# Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий Кафедра компьютерных систем и программных технологий

#### Лабораторная №14

Предмет: Проектирование реконфигурируемых гибридных вычислительных систем

Тема: Указатели

Задание 3

Студенты:

Соболь В.

Темнова А.С.

Группа: 13541/3

Преподаватель:

Антонов А.П.

# Содержание

1.	Задание	3
2.	Исходный код	4
3.	Скрипт	6
4.	Решение 1а         4.1. Моделирование	7
5.	Решение 2а         5.1. Моделирование	<b>9</b> 9
6.	Вывод	12

#### 1. Задание

- 1. Создать проект lab14 3
- 2. Микросхема: ха7а12tcsg325-1q
- 3. В папке source текст функции pointer\_stream\_better
  Познакомьтесь с ним (посмотрите в лекции часть Multi-Access Pointers)
- 4. Познакомьтесь с тестом.
- 5. Исследование:
- 6. Solution 1a
  - Создать версию pointer stream , в которой будет убран volatile

```
#include "pointer_stream_better.h"
```

```
void pointer_stream_better ( volatile dout_t *d_o,  volatile din_t *d_i) {
    din_t acc = 0;

acc += *d_i;
    acc += *d_i;
    *d_o = acc;
    acc += *d_i;
    acc += *d_i;
    acc += *d_i;
    acc += *d_i;
    acc += *d_i;
}
```

- 7. Осуществить моделирование (при необходимости изменить тест) обратить внимание на раздел тестирования в лекции
- 8. задать: clock period 10; clock uncertainty 0.1
- 9. установить реализацию ПО УМОЛЧАНИЮ
- 10. осуществить синтез для:
  - привести в отчете:
    - performance estimates=>summary (timing, latency)
    - utilization estimates=>summary
    - performance Profile
    - Resource profile
    - scheduler viewer (выполнить Zoom to Fit)
      - \* На скриншоте показать Latency
      - \* На скриншоте показать Initiation Interval
    - resource viewer (выполнить Zoom to Fit)
      - \* На скриншоте показать Latency
      - \* На скриншоте показать Initiation Interval
- 11. Выполнить cosimulation и привести временную диаграмму
- 12. Solution 2a

- Использовать исходную функцию pointer stream better
- Осуществить моделирование обратить внимание на раздел тестирования в лекции
- задать: clock period 10; clock\_uncertainty 0.1
- установить реализацию ПО УМОЛЧАНИЮ
- осуществить синтез
  - привести в отчете:
    - \* performance estimates=>summary (timing, latency)
    - \* utilization estimates=>summary
    - \* performance Profile
    - \* Resource profile
    - \* scheduler viewer (выполнить Zoom to Fit)
      - · На скриншоте показать Latency
      - · На скриншоте показать Initiation Interval
    - \* resource viewer (выполнить Zoom to Fit)
      - · На скриншоте показать Latency
      - · На скриншоте показать Initiation Interval
- Выполнить cosimulation и привести временную диаграмму
- 13. Сравнить два решения (solution\_1a и solution\_2a) и сделать выводы

#### 2. Исходный код

Ниже приведен исходный код устройства и теста.

```
#include "pointer stream better.h"
2
3
4
  #ifdef USE VOLATILE
6
  void pointer stream better (volatile dout t*do, volatile din t*di)
7
8
  #else
  void pointer stream better (dout t *d o, din t *d i)
10
11
12 #endif
13 {
14
      din_t acc = 0;
15
16
      acc += *d i;
17
      acc += *d i;
18
       *d o = acc;
19
      acc += *d i;
20
       acc += *d i;
21
       *d o = acc;
22
```

Рис. 2.1. Исходный код устройства

```
1 #ifndef POINTER STREAM BETTER H
2 #define POINTER STREAM BETTER H
3
4
  #include <stdio.h>
5
6
  typedef int din_t;
7
  typedef int dout_t;
10 #ifdef USE VOLATILE
11
  void pointer stream better (volatile dout t *d o, volatile din t *d i);
12
13
14 #else
15
  void pointer stream better ( dout t *d o, din t *d i);
16
17
18 #endif
19
20 #endif
```

