Лабораторная работа №1

Виртуальное макетирование компьютерных сетей

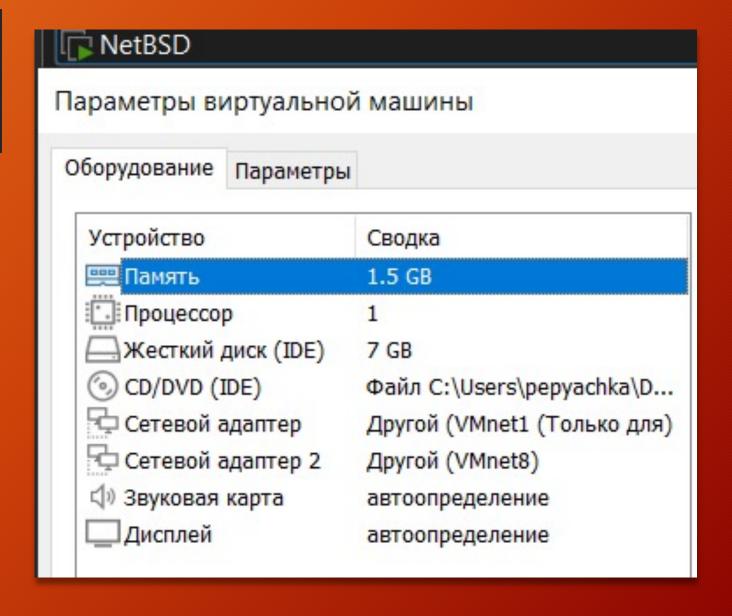
Дроздов Никита Группа 3540901/02001

Цели работы

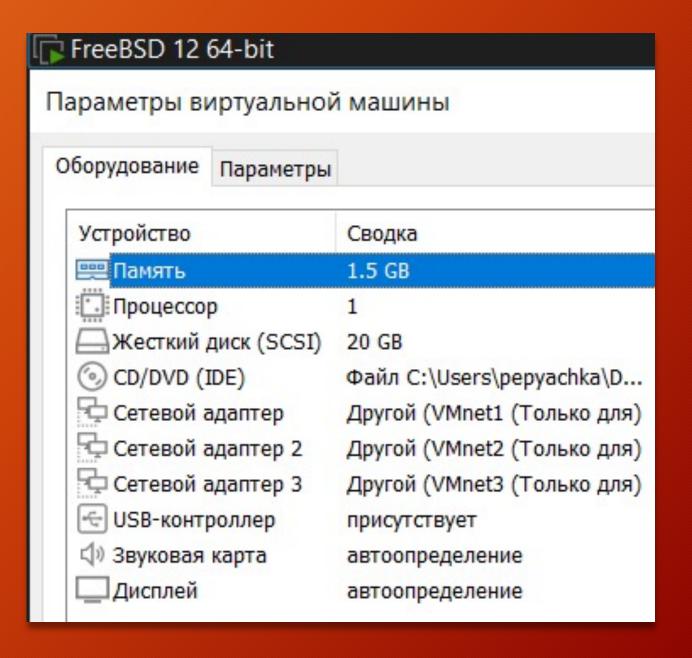
- Изучить технологию виртуального макетирования компьютерных сетей в среде VMware Workstation.
- Разработать и настроить полунатурный эмулятор корпоративной компьютерной сети.

