

Malování

Lukáš Markel, Jaromír Mynarčík, Tomáš Rosa

O týmu

Lukáš Markel -
Vedoucí a GUI

Jaromír Mynarčík -
Programátor: práce
se soubory

Tomáš Rosa -
Programátor:
malování,
generování obrázků

Funkcionalita aplikace

- Malování
- Paleta barev
- Změna velikosti štětce
- Guma
- Náhodný generování

Funkcionality aplikace

- Vkládání obrázků
- Úprava obrázků pomocí filtrů
 - Negative
 - Threshold
 - RGB Adjust
- Uložení
- Vypnutí

Výhody

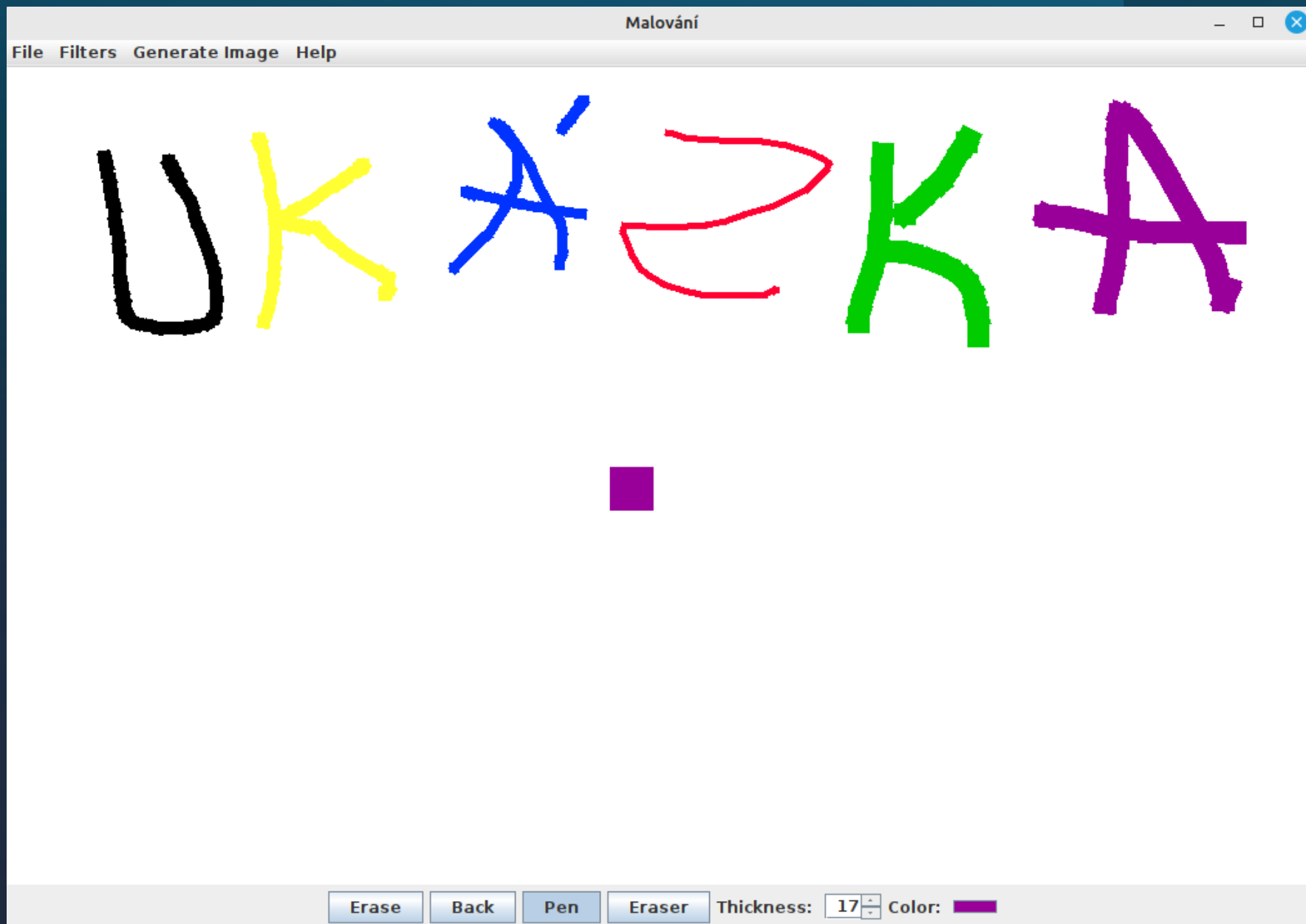
- Velké množství barev
- Přehledný filtry
- Žádný nadbytečný design
- Funkční resize

