项目开发总结报告

[1．引言 1](#_Toc506977767)

[1.1编写目的 1](#_Toc506977768)

[1.2项目背景 1](#_Toc506977769)

[1.3定义 1](#_Toc506977770)

[1.4参考资料 2](#_Toc506977771)

[2．开发结果 2](#_Toc506977772)

[2.1产品 2](#_Toc506977773)

[2.2主要功能及性能 2](#_Toc506977774)

[2.3所用工时 2](#_Toc506977775)

[2.4所用机时 2](#_Toc506977776)

[2.5进度 2](#_Toc506977777)

[2.6费用 3](#_Toc506977778)

[3．评价 3](#_Toc506977779)

[3.1生产率评价 3](#_Toc506977780)

[3.2技术方案评价 3](#_Toc506977781)

[3.3产品质量评价 3](#_Toc506977782)

[4．经验与教训 3](#_Toc506977783)

# 1．引言

## 1.1编写目的

为了总结报告在工作中产生的问题、获得的经验，并且总结报告设计和制作者过程中的逻辑和想法，以便在以后的实践及学习中得到进一步的提高。

## 1.2项目背景

项目名称：合同管理系统

小组成员：何方溥、关宸

委托单位：软酷

## 1.3定义

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **术语或缩略语** | **说明性定义** |
| 1 | PM | Project Manager,项目经理 |
| SDI | Single Document Interface | 单文档界面 |
| MFC | Microsoft Foundation Classes | 微软基础类库 |
| DBMS | Database Management System | 数据库管理系统 |
| RDBMS | Relational Database Management System | 关系型数据库管理系统 |
| C/S | Client/Sever | 客户/服务器模式 |
| MVC | Model View Controller | 模型--视图--控制器 |