Схема ККС

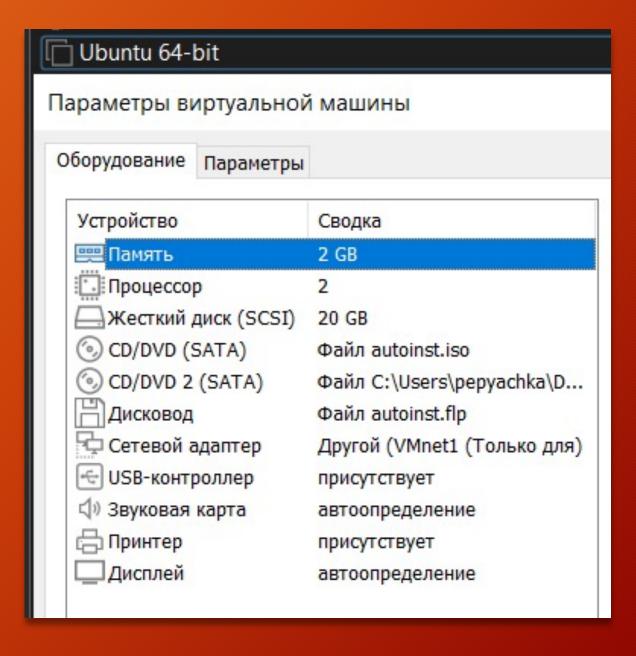
Параметры виртуальных сетей (NetBSD)



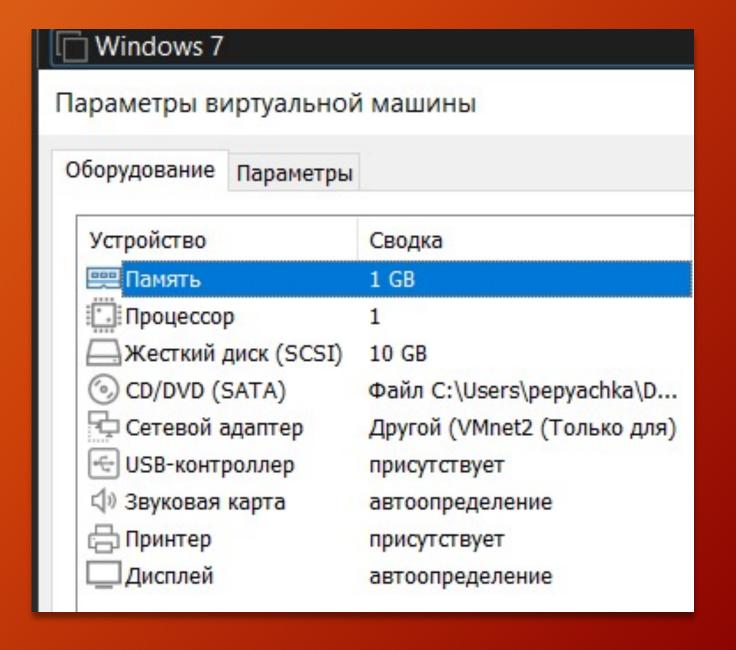
Параметры виртуальных сетей (FreeBSD)



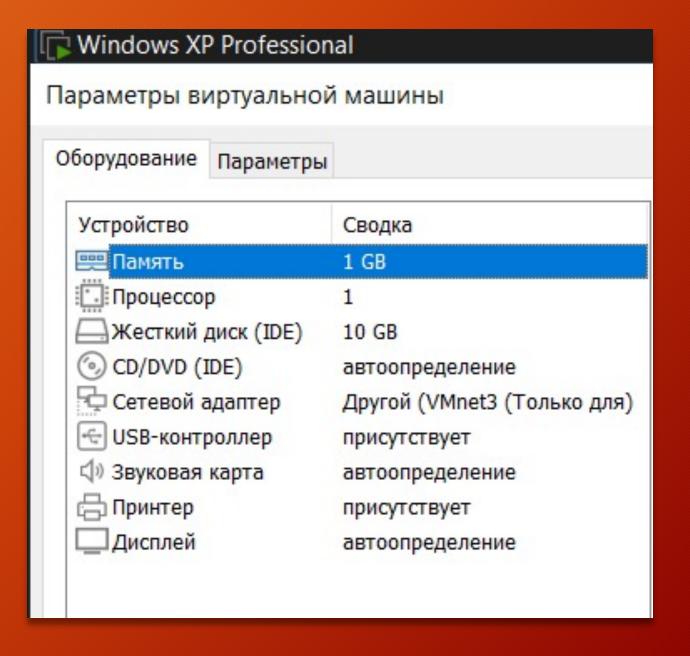
Параметры виртуальных сетей (Ubuntu)



