

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล

EGCO 427 Web Programming

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564

- Project Description -

รายละเอียดเกี่ยวกับโครงการ

- คะแนนเก็บสำหรับโครงการวิชานี้คือ 30%
- จำนวนคนต่อกลุ่มคือ 4 คน
- สิ่งที่จะต้องทำสำหรับโครงการวิชานี้คือ ส่งรายงาน, นำเสนอหน้าชั้น, และเขียนโปรแกรมบนเว็บที่มีการเชื่อมโยงกับระบบฐานข้อมูล (Database) และระบบบริการเว็บ (Web Services)
- นักศึกษาแต่ละกลุ่มจะต้องทำโครงการที่เสนอมาไม่ซ้ำกับ และไม่ซ้ำกับโครงการในวิชา EGCO321 โดยรายชื่อโครงการที่เสนอมาและผ่านการพิจารณาจากผู้สอนจะถูกประกาศบนเว็บไซต์วิชานี้
- ในระหว่างการนำเสนอข้อมูลผู้สอนอาจให้มีการถามหรือให้เปลี่ยนแปลงอินพุตเพื่อการทดสอบโปรแกรม

เสนอหัวข้อโครงการ

นักศึกษาจะต้องเลือกหัวข้อโครงการ และ ส่งรายงานเสนอหัวข้อโครงการ ซึ่งในรายงานจะต้องประกอบด้วยวัตถุประสงค์ และคำอธิบายเกี่ยวกับรายละเอียดโครงการที่เสนอ ขอบเขตโครงการ รวมถึงองค์ประกอบอื่นๆ เช่น

Software/Hardware specifications, constraints และ user requirement

- กำหนดส่งรายงานเสนอหัวข้อโครงการภายในวันที่ 8 ก.พ. 2565 เวลา 09:00 โดยส่งผ่านทาง Microsoft Team

ตัวอย่างแนวทางของหัวข้อโครงการ

1. Tracking Web application
2. Logistic Web application
3. Online game web application
4. Social networking web application
5. Geo web application
6. Web Content Management

นักศึกษาสามารถเสนอหัวข้อโครงการนอกเหนือจากที่ให้มีได้ สำหรับโครงการในวิชานี้ นักศึกษาสามารถนำ code จากอินเทอร์เน็ตมาใช้ได้แต่จะต้องมีการอ้างอิงอย่างเหมาะสม หรือแจ้งผู้สอนทราบ

สิ่งที่ต้องมีอยู่ในโครงการ

1. Database connection
2. Model-View-Control Platform
3. Remarking your codes properly
4. Responsive Web UI Design
5. Connect to Web services via API, XML, DOM or JSON
6. Generate PDF or Excel document from Web UI

**** นักศึกษาทั้งกลุ่มจะได้ 0 คะแนนถ้าในโครงงานนักศึกษาขาดข้อใดข้อหนึ่งในหกข้อนี้ ****

เกณฑ์การให้คะแนน

Marking scheme	Percentage
1. Implementation (a) Completeness (5%) (b) Difficulty (8%) (c) Creativity (8%) (d) Reuse coding/scripts (5%) - Difficulty (8%): 4% when the project is developed based on in-class code example and another 4% when the project is integrated with non-in-class code example. - Creativity (8%): 4% for average UI design and idea and another 4% for very good UI design and idea	26%
2. Demonstration (presentation slides, demo, Q&A)	3%
3. Report (project description, features of the application, brief design note, diagram, and references or citations)	1%
Total	30%

การส่งโครงการ

กำหนดส่งโครงการวันที่ **16 พ.ค. 2565 เวลา 09:00** โดยส่งผ่านทาง Google Classroom โดยส่ง (1) URL ของ Bitbucket ที่นักศึกษาใช้ (2) ไฟล์รายงานและ (3) URL ของแชร์ไฟล์ video presentation ให้ตั้งชื่อตามรูปแบบที่ให้นี้: groupXX_report.docx และ groupXX_video.docx สำหรับไฟล์โครงการซึ่งรวมถึง code ของโปรแกรมและไฟล์อื่นๆที่เกี่ยวข้องให้ส่งขึ้น Bitbucket และตั้งชื่อตามรูปแบบที่กำหนดให้ groupXX_project และแชร์ให้อาจารย์ที่ปรึกษา ก่อนวันกำหนดส่ง ถ้านักศึกษาไม่ทำตามข้อที่อธิบายข้างต้นจะถูกหัก 10 คะแนนทั้งกลุ่ม สำหรับการนำเสนอโครงการให้แต่ละกลุ่มใช้เวลาไม่เกิน 15 นาทีซึ่งรวมถึงการตอบคำถามด้วย