一、选择题

1.Python 3.x 版本的保留字总数是

‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬ A.27 B.29 C.33 D.16

2.

A while B pass C do D except

3.

A Python 语言不采用严格的“缩进”来表明程序的格式框架

B Python 单层缩进代码属于之前最邻近的一行非缩进代码，多层缩进代码根据缩进关系决定所属范围

C Python 语言的缩进可以采用 Tab 键实现

D 判断、循环、函数等语法形式能够通过缩进包含一批 Python 代码，进而表达对应的语义

4.

A TempStr B I C 3\_1 D \_AI

5.

A Python语言中，字符串是用一对双引号""或者一对单引号 '' 括起来的零个或者多个字符

B 字符串包括两种序号体系：正向递增和反向递减

C 字符串是字符的序列，可以按照单个字符或者字符片段进行索引

D Python字符串提供区间访问方式，采用[N:M]格式，表示字符串中从N到M的索引子字符串（包含N和M）

6.

TempStr ="Hello World"

可以输出“World”子串的是

A . print(TempStr[–5:0])  B  print(TempStr[–5:])

C print(TempStr[–5: –1]) D print(TempStr[–4: –1])

7.

A a,b = b,a 可以实现a 和 b值的互换

B a,b,c = b,c,a 是不合法的

C在Python语言中，“=”表示赋值，即将“=”右侧的计算结果赋值给左侧变量，包含“=”的语句称为赋值语句

D 赋值与二元操作符可以组合，例如&=

8.

A eval函数的定义为：eval(source, globals=None, locals=None, /)

B 执行“>>> eval("Hello")”和执行“>>> eval("'Hello'")”得到相同的结果

C eval函数的作用是将输入的字符串转为Python语句，并执行该语句

D 如果用户希望输入一个数字，并用程序对这个数字进行计算，可以采用eval(input(<输入提示字符串>))组合

9.

A Python语言有两种注释方式：单行注释和多行注释

B Python语言的单行注释以#开头

C Python语言的多行注释以'''（三个单引号）开头和结尾

D Python语言的单行注释以单引号 ' 开头

10.

A Python语言是脚本语言 B Python语言是非开源语言

C Python语言是跨平台语言 D Python语言是多模型语言

11.

A 可以使用from turtle import setup 引入turtle库

B 使用import turtle as t引入turtle库，取别名为t

C 使用import turtle引入turtle库

D import保留字用于导入模块或者模块中的对象

12.下面代码的输出结果是

print（0.1+0.2==0.3）

A false B True C False D true

13.下面代码的输出结果是

print(round(0.1 + 0.2,1) == 0.3)

A 0 B 1 C False D True

14. 在一行上写多条Python语句使用的符号是

A 点号 B 冒号 C 分号 D 逗号

15.

s = 'Python is beautiful!'

可以输出“python”的是

A print(s[0:6].lower()) B print(s[:–14])

C print(s[0:6]) D print(s[–21: –14].lower)

16.

s = 'Python is Open Source!'

print(s[0:].upper())

上述代码的输出结果是

A PYTHON B PYTHON IS OPEN SOURCE

C Python is Open Source! D PYTHON IS OPEN SOURCE!

17.

A Templist B ！1 C (VR) D 5\_1

18.

A >>> import sys B >>> import sys

>>> sys.version >>> sys.exc\_info()

C >>> import sys D >>> import sys

>>> sys.version—info >>> sys.path

19.

A >>> help(float) B >>> dir(str) C >>> help(int) D >>> dir(int)

20.

>>> x = 3.14

>>> eval('x + 10')

上述代码的输出结果是

A TypeError: must be str, not int B 系统 错

C 13.14 D 3.1410

21.

A <https://www.python123.org/> B https://www.python.org/

C <https://www.python123.io/> D https://pypi.python.org/pypi

22.

A def B except C while D pass

23.关于Python注释，以下选项中描述错误的是

A Python注释语句不被解释器过滤掉，也不被执行

B 注释可用于标明作者和版权信息

C 注释可以辅助程序调试

D 注释用于解释代码原理或者用途

24.

A 实数 B 列表 C 整数 D 字符串

25.

A elif B in C if D else

26.

A def B import C type D elif

27.以下选项中，对程序的描述错误的是

A 程序是由一系列函数组成的 B 通过封装可以实现代码复用

C 可以利用函数对程序进行模块化设计 D 程序是由一系列代码组成的

28.‬

A {.2} B {:.2f} C {:.2} D {.2f}

29.

A 3B9909 B class C \_\_\_\_ D it's

30.

