計算機設計論 レポート課題:MIPS プロセッサの回路設計

1295149 森岡悠人

2025年8月17日

1 モジュール仕様書

Quartus の RTL Viewer を用いて出力した, DE10-lite に書き込んだモジュールのブロック図を図 1 に示す.

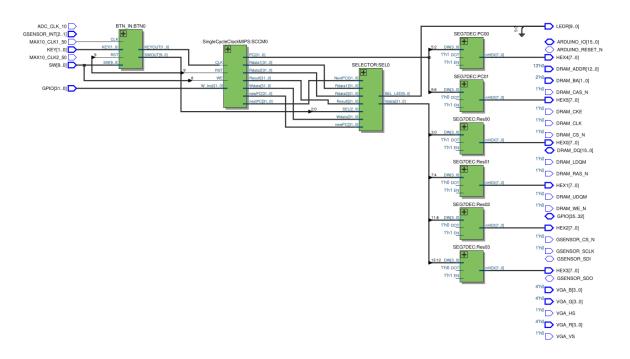


図1 作成した MIPS 回路のブロック図

2 動作検証

作成した verilog コードが MIPS の命令セットを実行できるかどうかの検証を行った。テストプログラムとして、教科書 [1] に掲載されているアセンブラプログラム(load_store, arithmetic, array, if_then_else, while, function, recursion, hanoi)を用いた。プログラムは CPUlator MIPS System Simulator [2] を用いてコンパイルした。その後 32bit の 16 進数で出力されたバイナリを IMem.txt に書き込んでおき、IM に読み込ま

せた状態でシミュレーションを実行した. 動作の流れとデータメモリの中身を確認するため,modelsim20.1 を用いて動作のシミュレーションと検証を行った。シミュレーション結果は,display 命令を用いて,PC,Instruction,ALU_result レジスタの順番が期待通りかどうかを確認した。シミュレーションの様子を図 2 に示す.

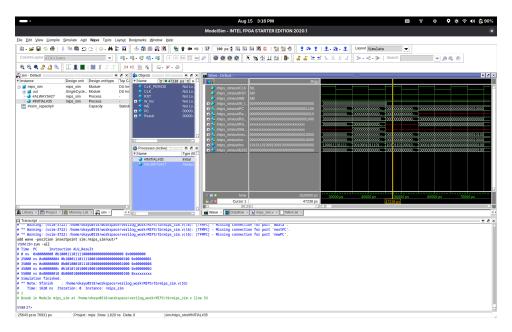


図 2 modelsim によるシミュレーションの様子

2.1 test: load_store

基本的なロードストア命令の動作確認を行った。使用したアセンブリコードは付録 A.1 に示す。詳細なテスト結果は付録 B.1 に示す。

2.2 test: arithmetic

あらかじめテストベンチで DMem の 0 番地からそれぞれ変数 a=1,b=2,c=3,d=0 と変数のオフセットを保持するレジスタ\$s7=0 を初期値として設定してシミュレーションを実行した.その結果,期待通り a,b,c の値が add 命令で足し合わされ,\$s3=6 であることを確認した.使用したアセンブリコードは付録 A.2 に示す.詳細なテスト結果は付録 B.2 に示す.

2.3 test: array

あらかじめテストベンチで DMem の 0 番地からそれぞれ配列 a[0]=0, a[1]=1..., a[9]=9 と配列のオフセットを保持するレジスタ\$s7=0 と\$s2=2 を初期値として設定してシミュレーションを実行した。その結果,期待通り\$s1=2, \$s2=5 であることを確認した。使用したアセンブリコードは付録 A.3 に示す。詳細なテスト結果は付録 B.3 に示す。

2.4 test: if_then_else

まず、if 文が真になる場合のテストを行った.あらかじめテストベンチでレジスタ\$s0=0xa、\$s1=0xa、\$s2=0x0 を初期値として設定してシミュレーションを実行した.その結果、\$s0 と\$s1 が等しいため、\$s2 に\$s1 の値が代入され、\$s2=0xa であることを確認した.次に、if 文が偽になる場合のテストを行った.あらかじめテストベンチでレジスタ\$s0=0xa、\$s1=0xb、\$s2=0x0 を初期値として設定してシミュレーションを実行した.その結果、\$s0 と\$s1 が等しくないため、\$s2 に\$s0 の値が代入され、\$s2=0xa であることを確認した.真の場合と偽の場合の PC の遷移を比べると、偽の場合は else 節のラベルを飛び越えるために J 命令が実行されているためことがわかる.そのため偽の場合は 1 命令多い.使用したアセンブリコードは付録 A.4 に示す.詳細なテスト結果は付録 B.4 に示す.

