

- 本次课无quiz，但书面作业**随堂完成**

平面图的面染色和有向图

程龚 (gcheng@nju.edu.cn)

本节课的主要内容

7.7 平面图的面染色和四色猜想

8.1 有向图的基本概念

8.2 有向路与有向圈

8.3 有向图的连通性及无向图的强连通定向

8.5 竞赛图

五色定理

- 定理6.2.4 除完全图和奇圈以外的连通简单图 G 满足 $\chi \leq \Delta$ 。
- 定理7.7.3 对于任何平面图 G ， $\chi(G) \leq 5$ 。

五色定理 (续)

- 定理7.7.3 对于任何平面图 G , $\chi(G) \leq 5$ 。

证明：数学归纳法。

重边和环边不影响色数 \Rightarrow 只需讨论简单图

- $v \leq 5$ 时，显然成立。
- 假设 $v=n-1$ 时成立，则 $v=n$ 时：**努力的目标是什么？**
 1. 定理7.2.8 设 G 是 $v \geq 3$ 的简单平面图，则 $\delta \leq 5 \Rightarrow G$ 中存在顶点 v 满足 $d(v) \leq 5$
 2. 如果 $d(v) \leq 4$ ，你能完成 G 的正常5染色吗？
归纳假设 $\Rightarrow G-v$ 是5色可染的 $\Rightarrow v$ 染上与所有邻点相异的颜色
 $\Rightarrow G$ 是5色可染的 \Rightarrow 得证

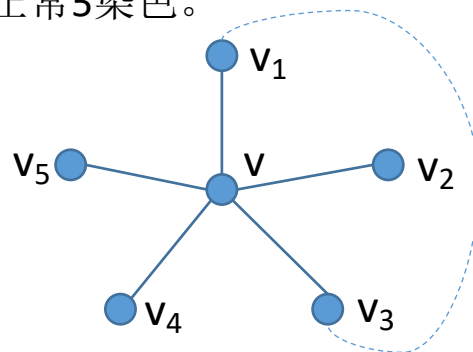
五色定理 (续)

- 定理7.7.3 对于任何平面图 G , $\chi(G) \leq 5$ 。

证明:

3. 如果 $d(v)=5$:

1. 将 v 的邻点按顺时针编号。
2. 如果 $G-v$ 的正常5染色中, 这5个顶点存在撞色, 你能完成 G 的正常5染色吗?
3. 否则, 这5个顶点颜色互不相同, 设为色1至色5, 然后你有思路吗?
4. 考察染为色1和色3的所有顶点在 $G-v$ 中的导出子图 G_{13} 。
5. 如果其中 v_1 和 v_3 不在 G_{13} 的同一个连通分支中, 你能完成 G 的正常5染色吗?
 - 在 v_1 所在的连通分支中, 对换色1和色3 (不影响其它4点)
6. 否则, 存在 v_1 到 v_3 的路, 接下来你能自己完成证明吗?
7. $\Rightarrow v_2$ 和 v_4 在 G_{24} 的不同连通分支中, G 可正常5染色。
 - 在 v_2 所在的连通分支中, 对换色2和色4 (不影响其它4点)