## 1.4参考资料

1. 项目开发计划；
2. 需求规格说明书；
3. 概要设计说明书；
4. 详细设计说明书；
5. 用户操作手册；
6. 测试计划；
7. 测试分析报告；

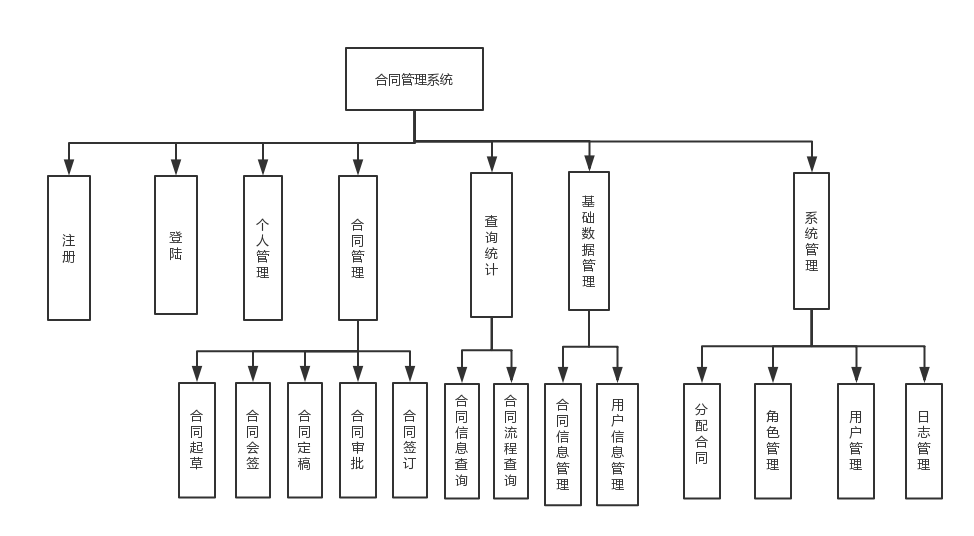
# 2．开发结果

## 2.1产品基本情况

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | 合同管理系统 | 项目类别 | 管理系统 |
| 项目编号 | 004 | 开发语言 | Java |
| 开发环境 | Eclipse | 运行平台 | Windows |
| 项目周期 | 2017-05-31——2017-06-21 | 项目工作平台 | BJTU |
| 项目组长 | 何方溥 | | |
| 项目开发人员 | 何方溥、关宸 | | |
| 项目简介 | 随着社会主义市场经济体制的建立和发展，以及法律、法规的健全和规范，采用计算机技术进行合同的管理是必然趋势。合同管理系统能快捷、规范地起草合同，按照合同管理的流程进行起草、分配、会签、定稿、签订、执行管理等，并提供有效的数据查询、统计分析等管理功能，有利于合同的签约、履行和管理工作。  本项目将合同数据和合同管理流程有机结合起来，基于B/S网络架构，数据集中管理，确保了合同管理的规范、严谨和高效，有利于提高工作效率和准确性。 | | |

## 2.2主要功能及性能

**2.2.1 系统功能结构图**

****

**2.2.2 详细功能划分**

|  |  |
| --- | --- |
| **功能名称** | **功能描述** |
| 注册 | 注册新用户 |
| 登录 | 登录合同管理系统 |
| 合同管理 | 对合同进行管理 |
| 起草合同 | 合同操作员起草新合同 |
| 会签合同 | 根据待会签合同表进行会签 |
| 定稿合同 | 根据带定稿合同表进行定稿 |
| 审批合同 | 根据待审批合同表进行审批 |
| 签订合同 | 根据待签订合同表进行签订 |
| 查询统计 | 对合同进行信息查询和流程查询 |
| 合同信息查询 | 根据查询条件查询合同信息 |
| 合同流程查询 | 根据合同状态进行流程查询 |
| 基础数据查询 | 对客户信息和合同信息进行增删改查 |
| 合同信息管理 | 对合同信息进行增删改查 |
| 客户信息管理 | 对客户信息进行增删改查 |
| 新增客户 | 新增一个客户 |
| 查询客户 | 根据客户名称查询客户 |
| 系统管理 | 管理员进行分配合同、权限管理、日志管理 |
| 分配合同 | 选择状态为起草的待分配合同，指定参与会签、审批、签订的人员，完成分配 |
| 权限管理 | 管理员进行用户管理、角色管理、功能操作、分配权限 |
| 用户管理 | 对系统的用户进行增删改查 |
| 角色管理 | 对系统的角色进行增删改查 |
| 分配权限 | 对某一合同分配权限 |
| 日志管理 | 查阅、备份、导出和转存日志 |

**2.2.3 类明细**

* + 1. **合同**

1. **方法说明**
2. **构造方法**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **方法名** | **功能** | **说明** |
| Void Contract() | 默认构造函数 | 给所有参数初始化为空 |
| Void Contract(int id,String name,int clientNo,Date startTime,Date finishTime,String content,int drafterNo) | 含有参数的构造函数 |  |

* + 1. **系统用户**

1. 方法说明
2. **构造方法**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **方法名** | **功能** | **说明** |
| Void SystemUser() | 默认构造函数 | 给所有参数初始化为空 |
| Void SystemUser (int id,String username,int roleNo,String nickname,String password,String email,String tel) | 含有参数的构造函数 |  |

* + 1. **客户**

1. 函数说明
2. **构造方法**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **方法名** | **功能** | **说明** |
| Void Client() | 默认构造函数 | 给所有参数初始化为空 |
| Void Client (int id,String name,String address,String fax,String tel,String postCode,String bankName,String bankAccount) | 含有参数的构造函数 |  |

* + 1. **权限**

1. 方法说明
2. **构造方法**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **方法名** | **功能** | **说明** |
| Void Permission () | 默认构造函数 | 给所有参数初始化为空 |
| Void Permission (int id,String code,String name,String description) | 含有参数的构造函数 |  |

* + 1. **角色**

1. 方法说明
2. **构造方法**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **方法名** | **功能** | **说明** |
| Void Role() | 默认构造函数 | 给所有参数初始化为空 |
| Void Role(int id,String code,String name,String description) | 含有参数的构造函数 |  |

