

Travaux Pratiques 3
L2.1
Fonctions

Nous allons utiliser les différents modes d'appels de fonctions

1. Valeur absolue

Écrire une fonction `valAbsolue` qui renvoie la valeur absolue d'un entier reçu en paramètre.

2. Equation du second degré

Le calcul de la racine carrée s'effectue avec la fonction `sqrt` de la bibliothèque mathématique. Il faut pour l'utiliser :

- inclure le fichier d'en-tête `<math.h>`
- compiler avec l'option `-lm`

`gcc monProg.c -o monProg -lm`

- (a) Compléter le code de la fonction `resoudre` donnée en cours (en chargeant le fichier `equationSecond.c`)
- (b) Écrire une fonction `main` permettant de chercher et afficher les racines des 10 équations du second degré, dont les coefficients sont stockés dans le fichier `polynome.txt` (le shell vous permet l'utilisation du `'pipe'` : `|`).

3. Tableau

- (a) Écrire une fonction `void afficheTab(int tab[],int taille)` qui affiche les `taille` premiers éléments du tableau `tab`
- (b) Définir dans la fonction `main` un tableau contenant les entiers de 1 à 5 et l'afficher. Écrire une fonction `void changeTab(int tab[],int indice)` qui ajoute 2 à l'élément dans la case `indice`. On suppose que `indice` est valide.
- (c) Appeler cette fonction sur le tableau défini dans la fonction `main`. Pour expliquer la transformation, afficher les valeurs des adresses `t` et `&t[0]` dans la fonction `main` et dans la fonction `changeTab`.