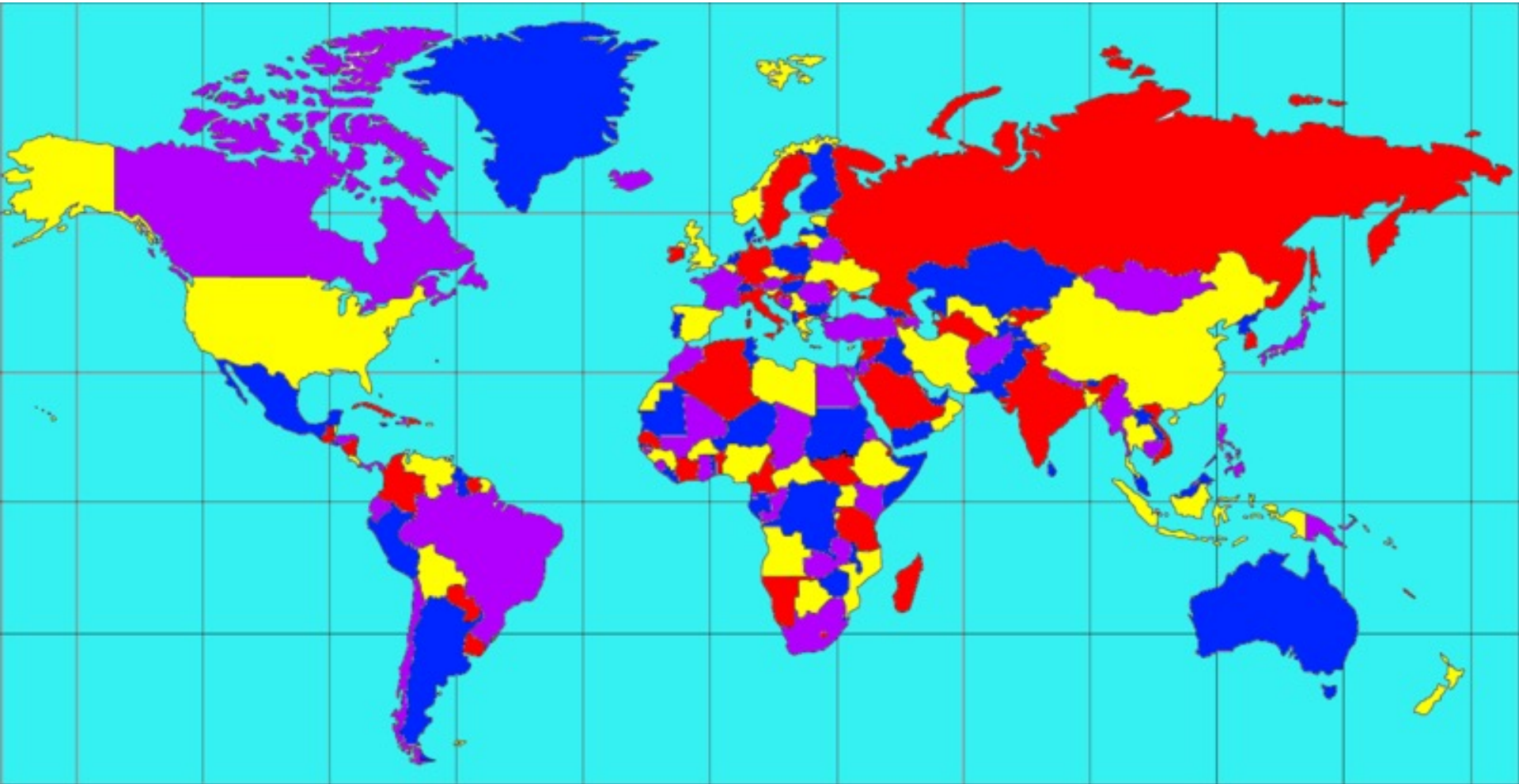




Percy John Heawood, 英国, 1861--1955

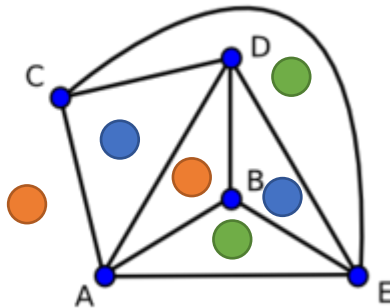
毕其一生研究四色定理，未遂，但推翻了前人的错误证明，并给出了五色定理

平面图的面染色



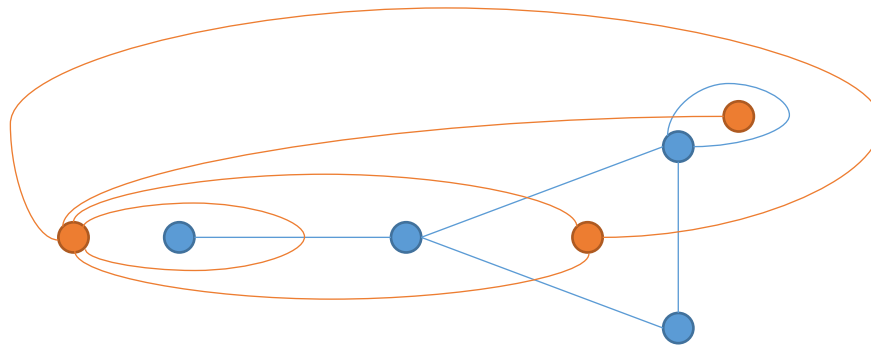
平面图的面染色 (续)

- 面 k 染色
- 面正常 k 染色
 - 边界有公共边的面不同色
- 面 k 色可染的
- 面色数



平面图的面染色 (续)

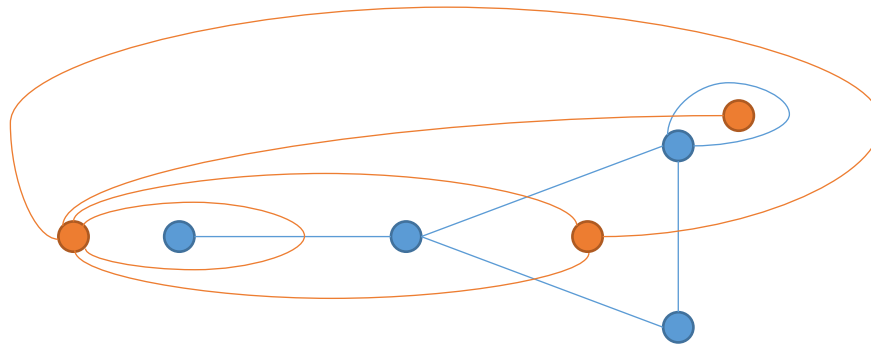
- 对偶图
 - 面 \rightarrow 点
