# 計算機設計論 レポート課題:MIPS プロセッサの回路設計

1295149 森岡悠人

2025年8月16日

# 1 モジュール仕様書

Quartus の RTL Viewer を用いて出力した, DE10-lite に書き込んだモジュールのブロック図を図 1 に示す.

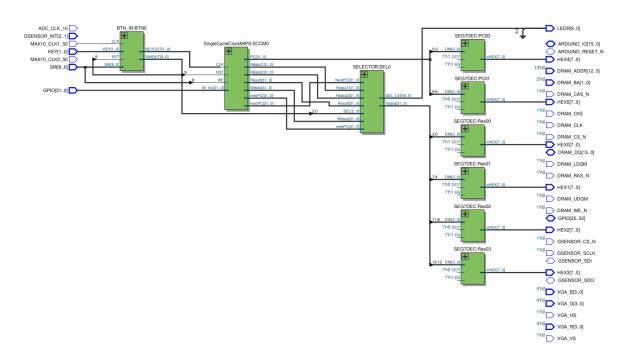


図1 作成した MIPS 回路のブロック図

# 2 動作検証

作成した verilog コードが MIPS の命令セットを実行できるかどうかの検証を行った。テストプログラムとして、教科書 [1] に掲載されているアセンブラプログラム(load\_store, arithmetic, array, if\_then\_else, while, function, recursion, hanoi)を用いた。プログラムは CPUlator MIPS System Simulator [2] を用いてコンパイルし、32bit の 16 進数で出力されたバイナリを IMem.txt に書き込んでおき、IM に読み込ませて実行し

た. 動作の流れとデータメモリの中身を確認するため、modelsim20.1 を用いて動作のシミュレーションと検証を行った。シミュレーション結果は、display 命令を用いて、PC、Instruction、ALU\_result レジスタの順番が期待通りかどうかを確認した。シミュレーションの様子を図 2 に示す。

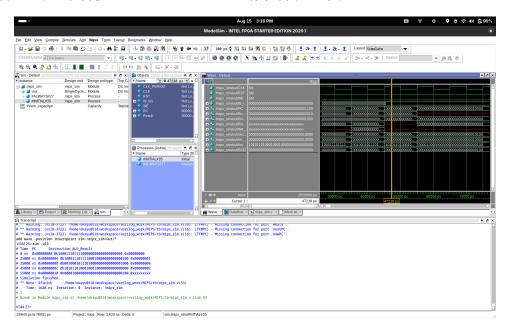


図 2 modelsim によるシミュレーションの様子

# 2.1 test: load\_store

#### 2.1.1 load\_store のテスト結果

run -all

- # Time PC Instruction ALU\_Result

- # Simulation finished.

### 2.2 test: arithmetic

あらかじめテストベンチで DMem の 0 番地からそれぞれ変数 a=1,b=2,c=3,d=0 と変数のオフセットを保持するレジスタ\$s7=0 を初期値として設定してシミュレーションを実行した。その結果,期待通り a,b,c の値が add 命令で足し合わされ,\$s3=6 であることを確認した.

#### 2.2.1 arithmetic のテスト結果

run -all

- # Time PC Instruction ALU\_Result

- # 35000 ns 0x00000008 0b10001110111100100000000000001000 0x00000002
- # 45000 ns 0x0000000c 0b000000100010100000000100000 0x00000003

- # ==== Simulation Results ====
- # \$s3 register (R19) final value: 0x00000006
- # Simulation finished.

#### 2.3 test: array

あらかじめテストベンチで DMem の 0 番地からそれぞれ配列 a[0]=0, a[1]=1..., a[9]=9 と配列のオフセットを保持するレジスタ\$s7=0 と\$s2=2 を初期値として設定してシミュレーションを実行した。その結果,期待通り\$s1=2, \$s2=5 であることを確認した。

## 2.3.1 array **の**テスト結果

run -all

- # Time PC Instruction ALU\_Result
- # 0 ns 0x00000000 0b000000000010000010000010000000 0x00000008

- # 45000 ns 0x0000000c 0b1000111011110010000000000010100 0x00000005
- # ==== Simulation Results ====
- # \$s1 register (R17) final value: 0x00000002
- # \$s2 register (R18) final value: 0x00000005
- # Simulation finished.

# 2.4 test: if\_then\_else

まず、if 文が真になる場合のテストを行った.あらかじめテストベンチでレジスタ\$s0=0xa、\$s1=0xa、\$s2=0x0 を初期値として設定してシミュレーションを実行した.その結果、\$s0 と\$s1 が等しいため、\$s2 に \$s1 の値が代入され、\$s2=0xa であることを確認した.