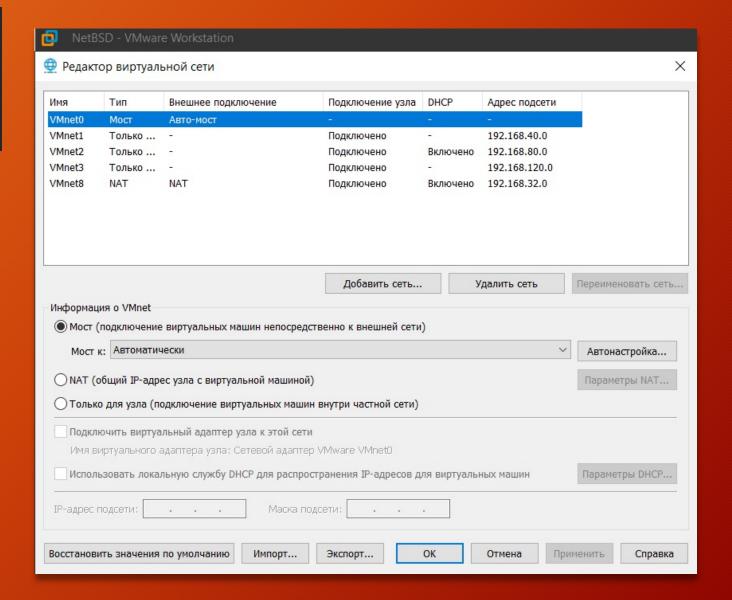
Параметры виртуальных сетей (Windows 7)



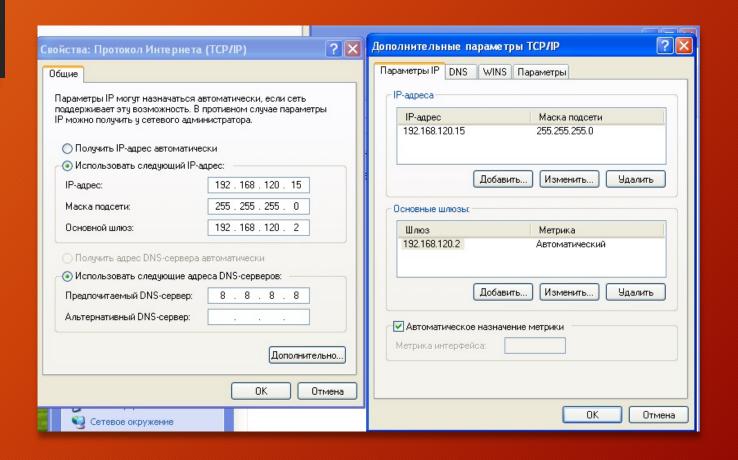
Параметры виртуальных сетей (Windows XP)



