

Filieră teoretică, profil real, specializare matematică-informatică / matematică-informatică intensiv informatică
Filieră vocațională, profil militar, specializare matematică-informatică

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă zece puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de trei ore.
- Identifierii utilizati în rezolvării trebuie să respecte precizările din enunț (**bold**), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.
- În grafurile din cerințe oricare muchie are extremități distincte și oricare două muchii diferă prin cel puțin una dintre extremități.

SUBIECTUL I

(20 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieți pe foia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte.

1. Variabilele **x** și **y** sunt de tip întreg. Indicați o expresie C/C++ echivalentă cu $(x < 3 \& y > 5)$ expresia alăturată.

- a. $x >= 3 \&& y <= 5$
 c. $x < 3 \mid\mid y > 5$

- b. $! (x < 3) \&& y > 5$
 d. $x >= 3 \mid\mid ! (y > 5)$

2. Subprogramul **f** este definit alăturat. Indicați valoarea lui $f(2121, 19)$.

Alex

```

int f(int x, int y)
{
    if(x==0) return 0;
    if(y==0) return 1;
    return x%2+y%2+1/(x/10, y/10);
}
```

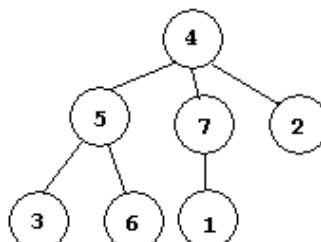
- a. 4 b. 5 c. 14 d. 17

3. Pe parcursul vacanței au loc mai multe reprezentări online ale unei piese de teatru; pentru o reprezentărie sunt necesari trei copii, unul pentru rolul principal, iar fiecare dintre ceilalți doi pentru căte un rol secundar. Pentru oricare două reprezentări distincte cel puțin un rol este atribuit, în cele două distribuții, unor copii diferiti. În urma audțiilor au fost selectați șase copii, Alex, Cezar, Tudor, Daria, Ela și Maria: doar Alex poate primi rolul principal, iar fiecare dintre ceilalți cinci copii poate interpreta oricare dintre cele două roluri secundare. De exemplu, pentru patru reprezentări sunt distribuți, în ordinea rolurilor, copiii: **(Alex, Ela, Maria)**, **(Alex, Maria, Ela)**, **(Alex, Maria, Cezar)**, **(Alex, Cezar, Tudor)**. Indicați numărul maxim de reprezentări distincte în care poate fi distribuită **Daria**.

- a. 5 b. 8 c. 16 d. 24

4. Un arbore cu 7 noduri, numerotate de la 1 la 7, are drept rădăcină nodul numerotat cu 4 și este reprezentat în figura alăturată.

Indicați vectorul de "tați" al arborelui.



- a. (0,0,0,3,2,0,1) b. (0,5,7,2,3,6,1) c. (2,1,2,0,1,2,1) d. (7,4,5,0,4,5,4)
5. Un graf neorientat are 10 noduri, numerotate de la 1 la 10, și muchiile [1,2], [2,3], [2,10], [3,10], [4,5], [4,6], [5,6], [6,9], [7,8], [7,9], [8,9]. Indicați numărul minim de muchii care trebuie adăugate pentru ca în graful obținut toate nodurile să aibă grade numere pare.

- a. 4 b. 3 c. 2 d. 1

SUBIECTUL al II-lea

(40 de puncte)

