de su contenido. Este y los otros encabezados son utilizados en parte por los motores de búsqueda para comprender el tema de la página.

Camper Cat quiere una página en su sitio dedicada a convertirse en ninja. Ayúdelo a corregir los encabezados para que su marca le dé un significado semántico al contenido y muestre las relaciones correctas entre padres e hijos de sus secciones. Cambie todas las h5etiquetas al nivel de encabezado adecuado para indicar que son subsecciones de h2las. Use h3etiquetas para el propósito.

The screenshot shows a browser window with the following details:

- Title Bar:** freeCodeCamp(A)
- URL:** freecodecamp.org/learn/responsive-web-design/applied-accessibility/use-headings-to-show-hierarchical-relationships-of-content
- Content Area:** A page titled "How to Become a Ninja". It contains three main sections:
 - Learn the Art of Moving Stealthily**
 - Learn the Art of Battle**
 - Learn the Art of Living with Honor**
- Left Sidebar (Challenge Area):** A sidebar titled "Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)" containing the following text:

```
1 <h1>How to Become a Ninja</h1>
2 <h2>Learn the Art of Moving Stealthily</h2>
3   <h3>Learn the Art of Hiding Stealthily</h3>
4     <h4>How to Hide in Plain Sight</h4>
5     <h4>How to Blend in with the Crowd</h4>
6     <h4>How to Cleave & Walk</h4>
7   <h3>Learn the Art of Battle</h3>
8     <h4>How to Fight Like a Ninja</h4>
9     <h4>How to Defend Your Position</h4>
10    <h4>How to Fight Like a Ninja</h4>
11  <h3>Learn the Art of Living with Honor</h3>
12    <h4>How to Breathe Properly</h4>
13    <h4>How to Simplify Your Life</h4>
14  </h2>
```
- Bottom Navigation:** Includes a search bar ("Escribe aquí para buscar"), taskbar icons (File, Home, Start, Task View, Mail, Photos, OneDrive, Edge, File Explorer, Task View), and system status indicators (Battery, Network, Volume, Date/Time).

The screenshot shows a browser window with the URL freecodecamp.org/learn/responsive-web-design/applied-accessibility/use-headings-to-show-hierarchical-relationships-of-content. The page title is "How to Become a Ninja". The main content area contains a heading structure:

```
<h1>How to Become a Ninja</h1>
<h2>Learn the Art of Moving Stealthily</h2>
<h3>How to Hide in Plain Sight</h3>
<h3>How to Climb a Wall</h3>
<h2>Learn the Art of Battle</h2>
<h3>How to Strengthen your Body</h3>
<h3>How to Fight like a Ninja</h3>
<h2>Learn the Art of Living with Honor</h2>
<h3>How to Breathe Properly</h3>
<h3>How to Simplify your Life</h3>
```

Below the heading structure, there is a "Pruebas" (Tests) section with the following text:

Como ejemplo, un `<h1>` con un `<h2>` elemento seguido de varias subsecciones etiquetadas con `<h3>` elementos confundiría a un usuario de lector de pantalla. Con solo opciones, es tentador usar una etiqueta porque se ve mejor en un navegador, pero puede usar CSS para editar el tamaño relativo.

Un último punto, cada página siempre debe tener un `<h1>` elemento que es el tema principal de su contenido. Este y los otros encabezados son utilizados en parte por los motores de búsqueda para comprender el tema de la página.

Camper Cat quiere una página en su sitio dedicada a convertirse en ninja. Ayúdale a corregir los encabezados para que su marca le dé un significado semántico al contenido y muestre las relaciones correctas entre padres e hijos de sus secciones. Cambie todas las `<h3>` etiquetas al nivel de encabezado adecuado para indicar que son subsecciones de `<h2>`s. Use `<h2>` etiquetas para el propósito.

At the bottom of the "Pruebas" section, there are three buttons: "Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)", "Restablecer todo el código", and "Consigue ayuda -".

The screenshot shows the same browser window after the user has completed the challenge. A modal dialog box titled "¡Fabuloso!" is displayed, containing a large green checkmark icon and the text "Accesibilidad Aplicada" and "14h complete".

The main content area now displays the corrected heading structure:

```
<h1>How to Become a Ninja</h1>
<h2>Learn the Art of Moving Stealthily</h2>
<h3>How to Hide in Plain Sight</h3>
<h3>How to Climb a Wall</h3>
<h2>Learn the Art of Battle</h2>
<h3>How to Strengthen your Body</h3>
<h3>How to Fight like a Ninja</h3>
<h2>Learn the Art of Living with Honor</h2>
<h3>How to Breathe Properly</h3>
<h3>How to Simplify your Life</h3>
```

The "Pruebas" section now shows all four test items as checked, indicating they have been passed:

- ✓ Su código debe tener 6 `<h2>` elementos.
- ✓ Su código debe tener 6 `<h3>` etiquetas de cierre.
- ✓ Su código no debe tener ningún `<h2>` elemento.
- ✓ Su código no debe tener ninguna `<h3>` etiqueta de cierre.

At the bottom of the "Pruebas" section, there are two buttons: "Enviar e ir al siguiente desafío (Ctrl + Enter)" and "Descarga mi solución".

<h1> How to Become a Ninja </h1>

<main>

<h2> Learn the Art of Moving Stealthily </h2>

<h3> How to Hide in Plain Sight </h3>

<h3> How to Climb a Wall </h3>

<h2> Learn the Art of Battle </h2>

```
<h3> How to Strengthen your Body </h3>
<h3> How to Fight like a Ninja </h3>
<h2> Learn the Art of Living with Honor </h2>
<h3> How to Breathe Properly </h3>
<h3> How to Simplify your Life </h3>
</main>
```

4. Saltar directamente al contenido usando el elemento principal

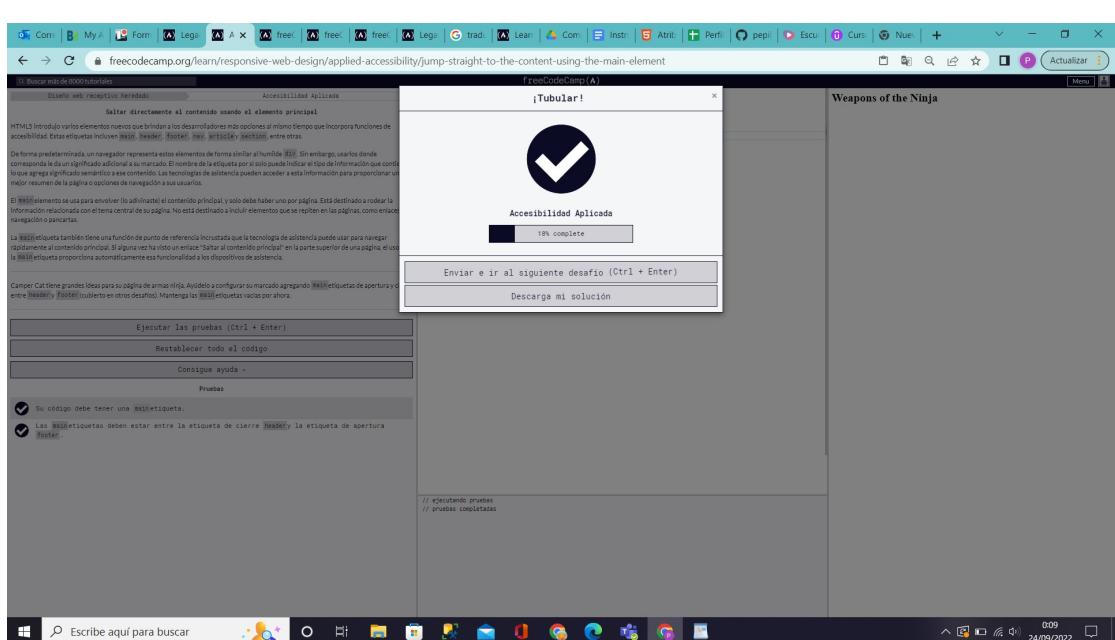
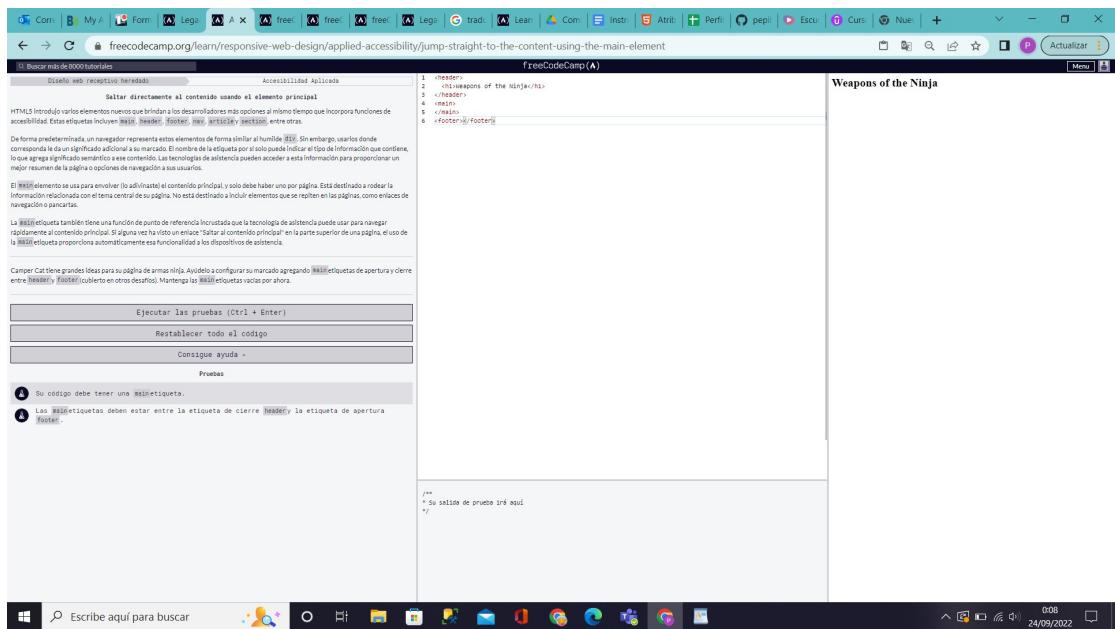
HTML5 introdujo varios elementos nuevos que brindan a los desarrolladores más opciones al mismo tiempo que incorpora funciones de accesibilidad. Estas etiquetas incluyen main, header, footer, nav, articley section, entre otras.

De forma predeterminada, un navegador representa estos elementos de forma similar al humilde div. Sin embargo, usarlos donde corresponda le da un significado adicional a su marcado. El nombre de la etiqueta por sí solo puede indicar el tipo de información que contiene, lo que agrega significado semántico a ese contenido. Las tecnologías de asistencia pueden acceder a esta información para proporcionar un mejor resumen de la página o opciones de navegación a sus usuarios.

El mainelemento se usa para envolver (lo adivinaste) el contenido principal, y solo debe haber uno por página. Está destinado a rodear la información relacionada con el tema central de su página. No está destinado a incluir elementos que se repiten en las páginas, como enlaces de navegación o pancartas.

La mainetiqueta también tiene una función de punto de referencia incrustada que la tecnología de asistencia puede usar para navegar rápidamente al contenido principal. Si alguna vez ha visto un enlace "Saltar al contenido principal" en la parte superior de una página, el uso de la mainetiqueta proporciona automáticamente esa funcionalidad a los dispositivos de asistencia.

Camper Cat tiene grandes ideas para su página de armas ninja. Ayúdelo a configurar su marcado agregando mainetiquetas de apertura y cierre entre headery footer(cubierto en otros desafíos). Mantenga las mainetiquetas vacías por ahora.



```
<header>
  <h1>Weapons of the Ninja</h1>
</header>

<main>
</main>

<footer></footer>
```

5. Envolver contenido en el elemento del artículo

artíeles otro de los nuevos elementos HTML5 que agrega significado semántico a su marcado. artíeles un elemento de seccionamiento y se usa para envolver contenido independiente e independiente. La etiqueta funciona bien con entradas de blog, publicaciones en foros o artículos de noticias.

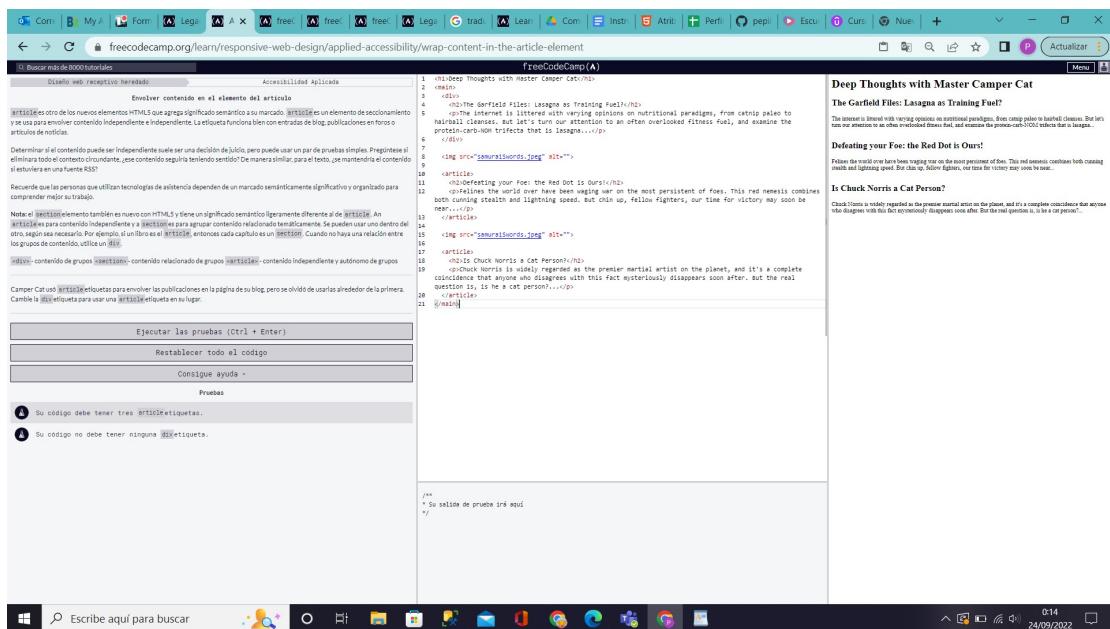
Determinar si el contenido puede ser independiente suele ser una decisión de juicio, pero puede usar un par de pruebas simples. Pregúntese si eliminara todo el contexto circundante, ¿ese contenido seguiría teniendo sentido? De manera similar, para el texto, ¿se mantendría el contenido si estuviera en una fuente RSS?

Recuerde que las personas que utilizan tecnologías de asistencia dependen de un marcado semánticamente significativo y organizado para comprender mejor su trabajo.

Nota: el sectionelemento también es nuevo con HTML5 y tiene un significado semántico ligeramente diferente al de article. An articlees para contenido independiente y a sectiones para agrupar contenido relacionado temáticamente. Se pueden usar uno dentro del otro, según sea necesario. Por ejemplo, si un libro es el article, entonces cada capítulo es un section. Cuando no haya una relación entre los grupos de contenido, utilice un div.

<div>- contenido de grupos **<section>-** contenido relacionado de grupos **<article>-** contenido independiente y autónomo de grupos

Camper Cat usó articleetiquetas para envolver las publicaciones en la página de su blog, pero se olvidó de usarlas alrededor de la primera. Cambie la divetiqueta para usar una article etiqueta en su lugar.



The screenshot shows a browser window with the URL freecodecamp.org/learn/responsive-web-design/applied-accessibility/wrap-content-in-the-article-element. The page content is displayed in the main area, and the browser's developer tools are open, specifically the Elements tab. The code editor shows the following HTML and CSS:

```
1<h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>
2<div>
3  <div>
4    <h2>The Garfield Filter: Lasagna as Training Fuel!</h2>
5    <p>The Internet is littered with varying opinions on nutritional paradigms, from catnip paleo to
6      baconall cleanses, but let's turn our attention to an often overlooked fitness fuel, and examine the
7      protein-packed trifecta that is Lasagna...</p>
8  </div>
9</div>
10
11<article>
12  <h2>Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!</h2>
13  <p>Foolish the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines
14    both fire and lightning power. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be
15    here....</p>
16</article>
17
18<article>
19  <h2>Chuck Norris is a Cat Person?</h2>
20  <p>Chuck Norris is widely regarded as the premier martial artist on the planet, and it's a complete
21    coincidence that anyone who disagrees with this fact mysteriously disappears soon after. But the real
22    question is, is he a cat person?...</p>
23</article>
24</main>
```

The browser status bar at the bottom shows the date and time: 014 24/09/2022.

Screenshot of a browser window showing a challenge titled "Deep Thoughts with Master Camper Cat". The challenge interface includes a code editor with HTML and CSS snippets, a "Pruebas" (Tests) section with buttons for running tests and getting help, and a status bar at the bottom.

```

<h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>
<main>
  <article>
    <h2>The Garfield Files: Lasagna as Training Fuel?</h2>
    <p>The internet is littered with varying opinions on nutritional paradigms, from catnip paleo to hairball cleanses. But let's turn our attention to an often overlooked fitness fuel, and examine the protein-carb-NOM trifecta that is lasagna...</p>
  </article>
</main>

```

The status bar shows the date as 24/09/2022 and the time as 0:18.

Screenshot of the same challenge interface after completing the task. A large green checkmark icon is displayed, indicating success. The "Pruebas" section now shows a button to "Enviar e ir al siguiente desafío (Ctrl + Enter)".

The status bar shows the date as 24/09/2022 and the time as 0:19.

<h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>

<main>

<article>

<h2>The Garfield Files: Lasagna as Training Fuel?</h2>

<p>The internet is littered with varying opinions on nutritional paradigms, from catnip paleo to hairball cleanses. But let's turn our attention to an often overlooked fitness fuel, and examine the protein-carb-NOM trifecta that is lasagna...</p>

```

</article>



<article>

  <h2>Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!</h2>

  <p>Felines the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines both cunning stealth and lightening speed. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be near...</p>

</article>



<article>

  <h2>Is Chuck Norris a Cat Person?</h2>

  <p>Chuck Norris is widely regarded as the premier martial artist on the planet, and it's a complete coincidence anyone who disagrees with this fact mysteriously disappears soon after. But the real question is, is he a cat person?...</p>

</article>

</main>

```

6. Facilite la navegación del lector de pantalla con el encabezado Landmark

El siguiente elemento HTML5 que agrega significado semántico y mejora la accesibilidad es la headeretiqueta. Se utiliza para envolver información introductoria o enlaces de navegación para su etiqueta principal y funciona bien con el contenido que se repite en la parte superior de varias páginas.

headercomparte la función de punto de referencia incrustada que vio con main, lo que permite que las tecnologías de asistencia naveguen rápidamente a ese contenido.

Nota: El headerestá diseñado para usarse en la bodyetiqueta de su documento HTML. Es diferente al headelemento, que contiene el título de la página, metainformación, etc.

Camper Cat está escribiendo excelentes artículos sobre el entrenamiento ninja y quiere agregar una página para ellos en su sitio. Cambie la parte superior divque contiene actualmente h1a una headeretiqueta en su lugar.

