

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



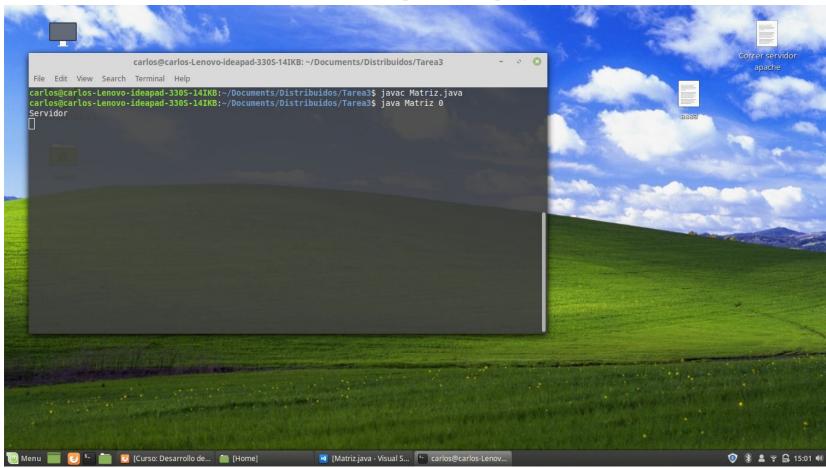
Desarrollo de sistemas distribuidos

Tarea 3: Multiplicación distribuida de matrices

Rojas de la Rosa Carlos Armando

4CV2

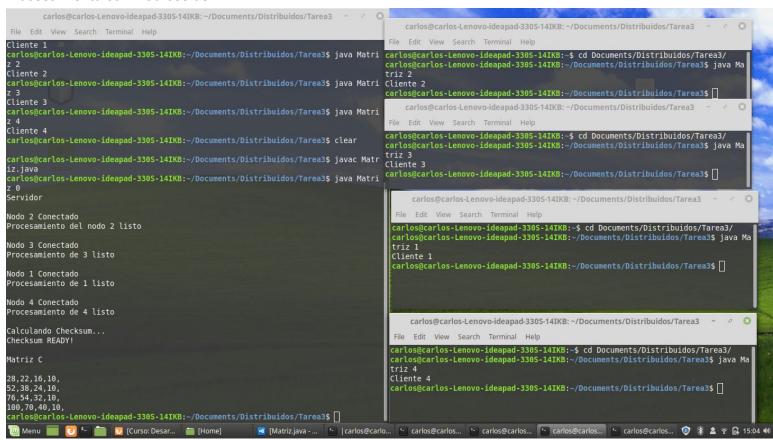
Compilación del programa



Descripción

Esta captura muestra el uso del comando javac seguido del nombre del archivo Matriz.java sino se encuentra ningún error en el código entonces se generará un archivo .class que es el ejecutable de java. Ahora se ejecuta el programa con el comando java seguido del nombre del programa y un parámetro numérico que se usa para indicarle al programa si se debe de comportar como un cliente o servidor, en este caso el 0 es para indicar que debe comportarse como servidor.

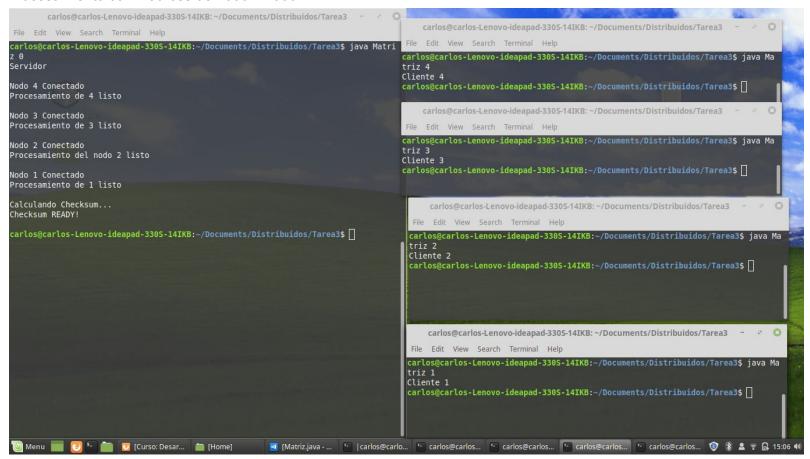
Procesamiento con matrices de 4 x 4



Descripción

Del lado izquierdo tenemos la ejecución del servidor mientras que del lado derecho tenemos la ejecución de cada uno de los clientes, el servidor está a la espera de conexiones, primero ejecutamos al cliente 2 con el comando java Matriz 2, este cliente se conecta y realiza sus respectivas operaciones, recibe datos los procesa y le regresa el segmento C2 al servidor, después se desconecta. Este procedimiento se repite para los clientes 3, calculando el segmento C3, el cliente 1 calculando el segmento C1 y el cliente 4 calculando el segmento y devolviendo los respectivos segmentos al servidor, una vez que ya han sido atendidos los 4 clientes el servidor calcula el checksum, después de calcularlo muestra en pantalla la matriz C resultante del producto de las matrices A*B.

Procesamiento con matrices de 1000 x 1000



En esta ejecución nuevamente realizamos la conexión de cada uno de los clientes al servidor, el servidor obtiene los segmentos C4, C3, C2 y C1 por parte de los clientes, después calcula el checksum que es la suma de los elementos en una matriz final llamada C y después indica que ya ha sido realizado el procedimiento checksum con la leyenda "Checksum READY!" en la pantalla.