* + 1. **合同业务类**

4.3.2.2 方法说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数说明 | 返回值说明 | 方法说明 |
| AddEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被插入的合同对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 插入一条合同信息到数据库 |
| DeleteEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被删除的合同需符合的条件 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库删除合同信息，并非真正在数据库中删除，只需把del字段置为1 |
| UpdateEntity(IEntity entity) | entity IEntity 新的的对象，替换掉原来的对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库更新一条合同信息 |
| GetOneEntity(**int** id) | id int 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条合同信息 |
| GetOneEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条合同信息 |
| ArrayList<IEntity> GetEntitySet(IEntity entity, **int** pageNo, **int** pageRecordNum) | entity 查询条件对象  pageNo 指定查询的页号  pageRecordNum 指定每页显示的记录数 | arr ArrayList<IEntity> 查询的结果集，若不符合查询条件，则返回null | 查询指定页的所有合同的集合 |
| getRecordNum() |  | int 查询条件下的合同总条数 | 返回查询条件下的合同总条数 |
| GetPageNum() |  | int 查询条件下的合同页数 | 返回查询条件下的合同页数 |

* + 1. **系统用户业务类**

4.3.3.2 方法说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数说明 | 返回值说明 | 方法说明 |
| AddEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被插入的系统用户对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 插入一条系统用户信息到数据库 |
| DeleteEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被删除的系统用户需符合的条件 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库删除系统用户信息，并非真正在数据库中删除，只需把del字段置为1 |
| UpdateEntity(IEntity entity) | entity IEntity 新的的对象，替换掉原来的对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库更新一条系统用户信息 |
| GetOneEntity(**int** id) | id int 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条系统用户信息 |
| GetOneEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条系统用户信息 |
| ArrayList<IEntity> GetEntitySet(IEntity entity, **int** pageNo, **int** pageRecordNum) | entity 查询条件对象  pageNo 指定查询的页号  pageRecordNum 指定每页显示的记录数 | arr ArrayList<IEntity> 查询的结果集，若不符合查询条件，则返回null | 查询指定页的所有系统用户的集合 |
| getRecordNum() |  | int 查询条件下的合同总条数 | 返回查询条件下的系统用户总条数 |
| GetPageNum() |  | int 查询条件下的合同页数 | 返回查询条件下的系统用户页数 |

* + 1. **客户业务类**

4.3.4.2 方法说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数说明 | 返回值说明 | 方法说明 |
| AddEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被插入的客户对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 插入一条客户信息到数据库 |
| DeleteEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被删除的客户需符合的条件 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库删除客户信息，并非真正在数据库中删除，只需把del字段置为1 |
| UpdateEntity(IEntity entity) | entity IEntity 新的的对象，替换掉原来的对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库更新一条客户信息 |
| GetOneEntity(**int** id) | id int 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条客户信息 |
| GetOneEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条客户信息 |
| ArrayList<IEntity> GetEntitySet(IEntity entity, **int** pageNo, **int** pageRecordNum) | entity 查询条件对象  pageNo 指定查询的页号  pageRecordNum 指定每页显示的记录数 | arr ArrayList<IEntity> 查询的结果集，若不符合查询条件，则返回null | 查询指定页的所有客户的集合 |
| getRecordNum() |  | int 查询条件下的合同总条数 | 返回查询条件下的客户总条数 |
| GetPageNum() |  | int 查询条件下的合同页数 | 返回查询条件下的客户页数 |

* + 1. **权限业务类**

4.3.5.2 方法说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数说明 | 返回值说明 | 方法说明 |
| AddEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被插入的权限对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 插入一条权限信息到数据库 |
| DeleteEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被删除的权限需符合的条件 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库删除权限信息，并非真正在数据库中删除，只需把del字段置为1 |
| UpdateEntity(IEntity entity) | entity IEntity 新的的对象，替换掉原来的对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库更新一条权限信息 |
| GetOneEntity(**int** id) | id int 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条权限信息 |
| GetOneEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条权限信息 |
| ArrayList<IEntity> GetEntitySet(IEntity entity, **int** pageNo, **int** pageRecordNum) | entity 查询条件对象  pageNo 指定查询的页号  pageRecordNum 指定每页显示的记录数 | arr ArrayList<IEntity> 查询的结果集，若不符合查询条件，则返回null | 查询指定页的所有权限的集合 |
| getRecordNum() |  | int 查询条件下的合同总条数 | 返回查询条件下的权限总条数 |
| GetPageNum() |  | int 查询条件下的合同页数 | 返回查询条件下的权限页数 |

