

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого
Институт компьютерных наук и технологий

Кафедра компьютерных систем и программных технологий

Отчет о лабораторной работе

Курс: Проектирование ОС и компонентов

Тема: Драйвер символьного устройства

Выполнил студент группы 13541/3

(подпись) Д.В. Круминьш

Преподаватель

(подпись) Е.В. Душутина

Санкт-Петербург
2018 г.

Содержание

1	Цель работы	3
2	План работы	3
3	Сведения о системе	3
4	Выполнение работы	4
4.1	Анализ	4
4.2	Реализация драйвера	5
4.2.1	Компиляция	5
4.2.2	Встраивание в ядро	6
4.2.3	Создание символьного устройства	7
4.2.4	Изменение прав доступа	7
4.2.5	Запись в файл и чтение из файла устройства	8
4.2.6	Запись в файл и чтение из файла устройства (пользовательская программа)	9
4.2.7	Выгрузка модуля	9
4.2.8	Удаление файла символьного устройства	10
4.2.9	Приведение каталога сборки к исходному виду	10
	Список литературы	12
	Приложения	13

1 Цель работы

Анализ структуры драйвера, его места в операционной системе. Написание простейшего драйвера для символьного устройства, встраивание его в операционную систему и анализ его функционирования.

2 План работы

1. Получение объектного файла драйвера - *.ko;
2. Загрузка объектного модуля *.ko в ядро;
3. Создание символьного устройства;
4. Изменение доступа к файлу символьного устройства;
5. Запись в файл устройства;
6. Чтение файла устройства;
7. Выгрузка модуля из ядра ОС;
8. Удаление файла символьного устройства;
9. Приведение каталога, в котором производилась сборка драйвера к исходному виду.

3 Сведения о системе

Работа производилась на виртуальной системе - **Ubuntu 10.04**.

Версия компилятора **gcc** - **4.4.3**.

Версия ядра - **2.6.32-21**.

4 Выполнение работы

4.1 Анализ

Драйвер устройства – это программное обеспечение, с помощью которого осуществляется управление устройством. Драйвер учитывает как специфические особенности аппаратуры, которую он контролирует, так и особенности операционной системы, в которой он функционирует.

Можно сказать, что драйвер состоит из двух частей:

1. является специфической для конкретного устройства;
2. является специфической для ОС.

Часть драйвера устройства, характерная для конкретного устройства, будет одной и той же во всех операционных системах и в большей мере она связана с анализом и пониманием спецификаций устройства, а не с программированием.

Также, в зависимости от контролируемого устройства, драйверы бывают нескольких типов:

- **Символьные драйверы** – программное обеспечение, которое управляет доступом к символьному устройству (клавиатура, мышь и т.п), которое генерирует или воспринимает поток символов (байты);
- **Блочные драйверы** – программное обеспечение, которое управляет доступом к блочному устройству (жесткий диск), которые оперируют блоками данных;

Если посмотреть на схему с пространствами ОС Linux, то можно заметить, что драйвер