 - 公共边界上的边 \rightarrow 连接两点的边
 - 割边 \rightarrow 环



平面图的面染色 (续)

- 你能不能借助对偶图来证明：平面图一定是面5色可染的？
 - 定理7.7.1：平面图的面色数 = 对偶图的色数，为什么？
 - 所有对偶图都是平面图
 - 定理7.7.3：平面图的色数 ≤ 5

你能就此给出一个平面图的面染色算法吗？

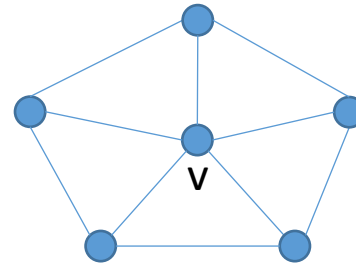
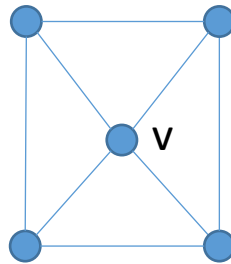
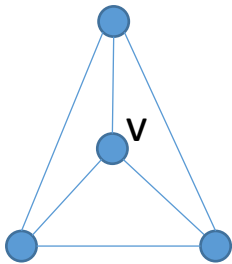


四色猜想

- 对于任何平面图 G , $\chi(G) \leq 4$?