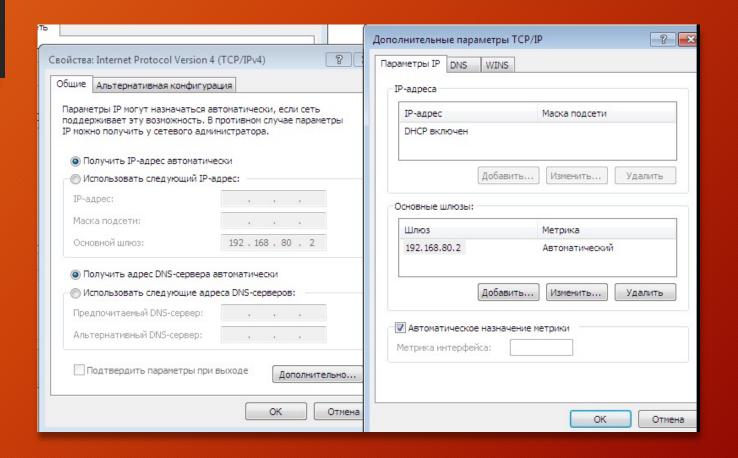
Структура сети



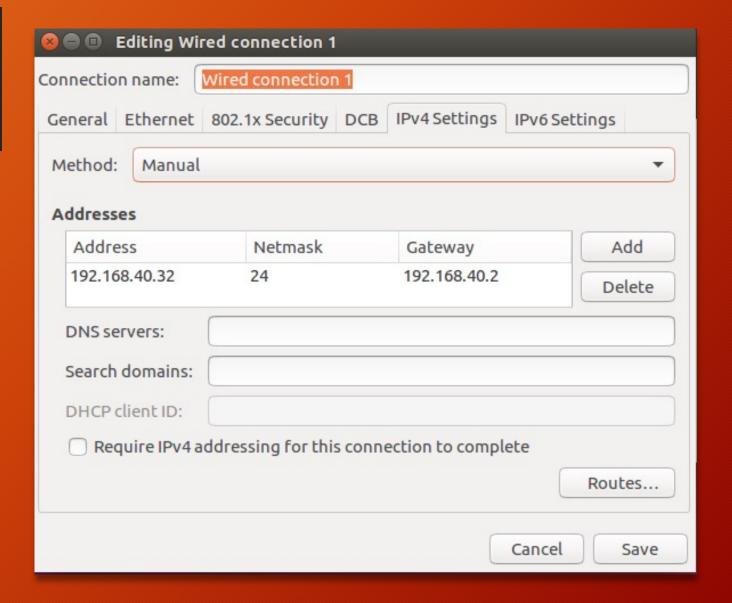
Настройка Windows XP



Windows 7



Ubuntu



FreeBSD

```
root@:~ # cat /etc/rc.conf
hostname=""
ifconfig_em0="DHCP"
ifconfig_em0_ipv6="inet6 accept_rtadv"
sshd_enable="YES"
# Set dumpdev to "AUTO" to enable crash dumps, "NO" to disable dumpdev="AUTO"
gateway_enable="YES"
defaultrouter="192.168.40.57"
ifconfig_em0="192.168.40.2 netmask 255.255.255.0"
ifconfig_em1="192.168.80.2 netmask 255.255.255.0"
ifconfig_em2="192.168.120.2 netmask 255.255.255.0"
ipnat_enable="YES"
root@:~ # ■
```

```
root@:~ # cat /etc/ipnat.rules

map em0 192.168.80.0/24 -> 0.0.0.0/32 portmap tcp/udp 40000:60000

map em0 192.168.80.0/24 -> 0.0.0.0/32

map em0 192.168.120.0/24 -> 0.0.0.0/32 portmap tcp/udp 40000:60000

map em0 192.168.120.0/24 -> 0.0.0.0/32

root@:~ # ■
```

NetBSD

```
#!/sbin/sysctl -f
# $NetBSD: sysctl.conf, v 1.8 2011/09/25 21:47:22 christos Exp $
# sysctl(8) variables to set at boot time.
# Default on panic: dump core and reboot. See savecore(8) for information.
# Switch this to 1 if you want to enter the kernel debugger on crashes
# instead. See ddb(4) for an introduction and also try the "help" command
# at the db> prompt.
# If you understand the implication and want to change the behaviour before
# /etc/rc.d/sysctl is run, use the kernel option DDB_ONPANIC, see options(4).
ddb.onpanic?=0
# Default core name template:
#kern.defcorename=%n.core
# Number of kernel threads to use for NFS client
#vfs.nfs.iothreads=4
# Default tty/pty character queue sizes. Should be bumped to 32K or so if
# used in networking (ppp/pppoe)
#kern.tty.qsize=1024
net.inet.ip.forwarding=1
localhost#
```