Training with Camper Cat

Stealth & Agility Training

Club folage quickly using a minimum spanning tree approach
No training is NP-complete without parkour

Combat Training

Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics
Goodbye world! 5 proven ways to knock out an opponent

Weapons Training

Swords: the best tool to literally divide and conquer
Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Training with Camper Cat</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Training with Camper Cat</h1>
    <main>
      <section id="stealth">
        <h2><code>#stealth &#amp; agility</code> Training</h2>
        <article><h3>Club folage quickly using a minimum spanning tree approach</h3></article>
        <article><h3>Goodbye world! 5 proven ways to knock out an opponent</h3></article>
      </section>
      <section id="combat">
        <h2><code>#combat Training</code></h2>
        <article><h3>Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics</h3></article>
        <article><h3>Goodbye world! 5 proven ways to knock out an opponent</h3></article>
      </section>
      <section id="weapons">
        <h2><code>#weapons Training</code></h2>
        <article><h3>Swords: the best tool to literally divide and conquer</h3></article>
        <article><h3>Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?</h3></article>
      </section>
    </main>
  </body>
</html>
```

Probes

- Su código debe tener una `header` etiqueta.
- Tus `header` etiquetas deben envolver el `H1`.
- Su código no debe tener ninguna `diabetiqueta`.
- Su `header` elemento debe tener una etiqueta de cierre.

Conseguir ayuda -

Training with Camper Cat

Stealth & Agility Training

Club folage quickly using a minimum spanning tree approach
No training is NP-complete without parkour

Combat Training

Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics
Goodbye world! 5 proven ways to knock out an opponent

Weapons Training

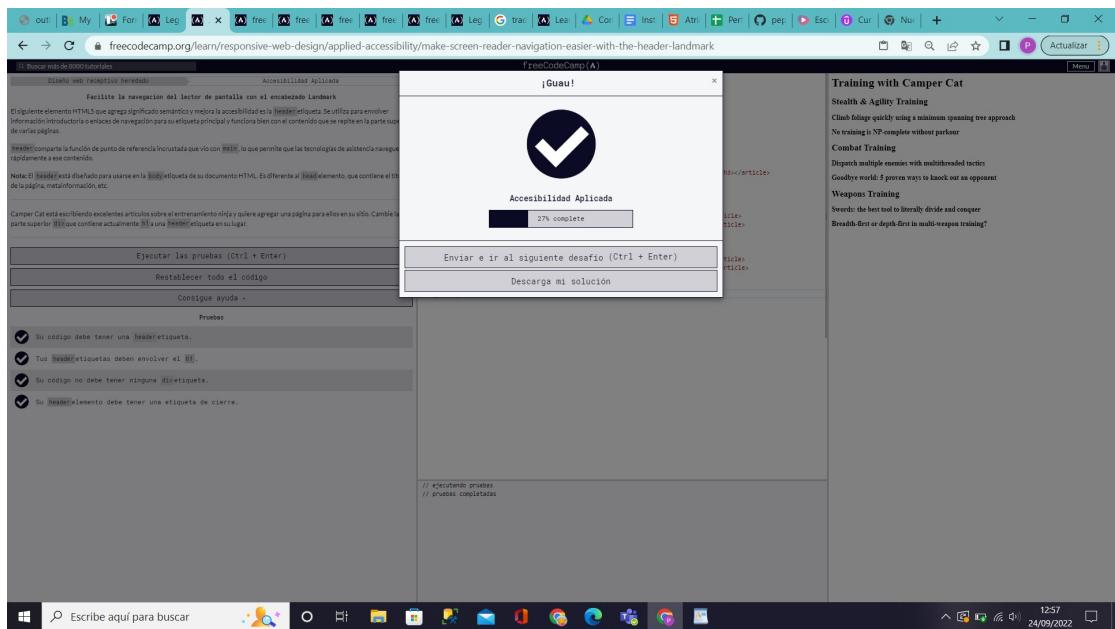
Swords: the best tool to literally divide and conquer
Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Training with Camper Cat</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Training with Camper Cat</h1>
    <main>
      <section id="stealth">
        <h2><code>#stealth &#amp; agility</code> Training</h2>
        <article><h3>Club folage quickly using a minimum spanning tree approach</h3></article>
        <article><h3>Goodbye world! 5 proven ways to knock out an opponent</h3></article>
      </section>
      <section id="combat">
        <h2><code>#combat Training</code></h2>
        <article><h3>Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics</h3></article>
        <article><h3>Goodbye world! 5 proven ways to knock out an opponent</h3></article>
      </section>
      <section id="weapons">
        <h2><code>#weapons Training</code></h2>
        <article><h3>Swords: the best tool to literally divide and conquer</h3></article>
        <article><h3>Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?</h3></article>
      </section>
    </main>
  </body>
</html>
```

Probes

- Su código debe tener una `header` etiqueta.
- Tus `header` etiquetas deben envolver el `H1`.
- Su código no debe tener ninguna `diabetiqueta`.
- Su `header` elemento debe tener una etiqueta de cierre.

Conseguir ayuda -



INCORRECTO:

```

<body>
  <div>
    <h1>Training with Camper Cat</h1>
  </div>
  <main>
    <section id="stealth">
      <h2>Stealth & Agility Training</h2>
      <article><h3>Climb foliage quickly using a minimum spanning tree approach</h3></article>
      <article><h3>No training is NP-complete without parkour</h3></article>
    </section>
    <section id="combat">
      <h2>Combat Training</h2>
      <article><h3>Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics</h3></article>
      <article><h3>Goodbye world: 5 proven ways to knock out an opponent</h3></article>
    </section>

```

```

<section id="weapons">
    <h2>Weapons Training</h2>
    <article><h3>Swords: the best tool to literally divide and conquer</h3></article>
    <article><h3>Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?</h3></article>
</section>
</main>
</body>

```

CORRECTO:

```

<header>
    <h1>Training with Camper Cat</h1>
</header>
<body>
    <main>
        <section id="stealth">
            <h2>Stealth & Agility Training</h2>
            <article><h3>Climb foliage quickly using a minimum spanning tree approach</h3></article>
            <article><h3>No training is NP-complete without parkour</h3></article>
        </section>
        <section id="combat">
            <h2>Combat Training</h2>
            <article><h3>Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics</h3></article>
            <article><h3>Goodbye world: 5 proven ways to knock out an opponent</h3></article>
        </section>
        <section id="weapons">
            <h2>Weapons Training</h2>
            <article><h3>Swords: the best tool to literally divide and conquer</h3></article>
            <article><h3>Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?</h3></article>
        </section>
    </main>
</body>

```

```

</section>
</main>
</body>

```

7. Facilite la navegación del lector de pantalla con el punto de referencia de navegación

El navelemento es otro elemento HTML5 con la función de punto de referencia incrustada para facilitar la navegación del lector de pantalla. Esta etiqueta está destinada a envolver los principales enlaces de navegación en su página.

Si hay enlaces de sitios repetidos en la parte inferior de la página, no es necesario marcarlos con una navetiqueta también. Usar un footer(cubierto en el siguiente desafío) es suficiente.

Camper Cat incluyó enlaces de navegación en la parte superior de su página de capacitación, pero los envolvió en un archivo div. Cambie el div a una navetiqueta para mejorar la accesibilidad en su página.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>FreeCodeCamp (A)</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Facilitate the navigation of the screen reader with the point of reference of navigation</h1>
    <p>Este elemento es un ojo-diente HTML5 con la función de punto de referencia incrustada para facilitar la navegación del lector de pantalla. Esta etiqueta está destinada a envolver los principales enlaces de navegación en su página.</p>
    <p>Si hay enlaces de sitios repetidos en la parte inferior de la página, no es necesario marcarlos con una <a> etiqueta también. Usar un <footer> cubierto en el siguiente desafío es suficiente.</p>
    <p>Camper Cat incluyó enlaces de navegación en la parte superior de su página de capacitación, pero los envolvió en un archivo <div>. Cambíelos a una <nav> etiqueta para mejorar la accesibilidad en su página.</p>
    <nav>
      <a href="#stealth">Stealth & agility Training</a>
      <a href="#combat">Combat Training</a>
      <a href="#weapons">Weapons Training</a>
    </nav>
    <h2>Ejecutar las pruebas (Ctrl+Enter)</h2>
    <button>Restablecer todo el código</button>
    <h3>Consigue ayuda -</h3>
    <h4>Pruebas</h4>
    <ul style="list-style-type: none; padding-left: 0;">
      <li>⚠ Su código debe tener una <nav> etiqueta.</li>
      <li>⚠ Sus <a> etiquetas deben envolver el <u></u> sus elementos de la lista.</li>
      <li>⚠ Su código no debe tener ninguna <div> etiqueta.</li>
      <li>⚠ Su <nav> elemento debe tener una etiqueta de cierre.</li>
    </ul>
  </body>
</html>

```

The screenshot shows a browser window with several tabs open. The active tab is titled "FreeCodeCamp (A)" and contains a challenge titled "¡Velocidad de escape alcanzada!". It features a large checkmark icon and a progress bar at 100% complete. Below the progress bar are two buttons: "Enviar e ir al siguiente desafío (Ctrl + Enter)" and "Descarga mi solución". To the left of the main content, there's a sidebar with navigation links like "Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)", "Restablecer todo el código", "Consigue ayuda .", and "Probar". A status bar at the bottom indicates "ejecutando pruebas" and "pruebas completadas". The developer tools' Elements panel is visible on the right, showing the DOM structure of the page. The address bar at the top shows the URL "frecodcamp.org/learn/responsive-web-design/applied-accessibility/make-screen-reader-navigation-easier-with-the-nav-landmark".

NO:

<body>

<header>

Training with Camper Cat

<div>


```

<li><a href="#stealth">Stealth & Agility</a></li>
<li><a href="#combat">Combat</a></li>
<li><a href="#weapons">Weapons</a></li>
</ul>
</div>
</header>

<main>
<section id="stealth">
<h2>Stealth & Agility Training</h2>
<article><h3>Climb foliage quickly using a minimum spanning tree approach</h3>
</article>
<article><h3>No training is NP-complete without parkour</h3>
</article>
</section>
<section id="combat">
<h2>Combat Training</h2>
<article><h3>Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics</h3>
</article>
<article><h3>Goodbye world: 5 proven ways to knock out an opponent</h3>
</article>
</section>
<section id="weapons">
<h2>Weapons Training</h2>
<article><h3>Swords: the best tool to literally divide and conquer</h3>
</article>
<article><h3>Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?</h3>
</article>
</section>
</main>
</body>

```

Sí:

```

<body>
<header>

```

```

<h1>Training with Camper Cat</h1>

<nav>
  <ul>
    <li><a href="#stealth">Stealth & Agility</a></li>
    <li><a href="#combat">Combat</a></li>
    <li><a href="#weapons">Weapons</a></li>
  </ul>
</nav>
</header>

<main>
  <section id="stealth">
    <h2>Stealth & Agility Training</h2>
    <article><h3>Climb foliage quickly using a minimum spanning tree approach</h3>
  </article>
    <article><h3>No training is NP-complete without parkour</h3></article>
  </section>
  <section id="combat">
    <h2>Combat Training</h2>
    <article><h3>Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics</h3></article>
    <article><h3>Goodbye world: 5 proven ways to knock out an opponent</h3></article>
  </section>
  <section id="weapons">
    <h2>Weapons Training</h2>
    <article><h3>Swords: the best tool to literally divide and conquer</h3></article>
    <article><h3>Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?</h3></article>
  </section>
</main>
</body>

```

8. Facilite la navegación del lector de pantalla con el punto de referencia del pie de página

Al igual que `headery nav`, el `footerelemento` tiene una función de punto de referencia integrada que permite que los dispositivos de asistencia naveguen rápidamente hacia él. Se utiliza principalmente para contener información de derechos de autor o enlaces a documentos relacionados que generalmente se encuentran en la parte inferior de una página.

La página de entrenamiento de Camper Cat está progresando a buen ritmo. Cambie el `div` que usó para envolver su información de derechos de autor en la parte inferior de la página a un `footerelemento`.

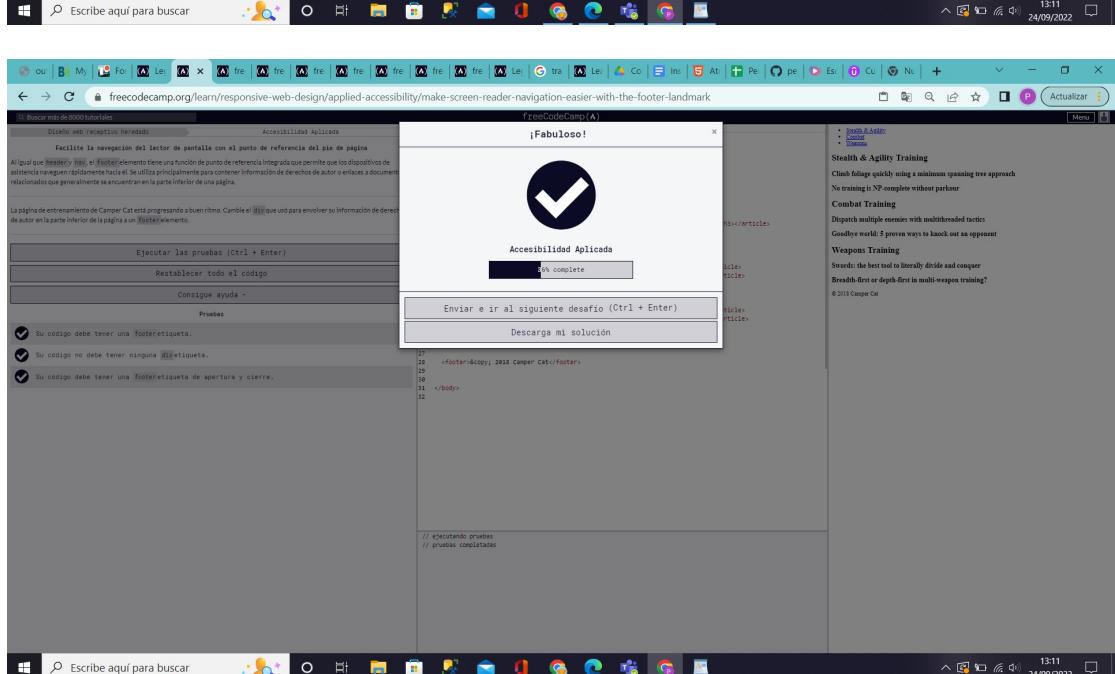
```
1 <body>
2   <header>
3     <h1>stealth</h1>
4   </header>
5   <ul>
6     <li><a href="#stealth">stealth & agility training</a></li>
7     <li><a href="#combat">combat </a></li>
8     <li><a href="#weapons">weapons </a></li>
9   </ul>
10 </div>
11 </body>
12 </html>
13
14 <section id="stealth">
15   <h2>Stealth & agility training</h2>
16   <p>stealth & agility training is about agility quickly using a minimum spanning tree approach</p>
17   <article><h3>No training is W-complete without parcour</h3></article>
18 </section>
19 <section id="combat">
20   <h2>Combat Training</h2>
21   <p>combat training is about multiple enemies with multi-threaded tactics</p>
22   <article><h3>Who dooby doo? world's proven ways to knock out an opponent</h3></article>
23 </section>
24 <section id="weapons">
25   <h2>Weapons Training</h2>
26   <article><h3>Swords: the best tool to literally divide and conquer</h3></article>
27   <article><h3>Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?</h3></article>
28 </section>
29
30 </div>
31
32
33 </body>
```

Screenshot of a browser showing the code editor for a web page titled "freecodecamp.org/learn/responsive-web-design/applied-accessibility/make-screen-reader-navigation-easier-with-the-footer-landmark". The code is in HTML and includes sections for "Stealth & Agility Training", "Combat Training", and "Weapons Training". A sidebar on the right contains links like "Read & Assess", "Stealth & Agility Training", "Combat Training", and "Weapons Training". Below the sidebar is a copyright notice: "© 2018 Campeón Cate".

```

<nav>
  <ul>
    <li><a href="#stealth">Stealth & Agility</a></li>
    <li><a href="#combat">Combat</a></li>
    <li><a href="#weapons">Weapons</a></li>
  </ul>
</nav>

```



Sí:

```

<nav>
  <ul>
    <li><a href="#stealth">Stealth &amp; Agility</a></li>
    <li><a href="#combat">Combat</a></li>
    <li><a href="#weapons">Weapons</a></li>
  </ul>
</nav>

```

```

</nav>

</header>

<main>

<section id="stealth">

<h2>Stealth & Agility Training</h2>

<article><h3>Climb foliage quickly using a minimum spanning tree approach</h3>
</article>

<article><h3>No training is NP-complete without parkour</h3></article>

</section>

<section id="combat">

<h2>Combat Training</h2>

<article><h3>Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics</h3></article>

<article><h3>Goodbye world: 5 proven ways to knock out an opponent</h3></article>

</section>

<section id="weapons">

<h2>Weapons Training</h2>

<article><h3>Swords: the best tool to literally divide and conquer</h3></article>

<article><h3>Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?</h3></article>

</section>

</main>

<footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>

</body>

```

NO:

```

<body>

<header>

<h1>Training</h1>

<nav>

```

```

<ul>
    <li><a href="#stealth">Stealth & Agility</a></li>
    <li><a href="#combat">Combat</a></li>
    <li><a href="#weapons">Weapons</a></li>
</ul>
</nav>
</header>