2.5 test: while

あらかじめテストベンチで配列 a[10] を 0 で初期化し、配列のオフセットを保持するレジスタ\$s7=0、\$s0=0 を初期値として設定してシミュレーションを実行した.その結果、\$s0 が 10 になるまで while 文が繰り返され、配列 a[0] から a[9] にそれぞれ 0 から 9 までの値が代入されていることを確認した.使用したアセンブリコードは付録 A.5 に示す.詳細なテスト結果は付録 B.5 に示す.

2.6 test: function

あらかじめテストベンチでレジスタ\$s0=10 を初期値として設定して 1 から n までの和を求めるプログラムのシミュレーションを実行した。その結果、\$s1=0x37=0d55 となることを確認した。使用したアセンブリコードは付録 A.6 に示す。詳細なテスト結果は付録 B.6 に示す。

2.7 test: recursion

2.6 のテストと同様に、あらかじめテストベンチでレジスタ\$s0=10 を初期値として設定してシミュレーションを実行した。その結果、\$s1=0x37=0d55 となることを確認した。使用したアセンブリコードは付録 A.7 に示す。詳細なテスト結果は付録 B.7 に示す。

2.8 test: hanoi

円盤が 3 枚のハノイの塔を解くプログラムを実行する。レジスタ\$t1 を移動回数カウント用としてシミュレーションを行った。結果,\$t1=7 となり,期待通りの動作を確認した。hanoi のテストは算術演算,関数呼び出しなど,上記の多くの処理を含むため,Quartus Prime を用いて DE10-Lite に書き込んで実行した。その結果,modelsim 同様に期待通りの動作をし,最後の無限ループの処理まで到達することを確認できた。使用したアセンブリコードは付録 A.8 に示す。詳細なテスト結果は付録 B.8 に示す。

3 考察

4 感想

付録 A テストプログラム

本節では、各テストプログラムのアセンブリコードとその動作について説明する。

A.1 load_store プログラム

このプログラムは基本的なロード・ストア命令の動作を確認するためのテストである。プログラムでは、 データメモリから値をロードし、別のアドレスにストアする処理を行う。

.set noreorder

.global _start

_start:

lw \$s0, 0(\$s7)

lw \$s1, 4(\$s7)

addi \$t0, \$s7, 8

sw \$s1, 0(\$t0)

loop:

j loop

.data

a: .word 10 b: .word 20

array1: .space 16

プログラムの動作:

- 1w \$s0, 0(\$s7): データメモリのアドレス\$s7+0 から値をロードし、\$s0 に格納
- lw \$s1, 4(\$s7): データメモリのアドレス\$s7+4 から値をロードし、\$s1 に格納
- addi \$t0, \$s7, 8: \$s7+8 をアドレスとして\$t0 に計算
- sw \$s1, 0(\$t0): \$s1 の値を\$t0 が示すアドレスにストア

A.2 arithmetic プログラム

このプログラムは基本的な算術演算命令の動作を確認するためのテストである。3 つの値を読み込んで加算を行い、結果をレジスタに格納する。

.set noreorder .global _start _start: lw \$s0, 0(\$s7) lw \$s1, 4(\$s7) lw \$s2, 8(\$s7) add \$t0, \$s0, \$s1 add \$s3, \$t0, \$s2 loop: j loop .data a: .word 1 b: .word 2 c: .word 3 d: .word 0 プログラムの動作:

- 変数 a, b, c の値(1, 2, 3) をそれぞれ\$s0, \$s1, \$s2 にロード
- add \$t0, \$s0, \$s1: a + b の結果を\$t0 に格納
- add \$s3, \$t0, \$s2: (a + b) + c の結果を\$s3 に格納(期待値:6)

A.3 array プログラム

このプログラムは配列のアクセスとインデックス計算の動作を確認するためのテストである。

```
.global _start
_start:
sll $t0, $s0, 2
add $t0, $s7, $t0
lw $s1, 0($t0)
lw $s2, 20($s7)
loop:
j loop
```