Рис. 2.2. Заголовочный файл

```
#include "pointer stream better.h"
 3
   int main () {
      din t d i;
 4
 5
      dout_t d_o;
 6
      int retval=0;
 7
     FILE * fp;
 8
 9
      // Open a file for the output results
10
      fp=fopen("result.dat", "w");
      fprintf(fp, "Din_Dout\n");
11
12
13
      // Call the function to operate on the data
14
      for (d i=0; d i<4; d i++) {
15
         pointer stream better(&d o,&d i);
         \label{eq:continuity} {\tt fprintf} \, (\, {\tt fp} \; , \; \; {\tt "%d\_\_\_ \%d \backslash n"} \; , \; \; {\tt d\_i} \, , \; \; {\tt d\_o}) \; ;
16
17
18
      fclose (fp);
19
      \ //\ Compare\ the\ results file with the golden results
20
21
      retval = system("diff_-brief_-w_result.dat_result.golden.dat");
22
      if (retval != 0) {
23
         printf("Test_failed__!!!\n");
24
         retval=1;
      } else {
25
         printf("Test_passed_!\n");
26
27
28
      // Return 0 if the test passed
29
30
      return retval;
31
```

Рис. 2.3. Исходный код теста

#### 3. Скрипт

Ниже приводится скрипт, для автоматизации выполнения лабораторной работы.

```
open project -reset lab14 3
2
3
  add files pointer stream better.c
  add files -tb pointer stream better test.c
  add files -tb result.golden.dat
7
  set top pointer stream better
8
9
  open_solution -reset solution_1a
10
11 set part \{xa7a12tcsg325-1q\}
12 create clock -period 10 ns
13 set_clock_uncertainty 0.1
14
15 csim design
16 csynth design
17 cosim design -trace level all
18
19 add files pointer stream better.c -cflags "-DUSE VOLATILE"
20 open solution -reset solution 2a
21
22 | set_part \{ xa7a12tcsg325-1q \}
23
  create_clock -period 10ns
24 set clock uncertainty 0.1
25
26 csim design
27 csynth design
28 cosim design -trace level all
```

Рис. 3.1. Скрипт

#### 4. Решение 1а

#### 4.1. Моделирование

Ниже приведены результаты моделирования.

Рис. 4.1. Результаты моделирования

По результатам моделирования видно, что устройство работает корректно.

#### 4.2. Синтез

По оценке производительности видно, что устройство соответствует заданным критериям.