四色猜想 (续)

1. 三角剖分平面图 (triangulation)
 - 每个面的度数都为3的简单平面图
2. 构形 (configuration)
 - 每个内部面的度数都为3的简单平面图



四色猜想 (续)

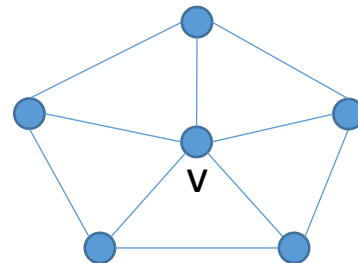
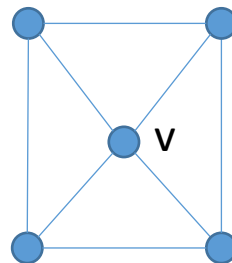
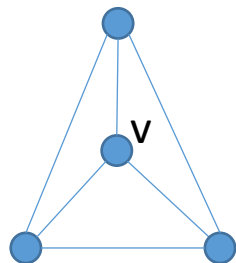
3. 极小反例 (minimal counterexample)

- $\chi > 4$ 的简单平面图中阶最小的一个
- 不失一般性，设其为三角剖分平面图
 - 否则：加边使其成为三角剖分平面图，且加边之后显然还是一个极小反例

4. 不可免集 (unavoidable set)

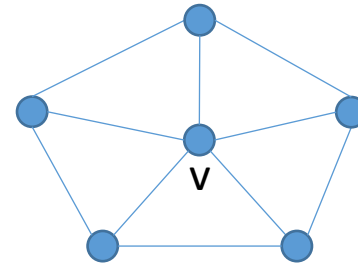
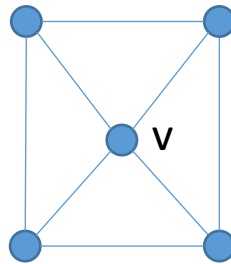
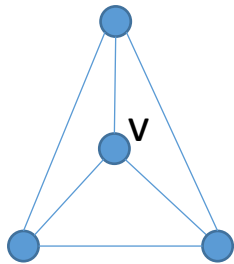
- 构形的集合，任何一个极小反例至少包含其中一个构形
- 例如，以下是一个不可免集，为什么？
 - 定理7.2.8 设 G 是 $v \geq 3$ 的简单平面图，则 $\delta \leq 5$

⇒ 如果找到一个不可免集，其中每个构形都不可能出现在极小反例中（称作可约的，**reducible**），就出现了矛盾，因此极小反例不存在，四色猜想得证



四色猜想 (续)

5. 1879年, Alfred Kempe “证明” 了以下不可免集中的每个构形都是可约的。
- 第一个很容易证明, 你能看出来吗?
 - G 是极小反例 $\Rightarrow G-v$ 是4色可染的 $\Rightarrow G-v$ 的正常4染色中, v 的邻点最多只占用3种颜色 $\Rightarrow v$ 可以染第四种颜色 $\Rightarrow G$ 是4色可染的 $\Rightarrow G$ 不是反例
 - 第二个也可以证明。
 - 但是1890年, Heawood发现第三个的证明存在漏洞。



四色猜想 (续)

6. 人们试图寻找更多的可约构形，并组成不可免集。
7. 1970前后，Heinrich Heesch率先设计出算法让计算机来做这件事，眼看就要成功了。
 - 然而关键时刻，他的研究经费被砍掉了。
8. 1976-1977年，Kenneth Appel、Wolfgang Haken和John Koch，宣称经过计算机超过1000小时的计算，找到了一个由1936个可约构形组成的不可免集。
9. 之后，一些bug被陆续发现和修复。
10. 故事就此结束了吗？

四色猜想 (续)

11. 即使算法是正确的，如何保证计算机在运行（证明）的过程中没有出错呢？
 - 无法保证。
12. 但是，这个证明的工作量太大，以至于不可能人工验证，或者说，人工验证的过程中出错的概率更大。所以，我们选择相信计算机，正如我们选择相信人工证明一样。