.data

a: .word 10

.set noreorder

b: .word 20

array1: .word 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

プログラムの動作:

- sll \$t0, \$s0, 2: インデックス\$s0を4倍(左シフト2ビット)してワードアドレスに変換
- add \$t0, \$s7, \$t0: 配列の基底アドレス\$s7 にオフセットを加算
- lw \$s1, 0(\$t0): 計算されたアドレスから配列要素をロード
- 1w \$s2, 20(\$s7): 配列の5番目の要素(20バイトオフセット)をロード

A.4 if_then_else プログラム

このプログラムは条件分岐命令の動作を確認するためのテストである。

.set noreorder

.global _start

_start:

beq \$s0, \$s1, L1

add \$s2, \$zero, \$s0

j N1

L1: add \$s2, \$zero, \$s1

N1:

loop:

j loop

.data

a: .word 10 b: .word 20

array1: .word 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

プログラムの動作:

- beq \$s0, \$s1, L1: \$s0 と\$s1 が等しい場合は L1 にジャンプ
- 等しくない場合:\$s2 = \$s0 を実行して N1 にジャンプ
- 等しい場合 (L1): \$s2 = \$s1 を実行

A.5 while プログラム

このプログラムはループ処理と条件判定の動作を確認するためのテストである。

.set noreorder

.global _start
_start:
L1: slti \$t0, \$s0, 10
beq \$t0, \$zero, N1
sll \$t0, \$s0, 2
add \$t0, \$s7, \$t0
sw \$s0, 0(\$t0)
addi \$s0, \$s0, 1
j L1
N1:

.data

loop:
j loop

a: .word 10b: .word 20

array1: .space 40

プログラムの動作:

- slti \$t0, \$s0, 10: \$s0 < 10 の条件判定結果を\$t0 に格納
- 条件が偽(\$s0 >= 10) の場合はループを終了して N1 にジャンプ
- 条件が真の場合:配列に\$s0の値を格納し、\$s0をインクリメントしてループを継続

A.6 function プログラム

このプログラムは関数呼び出しとスタック操作の動作を確認するためのテストである。1 から n までの和を計算する関数を実装している。

.set noreorder

```
.global _start
_start:
  add $a0, $zero, $s0
  jal sum
  add $s1, $zero, $v0
loop:
  j loop
```

```
sum:addi $sp, $sp, -8
  sw $s0, 0($sp)
  sw $s1, 4($sp)
  add $s1, $zero, $zero
  add $s0, $zero, $zero
L1: slt $t0, $s0, $a0
  beq $t0, $zero, N1
  add $s1, $s1, $s0
  addi $s1, $s1, 1
  addi $s0, $s0, 1
  j L1
N1:add $v0, $zero, $s1
  lw $s1, 4($sp)
  lw $s0, 0($sp)
  addi $sp, $sp, 8
  jr $ra
.data
a: .word 10
b: .word 20
array1: .space 40
```

プログラムの動作:

- メイン部分:引数を\$a0 に設定して sum 関数を呼び出し、戻り値を\$s1 に格納
- sum 関数:スタックにレジスタを退避し、1から n までの和を計算して\$v0 に結果を返す
- 関数終了時にはスタックからレジスタを復元し、呼び出し元に戻る

A.7 recursion プログラム

このプログラムは再帰関数呼び出しの動作を確認するためのテストである。再帰を用いて 1 から n までの和を計算する。

.global _start
_start:
 add \$a0, \$zero, \$s0
 jal sum
 add \$s1, \$zero, \$v0

.set noreorder

```
loop:
j loop
sum:addi $sp, $sp, -8
  sw $a0, 0($sp)
  sw $ra, 4($sp)
  slti $t0, $a0, 1 # Check if a0 < 1
  beq $t0, $zero, L1 # If a0 >= 1, go to L1
  lw $ra, 4($sp)
  lw $a0, 0($sp)
  add $v0, $zero, $zero
  addi $sp, $sp, 8
  jr $ra
L1: addi $a0, $a0, -1
  jal sum
  lw $a0, 0($sp)
  lw $ra, 4($sp)
  add $v0, $v0, $a0
  addi $sp, $sp, 8
  jr $ra
.data
a: .word 10
b: .word 20
array1: .space 40
```