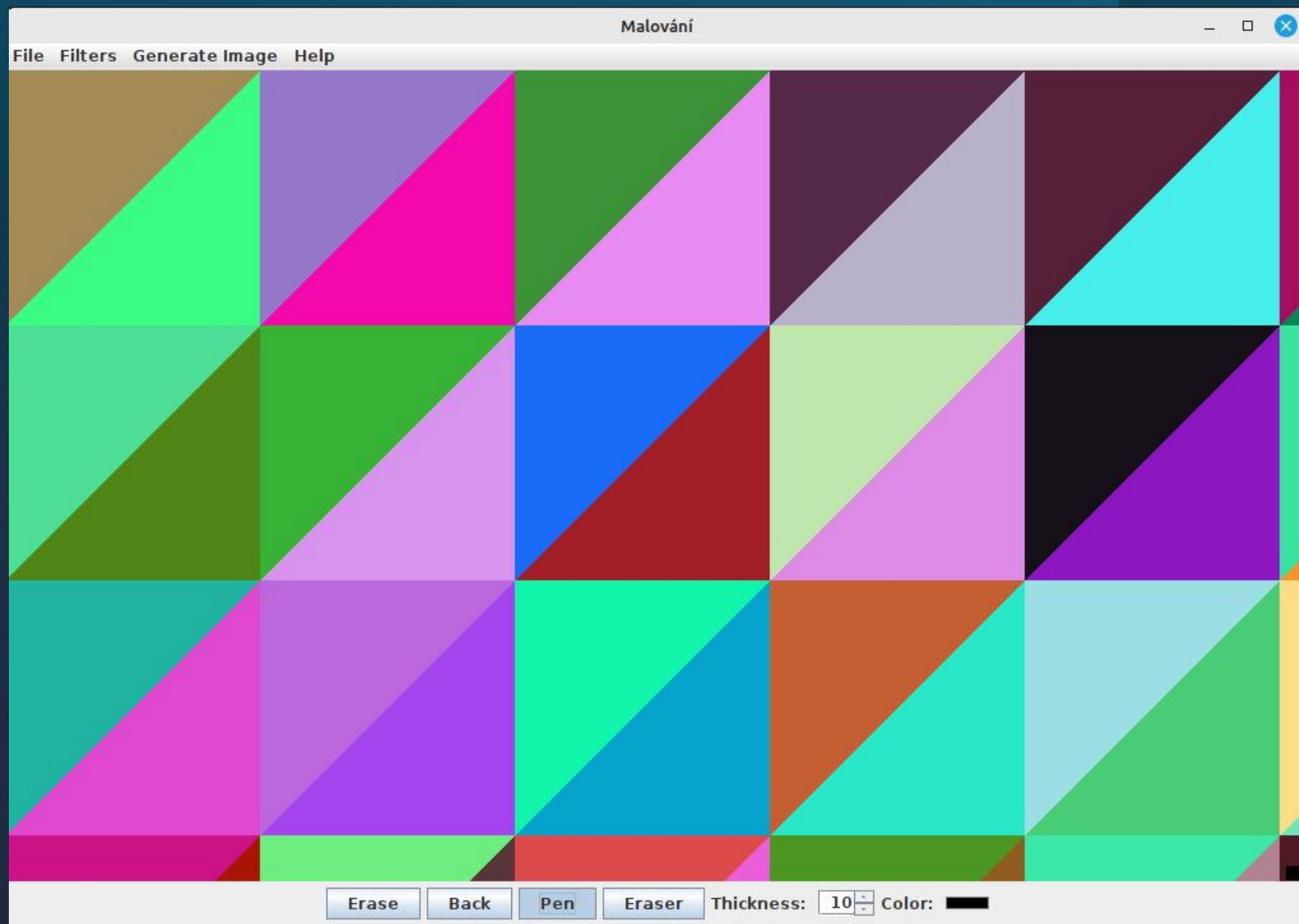
Nevýhody

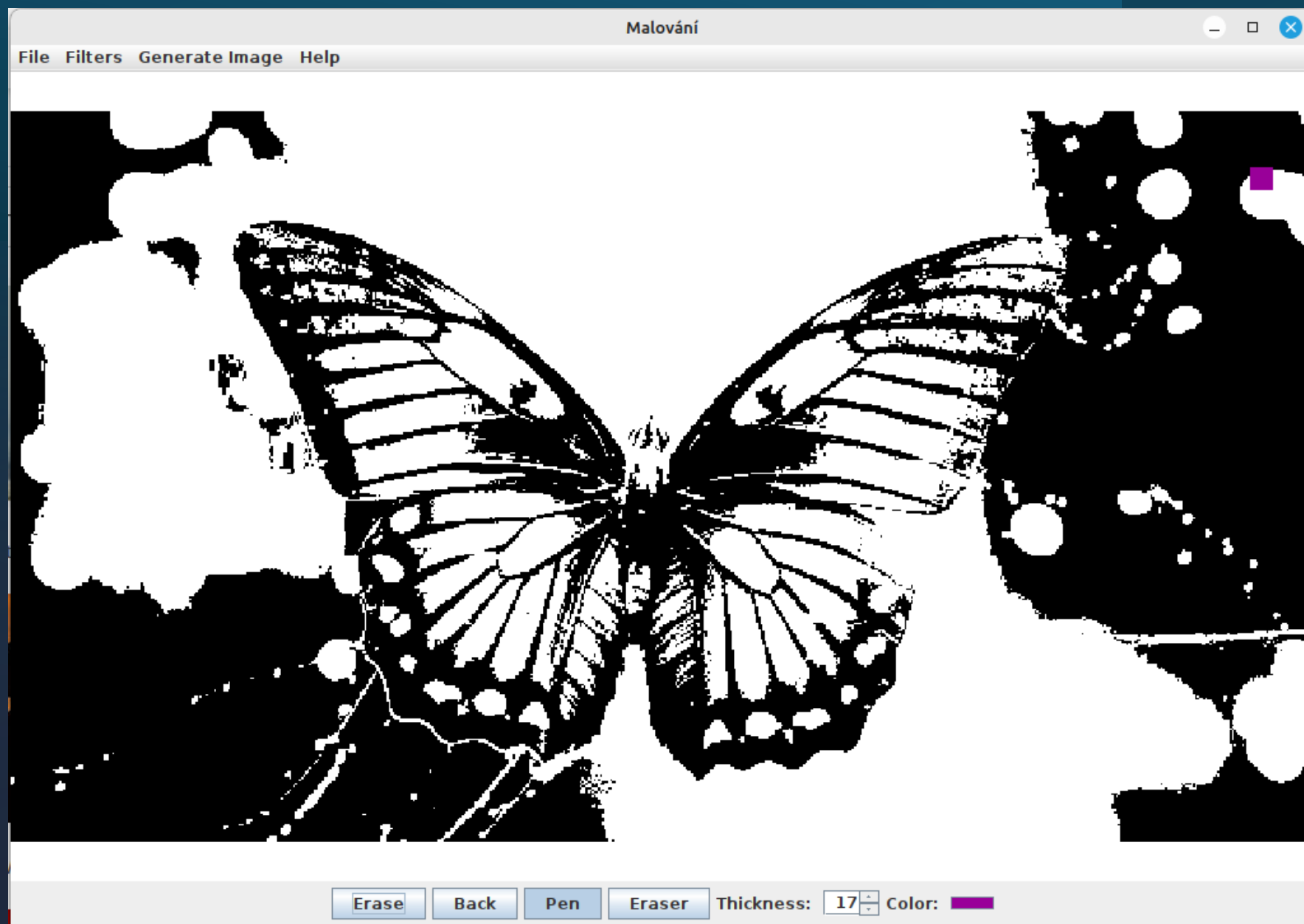
- Menší přehlednost u vkládání obrázků
- Nemožnost vrácení předchozího kroku
- Existence dalších podobných SW

Použité technologie

- Programovací jazyk
 - Java
- Vývojové prostředí
 - Visual studio code
 - IntelliJ Idea
- Komunikační prostředky
 - Discord
 - GitHub
 - Instagram









Děkujeme za pozornost