

# 如何管理我的 mhy 账户

## 问题

小陈是一名原神玩家，她经常玩原神，并且开了不同的账号。不过小陈一直有一个困惑：“我这么多的账号，有一些号的细节经常会搞混，能不能想一个办法，像提瓦特小助手那样，管理我的 mhy 账号呢？”

幸运的是，她上了张景桥老师的面向对象程序设计课，第三周讲的链表中的链表让她灵感爆发，于是她准备构建自己的 mhy 账号管理系统。

## 需求

需要一个链表储存有多少个账号，包括：

UID

账号信息（新链表，链表中的链表）

账号信息包括：

五星 UP 角色（链表储存角色）

抽每个 UP 所消耗的原石

## 功能

对于第一层链表，需要实现：

- 初始化链表
- 遍历输出链表（只输出 UID 就行了）
- 清空链表
- 创建某个新号（新结点的插入）
- 查询账号
- 输出现有账号个数
- 注销某个账号（查找对应的 UID 并删除）

对于第二层链表，需要实现：

- 初始化链表
  - 遍历输出链表（五星 up 角色名字以及对应所消耗的原石）
  - 清空链表
- 
- 查询五星 up 个数
  - 插入新抽到的五星角色结点
  - 查询是否有某一个五星角色
  - 输出抽取某个五星 up 所消耗的原石

## 分工

工作	备注
PPT 制作及演讲，工程整体框架的搭建	这个我来负责，早些时候我会把工程项目发到 <a href="#">GitHub 仓库（点击可连接）</a> 里
编写 main.cpp 页面交互的设计	参考 Lab2 的读取 1、2、3……
编写第一层链表 Account 类	需要测试集，可以不必通过读文件的方式
编写第二层链表 Hero 类	

## 备注

- 本次编译环境使用 vscode 进行
- 这只是初稿定的需求，后续大家还有其他想法的需求群里谈论
- 所有的项目使用 [GitHub 远程提交](https://github.com/peppercndy/OOPteam.git)：https://github.com/peppercndy/OOPteam.git