<main>
    <section id="stealth">
        <h2>Stealth & Agility Training</h2>
        <article><h3>Climb foliage quickly using a minimum spanning tree approach</h3>
    </article>
        <article><h3>No training is NP-complete without parkour</h3></article>
    </section>
    <section id="combat">
        <h2>Combat Training</h2>
        <article><h3>Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics</h3></article>
        <article><h3>Goodbye world: 5 proven ways to knock out an opponent</h3></article>
    </section>
    <section id="weapons">
        <h2>Weapons Training</h2>
        <article><h3>Swords: the best tool to literally divide and conquer</h3></article>
        <article><h3>Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?</h3></article>
    </section>
</main>
<div>&copy; 2018 Camper Cat</div>

```

</body>

9. Mejore la accesibilidad del contenido de audio con el elemento de audio

El elemento de HTML5 audiootorga un significado semántico cuando envuelve contenido de transmisión de audio o sonido en su marcado. El contenido de audio también necesita una alternativa de texto para ser accesible a las personas sordas o con dificultades auditivas. Esto se puede hacer con texto cercano en la página o un enlace a una transcripción.

La audioetiqueta admite el controlsatributo. Esto muestra la reproducción, la pausa y otros controles predeterminados del navegador, y es compatible con la funcionalidad del teclado. Este es un atributo booleano, lo que significa que no necesita un valor, su presencia en la etiqueta activa la configuración.

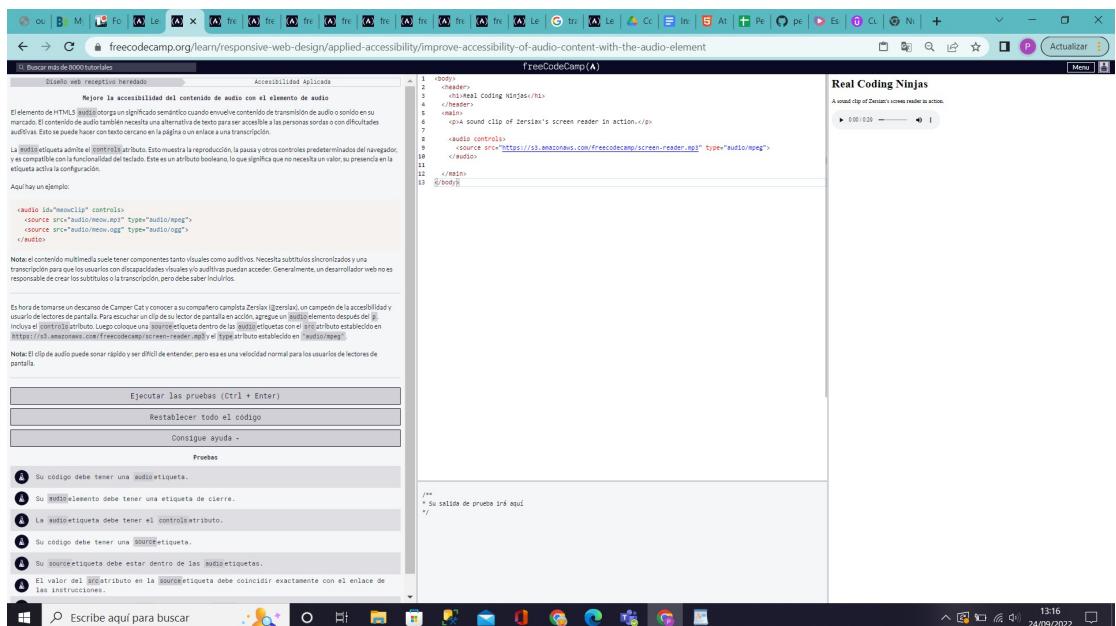
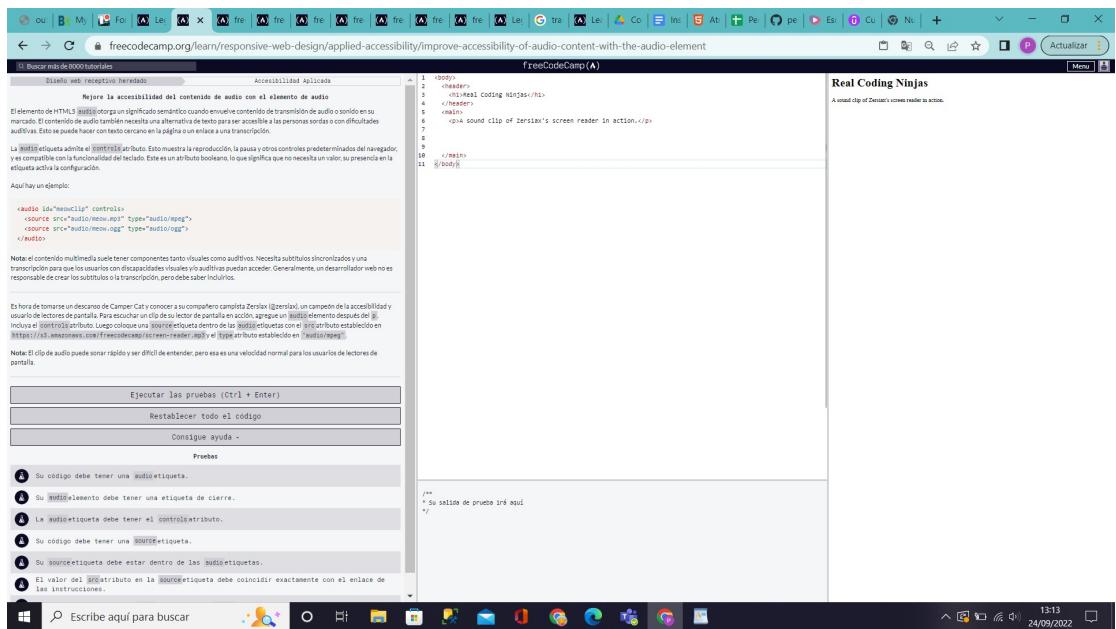
Aquí hay un ejemplo:

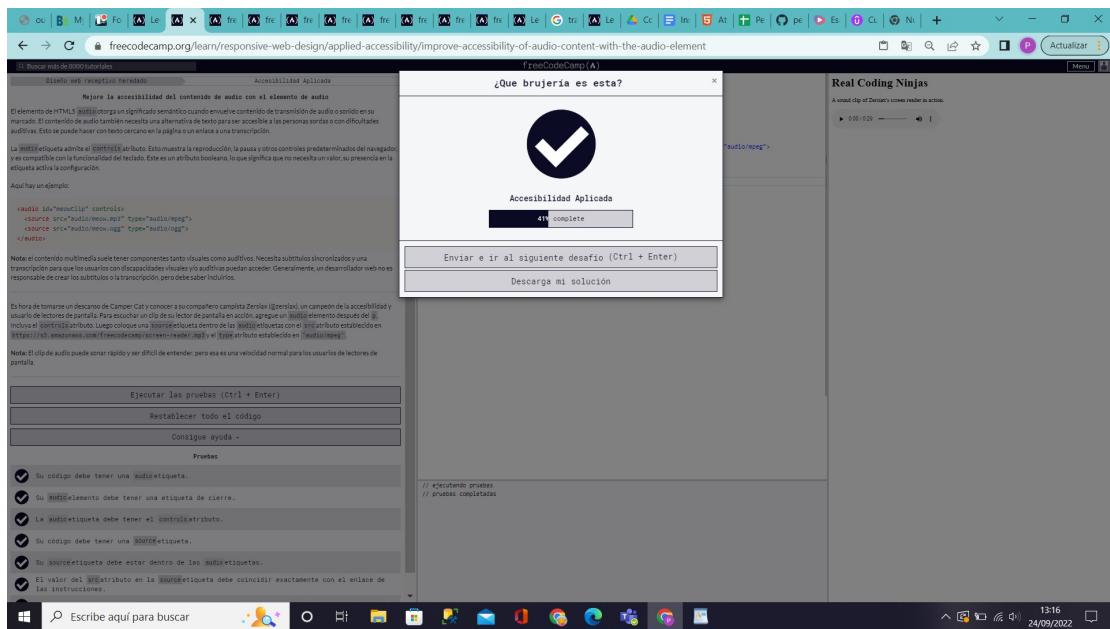
```
<audio id="meowClip" controls>  
  <source src="audio/meow.mp3" type="audio/mpeg">  
  <source src="audio/meow.ogg" type="audio/ogg">  
</audio>
```

Nota: el contenido multimedia suele tener componentes tanto visuales como auditivos. Necesita subtítulos sincronizados y una transcripción para que los usuarios con discapacidades visuales y/o auditivas puedan acceder. Generalmente, un desarrollador web no es responsable de crear los subtítulos o la transcripción, pero debe saber incluirlos.

Es hora de tomarse un descanso de Camper Cat y conocer a su compañero campista Zersiax (@zersiax), un campeón de la accesibilidad y usuario de lectores de pantalla. Para escuchar un clip de su lector de pantalla en acción, agregue un audioelemento después del p. Incluya el controlsatributo. Luego coloque una sourceetiqueta dentro de las audioetiquetas con el srcatributo establecido en <https://s3.amazonaws.com/freecodecamp/screen-reader.mp3> y el typeatributo establecido en "audio/mpeg".

Nota: El clip de audio puede sonar rápido y ser difícil de entender, pero esa es una velocidad normal para los usuarios de lectores de pantalla.





NO:

```
<body>

<header>

<h1>Real Coding Ninjas</h1>

</header>

<main>

<p>A sound clip of Zersiax's screen reader in action.</p>

</main>

</body>
```

Sí:

```
<body>

<header>

<h1>Real Coding Ninjas</h1>

</header>

<main>

<p>A sound clip of Zersiax's screen reader in action.</p>


```

```
<audio controls>  
  <source src="https://s3.amazonaws.com/freecodecamp/screen-reader.mp3"  
  type="audio/mpeg">  
</audio>  
</main>  
</body>
```

10. Mejore la accesibilidad del gráfico con el elemento de figura

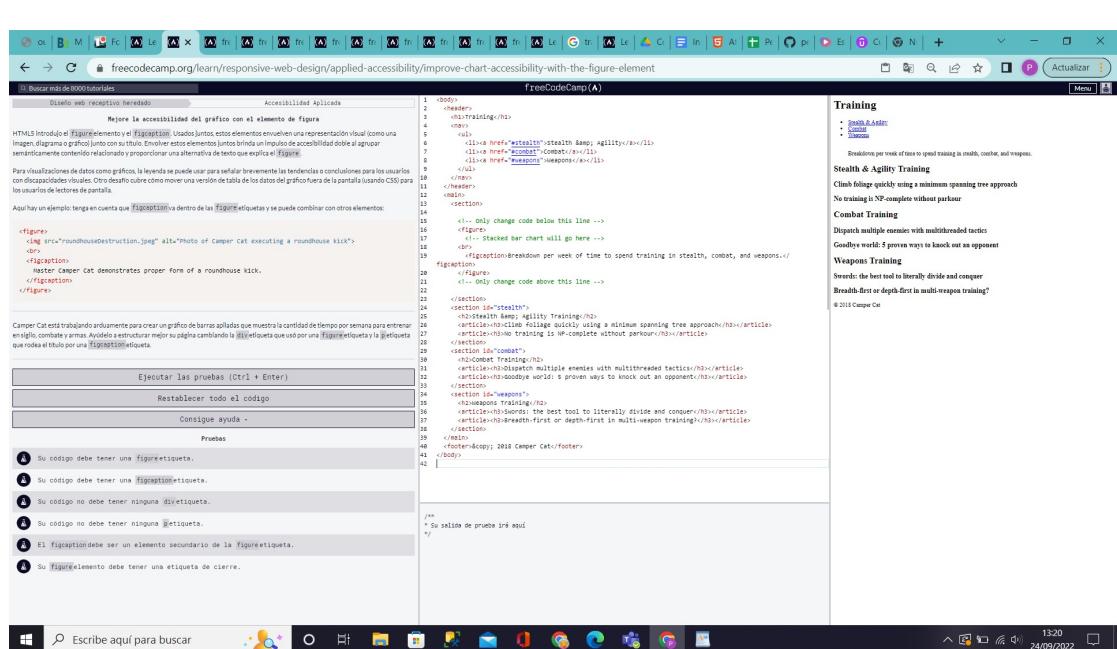
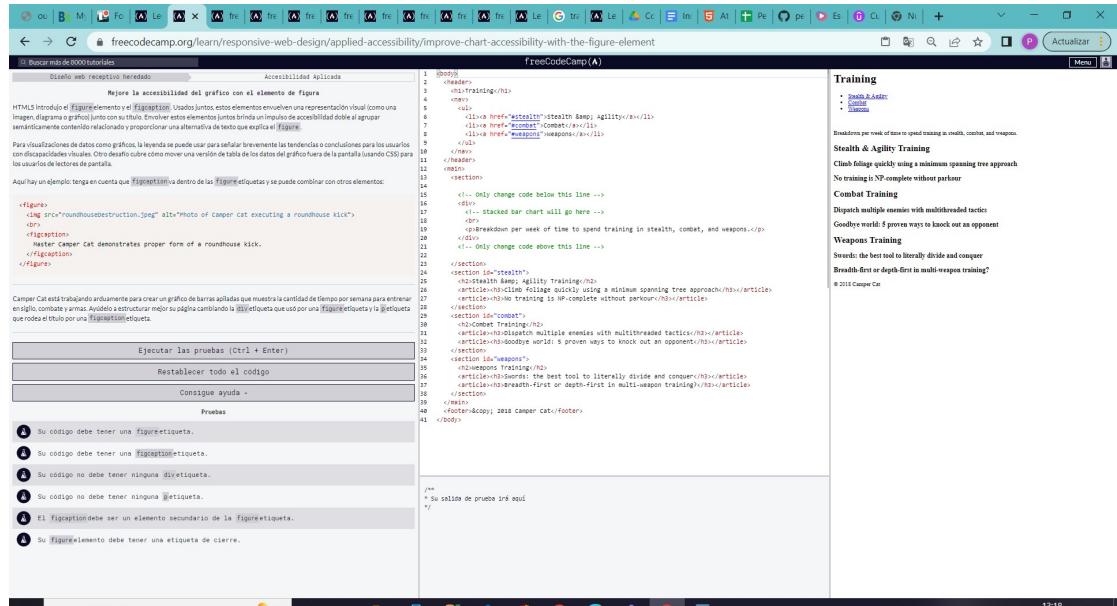
HTML5 introdujo el `figure` elemento y el `figcaption`. Usados juntos, estos elementos envuelven una representación visual (como una imagen, diagrama o gráfico) junto con su título. Envolver estos elementos juntos brinda un impulso de accesibilidad doble al agrupar semánticamente contenido relacionado y proporcionar una alternativa de texto que explica el `figure`.

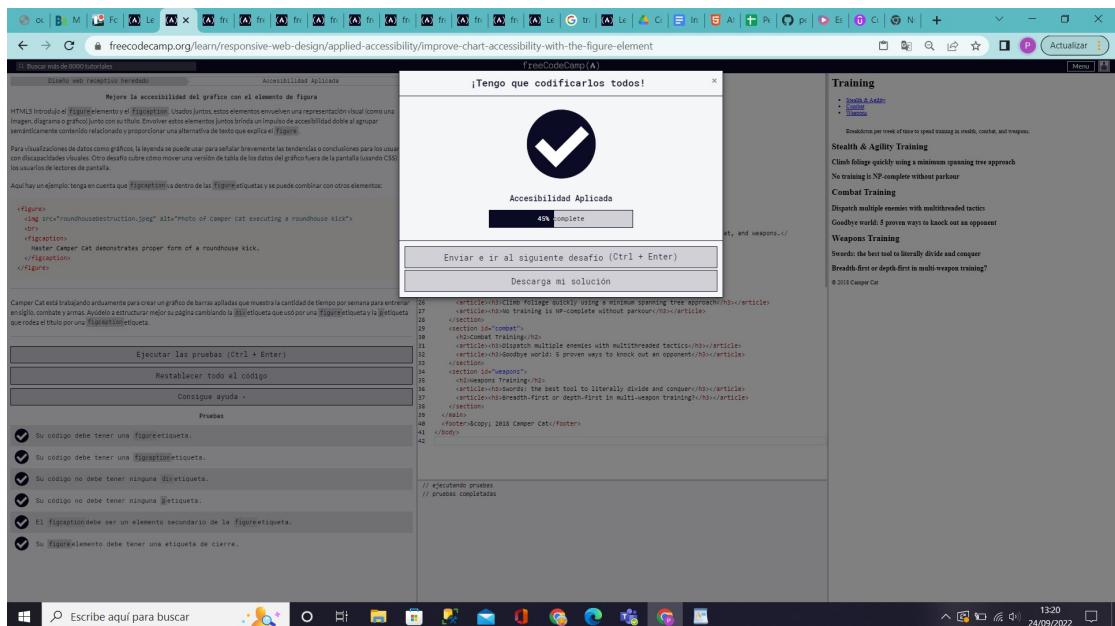
Para visualizaciones de datos como gráficos, la leyenda se puede usar para señalar brevemente las tendencias o conclusiones para los usuarios con discapacidades visuales. Otro desafío cubre cómo mover una versión de tabla de los datos del gráfico fuera de la pantalla (usando CSS) para los usuarios de lectores de pantalla.

Aquí hay un ejemplo: tenga en cuenta que `figcaption` va dentro de las `figure` etiquetas y se puede combinar con otros elementos:

```
<figure>  
    
  <br>  
  <figcaption>  
    Master Camper Cat demonstrates proper form of a roundhouse kick.  
  </figcaption>  
</figure>
```

Camper Cat está trabajando arduamente para crear un gráfico de barras apiladas que muestra la cantidad de tiempo por semana para entrenar en sigilo, combate y armas. Ayúdalo a estructurar mejor su página cambiando la divetiqueta que usó por una figureetiqueta y la petiqueta que rodea el título por una figcaptionetiqueta.





NO:

```

<body>

<header>

    <h1>Training</h1>

    <nav>

        <ul>

            <li><a href="#stealth">Stealth & Agility</a></li>
            <li><a href="#combat">Combat</a></li>
            <li><a href="#weapons">Weapons</a></li>
        </ul>

    </nav>

</header>

<main>

    <section>

        <!-- Only change code below this line -->

        <div>

            <!-- Stacked bar chart will go here -->

            <br>

        </div>

    </section>

```

```

<p>Breakdown per week of time to spend training in stealth, combat, and weapons.</p>
</div>

<!-- Only change code above this line -->

</section>
<section id="stealth">
  <h2>Stealth & Agility Training</h2>
  <article><h3>Climb foliage quickly using a minimum spanning tree approach</h3>
</article>
  <article><h3>No training is NP-complete without parkour</h3></article>
</section>
<section id="combat">
  <h2>Combat Training</h2>
  <article><h3>Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics</h3></article>
  <article><h3>Goodbye world: 5 proven ways to knock out an opponent</h3></article>
</section>
<section id="weapons">
  <h2>Weapons Training</h2>
  <article><h3>Swords: the best tool to literally divide and conquer</h3></article>
  <article><h3>Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?</h3></article>
</section>
</main>
<footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>
</body>

```

Sí:

```

<body>
  <header>
    <h1>Training</h1>

```

```

<nav>
  <ul>
    <li><a href="#stealth">Stealth & Agility</a></li>
    <li><a href="#combat">Combat</a></li>
    <li><a href="#weapons">Weapons</a></li>
  </ul>
</nav>
</header>
<main>
  <section>
    <!-- Only change code below this line -->
    <figure>
      <!-- Stacked bar chart will go here -->
      <br>
      <figcaption>Breakdown per week of time to spend training in stealth, combat, and weapons.</figcaption>
    </figure>
    <!-- Only change code above this line -->
  </section>
  <section id="stealth">
    <h2>Stealth & Agility Training</h2>
    <article><h3>Climb foliage quickly using a minimum spanning tree approach</h3>
</article>
    <article><h3>No training is NP-complete without parkour</h3></article>
  </section>
  <section id="combat">
    <h2>Combat Training</h2>

```

```

<article><h3>Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics</h3></article>

<article><h3>Goodbye world: 5 proven ways to knock out an opponent</h3></article>

</section>

<section id="weapons">

  <h2>Weapons Training</h2>

  <article><h3>Swords: the best tool to literally divide and conquer</h3></article>

  <article><h3>Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?</h3></article>

</section>

</main>

<footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>

</body>

```

11. Mejore la accesibilidad de los campos de formulario con la etiqueta Elemento

La mejora de la accesibilidad con el marcado HTML semántico se aplica al uso de atributos y nombres de etiquetas apropiados. Los siguientes desafíos cubren algunos escenarios importantes que usan atributos en formularios.

La labeletiqueta envuelve el texto de un elemento de control de formulario específico, normalmente el nombre o la etiqueta de una opción. Esto vincula el significado con el elemento y hace que el formulario sea más legible. El foratributo en una labeletiqueta lo asocia explícitamente labelcon el control de formulario y lo usan los lectores de pantalla.

Aprendió sobre los botones de radio y sus etiquetas en una lección en la sección HTML básico. En esa lección, envolvimos el elemento de entrada del botón de radio dentro de un labelelemento junto con el texto de la etiqueta para poder hacer clic en el texto. Otra forma de lograr esto es usando el foratributo, como se explica en esta lección.

El valor del foratributo debe ser el mismo que el valor del idatributo del control de formulario. Aquí hay un ejemplo:

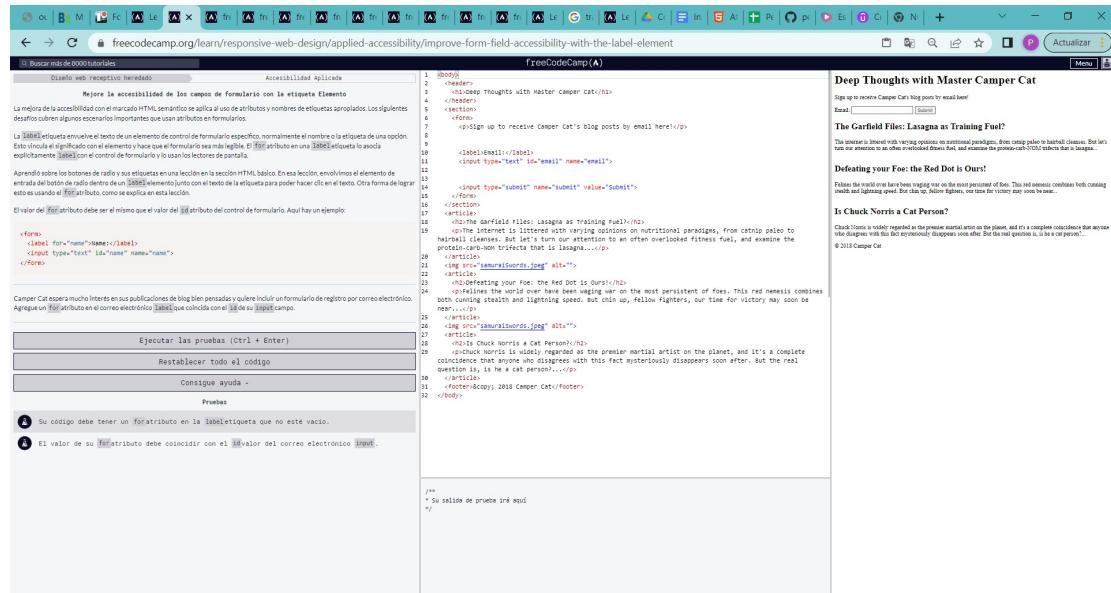
```
<form>
```