Alfred Kempe, 英国, 1849--1922

尽管证错了，但他对于四色定理证明的推动仍然是巨大的



Heinrich Heesch, 德国, 1906--1995



Kenneth Appel, 美国, 1932--2013



Wolfgang Haken, 德国, 1928--

没有照片的**John Koch**是那个程序员

有序对

- 无序对 (unordered pair)
 - 含有2个或1个元素的集合
 - $(v_1, v_2) = \{v_1, v_2\}$, $(v_2, v_2) = \{v_2\}$
- 有序对 (ordered pair)
 - $\langle a_1, b_1 \rangle = \langle a_2, b_2 \rangle$ 当且仅当 $a_1 = a_2$ 且 $b_1 = b_2$
- 有序对的集合表示
 - 能不能将 $\langle a, b \rangle$ 定义为 $\{a, b\}$?
 - Kuratowski 的定义: $\langle a, b \rangle = \{\{a\}, \{a, b\}\}$

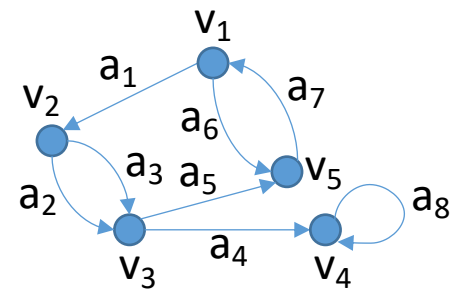
有向图、弧

- $G=\langle V,A\rangle$

- V : 顶点集
- A : 弧集 (arc set)
 - 弧集是一个有向对的集合
 - 弧又称有向边 (directed edge)

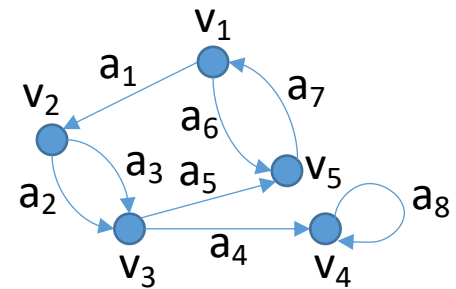
- 一些术语

- 弧的尾 (tail)
- 弧的头 (head)
- 环弧: 头尾相同的弧
- 并行弧: 具有相同头和相同尾的弧
- 简单有向图: 无环弧、无并行弧 //我们一般只讨论简单有向图
- 反向弧: 简单有向图中, 头尾相反的弧



度和邻点

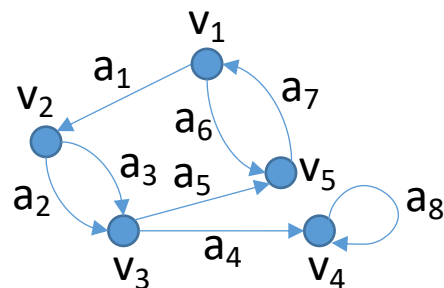
- 出度 (outdegree): $d^+(v)$
- 入度 (indegree): $d^-(v)$
- 最小出度: δ^+
- 最小入度: δ^-
- 最大出度: Δ^+
- 最大入度: Δ^-



- 定理8.1.1 对于任何有向图 G , 都有 $\sum_{v \in V(G)} d^+(v) = \sum_{v \in V(G)} d^-(v) = \frac{\sum_{v \in V(G)} d(v)}{2} = \varepsilon$
- 出邻点和入邻点