* + 1. **角色业务类**

4.3.6.2 方法说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数说明 | 返回值说明 | 方法说明 |
| AddEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被插入的角色对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 插入一条角色信息到数据库 |
| DeleteEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被删除的角色需符合的条件 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库删除角色信息，并非真正在数据库中删除，只需把del字段置为1 |
| UpdateEntity(IEntity entity) | entity IEntity 新的的对象，替换掉原来的对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库更新一条角色信息 |
| GetOneEntity(**int** id) | id int 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条角色信息 |
| GetOneEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条角色信息 |
| ArrayList<IEntity> GetEntitySet(IEntity entity, **int** pageNo, **int** pageRecordNum) | entity 查询条件对象  pageNo 指定查询的页号  pageRecordNum 指定每页显示的记录数 | arr ArrayList<IEntity> 查询的结果集，若不符合查询条件，则返回null | 查询指定页的所有角色的集合 |
| getRecordNum() |  | int 查询条件下的合同总条数 | 返回查询条件下的角色总条数 |
| GetPageNum() |  | int 查询条件下的合同页数 | 返回查询条件下的角色页数 |

* + 1. **操作状态业务类**

4.3.7.2 方法说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数说明 | 返回值说明 | 方法说明 |
| AddEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被插入的操作对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 插入一条操作信息到数据库 |
| DeleteEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被删除的操作需符合的条件 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库删除操作信息，并非真正在数据库中删除，只需把del字段置为1 |
| UpdateEntity(IEntity entity) | entity IEntity 新的的对象，替换掉原来的对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库更新一条操作信息 |
| GetOneEntity(**int** id) | id int 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条操作信息 |
| GetOneEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条操作信息 |
| ArrayList<IEntity> GetEntitySet(IEntity entity, **int** pageNo, **int** pageRecordNum) | entity 查询条件对象  pageNo 指定查询的页号  pageRecordNum 指定每页显示的记录数 | arr ArrayList<IEntity> 查询的结果集，若不符合查询条件，则返回null | 查询指定页的所有操作的集合 |
| getRecordNum() |  | int 查询条件下的合同总条数 | 返回查询条件下的操作总条数 |
| GetPageNum() |  | int 查询条件下的合同页数 | 返回查询条件下的操作页数 |

* + 1. **操作流程业务类**

4.3.8.2 方法说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数说明 | 返回值说明 | 方法说明 |
| AddEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被插入的操作流程对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 插入一条操作流程信息到数据库 |
| DeleteEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被删除的操作流程需符合的条件 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库删除操作流程信息，并非真正在数据库中删除，只需把del字段置为1 |
| UpdateEntity(IEntity entity) | entity IEntity 新的的对象，替换掉原来的对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库更新一条操作流程信息 |
| GetOneEntity(**int** id) | id int 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条操作流程信息 |
| GetOneEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条操作流程信息 |
| ArrayList<IEntity> GetEntitySet(IEntity entity, **int** pageNo, **int** pageRecordNum) | entity 查询条件对象  pageNo 指定查询的页号  pageRecordNum 指定每页显示的记录数 | arr ArrayList<IEntity> 查询的结果集，若不符合查询条件，则返回null | 查询指定页的所有操作流程的集合 |
| getRecordNum() |  | int 查询条件下的合同总条数 | 返回查询条件下的操作流程总条数 |
| GetPageNum() |  | int 查询条件下的合同页数 | 返回查询条件下的操作流程页数 |