```

<label for="name">Name:</label>
<input type="text" id="name" name="name">
</form>

```

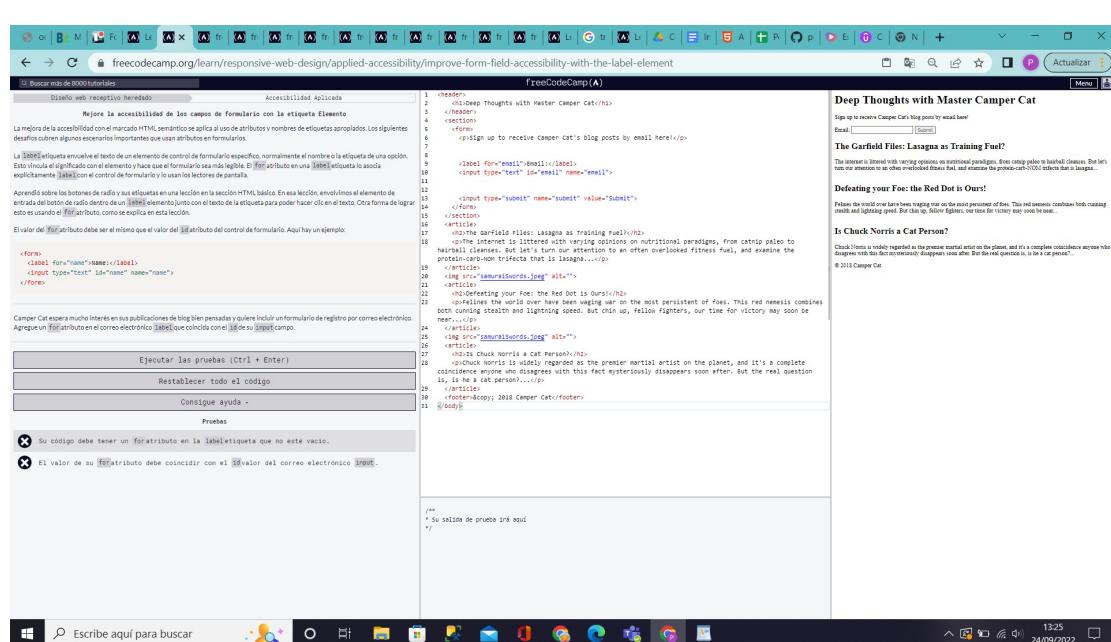
Camper Cat espera mucho interés en sus publicaciones de blog bien pensadas y quiere incluir un formulario de registro por correo electrónico. Agregue un atributo en el correo electrónico label que coincide con el id de su inputcampo.



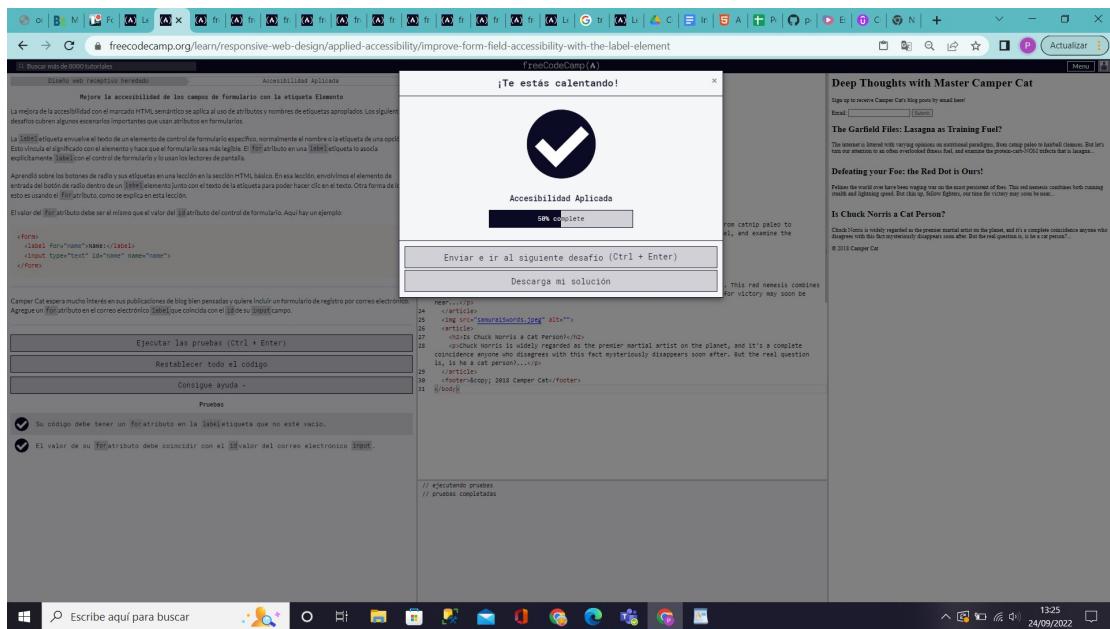
The screenshot shows a browser window displaying a web page titled "Deep Thoughts with Master Camper Cat". The page content includes a sign-up form with a "label" element and an "input" element. A note below the form explains the purpose of the "label" attribute. The code editor at the bottom shows the corresponding HTML code with syntax highlighting.



The screenshot shows a Windows desktop environment with a browser window open to the same page. The taskbar is visible at the bottom, and the status bar in the browser indicates the date and time as 24/09/2022 13:21.



The screenshot shows the browser window again, but now with a red error icon next to the note about the "label" attribute. The status bar in the browser indicates the date and time as 24/09/2022 13:25.



NO:

```
<body>

<header>

    <h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>

</header>

<section>

    <form>

        <p>Sign up to receive Camper Cat's blog posts by email here!</p>

        <label>Email:</label>

        <input type="text" id="email" name="email">

        <input type="submit" name="submit" value="Submit">

    </form>

</section>

<article>

    <h2>The Garfield Files: Lasagna as Training Fuel?</h2>

    <p>The internet is littered with varying opinions on nutritional paradigms, from catnip paleo to hairball cleanses. But let's turn our attention to an often overlooked fitness fuel,


```

and examine the protein-carb-NOM trifecta that is lasagna...</p>

</article>

<article>

<h2>Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!</h2>

<p>Felines the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines both cunning stealth and lightning speed. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be near...</p>

</article>

<article>

<h2>Is Chuck Norris a Cat Person?</h2>

<p>Chuck Norris is widely regarded as the premier martial artist on the planet, and it's a complete coincidence that anyone who disagrees with this fact mysteriously disappears soon after. But the real question is, is he a cat person?...</p>

</article>

<footer>© 2018 Camper Cat</footer>

</body>

Sí:

<header>

<h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>

</header>

<section>

<form>

<p>Sign up to receive Camper Cat's blog posts by email here!</p>

<label for="email">Email:</label>

```

<input type="text" id="email" name="email">
<input type="submit" name="submit" value="Submit">
</form>
</section>
<article>
<h2>The Garfield Files: Lasagna as Training Fuel?</h2>
<p>The internet is littered with varying opinions on nutritional paradigms, from catnip paleo to hairball cleanses. But let's turn our attention to an often overlooked fitness fuel, and examine the protein-carb-NOM trifecta that is lasagna...</p>
</article>

<article>
<h2>Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!</h2>
<p>Felines the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines both cunning stealth and lightning speed. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be near...</p>
</article>

<article>
<h2>Is Chuck Norris a Cat Person?</h2>
<p>Chuck Norris is widely regarded as the premier martial artist on the planet, and it's a complete coincidence anyone who disagrees with this fact mysteriously disappears soon after. But the real question is, is he a cat person?...</p>
</article>
<footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>
</body>

```

12. Envuelva los botones de radio en un elemento fieldset

para una mejor accesibilidad

El siguiente tema del formulario cubre la accesibilidad de los botones de opción. A cada opción se le asigna un label con el atributo `for` relacionado con el id del elemento correspondiente, tal como se cubrió en el último desafío. Dado que los botones de opción a menudo vienen en un grupo en el que el usuario debe elegir uno, hay una manera de mostrar semánticamente que las opciones son parte de un conjunto.

La `<fieldset>` rodea toda la agrupación de botones de radio para lograr esto. A menudo utiliza una `<legend>` para proporcionar una descripción de la agrupación, que los lectores de pantalla lean para cada opción en el `<fieldset>`.

El `<fieldset>`, `<label>` y `<legend>` no son necesarios cuando las opciones se explican por sí mismas, como una selección de género. Usar un `<label>` con el atributo `for` para cada botón de radio es suficiente.

Aquí hay un ejemplo:

```
<form>
  <fieldset>
    <legend>Choose one of these three items:</legend>
    <input id="one" type="radio" name="items" value="one">
    <label for="one">Choice One</label><br>
    <input id="two" type="radio" name="items" value="two">
    <label for="two">Choice Two</label><br>
    <input id="three" type="radio" name="items" value="three">
    <label for="three">Choice Three</label>
  </fieldset>
</form>
```

Camper Cat quiere información sobre el nivel ninja de sus usuarios cuando se registran en su lista de correo electrónico. Agregó un conjunto de botones de radio y aprendió de nuestra última lección a usar `<label>`s con el atributo `for` para etiquetas para cada opción. ¡Ve gato campista! Sin embargo, su código aún necesita ayuda. Cambie la div que rodea los botones de radio a una `<fieldset>` y cambie la etiqueta dentro de ella a un `<legend>`.

freeCodeCamp(A)

Búscar más de 8000 tutoriales

Diseno web heredado Accesibilidad Aplicada

Envuelve los botones de radio en un elemento fieldset para una mejor accesibilidad

El siguiente tema del formulario cubre la accesibilidad de los botones de opción. A cada opción se le asigna un `label` atributo relacionado con el `id` del elemento correspondiente, tal como se cubrió en el último desafío. Dado que los botones de opción o menú vienen en un grupo en el que el usuario debe elegir uno, hay una manera de mostrar visualmente que las opciones son parte de un conjunto.

La `fieldset` etiqueta rodea todo la agrupación de botones de radio para lograr esto. A menudo utiliza una `legend` etiqueta para proporcionar una descripción de la agrupación, que los lectores de pantalla lean para cada opción en el `fieldset` elemento.

El `fieldset` elemento y la `legend` etiqueta no son necesarias cuando las opciones se explican por sí mismas, como una selección de género. Usar un `label` con `for="radio"` para cada botón de radio es suficiente.

Aquí hay un ejemplo:

```

<form>
  <fieldset>
    <legend>Choose one of these three items:</legend>
    <input id="one" type="radio" name="items" value="one">
    <label for="one">Choice One</label><br>
    <input id="two" type="radio" name="items" value="two">
    <label for="two">Choice Two</label><br>
    <input id="three" type="radio" name="items" value="three">
    <label for="three">Choice Three</label>
  </fieldset>
</form>
```

Campeón Cat quiere información sobre el nivel ninja de sus usuarios cuando se registran en su lista de correo electrónico. Agrégue un conjunto de botones de radio y preéndete de nuestra última lección a usar `label` etiquetas con `for="radio"` atributos para cada opción. (Ve el código). Sin embargo, su código aún necesita ayuda. Cambie la `label` etiqueta que rodea los botones de radio a una `label` etiqueta y cambie la `label` dentro de ella a un `legend`.

Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)

Restablecer todo el código

Consegue ayuda -

Pruetas

Su código debe tener una `label` etiqueta alrededor del conjunto de botones de opción.

El `fieldset` elemento debe tener una etiqueta de cierre.

Su código debe tener una `label` etiqueta alrededor del texto que pregunta qué nivel de ninja tiene un usuario.

Si su código no debe tener ninguna `label` etiqueta.

Si su código ya no debería tener una `label` etiqueta alrededor del texto que pregunta qué nivel de ninja tiene un usuario.

Pruebas

Su salida de prueba irá aquí

freeCodeCamp(A)

Deep Thoughts with Master Camper Cat

Sign up to receive Camper Cat's blog posts by email here!

Email _____

What level ninja are you?

Ninja King

Developing Student

Ninja

None

The Garfield Files: Lasagna as Training Fuel?

The internet is littered with varying opinions on nutritional paradigms, from catnip paleo to protein-carb-NOM tritefacts that is lasagna... But let's turn our attention to an often overlooked fitness fuel, and examine the protein-carb-NOM trifecta that is lasagna...

Defeating your Foe: The Red Dot is Ours!

Faithless the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines Web coding stealth and lightning speed. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be here...

Is Chuck Norris a Cat Person?

Chuck Norris is widely regarded as the premier martial artist on the planet, and it's a complete coincidence that anyone who disagrees with this fact mysteriously disappears soon after. But the real question is, is he a cat person?...

© 2018 Camper Cat

13:28
24/09/2022

freeCodeCamp(A)

Búscar más de 8000 tutoriales

Diseno web heredado Accesibilidad Aplicada

Envuelve los botones de radio en un elemento fieldset para una mejor accesibilidad

El siguiente tema del formulario cubre la accesibilidad de los botones de opción. A cada opción se le asigna un `label` atributo relacionado con el `id` del elemento correspondiente, tal como se cubrió en el último desafío. Dado que los botones de opción o menú vienen en un grupo en el que el usuario debe elegir uno, hay una manera de mostrar visualmente que las opciones son parte de un conjunto.

La `fieldset` etiqueta rodea todo la agrupación de botones de radio para lograr esto. A menudo utiliza una `legend` etiqueta para proporcionar una descripción de la agrupación, que los lectores de pantalla lean para cada opción en el `fieldset` elemento.

El `fieldset` elemento y la `legend` etiqueta no son necesarias cuando las opciones se explican por sí mismas, como una selección de género. Usar un `label` con `for="radio"` para cada botón de radio es suficiente.

Aquí hay un ejemplo:

```

<form>
  <fieldset>
    <legend>Choose one of these three items:</legend>
    <input id="one" type="radio" name="items" value="one">
    <label for="one">Choice One</label><br>
    <input id="two" type="radio" name="items" value="two">
    <label for="two">Choice Two</label><br>
    <input id="three" type="radio" name="items" value="three">
    <label for="three">Choice Three</label>
  </fieldset>
</form>
```

Campeón Cat quiere información sobre el nivel ninja de sus usuarios cuando se registran en su lista de correo electrónico. Agrégue un conjunto de botones de radio y preéndete de nuestra última lección a usar `label` etiquetas con `for="radio"` atributos para cada opción. (Ve el código). Sin embargo, su código aún necesita ayuda. Cambie la `label` etiqueta que rodea los botones de radio a una `label` etiqueta y cambie la `label` dentro de ella a un `legend`.

Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)

Restablecer todo el código

Consegue ayuda -

Pruetas

Su código debe tener una `label` etiqueta alrededor del conjunto de botones de opción.

El `fieldset` elemento debe tener una etiqueta de cierre.

Si su código debe tener una `label` etiqueta alrededor del texto que pregunta qué nivel de ninja tiene un usuario.

Si su código ya no debería tener ninguna `label` etiqueta.

Si su código ya no debería tener una `label` etiqueta alrededor del texto que pregunta qué nivel de ninja tiene un usuario.

Pruebas

Su salida de prueba irá aquí

freeCodeCamp(A)

Deep Thoughts with Master Camper Cat

Sign up to receive Camper Cat's blog posts by email here!

Email _____

What level ninja are you?

Ninja King

Developing Student

Ninja

None

The Garfield Files: Lasagna as Training Fuel?

The internet is littered with varying opinions on nutritional paradigms, from catnip paleo to protein-carb-NOM tritefacts that is lasagna... But let's turn our attention to an often overlooked fitness fuel, and examine the protein-carb-NOM trifecta that is lasagna...

Defeating your Foe: The Red Dot is Ours!

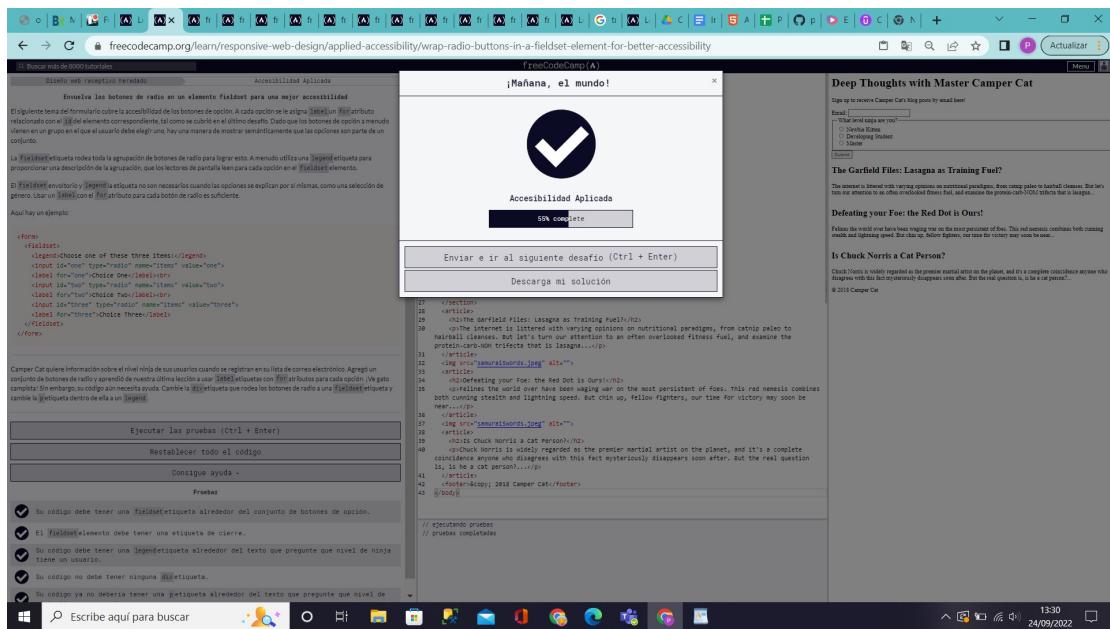
Faithless the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines Web coding stealth and lightning speed. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be here...

Is Chuck Norris a Cat Person?

Chuck Norris is widely regarded as the premier martial artist on the planet, and it's a complete coincidence that anyone who disagrees with this fact mysteriously disappears soon after. But the real question is, is he a cat person?...

© 2018 Camper Cat

13:30
24/09/2022



NO:

<body>

<header>

<h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>

</header>

<section>

<form>

<p>Sign up to receive Camper Cat's blog posts by email here!</p>

<label for="email">Email:</label>

<input type="text" id="email" name="email">

<!-- Only change code below this line -->

<div>

<p>What level ninja are you?</p>

<input id="newbie" type="radio" name="levels" value="newbie">

<label for="newbie">Newbie Kitten</label>

<input id="intermediate" type="radio" name="levels" value="intermediate">

<label for="intermediate">Developing Student</label>

<input id="master" type="radio" name="levels" value="master">