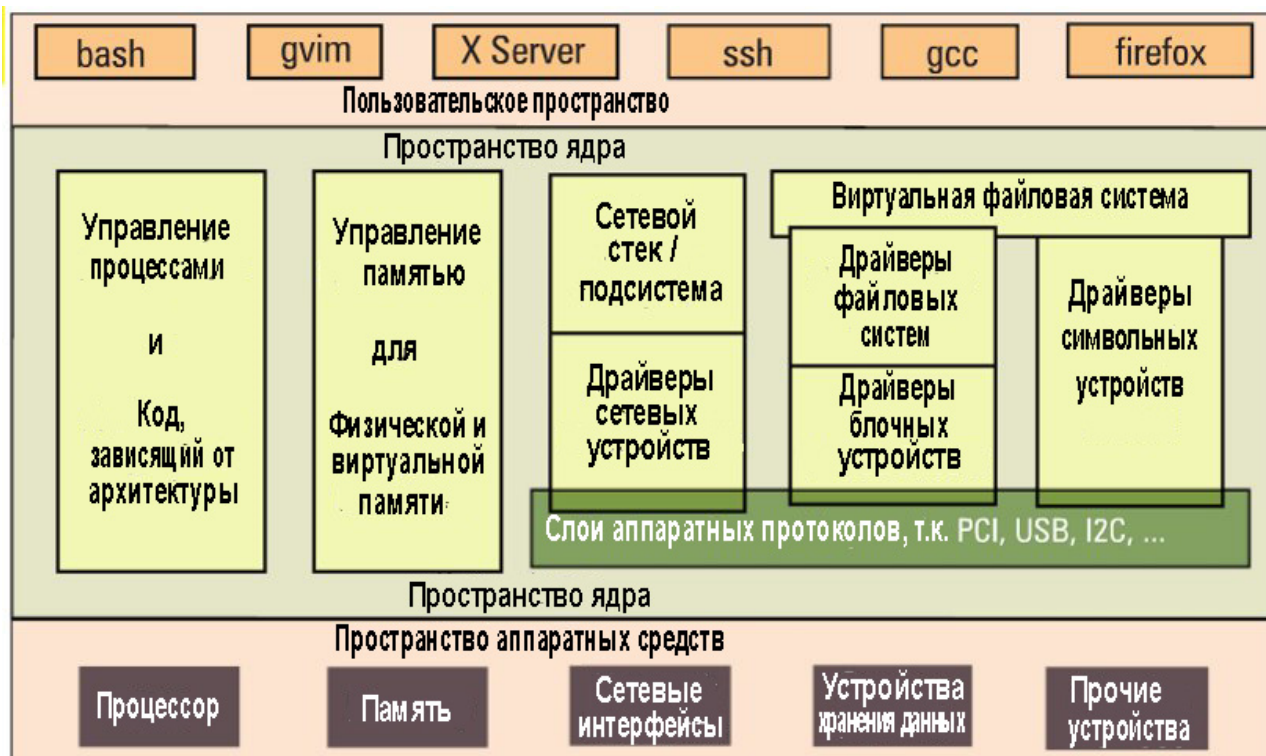


Рис. 1: Пространства ОС Linux

является частью ядра. Это сделано для возможности доступа к аппаратной части.

То есть драйвер - это объектный файл, загруженный в ядро, который предоставляет набор функций для доступа к устройству из ОС.

4.2 Реализация драйвера

4.2.1 Компиляция

Исходный код драйвера символьного устройства приведен в приложении к отчету. Структура драйвера является базовой, и может быть использована для создания драйверов для более сложных устройств.

Для получения объектного модуля, производится компиляция и сборка исходного кода драйвера с помощью утилиты `make` (соответствующий `makefile` находится в приложении к отчету):

```
1 psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ make
2 make -C /lib/modules/2.6.32-21-generic/build M=/home/psaer/Desktop/driver_1
   ↪ modules
3 make[1]: Entering directory '/usr/src/linux-headers-2.6.32-21-generic'
```

```

4 CC [M] /home/psaer/Desktop/driver_1/chardev.o
5 /home/psaer/Desktop/driver_1/chardev.c:38: warning: initialization from
  ↳ incompatible pointer type
6 /home/psaer/Desktop/driver_1/chardev.c: In function "device_read:
7 /home/psaer/Desktop/driver_1/chardev.c:135: warning: format '%d' expects type
  ↳ "int", but argument 3 has type "size_t"
8 /home/psaer/Desktop/driver_1/chardev.c: In function "device_write:
9 /home/psaer/Desktop/driver_1/chardev.c:144: warning: format '%d' expects type
  ↳ "int", but argument 4 has type "size_t"
10 Building modules, stage 2.
11 MODPOST 1 modules
12 CC /home/psaer/Desktop/driver_1/chardev.mod.o
13 LD [M] /home/psaer/Desktop/driver_1/chardev.ko
14 make[1]: Leaving directory '/usr/src/linux-headers-2.6.32-21-generic'

```

Листинг 1: Лог сборки объектного файла драйвера

По итогу компиляции, появляется файл с расширением **.ko**. Дополнительно, с помощью команды **modinfo** можно получить информацию о модуле.

```

1 psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ modinfo chardev.ko
2 filename:          chardev.ko
3 srcversion:        A15D07213C10C205BEB39CD
4 depends:
5 vermagic:          2.6.32-21-generic SMP mod_unload modversions