プログラムの動作:

- 引数が1未満の場合は0を返してベースケースとする
- 引数が1以上の場合は、引数を1減らして再帰呼び出しを行い、その結果に現在の引数値を加算
- 各再帰レベルでスタックに引数と戻りアドレスを保存・復元

A.8 hanoi プログラム

このプログラムはハノイの塔を解く再帰アルゴリズムを実装し、複雑な再帰処理の動作を確認するためのテストである。

.set noreorder

.global _start

```
_start:
    # init
    addi $a0, $zero, 3 # $a0 = $zero + 3, n
    addi $a1, $zero, 3 # $a1 = $zero + 1, from
    addi $a2, $zero, 0 # $a2 = $zero + 2, to
    addi
            $a3, $zero, 0
                                    # $a3 = $zero + 0, aux
                                    # for count
    addi
            $t1, $zero, 0
    # call
    jal hanoi # jump to hanoi and save position to $ra
loop:
    j loop # jump to loop
hanoi:
    addi sp, p, -20 # sp = p + -20
    sw $a0, 0($sp)
            $a1, 4($sp)
    SW
            $a2, 8($sp)
    SW
            $a3, 12($sp)
    sw
            $ra, 16($sp)
    slti $t0, $a0, 2 # $t0 = ($a0 < 2) ? 1 : 0
    beq $t0, $zero, L1
                          # if $t0 == $zero then goto L1
    add $a2, $a3, $zero # $a2 = $a3 + $zero
    addi
            $t1, $t1, 1
                                  # $t1 = $t1 + 1
    lw $a2, 8($sp)
            $ra, 16($sp)
    addi sp, sp, 20 # sp = sp + 20
    jr $ra # jump to $ra
L1:
    addi a0, a0, -1 # a0 = a0 + -1
            $a2, 12($sp)
    lw
            $a3, 8($sp)
    jal hanoi # jump to hanoi and save position to $ra
    lw
            $a0, 0($sp)
            $t1, $t1, 1
                                  # $t1 = $t1 + 1
    addi $a0, $a0, -1 # $a0 = $a0 + -1
            $a1, 8($sp)
    lw
            $a2, 4($sp)
    lw
    lw
            $a3, 12($sp)
    jal hanoi # jump to hanoi and save position to $ra
            $a0, 0($sp)
    lw
```

```
lw $a1, 4($sp)
lw $a2, 8($sp)
lw $a3, 12($sp)
lw $ra, 16($sp)
addi $sp, $sp, 20 # $sp = $sp + 20
jr $ra # jump to $ra
```

プログラムの動作:

- 3枚の円盤のハノイの塔問題を解く
- \$a0: 円盤の枚数、\$a1: 移動元、\$a2: 移動先、\$a3: 補助杆
- \$t1: 移動回数カウンタ (期待値:7回)
- 再帰の深さに応じてスタックに多くの引数と戻りアドレスを保存
- ベースケース(円盤が1枚)では直接移動を実行

付録 B テスト結果詳細

B.1 load_store のテスト結果

```
run -all
```

- # Time PC Instruction ALU_Result
- # 25000 ns 0x00000004 0b1000111011110001000000000000100 0x00000001
- # 35000 ns 0x00000008 0b00100010111010000000000000001000 0x00000008

- # Simulation finished.

B.2 arithmetic のテスト結果

```
run -all
```

- # Time PC Instruction ALU_Result

- # 35000 ns 0x00000008 0b10001110111100100000000000001000 0x00000002
- # 45000 ns 0x0000000c 0b0000001000010100000000100000 0x00000003

- # ==== Simulation Results ====
- # \$s3 register (R19) final value: 0x00000006
- # Simulation finished.

B.3 array のテスト結果

```
run -all
# Time PC Instruction ALU_Result
# 0 ns 0x00000000 0b000000000010000010000010000000 0x00000008
# 25000 ns 0x00000004 0b0000001011101000010000000100000 0x00000008
# 45000 ns 0x0000000c 0b1000111011110010000000000010100 0x00000005
# ==== Simulation Results ====
# $s1 register (R17) final value: 0x00000002
# $s2 register (R18) final value: 0x00000005
# Simulation finished.
B.4 if_then_else のテスト結果 (真の場合)
run -all
# Time PC Instruction ALU_Result
# 25000 ns 0x0000000c 0b000000000100011001000000100000 0x0000000a
# ==== Simulation Results ====
# $s0 register (R16) final value: 0x0000000a
# $s1 register (R17) final value: 0x0000000a
```

B.4.1 if_then_else のテスト結果 (偽の場合)

Simulation finished.