### 2.4.1 if\_then\_else のテスト結果 (真の場合)

run -all

- # Time PC Instruction ALU\_Result
- # 25000 ns 0x0000000c 0b000000000100011001000000100000 0x0000000a
- # ==== Simulation Results ====
- # \$s0 register (R16) final value: 0x0000000a
- # \$s1 register (R17) final value: 0x0000000a
- # \$s2 register (R18) final value: 0x0000000a
- # Simulation finished.

次に、if 文が偽になる場合のテストを行った.あらかじめテストベンチでレジスタ\$s0=0xa、\$s1=0xb、\$s2=0x0 を初期値として設定してシミュレーションを実行した.その結果、\$s0 と\$s1 が等しくないため、\$s2 に\$s0 の値が代入され、\$s2=0xa であることを確認した.

### 2.4.2 if\_then\_else のテスト結果 (偽の場合)

run -all

- # Time PC Instruction ALU\_Result
- # 25000 ns 0x00000004 0b0000000001000100100000100000 0x0000000a

- # ==== Simulation Results ====
- # \$s0 register (R16) final value: 0x0000000a
- # \$s1 register (R17) final value: 0x0000000b
- # \$s2 register (R18) final value: 0x0000000a
- # Simulation finished.

真の場合と偽の場合の PC の遷移を比べると、偽の場合は else 節のラベルを飛び越えるために J 命令が実行されているためことがわかる.そのため偽の場合は 1 命令多い.

#### 2.5 test: while

あらかじめテストベンチで配列 a[10] を 0 で初期化し、配列のオフセットを保持するレジスタ\$s7=0、\$s0=0 を初期値として設定してシミュレーションを実行した.その結果、\$s0 が 10 になるまで while 文が繰り返され、配列 a[0] から a[9] にそれぞれ 0 から 9 までの値が代入されていることを確認した.

#### 2.5.1 while **のテスト結果**

run -all

```
# Time PC Instruction ALU_Result
# 25000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 95000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 105000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x00000004
# 115000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000004
# 165000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 175000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x00000008
# 185000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000008
# 235000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 245000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x0000000c
# 255000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x0000000c
# 305000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 315000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x00000010
# 325000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000010
# 375000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 385000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x00000014
# 395000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000014
```

```
# 445000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 455000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x00000018
# 465000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000018
# 515000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 525000 ns 0x00000008 0b000000000010000010000010000000 0x0000001c
# 535000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x0000001c
# 585000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 595000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x00000020
# 605000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000020
# 655000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 665000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x00000024
# 675000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000024
# ==== Simulation Results ====
# REGFILE[0]: 0x00000000
# REGFILE[1]: 0x0000001
# REGFILE[2]: 0x00000002
# REGFILE[3]: 0x00000003
# REGFILE[4]: 0x00000004
```

# REGFILE[5]: 0x00000005
# REGFILE[6]: 0x00000006
# REGFILE[7]: 0x00000007
# REGFILE[8]: 0x00000008
# REGFILE[9]: 0x00000009
# Simulation finished.

#### 2.6 test: function

あらかじめテストベンチでレジスタ\$s0=10 を初期値として設定して 1 から n までの和を求めるプログラムのシミュレーションを実行した。その結果、\$s1=0x37=0d55 となることを確認した。