* + 1. **附件业务类**

4.3.9.2 方法说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数说明 | 返回值说明 | 方法说明 |
| AddEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被插入的附件对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 插入一条附件信息到数据库 |
| DeleteEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被删除的附件需符合的条件 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库删除附件信息，并非真正在数据库中删除，只需把del字段置为1 |
| UpdateEntity(IEntity entity) | entity IEntity 新的的对象，替换掉原来的对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库更新一条附件信息 |
| GetOneEntity(**int** id) | id int 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条附件信息 |
| GetOneEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条附件信息 |
| ArrayList<IEntity> GetEntitySet(IEntity entity, **int** pageNo, **int** pageRecordNum) | entity 查询条件对象  pageNo 指定查询的页号  pageRecordNum 指定每页显示的记录数 | arr ArrayList<IEntity> 查询的结果集，若不符合查询条件，则返回null | 查询指定页的所有附件的集合 |
| getRecordNum() |  | int 查询条件下的合同总条数 | 返回查询条件下的附件总条数 |
| GetPageNum() |  | int 查询条件下的合同页数 | 返回查询条件下的附件页数 |

* + 1. **日志业务类**

4.3.10.2 方法说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数说明 | 返回值说明 | 方法说明 |
| AddEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被插入的日志对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 插入一条日志信息到数据库 |
| DeleteEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被删除的角色需符合的条件 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库删除角色信息，并非真正在数据库中删除，只需把del字段置为1 |
| UpdateEntity(IEntity entity) | entity IEntity 新的的对象，替换掉原来的对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库更新一条角色信息 |
| GetOneEntity(**int** id) | id int 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条角色信息 |
| GetOneEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条日志信息 |
| ArrayList<IEntity> GetEntitySet(IEntity entity, **int** pageNo, **int** pageRecordNum) | entity 查询条件对象  pageNo 指定查询的页号  pageRecordNum 指定每页显示的记录数 | arr ArrayList<IEntity> 查询的结果集，若不符合查询条件，则返回null | 查询指定页的所有日志的集合 |
| getRecordNum() |  | int 查询条件下的合同总条数 | 返回查询条件下的日志总条数 |
| GetPageNum() |  | int 查询条件下的合同页数 | 返回查询条件下的日志页数 |

* + 1. **角色权限业务类**

4.3.11.2 方法说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数说明 | 返回值说明 | 方法说明 |
| AddEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被插入的角色权限对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 插入一条角色权限信息到数据库 |
| DeleteEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被删除的角色权限需符合的条件 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库删除角色权限信息，并非真正在数据库中删除，只需把del字段置为1 |
| UpdateEntity(IEntity entity) | entity IEntity 新的的对象，替换掉原来的对象 | succ boolean 函数执行的结果 | 从数据库更新一条角色权限信息 |
| GetOneEntity(**int** id) | id int 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条角色权限信息 |
| GetOneEntity(IEntity entity) | entity IEntity 被查找的对象的id | entity IEntity 如果找到，返回指定的合同信息，若没有，返回null | 查找一条角色权限信息 |
| ArrayList<IEntity> GetEntitySet(IEntity entity, **int** pageNo, **int** pageRecordNum) | entity 查询条件对象  pageNo 指定查询的页号  pageRecordNum 指定每页显示的记录数 | arr ArrayList<IEntity> 查询的结果集，若不符合查询条件，则返回null | 查询指定页的所有角色权限的集合 |
| getRecordNum() |  | int 查询条件下的合同总条数 | 返回查询条件下的角色权限总条数 |
| GetPageNum() |  | int 查询条件下的合同页数 | 返回查询条件下的角色权限页数 |