\$s2 register (R18) final value: 0x0000000a

```
run -all
```

- # Time PC Instruction ALU_Result
- # 25000 ns 0x00000004 0b00000000001000100100000100000 0x0000000a

- # ==== Simulation Results ====
- # \$s0 register (R16) final value: 0x0000000a
- # \$s1 register (R17) final value: 0x0000000b
- # \$s2 register (R18) final value: 0x0000000a

B.5 while のテスト結果

run -all # Time PC Instruction ALU_Result # 25000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001 # 95000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001 # 105000 ns 0x00000008 0b000000000010000010000010000000 0x00000004 # 115000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000004 # 165000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001 # 175000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x00000008 # 185000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000008 # 235000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001 # 245000 ns 0x00000008 0b000000000010000010000010000000 0x0000000c # 255000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x0000000c # 305000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001 # 315000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x00000010 # 325000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000010

```
# 375000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 385000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x00000014
# 395000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000014
# 445000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 455000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x00000018
# 465000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000018
# 515000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 525000 ns 0x00000008 0b000000000010000010000010000000 0x0000001c
# 535000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x0000001c
# 585000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 595000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x00000020
# 605000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000020
# 655000 ns 0x00000004 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 665000 ns 0x00000008 0b00000000001000001000001000000 0x00000024
# 675000 ns 0x0000000c 0b0000001011101000010000000100000 0x00000024
```

```
# ==== Simulation Results ====

# REGFILE[0]: 0x00000000

# REGFILE[1]: 0x00000001

# REGFILE[2]: 0x00000002

# REGFILE[3]: 0x00000003

# REGFILE[4]: 0x00000004

# REGFILE[5]: 0x00000005

# REGFILE[6]: 0x00000006

# REGFILE[7]: 0x00000007

# REGFILE[8]: 0x000000008

# REGFILE[9]: 0x000000009

# Simulation finished.
```

B.6 function のテスト結果

```
run -all
# Time PC Instruction ALU_Result
# 0 ns 0x00000000 0b0000000000100000100000100000 0x0000000a
# 75000 ns 0x00000020 0b0000000000000010000000100000 0x00000000
# 85000 ns 0x00000024 0b0000001000000100010000000101010 0x00000001
# 95000 ns 0x00000028 0b0001000100000000000000000000100 0x00000001
# 125000 ns 0x00000034 0b00100010000100000000000000000000 0x00000001
# 145000 ns 0x00000024 0b0000001000000100000000101010 0x00000001
# 155000 ns 0x00000028 0b0001000100000000000000000000100 0x00000001
# 165000 ns 0x0000002c 0b00000010001100001000010000100000 0x00000002
# 185000 ns 0x00000034 0b00100010000100000000000000000001 0x00000002
# 205000 ns 0x00000024 0b000000100000100010000000101010 0x00000001
# 215000 ns 0x00000028 0b0001000100000000000000000000100 0x00000001
# 225000 ns 0x0000002c 0b0000001000110000100010000100000 0x00000005
```

```
# 245000 ns 0x00000034 0b00100010000100000000000000000001 0x00000003
# 265000 ns 0x00000024 0b000000100000100010000000101010 0x00000001
# 285000 ns 0x0000002c 0b00000010001100001000010000100000 0x00000009
# 305000 ns 0x00000034 0b0010001000010000000000000000001 0x00000004
# 325000 ns 0x00000024 0b000000100000100010000000101010 0x00000001
# 345000 ns 0x0000002c 0b0000001000110000100010000100000 0x0000000e
# 365000 ns 0x00000034 0b0010001000010000000000000000000 0x0000005
# 385000 ns 0x00000024 0b000000100000100010000000101010 0x00000001
# 395000 ns 0x00000028 0b0001000100000000000000000000100 0x00000001
# 405000 ns 0x0000002c 0b00000010001100001000010000100000 0x00000014
# 425000 ns 0x00000034 0b0010001000010000000000000000000 0x0000006
# 445000 ns 0x00000024 0b0000001000000100000000101010 0x00000001
# 455000 ns 0x00000028 0b0001000100000000000000000000100 0x00000001
# 465000 ns 0x0000002c 0b00000010001100001000100000100000 0x0000001b
# 505000 ns 0x00000024 0b000000100000100010000000101010 0x00000001
# 525000 ns 0x0000002c 0b00000010001100001000010000100000 0x00000023
# 545000 ns 0x00000034 0b00100010000100000000000000000001 0x00000008
# 565000 ns 0x00000024 0b0000001000000100000000101010 0x00000001
# 575000 ns 0x00000028 0b0001000100000000000000000000100 0x00000001
# 585000 ns 0x0000002c 0b0000001000110000100010000100000 0x0000002c
# 605000 ns 0x00000034 0b0010001000010000000000000000000 0x0000009
# 625000 ns 0x00000024 0b000000100000100010000000101010 0x00000001
```

```
# 635000 ns 0x00000028 0b0001000100000000000000000000100 0x00000001
# 645000 ns 0x0000002c 0b0000001000110000100010000100000 0x00000036
# 705000 ns 0x0000003c 0b0000000000100010001000000100000 0x00000037
# 755000 ns 0x00000008 0b0000000000000101000100000100000 0x00000037
# ==== Simulation Results ====
# $s1 register (R17) final value: 0x00000037
# Simulation finished.
```