1. **Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod.**
S-a notat cu $a \leq b$ restul împărțirii numărului natural a la numărul natural nenul b și cu $[c]$ partea întreagă a numărului real c .
 - a. Scrieți valoarea afișată în urma executării algoritmului dacă se citesc, în această ordine, numerele **404** și **413**. **(6p.)**
 - b. Dacă pentru x se citește valoarea **58**, scrieți două numere care pot fi citite pentru y astfel încât, pentru fiecare dintre acestea, în urma executării algoritmului să se afișeze valoarea **3**. **(6p.)**
 - c. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. **(10p.)**
 - d. Scrieți în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, înlocuind adekvat prima structură repetitivă cu o structură de tip **pentru...execută**. **(6p.)**
2. Pentru un cerc se memorează date specifice: coordonatele reale (abscisa și ordonata), în sistemul de coordonate **xoy**, ale centrului cercului, precum și lungimea diametrului acestuia. Știind că expresiile de mai jos au ca valori numere reale reprezentând datele specifice ale unui cerc, scrieți definiția unei structuri cu eticheta **figura**, care permite memorarea datelor specifice ale unui cerc, și declarați corespunzător variabila c .

c.centrux c.centruy c.diametru **(6p.)**
3. Variabila i este de tip întreg, iar variabilele s și t permit memorarea câte un sir de cel mult 20 de caractere. Scrieți sirul accesat prin variabila s în urma executării secvenței alăturate. **(6p.)**

```
strcpy(s,"PRASLEA*CEL*VOINIC"); i=0;
while (i<strlen(s))
    if (strchr("ACEI",s[i])!=NULL)
        strcpy(t,s+i+1); strcpy(s+i,t);
    else i=i+1;
```

SUBIECTUL al III-lea

(30 de puncte)

1. Subprogramul **numar** are trei parametri:
 - n și c , prin care primește câte un număr natural ($n \in [0, 10^9]$, $c \in [0, 9]$);
 - m , prin care furnizează numărul obținut din n , prin eliminarea din acesta a tuturor cifrelor egale cu c , sau -1 dacă toate cifrele lui n sunt egale cu c . Cifrele nule nesemnificative sunt ignorate, ca în exemplu.
 Scrieți definiția completă a subprogramului.
Exemplu: dacă $n=50752$ sau $n=72$ și $c=5$, după apel $m=72$, dacă $n=500$ și $c=5$, după apel $m=0$, iar dacă $n=55$ și $c=5$, după apel $m=-1$. **(10p.)**
2. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un număr natural, n ($n \in [3, 20]$), și construiește în memorie un tablou bidimensional cu n linii și n coloane, având proprietățile:
 - toate elementele situate pe diagonala secundară sunt nule;
 - prima linie conține un sir strict descrescător de numere consecutive, iar ultima linie conține un sir strict crescător de numere consecutive;
 - fiecare dintre celelalte linii conține, începând cu prima poziție, până la diagonala secundară inclusiv, de la stânga la dreapta, un sir strict descrescător de numere consecutive, iar începând de la diagonala secundară, inclusiv, până la ultima poziție, de la stânga la dreapta, un sir strict crescător de numere consecutive.
 Programul afișează pe ecran tabloul construit, fiecare linie a tabloului pe câte o linie a ecranului, cu elementele aflate pe aceeași linie separate prin câte un spațiu.
Exemplu: dacă $n=4$ se afișează pe ecran tabloul alăturat. **(10p.)**

3	2	1	0
2	1	0	1
1	0	1	2
0	1	2	3
3. Fișierul **bac.in** conține un sir de cel puțin patru și cel mult 10^5 numere întregi nenule din intervalul $[-10^9, 10^9]$, dintre care trei sunt negative, iar restul pozitive. Numerele sunt separate prin câte un spațiu. O secvență este formată din termeni aflați pe poziții consecutive în sir, iar lungimea secvenței este egală cu numărul de termeni ai acesteia.
 Se cere să se afișeze pe ecran lungimea unei secvențe din sirul aflat în fișier care conține o singură valoare negativă și un număr maxim de valori pozitive. Proiectați un algoritm eficient din punctul de vedere al memoriei utilizate și al timpului de executare.
Exemplu: dacă fișierul conține numerele **15 21 -61 9 870 -23 11 5 8 -81 5 14** pe ecran se afișează **6** (corespunzător secvențelor **9 870 -23 11 5 8** sau **11 5 8 -81 5 14**).
 a. Descrieți în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia. **(2p.)**
 b. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului proiectat. **(8p.)**