#### 2.6.1 function のテスト結果

run -all

# Time PC Instruction ALU\_Result

# 0 ns 0x00000000 0b0000000000100000100000100000 0x0000000a

# 65000 ns 0x0000001c 0b0000000000000100010000100000 0x00000000

# 85000 ns 0x00000024 0b00000010000001000000000101010 0x00000001

# 105000 ns 0x0000002c 0b0000001100011000010000100000 0x00000000

# 125000 ns 0x00000034 0b0010001000010000000000000000001 0x00000001

# 145000 ns 0x00000024 0b000000100000100010000000101010 0x00000001

# 165000 ns 0x0000002c 0b0000001000110000100010000100000 0x00000002

# 185000 ns 0x00000034 0b0010001000010000000000000000001 0x00000002

# 205000 ns 0x00000024 0b000000100000100010000000101010 0x00000001

```
# 265000 ns 0x00000024 0b000000100000100010000000101010 0x00000001
# 275000 ns 0x00000028 0b0001000100000000000000000000100 0x00000001
# 285000 ns 0x0000002c 0b0000001000110000100010000100000 0x00000009
# 305000 ns 0x00000034 0b00100010000100000000000000000001 0x0000004
# 325000 ns 0x00000024 0b0000001000000100000000101010 0x00000001
# 345000 ns 0x0000002c 0b00000010001100001000010000100000 0x0000000e
# 365000 ns 0x00000034 0b0010001000010000000000000000001 0x00000005
# 385000 ns 0x00000024 0b0000001000000100000000101010 0x00000001
# 395000 ns 0x00000028 0b0001000100000000000000000000100 0x00000001
# 405000 ns 0x0000002c 0b0000001000110000100010000100000 0x00000014
# 425000 ns 0x00000034 0b00100010000100000000000000000000 0x00000006
# 445000 ns 0x00000024 0b0000001000000100000000101010 0x00000001
# 455000 ns 0x00000028 0b0001000100000000000000000000100 0x00000001
# 465000 ns 0x0000002c 0b00000010001100001000100000100000 0x0000001b
# 505000 ns 0x00000024 0b000000100000100010000000101010 0x00000001
# 515000 ns 0x00000028 0b0001000100000000000000000000100 0x00000001
# 525000 ns 0x0000002c 0b0000001000110000100010000100000 0x00000023
# 545000 ns 0x00000034 0b0010001000010000000000000000000 0x00000008
# 565000 ns 0x00000024 0b000000100000100010000000101010 0x00000001
# 585000 ns 0x0000002c 0b0000001000110000100010000100000 0x0000002c
# 605000 ns 0x00000034 0b0010001000010000000000000000000 0x0000009
# 625000 ns 0x00000024 0b0000001000000100000000101010 0x00000001
# 635000 ns 0x00000028 0b0001000100000000000000000000100 0x00000001
# 645000 ns 0x0000002c 0b00000010001100001000010000100000 0x00000036
```

- # ==== Simulation Results ====
- # \$s1 register (R17) final value: 0x00000037
- # Simulation finished.

#### 2.7 test: recursion

2.6 のテストと同様に,あらかじめテストベンチでレジスタ\$s0=10 を初期値として設定してシミュレーションを実行した.その結果,\$s1=0x37=0d55 となることを確認した.

#### 2.7.1 recursion のテスト結果

#### 2.8 test: hanoi

円盤が 3 枚のハノイの塔を解くプログラムを実行する. レジスタ\$t1 を移動回数カウント用としてシミュレーションを行った. 結果, \$t1=7 となり, 期待通りの動作を確認した.

