Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1

Курс: Администрирование компьютерных сетей

Тема: Виртуальное макетирование компьютерных сетей

Студент: Д.В. Круминьш

Группа: 13541/3



Преподаватель: И.А. Малышев

Цели работы

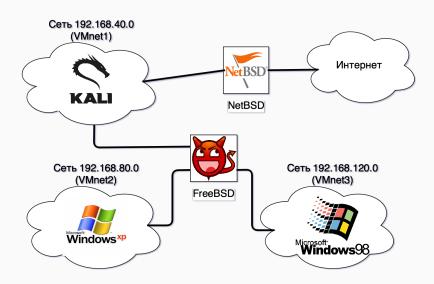
- 1. Изучить технологию виртуального макетирования компьютерных сетей в среде VMware Workstation.
- 2. Разработать и настроить полунатуральный эмулятор компьютерной сети.

Сведения о системе

Работа производилась на реальной системе, со следующими характеристиками:

Элемент	Значение		
ОО РМИ	Майкрософт Windows 10 Pro (Registered Trademark)		
Версия	10.0.16299 Сборка 16299		
Установленная	·		
оперативная	16,00 ГБ		
память (RAM)			
Процессор	Intel(R) Core(TM) i5-7300HQ CPU @ 2.50GHz, 2496		
	МГц, ядер: 4, логических процессоров: 4		

Для выполнения работы использовалась VMware Workstation 12 pro (12.5.7 build-5813279)



Сведения о виртуальных системах

С помощью средств **VMware** были созданы виртуальная машины, с использованием ниже представленных операционных систем, с соответствующим выделением оперативной памяти.

Название	Версия	Объем RAM
NetBSD	7.1.1 64-bit x86	256 MB
FreeBSD	11.1-RELEASE 64-bit x86	256 MB
Kali Linux	2017.2 64-bit x86	1.5 GB
Windows XP	5.1.2600 SP3 Сборка 2600	512 MB
Professional	3.1.2000 31 3 COOPKa 2000	
Windows 98	4.10.2222A	256 MB

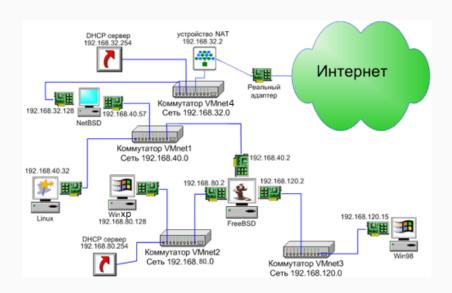
Структура сети

- · Каждый представитель подсетей (VMnet1, Vmnet2, VMnet3) имеет один сетевой адаптер, шлюз два, а маршрутизатор три сетевых адаптера.
- · Хост Win98 имеет статический адрес 192.168.120.15, хост Kali Linux также имеет статический адрес 192.168.40.32, а хост WinXP получает адрес 192.168.80.128 динамически с помощью виртуального сервера DHCP.

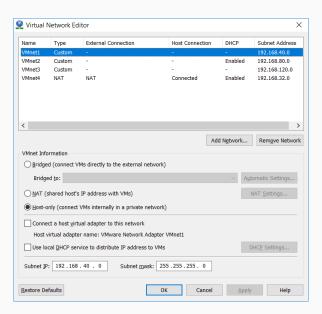
Название сети	Адрес сети	Подключенные узлы	DHCP
VMnet1	192.168.40.0	Kali Linux, NetBSD, FreeBSD	×
VMnet2	192.168.80.0	FreeBSD, Windows XP	~
VMnet3	192.168.120.0	FreeBSD, Windows 98	×
VMnet4	192.168.32.0	NetBSD	V

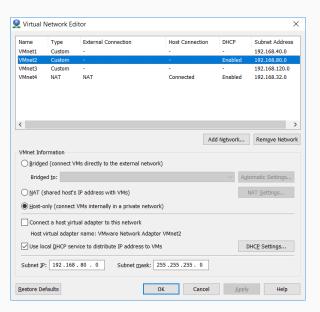
- Для простоты, адресам всех сетевых адаптеров маршрутизатора назначены одинаковые суффиксы – 192.168.40.2 (для связи с сетью VMnet1), 192.168.80.2 (для связи с сетью VMnet2), 192.168.120.2 (для связи с сетью VMnet3)
- Функциональное назначение шлюза (обеспечение взаимодействия ККС с внешними сетями) предполагает наличие какого-нибудь механизма сопряжения IP-адресов. Таким механизмом является служба NAT (преобразование сетевых адресов), подключённая к вспомогательной сети VMnet4, в которую (кроме устройства NAT) входит DHCP-сервер и шлюз.
- · Адрес «внешнего» сетевого адаптера шлюза назначается динамически (DHCP-сервером сети VMnet4) 192.168.32.128, а адрес «внутреннего» сетевого адаптера шлюза (входящего в сеть VMnet1) статически 192.168.40.57.