```

Листинг 2: Информация о модуле

4.2.2 Встраивание в ядро

Для загрузки модуля в ядро, используется команда **insmod** с правами суперпользователя.

```

1 psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ sudo insmod chardev.ko
2 [sudo] password for psaer:
3 psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ tail /var/log/syslog
4 May  8 10:28:01 ubuntu kernel: [ 1405.821348] [0]: VMCI: Updating context from
  ↳ (ID=0xfe596972) to (ID=0xfe596972) on event (type=0).
5 May  9 02:19:29 ubuntu kernel: [ 1890.047193] [0]: VMCI: Updating context from
  ↳ (ID=0xfe596972) to (ID=0xfe596972) on event (type=0).
6 May  9 02:19:50 ubuntu kernel: [ 1911.112267] chardev: module license '
  ↳ unspecified' taints kernel.
7 May  9 02:19:50 ubuntu kernel: [ 1911.112289] Disabling lock debugging due to
  ↳ kernel taint

```

```

8 | May  9 02:19:50 ubuntu kernel: [ 1911.131291] I was assigned major number 250.
   | ↪ To talk to
9 | May  9 02:19:50 ubuntu kernel: [ 1911.131292] the driver , create a dev file
   | ↪ with
10| May  9 02:19:50 ubuntu kernel: [ 1911.131293] 'mknod /dev/chardev c 250 0'.
11| May  9 02:19:50 ubuntu kernel: [ 1911.131294] Try various minor numbers. Try to
   | ↪ cat and echo to
12| May  9 02:19:50 ubuntu kernel: [ 1911.131295] the device file .
13| May  9 02:19:50 ubuntu kernel: [ 1911.131295] Remove the device file and module
   | ↪ when done .

```

Листинг 3: Встраивание модуля и системный лог

Дополнительно была выведена часть системного лога **/var/log/syslog**. Из лога видно, что были присвоены старший(250) и младший(0) номера драйвера, которые необходимы для связывания файла символьного устройства с встроенным драйвером.

Дополнительно, с помощью команды **lsmod**, можно проверить загрузку модуля.

```

1 | psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ lsmod |grep chardev
2 | chardev                  3175  0

```

Листинг 4: Проверка загрузки модуля

4.2.3 Создание символьного устройства

Создать файл символьного устройства можно с помощью команды **mknod**, указав в ней старший и младший номера драйвера.

```

1 | psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ sudo mknod /dev/chardev c 250 0
2 | [sudo] password for psaer:

```

Листинг 5: Создание символьного устройства

4.2.4 Изменение прав доступа

Изменение прав доступа необходимо для обеспечения возможности записи и чтения файла символьного устройства. Для этого необходимо использовать команду **chmod**.

```

1 | psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ sudo chmod 666 /dev/chardev
2 | psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ ls -l /dev/chardev
3 | crw-rw-rw- 1 root root 250, 0 2018-05-09 02:40 /dev/chardev

```

Листинг 6: Изменение прав доступа

4.2.5 Запись в файл и чтение из файла устройства

Запись в файл символьного устройства осуществлялась с помощью команды **echo** и перенаправления потока ввода в файл символьного устройства. Чтение выполнялось с помощью команды **cat**.

```
1 psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ echo 'hello' > /dev/chardev
2 psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ cat /dev/chardev
3 I already told you 1 times HELLO!
```