B.7 recursion のテスト結果

run -all # Time PC Instruction ALU_Result # 0 ns 0x00000000 0b000000000010000001000000100000 0x0000000a # 85000 ns 0x00000038 0b0010000010000101111111111111111 0x00000009 # 155000 ns 0x00000038 0b001000001000111111111111111111 0x00000008

```
# 225000 ns 0x00000038 0b001000001000111111111111111111 0x00000007
# 295000 ns 0x00000038 0b001000001000111111111111111111 0x00000006
# 365000 ns 0x00000038 0b001000001000111111111111111111 0x00000005
# 435000 ns 0x00000038 0b001000001000111111111111111111 0x00000004
# 505000 ns 0x00000038 0b001000001000111111111111111111 0x00000003
# 575000 ns 0x00000038 0b001000001000111111111111111111 0x00000002
```

```
# 645000 ns 0x00000038 0b001000001000111111111111111111 0x00000001
# 775000 ns 0x00000020 0b0001000100000000000000000000101 0x00000001
# 785000 ns 0x00000024 0b1000111110111111100000000000000000 0xffffffeb
# 795000 ns 0x00000028 0b1000111110100100000000000000000 0xffffffea
# 805000 ns 0x0000002c 0b0000000000000000100000100000 0x00000000
# 855000 ns 0x00000048 0b000000001000100000100000100000 0x00000001
# 865000 ns 0x0000004c 0b00100011101111010000000000001000 0xffffffb8
# 905000 ns 0x00000048 0b000000001000100000100000100000 0x00000003
# 915000 ns 0x0000004c 0b00100011101111010000000000001000 0xffffffc0
# 955000 ns 0x00000048 0b00000000100010000100000100000 0x00000006
# 965000 ns 0x0000004c 0b0010001110111101000000000001000 0xffffffc8
```

```
# 1005000 ns 0x00000048 0b000000001000100000100000100000 0x0000000a
# 1015000 ns 0x0000004c 0b00100011101111010000000000000000000 0xffffffd0
# 1055000 ns 0x00000048 0b000000001000100000100000100000 0x0000000f
# 1065000 ns 0x0000004c 0b00100011101111010000000000001000 0xffffffd8
# 1105000 ns 0x00000048 0b000000001000100000100000100000 0x00000015
# 1155000 ns 0x00000048 0b000000001000100000100000100000 0x0000001c
# 1165000 ns 0x0000004c 0b00100011101111010000000000000000000 0xffffffe8
# 1205000 ns 0x00000048 0b000000001000100000100000100000 0x00000024
# 1215000 ns 0x0000004c 0b00100011101111010000000000001000 0xfffffff0
# 1255000 ns 0x00000048 0b000000001000100000100000100000 0x0000002d
# 1265000 ns 0x0000004c 0b00100011101111010000000000001000 0xfffffff8
# 1305000 ns 0x00000048 0b000000001000100000100000100000 0x00000037
# 1335000 ns 0x00000008 0b000000000000101000100000100000 0x00000037
# ==== Simulation Results ====
# $s1 register (R17) final value: 0x00000037
# Simulation finished.
```