#### 2.8.1 hanoi のテスト結果

run -all

- # Time PC Instruction ALU\_Result

- # 105000 ns 0x00000028 0b10101111101001100000000000001000 0xfffffffd

```
# 115000 ns 0x0000002c 0b1010111110100111000000000001100 0xfffffffe
# 125000 ns 0x00000030 0b10101111101111111000000000010000 0xffffffff
# 155000 ns 0x00000054 0b0010000010000101111111111111111 0x00000002
# 165000 ns 0x00000058 0b1000111110100110000000000001100 0xfffffffe
# 175000 ns 0x0000005c 0b10001111101001110000000000001000 0xfffffffd
# 225000 ns 0x00000028 0b10101111101001100000000000001000 0xfffffff8
# 235000 ns 0x0000002c 0b1010111110100111000000000001100 0xfffffff9
# 275000 ns 0x00000054 0b001000001000111111111111111111 0x00000001
# 285000 ns 0x00000058 0b1000111110100110000000000001100 0xfffffff9
# 295000 ns 0x0000005c 0b1000111110100111000000000001000 0xfffffff8
# 335000 ns 0x00000024 0b10101111101001010000000000000000 0xfffffff2
# 345000 ns 0x00000028 0b10101111101001100000000000001000 0xfffffff3
# 355000 ns 0x0000002c 0b10101111101001110000000000001100 0xfffffff4
# 365000 ns 0x00000030 0b10101111101111111000000000010000 0xfffffff5
# 375000 ns 0x00000034 0b0010100010001000000000000000010 0x00000001
# 385000 ns 0x00000038 0b000100010000000000000000000110 0x00000001
# 425000 ns 0x00000048 0b100011111011111110000000000010000 0xfffffff5
# 435000 ns 0x0000004c 0b00100011101111010000000000010100 0xffffffd8
# 455000 ns 0x00000064 0b10001111101001000000000000000000 0xfffffff6
# 465000 ns 0x00000068 0b00100001001010010000000000000001 0x00000002
# 475000 ns 0x0000006c 0b001000001000111111111111111111 0x00000001
# 505000 ns 0x00000078 0b1000111110100111000000000001100 0xfffffff9
```

```
# 545000 ns 0x00000024 0b10101111101001010000000000000100 0xfffffff2
# 555000 ns 0x00000028 0b1010111110100110000000000000000000 0xfffffff3
# 565000 ns 0x0000002c 0b1010111110100111000000000001100 0xffffffff4
# 575000 ns 0x00000030 0b101011111011111110000000000010000 0xfffffff5
# 585000 ns 0x00000034 0b00101000100010000000000000000010 0x00000001
# 595000 ns 0x00000038 0b0001000100000000000000000000110 0x00000001
# 635000 ns 0x00000048 0b100011111011111110000000000010000 0xfffffff5
# 645000 ns 0x0000004c 0b00100011101111010000000000010100 0xffffffd8
# 675000 ns 0x00000084 0b10001111101001010000000000000100 0xfffffff7
# 685000 ns 0x00000088 0b10001111101001100000000000001000 0xfffffff8
# 695000 ns 0x0000008c 0b1000111110100111000000000001100 0xfffffff9
# 705000 ns 0x00000090 0b100011111011111100000000000010000 0xffffffffa
# 715000 ns 0x00000094 0b0010001110111101000000000010100 0xffffffec
# 735000 ns 0x00000064 0b10001111101001000000000000000000 0xfffffffb
# 745000 ns 0x00000068 0b00100001001010010000000000000001 0x00000004
# 755000 ns 0x0000006c 0b001000001000111111111111111111 0x00000002
# 765000 ns 0x00000070 0b10001111101001010000000000001000 0xfffffffd
# 775000 ns 0x00000074 0b10001111101001100000000000000100 0xfffffffc
# 785000 ns 0x00000078 0b1000111110100111000000000001100 0xfffffffe
# 825000 ns 0x00000024 0b10101111101001010000000000000100 0xfffffff7
# 835000 ns 0x00000028 0b101011111010011000000000000000000 0xfffffff8
# 845000 ns 0x0000002c 0b1010111110100111000000000001100 0xfffffff9
# 855000 ns 0x00000030 0b101011111011111110000000000010000 0xffffffffa
# 885000 ns 0x00000054 0b001000001000111111111111111111 0x00000001
# 895000 ns 0x00000058 0b1000111110100110000000000001100 0xfffffff9
# 905000 ns 0x0000005c 0b10001111101001110000000000001000 0xfffffff8
```

```
# 945000 ns 0x00000024 0b10101111101001010000000000000100 0xfffffff2
# 955000 ns 0x00000028 0b1010111110100110000000000000000000 0xfffffff3
# 965000 ns 0x0000002c 0b1010111110100111000000000001100 0xffffffff4
# 975000 ns 0x00000030 0b101011111011111110000000000010000 0xfffffff5
# 985000 ns 0x00000034 0b00101000100010000000000000000010 0x00000001
# 995000 ns 0x00000038 0b0001000100000000000000000000110 0x00000001
# 1005000 ns 0x0000003c 0b0000000011100000011000000100000 0x00000003
# 1025000 ns 0x00000044 0b10001111101001100000000000001000 0xffffffff3
# 1035000 ns 0x00000048 0b10001111101111110000000000010000 0xfffffff5
# 1045000 ns 0x0000004c 0b00100011101111010000000000010100 0xffffffd8
# 1065000 ns 0x00000064 0b1000111110100100000000000000000 0xfffffff6
# 1075000 ns 0x00000068 0b0010000101010010000000000000000 0x00000006
# 1085000 ns 0x0000006c 0b001000001000111111111111111111 0x00000001
# 1095000 ns 0x00000070 0b10001111101001010000000000001000 0xfffffff8
# 1105000 ns 0x00000074 0b10001111101001100000000000000100 0xffffffff
# 1115000 ns 0x00000078 0b1000111110100111000000000001100 0xfffffff9
# 1155000 ns 0x00000024 0b10101111101001010000000000000000 0xfffffff2
# 1165000 ns 0x00000028 0b10101111101001100000000000001000 0xfffffff3
# 1175000 ns 0x0000002c 0b1010111110100111000000000001100 0xfffffff4
# 1185000 ns 0x00000030 0b101011111011111100000000000010000 0xfffffff5
# 1205000 ns 0x00000038 0b000100010000000000000000000110 0x00000001
# 1235000 ns 0x00000044 0b10001111101001100000000000001000 0xfffffff3
# 1245000 ns 0x00000048 0b100011111011111110000000000010000 0xffffffff5
# 1255000 ns 0x0000004c 0b0010001110111101000000000010100 0xffffffd8
# 1285000 ns 0x00000084 0b10001111101001010000000000000100 0xfffffff7
# 1295000 ns 0x00000088 0b10001111101001100000000000001000 0xfffffff8
# 1305000 ns 0x0000008c 0b1000111110100111000000000001100 0xfffffff9
```

# \$t1 register (R9) final value: 0x00000007

# Simulation finished.

hanoi のテストは上記のテストほとんどすべての処理を含むため、Quartus Prime を用いて DE10-Lite に書き込んで実行した。その結果、modelsim 同様に期待通りの動作を確認できた。

# 3 考察

## 4 愿想

# 参考文献

- [1] 成瀬正. コンピュータアーキテクチャ. 森北出版, 第1版, 2016.
- [2] Cpulator mips system simulator. https://cpulator.01xz.net/?sys=mipsr5b. Accessed: 2025-08-16.