Листинг 7: Записи и чтение в файл символьного устройства

Откроем содержимое системного лога **/var/log/syslog**.

```
1 May  9 03:15:33 ubuntu kernel: [ 5251.389870] Try to open character device /dev
  ↪ /chardev c 250 0'.
2 May  9 03:15:33 ubuntu kernel: [ 5251.389884] Try to write (ffff8800174b12c0 ,
  ↪ hello
3 May  9 03:15:33 ubuntu kernel: [ 5251.389891] Try to close character device /
  ↪ dev/chardev c 250 0'.
4 May  9 03:15:40 ubuntu kernel: [ 5258.156384] Try to open character device /dev
  ↪ /chardev c 250 0'.
5 May  9 03:15:40 ubuntu kernel: [ 5258.156398] Try to read character device /dev
  ↪ /chardev c 250 0'.
6 May  9 03:15:40 ubuntu kernel: [ 5258.156400] Read 34 bytes , 32734 left.
7 May  9 03:15:40 ubuntu kernel: [ 5258.156405] Try to read character device /dev
  ↪ /chardev c 250 0'.
8 May  9 03:15:40 ubuntu kernel: [ 5258.156406] Try to close character device /
  ↪ dev/chardev c 250 0'.
9 May  9 03:16:05 ubuntu kernel: [ 5283.911003] Try to open character device /dev
  ↪ /chardev c 250 0'.
10 May  9 03:16:05 ubuntu kernel: [ 5283.949311] Try to write (ffff88003c70f440 ,
  ↪ hello
11 May  9 03:16:05 ubuntu kernel: [ 5283.949312] , 6).
12 May  9 03:16:05 ubuntu kernel: [ 5283.949400] Try to close character device /
  ↪ dev/chardev c 250 0'.
```

Листинг 8: Часть системного лога

Из данного лога, становится понятным, что при записи совершается: **открытие, запись, закрытие** файла, а при чтении: **открытие, чтение, закрытие** файла.

4.2.6 Запись в файл и чтение из файла устройства (пользовательская программа)

Также работа с символьным устройством была произведена с помощью пользовательской программы(прикреплена в приложении), суть которой заключается в выполнении команд **open, read, write, close**.

```
1  ps aer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ ./userdev.o
2  We work with character device driver
3  Character driver open
4  Character driver write 50 bytes
5  Character driver read 24 bytes
6  Hello , character device!
7  Character driver close
```

Листинг 9: Лог пользовательской программы

Откроем содержимое системного лога **/var/log/syslog**.

```
1  May  9 03:47:58 ubuntu kernel: [ 7195.605496] Try to open character device /dev
   ↪ /chardev c 250 0'.
2  May  9 03:47:58 ubuntu kernel: [ 7195.605501] Try to write (ffff88003c65c240 ,
   ↪ Hello , character device!, 50).
3  May  9 03:47:58 ubuntu kernel: [ 7195.605509] Try to read character device /dev
   ↪ /chardev c 250 0'.
4  May  9 03:47:58 ubuntu kernel: [ 7195.605510] Read 24 bytes , 26 left .
5  May  9 03:47:58 ubuntu kernel: [ 7195.605513] Try to close character device /
   ↪ dev/chardev c 250 0'.
```

Листинг 10: Часть системного лога

Модуль сработал корректно, как и ожидалось, команды **open, read, write, close** были выполнены именно в этом порядке.

4.2.7 Выгрузка модуля

Для выгрузки модуля из ядра системы используется команда **rmmod** с правами супер-пользователя.

```
1  ps aer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ sudo rmmod chardev.ko
2  [sudo] password for ps aer:
3  ps aer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ tail /var/log/syslog --lines=1
4  May  9 03:58:52 ubuntu kernel: [ 7848.985196] Removing character device /dev/
   ↪ chardev c 250 0'.
```

Листинг 11: Выгрузка модуля

В логе **/var/log/syslog** также появилась соответствующая запись.

4.2.8 Удаление файла символьного устройства

Для удаления файла символьного устройства используется команда **rm**.

```
1 psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ sudo rm /dev/chardev
2 psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ ls /dev | grep chardev
```

Листинг 12: Удаление файла символьного устройства

4.2.9 Приведение каталога сборки к исходному виду

Для очистки каталога от исполняемых файлов используется сценарий **clean** из **Makefile**.

```
1 psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ ls
2 chardev.c  chardev.mod.c  chardev.o  modules.order  userdev.c
3 chardev.ko chardev.mod.o  Makefile   Module.symvers  userdev.o
4 psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ make clean
5 make -C /lib/modules/2.6.32-21-generic/build M=/home/psaer/Desktop/driver_1
   ↳ clean
6 make[1]: Entering directory '/usr/src/linux-headers-2.6.32-21-generic'
7 CLEAN    /home/psaer/Desktop/driver_1/.tmp_versions
8 CLEAN    /home/psaer/Desktop/driver_1/Module.symvers /home/psaer/Desktop/
   ↳ driver_1/modules.order
9 make[1]: Leaving directory '/usr/src/linux-headers-2.6.32-21-generic'
10 psaer@ubuntu:~/Desktop/driver_1$ ls
11 chardev.c  Makefile  userdev.c
```

Листинг 13: Удаление файла символьного устройства

Вывод

Итогом данной работы является:

1. Изучение базовой структуры драйвера для ОС Linux;
2. Анализ функционирования драйвера символьного устройства на примере простейшего драйвера;
3. Получение базовых знаний и навыков встраивания/выгрузки модулей в ядро операционной системы.