B.8 hanoi のテスト結果

run -all # Time PC Instruction ALU_Result # 25000 ns 0x00000004 0b001000000000101000000000000011 0x00000003 # 95000 ns 0x00000024 0b1010111111010010100000000000000000 0xfffffffc # 105000 ns 0x00000028 0b1010111110100110000000000001000 0xfffffffd # 115000 ns 0x0000002c 0b1010111110100111000000000001100 0xfffffffe # 125000 ns 0x00000030 0b101011111011111100000000000010000 0xffffffff # 155000 ns 0x00000054 0b001000001000111111111111111111 0x00000002 # 165000 ns 0x00000058 0b1000111110100110000000000001100 0xfffffffe # 175000 ns 0x0000005c 0b1000111110100111000000000000000000 0xfffffffd # 215000 ns 0x00000024 0b10101111101001010000000000000100 0xffffffff7 # 225000 ns 0x00000028 0b1010111110100110000000000001000 0xfffffff8 # 235000 ns 0x0000002c 0b1010111110100111000000000001100 0xfffffff9 # 245000 ns 0x00000030 0b101011111011111110000000000010000 0xfffffffa # 275000 ns 0x00000054 0b001000001000111111111111111111 0x00000001 # 285000 ns 0x00000058 0b1000111110100110000000000001100 0xfffffff9 # 295000 ns 0x0000005c 0b1000111110100111000000000001000 0xfffffff8 # 335000 ns 0x00000024 0b10101111101001010000000000000100 0xfffffff2 # 345000 ns 0x00000028 0b10101111101001100000000000000000 0xfffffff3 # 355000 ns 0x0000002c 0b10101111101001110000000000001100 0xfffffff4

```
# 375000 ns 0x00000034 0b001010001000100000000000000010 0x00000001
# 385000 ns 0x00000038 0b0001000100000000000000000000110 0x00000001
# 415000 ns 0x00000044 0b10001111101001100000000000001000 0xfffffff3
# 425000 ns 0x00000048 0b10001111101111110000000000010000 0xfffffff5
# 435000 ns 0x0000004c 0b00100011101111010000000000010100 0xffffffd8
# 455000 ns 0x00000064 0b10001111101001000000000000000000 0xfffffff6
# 465000 ns 0x00000068 0b00100001001010010000000000000001 0x00000002
# 475000 ns 0x0000006c 0b001000001000111111111111111111 0x00000001
# 485000 ns 0x00000070 0b10001111101001010000000000001000 0xfffffff8
# 505000 ns 0x00000078 0b1000111110100111000000000001100 0xfffffff9
# 545000 ns 0x00000024 0b10101111101001010000000000000100 0xfffffff2
# 555000 ns 0x00000028 0b10101111101001100000000000001000 0xfffffff3
# 565000 ns 0x0000002c 0b1010111110100111000000000001100 0xffffffff4
# 585000 ns 0x00000034 0b0010100010001000000000000000010 0x00000001
# 595000 ns 0x00000038 0b000100010000000000000000000110 0x00000001
# 625000 ns 0x00000044 0b10001111101001100000000000001000 0xfffffff3
# 635000 ns 0x00000048 0b100011111011111110000000000010000 0xfffffff5
# 645000 ns 0x0000004c 0b0010001110111101000000000010100 0xffffffd8
# 675000 ns 0x00000084 0b10001111101001010000000000000100 0xffffffff7
# 685000 ns 0x00000088 0b10001111101001100000000000001000 0xfffffff8
# 695000 ns 0x0000008c 0b1000111110100111000000000001100 0xfffffff9
# 705000 ns 0x00000090 0b100011111011111100000000000010000 0xffffffffa
# 715000 ns 0x00000094 0b00100011101111010000000000010100 0xffffffec
# 735000 ns 0x00000064 0b1000111110100100000000000000000 0xfffffffb
# 745000 ns 0x00000068 0b00100001001010010000000000000001 0x00000004
# 755000 ns 0x0000006c 0b001000001000111111111111111111 0x00000002
```

```