Схема компьютерной сети

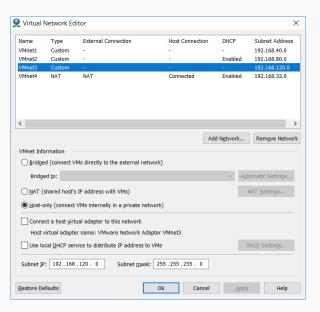


СОЗДАНИЕ СЕТЕЙ

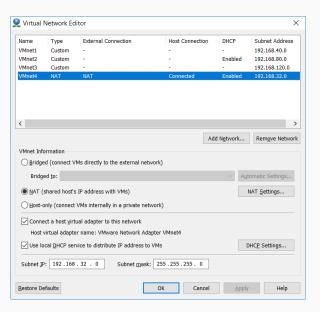




Создание VMnet3

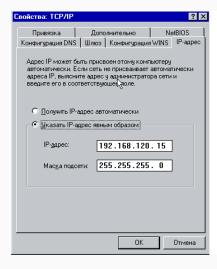


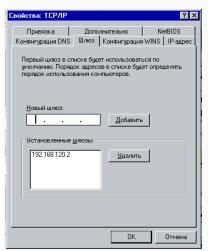
Создание VMnet4



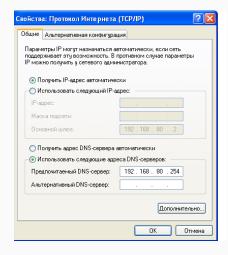
КОНФИГУРАЦИЯ СЕТЕВЫХ ИНТЕРФЕЙСОВ

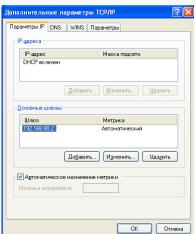
Hастройка Windows 98



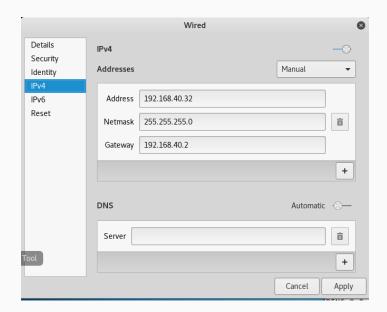


Hастройка Windows XP





Настройка Kali Linux



Hастройка NetBSD

- 1. Узнать названия сетевых адаптеров с помощью команды ifconfig, в моем случае это pcn0, pcn1.
- 2. Разрешаем ip forwarding добавляя в файл /etc/sysctl.conf:

```
net.inet.ip.forwarding=1
```

- 3. Внести следующие настройки в файл /etc/rc.conf:
 - 3.1 Указание шлюза по умолчанию:

```
defaultroute = 192.168.32.2
```

3.2 Задаем ір адрес и сетевую маску для одного из интерфейсов:

```
ifconfig_pcn0="inet 192.168.40.57 netmask 255.255.255.0"
```

3.3 Разрешаем настройку по DHCP.

```
dhclient=yes
dhclient_flags=pcn1
ifconfig_pcn1=DHCP
```

3.4 Разрешаем запуск NAT:

```
ipnat=yes
```

4. Задаем правила NAT в файле /etc/ipnat.conf:

```
map pcn1 192.168.40.0/24 -> 0/32 portmap tcp/udp 40000:60000 map pcn1 192.168.40.0/24 -> 0/32
```

5. В консоли прописываем следующие команды:

```
route add —net 192.168.80.0 —netmask 255.255.255.0 192.168.40.2 route add —net 192.168.120.0 —netmask 255.255.255.0 192.168.40.2
```

Так как например Windows 98 находится в другом широковещательном домене, были добавлены маршруты, чтобы NetBSD знала куда отвечать.