Список литературы

- [1] Драйверы устройств. — URL: <http://www.interface.ru/home.asp?artId=29352> (дата обращения: 2018-05-08).
- [2] Написание драйверов в Linux (linux driver gcc). — URL: https://www.opennet.ru/base/dev/linux_driver.txt.html (дата обращения: 2018-05-08).

Приложение 1

Исходный код драйвера символического устройства chardev.c

```
1  #include <linux/kernel.h>
2  #include <linux/module.h>
3  #include <linux/fs.h>
4  #include <asm/uaccess.h>
5  #include <linux/init.h>
6
7  #include <linux/slab.h>
8  #include <linux/errno.h>
9  #include <linux/types.h>
10
11 #define SUCCESS 0
12 #define DEVICE_NAME "chardev"    /* Имя устройства, будет отображаться в /proc/
    ↪ devices */
13 #define BUF_LEN 80              /* Максимальная длина сообщения */
14
15 /* Прототипы функций */
16 int device_init(void);
17 void device_exit(void);
18 static int device_open(struct inode *, struct file *);
19 static int device_release(struct inode *, struct file *);
20 static ssize_t device_read(struct file *, char *, size_t, loff_t *);
21 static ssize_t device_write(struct file *, char *, size_t, loff_t *);
22
23 module_init(device_init);
24 module_exit(device_exit);
25
26 /* Глобальные переменные – объявлены как статические для избегания конфликтов */
27
28 static int Major;                /* Старший номер устройства – драйвера */
29 static int Device_Open = 0;      /* Счетчик открытия устройства
    * Используется для предотвращения обращения
    * из нескольких процессов */
30
31
32
33 static char Message[BUF_LEN];   /* Текст сообщения */
34 static char *Message_Ptr;
35
36 static struct file_operations fops = {
37     .read = device_read,
38     .write = device_write,
39     .open = device_open,
40     .release = device_release
```

```

41 };
42
43 /* Загрузка модуля в ядро */
44 int device_init(void)
45 {
46     /* Регистрация устройства */
47     Major = register_chrdev(0, DEVICE_NAME, &fops);
48
49     if (Major < 0) {
50         printk(KERN_ALERT "Registering char device failed with %d\n", Major);
51         return Major;
52     }
53
54     printk(KERN_INFO "I was assigned major number %d. To talk to\n", Major);
55     printk(KERN_INFO "the driver, create a dev file with\n");
56     printk(KERN_INFO "'mknod /dev/%s c %d 0'.\n", DEVICE_NAME, Major);
57     printk(KERN_INFO "Try various minor numbers. Try to cat and echo to\n");
58     printk(KERN_INFO "the device file.\n");
59     printk(KERN_INFO "Remove the device file and module when done.\n");
60
61     return SUCCESS;
62 }
63
64 /* Выгрузка модуля из ядра */
65 void device_exit(void)
66 {
67     /* Освобождение старшего номера устройства */
68     unregister_chrdev(Major, DEVICE_NAME);
69     printk(KERN_ALERT "Removing character device /dev/%s c %d 0'.\n",
↵      DEVICE_NAME, Major);
70     return;
71 }
72
73 /* Методы */
74
75 /* Открытие файла устройства процессом "cat /dev/chardev" */
76 static int device_open(struct inode *inode, struct file *file)
77 {
78     static int counter = 0;
79     printk(KERN_INFO "Try to open character device /dev/%s c %d 0'.\n",
↵      DEVICE_NAME, Major);
80     if (Device_Open)
81         return -EBUSY;
82
83     Device_Open++; // счетчик открытия устройства