```

<label for="master">Master</label>
</div>

<!-- Only change code above this line -->
<input type="submit" name="submit" value="Submit">
</form>
</section>
<article>
<h2>The Garfield Files: Lasagna as Training Fuel?</h2>
<p>The internet is littered with varying opinions on nutritional paradigms, from catnip paleo to hairball cleanses. But let's turn our attention to an often overlooked fitness fuel, and examine the protein-carb-NOM trifecta that is lasagna...</p>
</article>

<article>
<h2>Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!</h2>
<p>Felines the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines both cunning stealth and lightning speed. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be near...</p>
</article>

<article>
<h2>Is Chuck Norris a Cat Person?</h2>
<p>Chuck Norris is widely regarded as the premier martial artist on the planet, and it's a complete coincidence that anyone who disagrees with this fact mysteriously disappears soon after. But the real question is, is he a cat person?...</p>
</article>
<footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>
</body>

```

Sí:

```
<body>

<header>

<h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>

</header>

<section>

<form>

<p>Sign up to receive Camper Cat's blog posts by email here!</p>

<label for="email">Email:</label>

<input type="text" id="email" name="email">

<!-- Only change code below this line -->

<fieldset>

<legend>What level ninja are you?</legend>

<input id="newbie" type="radio" name="levels" value="newbie">

<label for="newbie">Newbie Kitten</label><br>

<input id="intermediate" type="radio" name="levels" value="intermediate">

<label for="intermediate">Developing Student</label><br>

<input id="master" type="radio" name="levels" value="master">

<label for="master">Master</label>

</fieldset>

<!-- Only change code above this line -->

<input type="submit" name="submit" value="Submit">

</form>

</section>

<article>

<h2>The Garfield Files: Lasagna as Training Fuel?</h2>

<p>The internet is littered with varying opinions on nutritional paradigms, from catnip paleo to hairball cleanses. But let's turn our attention to an often overlooked fitness fuel,
```

and examine the protein-carb-NOM trifecta that is lasagna...</p>

</article>

<article>

<h2>Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!</h2>

<p>Felines the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines both cunning stealth and lightning speed. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be near...</p>

</article>

<article>

<h2>Is Chuck Norris a Cat Person?</h2>

<p>Chuck Norris is widely regarded as the premier martial artist on the planet, and it's a complete coincidence anyone who disagrees with this fact mysteriously disappears soon after. But the real question is, is he a cat person?...</p>

</article>

<footer>© 2018 Camper Cat</footer>

</body>

13. Agregar un selector de fecha accesible

Los formularios a menudo incluyen el inputcampo, que se puede usar para crear varios controles de formulario diferentes. El typeatributo de este elemento indica qué tipo de inputelemento se creará.

Es posible que haya notado los tipos de entrada texty submiten desafíos anteriores, y HTML5 introdujo una opción para especificar un datecampo. Dependiendo de la compatibilidad del navegador, aparece un selector de fecha en el inputcampo cuando está enfocado, lo que facilita el llenado de un formulario para todos los usuarios.

Para navegadores más antiguos, el tipo predeterminado será text, por lo que ayuda a mostrar a los usuarios el formato de fecha esperado en el texto labelo placeholderpor si acaso.

Aquí hay un ejemplo:

```
<label for="input1">Enter a date:</label>
```

```
<input type="date" id="input1" name="input1">
```

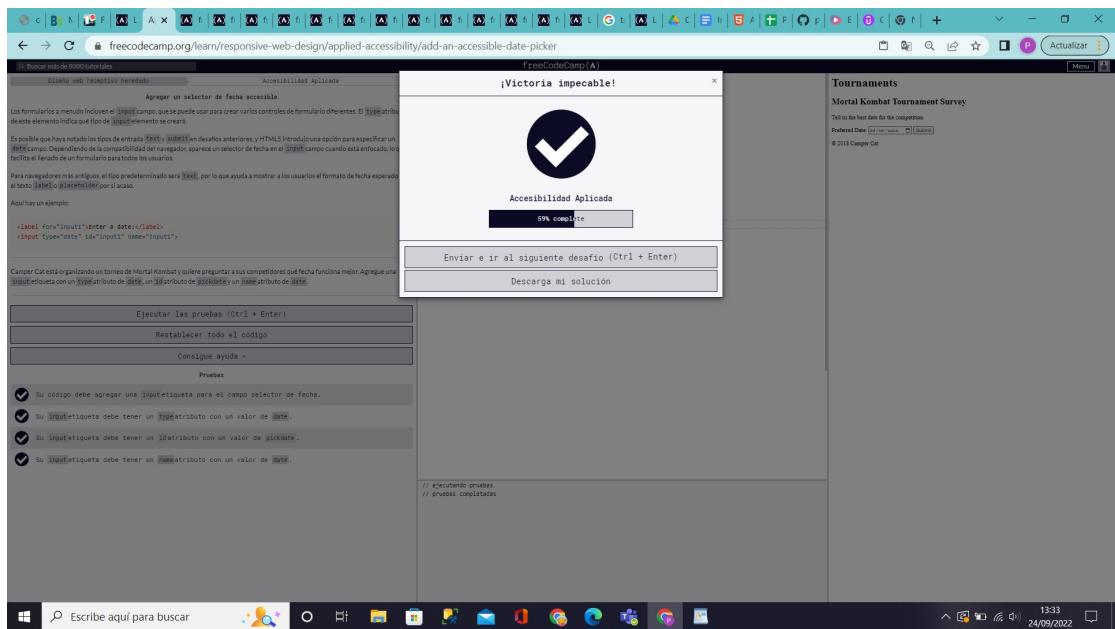
Camper Cat está organizando un torneo de Mortal Kombat y quiere preguntar a sus competidores qué fecha funciona mejor. Agregue una inputetiqueta con un typeatributo de date, un idatributo de pickdatey un nameatributo de date.

The screenshot shows a browser window with a code editor and a preview area. The code editor displays the following HTML code:

```
<body>
  <header>
    <h1>tournaments</h1>
  </header>
  <main>
    <h2>Mortal Kombat Tournament Survey</h2>
    <p>Tell us the best date for the competition</p>
    <form>
      <input type="date" id="pickdate" name="date" value="2018-09-22" />
      <input type="submit" name="submit" value="Submit" />
    </form>
  </main>
  <footer>©2018 Camper Cat</footer>
```

The preview area shows a simple web page with a header "tournaments", a main section containing a heading "Mortal Kombat Tournament Survey", a paragraph "Tell us the best date for the competition", a form with a date input field (set to "2018-09-22") and a submit button, and a footer "©2018 Camper Cat".

The screenshot shows a browser window with a code editor and a preview area. The code editor displays the same HTML code as the previous screenshot. The preview area shows a simple web page with a header "tournaments", a main section containing a heading "Mortal Kombat Tournament Survey", a paragraph "Tell us the best date for the competition", a form with a date input field (set to "2018-09-22") and a submit button, and a footer "©2018 Camper Cat". The timestamp in the footer is now "13:33 24/09/2022".



NO:

```

<body>

<header>

    <h1>Tournaments</h1>

</header>

<main>

    <section>

        <h2>Mortal Kombat Tournament Survey</h2>

        <form>

            <p>Tell us the best date for the competition</p>

            <label for="pickdate">Preferred Date:</label>

            <!-- Only change code below this line -->

            <!-- Only change code above this line -->

            <input type="submit" name="submit" value="Submit">

        </form>

    </section>

</main>

<footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>

```

```
</body>
```

Sí:

```
<body>

<header>

    <h1>Tournaments</h1>

</header>

<main>

    <section>

        <h2>Mortal Kombat Tournament Survey</h2>

        <form>

            <p>Tell us the best date for the competition</p>

            <label for="pickdate">Preferred Date:</label>

            <input type="date" id="pickdate" name="date">

            <input type="submit" name="submit" value="Submit">

        </form>

    </section>

</main>

<footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>

</body>
```

14. Estandarizar tiempos con el atributo de fecha y hora de HTML5

Continuando con el tema de la fecha, HTML5 también introdujo el `time` elemento junto con un `datetime` atributo para estandarizar los tiempos. El `time` elemento es un elemento en línea que puede ajustar una fecha u hora en una página. Un `datetime` atributo tiene un formato válido de esa fecha. Este es el valor al que acceden los dispositivos de asistencia. Ayuda a evitar confusiones al indicar una versión estandarizada de una época, incluso si está

escrita de manera informal o coloquial en el texto.

Aquí hay un ejemplo:

<p>Master Camper Cat officiated the cage match between Goro and Scorpion <time datetime="2013-02-13">last Wednesday</time>, which ended in a draw.</p>

¡Ya están disponibles los resultados de la encuesta de Mortal Kombat de Camper Cat! Envuelva una timeetiqueta alrededor del texto Thursday, September 15th y agréguele un datetimeatributo establecido en 2016-09-15.

The screenshot shows a browser window displaying the Mortal Kombat Tournament Survey Results page. The page includes a header, a main content area with a heading and some text, and a comments section. The comments section contains several entries from users like Sub-Zero, Johnny Cage, and The Oni. A specific comment by Sub-Zero is highlighted with a yellow background. The code for the highlighted comment is as follows:

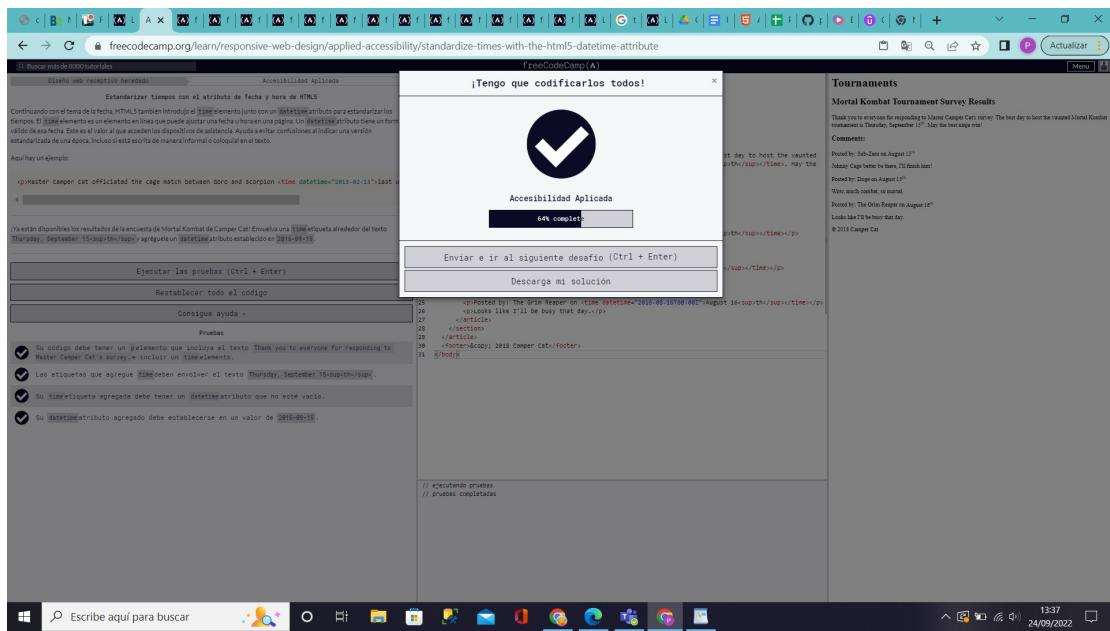
```
1 <!-- Only change code below this line -->
2
3 <!-- Only change code above this line -->
4
5 <!-->
6 <!-->
7 <!-->
8 <!-->
9 <!-->
10 <!-->
11 <!-->
12 <!-->
13 <!-->
14 <!-->
15 <!-->
16 <!-->
17 <!-->
18 <!-->
19 <!-->
20 <!-->
21 <!-->
22 <!-->
23 <!-->
24 <!-->
25 <!-->
26 <!-->
27 <!-->
28 <!-->
29 <!-->
30 <!-->
31 <!-->
```

Below the code, there is a note: /* Su salida de prueba irá aquí */

The screenshot shows a browser window displaying the Mortal Kombat Tournament Survey Results page. The page includes a header, a main content area with a heading and some text, and a comments section. The comments section contains several entries from users like Sub-Zero, Johnny Cage, and The Oni. A specific comment by Sub-Zero is highlighted with a yellow background. The code for the highlighted comment is as follows:

```
1 <!-- Only change code below this line -->
2
3 <!-- Only change code above this line -->
4
5 <!-->
6 <!-->
7 <!-->
8 <!-->
9 <!-->
10 <!-->
11 <!-->
12 <!-->
13 <!-->
14 <!-->
15 <!-->
16 <!-->
17 <!-->
18 <!-->
19 <!-->
20 <!-->
21 <!-->
22 <!-->
23 <!-->
24 <!-->
25 <!-->
26 <!-->
27 <!-->
28 <!-->
29 <!-->
30 <!-->
31 <!-->
```

Below the code, there is a note: /* Su salida de prueba irá aquí */



NO:

```

<body>

<header>

    <h1>Tournaments</h1>

</header>

<article>

    <h2>Mortal Kombat Tournament Survey Results</h2>

    <!-- Only change code below this line -->

    <p>Thank you to everyone for responding to Master Camper Cat's survey. The best day to
host the vaunted Mortal Kombat tournament is Thursday, September 15<sup>th</sup>.
May the best ninja win!</p>

    <!-- Only change code above this line -->

<section>

    <h3>Comments:</h3>

<article>

    <p>Posted by: Sub-Zero on <time datetime="2016-08-13T20:01Z">August 13<sup>

```

```
th</sup></time></p>

<p>Johnny Cage better be there, I'll finish him!</p>

</article>

<article>

<p>Posted by: Doge on <time datetime="2016-08-15T08:12Z">August 15<sup>
th</sup></time></p>

<p>Wow, much combat, so mortal.</p>

</article>

<article>

<p>Posted by: The Grim Reaper on <time datetime="2016-08-16T00:00Z">August
16<sup>th</sup></time></p>

<p>Looks like I'll be busy that day.</p>

</article>

</section>

</article>

<footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>

</body>
```

Sí:

```
<body>

<header>

<h1>Tournaments</h1>

</header>

<article>

<h2>Mortal Kombat Tournament Survey Results</h2>

<!-- Only change code below this line -->

<p>Thank you to everyone for responding to Master Camper Cat's survey. The best day to
```

host the vaunted Mortal Kombat tournament is <time datetime="2016-09-15">Thursday, September 15th</time>. May the best ninja win!</p>

<!-- Only change code above this line -->

```
<section>
  <h3>Comments:</h3>
  <article>
    <p>Posted by: Sub-Zero on <time datetime="2016-08-13T20:01Z">August 13<sup>th</sup></time></p>
    <p>Johnny Cage better be there, I'll finish him!</p>
  </article>
  <article>
    <p>Posted by: Doge on <time datetime="2016-08-15T08:12Z">August 15<sup>th</sup></time></p>
    <p>Wow, much combat, so mortal.</p>
  </article>
  <article>
    <p>Posted by: The Grim Reaper on <time datetime="2016-08-16T00:00Z">August 16<sup>th</sup></time></p>
    <p>Looks like I'll be busy that day.</p>
  </article>
</section>
</article>
<footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>
</body>
```

15. Haga que los elementos solo sean visibles para un lector de pantalla mediante el uso de CSS personalizado

¿Ha notado que todos los desafíos de accesibilidad aplicados hasta ahora no han usado

ningún CSS? Esto muestra la importancia de usar un esquema de documento lógico y etiquetas semánticamente significativas alrededor de su contenido antes de introducir el aspecto del diseño visual.

Sin embargo, la magia de CSS también puede mejorar la accesibilidad en su página cuando desea ocultar visualmente contenido destinado solo a lectores de pantalla. Esto sucede cuando la información está en un formato visual (como un gráfico), pero los usuarios de lectores de pantalla necesitan una presentación alternativa (como una tabla) para acceder a los datos. CSS se utiliza para colocar los elementos exclusivos del lector de pantalla fuera del área visual de la ventana del navegador.

Aquí hay un ejemplo de las reglas CSS que logran esto:

```
.sr-only {  
    position: absolute;  
    left: -10000px;  
    width: 1px;  
    height: 1px;  
    top: auto;  
    overflow: hidden;  
}
```

Nota: Los siguientes enfoques de CSS NO harán lo mismo:

display: none; u visibility: hidden; oculta contenido para todos, incluidos los usuarios de lectores de pantalla

Valores cero para tamaños de píxeles, como width: 0px; height: 0px; eliminar ese elemento del flujo de su documento, lo que significa que los lectores de pantalla lo ignorarán

Camper Cat creó un gráfico de barras apiladas realmente genial para su página de capacitación y colocó los datos en una tabla para sus usuarios con discapacidades visuales. La tabla ya tiene una sr-only clase, pero las reglas de CSS aún no se han completado. Da el valor position: absolute, el valor left: -10000px; width: 1px; height: 1px;

freeCodeCamp(A)

Buscador de CSS heredado

Diseño web / ejecutivo heredado Accesibilidad Aplicada

Haga que los elementos solo sean visibles para un lector de pantalla mediante el uso de CSS personalizado

¡No! notado que todos los desafíos de accesibilidad aplicados hasta ahora no han usado ningún CSS! Esto muestra la importancia de usar un esquema de documento lógico y verbosoas semanticamente significativas alrededor de su contenido antes de introducir el aspecto del diseño visual.

Sin embargo, la magia de CSS también puede mejorar la accesibilidad en su página cuando desea ocultar visualmente contenido destinado solo a lectores de pantalla. Esto hace que la información esté en un formato visual (como un gráfico), pero los usuarios de lectores de pantalla necesitan una presentación alternativa (como un texto) para acceder a los datos. CSS se utiliza para colocar los elementos exclusivos del lector de pantalla fuera del área visual de la ventana del navegador.

Aquí hay un ejemplo de las reglas CSS que logran esto:

```
.sr-only {
  position: absolute;
  left: -1000px;
  width: 1px;
  height: 1px;
  top: auto;
  overflow: hidden;
}
```

Nota: Los siguientes ejemplos de CSS NO harán lo mismo:

- display: none; o visibility: hidden; oculta contenido para todos, incluidos los usuarios de lectores de pantalla
- Valores cero para tamaños de píxeles, como width: 0px; o height: 0px%; eliminar ese elemento del flujo de su documento, lo que significa que los lectores de pantalla lo ignorarán

Camper Cat creó un gráfico de barras apiladas realmente genial para su página de capacitación y colocó los datos en una tabla para sus usuarios con discapacidades visuales. La tabla ya tiene una `sr-only` clase, pero las reglas de CSS aún no se han completado. Da el valor `position: absolute;` a la `sr-only` clase, y en ambos valores `width: 1px;` y `height: 1px;`

Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)

Restablecer todo el código

Consigue ayuda -

Pruebas

Su código debe establecer la `position` propiedad de la `sr-only` clase en un valor de `absolute`.

Su código debe establecer la `left` propiedad de la `sr-only` clase en un valor de `-1000px`.

Su código debe establecer la `width` propiedad de la `sr-only` clase en un valor de `1px`.

Su código debe establecer la `height` propiedad de la `sr-only` clase en un valor de `0px`.

freeCodeCamp(A)

Buscador de CSS heredado

Diseño web / ejecutivo heredado

Master Camper Cat's Beginner Three Week Training Program

Stealth & Agility

Combat

Weapons

Training

Stealth & Agility Training

Combat Training

Weapons Training

© 2018 Camper Cat

13:39
24/09/2022

freeCodeCamp(A)

Buscador de CSS heredado

Diseño web / ejecutivo heredado Accesibilidad Aplicada

Haga que los elementos solo sean visibles para un lector de pantalla mediante el uso de CSS personalizado

¡No! notado que todos los desafíos de accesibilidad aplicados hasta ahora no han usado ningún CSS! Esto muestra la importancia de usar un esquema de documento lógico y verbosoas semanticamente significativas alrededor de su contenido antes de introducir el aspecto del diseño visual.

Sin embargo, la magia de CSS también puede mejorar la accesibilidad en su página cuando desea ocultar visualmente contenido destinado solo a lectores de pantalla. Esto hace que la información esté en un formato visual (como un gráfico), pero los usuarios de lectores de pantalla necesitan una presentación alternativa (como un texto) para acceder a los datos. CSS se utiliza para colocar los elementos exclusivos del lector de pantalla fuera del área visual de la ventana del navegador.

Aquí hay un ejemplo de las reglas CSS que logran esto:

```
.sr-only {
  position: absolute;
  left: -1000px;
  width: 1px;
  height: 1px;
  top: auto;
  overflow: hidden;
}
```

Nota: Los siguientes ejemplos de CSS NO harán lo mismo:

- display: none; o visibility: hidden; oculta contenido para todos, incluidos los usuarios de lectores de pantalla
- Valores cero para tamaños de píxeles, como width: 0px; o height: 0px%; eliminar ese elemento del flujo de su documento, lo que significa que los lectores de pantalla lo ignorarán

Camper Cat creó un gráfico de barras apiladas realmente genial para su página de capacitación y colocó los datos en una tabla para sus usuarios con discapacidades visuales. La tabla ya tiene una `sr-only` clase, pero las reglas de CSS aún no se han completado. Da el valor `position: absolute;` a la `sr-only` clase, y en ambos valores `width: 1px;` y `height: 1px;`

Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)

Restablecer todo el código

Consigue ayuda -

Pruebas

Su código debe establecer la `position` propiedad de la `sr-only` clase en un valor de `absolute`.

Su código debe establecer la `left` propiedad de la `sr-only` clase en un valor de `-1000px`.

Su código debe establecer la `width` propiedad de la `sr-only` clase en un valor de `1px`.

Su código debe establecer la `height` propiedad de la `sr-only` clase en un valor de `0px`.

freeCodeCamp(A)

Buscador de CSS heredado

Diseño web / ejecutivo heredado

Master Camper Cat's Beginner Three Week Training Program

Stealth & Agility

Combat

Weapons

Training

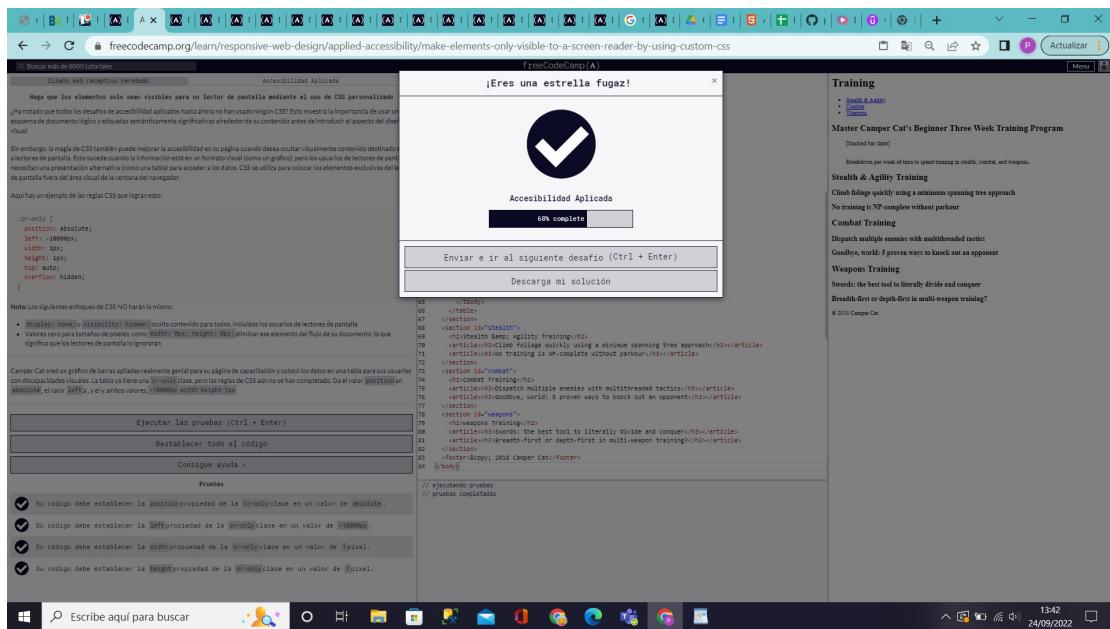
Stealth & Agility Training

Combat Training

Weapons Training

© 2018 Camper Cat

13:42
24/09/2022



NO:

<head>

<style>

```
.sr-only {
    position: absolute;
    width: 1px;
    height: 1px;
    top: auto;
    overflow: hidden;
}
```

</style>

</head>

<body>

```
<header>
    <h1>Training</h1>
    <nav>
        <ul>
```

```

<li><a href="#stealth">Stealth &amp; Agility</a></li>
<li><a href="#combat">Combat</a></li>
<li><a href="#weapons">Weapons</a></li>
</ul>
</nav>
</header>
<section>
  <h2>Master Camper Cat's Beginner Three Week Training Program</h2>
  <figure>
    <!-- Stacked bar chart of weekly training -->
    <p>[Stacked bar chart]</p>
    <br />
    <figcaption>Breakdown per week of time to spend training in stealth, combat, and weapons.</figcaption>
  </figure>
  <table class="sr-only">
    <caption>Hours of Weekly Training in Stealth, Combat, and Weapons</caption>
    <thead>
      <tr>
        <th></th>
        <th scope="col">Stealth &amp; Agility</th>
        <th scope="col">Combat</th>
        <th scope="col">Weapons</th>
        <th scope="col">Total</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <tr>
        <th scope="row">Week One</th>

```

```

<td>3</td>
<td>5</td>
<td>2</td>
<td>10</td>
</tr>
<tr>
<th scope="row">Week Two</th>
<td>4</td>
<td>5</td>
<td>3</td>
<td>12</td>
</tr>
<tr>
<th scope="row">Week Three</th>
<td>4</td>
<td>6</td>
<td>3</td>
<td>13</td>
</tr>
</tbody>
</table>
</section>
<section id="stealth">
<h2>Stealth & Agility Training</h2>
<article><h3>Climb foliage quickly using a minimum spanning tree approach</h3>
</article>
<article><h3>No training is NP-complete without parkour</h3>
</article>
</section>
<section id="combat">

```

```
<h2>Combat Training</h2>
<article><h3>Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics</h3></article>
<article><h3>Goodbye, world: 5 proven ways to knock out an opponent</h3></article>
</section>
<section id="weapons">
  <h2>Weapons Training</h2>
  <article><h3>Swords: the best tool to literally divide and conquer</h3></article>
  <article><h3>Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?</h3></article>
</section>
<footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>
</body>
```

Sí:

```
<head>
  <style>
    .sr-only {
      position: absolute;
      left: -10000px;
      width: 1px ;
      height: 1px ;
      top: auto;
      overflow: hidden;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <header>
```

```

<h1>Training</h1>

<nav>
  <ul>
    <li><a href="#stealth">Stealth & Agility</a></li>
    <li><a href="#combat">Combat</a></li>
    <li><a href="#weapons">Weapons</a></li>
  </ul>
</nav>
</header>

<section>
  <h2>Master Camper Cat's Beginner Three Week Training Program</h2>
  <figure>
    <!-- Stacked bar chart of weekly training -->
    <p>[Stacked bar chart]</p>
    <br />
    <figcaption>Breakdown per week of time to spend training in stealth, combat, and weapons.</figcaption>
  </figure>
  <table class="sr-only">
    <caption>Hours of Weekly Training in Stealth, Combat, and Weapons</caption>
    <thead>
      <tr>
        <th></th>
        <th scope="col">Stealth & Agility</th>
        <th scope="col">Combat</th>
        <th scope="col">Weapons</th>
      </tr>
    <tbody>
      <tr>
        <td>10</td>
        <td>5</td>
        <td>3</td>
        <td>2</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>10</td>
        <td>5</td>
        <td>3</td>
        <td>2</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>10</td>
        <td>5</td>
        <td>3</td>
        <td>2</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
</section>

```

```
<th scope="col">Total</th>
</tr>
</thead>

<tbody>
<tr>
<th scope="row">Week One</th>
<td>3</td>
<td>5</td>
<td>2</td>
<td>10</td>
</tr>
<tr>
<th scope="row">Week Two</th>
<td>4</td>
<td>5</td>
<td>3</td>
<td>12</td>
</tr>
<tr>
<th scope="row">Week Three</th>
<td>4</td>
<td>6</td>
<td>3</td>
<td>13</td>
</tr>
</tbody>
```

```

        </table>

    </section>

    <section id="stealth">
        <h2>Stealth & Agility Training</h2>

        <article><h3>Climb foliage quickly using a minimum spanning tree approach</h3>
    </article>

        <article><h3>No training is NP-complete without parkour</h3>
    </article>

    </section>

    <section id="combat">
        <h2>Combat Training</h2>

        <article><h3>Dispatch multiple enemies with multithreaded tactics</h3>
    </article>

        <article><h3>Goodbye, world: 5 proven ways to knock out an opponent</h3>
    </article>

    </section>

    <section id="weapons">
        <h2>Weapons Training</h2>

        <article><h3>Swords: the best tool to literally divide and conquer</h3>
    </article>

        <article><h3>Breadth-first or depth-first in multi-weapon training?</h3>
    </article>

    </section>

    <footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>

</body>

```

16. Mejore la legibilidad con texto de alto contraste

El bajo contraste entre los colores de primer plano y de fondo puede dificultar la lectura del texto. Un contraste suficiente mejora la legibilidad de su contenido, pero ¿qué significa exactamente "suficiente"?

Las Pautas de accesibilidad al contenido web (WCAG) recomiendan al menos una relación de contraste de 4,5 a 1 para el texto normal. La relación se calcula comparando los valores de luminancia relativos de dos colores. Esto va desde 1:1 para el mismo color, o sin

contraste, hasta 21:1 para blanco contra negro, el contraste más sustancial. Hay muchas herramientas de verificación de contraste disponibles en línea que calculan esta relación por usted.

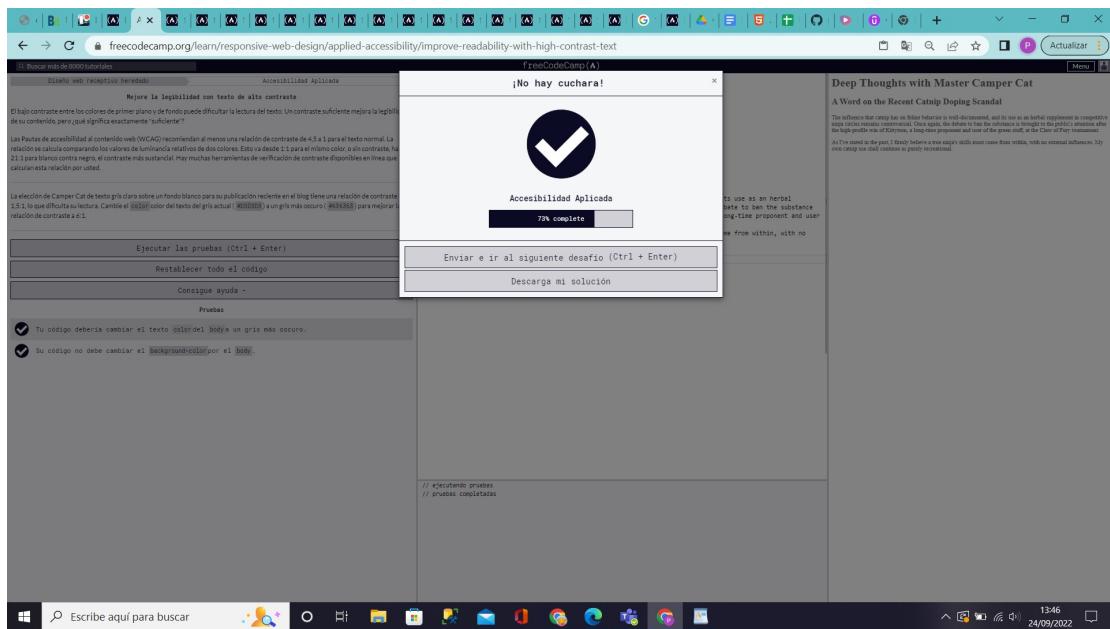
La elección de Camper Cat de texto gris claro sobre un fondo blanco para su publicación reciente en el blog tiene una relación de contraste de 1,5:1, lo que dificulta su lectura. Cambie el color del texto del gris actual (#D3D3D3) a un gris más oscuro (#636363) para mejorar la relación de contraste a 6:1.

The screenshots show a web-based accessibility checker tool with the following interface elements:

- Header:** freeCodeCamp(A)
- Toolbar:** Back, Forward, Home, Stop, Reload, etc.
- Address Bar:** Buscar más de 8000 tutoriales
- Page Title:** Deep Thoughts with Master Camper Cat
- Section:** A Word on the Recent Catnip Doping Scandal
- Text Content:**

```
<head>
  <style>
    body {
      color: #000000;
      background-color: #FFF;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>
  <p>The influence that catnip has on feline behavior is well-documented, and its use as an herbal supplement in competitive ninja circles remains controversial. Once again, the debate to ban the substance is brought to the public's attention after the high-profile win of kittynya, a long-time proponent and user of the green stuff, at the Claw of Fury tournament.</p>
  <p>As I've noted in the past, I firmly believe a true ninja's skills must come from within, with no external influences. My own ninja skills shall continue as purely recreational.</p>
</body>
```
- Code Editor:**

```
/*
 * Su salida de prueba irá aquí
 */
```
- Buttons:**
 - Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)
 - Restablecer todo el código
 - Consigue ayuda -
 - Probes
- Feedback:**
 - Tu código debería cambiar el texto `color` del `body` a un gris más oscuro.
 - Su código no debe cambiar el `background-color` por el `body`.



NO:

```

<head>
  <style>
    body {
      color: #D3D3D3;
      background-color: #FFF;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <header>
    <h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>
  </header>
  <article>
    <h2>A Word on the Recent Catnip Doping Scandal</h2>
    <p>The influence that catnip has on feline behavior is well-documented, and its use as an herbal supplement in competitive ninja circles remains controversial. Once again, the debate to ban the substance is brought to the public's attention after the high-profile win of
  
```

Kittytron, a long-time proponent and user of the green stuff, at the Claw of Fury tournament.</p>

<p>As I've stated in the past, I firmly believe a true ninja's skills must come from within, with no external influences. My own catnip use shall continue as purely recreational.</p>

</article>

</body>

Sí:

<head>

<style>

body {

color: #636363;

background-color: #FFF;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>

</header>

<article>

<h2>A Word on the Recent Catnip Doping Scandal</h2>

<p>The influence that catnip has on feline behavior is well-documented, and its use as an herbal supplement in competitive ninja circles remains controversial. Once again, the debate to ban the substance is brought to the public's attention after the high-profile win of Kittytron, a long-time proponent and user of the green stuff, at the Claw of Fury tournament.</p>

<p>As I've stated in the past, I firmly believe a true ninja's skills must come from within, with no external influences. My own catnip use shall continue as purely recreational.</p>

```
</article>
```

```
</body>
```

17. Evite problemas de daltonismo usando suficiente contraste

El color es una gran parte del diseño visual, pero su uso presenta dos problemas de accesibilidad. Primero, el color por sí solo no debe usarse como la única forma de transmitir información importante porque los usuarios de lectores de pantalla no lo verán. En segundo lugar, los colores de primer plano y de fondo necesitan suficiente contraste para que los usuarios daltónicos puedan distinguirlos.

Los desafíos anteriores cubrían tener alternativas de texto para abordar el primer problema. El último desafío introdujo herramientas de verificación de contraste para ayudar con el segundo. La relación de contraste recomendada por WCAG de 4,5:1 se aplica tanto para el uso de colores como para las combinaciones de escala de grises.

Los usuarios daltónicos tienen problemas para distinguir algunos colores de otros, generalmente en el tono, pero a veces también en la luminosidad. Puede recordar que la relación de contraste se calcula utilizando los valores de luminancia relativa (o luminosidad) de los colores de primer plano y de fondo.

En la práctica, la relación de contraste de 4,5:1 se puede alcanzar sombreando (agregando negro) el color más oscuro y tiñendo (agregando blanco) el color más claro. Los tonos más oscuros en la rueda de colores se consideran tonos de azules, violetas, magentas y rojos, mientras que los colores más claros son naranjas, amarillos, verdes y azul verdoso.

Camper Cat está experimentando con el uso de color para el texto y el fondo de su blog, pero su combinación actual de background-color texto verdoso con granate colortiene una relación de contraste de 2,5:1. Puede ajustar fácilmente la luminosidad de los colores ya que los declaró usando la hsl() propiedad CSS (que significa tono, saturación, luminosidad) cambiando el tercer argumento. Aumente el background-color valor de luminosidad del 35 % al 55 % y disminuya el color valor de luminosidad del 20 % al 15 %. Esto mejora el contraste a 5.9:1.

Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)

Restablecer todo el código

Consigue ayuda -

Pruebas

Su código solo debe cambiar el valor de luminosidad de la `color` propiedad de texto a un valor del 15%.

Su código solo debe cambiar el valor de luminosidad de la `background-color` propiedad a un valor del 55%.

Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)

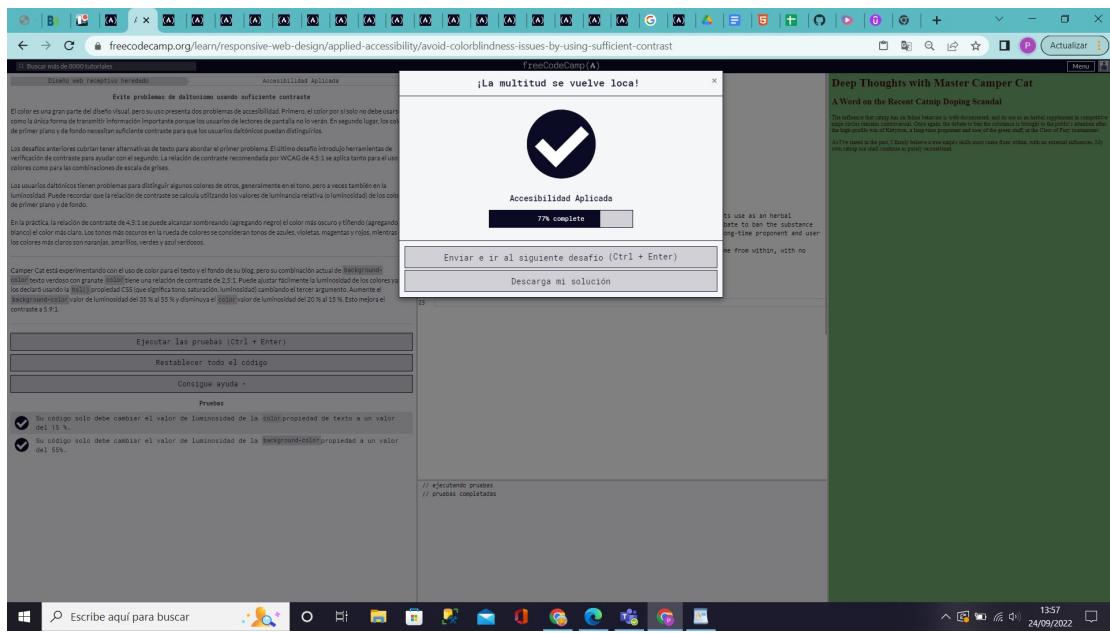
Restablecer todo el código

Consigue ayuda -

Pruebas

Su código solo debe cambiar el valor de luminosidad de la `color` propiedad de texto a un valor del 15%.

Su código solo debe cambiar el valor de luminosidad de la `background-color` propiedad a un valor del 55%.



NO:

```

<head>

<style>
body {
    color: hsl(0, 55%, 20%);
    background-color: hsl(120, 25%, 35%);
}
</style>

</head>

<body>

<header>
    <h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>
</header>

<article>
    <h2>A Word on the Recent Catnip Doping Scandal</h2>

```

<p>The influence that catnip has on feline behavior is well-documented, and its use as an herbal supplement in competitive ninja circles remains controversial. Once again, the debate to ban the substance is brought to the public's attention after the high-profile win of Kittytron, a long-time proponent and user of the green stuff, at the Claw of Fury

tournament.</p>

<p>As I've stated in the past, I firmly believe a true ninja's skills must come from within, with no external influences. My own catnip use shall continue as purely recreational.</p>

</article>

</body>

Sí:

<head>

<style>

body {

color: hsl(0, 55%, 15%);

background-color: hsl(120, 25%, 55%);

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>

</header>

<article>

<h2>A Word on the Recent Catnip Doping Scandal</h2>

<p>The influence that catnip has on feline behavior is well-documented, and its use as an herbal supplement in competitive ninja circles remains controversial. Once again, the debate to ban the substance is brought to the public's attention after the high-profile win of Kittytron, a long-time proponent and user of the green stuff, at the Claw of Fury tournament.</p>

<p>As I've stated in the past, I firmly believe a true ninja's skills must come from within, with no external influences. My own catnip use shall continue as purely recreational.</p>

```
</article>
```

```
</body>
```

Siguiendo las instrucciones:

Aumente el valor de luminosidad del color de fondo del 35 % al 55 % y disminuya el valor de luminosidad del color del 20 % al 15 %.

la línea 4 y 5 se convierten en:

```
color: hsl(0, 55%, 15%);
```

```
background-color: hsl(120, 25%, 55%);
```

Esto mejora el contraste a 5.9:1.

18. Evite los problemas de daltonismo eligiendo cuidadosamente los colores que transmiten información

Hay varias formas de daltonismo. Estos pueden variar desde una sensibilidad reducida a una cierta longitud de onda de luz hasta la incapacidad de ver el color en absoluto. La forma más común es una sensibilidad reducida para detectar greens.

Por ejemplo, si dos colores verdes similares son el color frontal y el color de fondo de su contenido, es posible que un usuario daltónico no pueda distinguirlos. Los colores cercanos se pueden considerar como vecinos en la rueda de colores, y esas combinaciones deben evitarse al transmitir información importante.

Nota: Algunas herramientas de selección de colores en línea incluyen simulaciones visuales de cómo aparecen los colores para diferentes tipos de daltonismo. Estos son excelentes recursos además de las calculadoras de verificación de contraste en línea.

Camper Cat está probando diferentes estilos para un botón importante, pero el texto amarillo (#FFFF33) background-color verde (#33FF33) colorson tonos vecinos en la rueda de colores y prácticamente indistinguibles para algunos usuarios daltónicos. (Su ligereza similar también falla en la verificación de la relación de contraste). Cambie el texto colora azul oscuro (#003366) para resolver ambos problemas.

Diseño web / herencia heredado Acessibilidade Aplicada

Evide los problemas de daltonismo eligiendo cuidadosamente los colores que transmiten información

Hay varias formas de daltonismo. Esto pueden variar desde una sensibilidad reducida a una clara longitud de onda de luz hasta la incapacidad de ver el color en absoluto. La forma más común es una sensibilidad reducida para detectar greens.

Por ejemplo, si dos colores verde similares son el color frontal y el color de fondo de su contenido, es posible que un usuario daltonico no pueda distinguirlos. Los colores cercanos se pueden considerar como vecinos en la rueda de colores, y esas combinaciones deben evitarse al transmitir información importante.

Nota: Algunas herramientas de selección de colores en línea incluyen simulaciones visuales de cómo aparecen los colores para diferentes tipos de daltonismo. Estos son excelentes recursos además de las calculadoras de verificación de contraste en línea.

Cambiar el texto probando diferentes estilos para un botón Importante, pero el texto amarillo (#FFFF00) tiene un alto contraste con el verde (#00FF00). Si tienen buenas vecinas en la rueda de colores y prácticamente indistinguibles para algunos usuarios daltonicos. Su figura similar también falla en la verificación de la relación de contraste. Cambie el texto (#00008B) a azul oscuro (#00008B) para resolver ambos problemas.

Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)

Restablecer todo el código

Consigue ayuda -

Pruebas

Danger!

Su código debe cambiar el texto color de buttonazul oscuro.

```

1 <head>
2   <style>
3     button {
4       color: #00008B;
5       background-color: #F0F0F0;
6       font-size: 1em;
7       padding: 10px;
8     }
9   </style>
10 </head>
11 <body>
12   <header>
13     <h1>Danger!</h1>
14   </header>
15   <button>Delete Internet</button>
16 </body>

```

/*
* Su salida de prueba irá aquí
*/

Escribe aquí para buscar

1358 24/09/2022

Diseño web / herencia heredado Acessibilidade Aplicada

Evide los problemas de daltonismo eligiendo cuidadosamente los colores que transmiten información

Hay varias formas de daltonismo. Esto pueden variar desde una sensibilidad reducida a una clara longitud de onda de luz hasta la incapacidad de ver el color en absoluto. La forma más común es una sensibilidad reducida para detectar greens.

Por ejemplo, si dos colores verde similares son el color frontal y el color de fondo de su contenido, es posible que un usuario daltonico no pueda distinguirlos. Los colores cercanos se pueden considerar como vecinos en la rueda de colores, y esas combinaciones deben evitarse al transmitir información importante.

Nota: Algunas herramientas de selección de colores en línea incluyen simulaciones visuales de cómo aparecen los colores para diferentes tipos de daltonismo. Estos son excelentes recursos además de las calculadoras de verificación de contraste en línea.

Cambiar el texto probando diferentes estilos para un botón Importante, pero el texto amarillo (#FFFF00) tiene un alto contraste con el verde (#00FF00). Si tienen buenas vecinas en la rueda de colores y prácticamente indistinguibles para algunos usuarios daltonicos. Su figura similar también falla en la verificación de la relación de contraste. Cambie el texto (#00008B) a azul oscuro (#00008B) para resolver ambos problemas.

Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)

Restablecer todo el código

Consigue ayuda -

Pruebas

Danger!

Su código debe cambiar el texto color de buttonazul oscuro.

```

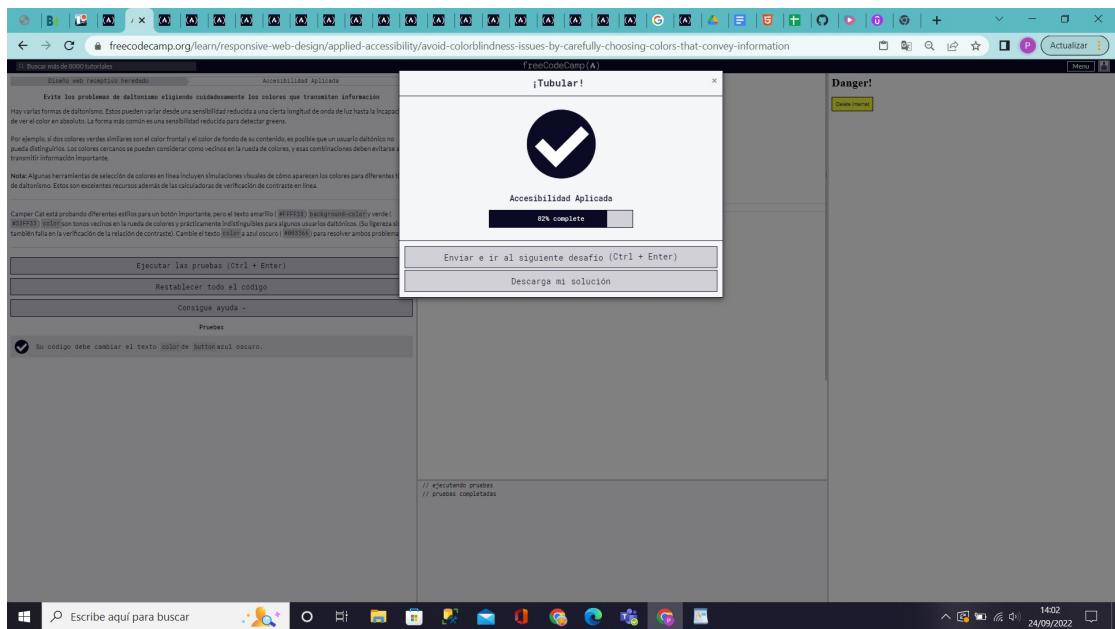
1 <head>
2   <style>
3     button {
4       color: #00008B;
5       background-color: #F0F0F0;
6       font-size: 1em;
7       padding: 10px;
8     }
9   </style>
10 </head>
11 <body>
12   <header>
13     <h1>Danger!</h1>
14   </header>
15   <button>Delete Internet</button>
16 </body>

```

/*
* Su salida de prueba irá aquí
*/

Escribe aquí para buscar

1401 24/09/2022



Sí:

Siguiendo las instrucciones:

Cambia el color del texto a azul oscuro (#003366)

la línea 4 se convierte en:

color: #003366;

y el color del texto se volverá más oscuro.

```
<head>
<style>
button {
    color: #003366;
    background-color: #FFFF33;
    font-size: 14px;
    padding: 10px;
}
</style>
</head>
```

```
<body>  
  <header>  
    <h1>Danger!</h1>  
  </header>  
  <button>Delete Internet</button>  
</body>
```

19. Dar significado a los enlaces mediante el uso de texto de enlace descriptivo

Los usuarios de lectores de pantalla tienen varias opciones para el tipo de contenido que lee su dispositivo. Estas opciones incluyen saltar a (o sobre) elementos de referencia, saltar al contenido principal u obtener un resumen de página de los encabezados. Otra opción es escuchar solo los enlaces disponibles en una página.

Los lectores de pantalla hacen esto leyendo el texto del enlace o lo que hay entre las aetiquetas de ancla (). Tener una lista de enlaces "haga clic aquí" o "leer más" no es útil. En su lugar, utilice texto breve pero descriptivo dentro de las aetiquetas para proporcionar más significado a estos usuarios.

El texto del enlace que utiliza Camper Cat no es muy descriptivo sin el contexto que lo rodea. Mueva las aetiquetas de ancla () para que envuelvan el texto information about batteriesen lugar de Click here.

Deep Thoughts with Master Camper Cat

Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!

Fates the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines both cunning stealth and lightning speed. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be here.

```
1 <body>
2   <header>
3     <h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>
4   </header>
5   <article>
6     <p>Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!</p>
7     <p>Fates the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines both cunning stealth and lightning speed. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be here.<br> Click Here</p>
8   </article>
9 </body>
```

Escribe aquí para buscar 14:03 24/09/2022

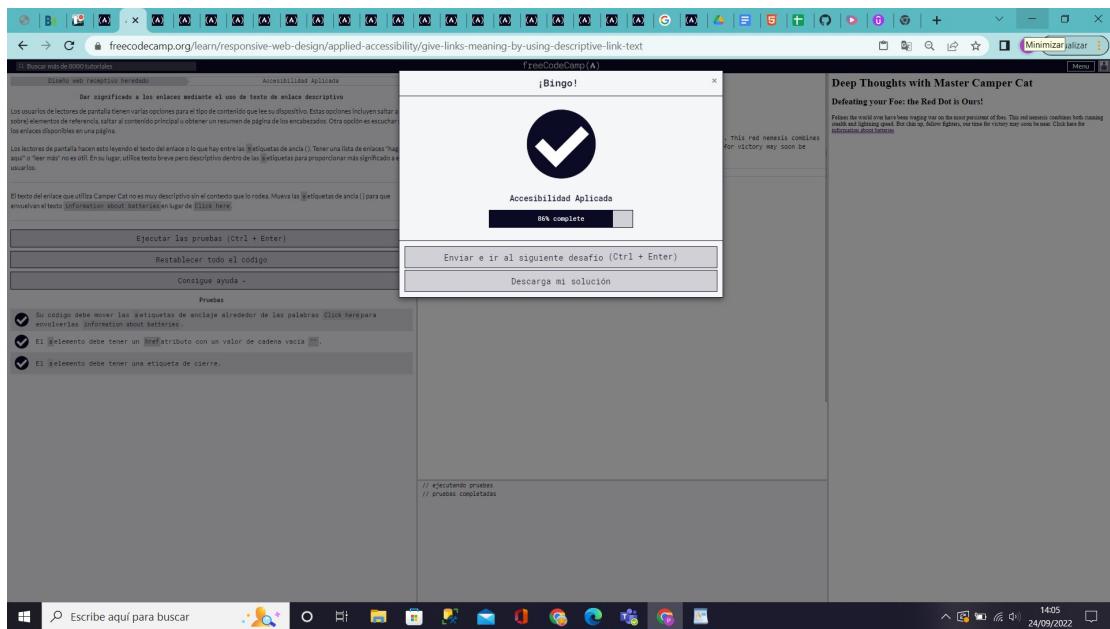
Deep Thoughts with Master Camper Cat

Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!

Fates the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines both cunning stealth and lightning speed. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be here.

```
1 <body>
2   <header>
3     <h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>
4   </header>
5   <article>
6     <p>Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!</p>
7     <p>Fates the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines both cunning stealth and lightning speed. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be here.<br> Click Here</p>
8   </article>
9 </body>
```

Escribe aquí para buscar 14:05 24/09/2022



NO:

```
<body>

<header>

    <h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>

</header>

<article>

    <h2>Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!</h2>

    <p>Felines the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines both cunning stealth and lightning speed. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be near. <a href="">Click here</a> for information about batteries</p>

</article>

</body>
```

SÍ:

```
<body>

<header>

    <h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>

</header>
```

```
<article>

    <h2>Defeating your Foe: the Red Dot is Ours!</h2>

    <p>Felines the world over have been waging war on the most persistent of foes. This red nemesis combines both cunning stealth and lightning speed. But chin up, fellow fighters, our time for victory may soon be near. Click here for <a href="">information about batteries</a></p>

</article>

</body>
```

20. Haga que los enlaces sean navegables con claves de acceso HTML

HTML ofrece el `accesskey` atributo para especificar una tecla de método abreviado para activar o enfocar un elemento. Agregar un `accesskey` atributo puede hacer que la navegación sea más eficiente para los usuarios de solo teclado.

HTML5 permite usar este atributo en cualquier elemento, pero es particularmente útil cuando se usa con elementos interactivos. Esto incluye enlaces, botones y controles de formulario.

Aquí hay un ejemplo:

```
<button accesskey="b">Important Button</button>
```

Camper Cat quiere que los enlaces alrededor de los títulos de los dos artículos del blog tengan atajos de teclado para que los usuarios de su sitio puedan navegar rápidamente a la historia completa. Agregue un `accesskey` atributo a ambos enlaces y establezca el primero en `g`(para Garfield) y el segundo en `c`(para Chuck Norris).

Deep Thoughts with Master Camper Cat

The Garfield Files: Lasagna as Training Fuel?

The internet is littered with varying opinions on nutritional paradigms, from catnip paleo to hairball cleanses. But let's turn our attention to an often overlooked fitness fuel, and examine the pre-workout trifecta that is lasagna...!

Is Chuck Norris a Cat Person?

Chuck Norris is widely regarded as the premier martial artist on the planet, and it's a complete coincidence that anyone who disagrees with this fact mysteriously disappears soon after. But the real question is, is he a cat person...?

© 2018 Camper Cat

HTML ofrece el `accesskey` atributo para especificar una tecla de método abreviado para activar o enfocar un elemento. Agregar un `accesskey` al `button` puede hacer que la navegación sea más eficiente para los usuarios de solo teclado.

HTML permite usar este atributo en cualquier elemento, pero es particularmente útil cuando se usa con elementos interactivos. Esto incluye enlaces, botones y controles de formulario.

Aquí hay un ejemplo:

```
<button accesskey="t">Important button</button>
```

Camper Cat quiere que los enlaces alrededor de los títulos de los dos artículos del blog tengan atajo de teclado para que los usuarios de su sitio puedan navegar rápidamente a la historia completa. Agregue un `accesskey` al `button` a ambos enlaces y establezca el primero en `@para` (Garfield) y segundo en `@para` (Chuck Norris).

Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)

Restablecer todo el código

Consigue ayuda -

Pruebas

- Su código debe agregar un `accesskey` atributo a la etiqueta con el ID de `first`.
- Su código debe agregar un `accesskey` atributo a la etiqueta con el ID de `second`.
- Su código debe establecer el `accesskey` atributo en la etiqueta con el ID de `first` g. Tenga en cuenta que el caso importa.
- Su código debe establecer el `accesskey` atributo en la etiqueta con el ID de `second` c. Tenga en cuenta que el caso importa.

/*
* Su salida de prueba irá aquí
*/

14:07 24/09/2022

Deep Thoughts with Master Camper Cat

The Garfield Files: Lasagna as Training Fuel?

The internet is littered with varying opinions on nutritional paradigms, from catnip paleo to hairball cleanses. But let's turn our attention to an often overlooked fitness fuel, and examine the pre-workout trifecta that is lasagna...!

Is Chuck Norris a Cat Person?

Chuck Norris is widely regarded as the premier martial artist on the planet, and it's a complete coincidence that anyone who disagrees with this fact mysteriously disappears soon after. But the real question is, is he a cat person...?

© 2018 Camper Cat

HTML ofrece el `accesskey` atributo para especificar una tecla de método abreviado para activar o enfocar un elemento. Agregar un `accesskey` al `button` puede hacer que la navegación sea más eficiente para los usuarios de solo teclado.

HTML permite usar este atributo en cualquier elemento, pero es particularmente útil cuando se usa con elementos interactivos. Esto incluye enlaces, botones y controles de formulario.

Aquí hay un ejemplo:

```
<button accesskey="t">Important button</button>
```

Camper Cat quiere que los enlaces alrededor de los títulos de los dos artículos del blog tengan atajo de teclado para que los usuarios de su sitio puedan navegar rápidamente a la historia completa. Agregue un `accesskey` al `button` a ambos enlaces y establezca el primero en `@para` (Garfield) y segundo en `@para` (Chuck Norris).

Ejecutar las pruebas (Ctrl + Enter)

Restablecer todo el código

Consigue ayuda -

Pruebas

- Su código debe agregar un `accesskey` atributo a la etiqueta con el ID de `first`.
- Su código debe agregar un `accesskey` atributo a la etiqueta con el ID de `second`.
- Su código debe establecer el `accesskey` atributo en la etiqueta con el ID de `first` g. Tenga en cuenta que el caso importa.
- Su código debe establecer el `accesskey` atributo en la etiqueta con el ID de `second` c. Tenga en cuenta que el caso importa.

/*
* Su salida de prueba irá aquí
*/

14:12 24/09/2022

NO:

```
<body>

<header>

    <h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>

</header>

<article>
```

```

<h2><a id="first" href="#">The Garfield Files: Lasagna as Training Fuel?</a></h2>

<p>The internet is littered with varying opinions on nutritional paradigms, from catnip paleo to hairball cleanses. But let's turn our attention to an often overlooked fitness fuel, and examine the protein-carb-NOM trifecta that is lasagna...</p>

</article>

<article>

<h2><a id="second" href="#">Is Chuck Norris a Cat Person?</a></h2>

<p>Chuck Norris is widely regarded as the premier martial artist on the planet, and it's a complete coincidence that anyone who disagrees with this fact mysteriously disappears soon after. But the real question is, is he a cat person?...</p>

</article>

<footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>

</body>

```

Sí:

Siguiendo las instrucciones:

agregue un atributo de clave de acceso a ambos enlaces y establezca el primero en "g" (para Garfield) y el segundo en "c" (para Chuck Norris).

las líneas 8 y 16 se convierten en:

```

<h2><a id="first" accesskey="g" href="">The Garfield Files: Lasagna as
Training Fuel?</a></h2>

<h2><a id="second" accesskey="c" href="">Is Chuck Norris a Cat
Person?</a></h2>

```

De esta manera, los enlaces alrededor de los títulos de los dos artículos del blog tendrán atajos de teclado para que los usuarios de su sitio puedan navegar rápidamente a la historia completa.