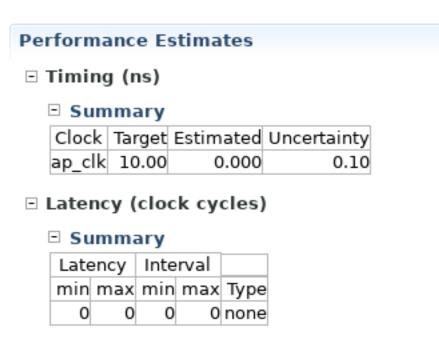


Рис. 4.2. Performance estimates

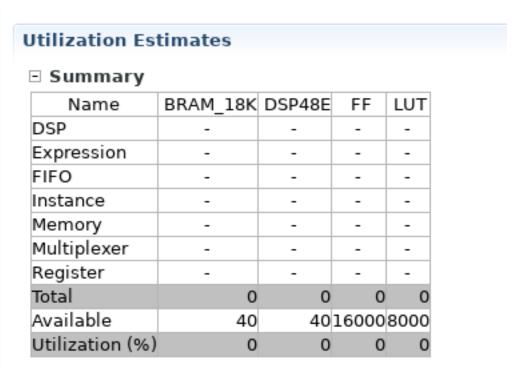


Рис. 4.3. Utilization estimates

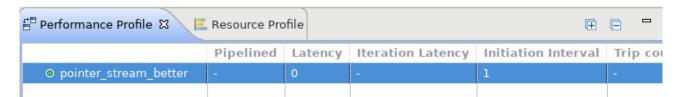


Рис. 4.4. Performance profile



Рис. 4.5. Scheduler viewer

1 ⊟I/O Ports	
2 d_o	write
3 d_i	read
4 Expressions	
5 acc_1_fu_29	shl

Рис. 4.6. Resource viewer

#### 4.3. С/RTL моделирование

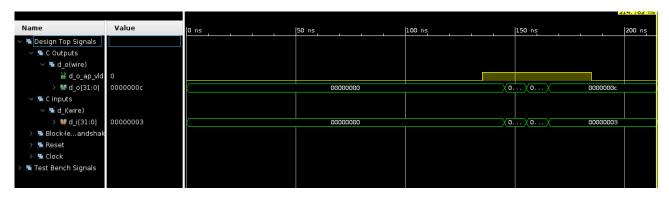


Рис. 4.7. Временная диаграмма

Как видно по результатам выше, полученное решение выполняется за один такт.

#### 5. Решение 2а

#### 5.1. Моделирование

Ниже приведены результаты моделирования.

Рис. 5.1. Результаты моделирования

По результатам моделирования видно, что устройство работает корректно.

#### **5.2.** Синтез

По оценке производительности видно, что устройство соответствует заданным критериям.

#### Performance Estimates

#### □ Timing (ns)

#### □ Summary

Clock	Target	Estimated	Uncertainty
ap_clk	10.00	4.505	0.10

## □ Latency (clock cycles)

#### **■** Summary

Latency		Interval		
min	max	min	max	Туре
3	3	3	3	none

Рис. 5.2. Performance estimates

Itilization Es	timates					
⊡ Summary						
Name	BRAM_18K	DSP48E	FF	LUT		
DSP	-	-	-	-		
Expression	-	-	0	103		
FIFO	-	-	-	-		
Instance	-	-	-	-		
Memory	-	-	-	-		
Multiplexer	-	-	-	42		
Register	-	-	68	-		
Total	0	0	68	145		
Available	40	40	16000	8000		
Utilization (%)	0	0	~0	1		

Рис. 5.3. Utilization estimates

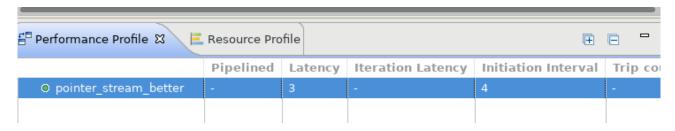


Рис. 5.4. Performance profile

Operation\Control Step	0	1	2	3
acc(read) d_i_read(read) acc_1(+) node_9(write) d_i_read_1(read) d_i_read_2(read) tmp(+) acc_2(+) node_14(write)				

Рис. 5.5. Scheduler viewer

	Resource\Control S	C0	C1	C2	C3
1 ∃I/O Ports					
2	d_i	read	read	read	read
3	d_0			write	write
4	⊡Expressions				
5	acc_1_fu_31		+		
6	acc_2_fu_42				+
7	tmp_fu_37				+

Рис. 5.6. Resource viewer

### 5.3. C/RTL моделирование

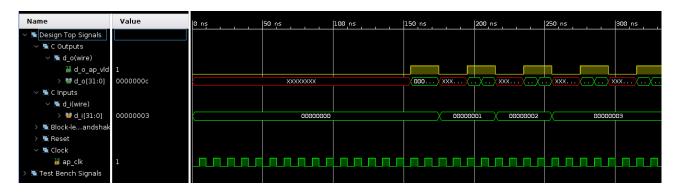


Рис. 5.7. Временная диаграмма

Как видим, при использовании ключевого слова volatile производительность проекта снизилась. Это связано с тем что отключена оптимизация операций и теперь у на выходе значения появляются 2 раза а не один раз в самом конце, как в предыдущем решении.

# 6. Вывод

Ключевое слово volatile используется когда требуется полный контроль над выполнением операций для избежания моментов когда компилятор оптимизирует исходный код тем самым убирает ненужные строки кода которые по-другому работают на аппаратуре нежели на процессоре.