Hастройка FreeBSD

- 1. Узнать названия сетевых адаптеров с помощью команды ifconfig, в моем случае это em0, em1, em2.
- 2. Внести следующие настройки в файл /etc/rc.conf:

```
gateway_enable="YES"
```

2.1 Разрешаем ip forwarding при помощи команды:

```
defaultrouter = 192.168.40.57
```

2.2 Задаем ір адрес и сетевую маску для всех интерфейсов:

```
ifconfig_em0=inet 192.168.40.2 netmask 255.255.255.0 ifconfig_em1=inet 192.168.80.2 netmask 255.255.255.0 ifconfig_em2=inet 192.168.120.2 netmask 255.255.255.0
```

2.3 Разрешаем запуск NAT:

```
ipnat_enable="YES"
```

Hастройка FreeBSD

3. После этого необходимо задать правила NAT для сопряжения адресов. Это делается путем редактирования файла /etc/ipnat.rules:

```
map em0 192.168.80.0/24 -> 0.0.0.0/32 portmap tcp/udp 40000:60000 map em0 192.168.80.0/24 -> 0.0.0.0/32 map em0 192.168.120.0/24 -> 0.0.0.0/32 portmap tcp/udp 40000:60000 map em0 192.168.120.0/24 -> 0.0.0.0/32
```

Эти строки позволяет корректно обрабатывать tcp, udp, icmp пакеты.



Тестирование NetBSD

```
NetBSD# ping 8.8.8.8
PING google-public-dns-a.google.com (8.8.8.8): 56 data bytes
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=128 time=20.312908 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=128 time=16.152904 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=128 time=25.218192 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=128 time=18.049402 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=128 time=16.259385 ms
^C
----google-public-dns-a.google.com PING Statistics----
6 packets transmitted, 5 packets received, 16.7% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 16.152904/19.198558/25.218192/3.765404 ms
```

```
root@kali:-# ping 8.8.8.8
PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=127 time=20.7 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=127 time=19.1 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=127 time=17.6 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=127 time=17.9 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=6 ttl=127 time=21.3 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=7 ttl=127 time=25.2 ms
^C
--- 8.8.8.8 ping statistics ---
7 packets transmitted, 6 received, 14% packet loss, time 601lms
rtt min/avg/max/mdev = 17.664/20.354/25.266/2.581 ms
```

```
root@FreeBSD:" # ping 8.8.8.8
PING 8.8.8.8 (8.8.8.8): 56 data bytes
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=0 ttl=127 time=19.687 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=127 time=48.224 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=127 time=30.063 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=127 time=17.105 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=127 time=16.415 ms
^C
--- 8.8.8.8 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 packets received, 0.0% packet loss
round-trip_min/avg/max/stddev = 16.415/26.299/48.224/12.007 ms
```

```
C:\Documents and Settings\Admin>ping 8.8.8.8

Обмен пакетами с 8.8.8.8 по 32 байт:

Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=71мс ITL=126

Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=57мс ITL=126

Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=57мс ITL=126

Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=54мс ITL=126

Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=17мс ITL=126

Статистика Ping для 8.8.8.8:

Пакетов: отправлено = 4, получено = 4, потеряно = 0 (0% потерь),
Приблизительное время приема—передачи в мс:

Минимальное = 17мсек, Максимальное = 71 мсек, Среднее = 49 мсек
```

```
Microsoft(R) Windows 98
   (C)Copyright Microsoft Corp 1981-1999.
|C:\WINDOWS>pina 8.8.8.8
|Обмен пакетами с 8.8.8.8 по 32 байт:
Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=22мс TTL=126
Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=20мс TTL=126
Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=17мс TTL=126
Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=17мс TTL=126
Статистика Рінд для 8.8.8.8:
    Пакетов: послано = 4, получено = 4, потеряно = 0 (0% потерь).
Приблизительное время передачи и приема:
    наименьшее = 17мс. наибольшее = 22мс. среднее = 19мс
```

В данной работе была рассмотрена эмуляция корпоративной компьютерной сети(ККС), которая содержит три основных и один вспомогательный сегмент сети. Средствами VMWare были созданы:

- Виртуальные машины, с различными представителями операционных систем.
- Виртуальные сети(с различными параметрами).
- Адаптеры для виртуальных машин.

Это позволило эмулировать заданную ККС, в которой использовались:

- · Статическая адресация;
- · Динамическое выделение IP адреса;
- Статическая и динамическая маршрутизация.

Также имелась возможность выхода в сеть "Интернет" из каждой операционной системы.