```

<body>

<header>

<h1>Deep Thoughts with Master Camper Cat</h1>

</header>

<article>

```

<h2>The Garfield Files: Lasagna as Training Fuel?</h2>

<p>The internet is littered with varying opinions on nutritional paradigms, from catnip paleo to hairball cleanses. But let's turn our attention to an often overlooked fitness fuel, and examine the protein-carb-NOM trifecta that is lasagna...</p>

</article>

<article>

<h2>Is Chuck Norris a Cat Person?</h2>

<p>Chuck Norris is widely regarded as the premier martial artist on the planet, and it's a complete coincidence that anyone who disagrees with this fact mysteriously disappears soon after. But the real question is, is he a cat person?...</p>

</article>

<footer>© 2018 Camper Cat</footer>

</body>

21. Use tabindex para agregar el foco del teclado a un elemento

El atributo HTML tiene tres funciones distintas relacionadas con el enfoque del teclado de un elemento. Cuando está en una etiqueta, indica que se puede enfocar el elemento. El valor (un número entero que es positivo, negativo o cero) determina el comportamiento.

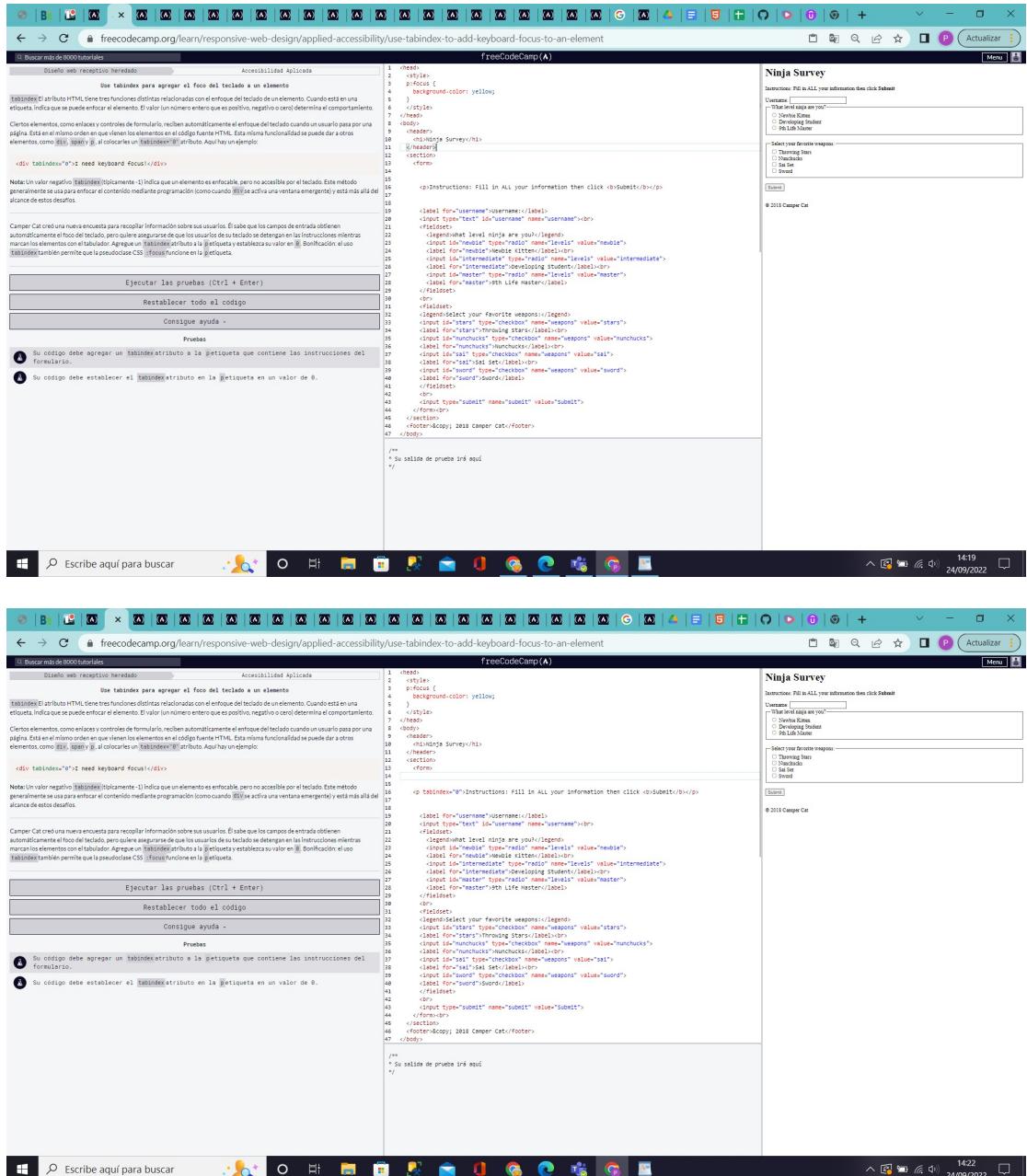
Ciertos elementos, como enlaces y controles de formulario, reciben automáticamente el enfoque del teclado cuando un usuario pasa por una página. Está en el mismo orden en que vienen los elementos en el código fuente HTML. Esta misma funcionalidad se puede dar a otros elementos, como div, span, p, al colocarles un `tabindex="0"` atributo. Aquí hay un ejemplo:

```
<div tabindex="0">I need keyboard focus!</div>
```

Nota: Un valor negativo `tabindex` (típicamente -1) indica que un elemento es enfocable, pero no accesible por el teclado. Este método generalmente se usa para enfocar el contenido

mediante programación (como cuando divise activa una ventana emergente) y está más allá del alcance de estos desafíos.

Camper Cat creó una nueva encuesta para recopilar información sobre sus usuarios. Él sabe que los campos de entrada obtienen automáticamente el foco del teclado, pero quiere asegurarse de que los usuarios de su teclado se detengan en las instrucciones mientras marcan los elementos con el tabulador. Agregue un tabindexatributo a la etiqueta y establezca su valor en 0. Bonificación: el uso tabindextambién permite que la pseudoclase CSS :focusfuncione en la etiqueta.

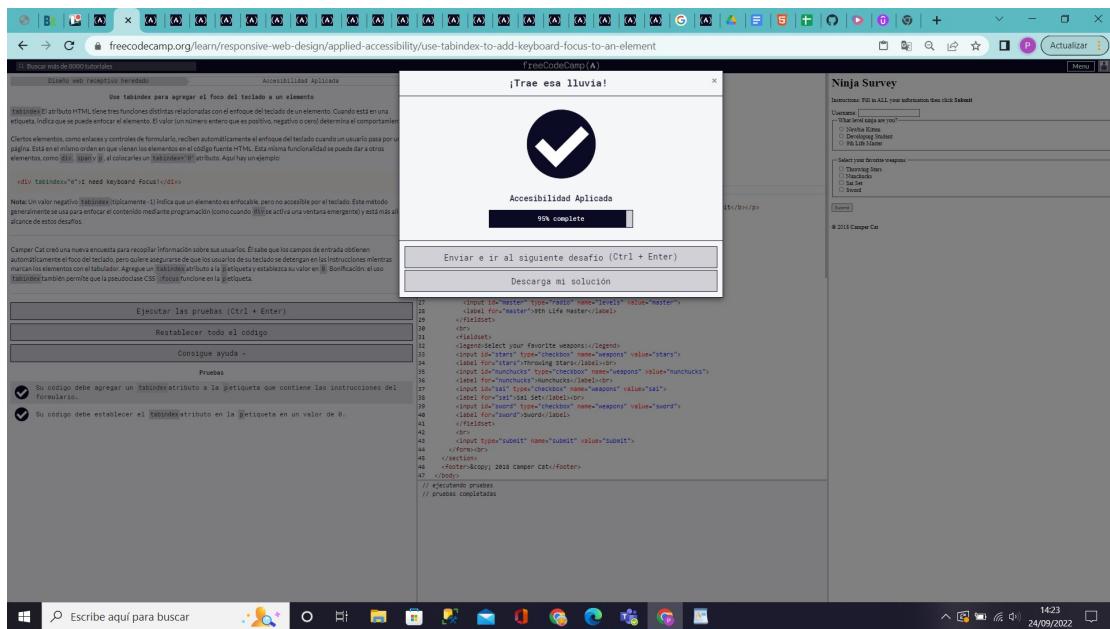


The screenshot shows a browser window with the URL freeCodeCamp.org/learn/responsive-web-design/applied-accessibility/use-tabindex-to-add-keyboard-focus-to-an-element. The page title is "Ninja Survey". The main content is a form titled "Survey" with fields for "Username" (with placeholder "What's your name?"), "Select your favorite weapon" (with options: StarSword, Nunchucks, SaiSet, and BoSpear), and "Select your favorite weapon" (with options: TrainingSticks, DevelopingStudent, SisSet, and Devoid). Below the form is a footer with the text "© 2018 Camper Cat". On the left side of the browser, there is a code editor showing the HTML and CSS code for the survey form. The code includes a `<div tabindex="0">` element and a `:focus` selector in the CSS. The browser status bar at the bottom right shows the date as 24/09/2022 and the time as 14:19.

```

<div>
  <style>
    p {
      background-color: yellow;
    }
  </style>
  <body>
    <header>
      <h1>Survey</h1>
    </header>
    <form>
      <p>Instructions: Fill IN ALL your information then click <b>Submit</b></p>
      <label for="username">Username:</label>
      <input type="text" id="username" name="username">
      <label for="level">Select your level: Are you:</label>
      <input id="medie" type="radio" name="level" value="medie">
      <label for="medie">Developing Student</label>
      <input id="intermediate" type="radio" name="level" value="intermediate">
      <label for="intermediate">Developing Student</label>
      <input id="master" type="radio" name="level" value="master">
      <label for="master">I'm like master!</label>
    </form>
    <div>
      <label for="submit">Submit</label>
      <input type="submit" name="submit" value="Submit">
    </div>
    <section>
      <h3>Footer</h3>
      <p>© 2018 Camper Cat</p>
    </section>
  </body>
</div>
/*
* Su salida de prueba irá aquí
*/

```



ORIGINAL:

```

<head>
  <style>
    p:focus {
      background-color: yellow;
    }
  </style>
</head>

<body>
  <header>
    <h1>Ninja Survey</h1>
  </header>
  <section>
    <form>
      <p>Instructions: Fill in ALL your information then click <b>Submit</b></p>
      <label for="username">Username:</label>
    </form>
  </section>
</body>

```

```

<input type="text" id="username" name="username"><br>
<fieldset>
    <legend>What level ninja are you?</legend>
    <input id="newbie" type="radio" name="levels" value="newbie">
    <label for="newbie">Newbie Kitten</label><br>
    <input id="intermediate" type="radio" name="levels" value="intermediate">
    <label for="intermediate">Developing Student</label><br>
    <input id="master" type="radio" name="levels" value="master">
    <label for="master">9th Life Master</label>
</fieldset>
<br>
<fieldset>
    <legend>Select your favorite weapons:</legend>
    <input id="stars" type="checkbox" name="weapons" value="stars">
    <label for="stars">Throwing Stars</label><br>
    <input id="nunchucks" type="checkbox" name="weapons" value="nunchucks">
    <label for="nunchucks">Nunchucks</label><br>
    <input id="sai" type="checkbox" name="weapons" value="sai">
    <label for="sai">Sai Set</label><br>
    <input id="sword" type="checkbox" name="weapons" value="sword">
    <label for="sword">Sword</label>
</fieldset>
<br>
<input type="submit" name="submit" value="Submit">
</form><br>
</section>
<footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>
</body>

```

Siguiendo las instrucciones:

Agregue un atributo tabindex a la etiqueta p y establezca su valor en "0".

la linea 16

```
<p>Instructions: Fill in ALL your information then click <b>  
Submit</b></p>
```

se convierte en:

```
<p tabindex="0">Instructions: Fill in ALL your information then click  
<b>Submit</b></p>
```

De esta forma, recibirá el foco del teclado cuando un usuario pase por una página.

22. Use tabindex para especificar el orden de enfoque del teclado para varios elementos

El tabindexatributo también especifica el orden de tabulación exacto de los elementos. Esto se logra cuando el valor del atributo se establece en un número positivo de 1 o superior.

Establecer a tabindex="1"traerá el foco del teclado a ese elemento primero. Luego recorre la secuencia de tabindexvalores especificados (2, 3, etc.), antes de pasar a los valores predeterminados y tabindex="0"elementos.

Es importante tener en cuenta que cuando el orden de tabulación se establece de esta manera, anula el orden predeterminado (que usa la fuente HTML). Esto puede confundir a los usuarios que esperan iniciar la navegación desde la parte superior de la página. Esta técnica puede ser necesaria en algunas circunstancias, pero en términos de accesibilidad, tenga cuidado antes de aplicarla.

Aquí hay un ejemplo:

```
<div tabindex="1">I get keyboard focus, and I get it first!</div>
```

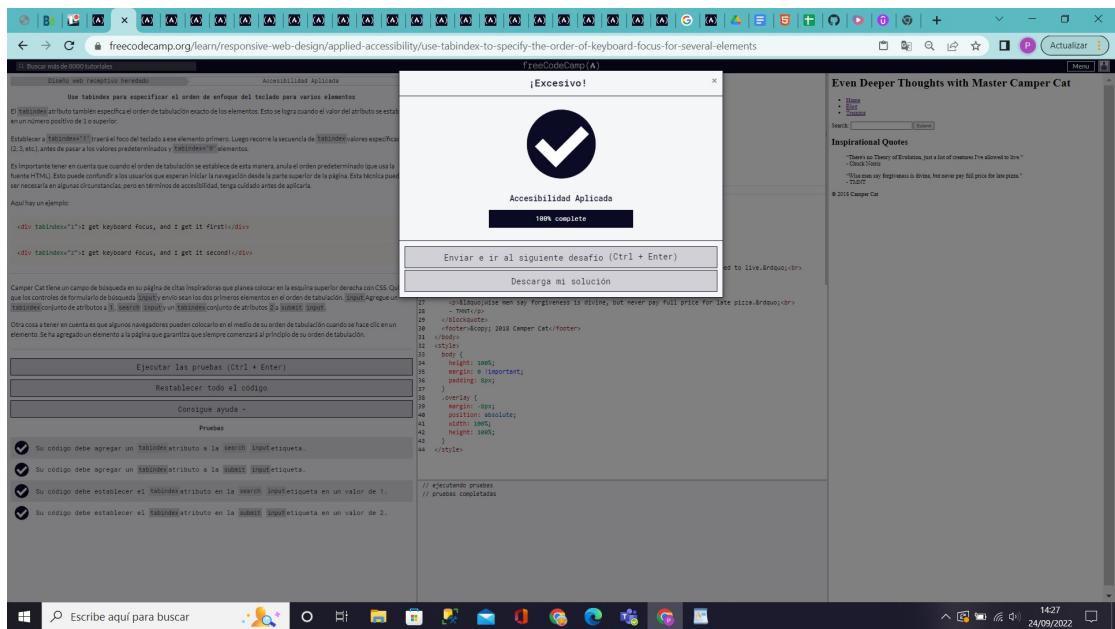
```
<div tabindex="2">I get keyboard focus, and I get it second!</div>
```

Camper Cat tiene un campo de búsqueda en su página de citas inspiradoras que planea colocar en la esquina superior derecha con CSS. Quiere que los controles de formulario de búsqueda inputy envío sean los dos primeros elementos en el orden de tabulación. inputAgregue un tabindexconjunto de atributos a 1, search inputy un tabindexconjunto de atributos 2a submit input.

Otra cosa a tener en cuenta es que algunos navegadores pueden colocarlo en el medio de su orden de tabulación cuando se hace clic en un elemento. Se ha agregado un elemento a la página que garantiza que siempre comenzará al principio de su orden de tabulación.

The screenshot shows a Windows desktop with two browser windows open. Both windows display the URL <https://freecodecamp.org/learn/responsive-web-design/applied-accessibility/use-tabindex-to-specify-the-order-of-keyboard-focus-for-several-elements>. The top window is a developer tools interface showing the source code. The bottom window is a standard browser displaying the final rendered website.

This screenshot is identical to the one above, showing the same two browser windows on a Windows desktop. The top window is the developer tools interface, and the bottom window is the browser displaying the website.



ORIGINAL:

```

<body>

<div tabindex="1" class="overlay"></div>

<header>

<h1>Even Deeper Thoughts with Master Camper Cat</h1>

<nav>

<ul>

<li><a href="">Home</a></li>

<li><a href="">Blog</a></li>

<li><a href="">Training</a></li>

</ul>

</nav>

</header>

<form>

<label for="search">Search:</label>

<input type="search" name="search" id="search">

```

```
<input type="submit" name="submit" value="Submit" id="submit">

</form>
<h2>Inspirational Quotes</h2>
<blockquote>
  <p>&ldquo;There's no Theory of Evolution, just a list of creatures I've allowed to live.&rdquo;<br>
    - Chuck Norris</p>
</blockquote>
<blockquote>
  <p>&ldquo;Wise men say forgiveness is divine, but never pay full price for late pizza.&rdquo;<br>
    - TMNT</p>
</blockquote>
<footer>&copy; 2018 Camper Cat</footer>
</body>
<style>
  body {
    height: 100%;
    margin: 0 !important;
    padding: 8px;
  }
  .overlay {
    margin: -8px;
    position: absolute;
    width: 100%;
    height: 100%;
  }
</style>
```

Siguiendo las instrucciones:

Agregue un atributo tabindex establecido en "1" a la entrada de búsqueda y un atributo tabindex establecido en "2" a la entrada de envío.

las líneas 16 y 17:

```
<input type="search" name="search" id="search">  
<input type="submit" name="submit" value="Submit" id="submit">
```

convertirse en:

```
<input tabindex="1" type="search" name="search" id="search">  
<input tabindex="2" type="submit" name="submit" value="Submit" id="submit">
```

De esta forma, la entrada de búsqueda y los controles de formulario de entrada de envío serán los dos primeros elementos en el orden de tabulación.

