## PROJET SYMFONY 2021

#### L3 DIM - IUT DE CALAIS

Avril, 2021

## 1 Cahier des charges

Le projet consiste à réaliser une application de sondage. Cette application devra être réalisée avec le framework Symfony 5.2.

L'application disposera d'un espace membre qui permettra à l'utilisateur de gérer ses sondages. Cet utilisateur devra avoir la possibilité de créer, modifier, supprimer ses sondages.

L'application contiendra un système d'inscription, de connexion, mot de passe oublié, gestion du profil de l'utilisateur.

A la création d'un sondage, l'utilisateur devra saisir la question avec les différentes propositions de réponses. Il devra également mentionner si la réponse devra être à choix unique ou plusieurs réponses tolérées.

Les invités doivent avoir la possibilité de répondre au sondage

Les résultats des sondages devront être affichés soit avec un diagramme en bâtons ou un diagramme circulaire.

# 2 Exigence

Durant la conception de votre application, l'utilisation de certains modules seront exigées:

- Moteur template TWIG
- Doctrine ORM
- Génération de la Base de données avec Migration
- Tests avec PHPUnit

#### 3 Fonctionnalités facultative

Afin d'améliorer l'application voici des suggestions de fonctionnalités.

- \* Mettre une date de fin de sondage
- \* Restreindre le sondage uniquement aux utilisateurs
- \* Mail de confirmation après l'inscription pour activer le compte
- \* Proposer des sondages avec des réponses libres (input text)
- \* Un espace administrateur pour gérer les utilisateurs

## 4 Notation

Ce projet sera évalué avec les critères ci-dessous:

- 4 points sur l'architecture de la base de données
- 3 points sur l'implication du projet (Ajout de fonctionnalités facultatives)
- 5 points sur le code (Cohérence, Structure, fonctionnalités)
- 3 points sur les tests Unitaires (phpunit)
- 5 points sur les fonctionnalités du projet (Le projet est il fonctionnel ? Le cahier des charges a -t'il été respecté?)

Un bonus de deux points sera pour les personnes ayant travaillé sur l'ergonomie de l'application. (Création d'un template personnel avec des interfaces simples d'utilisation)