A x=(y=1) B x,y=y,x C x=y=1 D x=1;y=1

31.以下选项中，不是Python语言保留字的是

A int B del C try D None

32.

A 缩进统一为4个空格

B 缩进可以用在任何语句之后，表示语句间的包含关系

C 缩进在程序中长度统一且强制使用

D 缩进是非强制性的，仅为了提高代码可读性

33.

A s[3] B s[：-3] C s[-3] D s[0：-3]

34.

A 1990 B 2018 C 2002 D 2008

35.

A Program B Input C Output D Process

36.

A 5MyGod B MyGod5 C \_MyGod\_ D MyGod

37.

A input() B print() C Eval() D get()

38.

A 赋值语句 B 命名 C 表达 D 生成语句

39.

A Ctrl+] B Ctrl+F C Ctrl+N D Ctrl+[

40.

A Ctrl+] B Ctrl+S C Ctrl+A D Ctrl+C

41.

A Ctrl+O B Alt+C C Ctrl+V D Ctrl+[

42.

A Alt+3 B Alt+G C Alt+Z D Alt+4

43.

A Alt+Z B Alt+3 C Alt+G D Alt+4

44.

A Alt+V B Alt+C C Alt+5 D Alt+6

45.

A Alt+0 B Alt+5 C Alt+6 D Alt+C

46.

A Office B Windows系统的命令行工具

C 带图形界面的Python Shell-IDLE D 命令行版本的Python Shell-Python 3.x

47.

A Win + R B PyCharm C python3.4 –v D exit()

48.

A PyCharm B Jupyter Notebook

C Spyder D R studio

49.

A #coding:cp936 B #coding:GB2312

C #coding:utf-8 D #coding:GBK

50.

print "Hello World!"

A SyntaxError: Missing parentheses in call to 'print

B <built-in function print><o:p></o:p>

C NameError: name 'raw\_print' is not defined

D SyntaxError: invalid character in identifier

选择题答案

1-5 CCACD 6-10 BBBDB 11-15 ACDCA 16-20 DAACC

21-25 BBAAB 26-30 CABCA 31-35 ACCDA 36-40 AABCA

41-45 DADCC 46-50 ACDCA

二、判断题

1、列表对象的排序方法sort\_\_\_\_只能按元素从小到大排列,不支持别的排序方式。（X）

sort方法可升序，可降序

2、形参可以看做是函数内部的局部变量,函数运行结束之后形参就不可访问了（√）

3、一个函数如果带有默认值参数,那么必须所有参数都设置默认值。（×）

4、表达式 ‘a’+1的值为’b’（X）

5、已知x为非空列表,那么执行语句x[0] = 3之后,列表对象x的内存地址不变（√）

(列表可以通过下标原地修改)

6、在Python 3.x中可以使用中文作为变量名（√）

7、Python集合中的元素可以是元组。（√，集合内的元素是无序且不重复的，元素类型只能是不可变数据类型，例如：整数，浮点数，字符串，元组等）

8、在函数内部直接修改形参的值并不影响外部实参的值（√）（知识盲区）

9、在定义函数时,某个参数名字前面带有一个符号表示可变长度参数,可以接收任意多个普通实参并存放于一个元组之中。（接收多个参数，用的是p，而不是p\*（这个表示的是乘））（√）

10、定义函数时,即使该函数不需要接收任何参数,也必须保留一对空的圆括号来表示这是一个函数（√）

11、运算符 / 在Python 2.x和Python 3.x中具有相同的功能（×）

12、已知列表 x = [1, 2, 3],那么执行语句 x = 3 之后,变量x的地址不变（X）

13、Python中定义函数时不需要声明函数参数的类型（√）

14、表达式 {}==None 的值为True（X）

15、在Windows平台上编写的Python程序无法在Unix平台运行(×)