```

```

84     sprintf(Message, "I already told you %d times HELLO!\n", counter++);
85     Message_Ptr = Message;
86     try_module_get(THIS_MODULE);
87
88     return SUCCESS;
89 }
90
91 /* Закрытие файла устройства процессом */
92 static int device_release(struct inode *inode, struct file *file)
93 {
94     printk(KERN_ALERT "Try to close character device /dev/%s с %d 0'\n",
95 ↪      DEVICE_NAME, Major);
96     Device_Open--; /* Возможно обслуживание другого процесса */
97
98     /*
99      * Уменьшить счетчик обращений, иначе после успешного
100      * открытия не сможем больше выгрузить модуль.
101      */
102     module_put(THIS_MODULE);
103     return SUCCESS;
104 }
105
106 /* Открытие файла устройства процессом для чтения */
107 static ssize_t device_read(struct file *filp, /*указатель на структуру file*/
108     char *buffer, /* буфер, куда надо положить данные */
109     size_t length, /* длина буфера */
110     loff_t * offset)
111 {
112     /* Количество байт, записанных в буфер */
113     int bytes_read = 0;
114     printk("Try to read character device /dev/%s с %d 0'\n", DEVICE_NAME,
115 ↪      Major);
116
117     /*
118      * Если достигли конца сообщения,
119      * вернуть ноль, как признак конца файла
120      */
121     if (*Message_Ptr == 0)
122         return 0;
123
124     /* Помещение данных в буфер*/
125     while (length && *Message_Ptr) {
126         /*
127          * Буфер находится в пространстве пользователя в( сегменте данных),
128          * а не в пространстве ядра, поэтому простое присваивание

```

```

127      * здесь недопустимо. Для того чтобы скопировать данные, используем      *
    ↪ функцию put_user, которая перенесет данные из пространства ядра в
128      * пространство пользователя.
129      */
130      put_user(*(Message_Ptr++), buffer++);
131      length--;
132      bytes_read++;
133  }
134
135  printk("Read %d bytes, %d left.\n", bytes_read, length);
136  /* Возвращаем число байт, записанных в буфер */
137  return bytes_read;
138 }
139
140 /* Открытие файла устройства процессом для записи */
141 static ssize_t device_write(struct file *filp, char *buffer, size_t length,
    ↪ loff_t * offset)
142 {
143     int i;
144     printk("Try to write (%p, %s, %d).\n", filp, buffer, length);
145     for (i = 0; i < length && i < BUF_LEN; i++)
146         get_user(Message[i], buffer + i);
147     Message_Ptr = Message;
148     return i;
149 }

```

Листинг 14: chardev.c

Приложение 2

Makefile

```

1 obj-m += chardev.o
2
3 all:
4     make -C /lib/modules/$(shell uname -r)/build M=$(PWD) modules
5 clean:
6     make -C /lib/modules/$(shell uname -r)/build M=$(PWD) clean

```

Листинг 15: Makefile

Приложение 3

Пользовательская программа для работы с символьным устройством

```
1 #include <fcntl.h>
2 #include <sys/stat.h>
3 #include <sys/types.h>
4 #include <stdlib.h>
5 #include <stdio.h>
6 #include <linux/unistd.h>
7
8 int main()
9 {
10     int fd;
11     size_t cnt = 0;
12     size_t cnt2 = 0;
13     char bufferIn[50] = "Hello , character device!";
14     char bufferOut[50];
15
16     printf("We work with character device driver\n");
17     fd = open("/dev/chardev", O_RDWR);
18     if (fd == -1) {
19         printf("open failed\n");
20         return -1;
21     }
22     printf("Character driver open\n");
23
24     cnt = write(fd, bufferIn, sizeof(bufferIn));
25     printf("Character driver write %d bytes\n", cnt);
26
27     cnt = read(fd, bufferOut, sizeof(bufferOut));
28     printf("Character driver read %d bytes\n", cnt);
29     int i = 0;
30     while ( i < cnt){
31         printf("%c", bufferOut[i]);
32         i++;
33     }
34     close(fd);
35     printf("\nCharacter driver close\n");
36     return 0;
37 }
```

Листинг 16: userdev.c