# 775000 ns 0x00000074 0b1000111110100110000000000000100 0xfffffffc
# 785000 ns 0x00000078 0b10001111101001110000000000001100 0xfffffffe
# 825000 ns 0x00000024 0b101011111010010100000000000000000 0xffffffff7
# 835000 ns 0x00000028 0b10101111101001100000000000000000 0xfffffff8
# 845000 ns 0x0000002c 0b1010111110100111000000000001100 0xfffffff9
# 855000 ns 0x00000030 0b101011111011111110000000000010000 0xfffffffa
# 885000 ns 0x00000054 0b001000001000111111111111111111 0x00000001
# 895000 ns 0x00000058 0b10001111101001100000000000001100 0xfffffff9
# 905000 ns 0x0000005c 0b1000111110100111000000000001000 0xfffffff8
# 945000 ns 0x00000024 0b10101111101001010000000000000100 0xfffffff2
# 955000 ns 0x00000028 0b10101111101001100000000000001000 0xfffffff3
# 965000 ns 0x0000002c 0b1010111110100111000000000001100 0xffffffff4
# 985000 ns 0x00000034 0b0010100010001000000000000000010 0x00000001
# 995000 ns 0x00000038 0b0001000100000000000000000000110 0x00000001
# 1005000 ns 0x0000003c 0b00000000111000000011000000100000 0x00000003
# 1025000 ns 0x00000044 0b10001111101001100000000000001000 0xfffffff3
# 1035000 ns 0x00000048 0b10001111101111110000000000010000 0xfffffff5
# 1045000 ns 0x0000004c 0b00100011101111010000000000010100 0xffffffd8
# 1065000 ns 0x00000064 0b10001111101001000000000000000000 0xfffffff6
# 1075000 ns 0x00000068 0b001000010100100000000000000001 0x00000006
# 1085000 ns 0x0000006c 0b001000010000101111111111111111 0x00000001
# 1095000 ns 0x00000070 0b10001111101001010000000000001000 0xfffffff8
# 1105000 ns 0x00000074 0b100011111010011000000000000000100 0xffffffff
# 1115000 ns 0x00000078 0b1000111110100111000000000001100 0xfffffff9
# 1155000 ns 0x00000024 0b10101111101001010000000000000000 0xfffffff2
```

```
# 1165000 ns 0x00000028 0b10101111101001100000000000001000 0xfffffff3
# 1175000 ns 0x0000002c 0b10101111101001110000000000001100 0xffffffff4
# 1185000 ns 0x00000030 0b101011111011111110000000000010000 0xfffffff5
# 1195000 ns 0x00000034 0b0010100010001000000000000000000 0x00000001
# 1205000 ns 0x00000038 0b000100010000000000000000000110 0x00000001
# 1235000 ns 0x00000044 0b10001111101001100000000000001000 0xfffffff3
# 1245000 ns 0x00000048 0b100011111011111100000000000010000 0xfffffff5
# 1255000 ns 0x0000004c 0b0010001110111101000000000010100 0xffffffd8
# 1285000 ns 0x00000084 0b10001111101001010000000000000100 0xffffffff
# 1295000 ns 0x00000088 0b10001111101001100000000000001000 0xfffffff8
# 1305000 ns 0x0000008c 0b10001111101001110000000000001100 0xfffffff9
# 1315000 ns 0x00000090 0b100011111011111110000000000010000 0xfffffffa
# 1325000 ns 0x00000094 0b0010001110111101000000000010100 0xffffffec
# 1365000 ns 0x00000088 0b10001111101001100000000000001000 0xfffffffd
# 1375000 ns 0x0000008c 0b1000111110100111000000000001100 0xfffffffe
# 1385000 ns 0x00000090 0b10001111101111110000000000010000 0xffffffff
# ==== Simulation Results ====
# $t1 register (R9) final value: 0x00000007
# Simulation finished.
```

参考文献

- [1] 成瀬正. コンピュータアーキテクチャ. 森北出版, 第1版, 2016.
- [2] Cpulator mips system simulator. https://cpulator.01xz.net/?sys=mipsr5b. Accessed: 2025-08-16.