16、在定义函数时,某个参数名字前面带有两个\*符号表示可变长度参数,可以接收任意多个关键参数并将其存放于一个字典之中（√）

17、对于数字n，如果表达式 0 not in [n%d for d in range(2, n)] 的值为True则说明n是素数（√）

18、调用带有默认值参数的函数时,不能为默认值参数传递任何值,必须使用函数定义时设置的默认值。（X）

19、已知x是个列表对象,那么执行语句y = x[:]之后,对y所做的任何操作都会同样作用到x上。（X）

20、可以使用del删除集合中的部分元素（×）

21、Python字符串方法replace\_\_\_\_对字符串进行原地修改（X）

22、Python不允许使用关键字作为变量名,允许使用内置函数名作为变量名,但这会改变函数名的含义。（√）

23、在Python 3.x中,使用内置函数input\_\_\_\_接收用户输入时,不论用户输入的什么格式,一律按字符串进行返回（√）

24、在Python中,变量不直接存储值,而是存储值的引用,也就是值在内存中的地址（√）

25、已知x = {1:1, 2:2},那么语句x[3] =3无法正常执行（X）表示添加

26、已知列表x = [1, 2, 3, 4]，那么表达式x.find(5)的值应为-1。（X）“list”对象没有“find”属性

27、同一个列表对象中所有元素必须为相同类型（X）

28、包含yield语句的函数一般成为生成器函数,可以用来创建生成器对象（√）

29、在函数内部没有任何声明的情况下直接为某个变量赋值,这个变量一定是函数内部的局部变量（√）

30、在编写多层循环时,为了提高运行效率,应尽量减少内循环中不必要的计算（√）

31、在函数中yield语句的作用和return完全一样(×)

32、Python变量名区分大小写,所以student和Student不是同一个变量（√）

33、在Python中,任意长的字符串都遵守驻留机制(×)

34、函数内部定义的局部变量当函数调用结束后被自动删除（√）

35、Python关键字不可以作为变量名（√）

36、在任何时刻相同的值在内存中都只保留一份(×)

37、在Python中0xad是合法的十六进制数字表示形式（√）

38、在同一个作用域内,局部变量会隐藏同名的全局变量（√）

39、集合可以作为字典的键（X）因为有的集合是可变的

40、删除列表中重复元素最简单的方法是将其转换为集合后再重新转换为列表（√）

41、Python采用的是基于值得自动内存管理方式（√）

42、Python集合可以包含相同的元素。（X）

43、函数是代码复用的一种方式（√）

44、使用Python列表的方法insert\_\_\_\_为列表插入元素时会改变列表中插入位置之后元素的索引（X）

45、如果只需要math模块中的sin\_\_\_\_函数,建议使用from math import sin来导入,而不要使用import math导入整个模块。（√）

46、当作为条件表达式时,{}与None等价（√）

47、对于大量列表的连接,extend\_\_\_\_方法比运算符+具有更高的效率（√）

48、在调用函数时,可以通过关键参数的形式进行传值,从而避免必须记住函数形参顺序的麻烦（√）

49、调用函数时,在实参前面加一个型号\*表示序列解包（√）

50、pip命令也支持扩展名为.whl的文件直接安装Python扩展库（√）

三、简答题

1. 命名空间和作用域的关系

命名空间定义了在某个作用域内变量名和绑定值之间的对应关系，命名空间是键值对的集合，变量名与值是一一对应关系。作用域定义了命名空间中的变量能够在多大范围内起作用。

2. 简述try、except语句的用法

程序先执行try中的代码，如果try中代码没有出错，则不会执行except中的异常代码。如果try中的代码出错了，则执行exception中的异常代码。

3. 简述read. readline. readlines的区别

read会一次性读取文件的全部内容  
readline 每次读取一行，并且自带换行功，每一行末尾会读到\n  
readlines 一次性以行的形式读取文件的所有内容并返回一个list，需要去遍历读出来

4. 简述深拷贝和浅拷贝

浅拷贝：对内存地址的复制，让目标对象指针和源对象指向同一片内存空间。

深拷贝：拷贝对象的具体内容，二内存地址是自主分配的，拷贝结束之后俩个对象虽然存的值是一样的，但是内存地址不一样，俩个对象页互相不影响，互不干涉

5. 简述python中类方法和静态方法

类方法是类对象的方法，在定义时需要在上方使用“@classmethod”进行装饰，形参为 cls，表示类对象，类对象和实例对象都可调用。

静态方法是一个任意函数，在其上方使用“@staticmethod”进行装饰，可以用对象直接调用，静态方法实际上跟该类没有太大关系。

6. json序列化时，默认遇到中文会转换成unicode，如果想要保留中文怎么办？

序列化的时候，加入ensure\_ascii参数

7. pass语句的作用是什么？

pass是空语句占位符，是为了保持程序结构的完整性。

8. yield关键字的作用？

当一个函数中存在yield关键字时，它就变成了一个生成器，每次迭代求值一次，节省内存；

9.  isinstance的作用？

isinstance() 函数来判断一个对象是否是一个已知的类型，类似 type()。

10. 声明变量注意事项有那些?

1.以字母、数字、下划线组成，不能以数字开头；

2.不能用关键字。