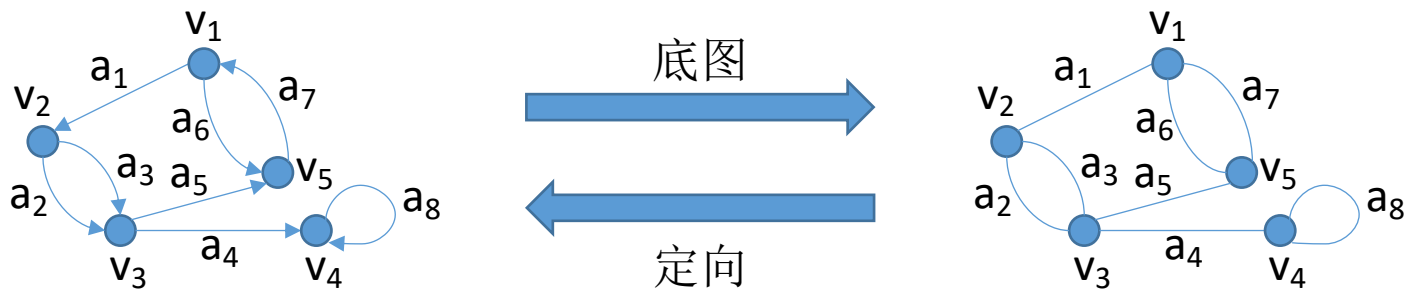
途径、迹、路、圈

- 有向途径
 - 顶点和弧交替出现的序列
 - 与弧的方向一致
- 有向迹
 - 弧不重复出现
- 有向路
 - 顶点不重复出现
- 有向圈
 - 起点和终点相同



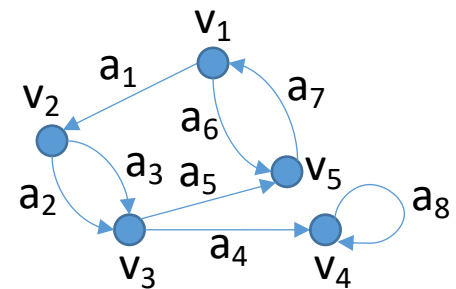
底图和定向

- 底图 (underlying graph): 有向图 \rightarrow 无向图
- 定向 (orientation): 无向图 \rightarrow 有向图
 - 不唯一
 - 竞赛图 (tournament): 完全图的定向

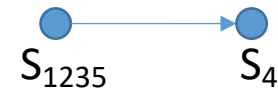


连通

- 弱连通的 (weakly connected)
 - 底图是连通的
- 强连通的 (strongly connected)
 - 任取顶点 u 和 v , 存在 u 到 v 的有向路
- 强连通分支 (strong component)
 - 极大强连通子图



- 强连通分支之间会不会有公共顶点?
- 强连通分支图
 - 这个图中会不会存在有向圈?



