

Bazy Danych

Projekt

Mateusz Perciński Z59827

26 maja 2017

Spis treści

1	Projekt tabel	1
2	Wstawianie danych	1
3	Generatory	2
4	Triggery	2
5	Zapytania SQL	2
6	Program w języku Java	2
7	Optymalizacja indeksów	2
8	Hinty	2
	Spis załączników	2

Treść projektu

Zadanie zakłada zaprojektowanie i zaimplementowanie encji oraz relacji bazy danych aplikacji do nauki słówek, a także stworzenie podstawowych mechanizmów dynamicznych, które mogłyby znaleźć się w aplikacji tego typu. Dodatkowo, projekt zakłada napisanie prostej aplikacji w języku Java komunikującej się z bazą danych.

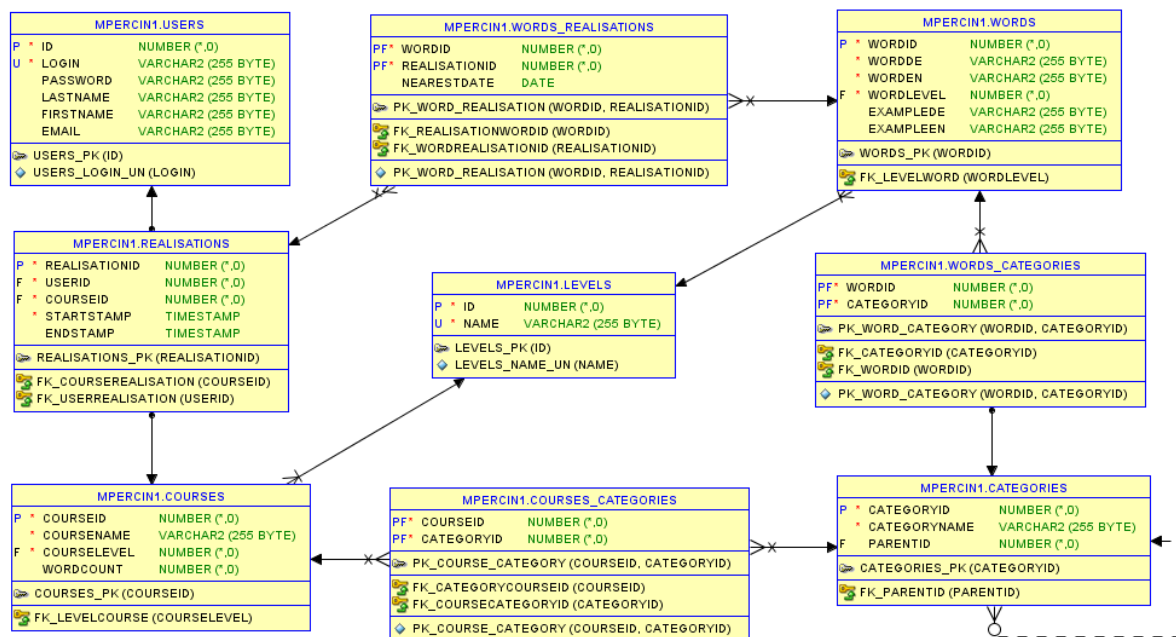
1 Projekt tabel

Jaki był plan na bazę

Załącznik 2 to skrypt SQL kasujący istniejące tabele oraz sekwencje, natomiast załącznik 1 - budujący bazę danych od początku. Tworzy tabele, definiuje klucze własne oraz obce, czyli zależności relacyjne między encjami. Rysunek 1 przedstawia model relacyjny projektowanej bazy danych.

2 Wstawianie danych

Dla każdej z tabel napisano polecenia INSERT INTO, wpisując małą ilość przykładowych unikalnych rekordów. Załącznik 3 to skrypt SQL zawierający te polecenia.



Rysunek 1: Model relacyjny bazy danych

3 Generatory

4 Triggery

5 Zapytania SQL

6 Program w języku Java

7 Optymalizacja indeksów

8 Hinty

Spis załączników

- 1 *delete-db.sql* - skrypt SQL usuwający wszystkie tabele oraz sekwencje,
- 2 *create-db.sql* - skrypt SQL budujący hierarchię bazy danych
- 3 *insert.sql* - skrypt SQL wypełniający tablice przykładowymi danymi,