## 2.3编码工时明细

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 模块 | 类名 | 负责人 | 工时 | 交付物 |
| DAO | AttachmentDAO | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| ClientDAO | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| ContractDAO | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| IDAO | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| LogDAO | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| MakeCerPic | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| MySQLConnection | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| operateFlowDAO | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| PermissionDAO | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| RoleDAO | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| Roleperission | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| StatusDAO | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| SystemUserDAO | 关宸 | 1 | 相关代码 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 模块 | 类名 | 负责人 | 工时 | 交付物 |
| MODEL | AttachementDAO | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| Client | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| Contract | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| IEntity | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| Log | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| MakeCerPic | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| MySQLConnection | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| opterateFlow | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| permission | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| Role | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| Rolepermission | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| StatusDAO | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| SystemUserDAO | 何方溥 | 1 | 相关代码 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 模块 | 类名 | 负责人 | 工时 | 交付物 |
| SERVICE | logout | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| VerifyLogin | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| VerifyRegister | 关宸 | 1 | 相关代码 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 模块 | 类名 | 负责人 | 工时 | 交付物 |
| Web | AllocateContract | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| BaseDataManage | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| ClientInfoManage | 关宸 | 2 | 相关代码 |
| ContractInfoManage | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| ContractInfoQuery | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| ContractManage | 关宸 | 2 | 相关代码 |
| ContractManageApprove | 关宸 | 2 | 相关代码 |
| ContractManageCounter | 关宸 | 2 | 相关代码 |
| ContractManageDraft | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| ContractManageFinalize | 关宸 | 1 | 相关代码 |
| ContractManageSign | 关宸 | 2 | 相关代码 |
| ContractStepQuery | 关宸 | 2 | 相关代码 |
| HomePage | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| Login | 何方溥 | 2 | 相关代码 |
| LogManage | 何方溥 | 2 | 相关代码 |
| PersonalManage | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| QueryStatistics | 何方溥 | 2 | 相关代码 |
| Register | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| RoleManage | 何方溥 | 1 | 相关代码 |
| SystemManage | 何方溥 | 2 | 相关代码 |
| SysUserManage | 何方溥 | 2 | 相关代码 |

## 2.4所用机时

【按所用计算机机型分别计时。】

## 2.5进度

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **阶段** | **计划起止时间** | **实际起止时间** | **交付物** | **备注** |
| **1** | 项目启动 | 2017-05-16--2017-05-23 | 2017-05-16--2017-05-23 | 项目立项报告 | 按时完成 |
| **2** | 项目计划 | 2017-05-16--2017-05-23 | 2017-05-16--2017-05-23 | 项目开发计划书 | 按时完成 |
| **3** | 项目分析 | 2017-05-16--2017-05-23 | 2017-05-16--2017-05-23 | 项目需求规格说明书 | 按时完成 |
| **4** | 系统设计 | 2017-05-16--2017-05-23 | 2017-05-16--2017-05-23 | 系统详细设计文档 | 按时完成 |
| **6** | 编码测试 | 2017-05-24--2017-06-10 | 2017-05-24--2017-06-10 | 工程源代码 | 按时完成 |
| **7** | 项目总结 | 2017-05-10--2017-06-15 | 2017-05-10--2017-06-15 | 项目总结报告 | 按时完成 |

## 2.6费用

# 3．评价

## 3.1生产率评价

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 代码总计 | 编码人数 | 编码耗时/天 | 平均/天 | 平均/人/天 |
| 20606 | 2 | 20 | 2167行/天 | 510行/天/人 |

小组成员按质按量完成工作任务，效率高，质量好

## 3.2技术方案评价

在开发过程中，对各种开发模型不够了解，在工作安排和协调上存在诸多不足，同时对java的web编程也不是很熟悉，前期消耗了大部分时间学习相关技术，然而通过本次项目，小组成员相应能力均得到提高。

## 3.3产品质量评价

产品通过测试，相关bug经过调试已无问腿，产品质量过关。

# 经验与教训

4.1 经验

1. 在更换web编程中界面背景及相关按钮样式设置时，在进行调试时可能会因编码环境或服务器的缓存原因，造成无法显示更新页面，清空缓存刷新界面可解决该问题。

b.初步掌握了tomcat在编码中作为服务器的应用。

c.熟悉了通过Powerdeisgner构建数据库

4.2教训

a.底层开发不得出现推迟提交或有重大bug的错误否则将导致逻辑层、界面层无法按时开工，延误工期。