强连通的充要条件

- 定理8.3.2 G 是强连通有向图的充要条件是 G 的所有顶点在一条有向闭途径上。

证明：

\Rightarrow ：你能自己证明吗？

$$V_1 \rightarrow V_2 \rightarrow \dots \rightarrow V_v \rightarrow V_1$$

\Leftarrow ：你能自己证明吗？

通过所有顶点的有向闭途径包含任两顶点之间的有向路。

强连通定向

- 定理8.3.3 无向图 G 可定向成强连通图的充分必要条件为： G 连通且无割边。

证明：

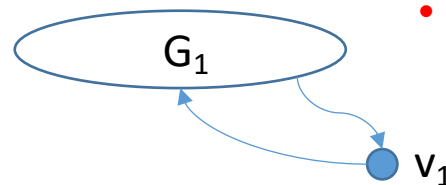
- $v=1$ 时，显然成立。

- $v>1$ 时：

- \Rightarrow ：反证法，你能自己证明吗？

- \Leftarrow ：构造法

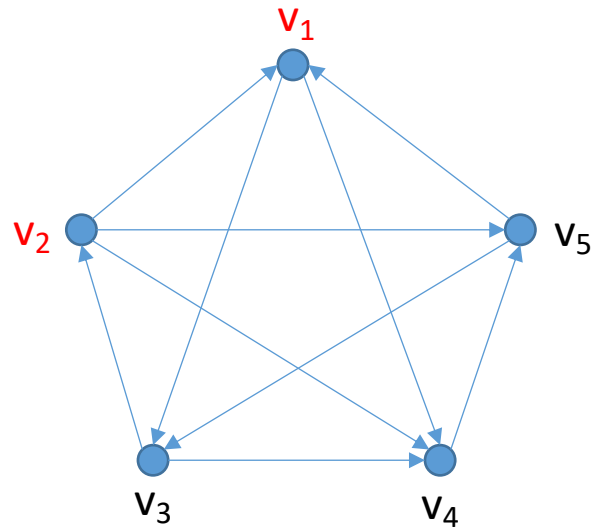
- G 无割边 $\Rightarrow G$ 中有圈 $G_1 \Rightarrow G_1$ 可定向为强连通的
- 如果 G_1 不是 G 的生成子图 $\Rightarrow G_1$ 外存在一点 v_1
- 边形式的Menger定理的推论 (2.4.2)： k -边连通图 \Leftrightarrow 任二顶点被 k 条两两无公共边的路所连
 $\Rightarrow v_1$ 到 G_1 存在两条无公共边的路，与 G_1 并为 $G_2 \Rightarrow G_2$ 可定向为强连通的
- 如果 G_2 仍不是 G 的生成子图，重复这个过程，由于顶点是有限的，必然终止于 G 的生成子图 G_n ，且 G_n 可定向为强连通的。
- 剩余边任意定向。



• 构造法同时也是一种算法
但还存在更加高效的算法

竞赛图

- 王 (king)
 - 到其它任何顶点都有长不超过2的有向路
 - 具有唯一性吗?



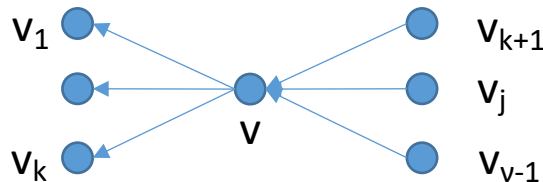
竞赛图 (续)

- 定理8.5.2 竞赛图中出度最大的顶点必为王。

证明：

设 v 是出度最大的顶点。

- 如果 $d^+(v)=v-1$ ：显然成立。
- 如果 $d^+(v)<v-1$ ，设 v 的出邻点为 v_1, \dots, v_k ，入邻点为 v_{k+1}, \dots, v_{v-1} ：
 - 对于 v_{k+1}, \dots, v_{v-1} 中的每个 v_j ： v_1, \dots, v_k 中必有 v_j 的入邻点 \Rightarrow 从 v 到 v_j 有长为2的有向路 \Rightarrow 得证
 - $d^+(v_j) \leq d^+(v) \Rightarrow v_1, \dots, v_k$ 不可能都是 v_j 的出邻点



竞赛图 (续)

- 定理8.5.3 竞赛图中一个顶点 v 是唯一的王当且仅当 v 的出度为 $v-1$ 。

证明:

\Leftarrow : 你能自己证明吗?

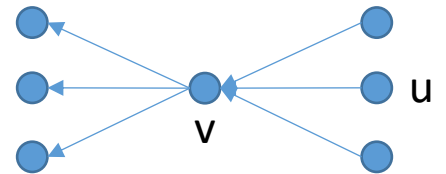
$d^+(v) = v-1 \Rightarrow v$ 是王且无入邻点 $\Rightarrow v$ 是唯一的王

\Rightarrow : 反证法, 除了 v , 你能找出另一个王吗?

1. 假设唯一的王 v 满足 $d^+(v) < v-1 \Rightarrow v$ 的所有入邻点导出的子竞赛图有自己的王 u

2. u 到 v 有弧 $\Rightarrow u$ 到 v 的出邻点有长为2的有向路

$\Rightarrow u$ 也是原图的王 $\Rightarrow v$ 不是唯一的王 \Rightarrow 矛盾



作业（随堂完成）

1. 证明或者否定：具有10个顶点的简单有向图中，顶点的出度不可能两两都互不相同。
2. 证明或者否定：存在一个具有 n 个顶点($n>0$)的竞赛图且每个顶点的出度和入度都相等，当且仅当 n 是奇数。