NetBSD

```
# Load the defaults in from /etc/defaults/rc.conf (if it's readable).
# These can be overridden below.
if [ -r /etc/defaults/rc.conf ]; then
        . /etc/defaults/rc.conf
fi
# If this is not set to YES, the system will drop into single-user mode.
rc_configured=YES
# Add local overrides below.
wscons=YES
dhcpcd=YES
defaultrouter=192.168.32.2
ifconfig_pcn0="inet 192.168.40.57 netmask 255.255.255.0"
dhclient=YES
dhclient_flags=pcn1
ifconfig_pcn1=DHCP
ipnat=YES
gateway_enable=YES
route add -net 192.168.80.0 -netmask 255.255.255.0 192.168.40.2
route add -net 192.168.120.0 -netmask 255.255.255.0 192.168.40.2
localhost#
```

```
localhost# cat /etc/ipnat.conf
map pcn1 192.168.40.0/24 → 0/32 portmap tcp/udp 40000:60000
map pcn1 192.168.40.0/24 → 0/32
localhost# ■
```

Тестирование NetBSD

```
localhost# ping 8.8.8.8

PING dns.google (8.8.8.8): 56 data bytes

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=0 ttl=128 time=48.379294 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=128 time=8.720312 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=128 time=9.185717 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=128 time=442.902494 ms

^C
----dns.google PING Statistics----

4 packets transmitted, 4 packets received, 0.0% packet loss

round-trip min/avg/max/stddev = 8.720312/127.296954/442.902494/211.223056 ms

localhost#
```

Тестирование FreeBSD

```
root@:~ # ping 8.8.8.8

PING 8.8.8.8 (8.8.8.8): 56 data bytes

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=0 ttl=127 time=19.692 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=127 time=9.682 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=127 time=37.922 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=127 time=11.059 ms

^C
--- 8.8.8.8 ping statistics ---

4 packets transmitted, 4 packets received, 0.0% packet loss

round-trip min/avg/max/stddev = 9.682/19.589/37.922/11.259 ms

root@:~ # ■
```

Тестирование Ubuntu

```
user@user-virtual-machine:~$ ping 8.8.8.8
PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=127 time=51.8 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=127 time=10.4 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=127 time=10.0 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=127 time=7.99 ms
^C
--- 8.8.8.8 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3006ms
rtt min/avg/max/mdev = 7.999/20.085/51.830/18.351 ms
user@user-virtual-machine:~$
```

Тестирование Windows 7

```
C:\Users\admin>ping 8.8.8.8

Обмен пакетами с 8.8.8.8 по с 32 байтами данных:
Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=21мс TTL=126
Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=8мс TTL=126
Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=10мс TTL=126
Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=9мс TTL=126
Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=9мс TTL=126

Статистика Ping для 8.8.8.8:
Пакетов: отправлено = 4, получено = 4, потеряно = 0
(0% потерь)
Приблизительное время приема-передачи в мс:
Минимальное = 8мсек, Максимальное = 21 мсек, Среднее = 12 мсек

С:\Users\admin>_
```

Тестирование Windows XP

```
C:\Documents and Settings\Aдминистратор>ping 8.8.8.8

Обмен пакетами с 8.8.8.8 по 32 байт:

Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=9мс TTL=126

Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=14мс TTL=126

Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=8мс TTL=126

Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=8мс TTL=126

Ответ от 8.8.8.8: число байт=32 время=8мс TTL=126

Статистика Ping для 8.8.8.8:

Пакетов: отправлено = 4, получено = 4, потеряно = 0 (0% потерь),

Приблизительное время приема-передачи в мс:

Минимальное = 8мсек, Максимальное = 14 мсек, Среднее = 9 мсек

С:\Documents and Settings\Aдминистратор>_
```

Вывод

- В ходе выполнения лабораторной работы было осуществлено макетирование компьютерной сети средствами VMware Workstation 16. Это программное обеспечение позволило настроить несколько подсетей, к которым затем были подключены виртуальные машины. Знакомство с интерфейсом VMware не вызвало трудностей, так как он достаточно простой.
- Наиболее трудной задачей оказалась настройка виртуальных машин, чтобы они были связаны в одной компьютерной сети, а также имели доступ к сети Интернет. При конфигурации для каждого адаптера были заданы свои адреса, для двух сетей была разрешена работа DHCP-серверов, а также для проведения Интернета были произведены настройки NAT на FreeBSD и NetBSD.
- Тестирование показало, что задача была выполнена верно, так как команда «ping 8.8.8» успешно выполнилась на каждой из виртуальных машин.